独占！リアルサウンドBOOK／夏の買いゲーベスト16

じゅげむ
Jugemu

夏の買い物特別号

定価490yen
毎月30日発売
1997 August
8

SONIC JAM
ハイパーガイドブック

ソニックジャムも当たる！

夏の
堂々巻頭25ページ
買いゲーベスト16
この夏はこのゲームで絶対遊べ！

MISSION:IMPOSSIBLE
買い物大作戦

独占！
ワープの新作
リアルサウンドBOOK

スクール特集
行け行け!! 体験入学

10万円安く買え！
パソコン激安購入裏秘術

- 大人にもわかるポケモン大百科
- 開発現場に直撃！すごいぞ！メタルギアソリッド！
- ゲームの天才『薗部博之』
- ゲーム直訳大辞典

http://www.recruit.co.jp/jugemu/

本上まなみ

今月のタコゲー

タコゲーとは、涙とタコができるほどにハマるゲームのことなり。

林「♪今日のテ～マは～タイムクライシス～
　　あなたのハートをねら～い撃ち～・・・ヘイ!」
── 歌はやめてください。
林「へい」
── では気を取り直して。
林「取り直して」
── タイムクライシスはクオリティが凄いそうですが、そのへんの解説をお願いします。
林「そりゃねえ、どのくらい凄いかというと、リアルな映像、アクションの連続、まるで映画の主人公にでもなったかのような臨場感！・・・とナムコの広報資料に書いてあるくらい凄いね」
── あんたの意見はないのか!
林「はいはいはい、タイムクライシス?これは『撃つ』だけのゲームと違って『隠れる』って システムがあるからね。もうのめり込み方が違うわけですよ。特に私なんか小さい頃から殴っては隠れ、盗んでは隠れですから隠れることには妙な緊張感が・・・」
── 最近は素顔であちこちに登場されているようですが。じゃあ同梱されるガンコンについて話してください。
林「合コン?」
── ・・・・・・・。
林「精度バッグン!ビシバシ当たる!爽快、爽快、あーそうかい。なんちゃってプー」
── 西表島で何かあったんですか?
林「ホテルにパンツ忘れて、後でそれが家に送られてきた。秘密」
── そうですか。じゃあ音楽について。
林「ブラジャーはなくなってたけど」
── じゃあ音楽について。
林「それはもう、デジタルで音楽つくったのにフルオーケストラに生演奏させてそれを録音するよりはるかにお金がかかって『なんだそれなら最初からオーケストラ使っとけ』ということになってサウンドチームが怒られたぐらい凄いです」
── それは凄そうだ。
林「他に聞きたいこと、ある?」
── じゃあ、ズームのゼロディバ2について。
林「あれはスピード感がケタ外れ。ポリゴンの迫力も凄いわね。世界観が変でラーメンのドンブリがステージだったりするし、開発担当も変で女性キャラの研究のためにインターネットからエロ画像ばっかり落としてパソコン壊したらしいわ。・・・他には?」
── じゃあ、占いどおりに眉毛を細くしてみて彼氏ができたかどうか。
林「できた。高浜君っていう人」
── じゃあ、いつかは佐伯さんを出し抜いて社長になってやると思っているかどうか。
林「思ってる」

タイムクライシスは、条件によってステージが分岐しプレイヤーの腕前にあわせたエリアに進むことができる画期的ガンシューティング。初心者から上級者まで存分に楽しめるぞ。しかも、家庭版だけのスペシャルステージが用意されている。買えよ。

藤井フミヤが創り出す3次元万華鏡。

BABY UNIVERSE
3Dカレイドスコープ
標準価格4,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント

実在チーム・選手の個性まで再現!

フォーメーションサッカー'97
～The road to France～
スポーツ
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)ヒューマン

あの大ヒットアーケードゲーム完全移植。

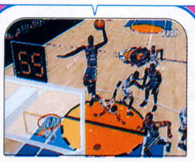
タイムクライシス+ガンコン
3Dガンシューティング
ガンコン対応(同梱セット)
標準価格7,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)ナムコ

これがウワサのガンコンよん。

予想以上のスピード!奇想天外なステージ!

ZERO DIVIDE 2
─THE SECRET WISH─
3Dポリゴン格闘
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)ズーム

本場ダンク本場ドリブル全てが本場。



TOTAL NBA '97
スポーツシミュレーション
マルチタップ対応・最大8人までプレイ可能
標準価格4,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント

PlayStation™
新発売
標準価格19,800円(税抜)
SCPH-5500

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©1997 Fumiya Fujii ©HUMAN 1997 ©1995 1996 NAMCO LTD. © ZOOM Inc.「本製品に使用されている"NBA"及び各"NBAチーム"の表示はNBA Properties,Inc.と各NBAチームの商標権、著作権、その他の知的所有権により保護されています。これらを使用することは、全体か部分かを問わず、NBA Properties,Inc.の書面による事前の同意なしには認められておりません。© 1997 NBA Properties,Inc.All rights reseaved.」© 1997 Sony computer Entertainment Europe (A Division of Sony Electronic Publishing Limited)
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。● 商品についてのお問い合わせ先 (株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

PlayStation
「タイムクライシス」撃ち方ポーズ・うっふん型。
プレイ!
PlayStation
'97
第2回
あなたのハートを狙い撃ち。
あなたのこづかいも狙い撃ち。
プレイステーション・クラブ入会に関するお問い合わせは TEL.03-3266-7830（10:00～17:00、土・日・祝日は休業）
●インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるぞ！
GARAGE http://www.scei.co.jp/
"GARAGE" はインターネット上で "PlayStation" の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。

時を経ても断然かがやく面白さ!
古いけど新しい、

ARKANOID® RETURNS

PlayStation

アルカノイド リターンズ

知ってるキミも、知らないアナタも。 ただ一言、こんな楽しいゲームあるかのいど!

TVゲーム大ブレイクのきっかけとなったブロック崩しの決定版がプレイステーションで復活!
シンプルだけど奥が深い、だから一度ハマるとやめられないとまらない。
●ノーマルモード(アーケード移植)、オリジナルモード(PS版)、エディットモード、スカッシュモード(2P専用)の4種類。
●二人同時協力プレイが可能になりました。
●ノーマル面では全100面、オリジナルモードでは全60面の豊富なステージ数。

8月1日発売予定

プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格4,800円(税別)

ファイターズインパクト
メーカー希望小売価格
5,800円(税別)

スーパーフットボールチャンプ
メーカー希望小売価格
5,800円(税別)

チャンピオンレスラー実況ライブ
メーカー希望小売価格
5,800円(税別)

タイムギャル&忍者ハヤテ ©東映ビデオ
メーカー希望小売価格
6,800円(税別)

東京SHADOW
©西谷 史・シップス/メディアワークス
メーカー希望小売価格
8,800円(税別)

レイ・トレーサー
メーカー希望小売価格
5,800円(税別)

タイトーホームページ http://www.taito.co.jp

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 "PlayStationマーク"マークおよび"PlayStation"は(株)ソニー・コンピュータエンタテイメントの商標です。

株式会社タイトー®

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

超原点2大ゲームが、プレイステーションで復活!!

スペース インベーダー

SPACE INVADERS®

伝説のインベーダーか？
新生インベーダーか？

一世を風靡した必殺技「ナゴヤ撃ち」、摩訶不思議な「レインボー」・「化石」現象など
オリジナルの魅力に加えて、新たなルールで登場する2P対戦モードを搭載するなど
新生インベーダーも見逃せない!!オリジナルの興奮＋新しいスリル。
新旧2つのモードがまたも狂乱を起こす!!

●オリジナルゲームモード:大ブームを起こした1978年当時のゲームがそのまま楽しめます。
画面タイプはモノクロ・アップライト・セロハン・カラーの4種類。

●対戦モード:圧倒的なスピード感とスリルがたまらない新ルールによる対戦ゲーム。

7月31日発売予定

プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格2,800円（税別）

おもしろさ敵なし!エンターテイメント度100%!!

タイトー プレイステーション ラインナップ

©TAITO CORP. 1996

絶賛発売中!!

サイキックフォース
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

レイストーム
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

THE BEST **パズルボブル2**
メーカー希望小売価格
2,800円（税別）

大好評につき「RAY・RAYキャンペーン」延長決定! くわしくは「レイストーム」と「レイ・トレーサー」のパッケージに付いているハガキを御覧下さい。

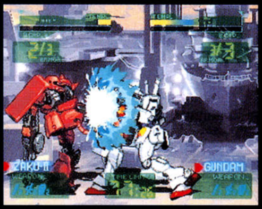
「ガンダム」の2つの世界を体感せよ!!

PlayStation

究極のガンダム対戦アクション
頂点を究めるのは誰だ!

GUNDAM THE BATTLE MASTER

ガンダム・ザ・バトルマスター



リアルガンダムシリーズ初の混載対戦アクションゲーム、ついに登場!新システム・モーションパーツシステムの採用で、ポリゴンを超える超リアルアクションを実現。そして歴代のガンダムシリーズから、特に人気の高いモビルスーツが集結し、バトルマスター目指して熱い闘いを繰り広げるぞ!

好評発売中 6,800円(税別)

一年戦争の軌跡をシミュレーション
君の戦術が物語を左右する!

MOBILESUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR

機動戦士ガンダム・パーフェクト・ワン・イヤーウォー

ガンダムワールドの原点・一年戦争を完全再現!完全描き下ろしのキャラクターアニメーション、ポリゴンで魅せるモビルスーツアクション、戦略性が大幅にアップしたゲームシステムと、すべてに渡ってレベルアップしたガンダムゲームの集大成として贈る決定版ソフト、まもなく発進!

'97年7月下旬発売予定 6,800円(税別)

ガンダムソフトWキャンペーン!!

特典その1

GUNDAM THE BATTLE MASTER / MOBILESUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR

「GUNDAM THE BATTLE MASTER」と「機動戦士ガンダム PERFECT ONE YEAR WAR」の初回生産分に、他では絶対手に入らないオリジナル「カードダス マスターズ」(このソフトのためだけにデザイン)が付いてるぞ!!

特典その2

さらに、この2つのソフトを両方お買い上げの方に、うれしいWチャンス!!それぞれのパッケージ帯についている応募券Ⓐと Ⓑ両方送ると、もっとすごい!オリジナル「カードダス マスターズ」を応募者全員にプレゼントいたします!!

応募は応募券Ⓐ、Ⓑと共に、自分の住所・氏名を書いて、80円切手を貼った封筒(返信用)を入れて、下記の宛先まで封書で送って下さい。〒111-81 東京都台東区駒形2-5-8 ユナイテッドビル スタジオスタット「ガンダムソフトWキャンペーン」係。応募締切は8月末日、発送は9月末までに発送致します。くわしくは、商品の取説の応募要項を!!

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997 マークおよび PlayStation は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

バンダイゲームステーション 03-3847-5090 受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外番号(03)をお忘れなく!●受付時間外の電話はおさけください

バンダイの最新情報をキャッチ!
バンダイホームページアドレス
http://www.bandai.co.jp/

バンダイの商品は こども商品券で
デパート・スーパー・玩具店で販売しております

●価格はメーカー希望小売価格です
●表示価格は、税別になっております
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください

株式会社バンダイ
エレクトロニクス事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

じゅげむ

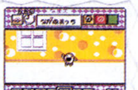
Contents 1

1997 vol.8
August

第1特集●この夏はこのゲームで絶対遊べ! じゅげむSELECTION SPECIAL'97夏

夏の買いゲーベスト16 …… 67

ラストブロンクス
リアルサウンド～風のリグレット～
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～
ラングリッサーIV
同級生2
mr.BONES
サガ フロンティア-SaGa Frontier-
ストリートファイター EX PLUS α
モンスターファーム
攻殻機動隊～GHOST IN THE SHELL～
バーチャル飛龍の拳
ZERO DIVIDE2
雷弩機兵(ライドギア)ガイブレイブ
ゲームで発見!! たまごっち
真説サムライスピリッツ　武士道烈伝
マルチレーシング チャンピオンシップ



第2特集●MISSION : IMPOSSIBLE/難問奇問に挑戦するお使い20

買い物大作戦 …… 97

第3特集●じわじわと中毒者増加中!?今から始める基礎知識

大人にもわかるポケモン大百科 …… 107

第4特集●えっ、こんな意味なの?あぁ、麗しのゲームタイトル

ゲーム直訳大辞典 …… 158

パソコン特集●いくぜボーナス一発買い!10万円安く買う購入テクニック教えます

今月はこのパソコンを狙えSpecial …… 218

2大付録

じゅげむCD BOOK●発売直前!読む「リアルサウンド」

リアルサウンドOFFICIALBOOK …… 7

じゅげむCD BOOK●特製"ソニックジャム"が当たる!

SONIC JAMハイパーガイド …… 13

発表!

おめでとうございます!

2号連続総額200万円プレゼント6月号応募分当選者発表 …… 176

SPECIAL企画

ゲームスクール特集

行け行け!体験入学 …… 131

撮影●宮澤正明
スタイリング●早川和美
ヘアメイク●疋田シオリ
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井碇
衣装協力●KENSHO
TEL/03-3477-7251
撮影協力●バックグラウンズ ファクトリー
TEL/03-3448-9019

MINI² INTERVIEW

本上まなみ

『爽健美茶』のCMに出演中の本上まなみちゃん。CM中の横顔に大ファンの表紙スタッフもいて、撮影は和気あいあいと進んだ。

「最近、仕事がおもしろくなってきました。仕事を始めたきっかけはスカウトだったんですけど、学生でしたし、モデルやタレントって職業に憧れていたわけでもないんで、ずっとアルバイト感覚でやってたんです。それが去年卒業して仕事だけになったときに、職業意識が芽生えてきたんですね。慣れないことはつらいですけど、がんばろうと思ったり、おもしろみを感じるようになってきました」

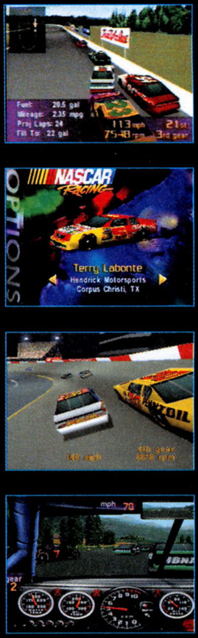
最近ではドラマやバラエティーなどにも出演。今一番興味がある仕事は「レポーター」だという。

「『世界ふしぎ発見』で海外に2回出たんですけど、台本のほかに自分がどう感じるかということをいわなきゃならないんです。そこが楽しいですね。監督さんに『もっときみは感じることがないのか!?』なんていわれもしましたけど(笑)」

『世界ふしぎ発見』には準レギュラーで出演中の彼女。8月には出演したドラマがNHKBSで放映される。役者ぶりにも注目だ。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996,1997 ©elf /NEC InterChannel,Ltd.
©TECMO,LTD. 1997©BANDAI 1996 1997

SIERRA PIONEER



PlayStation

全米で最も過激でエキサイティングなモーターレース
「NASCAR」がPS版でとうとう日本に上陸する。極限のテクニックを駆使する、
爽快アーケードモードと、ドライビング＆セッティング、それに度胸でライバルを蹴散らす、
快感シミュレーションモードを搭載。もちろんコース、マシン、ドライバーなどは
すべてホットな実戦データをそのまま移植した。さらにプレイヤーのドライビングテクが問われる、
テクニカルな2つのオリジナルコースも追加。さあ、この700馬力のモンスターたちを飼い慣らせか。
キミもチャンピオンシップに名乗りを上げろ！

男なら抜いてみな。

激走バトルレーシングシミュレーション

NASCAR RACING

ナスカーレーシング

- 1人用
- メモリーカード3ブロック使用
- ネジコン対応

1997年7月下旬発売予定　価格5,800円（税別）

シエラ・パイオニア wwwサーバ
製品情報、サービス情報などをオンラインでお届けします。
http://www.sierrapioneer.com

■発売元：シエラ・パイオニア株式会社
〒153 東京都目黒区下目黒3-5-1　梶浦ビル5F
■販売元：パイオニアLDC株式会社
■販売に関するお問い合わせ先：パイオニアLDC株式会社
開発事業部　TEL.03-5721-1359

オプテック社製 ステアリング型 コントローラ【コックピット】

激走キャンペーン
ステアリング・コントローラを抽選で
300名様にプレゼント

- レーシング＆フライトゲームに最適
- モード切替ボタンで各種ゲームに対応
- 2段階連射機能でシューティングもバッチリ。
- 専用固定金具・フットペダル付き

●応募方法
「ナスカーレーシング」に封入されているはがきに必要事項を記入の上、ご応募ください。抽選で300名様に「オプテック社製ステアリング型コントローラ【コックピット】」をプレゼント。くわしくは応募はがきをご覧ください。
※発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

"PS" および "PlayStation" は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの商標です
©1997 Sierra Pioneer Inc.
©(P) 1996 Sierra On-Line, Inc.® R and/or™ designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. WH735517400
NASCAR® Racing is officially licensed by NASCAR® #24 DuPont Automotive Finishes and jeff Gordon are granted under license from JG Motorsports, Inc., DuPont, Jeff Gordon and Hendrick Motorsports.
The right to use The name, likeness and image of the Kellogg's Racing Team and Terry Labonte's name in association with Kellogg's Corn Flakes Racing Team are used under license with Hendrick Motorsports for the Kellogg's Corn Flakes #5 Hendrick Motorsports Chevrolet and for Terry Labonte, as agent for the Kellogg's Corn Flakes #5 Hendrick Motorsports Chevrolet. Tide and Tide the Logo are registered trademarks of Procter & Gamble and may not be reproduced without the written consent of Procter & Gamble. Procter & Gamble have licensed these rights to Papyrus Design Group's name. Name and likeness of the #10 Tide car is used under license with LCR, Inc. The Valvoline trademarks, Roush Racing and Mark Martin's name and/or likeness used by authority of Roush Racing, Livonia, MI. The name, marks and race car design of Bahari Racing's #30 car including the trademark of Pennzoil Co., are used under license with Bahari Racing. The bowtie emblem, Monte Carlo, GM Goodwrench Service and related body design are trademarks of the Chevrolet Motor Division, General Motors Corporation and used with permission to Papyrus Design Group, Inc. The name and likeness and marks of #3 GM Goodwrench Service stock car and Dale Earnhardt, are licensed with Dale Earnhardt, Inc.

じゅげむ

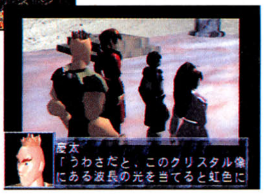
Contents 2

1997 vol.8
August

NEWS

じゅげむNEWS PRESS
セガバンダイ合併事件の過程を総まとめ! ……38

新着タイトル目白押し!
先取りGAME情報局 ……43
ナムコミュージアムアンコール
RONDE～輪舞曲～
デビルサマナー～ソウルハッカーズ～
DESIRE
VIRUS
この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO
SONIC R
ほか

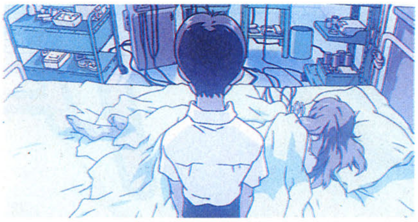


短期集中連載 1Pでよさゲー

金月真美ライブレポート!
ときめきおもちゃ箱 ……124

映画公開直前! 最後の夏がやって来る
エヴァ漬 ……125

驚愕! フォックスの父は生きていた
スターフォックス64 宇宙銀狐団
航海作戦指令書 ……126



今月のTVゲーム情報ページ

じゅげむオススメ今月の注目ソフト
TVゲーム 今月はコレで遊べ! ……180

6月・7月発売のTVゲーム情報168本 ……182

パソコンページはここから

『コマンド&コンカー完全日本語版』発売記念イベントだ!
マルチメディアMonthly News ……222

今月のキーワードは「ISDN」
月刊PC STATION ……224
PCカレンダー ……226
6月発売のパソコンゲーム情報47本 ……227

新作スケジュール
スーパーじゅげむカレンダー ……58
INDEX ……174
●タイトルINDEX
●メーカーINDEX

REGULARS

きゅんきゅん胸にくる、ヘヴィメタだ!
FRONTLINE ……23
ついに出走、PS版「ダビスタ」!! その誕生の血筋を追う
ゲームの天才-薗部博之 ……25
売り上げ、口コミ、前人気、すべてのデータはここから始まる
じゅげむDATA BANK ……31
フロントミッション2本立て&シューティング初登場だ!
月刊スクウェア ……114
スゴイ!すごいぞ!メタルギアソリッド!絶対いいぞ!
元宮秀介のプレイステーション・ビート ……118
夏休みの自由研究はコレで決まり!
SATURN LIFE ……120
究極のアニメマシン"PC-FX"
ハードウェアガイド ……122
7、8月タイトル続々、豪華ラインナップを見逃すな
じゅげむBOOKS赤丸チェック ……123
KOF97をレポートすべく、潜入しましたSNK
小林真文のあの方と私 ……157
山下章責任編集-名作ソフトがわかるページ
じゅげむ100選 ……162
やった! 西村キヌ書き下ろしイラスト登場!
カプコン 岡本吉起の「気まぐれらくがき帖」其の四 ……165
7月発売のスケジュールがすべてわかるのはこれだけ!
BOOKS・CD・EVENTガイド ……166
女性ゲーマー必見!「アンジェ」の世界へようこそ
GEM団三世'97 ……168
「ヴァンパイア セイヴァー」に超燃えだ!!
アーケードに吠えろ! ……242
まだまだある「トバル2」に隠された秘密。ワンポイントテクも満載!
G FILE(ゲームファイル) ……246
行ってみた聞いてみた
シエラパイオニアの巻 ……61
デジキューブの巻 ……106
モニターに花咲くデジタル・エロティックな関係
エロティカ・ヘブン ……249

応募した方がいいって絶対
じゅげむプレゼント&アンケート ……254

今月のアソビトモダチ

菜々
『リアルサウンド～風のリグレット～』

胸ポケットの中にツグミを入れた女の子──地下鉄の電車の中で、僕はそんな菜々から目が離せなかった。やることなすこと僕には新鮮で、いつの間にか僕は菜々のペースに巻き込まれてしまっていた。「キミねぇ～」とか「野々村博司くん!」とか、そんなふうに呼ばれるたびに、なんか懐かしい感じがした。でも僕には他に恋人がいて……。

ごめん。何で気づかなかったんだろう。意地っぱりで淋しがりやで優しい君が、精いっぱい強がってたこと。君の瞳がまっすぐに僕を見ていたこと。

後悔なんて、してもしてもし足りない。でも僕は、あの頃に戻りたいなんて思わない。だって、いま現在の僕が、いまの菜々のことを好きなんだから。もしまた出会えることがあったら、自分の気持ちに素直になる。──僕は、少し大人になった気がするよ。

え? 菜々が見えないって? 当たり前さ。君の菜々は、君の心の中にしかいない。思い出してごらんよ。彼女の笑顔はどんなだった?

「じゅげむ」のホームページにアクセスしよう
本誌には載ってない最新情報満載! 見てないひとは遅れちゃうぞ
アドレス http://www.recruit.co.jp/jugemu

©(株)ナムコ ©ATLUS 1997 ©ATLUS 1997© 1997 GAINAX/EVA製作委員会

SEGASATURN

君の温もりを忘れない

セガサターン専用ソフト

同級生2

CD-ROM2枚組み

7月11日(金)発売

希望小売価格 7,900円(税別)

そして、——————
もうひとつの『同級生2』の物語。

『卒業生』を同時収録!

(パソコン版『同級生2』番外編)

※『卒業生』はパソコン版『同級生2』の番外編で限定販売されているものです。

©elf ©NEC Interchannel,Ltd.

elf

Inter Channel
NECインターチャネル株式会社
〒108 東京都港区三田1-4-28(三田国際ビル)
アミューズメントグループ ユーザーサポート
受付(03)5440-0763 (月〜金曜日:午後1時〜6時)

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器,ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

FRONT LINE

取材・文/大岡まさひ
撮影/赤城耕一

アニメ世代、解放

きゅんきゅん胸にくる、ヘヴィメタだ！

5月31日、日比谷野外音楽堂で「蘇るアニメタル伝説」なるコンサートが行われた。
「アニメタル、全然知らないけど、面白そうだから来た」というイチゲンな客も、
「コンバトラーV、最高っすよ」と最初からイッちゃってるファンも、
最後はガンダムの大合唱で異様な熱気に包み込まれたのだった。

客層は20代後半が中心。ま、いってみれば、いい歳した連中が燃え燃えなのである

昨年10月にデビュー。現在、人気爆発中のアニメタルを君は知っているか？

マジンゴー！　マジンゴー！

というフレーズが耳について離れなくなってしまった。それも、野郎どもの野太い声（いや、女性客も多かったのだが）の大合唱。それはやけに感動的な、下手すりゃノスタルジーと、リベンジと、決起集会的一体感と、そんなものがないまぜになって思わず胸元に「ううっ」と熱いものが込み上げてくるような、そんな光景だった。

アニメとメタルを足して、アニメタル。このわかりやすい名前のバンドがブレイク寸前だ。生みの親は音楽制作会社エム・アイ・ティ・ギャザリングの久武頼正プロデューサー。自分が好きなアニメとメタルをそのまま合体させた企画とのことだが、この日のステージでは一番最初にその本人が出てきて、「僕の企画にこんなたくさんの人が来てくれて、うれしーっ」と絶叫。こんなプロデューサーも、めずらしい。しかも、途中で再びステージに引っ張り出されて、メタル声も披露。この歌が結構うまくてビックリ。なんか、この身近さというか、手作り感というか、裏も表も見せちゃいます的なノリがまた、妙に好感度高いのだった。

そして当のアニメタルのボーカルの坂本英三。「アンセム」という80年代に活動していたヘヴィメタバンドの元ボーカルだが、歌いっぷりは当然として、MCもイケる。みずから「おやじノリ」と称する引っ張り方。いまだにクレジットカードも持てないという苦労人らしく、そのへんを芸風にしているのも不思議なミスマッチで笑える。

「宇宙戦艦ヤマト」から始まって、「たたかえ！キャシャーン」「コンバトラーVのテーマ」「あしたのジョー」「マジンガーZ」「デビルマンのうた」「ガッチャマンのうた」、そして最後は「翔べ！ガンダム」。これで燃えないはずがない。燃えてください、そのまんま、という開き直りが、アニメタルの新しさだ。

この夏、ツアーも開始。相当に暑苦しいツアーになること必至、だぜ！

少女アニメ主題歌を歌うアニメタル・レディも参上。その正体はなんと元ピンク・レディーのMIEだ

PlayStation

© 1997 NCS

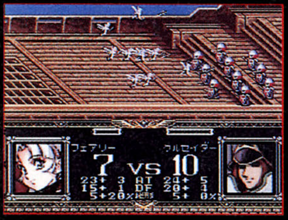
“PlayStationロゴ”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・エンタテインメントの商標です。

MASAYA　NCS 日本コンピュータシステム株式会社

STORY

ラングリッサーⅠ
“ラングリッサー”を守るバルディア王家と、世界制覇を企むダルシス帝国との戦乱のひぶたがきっておとされた…。

ラングリッサーⅡ
伝説の聖剣“ラングリッサー”に対する“アルハザード”を闇の王子ボーゼルが手にし、大陸統一の野望を果たそうとしているが…。



ラングリッサー予約キャンペーンのお知らせ

「ラングⅠ＆Ⅱ」または「ラングⅣ（サターン版）」のスペシャルパッケージ版をお店で予約して買うと、「ラングリッサーⅢ特製ピンバッジ3個セット」をもれなくプレゼント！他では手に入らない、オリジナル・ピンバッジ3個セットをゲットしろ！

※サターン版「ラングリッサーⅣスペシャルパッケージ」には、「ラングリッサーⅣ特製ピンバッジ3個セット」が付いています。

応募の方法

1. お店で予約（応募用紙に、予約したお店の承認印を押してもらう。）
2. 「Ⅰ＆Ⅱ」または「Ⅳ」を購入する（商品のたすき部分に付いている応募券を切り取り、応募用紙の所定の位置に貼る。）
3. 応募用紙と500円分の切手を封筒に入れ、ポストへ投函

応募の宛先：〒104 東京都中央区銀座4-11-3 （株）アートピース

応募の締切：ソフトの発売日から1ヵ月後の消印有効。

ラングリッサー予約キャンペーン応募用紙

（この応募用紙はコピーしてもご使用になれます。）

ラングリッサーⅢ特製ピンバッジ3個セットプレゼントに応募します。

●お名前（フリガナ）

●ご住所　〒

●電話番号　（　　　）

この応募用紙をゲームソフト取り扱い店にお持ちいただき、ソフトの購入予約をして下さい。

㊟ お店の承認印、応募券、500円分の切手が全て揃っているか確認の上、ご応募下さい。

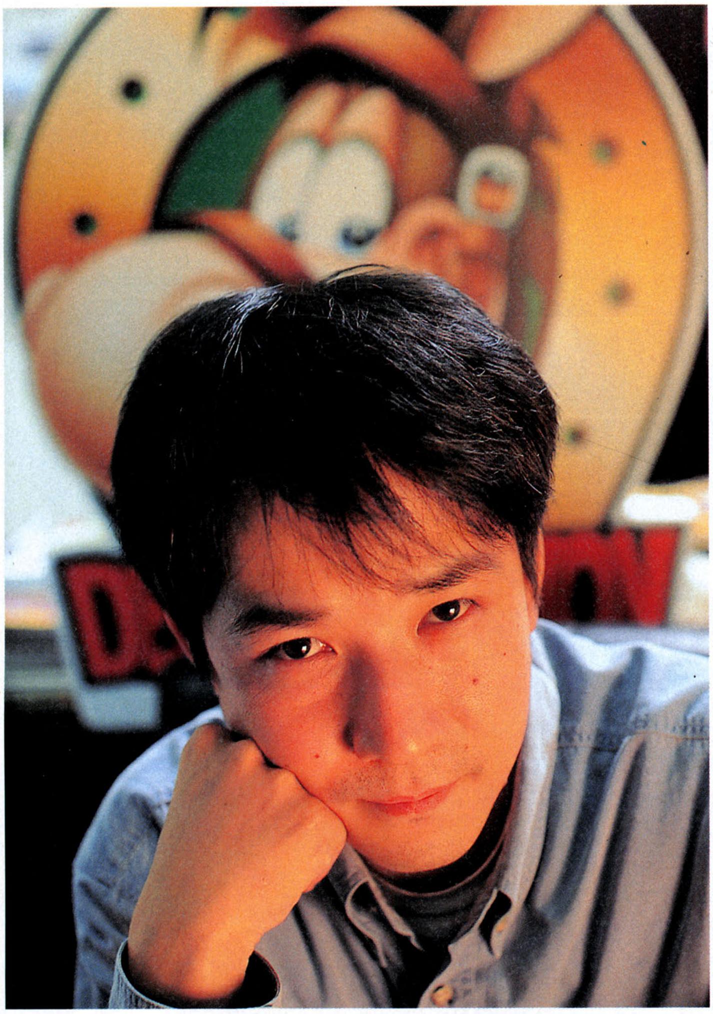
お店の承認印を押して下さい。

応募券を貼って下さい。

ゲームの天才 Vol.13

たったひとつのゲームが、娯楽ジャンルそのものを変えてしまうことがある。
『ダビスタ』は文字どおり、競馬にかかわる人々を変えてしまった。
現在の競馬人気の立役者、薗部博之さんの血統をじっくりと観察してみよう。

取材・文/小島幸博
写真/栗原克己



薗部博之

ゲームデザイナー

そのべ　ひろゆき●1961年7月3日生まれ。茨城県出身。株式会社パリティビット代表取締役社長。アスキーを経て、フリーのゲーム作家として『ベストプレープロ野球』、『ダービースタリオン』などを制作。緻密なデータに裏打ちされたスポーツシミュレーション作りに定評があり、野球、競馬以外のジャンルへの進出も切望されている。ダビスタのヒットで一昨年の長者番付にも登場し、一躍有名に。この夏、完全版との呼び声も高いPS版ダビスタが生み落とされる。

薗部博之さんご愛玩の一頭

愛馬 スター プログラマー号

サラブレッド系4歳馬、初出走のスナップ。名前がいいね。馬主はスターだし。走りにバグはないはず!?

仕事と遊びの境界はありません 職人的なゲーム作りを楽しみたい

手製のゲームで遊び興じる もの作りは昔も今も変わらない

子供のころプロ野球が好きだったんで、野球ゲームとか作りましたよ。ゲームといってもそんなに大したことなくて、エンピツと、消しゴムのカスをまるめて弾いて「ヒット！」とかそういうやつですけど。それを6人集めてペナントレースをやるわけですよ。打席ごとに打率とか、全部スコアつけて、首位打者とか決めて……そういうことをやってました。

野球のゲーム以外にもゴルフのゲームとかも作ってまして、ゴルフ場をこう…ちゃんと作るんですよ。あの習字の下敷きの緑のフエルトを買ってきて、あれをグリーンにして、玉はパイロットの万年筆のカートリッジの玉で、ありものでクラブを作るわけです。アイアンとか。ウッドはちゃんと木で（笑）。それも1年間トーナメントがあって、なんとかカップとかメジャータイトルも4つくらいあって、ホールも死ぬほど……全部で100ぐらい作りましたか。

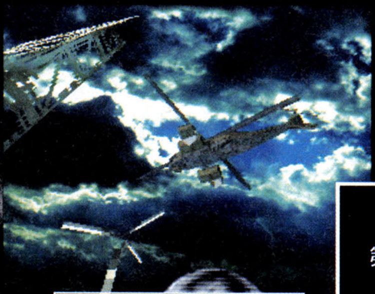
そういう意味ではずっとゲーム作ってました。昔を知ってる友達は、同じことやってるなと思ってます。ものを作るのが好きだったんですね、本当は伝統芸能の職人とかになりたかったんですよ。

ジャンピューターで開眼 今後もスポーツものをやりたい

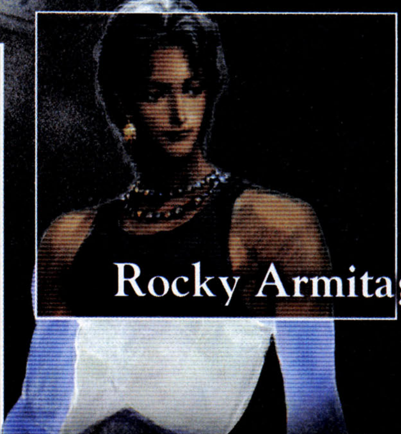
将来は何になるかなんて考えてなかったですね。大学に入ったら麻雀ばかりやってて。全然コンピューターは興味なかったんですよ。大学3年生の時に『ジャンピューター』というのが出てきて、それからコンピューターに興味を持ったんです。そのころに買っていじり始めた、と。買ってすぐゲーム作ろうと思いましたね。パソコン買って三ヶ月後くらいにエニックスの第一回ソフトウェアコンテストの締め切りがあって……当然間に合わなかったんですけど。で、そのあとにゲームが完成したんで、ログインの創刊2号に投稿したのが最初ですね。それでそのあとアスキーでバイトして、そのまま就職しちゃった、と。

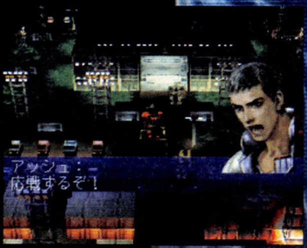
ずっとスポーツを見るのが好きだったんで、スポーツのシミュレーションはいろいろやってみたいですね。ゴルフもやってみたいし、アメフトや、アイスホッケーや、ラグビーもやってみたいです。ラグビーってルールがすごくシンプルじゃないですか、そこがいいんですね。ラグビーの面白いところは、審判が大部分の権限を持っているところです。なぜ笛吹いたかってだいたいはわからないんですよ。解説者もわからない。だから、もし僕がゲームを作るとしたら、主役は審判にします（爆笑）。あれは審判がある程度ゲームを作っていくものだから。

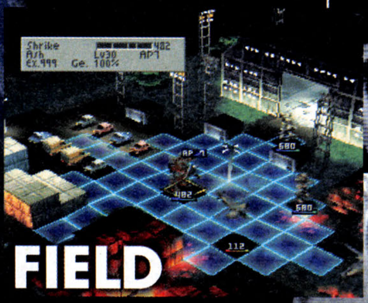
NEXT
次回は、ゲーム＆ウォッチ、ゲームボーイの生みの親である横井軍平氏が登場。現在脚光を浴びる携帯ゲームの最新作もキャッチだ！



第二次ハフマン紛争から、わずか12年。
人間はまた、悲劇を繰り返す。
戦場という極限域に渦巻く野望
絡み合う思惑。
謎から謎へ振り回される兵士たち。
ただひたすら生きのびるがよい。
やがて真実をその手につかむことだろう。
ただし、大切な何かと引きかえに…。
人間味あふれるキャラが繰り広げる
奥深いストーリー。
3D化され格段に魅力を増したシステム。
あらゆる面で前作を超越して
フロントミッション セカンド、登場。







最前線、ふたたび炎上す。
ドラマティック・シミュレーションRPG
FRONT MISSION 2
フロントミッション セカンド
TM
PlayStation
'97年秋 発売予定
メインキャラクターデザイン：末弥 純
SQUARESOFT
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
株式会社スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー ©スクウェア

発売元:株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント/制作:株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント、株式会社講談社/制作スタッフ:エグザクト、プロダクションI.G/キャラクターデザイン:士郎正宗/サウンド・ディレクター:石野卓球/参加ミュージシャン:MIJK VAN DIJK/DERRICK MAY/HARDFLOOR/JOEY BELTRAM/BCJ/DAVE ANGEL/他全11テクノアーティスト収録/アニメーションムービー　監督・絵コンテ・演出:北久保弘之　©SHIROW MASAMUNE/KODANSHA LTD., ©1997 Sony Computer Entertainment Inc./KODANSHA LTD.

GARAGE http:// www.scei.co.jp/ "GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。

※"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●商品についてのお問い合わせ先　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

SRCS8382〜3/2CD¥3,568（税込）　MEGATECH BODY.2VINYL.LTD.（限定2枚組アナログ版）SRJS6004〜5¥3,568（税込）　発売元:ソニー・ミュージックエンタテインメント

PlayStation
3-D ACTION SHOOTING GAME
攻殻機動隊
GHOST IN THE SHELL ™
7月17日発売
標準価格 ¥5,800（税抜） SCPS-10043
「攻殻機動隊」サウンドトラック3タイプ、7月17日同時発売！
MEGATECH BODY.CD.（通常版）SRCS8381/1CD¥2,548（税込）
MEGATECH BODY.CD.LTD.（限定版）

PlayStation™

キレイで遊べ！

3D-Kaleidoscope

BABY UNIVERSE™

プレイステーションで遊ぶ"3次元万華鏡"の登場！

音楽CDで遊べる3次元万華鏡ワールド、「BABY UNIVERSE」。プレイ中いつでも音楽CDにチェンジできるから、好きな曲にあわせて画面のなかの不思議なビジュアルを自由自在にコントロール！

NOW ON SALE

PRODUCED BY FUMIYA FUJII

ART DIRECTION: SEE GEE GEN , GAME DESIGN: TAKUMI FUNADA

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

SCPS 18006　標準価格￥4,800（税抜）

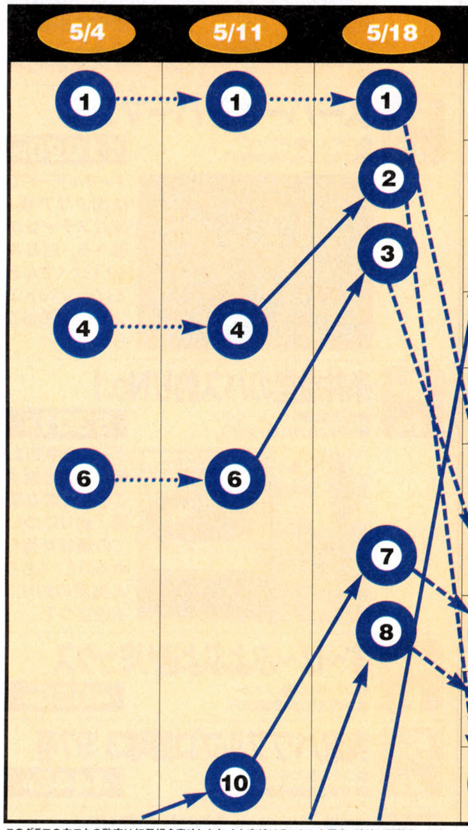
©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©1997 Fumiya Fujii
"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

じゅげむ
DATA BANK

'97 5/4 ▼ 5/25

梅雨があけると夏！ みんなと同じように、夏は新作ソフトも元気ハツラツなシーズン。売り上げデータから読者の口コミまで情報満載のデータバンクは、今年もアツくなりそうな予感です！

週間売り上げ Top10



順位	機種	タイトル
1	PS	がんばれ森川君2号
2	PS	マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～
3	PS	甲子園V
4	PS	RUNABOUT
5	GB	ミニ四駆GB Let's & Go!!
6	PS	TOBAL2
7	PS	ファイナルファンタジーVII
8	GB	ポケットモンスター赤
9	GB	ポケットモンスター緑
10	PS	Parlor! PRO パチンコ実機シミュレーションゲーム

このグラフの白ヌキの数字は初登場を意味します。また実線はランクの上昇を、破線は下降を、点線はランキングが先週と変わらないことを表わしています。

↑アナログコントローラを使えば、通常のパッドよりもバトルフィールドを滑らかに移動できる。常に自分に有利な距離を保つことも作戦のひとつだ

今月のNo.1 TOBAL 2

先月に引き続いてのトップ。クエストモードや使用キャラを捕獲するシステムなど、対戦以外の形でも格闘ゲームを面白くさせた一本である。

←クエストモードで捕獲する敵の他、隠れキャラも続々発見されている

月間総合売り上げ Top20

順位	前回比	タイトル	機種・メーカー・ジャンル	発売日・価格	ポイント
1位	→1	TOBAL 2	●PS●スクウェア●格闘	●97年4月25日●5800円	126369p.
2位	NEW	がんばれ森川君2号	●PS●SCE●バラエティ	●97年5月23日●4800円	90057p.
3位	↑12	スターフォックス64	●N64●任天堂●シューティング	●97年4月27日●8700円	74822p.
4位	NEW	機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は「愛が勝つ」？～	●SS●セガ●アドベンチャー	●97年5月2日●5800円	64999p.
5位	↑19	Parlor! PRO パチンコ実機シミュレーションゲーム	●PS●日本テレネット●ギャンブル	●97年4月25日●5200円	63764p.
6位	↓2	ファイナルファンタジーVII	●PS●スクウェア●ロールプレイング	●97年1月31日●6800円	60513p.
7位	NEW	マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～	●PS●ガスト●ロールプレイング	●97年5月23日●5800円	58630p.
8位	↓3	I.Q ～インテリジェント キューブ	●PS●SCE●パズル	●97年1月31日●4800円	58349p.
9位	↓7	下級生	●SS●エルフ●アドベンチャー	●97年4月25日●7800円	57190p.
10位	↓8	ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～	●PS●ヒューマン●シミュレーション	●97年3月28日●5800円	50369p.
11位	↓5	パラッパラッパー	●PS●SCE●バラエティ	●96年12月6日●4800円	46842p.
12位	↑15	ポケットモンスター赤	●GB●任天堂●ロールプレイング	●96年2月27日●3900円	42845p.
13位	↑16	ポケットモンスター緑	●GB●任天堂●ロールプレイング	●96年2月27日●3900円	42237p.
14位	↑20	首都高バトルR	●PS●元気●レース	●97年4月25日●5800円	38969p.
15位	NEW	PAL ［神犬伝説］	●PS●東映ビデオ／東北新社●ロールプレイング	●97年4月25日●6800円	37772p.
16位	NEW	イワトビペンギン ROCKY×HOPPER	●PS●インプローレ●バラエティ	●97年4月25日●4800円	29222p.
17位	NEW	GUNDAM 0079 THE WAR FOR EARTH	●PS●バンダイ●アドベンチャー	●97年5月2日●7800円	28899p.
18位	↓13	パワーステークス	●PS●アクエス●バラエティ	●97年4月11日●5800円	27757p.
19位	↑―	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	●PS●コナミ●アクション	●97年3月20日●5800円	25004p.
20位	↓6	アランドラ	●PS●SCE●ロールプレイング	●97年4月11日●5800円	23465p.

「じゅげむDATA BANK」に掲載のデータは株式会社ブルート、株式会社デジキューブ、SRGタカミヤ株式会社スタンバイのご協力のもとに、じゅげむ編集部が独自に作成したものです。

©1997 スクウェア／ドリームファクトリーキャラクター：©1997 スクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社

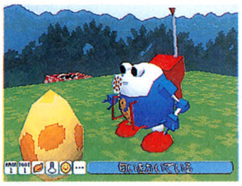
プレイステーションTop10

1位 TOBAL 2
→1
●スクウェア●格闘
●97年4月25日●5800円
126369p.

**クエストモードは最強への道!
腕を鍛えてトーナメントに挑め**

クエストモードでは、闘うことでキャラを育てることができる。何とレベルが上がり強くなったキャラも、他の各モードで使えるのだ。CPUが少しくらい強くても楽勝!? ただし対戦ではほどほどに。

2位 がんばれ森川君2号
NEW
●SCE●バラエティ
●97年5月23日●4800円
90059p.



PiTは外装ディスクというアイテムで服が変わる。花ガラからサイケまで、ユニークな服がたくさんあるぞ。キミならどれにする?

3位 Parlor! PRO パチンコ実機シミュレーションゲーム
NEW
●日本テレネット●ギャンブル
●97年4月25日●5200円
63764p.

液晶画面は実物と見間違うほどのデキ。釘や確率も自由に変更できるから、パチプロ気分に浸れる!? ホールでもこうなら…。

4位 ファイナルファンタジーVII
↓2
●スクウェア●ロールプレイング
●97年1月31日●6800円
60513p.

5位 マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～
NEW
●ガスト●ロールプレイング
●97年5月23日●5800円
58630p.

6位 I.Q ～インテリジェント キューブ
↓3
●SCE●パズル
●97年1月31日●4800円
58349p.

7位 ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～
→7
●ヒューマン●シミュレーション
●97年3月28日●5800円
50369p.

8位 パラッパラッパー
↓5
●SCE●バラエティ
●96年12月6日●4800円
46842p.

9位 首都高バトルR
NEW
●元気●レース
●97年4月25日●5800円
38696p.

10位 PAL [神犬伝説]
NEW
●東映ビデオ/東北新社●ロールプレイング
●97年4月25日●6800円
37772p.

サターンTop10

1位 機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は『愛が勝つ』?～
NEW
●セガ●アドベンチャー
●97年5月2日●5800円
79743p.

**艦内恋愛でらぶらぶ
アナタの理想の女性は誰ですか?**

いろいろなイベントが盛りだくさんのシナリオモード。ここではLRボタンを押すと、会話ウインドウを隠すことができる。お気に入りのシーンは、フルスクリーンでグラフィックを堪能してみては?

2位 下級生
↓1
●エルフ●アドベンチャー
●97年4月25日●7800円
57190p.

女の子の活動時間帯は、個人によってまちまち。一人に的を絞り、彼女の生活に合わせたアプローチが有効だ。恋するのも大変ネ。

3位 機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの鼓動
→3
●バンダイ●シューティング
●97年4月25日●6800円
18335p.

敵に囲まれてしまった! そんな時はダッシュを使え。敵を追い抜き、逃げるだけでなく、弾からも無敵状態なのだ。これは便利。

4位 プロ野球 グレイテストナイン'97
↓2
●セガ●スポーツ
●97年3月28日●5800円
17651p.

5位 ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～
NEW
●ヒューマン●シミュレーション
●97年3月20日●5800円
11514p.

6位 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression
↓4
●セガ●アドベンチャー
●97年3月7日●6800円
11476p.

7位 FIGHTERS MEGAMiX
↑—
●セガ●格闘
●96年12月21日●5800円
11324p.

8位 新世紀エヴァンゲリオン(ニューパッケージ)
↓5
●セガ●アドベンチャー
●97年2月14日●2800円
11134p.

9位 峠KING THE SPIRITS 2
NEW
●アトラス●レース
●97年4月18日●5800円
10868p.

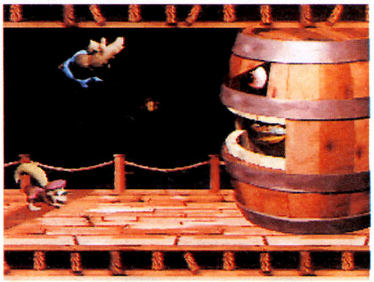
10位 ぷよぷよSUN
↓8
●コンパイル●パズル
●97年2月14日●4800円
9885p.

スーパーファミコンTop10

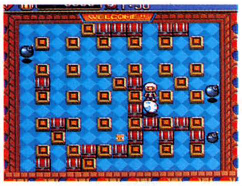
1位 スーパードンキーコング3 謎のクレミス島
→1
●任天堂●アクション
●96年11月23日●6800円
17784p.

**ふたりで元気に冒険しよう!
そこは不思議な島、クレミス島**

難しくて後半の面がクリアできない、という人は多いハズ。そんな時は面倒でも先にマイキャラを増やしておこう。簡単なステージでひたすらバナナを取りまくる! 地道な努力が実を結ぶのだ。

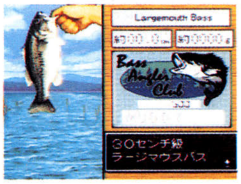


2位 スーパーボンバーマン5
↑3
●ハドソン●アクション
●97年2月28日●6980円
11020p.



ノーマルモードでは面クリア後、進むステージが選べる。進むルートはたくさんあるけど、バッドエンディングもあるらしい!?

3位 糸井重里のバス釣りNo.1
↑4
●任天堂●シミュレーション
●97年2月21日●7800円
5301p.



ゲームの中では、時には人と話すことも大切な要素。釣りについての情報が得られるのだ。もちろん実際の釣りにも役立つぞ。

4位 す～ぱ～ぷよぷよ通リミックス
↑5
●コンパイル●パズル
●96年3月7日●6800円
4655p.

5位 実況パワフルプロ野球3 '97春
↓2
●コナミ●スポーツ
●97年3月20日●6800円
4446p.

6位 実戦パチスロ必勝法!TWIN
→6
●サミー工業●ギャンブル
●97年3月15日●5980円
2964p.

7位 Parlor! Mini 4 パチンコ実機シミュレーション
→7
●日本テレネット●ギャンブル
●96年11月29日●5800円
2413p.

8位 加藤一二三九段 将棋倶楽部
NEW
●ヘクト●ボード&テーブル
●97年5月16日●4980円
1672p.

9位 Parlor! Mini 5 パチンコ実機シミュレーションゲーム
↓8
●日本テレネット●ギャンブル
●97年3月28日●4900円
1634p.

10位 西陣パチンコ3
↑—
●ケイエスエス●ギャンブル
●96年12月20日●7800円
342p.

©1996 Nintendo ©1997 HUDSON SOFT ©1997 Nintendo / HAL Laboratory , inc / Shigesato Itoi ©ジーベック/ナデシコ製作委員会・テレビ東京 ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997
©elf 1997 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997 ©1997 スクウェア/ドリームファクトリーキャラクター:©1997 スクウェア/ドリームファクトリー、バードスタジオ/集英社
©Sony Computer Entertainment Inc. ©三洋物産 ©IREM CORP/TELENET JAPAN 1997

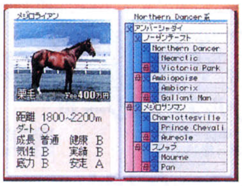
期待の新作Top10

1位 (→1) **バイオハザード2**
●PS●カプコン●アドベンチャー
●97年冬●価格未定
1417p.

その時一人の警官は、そして少女は…。街は恐怖に包まれる

前作では、制限が設けられていたセーブ回数。プレイヤーに不安感を持たせる要素として充分だったけれど、『2』にも制限はあるのだろうか？　ゾンビもコワイが、セーブできない状況もコワイ。

2位 (↑4) **ダービースタリオン**
●PS●アスキー●シミュレーション
●97年7月17日●6800円
1059p.



ついに発売日が決定したダビスタ。PS初の産駒の名は？　種牡馬は、血統は？　今から考えておいても、決して早くはないぞ。

3位 (↓2) **ドラゴンクエストⅦ**
●PS●エニックス
●ロールプレイング●未定●価格未定
1035p.

グラフィックのパワーアップはいかなるものか？鳥山明の描くキャラがグッとひきたつことは間違いない。(画面はⅢのものです)

4位 (↑6) **スーパーロボット大戦F**
●SS●バンプレスト●シミュレーション
●97年8月29日●6800円
988p.

5位 (↑7) **サガ　フロンティア**
●PS●スクウェア●ロールプレイング
●97年7月11日●6800円
723p.

6位 (↑10) **ゼルダの伝説64**
●N64●任天堂●アクション
●未定●価格未定
718p.

7位 (↓5) **グランディア**
●SS●ゲーム アーツ●ロールプレイング
●未定●価格未定
583p.

8位 (→8) **MOTHER3**
●N64●任天堂●ロールプレイング
●未定●価格未定
415p.

9位 (→9) **バーチャファイター3**
●SS●セガ●格闘
●未定●価格未定
368p.

10位 (NEW) **リアルサウンド～風のリグレット～**
●SS●ワープ●アドベンチャー
●97年7月18日●6400円
291p.

PC-FX Top3

1位 (↑2) **スパークリングフェザー**
●NECホームエレクトロニクス
●シミュレーション●97年4月25日●7800円
1501p.

2位 (↓1) **ドラゴンナイト4**
●NECアベニュー●シミュレーション
●97年3月28日●8800円
1007p.

3位 (→3) **同級生2**
●NECアベニュー●アドベンチャー
●96年8月8日●8800円
475p.

ネオジオTop3

1位 (→1) **リアルバウト餓狼伝説スペシャル**
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●97年3月28日●6800円
988p.

2位 (→2) **BREAKERS**
●ビスコ●格闘
●97年4月25日●6800円
361p.

3位 (↑—) **K・O・F96ネオジオコレクション**
●エス・エヌ・ケイ●バラエティ
●97年2月14日●3800円
247p.

ゲームボーイTop3

1位 (→1) **ポケットモンスター赤**
●任天堂●ロールプレイング
●96年2月27日●3900円
42845p.

2位 (→2) **ポケットモンスター緑**
●任天堂●ロールプレイング
●96年2月27日●3900円
42237p.

3位 (NEW) **ミニ四駆GB Let's & Go!!**
●アスキー●ロールプレイング
●97年5月23日●4900円
17537p.

売り上げ累計Top10

集計期間 '97.1/27～'97.5/25

1位 (→1) **ファイナルファンタジーⅦ**
●PS●スクウェア●ロールプレイング
●97年1月31日●6800円
3257521p.

2位 (→2) **ブシドーブレード**
●PS●スクウェア●格闘●97年3月14日
●5800円
368000p.

3位 (→3) **I.Q～インテリジェント キューブ**
●PS●SCE●パズル●97年1月31日
●4800円
361608p.

4位 (↑9) **TOBAL 2**
●PS●スクウェア●格闘
●97年4月25日●5800円
277000p.

5位 (↓4) **パラッパラッパー**
●PS●SCE●バラエティ
●96年12月6日●4800円
274044p.

6位 (↓5) **ファイナルファンタジーⅣ**
●PS●スクウェア●ロールプレイング
●97年3月21日●4800円
269000p.

7位 (↓6) **新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression**
●SS●セガ●アドベンチャー
●97年3月7日●6800円
201134p.

8位 (↓7) **マクロス DIGITAL MISSION VF-X**
●PS●バンダイビジュアル●シューティング
●97年2月28日●6800円
189886p.

9位 (↓8) **SDガンダム GCENTURY**
●PS●バンダイ●シミュレーション
●97年3月20日●6800円
185668p.

10位 (NEW) **ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～**
●PS●ヒューマン●シミュレーション
●97年3月28日●5800円
152437p.

NINTENDO64 Top10

1位 (NEW) **スターフォックス64**
●任天堂●シューティング
●97年4月27日●8700円
74822p.

僕はいつだって独りじゃない、ともに戦う仲間がいるから

君はもう勲章を獲得したか？　すべての作戦で勲章を取ると、新たにエクストラモードが登場する。このモードでのパイロットに注目！　なんとフォックスがサングラスをしているぞ。父親のマネかな？

2位 (↑4) **マリオカート 64**
●任天堂●レース
●96年12月14日●9800円
15789p.

150ccクラスで、ゴールドカップを全部揃えよう。するとミラーコースが出現。見慣れたコースも、左右が逆だと意外に難しいぞ。

3位 (↓2) **実況パワフルプロ野球4**
●コナミ●スポーツ
●97年3月14日●8900円
12787p.

試合中、投手が汗をかき始めたら疲労の合図。投手はパフォーマンスで体調を教えるのだ。ピヨリは精神的ダメージらしい？

4位 (↓3) **ブラストドーザー**
●任天堂●アクション
●97年3月21日●6800円
7239p.

5位 (↑7) **ワンダープロジェクトJ2～コルロの森のジョゼット**
●エニックス●アドベンチャー
●96年11月22日●9800円
4028p.

6位 (→6) **ヒューマングランプリ The New Generation**
●ヒューマン●レース
●97年3月28日●9800円
3040p.

7位 (↑9) **スーパーマリオ64**
●任天堂●アクション
●96年6月23日●9800円
3012p.

8位 (↑10) **超空間ナイタープロ野球キング**
●イマジニア●スポーツ
●96年12月20日●9980円
2945p.

9位 (↑—) **パイロットウイングス64**
●任天堂●スポーツ
●96年6月23日●9800円
2698p.

10位 (↓8) **麻雀64**
●光栄●ボード＆テーブル
●97年4月4日●7800円
2394p.

©1997 Nintendo ©1996 Nintendo ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認 ©CAPCOM CO., LTD. ©パリティビット

あなたの声で1本のソフトを細かく検証

ソフトみじん斬り 花組対戦コラムスの場合

『サクラ大戦』と『コラムス』が一つのゲームとして登場。コラムスに加わった新システムや、豊富なゲームモードでパワーアップ度も充分。『サクラ』『コラムス』両ゲームのファンは、このソフトをどう見たか？

●サターン
●セガ・エンタープライゼス
●パズル
●97年3月28日
●5800円

検証1 読者が選ぶシンデレラモード配役

シンデレラ　真宮寺さくら

王子様　マリア・タチバナ

まま母　藤枝あやめ

いぢわる姉　神崎すみれ

うしろの木　桐島カンナ

◇次点はシンデレラがアイリス、王子が僅差で犬神という結果に。王子役は「オレ」というお約束な投票も約3票ほどありまシタ。

検証2 各ゲームモードのハマリ具合は？

◇まずはストーリー&シンデレラモード。『サクラ大戦』番外編ともいえる二つのモードの手応えは？

●信頼度を上げるのが楽しい。これによってパズルの難易度が変わるのは、パズルとしても新しいシステムでは。（北海道　矢島克彦）

●『サクラ大戦』の全員クリアは大変だけど、これは単純に楽しめるから、全キャラ挑戦してみたくなる。（富山県　うめや）

●絵が本編からの使い回しばかり。新しいカットも見たかった。（大阪府　金澤　毅）

◇目的があるからパズルがより楽しい、との意見多数。適度な難易度も高ポイントの理由でス。続いては、純粋にコラムスの魅力が問われるパズル&クラシックモード。コラムスファンはこちらがメイン？

●上手い下手に関係なく、結果的には同じように派手な攻撃ができる。GOOです。（長野県　ぽん）

●パズルモードが好き。単純だからこそハマってしまう。適当にやっても何とかなる（笑）とこもいい。（茨城県　倉山君子）

●攻撃に上限があるので、一撃で攻めきれない。落ちゲーのルールとしては少しストレスを感じた。（東京都　セラの天使）

◇クラシックは単調、との声も…。これも時代の流れ？　なお対戦使用キャラの人気キャラ、不人気キャラは表の通り。オヤジ、ダントツ。

よく使うキャラ

1位	真宮寺さくら	175票
2位	李　紅蘭	127票
3位	藤枝あやめ	121票

あまり使わないキャラ

1位	米田一基	244票
2位	アイリス	168票
3位	桐島カンナ	57票

検証3 ゲームキャラを使った関連ソフトの印象は？

●サクラでなくてもいいけど、サクラなので楽しい部分があるのも確か。（大阪府　サクラっち）

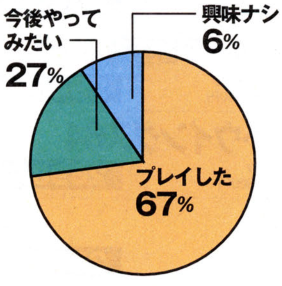
●いいと思うが、オリジナルの世界観やイメージは守ってほしい。（広島県　荒川　潤）

◇こういったソフトは言ってしまえばファンサービス。対して読者の意見は、キャラに頼るゲームはダメ、と厳しいものから、好きなキャラなら大歓迎！　までさまざま。でもゲームとして理想的なのは、こんなコトじゃないだろうか？

●内容がよければ文句ナシ。新しいファンを作るきっかけにもなると思う。『花組～』はコラムス自体も新しくなり、サクラのゲームとしてもまとまっているので合格点をあげたい。（山口県　鰹太郎）

◇今後もファンはもちろん、それ以外のユーザーも好感が持てるゲームを期待したいもの。ちなみに今回のプレイヤー層はこんな感じでした。

『サクラ』本編をプレイしましたか？



読者が選ぶ3月・4月・5月の面白かったソフトTop20

ゲーム遊んでますか？　遊んでみて楽しかったソフトは、このランキングまでご一報下さい。連絡方法は、アンケートの項目にサクッと書くだけでOK！　よさゲー発見に皆様のご協力を。

順位	前回	タイトル	データ	ポイント
1位	→1	ブシドーブレード	●PS●スクウェア●格闘 ●97年3月14日●5800円	523p.
2位	↑3	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	●SS●セガ●アドベンチャー ●97年3月7日●6800円	404p.
3位	↑5	実況パワフルプロ野球4	●N64●コナミ●スポーツ ●97年3月14日●8900円	275p.
4位	↑6	花組対戦コラムス	●SS●セガ●パズル ●97年3月28日●5800円	216p.
5位	↑9	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	●コナミ●アクション ●97年3月20日●5800円	172p.
6位	NEW	TOBAL 2	●PS●スクウェア●格闘 ●97年4月25日●5800円	156p.
7位	↑8	サイバーボッツ	●SS●カプコン●格闘 ●97年3月28日●5800円	147p.
8位	↑17	ファイナルファンタジーⅣ	●スクウェア●ロールプレイング ●97年3月21日●4800円	143p.
9位	NEW	スターフォックス64	●N64●任天堂●シューティング ●97年4月27日●8700円	102p.
10位	↑12	ブラストドーザー	●任天堂●アクション ●97年3月21日●6800円	100p.
11位	↑15	機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者	●バンダイ●シューティング ●97年3月7日●4800円	78p.
12位	↑19	ゼビウス3D/G+	●PS●ナムコ●シューティング ●97年3月28日●5800円	77p.
13位	↑20	SDガンダム GCENTURY	●PS●バンダイ●シミュレーション ●97年3月20日●6800円	62p.
14位	NEW	下級生	●SS●エルフ●アドベンチャー ●97年4月25日●7800円	60p.
15位	NEW	アンジェリークSpecial2	●PS●光栄●シミュレーション ●97年4月11日●7800円	51p.
16位	NEW	ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～	●PS●ヒューマン●シミュレーション ●97年3月28日●5800円	32p.
17位	NEW	アランドラ	●PS●SCE●ロールプレイング ●97年4月11日●5800円	31p.
18位	NEW	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	●SS●セガ●シミュレーション ●97年3月20日●6800円	21p.
19位	NEW	プロ野球 グレイテストナイン'97	●SS●セガ●スポーツ ●97年3月28日●5800円	18p.
20位	NEW	機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は「愛が勝つ」?～	●SS●セガ●アドベンチャー ●97年5月2日●5800円	17p.

©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997　CHARACTER DESIGN ©RED 1997

読者 GooレBooビュー

GooはGood BooはBooingの意味

増ページの要望が後を絶たないGooBoo。ゲームをヤリ込んだ読者の意見は、お役に立ちます！　発売直後のマッ新作とはイカないけど、みんなが買うときの参考にしてネ。

PS　TOBAL2
やっぱ目玉はクエストモード！

Goo! 地味な印象があった前作よりグラフィック、操作性、動きともに格段に向上している。奥義やコンボの繋がりも気持ち良く、対戦も熱くなれる。まさにフリーバトル！（埼玉県　高畑尚）

● クエストモードは期待以上。これだけで1本のソフトになるほどイイ出来。モンスター捕獲に夢中になる。（兵庫県　まじま）

Boo! 敵はめちゃ強いし、空腹もあるし…。鳥山キャラが合ってない。（茨城県　こちジャン）

● アナログコントローラの振動に違和感を感じた。ビリビリ震えてるだけ、みたいな。体中に伝わってこない。（滋賀県　スコット）

SS　サイバーボッツ
ド迫力で爽快なロボ格闘

Goo! 迫力のある技や演出など、移植度は完璧。操作性も良く、拡張RAM対応にしてくれたのも嬉しいトコ。（東京都　RON）

● 派手な技が簡単に出るので、下手同士でガチャガチャやっててもかなり楽しい。（奈良県　ままーはぱすた）

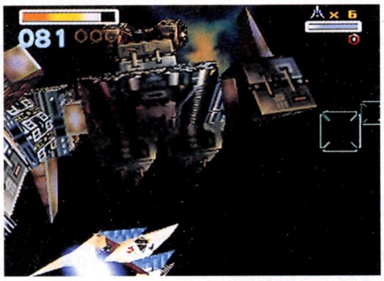
Boo! ロード時間がやや長く、回数も多い。声がイメージと合ってないうえ、飛ばせないのでイライラする。（大阪府　ボッキ）

● RAMは気休め!?　やっぱりトレーニングモードは欲しかった。（福岡県　ドリルドリ夫）

N64　スターフォックス64
振動パックで気持ちイイ～

Goo! 最高にSFチック。オールレンジモードはスゴイし、よくしゃべってくれる。操作も思いのまま。そして何たって、振動パック！　攻撃やダメージの強弱によってシビレ方も変わるので、臨場感たっぷり。（神奈川県　吉井）

● 仲間と共に戦っていると感じさせてくれるとこは、RPG以上。（北海道　成瀬晶）



⬆難易度は人それぞれ、感じ方が違うようだ。また振動パックは電池式なので、やや重いとのこと

Boo! 旋回すると、自機が見えなくなることがある。あとコンティニューがないのと、2人プレイでも4分割画面なのが気に喰わない。（京都府　冷やしみかん汁）

PS　ファイナルファンタジーⅣ
あの感動をもう1度…

Goo! SFC版そのままの、変わらぬ面白さ。涙もののストーリー。いいものは、いつになってもいいですね。懐かしかった。（福島県　ラッシュる勝平）

● 完全移植に加え、ダッシュやメモ機能、CGムービーが付いて、さらに遊びやすくなった。（埼玉県　腰ふりーたー）

Boo! グラフィックにサウンド。文字も全部ひらがな…。やっぱⅦの後だと、物足りなく感じた。（長野県　SALL）

PS　SDガンダム GCENTURY
人気シリーズの進化PS版

Goo! 登場するMSユニットは多いし、グラフィックもキレイ。アクションバトルで、入り乱れてちょこまか動くのがカワイイ。（愛知県　あさみん）

Boo! アクションバトルでのMSの動きが、今までより遅く、まどろっこしい。対戦でも盛り上がれない。（群馬県　バカ丸）

PS·SS　ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～
ゆったり遊ぶのがポイント!?

Goo! 商品や値段、レイアウトなど思い通りに設定して、自分だけのコンビニを作る喜び。店長気分が味わえる。だらだらとなら、何度でもできちゃいます。（静岡県　バイトクンです）

Boo! イベントが少なく、発生率も低いため、変化の少ない状況に飽きてしまう。それにメモリーカード14ブロックも使うのは…。（千葉県　グレート武藤）

PS·SS　アンジェリークSpecial2
女である喜びに酔いしれる…

Goo! 前作の不満点はほとんど解消され、デートも楽しくて、セリフもドキドキで、至れり尽くせりという感じです。困るほどハマる楽しいゲーム、女性はやらなきゃ損です！（岐阜県　松浦鯨）

Boo! 相手役が多いのに、セーブ数が少ないです。せめてクリアしたエンディングとイベントアニメなんかが見られる、思い出オプションを作ってほしいっす。（埼玉県　僕のサリー）

● 主人公が変。可愛くない、ガキっぽい。（宮城県　ゲーまマ）

⬆2では殿方もイベントも増加。今回、GEM団ではアンジェの特別企画をやってます。ご覧あれ

SS　ADVANCED WORLD WAR 千年王国の興亡
陸と空で同時に立体的戦略を！

Goo! 陸と空、2つのフィールドの存在が素晴らしい。おかげで戦略が何倍も奥深く、面白いものになった。美しいグラフィック、そしてドイツ軍！　骨太感がたまらない。（東京都　ハーケン屋）

Boo! 戦闘ムービーをONにするとロード時間が長くなる。BC兵器も使ってみたかった。（千葉県　ネオナチ納豆）

マイナー de GooBoo!!

PS　首都高バトルR
前作をさらにパワーアップ

Goo! 音楽がメチャクチャかっこいい。もう最高。いかにも首都高を走ってるぜって感じ！　でも登場人物が計10人というのは少し淋しい。（岡山県　EEEX）

Boo! ドリキンの芝居が臭すぎ。坂東親分のムービーでしゃべりが口の動きと合ってない。もっと車の種類を出してほしい。マクラーレンF1とかランボルギーニとか。（埼玉県　パンチョ川鍋）

SS　クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ
板野サーカスなアニメは必見！

Goo! ひとつひとつの作戦が、ストーリーによって意味あるものになっていて良かった。難易度も物語の進行を妨げないレベル。でもアニメは思っていた量の半分だった。（愛知県　かとう）

SS　機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの鼓動
後編も時の涙を見るのか？

Boo! 難度がおかしいっ！　敵が強すぎてイヤになる。アニメまんまのオープニングは泣けたが、ゲームは腹が立つ。初心者には絶対ムリだ。操作もややこしい。後編で改善されるのだろうか？　前作ガンダムのほうが遊びやすかった。（神奈川県　村雨城4）

PS　リフレイン・ラブ～あなたに逢いたい～
バイトと遊びと友情と恋愛と…

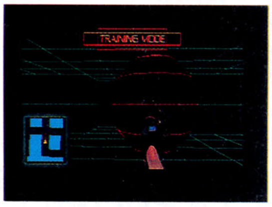
Goo! もう自分の大学時代を見ているようで懐かしい。「ああ、できることなら大学生に戻りたい…」と思わせるくらい実感のあるストーリー構成が良い。（兵庫県　EUクリフト）

©1997 Nintendo　©1997 KOEI CO.,LTD.

中古ソフト捜査網

エネミー・ゼロ

●SS●ワープ●アドベンチャー●96年12月13日●6800円



価格 1980円

見えない敵「エネミー」を相手に、今戦いは始まる。時間をかけて、ゆっくりプレイしたい。

ダイハード・トリロジー

●SS●セガ●アクション●97年1月31日●5800円

価格 3980円

映画「ダイハード」シリーズの名シーンをゲーム化。本編とは違った行動をとることもできる。

スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年12月6日●8700円

価格 4980円

新しい職業やミニゲーム「すごろく」も登場。懐かしい気持ちで、新しいDQを楽しもう。

こんな価格で出ています

タイトル	標準価格	新品価格	中古価格
エーベルージュ ●PS●タカラ●シミュレーション●97年5月30日	6800円	6120円	-----
RUNABOUT ●PS●やのまんゲームズ●レース●97年5月23日	5800円	5220円	-----
マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術師～ ●PS●ガスト●ロールプレイング●97年5月23日	5800円	5220円	-----
甲子園V ●PS●魔法●スポーツ●97年5月16日	5800円	5250円	-----
Neorude ●PS●テクノソフト●ロールプレイング●97年5月9日	6800円	6150円	-----
ジ アンソルブド ●PS●ヴァージンインタラクティブ●アドベンチャー●97年5月2日	7800円	7350円	-----
GROOVE ON FIGHT ●SS●アトラス●格闘●97年5月16日	5800円	5220円	4480円
ファンキー・ヘッドボクサーズ ●SS●吉本興業●アクション●97年1月10日	5800円	5220円	3980円
機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は「愛が勝つ」?～ ●SS●セガ●アドベンチャー●97年5月2日	5800円	5220円	3480円
下級生 ●SS●エルフ●アドベンチャー●97年4月25日	7800円	7020円	5980円
機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの鼓動 ●SS●バンダイ●シューティング●97年4月25日	6800円	3950円	1980円
マジカルホッパーズ ●SS●バンダイ●アクション●97年4月25日	6800円	6120円	4980円
ファンタステップ ●SS●ジャレコ●アドベンチャー●97年4月25日	5800円	5220円	3980円
峠KING THE SPIRITS 2 ●SS●アトラス●レース●97年4月18日	5800円	3950円	1980円
花組対戦コラムス ●SS●セガ●パズル●97年3月28日	5800円	5220円	4480円
プロ野球 グレイテストナイン'97 ●SS●セガ●スポーツ●97年3月28日	5800円	5220円	4480円
ザ・コンビニ～あの街を独占せよ～ ●SS●ヒューマン●シミュレーション●97年3月20日	5800円	5220円	4480円
新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression ●SS●セガ●アドベンチャー●97年3月7日	6800円	3950円	1980円
時空戦士テュロック ●N64●アクレイムジャパン●アクション●97年5月30日	7800円	6950円	5980円
スターフォックス64 ●N64●任天堂●シューティング●97年4月27日	8700円	6950円	6980円
ヒューマングランプリ The New Generation ●N64●ヒューマン●レース●97年3月28日	9800円	4950円	3980円
ブラストドーザー ●N64●任天堂●アクション●97年3月21日	6800円	5850円	4980円
ソリッドランナー ●SFC●アスキー●ロールプレイング●97年3月28日	8000円	5950円	4980円
SAME GAME ●GB●ハドソン●パズル●97年4月25日	3480円	2950円	1980円

上記の価格は97年6月1日現在のものです。取材協力：スタンバイマルチメディア事業部

ザ・コンビニ・ラインナップ

7月の新作ラインナップは、全部で6タイトルの充実ぶり！ 新作ソフトが増えてますます利用しやすくなった。アナログコントローラも扱っているゾ。今年の夏はどのゲームにハマる?

サガフロンティア

●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年7月11日●6800円

選ぶ主人公ごとに独立したストーリーが存在する、フリーシナリオRPG。個性派ぞろいの主人公たちに注目。

ストリートファイターEX plus α

●PS●アリカ●格闘●97年7月17日●5800円

3Dになったスト II キャラは、ゲーセンでも話題を呼んだ。PS版のオリジナル要素もアリ。コンビニ専用。

モンスターファーム

●PS●テクモ●シミュレーション●97年7月24日●5800円

音楽CDなどを放り込むだけで、いろんな種類のモンスターが生まれる一風変わったソフト。かなり注目。

ハードブロー
●PS●EAV●シミュレーション●97年7月31日●5800円

バイオハザード
●SS●カプコン●アドベンチャー●97年7月25日●4800円

ダービースタリオン
●PS●アスキー●シミュレーション●97年7月17日●6800円

mr.BONES
●SS●セガ●アクション●97年6月27日●5800円

デジカルリーグ
●PS●アクエス●スポーツ●97年6月6日●5800円

ファイナルファンタジータクティクス
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年6月20日●6800円

エースコンバット2
●PS●ナムコ●シューティング●97年5月30日●5800円

がんばれ森川君2号
●PS●SCE●バラエティ●97年5月23日●4800円

マリーのアトリエ
●PS●ガスト●ロールプレイング●97年5月23日●5800円

TOBAL2
●PS●スクウェア●格闘●97年4月25日●5800円

新テーマパーク
●PS●EAV●シミュレーション●97年4月11日●5800円

パワーステークス
●PS●アクエス●バラエティ●97年4月11日●5800円

ファイナルファンタジー IV
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年3月21日●4800円

ブシドーブレード
●PS●スクウェア●格闘●97年3月14日●5800円

【その他のラインナップ】ぷよぷよSUN●SS●コンパイル●4800円／プロロジック麻雀 牌神●PS●アクエス●5800円／ファイナルファンタジーVII●PS●スクウェア●6800円／デイトナUSA CIRCUIT EDITION●SS●セガ●5800円／DIGITAL DANCE MIX～安室奈美恵●SS●セガ●2800円／新スーパーロボット大戦●PS●バンプレスト●6800円／ワイルドアームズ●PS●SCE●5800円／新日本プロレスリング闘魂烈伝2●PS●トミー●5800円／ソウルエッジ●PS●ナムコ●5800円／クロックタワー2●PS●ヒューマン●5800円／FORMULA1●PS●SCE●5800円／パラッパラッパー●PS●SCE●4800円／ギャロップレーサー●PS●テクモ●5800円／レイジレーサー●PS●ナムコ●5800円／ぷよぷよ通 決定盤●PS●コンパイル●4800円／バイオハザード●PS●カプコン●5800円

※一部店舗では販売が終了しているものもありますので、あらかじめご了承下さい。取材協力：株式会社デジキューブ

じゅげむ総研

ゲームデザインからチームデザインへ

ゲームを作るにはいくつかの職種が必要で、主なものをあげれば、「プランナー」「グラフィックデザイナー」「サウンドコンポーザー」そして「プログラマー」である。次世代機のようなハイ・スペック&ハイ・クオリティのゲームを製作するには当然ひとりでは無理で、それぞれのエキスパートが集ってゲームを生み出す。作品の規模によっては百人にも及ぶものもあり、クリエイターの力量も一定以上の水準を求められている。

ゲーム作りでもっとも大切な作業は、おそらくプログラミングであろう。どんな素晴らしいアイディアも、すべてはコンピュータで再現されるモニター上の出来事である。「快」を生み出すはずのゲームが、操作性たったひとつで「不快」に変わることはよくあることだ。だから極論すれば、気持ちいいゲームは、腕のいいプログラマーが作っているとも言える。

「ゲームの表現者」たる優秀なプログラマーを中心に、いかに効果的なチームを組み上げられるかが、良いゲームを生み出す近道になると思われる。そういったクリエイターとクリエイター、人と人のつながりをデザインする作業自体が、いま必要とされている。ゲームデザインからチームデザインへ。今後のキーワードはその辺だろうと予測する。（編集部・小島）

©1997 Nintendo ©1997 KOEI CO.,LTD. ©WARP INC. ©エニックス ©FOX INTERACTIVE, 1996 ©スクウェア ©ARIKA CO.,LTD.1997, ©CAPCOM CO.,LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED. ©TECMO,LTD. 1997

競走馬育成シミュレーションゲーム

THOROUGHBRED BREEDER 97

サラブレッドブリーダー97

昭和39年から、最新の平成8年までの33年間の
中央競馬の歴史をリアルに再現。
愛馬を育て、歴代名馬にチャレンジ!!

'97年7月11日（金）発売　価格 ¥9,800（税別）

●基本ソフトウェア：Microsoft® Windows®95 日本語版 / Microsoft® Windows® Version3.1 日本語版 / Microsoft® WindowsNT™ Version4.0 日本語版

for Windows

将棋倶楽部

収録された2389通りの定跡で自由に対局。
強くなるための将棋ソフト登場!!

'97年7月11日（金）発売　価格 ¥5,800（税別）

●基本ソフトウェア：Microsoft® Windows®95 日本語版 / Microsoft® WindowsNT™ Version4.0 日本語版

株式会社 ヘクト　〒171東京都豊島区高松1-11-16西池袋フジタビル　PHONE. 03-3956-2719　FAX.03-3956-7002　HomePage:http//www.TokyoWeb.or.jp/HECT/

じゅげむ News Press

最新情報満載!

Topics

合併解消後のセガ&バンダイは、いかなる方向に進むのか?!

セガ・バンダイ合併解消!! 2社の関係は業務提携に移行

SEGA
BANDAI

バンダイ側からの申し入れで合併解消

5月27日に発表された、セガ&バンダイの合併解消。すでに多くの新聞や雑誌などで取り上げられたこのニュースだが、読者諸君にとってはこの合併解消が今後ゲーム業界にどのような影響を及ぼしていくかが一番気になるはずだ。

これまでの経緯を整理しておくと、セガとバンダイが合併を行うと発表したのが今年の1月23日。ところが、5月頃からバンダイが取締役会で合併を7月まで延期すると決定したことや、バンダイ社員が経営陣に合併延期の嘆願書を提出したことなど、少しずつ合併に関して不穏な情報が報道されるようになる。結局、5月27日に突如両社がそれぞれに行った記者会見で合併解消を発表。29日にはバンダイの山科社長が辞意を表明し、以後この両社の関係は業務提携という形にシフトしていく。

さて、業務提携という形で残ったセガとバンダイの関係だが、これは合併という形でなくても、当初2社がやろうとしていたデジタル技術とキャラクタービジネスの融合が、今後も行われる可能性があることを示唆している。

ただし、バンダイ側から合併解消の申し入れをしたことから、セガ側がある程度のイニシアチブをとっていくことが予想される。まだこの2社からは具体的な業務提携案が発表されていないが、その内容が将来のゲーム業界に関わる大きな指針になることは、可能性としておおいにあるだろう。

業務提携で探るセガ・バンダイの将来

つい先頃アメリカで発売された「たまごっち」が大ヒットとなり、学校への持ち込みが次々と禁止されるという国境を越えた過熱ぶりが報道された。これは「たまごっち」が国際的ブームになったというニュースなわけだが、国外に通用するキャラクターを得たバンダイと、セガサターンとアーケードゲームを中心とするデジタル技術をさらに推し進めるセガの2社が、業務提携という形で今後どのような「もの」を生み出していくかが、ゲーム業界にとってはこれから重要になっていくだろう。セガ&バンダイの間で、何か具体的なものが生まれて世に出たとき、初めて今回の合併解消の是非が問われることになるはずだ。

⬆バンダイの山科誠 前社長。「合併後の効果が不明瞭であるため」と合併解消の理由を説明

⬆セガの中山隼雄社長。「バンダイからの申し出なので、業務提携ではこちら側が有利」とコメント

⬅都内のホテルで行われたバンダイの緊急記者会見。このとき、すでにセガ側の記者会見は終了しており、テレビでも合併解消が報じられていた

セガ・バンダイ これまでの経緯

96年	秋	セガの中山社長が、バンダイの山科社長に合併を提案
	11月	バンダイが「たまごっち」を発売。大ブームとなる
97年	1月23日	セガ・エンタープライゼス、バンダイの両社が97年10月1日に合併を行い、合併後の社名を「セガバンダイ」とすることを発表
	3月中旬	新会社名を、当初決定した「セガバンダイ」から「セガバンダイ エンターテインメント」に変更
	5月1日	バンダイが、5月28日に予定していた合併調印を7月まで延期することを取締役会で決議
	5月中旬	バンダイの部課長以上の社員約8割が、合併延期嘆願書を経営陣に提出
	5月26日午前	一部報道により、合併延期決議が明るみとなる。東証がバンダイに情報開示の遅れを注意
	5月26日午後	バンダイ、記者会見を行い、合併をいったん延期したことを発表。しかし、この日の臨時取締役会で合併は撤回したと説明
	5月27日21時	セガの記者会見。バンダイからの合併解消申し出を受諾したと発表
	5月27日22時	バンダイも都内のホテルで記者会見を行い、セガとの合併解消を発表
	5月29日	バンダイの山科社長が辞意を表明、新社長に、系列企業バンダイ・ビジュアルの社長である茂木隆氏が就任

写真提供:共同通信社

Event

最強のAIルーチンを積んだロボット対決！

戦いの舞台を世界に移行 カルネージハート世界大会

上位32チームが本戦に出場できる

欧米でも大反響を呼んでいる『Carnage Heart』。アートディンクは、9月に開催の東京ゲームショウ・秋を国内予選として、公式世界大会「Carnage Masters World '97」を開催する。参加希望者はメモリーカードに出場機体のみのセーブデータ〈氏名を書き込む〉、返信用封筒（住所、氏名を明記し、130円切手を貼付）封書にて同社に郵送（8月8日締切）宛先：〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル （株）アートディンク「新・カルネージマスターズ決定戦事務局」宛

⬇使用ソフトは『カルネージハート』『カルネージハートEZ』どちらでもOK。チーム参加もあり

⬆過去3回にわたって開催されてきた「Carnage Masters 決定戦」。今度は世界が相手だ！

Topics

シリーズの世界観を活かした新たなストーリー

女神転生10周年記念作品 アトラス制作発表会

魔神転生シリーズ同時に開発開始

アトラスは、女神転生10周年記念作品としてシリーズ最新作『デビルサマナー・ソウルハッカーズ』と、魔神転生シリーズの最新作『RONDE〈ロンド〉～輪舞曲～』の開発に着手。制作発表会が5月27日、フォーシーズンズホテルで行われた。

両作品ともSS用ソフトとして制作され、『デビル～』は情報ネットワークの危機をテーマに、11月の発売を目指して開発を進めていく。一方『ロンド～』は、転生と兄弟愛をテーマに9月中旬の発売予定。人気の高い作品だけに期待が膨らむ。

⬅発表会のあとは実際に触れることができたのだ！ やはり前作から引き続いて悪魔合体は可能。グラフィックをより強化し、見にくかったマップフロアやトラップなどをわかりやすいよう改善していく。

Topics

入会特典としてオリジナルグッズが!!

カプコンファンクラブ会員募集の締め切り迫る

カプコンオフィシャルファンクラブ「カプコンフレンドリークラブ」1997年度会員募集の締め切りが迫っている。会員には年6回の会報やポイントキャンペーンなどの特典を用意。今なら入会プレゼントとしてオリジナルのシステム手帳、ミニリュックのいずれかが付いてくる。

申込み締め切り：7月31日

[http://www.capcom.co.jp/]

⬆カプコンフレンドリークラブでしか手に入らないグッズ販売もあるぞ!!

Topics

見る位置によって異なった映像が見られる

近年中にゲームに活用 3次元ディスプレー

日本インフェニティーマルチメディアは、多眼タイムマルチプレキシング方式と呼ばれる手法により、見る位置を変えると画面に映った映像が変化する立体3次元ディスプレーを開発した。

同社では、まずこれをゲーム機に活用する考えで、操作のバリエーションや野球ゲームにも応用が利くと見ている。98年末にも機器メーカーに納入予定。

⬆従来必要だった特殊メガネも不要。近年中に飛び出すゲームの登場もあるかも！

Topics

2、3年後には利用者50万人を目標に

セガ、ネットサービスを拡充 中心は通信対戦ゲームシステム

セガはサターンを利用した「セガサターンネットワークス」の家庭用マルチメディア事業を拡充する。その強化第1弾として、セガサターン用対戦ゲームシステム〈セガサターン用XBANDシステム〉サービスを6月より開始。『ぷよぷよSUN』『パズルボブル3』『デカスリート』など、約10タイトルを投入していく。

⬆新たなネットワークシステム・ゲームなどを構築し、随時投入していく

Topics

ベル友、プリクラ交換などが気軽に探せる

気軽に個人情報をやりとり 新機種「めーる倶楽部」

現状5つのコンテンツ 新プログラムも追加

大人気のプリント倶楽部。類似機種が続々登場するなか、一線を画す形でグルービンが開発した新機種「めーる倶楽部」が、上大岡駅前とアメ横に設置され人気沸騰中だ。

「メール倶楽部」は、まずID〈磁気〉カードを購入し、本人の顔写真、プロフィールを作成。登録したカードを挿入して、画面上で個人情報を発信、受信することができる。昨今よりブームになっている個人情報誌、プリクラ関係の雑誌のように手軽に好みの相手や仲間を探すことができる。カード作成料金：300円

⬅全国のアミューズメント施設に展開する方針で、平成9年12月末までに1000万台の販売を見込んでいる

⬇「めーる倶楽部」で検索後、理想の相手が見つかったら早速メッセージを送ってやりとり開始！

Event

サンバ、和太鼓による派手な演出

PS1350万台突破記念パーティー開催！

ヒットタイトル PSソフト授賞式

PS全世界累計出荷台数1350万台突破記念「PlayStation Award'97 & Party」が、6月11日新高輪プリンスホテルで開催された。

サンバチームの踊りで幕をあけたパーティーは、和太鼓の演目へと続き、その後ビッグヒットを記録したPSソフトの授賞式が行われた。ゴールドプライズ〈50万枚以上〉には『ときめきメモリアル』『パラッパラッパー』他。プラチナプライズ〈100万枚以上〉には『バイオハザード』。トリプルプラチナプライズ〈300万枚以上〉は『FFⅦ』が受賞した。

⬆制作者の松浦雅也氏と『パラッパラッパー』のパラッパくん。ライトユーザーに大人気だ！

⬇授賞式に登場した『ぷよぷよ通決定盤』のすけとうだら。他にもぬいぐるみクラッシュくんも来ていた

© CAPCOM CO.,LTD.

Event

ベネトンのイベントでPSソフト
イメージガール選考会
『FORMURA 1』を体験

ベネトン卸売り店で安価で商品が買えた

6月8日、六本木のラフォーレミュージアムで、今年で9周年を迎える「'97 ベネトン F1 イメージガール」選考発表会が行われた。

全国から寄せられた321 3通の応募のなかから、厳しいオーディションを通過した10名が、自己PRやウォーキング審査などで決定される最終オーディションに臨んだ。栄えある「ミス ベネトン F1 イメージガール」に輝いたのは、千葉県出身の中嶋八重子〈23歳〉さん。また「準ミス」には東京都出身の田島幸代〈20歳〉が受賞した。

↑当日はベネトン主催とあって、PS用ソフト『FORMURA 1』のフリー体験コーナーも設置された

↓ベネトン フォーミュラ1 レーシングチームが使っている実車に乗車できたのだ！

Event

子供から大人まで幅広い客層が足を運んだ
鉄道マニアも大満足！
『電車でGO!』まつり

開発者によるマル秘テクニックも公開！

6月1日、新宿ステーションスクエアにおいて、業務用電車運転シミュレーションゲーム『電車でGO!』の参加型街頭イベント「電車でGO! 運転手は君だ! まつり」が開催された。

当日は、予選を勝ち抜いた代表者による決定戦やプロの電車運転手(OB)との対戦、一般来場者飛び入り参加のトーナメント戦のほか、ゲームミュージックユニット「ZUNTATA J.A.M」によるライブも催された。盛りだくさんのイベントに、参加者のみならず訪れた観客も一日中楽しめるイベントとなった。

←↑ゲーム開発者による運転操作のマル秘テクニックを伝授する鉄人講座のあと、みんな体験コーナーでこぞってプレイしていた

New Goods

TVモニタでは物足りなかった人にオススメ！
パソコンのディスプレーで美麗高画質のゲームライフ

解像度の高いパソコンのディスプレーでゲームが楽しめるPS用アップ・スキャンコンバータ「チョーきれいだね！」が、7月1日にワカ製作所より発売される。このコンバータは以前テスト販売されていたが、このほど本格的に販売を開始する。256階調、1677万色の鮮やかな世界でゲームを体験できる喜びをかみしめよう！

価格：19800円

↑パソコンとPSのON／OFFによって、ディスプレイを自動的に切り替えられる

Event

劇中で使われた調弦シーンを生演奏
劇場版「エヴァ」の世界をクラシックコンサートで

今夏公開される注目の完結編「THE END OF EVANGELION」に向けて盛り上がりを見せる新世紀エヴァンゲリオン。この完結編公開に先駆けて、今春公開された「シト新生」の劇中で使われたベートーベンの「第九」などを演奏するクラシックコンサートが開かれる。公演日程：7月6日～8日　会場：Bunkamura オーチャードホール

←当日スペシャルゲストとして、緒方恵美、三石琴乃、林原めぐみ、宮村優子、山口由里子、長沢美樹が出演〈2名ずつ日によって交代〉

Topics

リアルな動きはファンを魅了するはず
『クラシックロード』馬のモーションキャプチャー

6月10日、東京都下のサンヨーガーデン ライディングクラブにて、PS用競馬SLG『クラシックロード2-優駿-(仮)』の制作発表会も兼ねて、馬のモーションキャプチャリングが行われた。

馬場でのキャプチャリング作業は多少難航したが、これで馬の緻密な動きがゲームでリアルに再現されるはずだ。

↑当日は快晴に恵まれ、馬もいきいきと走り回っていたぞ！

Topics

ゲーム・キャラクターによるショーも見逃せない！
「TVパニック」のPSイベント 大阪で開催

ラジオの公開録音も行われるぞ！

全国にゲームショップチェーンを展開する「TVパニック」が、今夏プレイステーションのイベント「PlayStation サマーフェスティバル in Osaka」を開催する。

このイベントは、ゲーム大会や今夏発売されるPSの新作ソフトを体験できる他、期待のPSソフトの体験版も配布される予定だ。また、ラジオ番組「宮村優子の直球で行こう」「アニメトピアR」の公開録音も行われる。日時：7月20日、21日　会場：OBP大阪ビジネスパーク ツイン21 1Fギャラリー　入場料：無料

↑このPSイベントは大阪開催のみ。関西方面在住の人は、ぜひ行ってみることをオススメするぞ！

←今夏発売予定の『モンスターファーム』も出展。この他新作ソフトが目白押しのイベントだ！

じゅげむ 国際面 World News

世界発！ 新作ニュース
N64、SS、PSの新サービス&新作タイトルWAR、全米で激化！

SSハード&ソフト、一気値下げで上昇気流？

Sega of Americaは、セガサターン新価格を149.99ドルに設定。一挙に50ドル値下げ。ソフトも19.99～39.99ドルに。5月のキャンペーンの成功でシェアをアップさせたSOAのさらなるプッシュ。期待は大。

さらにSOAは映画「The Lost World」のゲーム化を各種プラットホームで進行中。SS版はドリームワークスと提携した超リアルな恐竜の動きがすごい。アーケード版はアクション＋パズル。Genesis、Game Gear 版も登場。また現在公開中のSOAオンラインゲームネットワーク『HEAT NET』は、ナンバー1オンラインゲームセンターを目指し、期待の新作ネットゲームを投入予定。E3会場にて初公開。

E3に向けPC、PS、N64も話題作続々！

超期待はマキシスの『Sim City3000』。テキスチャー表現による街の風景はリアルの一言。おまけに、自作の街を飛行機で飛行、市民の活動を眺めることができる。発売予定は本年クリスマス。

アクレイムの最新アメフトゲーム『NFL Quarterback Club 98』は、PC、PS、N64版の全方位発売。テレビ中継でお馴染みのMarv Albertの実況が興奮を誘う。

シグノシスのPS用『The City of Lost Children』仏映画が下敷き。既にPC版は発売済みで、その幻想的映像と物語に話題沸騰。

●データ提供　GAME JAPAN
(http://www.rcp.co.jp/recca/)
GAME JAPANは世界のゲーム情報満載のオンラインメディア。レッドゾーンぎりぎりネタ、超業界通ネタを毎週火曜日アップデート！

© 1997 GAINAX／EVA製作委員会　© TECMO,LTD.1997

Flash News

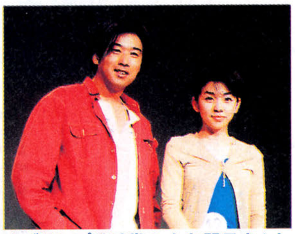
Campaign 『mr.BONES』を買って豪華賞品をゲット!

コンビニ専売ソフトとして絶賛発売中のSS用ソフト『mr.BONES』に同梱されているハガキを返送すると、抽選で「THE 1997 VIDEO MUSIC AWARDS in USA」プレミアムチケット(9月4日開催)…1組2名、ビッグアーティストのシークレットパーティーご招待…1組2名貼り他、グッズなどの豪華賞品をプレゼント(希望賞品は選べません)。応募期間:6月27日～8月11日

↑このキャンペーンの賞品は、滅多にお目にかかれない貴重なものばかりだ。みんなふるって応募しよう!

Event 『KOF '97』の「ユキ」役が声優オーディションで決定!

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'97』の「ユキ」の声優オーディションがヤクルトホールで行われた。書類による1次審査を通過した18名(応募人数1534名)の中から見事グランプリに輝いたのは、小島朋子さん。「まさか選ばれるとは」と本人の受賞の声。野中政宏さん他、ゲストによるイベントの後、フォトセッションが行われ、大変盛り上がった。



↑グランプリ受賞の小島朋子さんと野中政弘氏とのツーショット。

Topics メディアミックス展開 新ブランド「imadio」

イマジニアはCD-ROMゲームソフトを制作する新ブランド「imadio」を発足させた。このブランドは、対象機種はセガサターン、プレイステーションをプラットフォームとし、トータル出荷20万本以上を見込める主力タイトルを制作・シリーズ展開していく。同時にOVA、音楽CD、ラジオ、小説、コミック、キャラクターグッズ各種を自社制作、販売し本格的にメディアミックス展開を図る。

↑これは98年発売予定のPS版SLG『快刀乱麻』。Win95版は9月発売

New Goods キーチェーンゲーム「くねっくねっちょ」

「テトリスJr.」などのミニゲームの火付け役として知られるヒロから、初のオリジナルゲーム「くねっくねっちょ」が、7月下旬に発売される。制作は、任天堂でゲームウォッチやゲームボーイのソフトを手掛けた横井軍平氏が率いるコト。「くねっくねっちょ」はヘビの「くねっちょ」をコントロールして、自分の体や壁に衝突しないように画面の中のフードを食べまくるゲーム。価格:1000円

↑今後ヒロとコトは業務提携し、LCDゲームをシリーズ化していく方針だ

Event ときメモでおなじみのイベント「コナミ CLUB db キャラバン '97 夏」

コナミが主催する毎年恒例の「ときめきメモリアル」キャラバンが、今年はコナミインターネットラジオ〈db・FM〉の開局に伴い、コナミCLUB dbとして新展開。豪華ゲストを迎えて、歌あり、笑いありのイベントを開催する。イベントは絶賛放送中の「CLUB db STATION」「CLUBときめきメモリアル」などのラジオ番組とリンクする形で、新たな仲間たちの紹介などを含んだ歌とトーク、コナミ情報の構成で展開される予定。出演予定者は金月真美、丹下桜、菅原祥子、菊池志穂、長沢ゆりか、栗林みえほか。

イベント日程:8/2 東京・目黒区公会堂　8/3 大阪・エルシアター　8/7 札幌・道新ホール　8/9 名古屋・名古屋市公会堂　8/10 福岡・大手門会館　8/17 東京・杉並公会堂

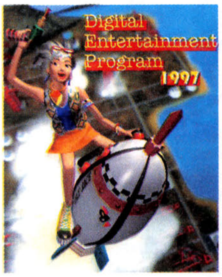
Campaign 『エンジェルグラフィティS』声優とデートできる権

SS用ソフト『エンジェルグラフィティS～あなたのプロフィール～』に同梱されているハガキを返送すると、抽選で豪華賞品をプレゼント。【A賞:好きな声優とデート&食事…1名】【B賞:キャラクターイラスト入りジッポライター…25名】【C賞:オリジナルホルダー入りテレホンカード…50名】【D賞:オリジナルポストカード…1000名】　応募締切:9月31日

↑A賞は、自分の希望する声優さんとデートできる夢のような商品だ!

Contest クリエイターへの登竜門 新人発掘「DEP97」

新たなクリエイターの発掘を目的としたオーディション「第5回デジタル・エンタテインメント・プログラム」が開催される。受賞者は副賞100万円が贈られる他、ソニー・ミュージックエンタテインメントにおけるマルチメディアコンテンツ制作が約束される。応募希望者は応募用紙を申し込み、事項に従って応募。申込先TEL:03-3498-9140 URL:http://www.dep.sme.co.jp/



↑募集対象はシナリオライター、CGアーティストなどのデジタルエンタテインメントに関するあらゆるジャンル

Topics クリエイター育成学校に新たに6社が資本参加

次代のゲームクリエイターを育成するデジタルエンタテインメントアカデミーに、アスキー、セガ・エンタープライゼス、ソニー・コンピュータエンタテインメント、ナムコ、任天堂、メディアワークスの6社が資本出資する。この企業出資により、生徒へのカリキュラムの充実、関連企業のニーズに合致した教育を目指す。

Event フロントミッションのクラブイベント

スクウェアのPSソフト『FRONT MISSION ALTERNATIVE』発売を記念して、7月30日18時より、西麻布のYELLOWで「FINAL PARTY」が行われる。ゲストにDJのリョウ・アライ氏を迎え、ゲームだけじゃなくダンスも楽しめるこのイベントに20名様をご招待。応募先:じゅげむ編集部／7月10日締切(当日消印有効)／応募資格:18歳以上

Topics デジタルハリウッドU.S.A校開校

マルチメディアスクールを運営するデジタルハリウッドは、米国カリフォルニア州・サンタモニカにデジタルハリウッドU.S.A校を開校した。期間は半年で、留学生はDH独自の特別プログラムで本格的な英語教育を学び、CG映像テクニックの習得を目指す。実力次第では、現地でマルチリンガルクリエイターとしての就職もありうる。

Topics デジキューブがソフトハウスを支援

デジキューブはコンビニエンスストア専用ゲームソフトを新たなゲームの販売ルートとして定着させるため、開発力があっても資金力が不足し、広告や宣伝などのマーケティング力が弱いソフトメーカーを支援して参入を促していく。98年3月末までに5、6社のメーカーから専用ソフトの供給を受け、10タイトル以上を販売する見通し。

New Goods クリアメモリーカード30万個夏期限定発売

全世界で累計出荷台数が1600万台を突破したプレイステーション。ソニー・コンピュータエンタテインメントは、拡充キャンペーンの一環として透明(クリア)メモリーカードを、7月19日に夏期限定発売する。最近任天堂のN64が猛追を見せており、PSを販売につなげるのが狙い。発売数量30万個数量限定。価格:2000円

Topics ソフトバンクらが出資してゲーム制作会社を設立

大手ソフト制作企業数社が共同出資し、映画を中核としたゲームソフトなどのデジタルコンテンツを制作する「汎アジア映画製作研究所(仮称)」を設立する。資本出資するのはソフトバンク、ジャストシステム、ヒューマンなどの他、光栄などが機材と人材面から支援する方針。映画監督の今村昌平氏も参画予定。

Topics コナミ売上高引き上げ海外市場を開拓・拡充

コナミは、2000年度をめどに海外売上高を現行の約5倍の500億円に引き上げ、全売上高に占める割合も約20%から約50%に高めると発表した。主に北米や欧州市場だが、オーストラリアや東南アジアなどにAM施設の業務用ゲーム機を主体に投入。海外の販売拠点網の拡充などにも取り組み、収益の強化につなげる方針。

Topics 徳間書店グループ合併ゲームとアニメを柱に

徳間書店は本格的なマルチメディア時代に向けて、3法人2事業部と6月1日付で合併した。今後は活字を主体とした出版分野から、世界水準のアニメを製作しているスタジオジブリ、ゲームマガジンとゲームを製作している徳間インターメディアの、ゲームとアニメを核としたふたつのコンテンツ事業を柱にグループの再構築を図る。

© 1997 KOTO CO.,LTD.

雑誌を選べない人にパソコンは選べない。

創刊総力特集

'97この夏最強のパソコン&デジタル BEST BUY GUIDE

パソコン、ソフトウエア、周辺機器、プロバイダ、デジタルカメラ、モバイルからDVDまで

製品カテゴリー別価格分布データ付

続々登場、話題のホームパソコン。

6年ぶり、ソニーの新型PC「VAIO」。

ついに登場「Windows CE 日本語版」他

●カラーインクジェットプリンタ大分析—エプソン「MJ-830C Special」、キヤノン「BJC-420J」、日本ヒューレット・パッカード、レックスマーク／consumer lab

●ディズニーソフトも続々登場!!／That's エデュテインメント　●今月の売れ筋／Top of the charts,Japan&USA

●ジョン・カビラ、荻窪圭、スージー甘金、しりあがり寿—連載コラム・マンガ　●夏のボーナスを賢く貯める方法／デジタルマネー管理術

●あなたの部屋にも行くかも知れない／日本全国SOHO調査隊　●ハードディスクをスリムアップ／デスクトップ快適化計画

●インターネットの情報源はWebだけじゃない／実践インターネット完全活用術

●あの「たまごっち」がパソコンにも登場!!／パソコン版たまごっち㊙育児日記　他

パソコン版たまごっち読者モニター100名大募集!! 詳しくは本誌をご覧下さい。

ホーム・ピーシー日本版 月刊(毎月29日発売) 定価490円

全国の書店、コンビニエンスストア他でお求め下さい。

編集・発行／株式会社ディジット

www.digitinc.co.jp/hpc/

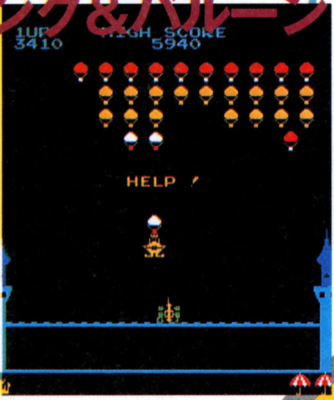
先取り!! 産地直送、とれたて新鮮なゲーム情報69本！

GAME情報局

今月のトピックス
●『ナムコミュージアムアンコール』
●『デビルサマナー〜ソウルハッカーズ』
●『DESIRE』
●『この世の果てで恋を唄う少女YU-NO』
●『クラッシュバンディクー2』

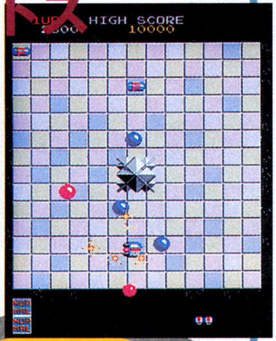
おなじみの、ナムコ名作・傑作オムニバス集が、好評につき再び登場！
ミュージアム最新作は怒涛の7作品を収録

敵は悪の風船軍団 キング&バルーン



➡80年作品。王様をさらわんとする悪の風船軍団を撃ち落とすシューティング。おたおたしている王様が、けっこうお茶目

宇宙の果てまでブッ飛ばせ！ モトス



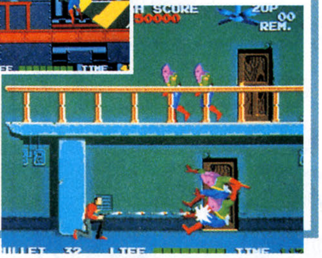
➡85年作品。レバーとジャンプボタンで敵をはじき飛ばすアクション。身をもって慣性の法則を思い知れる

イカすヒコーキ野郎 スカイキッド

➡85年作品。左から右にスクロールするシューティング。ボタン連打が基本!?（画面はアーケード版）

コードネームは「アルバトロス」 ローリングサンダー

⬅86年作品。スパイ映画ばりの動きが楽しいアクション



➡敵のヘンなアクションが印象的（画面はアーケード版）

まだまだあります 懐かしの名作・快作大行進!!

ナムコミュージアムアンコール

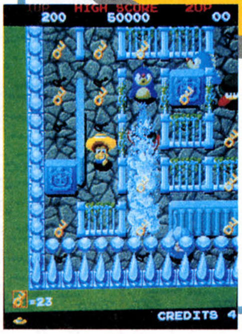
今回はシリーズ最多の7タイトルを収録。懐かしのあんな作品こんな作品達、お帰りなさい！

蒼い翼にのぞみを乗せて… ドラゴンセイバー

➡90年作品。ドラゴンを操るシューティング『ドラゴンスピリット』の続編だ

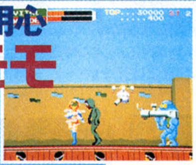
⬆演出や攻撃方法に、大幅に手が加わり画面的に派手派手になった。気合弾の威力は抜群だ！

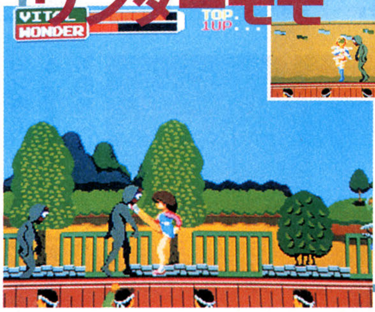
ルミナちゃんを救え！ ロンパーズ



⬅89年作品。敵の攻撃をかわしつつ、フィールド上のカギを集めていくアクションパズルだ（画面はアーケード版）

カメラ小僧に御用心 ワンダーモモ





⬅87年作品。舞台劇風のアクション。モモのパンチラキックは永遠です（画面はアーケード版）

Jコード067032

ナムコミュージアムアンコール

●PS●ナムコ●バラエティ●発売日未定
●価格未定

80年代を代表するナムコの名作ゲームをどどっと復刻したオムニバスソフト『ナムコミュージアム』シリーズ。懐かしの作品がまたプレイできるということで、『VOL. 1』が95年11月に発売されて以来、ファンの熱狂的な支持を受けてきた。そして今年2月に『VOL. 5』が発売。合計28の作品を復刻した段階で、一応のフィナーレとあいなった。

しかししかし、「あの名作がまだ収録されていな～い！」というナムコファンの熱い声もまだまだ多い。そんなアンコールに応えて、再び『ミュージアム』シリーズが復刻するのだ！その名も『ナムコミュージアムアンコール』。今回収録されるタイトルは、80年から90年の間にリリースされた7本。あの、『ワンダーモモ』や『スカイキッド』、『ローリングサンダー』もついに登場する！これは今から発売が待ち遠しいところだ。

ところで、このシリーズのお約束といえば、「パッケージの文字」や「ミュージアム」「オープニング」の3つ。これらが一体どうなるのか、詳細は不明だ。続報に期待して欲しい。

Jコード066826

SATURN

デビルサマナー～ソウルハッカーズ

●アトラス●RPG●97年11月予定●6800円予定

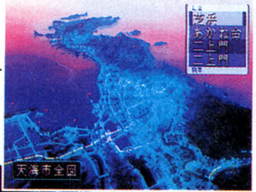
初登場

『女神転生』10周年を記念するタイトルは『デビサマ』の続編だ！

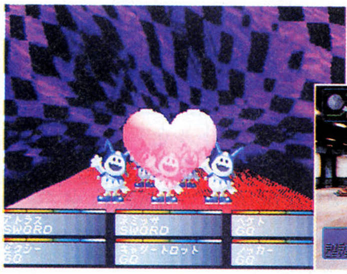
『女神転生』シリーズの最新作が満を持して登場。悪魔や合体など、独特の雰囲気や世界観はそのままに、新たなシステムを引っ提げてきた。より遊びやすくなり、迫力も増している。

一昨年の12月に発売された『デビルサマナー』の続編。前作はハードボイルドタッチと世界観が魅力で人気の高い作品だった。今回もその独特の雰囲気を残しつつも、単なる続編にはなっていない。グラフィック、ストーリー、キャラクター、システムなど随所に渡って新たな要素が加えられている。

⬆前作同様、2Dフィールドで会話ができる



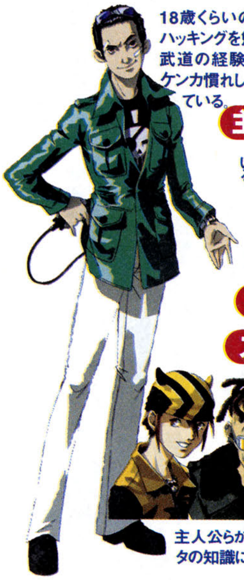
⬆このゲームの舞台となるのが、この天海市



⬅魔法の効果なども、迫力がアップしている

⬅3Dダンジョンは、段差などの概念も入った

CHARACTER 個性あるキャラが物語を織りなす



主人公
18歳くらいの青年。ハッキングを勉強中。武道の経験があり、ケンカ慣れしている。

ヒトミ
18歳。父1人娘1人で生活している。主人公とは家族同様に親しくしている。

スプーキーズ
主人公らが所属するハッキング集団。コンピュータの知識に関しては天才的。

SYSTEM 新たな面白さを切り開く要素満載

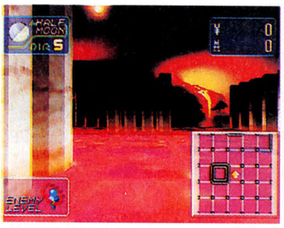
ゲーム性を高めるためのものや遊びやすく変更された点など、システム面ではかなりのパワーアップがされている。

インストール・システム

自分自身でゲームシステムをカスタマイズできる。機能を付加させるソフトを購入し、GUMP（ハンディコンピュータ）にインストールすることで可能。

中断機能

セーブ・ポイント以外のダンジョン内でいつでも中断ができる。通常のセーブとは異なり、再開時には消去される。



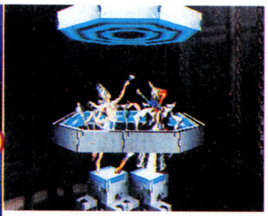
⬆セーブポイントが無くてもいつでも中断できる

ビジョン・クエスト

自分以外のキャラクターの意識に入り込み、そのキャラクターとして行動をするとストーリーに影響が出てくるというもの。

合体

今まで業魔殿でしかできなかった合体がGUMPでできるようになった。しかし、2身合体のみ。



⬆2Dフィールド、3Dダンジョンでも合体できる。迫力は前作以上？

GUMP

➡これが悪魔と会話したり、召還したりするコンピュータ

➡GUMPを開いたところ。キーボードとモニターが見える

アトラスのビッグタイトル2作品大発表!!

去る5月27日にアトラスの新作発表会が行われた。『女神転生』が今年で10周年ということもあり、アトラスからは「この2タイトルで100万本を目指す」と非常に力強いコメントが聞かれた。年末のサターン市場を左右するメジャータイトルの続編2作品。独自の路線を踏襲した新しいメガテンワールドに期待大だ。

Jコード066818

SATURN

RONDE（ロンド）～輪舞曲～

●アトラス●シミュレーションRPG●97年9月中旬予定●6800円予定

初登場

人気シリーズ『魔神転生』の流れを汲む最新作がサターンで登場!

他のシミュレーションRPGとは一線を画する独特の世界観で好評だった『魔神転生』がパワーアップして登場。3Dで表現され、都会的になった新しい『魔神』は魅力たっぷり。

『RONDE（ロンド）』はシミュレーションRPG『魔神転生』シリーズの最新作。今回からマップやキャラクターがポリゴンで表現されるようになった。立体感があるフィールドに変化したことによって、より戦略性を帯び、戦いに幅を持たせている。もちろん、『魔神転生』ならではの悪魔との会話、契約、合体などのシステムは健在。また、随所にムービーやイベントが盛り込まれており、その世界観を堪能することができる。

⬆今回の合体もこのFri Dayに頼むようだ

⬅ステイタス画面も見やすくなっている

➡効果的に使われるムービーはプレイヤーを魅了する

CHARACTER

独自の世界観を築く登場人物たち

主人公を始めとするキャラクターは『魔神転生』の世界観にピッタリとあっている個性的なものばかりだ。

弥勒聡
飛鳥の弟。好奇心旺盛で明るい性格。しかし、どことなくひ弱さを感じさせる少年。

弥勒飛鳥
このゲームの主人公。古武術の鍛練を受けている。クールで動じない性格の持ち主。

松本慶太
飛鳥の高校時代からの友人。筋肉の塊のような巨体の持ち主。何処となく純情さが残る。

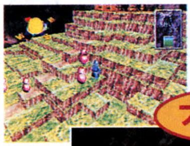
早乙女桜子
飛鳥の高校時代からの友人。知的で古風な容姿が特徴。19歳の美少女。

SYSTEM

女神とは違う魔神的世界が広がる

前作からの1番の変更点は、なんといってもグラフィック。立体的なマップによりリアルになったキャラクターはかなりのパワーアップ。

フィールド



⬅この段差が戦いにどのように影響するのだろうか

➡室内でも戦闘するステージが用意されている

マップ

⬆このようなマップがいくつも用意されている

会話

⬆悪魔との交渉、契約は楽しみの1つ

ニックネーム

⬆各キャラクターにニックネームを付けることができる

➡セガとアトラスは『プリクラ』でもタッグを組んだ仲。文字どおりサターンのブレイクソフトとなるか？

真・女神転生デビルサマナー

⬆別世界を切り開いた次世代のメガテンだった

魔神転生IIスパイラルネメシス

⬆女神の世界観でシミュレーションRPGを作った意欲作

Jコード060593

SATURN

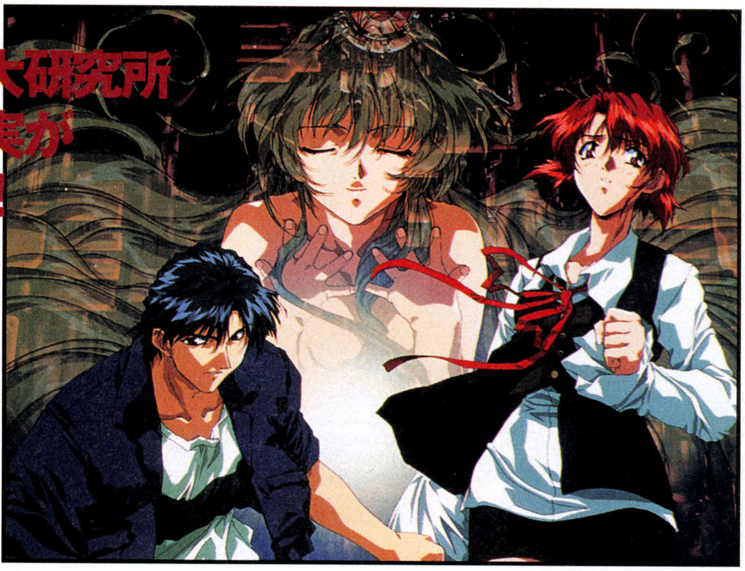
DESIRE

●イマディオ●アドベンチャー●97年9月予定●6800円予定

初登場

南海の孤島にある巨大研究所そこに秘められた真実が連続殺人事件を呼ぶ！

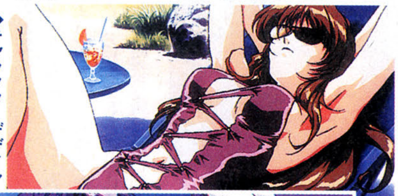
謎の巨大研究施設「DESIRE」を舞台にまき起こる殺人、そして爆破事件。プレイヤーは2人の主人公アルとマコトの視点で物語を楽しみつつ、DESIREの謎と、事件を追う。マルチサイト・アドベンチャー第2弾！



パソコンの人気メーカー、シーズウェア。同社制作の人気タイトル『EVE』のサターン版が今年1月に発売されたばかりだが、続く移植第2弾が早くも決定した。そのタイトル名は『DESIRE』。南海の孤島にそびえる巨大研究施設DESIREで起こる殺人事件をめぐる物語だ。今回はキャラクターデザインが完全オリジナルになり、物語にも大きく手が加えられてのリリースとなる。

ところでマルチサイトアドベンチャーとは、1つの大きな事件を2人の主人公の立場から描写、2つの物語を体験することで、事件の全容がわかるシステムのことだ。ゲーム中に主人公の切り替えがあった『EVE』と違い『DESIRE』では、まず片方のストーリーをプレイしエンディングを迎えた後で、もう1方の物語をプレイする形になる。

映像はさらに美しく…



➡キャラクターデザインは『EVE』の田島直氏

⬅新方式の高画質アニメーションを採用

DESIREの人間関係図

DESIREとは？

DESIREとは研究施設の名称。大財閥グランチェスタ財団が出資している事は知られているが、それ以外の事実については極秘にされている。軍事関連の研究をしているともささやかれているが……。

マルチナ・ステラドウィッチ
DESIRE総監督。マスコミ嫌いで通しているがアルには好意的だ。

カズミ・M・グランチェスタ
出資者である財団会長の孫娘。施設を視察中。

シルビア・ブラザー
施設の職員で整備士。男勝りな性格の女性だ。

レイコ・クサナギ
総監督の秘書で身の回りの世話もする。姉ゴ肌の性格で、マコトの親友。

シェリル シャトレート
数学と物理の博士号をもつブラジル出身の研究員。物腰は柔らかく知的。

アルバート・マクドガル

マコト・イズミ

カイル・K・カーツ
マコトにしつように迫る研究所職員。格闘技の達人だ。

2人の主人公

それぞれマコト編、アル編の主人公。アルは新聞記者で取材のために施設にやってくる。マコトは研究所で技術主任を務める。２人は恋人同士なのだが、最近はすれ違いが多い。

記憶のない少女 ティーナ
アルが浜辺で出会った記憶喪失の少女。逆境でも明るさを失わない性格。

クリスティ・シェパード
施設の総務を担当する知的な女性で受付にいることが多い。彼女には秘密が……

ドクターゲーツと助手エレナ
ゲーツは施設の医療センターの医師。クールな男で他の者にも厳正さを要求する。エレナは彼の養女で施設職員の人気者。

SATURN

VIRUS

●ハドソン●ハイブリッドアドベンチャー●97年8月8日予定●6800円予定

Jコード063339

新システムを始め、物語の導入部分などが明らかに！

■ついにサンプルロムを入手！

ハドソンとセガ、そしてエイベックスによる共同制作が進んでいる『VIRUS』。これまではムービー及びゲーム画面が、アニメーションとCGを合成した映像で描かれることなど、断片的な部分しか明らかにされていなかった。しかし、今月はサンプルロムを入手できたので、そのプレイ感をお伝えしよう。

■未来世界のサスペンスを体験

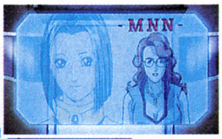
プレイしてまず驚くのが、アニメーションとCGのハイブリッドビジュアル。効果的に融合されており、プレイヤーを未来世界に誘ってくれる。また、現実世界と電脳世界で複雑に絡み合う謎を解くという、サスペンスドラマ風のストーリーにも引き込まれていく。じっくりと時間をかけて味わうことができそうだ。なお本作では、行動コマンドをボタンに割り振った「POS」というシステムを採用している。ボタン1つで実行したいコマンドが選べるので、快適にプレイすることができる。

未来の世界に命を吹き込むハイブリッド・ビジュアル

CGとアニメ。本作ではこの2つの技術をミックス、未来の電脳世界を作り上げているのだ。

⬆命ある人間はアニメで、無機質な背景がCGで描かれている

⬅部屋の内装は現代っぽい？



⬆⬅オープニングではCGとアニメだけでなく、アニメと実写のハイブリッド映像も

⬆⬅空間に映し出されるホログラフやデータ化される人間の姿に未来を感じる

最新ロムで『VIRUS』の全貌が見えてきた!!

実際にプレイしてみて分かった、独特の操作システムや世界設定、物語の導入部分を紹介しよう。

世界設定・ストーリー

舞台となるのは22世紀。人類は現実世界と、もう1つの世界の往来を可能とした。それは、肉体と精神をデータ変換した、意識だけの世界「電脳ネットワーク」。だがある時期以来、その世界でウイルス・モンスターが出現。人々の命を奪っていく。いったい誰が、何のためにウイルスを送り込んだのだろうか……!?

主人公・サージ

海兵特殊部隊「ブルーメタル」の元隊員。ウイルスの襲撃により、部隊は自らを残して壊滅。事件の真相を探るため、電脳犯罪捜査官となる。

「POS」によるスムーズな操作

本文中でも触れた「POS」というシステムは、コントローラーの各ボタンにコマンドを割り振ったもの。ボタンを押すだけで実行したいコマンドを呼び出すことができる。さらに、カーソルを動かさなくてもボタンを押すごとに、コマンドが実行できる場所を自動的に表示してくれる。

➡例えば何かを見る場合、「見る」と対応しているZボタンを押す

➡あとは見たいものに合わせて「決定」のCボタンを押すだけ

続報!!

SATURN

スーパーロボット大戦F

●バンプレスト●シミュレーションRPG
●97年8月29日予定●6800円予定

Jコード062898

発売延期した分内容は保証付き

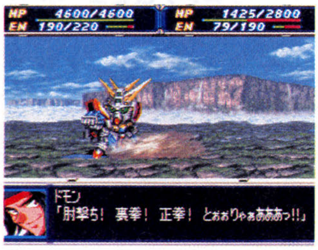
大勢のファンが首を長くして待っている『スーパーロボット大戦F』だが、残念ながら発売日が1カ月延びることとなった。そのかわり内容は保証付き、これまでにないスケールの工夫がなされている。まず、戦闘画面だけでなく、マップ画面中では特定の決めセリフや、キャラクター同士の会話に声が入るようになった。それから、ロボットの必殺技や発進シーンなど、お約束の場面になると、デモシーンがカットインされる。エヴァ初号機などは実際のアニメで使われたシーンをムービーにおこしている。あいかわらずの心ニクい演出に期待できそうだ。

おっと、忘れちゃいけない主人公キャラクター達

➡主人公は、性別と4種類の性格を組み合せて設定する

⬆今作では、顔グラフィックが『第4次』のものと、描き下しの2種類から選べる

⬇今作はパイロットが全員しゃべる



⬇今作のオリジナルロボット「マジンカイザー」。ほとんどグレートマジンガーのような発進デモは、CGで描かれている

⬆新参戦するエヴァとイデオンの2体は、それぞれ特有のシステムを採用している

⬆必殺技、合体、変形など、アニメロボットのお約束場面ではデモが挿入される

続報!!

Jコード066729

PlayStation

Jet Moto

●SCEI●痛快冒険レース●97年8月7日予定●5800円

初登場

地面スレスレをカッ飛ぶエアバイクレース

一見すると水上バイクのような、ホバリングによって走るエアバイクを運転するレースが登場。今回は、そんなエアバイクが持つ特殊機能を使った、独特のテクニックを紹介しよう。レースは20人ものライダーによって争われ、抜きつ抜かれつのデッドヒートを勝ち進んでいく。その際のマシン操作が特徴的で、2つの特殊機能を駆使することになるのだ。1つはターボブーストで、これは一定時間最高スピードを上げるもの。そしてもう1つが、急ターンが可能となる機能。カーブポイントにある電磁波の柱をつかむことで、急カーブを切り抜けるのだ。

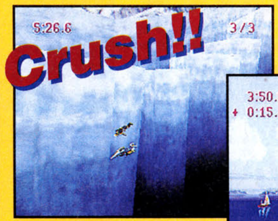
激突する20人もの個性派ライダー

レースには4つのチームが参戦し、それぞれに所属する合計20人のライダーで争われる。各チームによってマシンの基本性能が異なり、さらに選択するライダーによっても微妙に操作感などが違ってくるのだ。

➡女性ライダーだっている。男性よりも、その走りは粘り強い!?

CHECK ブッちぎれた演出がレースを熱くする

このエアバイクレースは、とにかく頻繁に転ぶわブツかるわの、大騒ぎなノリで展開する。起伏に富んだコースに合わせて、大空高くジャンプしたりも当たり前。そんなレース中のハチャメチャなシーンを、このゲームではド派手な演出でさらに盛り上げてくれるのだ！



⬆多少の操作ミスが、即大クラッシュに。バイクもろとも吹き飛ぶぞ！

⬇断崖絶壁から飛び降りるシーンもある。恐れずに加速をつけて、宙に飛び出せ

GO 浮いているからどこでも行ける!? エアバイクに乗ってガンガン走れ！

エアバイクは常に宙を浮いているため、路面状態をものともせずに走れる。それに対応してコースも、雪面、海面など路面状態は一定ではないのだ。コースレイアウトは自然の地形をそのまま利用したものが多く、起伏もかなり激しい。

⬆コンクリートの舗装道路を疾走していると、登りのキツいトンネルに突入！

⬇トンネルの終わりとともに道も途切れた!? 出た先は真っ青な大海原

⬆そんな驚きも冷めやらぬまま、今度は砂漠地帯を走ることに！

Jコード066745

SATURN

風のクロノア ~door to phantomile~

●ナムコ●アクション●97年未定●価格未定

初登場

ナムコ発、久々の正統派アクション登場！

ナムコから、久々の3Dアクションが登場。ファンタジー色溢れる世界を、一風変わったアクションで冒険するのだ。フィールドは奥行のある広大な3D空間で、自動アングル切り替えもあり。そして、主人公のとれる行動がまた変わってる。攻撃によって敵を捕獲し、さらに踏み台にしたり、投げつけたり。敵を利用するのがキーポイント。さらに、キャラクター同士の会話もできる模様。万人受けしそうな楽しさ満載だ。

⬆落下感覚が気持ちいい。こんなアングルの場面が目白押しだ

クロノア&ヒューポ

➡巨大な耳を持つのがクロノア。一方、グミのよう生き物はヒューポー。会話劇で登場

メルヘンチックな会話劇!!

アクションシーンの要所要所ではムービーなどが挿入され、小気味いいストーリー展開が楽しめる。どうやら、意外なストーリー展開も盛り込まれているようだ。

ココがPoint 捕えた敵の利用法

このゲームに登場する敵は、主人公の攻撃によって風船のように膨れ上がる。さらにそれを両手に抱え、捕獲できる。この後、他の敵にぶつけるも良し、それを踏み台にしてハイジャンプするも良し。うまく利用することで、起伏に富んだステージを進んでいくのだ。

⬅武器を持つ敵は、まず後ろに回って隙をついていく

⬆そして攻撃！ 光るリングを投げて風を送り込み膨らませる

⬅これで捕獲成功。ここからは敵を煮るなり焼くなりお好みで

ここから使い道は目的ごとに変化

⬆高等技術。ハイジャンプ後に攻撃しさらに捕獲

⬆高い位置の物を取りたいときは、これが有効

⬆近くに敵がいる場合ぶつけてやれば一石二鳥！

Jコード 067571

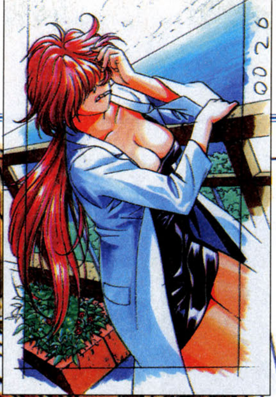
SATURN

この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO

●エルフ●アドベンチャー●97年未定●価格未定

96年末のPC版大ヒット作が早くも移植決定!

今年4月に20万本以上のヒットを続けている『下級生』をリリースしたエルフ。同社が早くも次の移植作品を発表した。そのタイトルとは、96年末に発売された最新作『この世の果てで恋をうたう少女 YU-NO』だ。現時点での情報としては、移植にあたりグラフィックを追加、演技力重視の声優人選中。またシナリオにも大幅な加筆が加わるとのこと。



『YU-NO』ってどんなゲーム?

現代

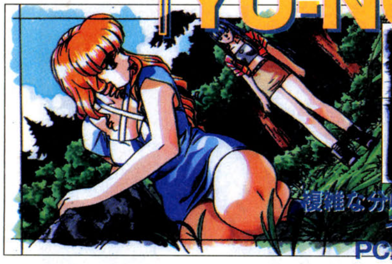
さまざまな分岐を楽しむのが現代での面白さだ

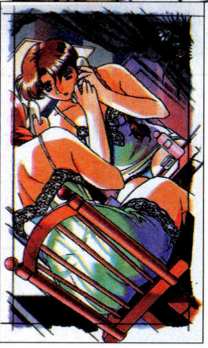
異世界

現代をはなれ未知なる世界にふみこむ主人公の光景

この作品は、大きく現世編・異世界編の2パート構成。まず始めの現世編は、パラレルワールド「並列世界」を行き来し、アイテムをゲットしていく。謎解きと複雑なシナリオ分岐が多い世界だ。そしてその先には、さらなる冒険がプレイヤーを待っている。果たしてどうなるのか……。

美麗なる原画に見る『YU-NO』の世界





複雑な分岐と謎解きの多いこの作品。そのミステリアスな雰囲気をPC版の原画から感じて欲しい。

初登場

Jコード 068021

SATURN

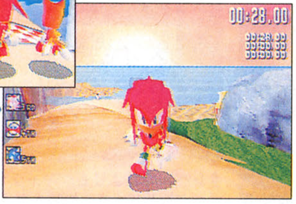
SONIC R(仮)

●セガ・エンタープライゼス●アクションレーシング●発売日未定●価格未定

あのソニックがポリゴンになって再び疾走!

つい先日発売されたばかりのソニック作品の集大成ソフト『SONIC JAM』に続く「PROJECT SONIC」第2弾ソフトが発表された。今度はバリバリの新作で、しかも『JAM』で話題のポリゴンソニックがついにゲームとして1本立ちするのだ。内容は、アクション性の強いレーシングもの。3Dになったソニックの新たなる風が今吹き込む!

テイルスやナックルズもレースに参加。一番速いのは果たして誰か?



位置について〜

夕日をバックにナックルズの雄姿。何人たりとも俺の前は走らせねえ!

ヤツはまさしくエッグマン!

おお、そのまん丸とした姿はまさしくドクターエッグマンでは!

リングをひとりじめじゃ!

エッグマン、ポリゴンだろうとおかまいなしに大暴れ!

突っ走れ、ソニック

ポリゴンになってもソニックのスピード感は変わらない!?

巨大ループも3Dです

ソニックのコースではおなじみの、あのループも3Dだとやけに迫力を感じるのは気のせい?

SONIC R

ソニックの生みの親、中裕司氏から「SONIC R」についてのコメントをゲット!

今回、初めてゲーム画面をお見せすることになりました「SONIC R」は、先日発売された「SONIC JAM」に続く「PROJECT SONIC」第2弾ソフトで、年末の発売を目指して鋭意開発中です。

今回第2弾を企画するにあたって、制作担当であるイギリスの「トラベラーズ・テールズ」という会社の得意分野と、ソニックの持つスピード感、アクション性を融合した結果、「アクションレーシング」という新しいスタイルが誕生しました。

ソニックが走り、マイルスが飛び、エッグマンが邪魔をする。そんなソニックファミリーならではの、ドタバタ感ある楽しい「競争」を表現できればと思っています。

「SONIC R」は、いつものソニックチーム作品とは少し違った雰囲気を持ちながら、イギリスのテイストも混じって、面白いソフトに仕上がるんじゃないかと僕自身期待しています。

初登場

これがポリゴンソニック達のかっ飛び猛レースだ!!

PlayStation

風のノータム

●アートディンク●レジャーシミュレーション
●97年9月予定●5800円

Jコード064530

続報!!

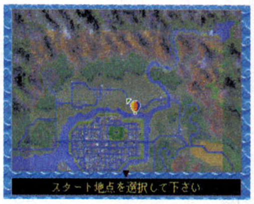
ゲーム内容と操作方法を紹介

6月号で紹介した『熱気球ゲーム（仮）』の正式タイトルが、『風のノータム』に決定した。時代や場所の異なる3ステージを熱気球でフライトする、ということはすでに紹介した通り。今回は、その詳しいゲーム内容を紹介しよう。

各ステージには、飛行距離を競う、命中度を競う、時間を競うの3つの種目があり、その総合得点を競っていく。熱気球の操作でプレイヤーのできることは、気球内の温度調節だけ。これで高度を変え、風を利用しながら進行方向を調節するのだ。すべてのステージで高得点を獲得するのはなかなか難しそう。

⬇多彩なシチュエーションで大空に挑戦

⬇どの種目でも、スタート地点は自分で設定しなければならない。飛行中だけでなく、事前に風の流れを計算するところが本格的だ



⬆ネオン輝く夜空や夕焼けが眩しい夕空など、背景のグラフィックがとても美しい

⬆飛行距離を競う種目では、マップ上で分かりやすく距離を示してくれる

オリジナル熱気球を作り上げれば、楽しみも倍増

➡熱気球は、好きな部分に好きな色を塗ることができるぞ

⬆カスタマイズした熱気球は5つまで登録可能。毎回違うパターンで楽しめる

PlayStation

ラグナキュール

●ソニー・ミュージックエンタテインメント●RPG／MBS
●97年予定●価格未定

Jコード043656

続報!!

お楽しみのMBSを紹介!

戦闘システムやストーリーなど、徐々にゲーム内容が明らかになってきた『ラグナキュール』今回は、本作最大のウリであるMBS（メモリーカードバトルシステム）の詳細を紹介しよう。

対戦する2人がストーリーモードをクリアしていると、MBSが遊べるようになる。そして、お互いに本編で仲間になっているキャラクターで4人パーティーを組みバトルを行うのだ。このゲームはプレイ次第でキャラクターの成長の仕方が異なるので、例え同じキャラクターが両方のパーティーにいたとしても、まったく違う戦法になることもある。

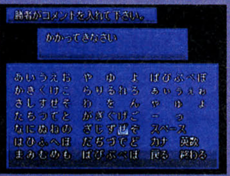
⬇戦闘は本編と同じセミリアルタイム制

⬇トレードを利用すれば、どんなパーティ編成も自由自在。全員能力は違うけど同じキャラクター、なんてことも可能だ

⬆レベルの差よりも、キャラクターの育てかたが勝敗に大きく影響を与える

⬆キャラクターごとに戦闘の記録を残し、いつでも再現することが可能だ

勝者だけに許された特権が対戦をアツくする！



➡戦いの記録には、勝者がタイトルをつけられるのだ

⬆勝者は敗者から、好きなアイテムを取り上げることができてしまう

PlayStation

どきどきポヤッチオ

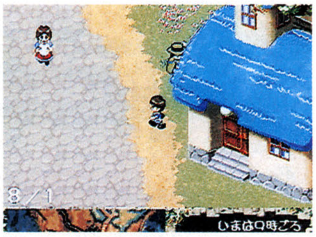
●キングレコード●ロールプレイング
●97年秋予定●5800円予定

Jコード056715

初登場

夏休み田舎の村で、初恋を抱いてしまうような淡い体験はいかが？

『海腹川背』で人気の近藤敏信氏がキャラクターデザインを務める恋愛ゲームが登場する。プレイヤーの役回りは、夏休みを利用して田舎に遊びに来た少年。そこでいとこのパン屋を手伝いながら女の子との恋愛を体験しちゃうのだ。登場する女の子は、元気印のコやメガネっ娘などみんな個性的ばかりだ。



⬆登場人物がリアルタイムに生活しているのでとてもイキイキしている

⬆「15時くらい」というアバウトさと、牧歌的な雰囲気がとても新鮮

PlayStation

僕のプリンセス

●元気●恋愛シミュレーション
●発売日未定●価格未定

Jコード066940

初登場

通信の恋に現実の恋。2つの世界で絡み合う不思議な恋愛物語

最近、爆発的人気を誇る恋愛ゲーム。この『僕のプリンセス』は、現世界と異世界の2つを舞台にした、ファンタジックな恋愛シミュレーションだ。

物語の期間は7月20日から12月25日のクリスマス。異世界のヒロインとは通信端末を介して、現世界のヒロインとは世界を冒険することで出会える。そしてクリスマスに、お気に入りの女の子からキスしてもらうことが目的だ。ちなみに、ゲーム発売の前に秋にラジオドラマを放送、冬にアニメビデオが発売される予定。プレイ前に一足早く物語を楽しむのもいいかもね。

⬆今のところ、登場する女の子で分かっているのはこの3人だけ。三姉妹で、恵と柊子は高校生、遥は中学生だ

Jコード061794

SATURN

街

●チュンソフト●サウンドノベル
●97年夏予定●5800円予定

牛尾政美は宝石強盗の物語!?

発売が待ち遠しい、チュンソフトの大作サウンドノベル『街』。今回は6月号でお伝えした主人公の1人、元ヤクザ・牛尾政美のストーリーが判明した。

まず、物語は綾の勤める宝石店へプロポーズに向かうシーンから始まる。しかし、店内で綾と会話をしている最中に、突然宝石強盗が現れる！　拳銃を取り出す強盗の顔は、なんと牛尾の元舎弟・三次であった……。綾を守るために三次を連れ出すが、その姿はもう完璧に強盗仲間そのものという感じ。この濡れ衣を晴らすため、逃走あり、発砲ありの激しいストーリーが展開して――。

⬇今はすっかり足を洗った牛尾だが……

⬇いざプロポーズというときに、宝石強盗が乱入。その顔に見覚えがあると思ったら、5年前に分かれた元舎弟であった

⬆彼女が牛尾の想い人。宝石店に勤める綾という女性だ

⬆プロポーズのために、花束をプレゼントしようとする

強盗犯の濡れ衣に加え、恋のライバルも登場!!

ヤクザ時代は暴れ牛の異名を取った牛尾だが、恋に関してはかなり奥手のよう。綾との会話もヤクザ者とカタギのギャップから、どうも話がちぐはぐだ。また、恋物語にはつきものの、強力なライバルも登場する。スーツ姿が冴える紳士に、どう対抗していくのかが楽しみなところ。

⬆牛尾と同じように、綾に花束を渡す中年紳士。ライバルとなるのか？

続報!!

Jコード052604

SATURN

シルエットミラージュ

●トレジャー●アクション
●97年夏予定●5800円予定

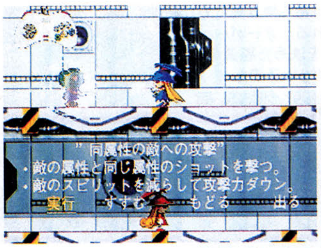
多彩なアクションを使いこなせ

『ガーディアンヒーローズ』など、常にズシリとした遊びごたえあるアクションをリリースするメーカー、トレジャー。その最新作『シルエットミラージュ』の第2報。今回は、そのアクションの豊富さに触れてみよう。

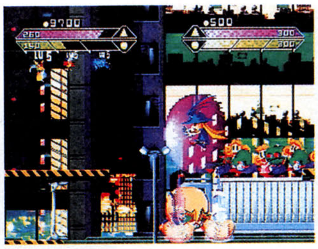
主人公のアクションの基本はショット。これは右向きと左向きとで攻撃属性が変化する。さらに各ステージで得られるパラサイトを味方にすると、強力なショットを放つことも可能だ。これ以外にも補助的なアクションとして、投げやスライディングといったものから、敵からマネーを奪うためのアクションなど豊富に用意されているのだ。

⬇なんだかとってもファニーなザコ敵も…

⬇巨大ロボ!?に乗って登場のザコ。メカの類はノーマルと呼ばれる属性なので、通常ショットではダメージが与えられないのだ



⬆アクションにはそれぞれ特性がある。局面によって効果的な技を見つけろ！



⬆左右で異なる攻撃を、いかに使いこなすかが勝負の分かれ目となる

登場キャラクターのアクの強さにも大注目！

➡元ヘビメタ好きの土方の兄ちゃん。掘削機をある程度操れる

⬆普段は気弱っぽいが、狼男に変身すると手がつけられなくなる青年、ハウロ

続報!!

Jコード062316

SATURN

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2

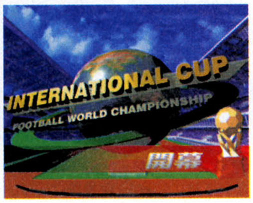
●セガ・エンタープライゼス●スポーツ育成シミュレーション
●97年夏予定●価格未定

日本代表も登場。新要素を紹介！

新興サッカークラブの代表となり、選手とクラブを育てていくシミュレーションの第2弾。今回は新要素について紹介しよう。実在のJリーグクラブと競いながら、世界一のクラブを目指すのは前作と同様。しかし、今作では4年に1度、世界の代表が集まるインターナショナルカップが開催され、日本も出場できる。ここで日本代表が活躍するためには自分のクラブで優秀な選手を育て、好成績を残しておく必要がある。そうすればクラブのメンバーが日本代表に選出されるだけでなく、プレイヤー自身も代表の監督に選ばれるかもしれないのだ。

⬇代表監督になれば先発選手も決定できる

⬇地区予選を勝ち抜かないと、インターナショナルカップの本選には出場できない。世界レベルの選手を育てられるかがポイントだ



⬆サポーターの意見を聞くことで、より地域に密着したクラブ運営が可能となる

⬆資金を寄付し、地元地域を発展させることも大切。クラブの人気にも影響が出る

エディットした選手が友達のクラブに移籍できる

エディット機能で作った選手をパスワードを使って出力すれば、別の人が育てているクラブへ移籍することができる。この機能を使えば、好きな選手ばかりを集めたクラブを作ることも簡単だ。スカウトという形でチームを移るので、移籍金が必要になるなど細かい演出も面白い。

⬆新機能の選手エディット機能では、顔の作りも自由に組み合わせられる

続報!!

Jコード050920

NINTENDO 64

カメレオン・ツイスト

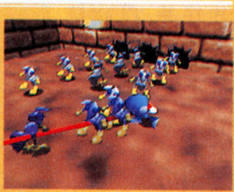
●日本システムサプライ●アクション
●97年11月予定●価格未定

舌を使う新鮮なアクション登場

カメレオンが主人公という奇妙なアクションゲーム『カメレオン・ツイスト』。今回はサンプル版のプレイ感覚についてお届けしよう。何といっても、長い舌を使って敵を捕えるというアクションが特徴だ。ビームのように口から突き出る舌の動きは、不気味ではあるが新鮮。操作方法は実にシンプルで、操作バランスもいい。離れた杭に舌を絡めて移動したりと応用操作はあるが操作は単純で、テンポよく進むことができる。今回のサンプル版は「昆虫」をテーマにしたステージのみだったが、この他のステージや、さまざまな仕掛けにも期待できそうだ。

続報!!

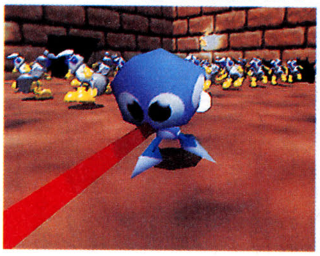
舌で捕まえ、吐き出す。これがカメレオンの攻撃だ



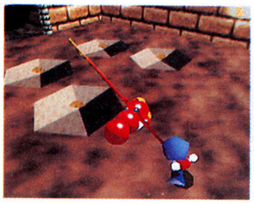
➡舌で敵を絡め取るのだが、ビームを出しているようにも見える

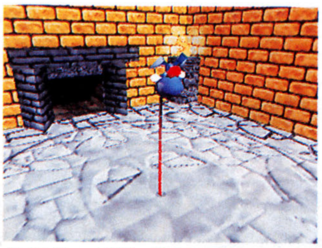
⬆絡み取った敵を吐き出し、相手にぶつけるのも有効な攻撃となるのだ

⬇カメレオンらしくない主人公がかわいい

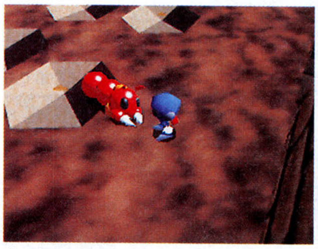


⬇とにかく伸びるカメレオンの舌。まっすぐだけでなく、曲げることもできる。応用技をマスターすれば、攻撃の幅も広がるはずだ





⬆舌を使って器用に逆立ち。軽快でユニークなアクションは笑わせてくれる



⬆登場するキャラクターは憎めないものばかり。全体にコミカルな雰囲気が漂う

Jコード060755

NINTENDO 64

Jリーグ イレブンビート1997

●ハドソン●サッカー
●97年予定●価格未定

選手1人1人にこだわった!

期待の3Dサッカーゲーム『Jリーグ イレブンビート1997』。今回は、ゲーム内容の詳細が明らかになった。

ゲームモードはJリーグ、オールスター、オリジナルクラブエディットなど、多彩な11種類が用意される。対戦モードは、最大16人が参加可能だ。そして、本作最大の特徴となりそうなのが、各選手ごとに明確的な個性付けがなされること。「怪我をしやすい選手」や「能力は平凡だが常にコンディションが高い選手」など、選手の魅力をクッキリ浮き出してくれるのだ。このこだわりには、サッカーファンも満足できそう。

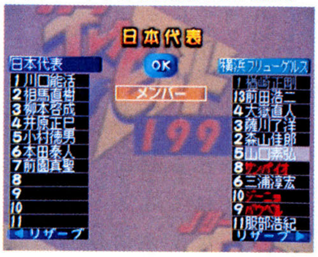
初登場

華麗なアクションが試合に華を添える!

本格的なアクションパターンも、本作の楽しみの1つだ。試合中は、ヒールキック、エフェクト、ボレーキック、オーバーヘッドキックと、現実さながらにカッコいい技のオンパレード。ヘディングだけでも3種類あるほどの凝りようで、観戦者の立場としてでも楽しめそうだ。

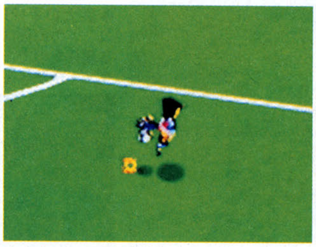
⬆あのストイコビッチなんて、特に華麗な個人技を披露してくれるはず

⬇選手データは97年度最新のものを採用



⬇ゴールシーンはあらゆる角度でリプレイしてくれる。オーバーヘッドなどの大技を決めた感激を、ゆっくりかみしめられるのだ

⬆テレビ中継顔負けのアクティブなカメラワークが、試合を大迫力に演出



⬆かわいい三頭身選手が、現実以上にオーバーなリアクションを決める

Jコード048640

NINTENDO 64

がんばれゴエモン ～ネオ桃山幕府のおどり～

●コナミ●アクション
●97年8月7日予定●8900円

ポリゴンのゴエモンが東奔西走

コミカルなアクションが楽しい『がんばれゴエモン』シリーズ最新作。今回はサンプルが届いたので、そのシステムとプレイ感を中心に紹介しよう。

本作は、ゴエモン自身はもちろん、敵キャラクターや背景もすべてがポリゴン。そんな見た目の楽しさもさることながら、難易度もグレードアップしている。基本はプレイヤーキャラを後方から見る形だが、視点の変更は自由自在だ。逆にうまく視点を変えていかないと、障害物がジャマで前が見えないなんてこともあり、けっこう忙しい。慣れるまで3Dスティックでの操作はちょっと難しいかも。

続報!!

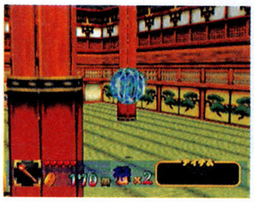
バリエーション豊かなゴエモンのアクションを見よ!

➡ゴエモンが最初に持っている武器は、杖と伸びる杖、小判

⬆水があれば、もちろん泳ぐ。橋の上から川、堀へ飛び降りたりもできるのだ

⬇オープニングでストーリーを紹介

⬇大江戸城内は敵だらけ。先に進むために、まずはカギ探しだ。部屋の敵を全滅させると珠が出現するんだけど、これは何だろう?



⬆道中ステージ。桜が咲いててのどかのどか……。のんきに見とれてないで敵に注意

⬆町では会話ができる。マップのつながりが複雑なので、道案内してくれる人も

SATURN

Jコード048500

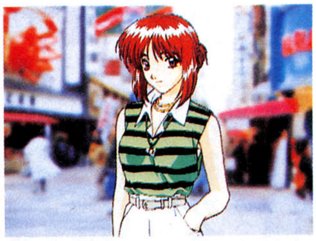
センチメンタル・グラフティ

●NECインターナショナル●恋愛シミュレーション
●97年未定●価格未定

初登場

噂のビッグタイトル順調に制作進行中。その気になるシナリオは…

発売前からキャラクター人気も上々の恋愛シミュレーション。気になるシナリオの一部を紹介しよう。高校3年の春休みを迎えようとしたある日、一通の手紙が届いたことから物語はスタート。雨に濡れ、差出人の分からない手紙には「会いたい」の文字が…。主人公は全国を旅し、差出人を探していく。



⬆過去に出会い、そして別れた12人の中に差出人がいる。魅力的な女性ばかりだ

⬆各地の風物に触れながら、全国に散らばっているヒロインとの関係が進展していく

Play Station

Jコード066788

クラッシュ・バンディクー2（仮称）

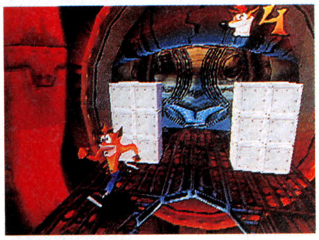
●SCEI●3Dアクション
●97年冬予定●価格未定

初登場

あの多方向スクロールアクションに、早くも続編が登場する！

昨年末に発売された正統派3Dアクション『クラッシュ・バンディクー』。左右はもちろん手前から奥へと変化するスクロールが話題を呼び、人気を集めた作品だ。今回はその続編が登場するという情報を入手！　まだまだ詳細は知らされていないが、期待大には間違いない。（画面は開発中のものです。）

⬆自分の体をスピンさせて体当たりする、あの特徴的な攻撃方法はそのままのようだ



⬆奥へ手前へと、今作でも忙しくあちこち駆け回ることになるのか？

Play Station / SATURN

Jコード063436(PS)　063444(SS)

道化師殺人事件

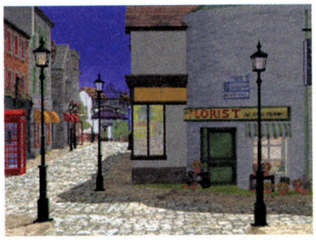
ミントン警部の捜査ファイル

●リバーヒルソフト●アドベンチャー
●97年夏予定（PS）97年8月予定（SS）●価格未定（PS）5800円（SS）

初登場

往年の名作アドベンチャーが、ポリゴンを味方に現代に蘇る！

8ビット機全盛期に、パソコンでリリースされた推理アドベンチャー『道化師殺人事件』がリメイクされて蘇る。何より新しくなったのは、町並がポリゴンで描かれ、自由に歩き回れるようになったこと。ポリゴンには緻密なマッピングがなされ、今までにないリアルな世界を作り出すことに力が注がれている。



⬆ポリゴンに精密なマッピングを施すことで、リアルな映像の構築がなされている

⬆プレイヤーは警部となって道化師殺人事件に挑む。本格派の推理サスペンスだ

Play Station

Jコード063746

ムーンライトシンドローム

●ヒューマン●サイコホラーアドベンチャー
●97年9月予定●価格未定

続報!!

3作目は現代の退廃的な雰囲気が特徴。そして、主人公はミカに移る。

この3作目、前2部作であっけらかんとした後輩だった岸井ミカが、なんと主人公へ昇格した。現代的な女子高生ともいえた彼女が、現代人特有の退廃堕落した精神の力に翻弄されていくのだ。前作までの心霊的怖さとはまた違う、歪んだ人間同士のやり取りが怖さを生んだ作品に仕上がっている。

⬆このような異常人物ばかりが登場。人との接触自体が1つのホラーになっている

⬆今回は特定人物の直接的なビジュアルも表示される。個性を際立たせる仕掛け

Play Station

Jコード066419

パチスロ完全攻略～ユニバーサル公式ガイドVOL2～

●日本シスコン●パチスロシミュレーション
●97年7月31日●6800円

初登場

タコスロからフローズンナイツまでユニバーサルの人気6実機が集結！

パチスロファンの間で絶大な支持を得た『パチスロ完全攻略』シリーズに早くも第2弾が登場する。今回マスターロムをプレイしたが、音楽、リール制御などその内容はまるで実機と変らない出来栄えだ。好評だったリプレイハズシモードはもちろん健在で、その実用度は120％と言っていい。

⬆人気のベイビーエンジェルの他、ゲッターマウスなど5実機が収録されている

⬆このシリーズ最大のウリであるリプレイハズシモード。超実戦的内容だ

Play Station

Jコード048321

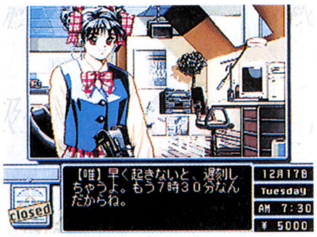
同級生2

●バンプレスト●アドベンチャー
●97年予定●価格未定

初登場

パソコンで人気の恋愛ゲームが、イベント大量追加で再登場

パソコンで大ヒットした恋愛アドベンチャー『同級生2』が、サターンに続き、プレイステーションでリリースされる。新キャラクターの登場やイベントの大量追加など、このプレイステーション版ならではのオリジナル要素が満載で、他機種版をプレイした人も十分楽しめる仕上がりになっている。



⬆高校生活最後の冬休みで、個性的な女の子達との恋愛を楽しんでいくのだ

⬆アニメーションや豪華声優陣による会話シーンなど、演出面でもパワーアップ

Jコード066222

SATURN

激突甲子園

●魔法株式会社●アクション野球
●97年8月予定●5800円

話題の野球シミュレーション今度はアクションで登場だ!!

プレイステーションで人気を得ている『甲子園』シリーズ最新作が、サターンで発売される。プレイヤーは高校球児となって地方大会を勝ち抜き、春夏の甲子園を目指していく。選手名やユニフォームをエディットできるため、感情移入度も高くなりそう。サターン版オリジナルの成長システムについては不明。

⬆試合では、実際に活躍した選手が成長する。見事勝利へと導くことができるか!?

⬆全国4089校のデータを網羅。母校を選んで甲子園を目指すのが、正しい遊び方かも

初登場

Jコード067016

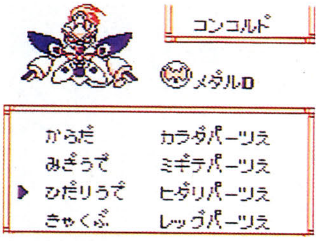
GAME BOY

メダロット

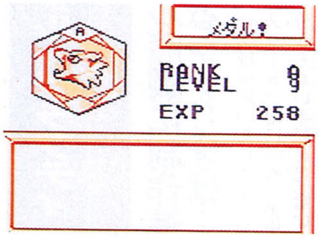
●イマジニア●シミュレーションRPG
●97年10月予定●価格未定

オリジナルロボットで戦うRPG パーツの組み合わせは自由自在だ

近未来ではロボットのペット同士を対戦させる遊びが流行していた…。プレイヤーは240種ものパーツを自由に組み合わせてオリジナルのロボットを制作し、バトルを挑む。通信プレイが可能なので、育てたロボットの力比べやパーツの交換など、友人同士でも楽しめるのが魅力だ。(画面は開発中のもの)



⬆カブトムシロボットとクワガタロボットの2種類の初期ロボットが同時発売される



⬆ロボットの特性を決めるのはメダル。戦闘を積むことによって、レベルアップする

初登場

Jコード061522(PS)/061531(SS)

PlayStation SATURN

Wizard's Harmony2

●アークシステムワークス●育成シミュレーション
●97年夏発売予定●5800円

潰れかけサークルを舞台に奏でられる部員達のハーモニー第2楽章

魔法学園にあるサークル「ウィザーズアカデミー」の立て直しを図る、人気の育成シミュレーション第2弾。今回もサークル存続のために部員を集め、みんなの成績をアップさせるのが目的となる。イベントやエンディングの数がグッと増えた他、システムも改良。一段と遊びやすくなっている。

⬆今回は、16人以上のキャラクターが登場する。もちろん、それぞれ個性が異なる

⬆勉強させるなど、プレイヤーは部長として部員達のスケジュールを立てていく

初登場

Jコード043460

PlayStation

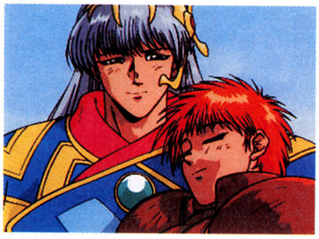
聖刻1092操兵伝

●ユタカ●ファンタジーロボットロールプレイング
●97年8月予定●5800円予定

「聖刻」フリーク感謝感激! あの冒険活劇がPSで甦る!!

全国10万人のファンを持つ巨大ロボットファンタジー小説が、ロールプレイングとなってやってくる。ストーリーは原作どおり、フェン、ガルン、クリシュナの3人による、魔法と自然の異世界アハーンでの冒険物語になるようだ。原作の魅力が、ゲームにどう生かされるか楽しみなところ。

⬆魔法とロボットの融合という戦闘システムには、ファンならずとも期待が高まる


⬆アニメシーンでは、松本保典氏などのベテラン人気声優ばかりが起用される

初登場

Jコード064416

PlayStation

ダムダム・ストンプランド

●ソニー・ミュージックエンタテインメント●アクション●97年秋予定●5800円

あの懐かしき遊び、影踏みがポリゴンアクションになった!

照りつける太陽の下、地面に移った影を踏み合う。そんな影踏み遊びが、ポップなノリのアクションゲームになって登場。ルールは実際の遊び同様、相手の影を踏みつけた方が勝ちという明快なもの。プレイヤーはキュートなキャラクターから1人を選んで勝負に挑むわけだが、操作も簡単で手軽に楽しめる。

⬆勝負は基本的に1対1で行われる。相手をひたすら追い回し、影を踏むのだ

⬆スキをついて影踏みに成功! 踏まれた相手は宙へと飛ばされてしまう

初登場

Jコード056294

PlayStation

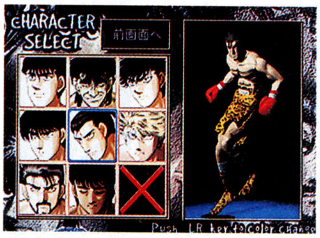
はじめの一歩 THE FIGHTING

●講談社●育成シミュレーション
●97年8月予定●5800円

あの人気漫画がついにゲーム化決定 数々の名場面がここに蘇る!!

週刊少年マガジンで人気連載中のボクシング漫画、『はじめの一歩』をゲーム化。プレイヤーは主人公の一歩となり、日本チャンピオンを目指して育成を行っていく。14種類の練習項目の他、試合中のロジック、技設定など育成部分はかなり本格的。絵柄も原作どおりで、漫画の雰囲気がそのまま伝わってくるデキだ。

⬆鴨川ジム入門からゲーム開始。宮田とのスパーリングなど、原作通りに進んでいく



⬆ストーリーモードの他、別のボクサーを育てるエディットモードもある

初登場

Jコード063738

PlayStation

J's RACIN'

●デジタルフロンティア●レース
●97年夏予定●価格未定

実在の耐久レース、スーパーN1をモデルにした3Dレースが登場

今年で7年目に突入したスーパーN1耐久シリーズ。ファンの多いこの国内レースが、プレイステーション用ソフトとして登場する。レースはリアル志向の作りで、シナリオモードではレースに勝つとスポンサーが資金を出資。それにともない参加できるクラスがアップする、といった要素が盛り込まれる。

↑実際のスーパーN1耐久を、どこまで再現できるかが見所になりそうだ

↑チームロゴやスポンサー名なども、リアルに表現されたマシンになるようだ

初登場

Jコード066711

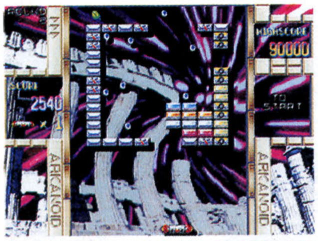
PlayStation

アルカノイドリターンズ

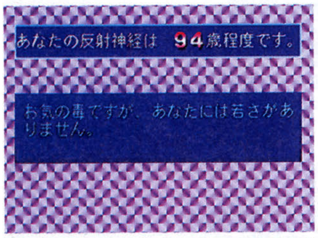
●タイトー●ブロック崩し
●97年8月7日予定●4800円

たかがブロック崩し、されど王道 復古って言葉もあるじゃない

ただボールを打ち返して、ブロックを破壊するだけ。そう、あの懐かしのブロック崩しだ。このジャンルの最新作『アルカノイドリターンズ』がアーケードに続いて、プレイステーションでも発売される。アーケードの移植モードの他に、コンシューマ版オリジナルのモードも多数用意されている。



↑アーケードモードは全部で100面。1にも2にも反射神経がモノを言う



↑エクストラモードでは、ゲーム結果を診断。ううっ、僕も若くないらしい……

初登場

Jコード065854

PlayStation

グラディウス外伝

●コナミ●シューティング
●97年8月28日予定●5800円予定

根強いファンを持つ人気シリーズの外伝的シューティング

コナミの人気シューティング、『グラディウス』シリーズの外伝的な作品が登場する。スタイルは、従来と同じ横スクロールタイプのシューティング。独特のパワーアップシステムも健在だ。今回は4タイプの中から自機を選択。新型の武器も登場する。ステージ攻略の醍醐味が増しているのがポイントだ。

↑自機を保護するバリアのタイプも、4種類の中から選択できるようになった

↑ステージによっては、通過したルートによってボス敵が変わることも

初登場

Jコード060976

NINTENDO 64

MOTHER3（仮称）

●任天堂●ロールプレイング
●発売日未定●価格未定

敵の姿がフィールドで確認できる独特のシステムは今回も健在！

人気の『MOTHER』シリーズ最新作ということで話題を集めているこの作品。新着画面が到着したので、それを紹介しよう。今回明らかになったのはフィールドで敵と遭遇している画面。これまでのシリーズ作品と同じく、フィールドには敵の姿が見えており、接触すると戦闘に突入するようだ。

↑場面は、サブタイトルにもなっているキマイラの森。中を進んで行くと……

↑「サイバード」という敵に遭遇！ ここで接触すると、戦闘が始まる

続報!!

Jコード067067

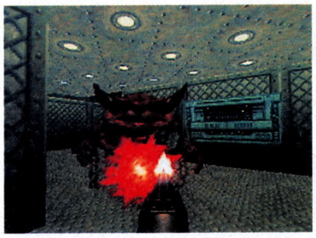
NINTENDO 64

ドゥーム64

●ゲームバンク●3Dシューティング
●97年8月1日予定●7800円

ダンジョン探索型3Dシューティングの原点が、再び降り立つ

パソコンで世界的に大ヒットとなり、数々のコンシューマ機にも移植。幾多の記録を打ち立ててきた、あの3Dシューティング『DOOM』がNINTENDO64に登場する。今まで平面的に処理されていた敵キャラクターがポリゴンで描かれているのが最大の特徴で、より迫力ある戦いが期待できそうだ。



↑強力な武器で敵をぶっ飛ばす快感は、いまだ色あせないものがある

↑敵キャラクターはポリゴンで描かれ、断然リアルになった。迫力も倍増だ

初登場

Jコード046876

SATURN

ぱにっくちゃん

●イマジニア●OVAアドベンチャー
●97年8月8日●6800円

おっちょこちょいでセクシーな美少女、ぱにっくちゃん登場！

総計90分以上という、膨大な時間のアニメムービーを盛り込んだアドベンチャーが登場する。ゲームが主体というより、アニメをより楽しむためにゲーム要素を盛り込んだ形になるようだ。物語は、現代のビデオショップを舞台に、謎の美少女「ぱにっくちゃん」の活躍を描いた、どたばたコメディになる。

↑彼女が主人公の「ぱにっくちゃん」。う、っ、思わず胸に目がいってしまう……

↑『勇者王ガオガイガー』で人気のアニメーター木村貴宏氏がキャラクターをデザイン

初登場

Jコード062308

SATURN AZEL-パンツァードラグーンRPG-

●セガ・エンタープライゼス●ロールプレイング
●97年秋予定●価格未定

⬆期待で胸が高まる『AZEL－パンツァードラグーンRPG－』のオープニング画面が到着。眠りし美少女の正体は一体……？

Jコード063517(PS) 063525(SS)

PlayStation SATURN 南方珀堂登場

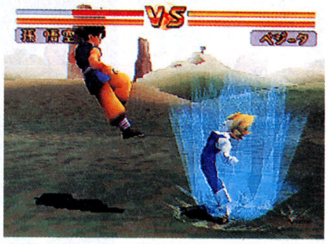
●アトラス●アドベンチャー
●97年8月7日●5800円

⬆この作品は業界初の、人形を使った推理アドベンチャー。ビデオテープに収められた情報を基に犯人の心理を想像していく

Jコード050695

PLAY STATION ドラゴンボールGT（仮）

●バンダイ中野分室●3D格闘アクション
●97年夏予定●5800円予定



⬆『ドラゴンボール』初の3D格闘。自分の好きなキャラクターを鍛え上げる、「ビルドアップモード」もしっかり用意されている

Jコード061549

Play Station 夢・色いろ

●フェザード●恋愛シミュレーション
●97年夏予定●5800円

⬆男だけでなく、女の立場からでも楽しめる恋愛シミュレーション。なんと三角関係や横恋慕といったシチュエーションもある

Jコード059935

SATURN Tactical Fighter（タクティカル ファイター）

●メディアリング●育成戦略格闘
●97年夏予定●価格未定

⬆主人公の瞳ちゃんを、立派な格闘家に鍛え上げる育成シミュレーション。トレーニングやアルバイトなどメニューも豊富だ

Jコード066109

SATURN セツ風の島物語

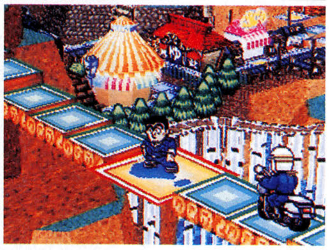
●エニックス●アドベンチャーRPG
●97年秋予定●価格未定

⬆エニックスのサターン参入第1弾ソフト『セツ風の島物語』の新着画面が届いた。お話を作っていく新システムに期待大！

Jコード062995

SATURN こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レースの巻

●バンダイ●3D立体ボードゲーム
●97年夏予定●6800円予定

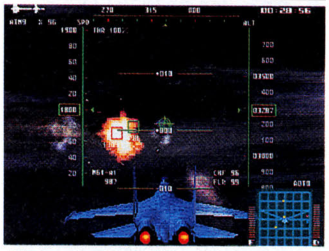


⬆ボードゲーム形式となる、サターン版『こち亀』。マス目から飛行機が飛んだり、地下に近道を造ったり、演出も多彩だ

Jコード063851

Play Station SIDEWINDER2

●アスミック●3Dフライト・アクション
●97年夏未定●5800円予定

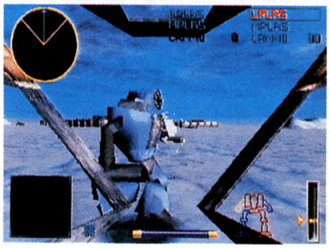


⬆『The BEST』にも登場した3Dフライト・アクションの続編が登場！　前作よりもスピーディーなドッグファイトが楽しめそう

Jコード065218(PS) 065226(SS)

PlayStation SATURN メックウォリア2

●バンダイビジュアル●3Dシューティング
●97年8月予定●5800円予定



⬆パソコンで大ヒットした3Dロボットアクションがコンシューマ機に移植決定。オリジナルミッションも新たに加わっている

Jコード066362

SATURN 恋のサマーファンタジー ～in宮崎シーガイア～

●バンダイビジュアル●恋愛育成シミュレーション
●97年8月上旬予定●5800円予定

⬆雑誌のグラビアやCMでおなじみの、人気アイドル奥菜恵ちゃんとのアバンチュールが楽しめる恋愛シミュレーションが登場

Jコード066907

Play Station エルフを狩るモノたち－完全版－

●アルトロン●アドベンチャー
●97年8月予定●価格未定

⬆昨年放映された人気TVアニメを題材にしたアドベンチャーがPSに登場！　シナリオはTV版全話を網羅している

Jコード062278

Play Station 聖龍伝説～外伝～（仮）

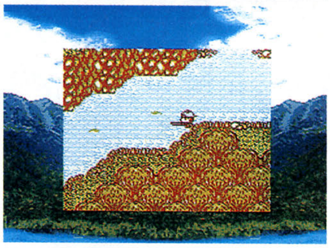
●VAP●格闘アクション
●97年8月予定●5800円予定

⬆年末に放映されたTVドラマ『聖龍伝説』が、格闘ゲームになってプレイステーションに登場だ！　「さあ、懺悔の時間だよ」

Jコード067555

GAME BOY 川のぬし釣り3

●パック・イン・ソフト●釣り
●97年9月予定●3600円予定



⬆ファミコンやスーパーファミコンでリリースされた『川のぬし釣り』シリーズの最新作。魚を育てる新モードも新たに加わった

Jコード067628

Play Station THE LAST REPORT ラストレポート

●ショウエイシステム●アドベンチャー
●97年8月予定●5800円

⬆昨年秋に全世界で発売されたパソコンのアドベンチャーがPSに登場。銃撃戦などの3Dアクションシーンは迫力満点だ！

Jコード067709

SATURN 仮面ライダー作戦ファイル1

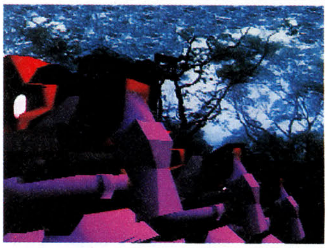
●東映ビデオ●データベース
●97年秋発売予定●6800円

⬆「悪の組織が幹部候補生養成用に作った CD-ROM」、というコンセプトの基に制作された異色の『仮面ライダー』データベース

Jコード065048

Play Station バトルフォーメーション

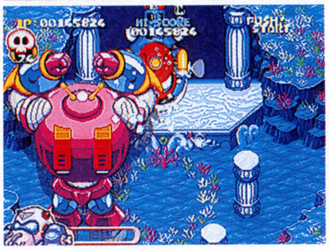
●バンプレスト●シミュレーション
●97年9月下旬予定●5800円予定



⬆仮面ライダー、ウルトラマン、ガンダムに登場した悪役キャラクターを編成、指揮して世界征服を目指すゲームが登場だ！

Jコード061905

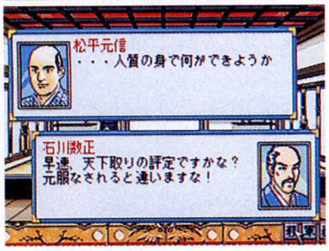
SATURN
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ ドロンボー完璧版
●バンプレスト●シューティング
●97年9月予定●価格未定



⬆昨年末にＰＳで発売されたタイトルのＳＳ版。アニメ『タイムボカン』シリーズを題材にしたシューティングだ

Jコード065951

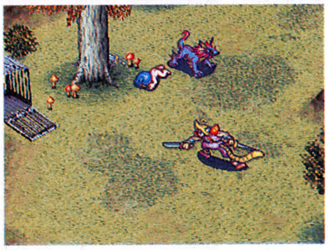
SATURN
天下制覇
●イマジニア●歴史シミュレーション
●97年8月8日予定●6800円予定



⬆徳川家康の歩んだ人生を忠実に再現した、歴史シミュレーション。ストーリーパートはアドベンチャー形式で進行する

Jコード044059

Play Station
ブレス オブ ファイアⅢ
●カプコン●ロールプレイング
●97年9月予定●5800円



⬆『ブレス オブ ファイア』シリーズ最新作。今作は全マップがポリゴンで構成され、100種以上の魔法など見どころも多し

Jコード067326

SATURN
SEGA AGES /メモリアルセレクションVOL.2
●セガ・エンタープライゼス●バラエティ
●97年未定●価格未定

⬆セガ往年のゲームが楽しめるオムニバス集『メモリアルセレクション』の第２弾。今作は『侍』『忍者プリンセス』など６作品収録

Jコード067181

SUPER FAMICOM
Palor! Mini7 パチンコ実機シミュレーション
●日本テレネット●パチンコシミュレーション
●97年夏予定●4900円予定

⬆パチンコ実機シミュレーション『パーラーミニ』シリーズ第７弾。今作は「ＣＲセブンドーフＶ」「ケロケロジャンプ」を収録

Jコード060950

NINTENDO 64
ゼルダの伝説64（仮）
●任天堂●ロールプレイング
●98年未定●価格未定

⬆今から待ち遠しい『ゼルダの伝説64』の新着画面が続々到着！　ちなみにリンクの足元にいるのは、つぶれたスライムです

Jコード062146

Play Station
アザーライフ・アザードリームス
●コナミ●ダンジョンＲＰＧ
●97年9月25日●5800円

⬆使い魔を従えて、冒険の旅に出るダンジョンＲＰＧ。夢いっぱいの物語と、数多く登場するガールフレンドに期待が高まる

Jコード067342

SATURN
SEGA AGES /コラムスアーケードコレクション
●セガ・エンタープライゼス●パズル
●97年未定●価格未定

⬆セガの大ヒットパズル『コラムス』シリーズをまとめたコレクション。最新作『コラムス97』を含む全４作品を収録

Jコード066371

SATURN
ウィズ
●バンダイビジュアル●アクション
●97年8月8日予定●5800円予定

⬆タキシードを着たウサギが主人公のアクション。ピョンピョン跳ねて、摩訶不思議な空間から無事脱出するのだ

Jコード049930

NINTENDO 64
エフゼロ64（仮）
●任天堂●レース
●未定●価格未定

⬆エアーカーで激走する近未来レーシング『エフゼロ』がN64に登場！　お帰りなさい。画面を見る限り、かなり期待できそう

Jコード067083

Play Station
美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語
●フォグ●アドベンチャー
●97年8月7日●5800円

⬆美少女達とのロマンスを楽しむアドベンチャー。プレイヤーはカメラマン志望の男の子となり、バンバン撮影しまくるのだ！

Jコード067300

SATURN
SEGA AGES /パワードリフト
●セガ・エンタープライゼス●レース
●97年未定●価格未定

⬆88年にアーケードで発売された、体感レース『パワードリフト』がサターンに移植決定！　あのAM2研の鈴木裕氏の作品だ。

GIRIGIRI☆GAMES

タイトルだけ発表になった作品を最後にご紹介。ますタイトーから『サイキックフォースパズル大戦』がPSで9月発売予定。タイトルだけでゲームがわかっちゃうかも。タイトルと言えばポリグラムから『あの素晴らしい弁当を2度3度』というミョーなタイトルのゲームがPSで、こちらは10月に発売予定。お弁当屋さんシミュレーションだそうな。アーケードで人気の『マネーアイドル・エクスチェンジャー』がアテナからPS、SS、GBの各機種で発売されます。じゃ、今月はそんな感じでー、よろしく。

Jコード049948

NINTENDO 64
ヨッシーアイランド64（仮）
●任天堂●アクション
●未定●価格未定

⬆ヨッシーがN64で、アクションゲームの主役を張る。３Ｄのようで、２Ｄという不思議なフィールドを大冒険だ！

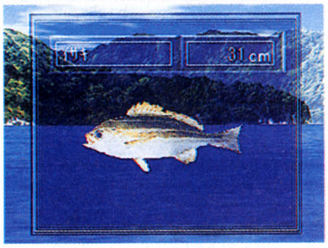
Jコード066681

Play Station
ぱすてるみゅーず
●ソフトオフィス●サウンドアクションパズル
●97年8月21日●4800円

⬆斜めになったフィールドでカラフルな玉を打ち出して消していくパズル。放物線を描くように玉を打ち出すのが新鮮

Jコード059251

Play Station
ウキウキ釣り天国 ～人魚伝説の謎～
●テイチク●釣りシミュレーション
●97年未定●価格未定



⬆ポリゴンの魚がリアルに動く釣りシミュレーション『ウキウキ釣り天国』。PS版でもさまざまな仕掛けが用意される予定。

SUPER じゅげむ カレンダー

97年7月以降に

発売予定の

TVゲームソフトを

集めました。

ご注意
今月号で初登場のソフトは赤い字で掲載されています
発売日などの情報は6月16日現在のものです

スーパーファミコン……SFC

8月発売のソフト
1日　ふね太郎／パック・イン・ソフト／¥7800

10月以降発売のソフト
12月.未定 ハイパーオリンピック イン ナガノ（仮）／コナミ／価格未定

97年発売のソフト
97年春 ああっ女神さまっ／ケイエスエス／¥10800
97年夏 Parlor! Mini7 パチンコ実機シミュレーション／日本テレネット／¥4900
97年未定 マジックボール／POW／¥6800

発売日未定のソフト
サウンドファンタジー／任天堂／¥6800
同級生 2／バンプレスト／¥7980
バーチャルレイク（仮称）／任天堂／価格未定
ファイティング アイスホッケー／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥9980

NINTENDO64……N64

7月発売のソフト
未定　マルチレーシング チャンピオンシップ／イマジニア／¥8900

8月発売のソフト
1日　ドゥーム64／ゲームバンク／価格未定
1日　麻雀放浪記CLASSIC／イマジニア／¥8900
7日　がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～／コナミ／¥8900
8日　パワーリーグ64／ハドソン／¥7800
29日　Jリーグ イレブンビート1997（仮）／ハドソン／¥7800
未定　ゴールデンアイ／任天堂／価格未定

9月発売のソフト
未定　SONIC WINGS ASSAULT／ビデオシステム／¥9800

10月以降発売のソフト
11月.未定 カメレオン・ツイスト／日本システムサプライ／価格未定

97年発売のソフト
97年夏 キラッと解決！64探偵団／イマジニア／価格未定
97年夏 ３Ｄ格闘（仮称）／イマジニア／価格未定
97年夏 爆ボンバーマン／ハドソン／価格未定
97年夏 パチンコワールド64（仮）／ショウエイシステム／価格未定
97年夏 飛龍の拳ツイン／カルチャーブレーン／価格未定
97年夏 ヘクセン／ゲームバンク／¥8800
97年夏 魔法聖紀　エルテイル／イマジニア／価格未定
97年夏 MISSION：IMPOSSIBLE／パック・イン・ソフト／価格未定
97年秋 64大相撲／ボトムアップ／価格未定
97年秋 エアロゲイジ／アスキー／価格未定
97年秋 Ｊリーグダイナマイトサッカー64／イマジニア／¥8900
97年秋 シムシティ2000（仮称）／イマジニア／価格未定
97年秋 トップギア・ラリー／ケムコ／価格未定
97年秋 バーチャルプロレスリング ウルトラバトルロイヤル（仮）／アスミック／価格未定
97年秋 森田将棋64／セタ／価格未定
97年秋 レブ・リミット／セタ／価格未定
97年未定 雷のごとく　～超高速囲碁～／セタ／¥9800
97年未定 新日本プロレス　闘魂炎導／ハドソン／価格未定
97年未定 スーパーロボットスピリッツ／バンプレスト／価格未定
97年未定 超時空要塞マクロス Another Dimension（仮）／トミー／価格未定
97年未定 デュアルヒーローズ／ハドソン／価格未定
97年未定 プロ麻雀　極64／アテナ／価格未定

97年発売のソフト
98年未定 ゼルダの伝説64（仮）／任天堂／価格未定

発売日未定のソフト
ウエイン グレツキー 3Dホッケー／ゲームバンク／価格未定
エフゼロ 64（仮）／任天堂／¥9800
カービィのエアライド（仮称）／任天堂／¥9800
新・格闘～バトルダンサーズ～（仮）／コナミ／価格未定
キャバリーバトル3000／日本システムサプライ／価格未定
金田一少年の事件簿（仮）／ハドソン／価格未定
Cu-On-Pa／T&E SOFT／¥9800
クライマー（仮称）／任天堂／¥9800
ゴルフ（仮称）／任天堂／¥9800
テトリスフィアー（仮称）／任天堂／¥9800
ドラキュラ3D（仮）／コナミ／価格未定
バギーブギー（仮）／任天堂／¥9800
ブレードアンドバレル／ケムコ／価格未定
ボディ ハーベスト／任天堂／¥9800
MOTHER3（仮）／任天堂／価格未定
ヨッシーアイランド 64／任天堂／¥9800
ワイルド　チョッパーズ／セタ／¥8800

サターン……SS

7月発売のソフト
4日　だいすき♡／ギャガ・コミュニケーションズ／¥6800
4日　ファイターズヒストリー・ダイナマイト／セガ・エンタープライゼス／¥5800
4日　ファイターズヒストリー・ダイナマイト（拡張RAMカートリッジ同梱版）／セガ・エンタープライゼス／¥7800
4日　ルナ シルバースターストーリー MPEG版／角川書店／ゲーム アーツ／¥6800
10日　ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～／コナミ／¥4800
11日　アルバム倶楽部 胸キュン♡セントポーリア女学院／ソシエッタ代官山／¥6800
11日　AI囲碁サターン版／アスキーサムシンググッド／¥6800
11日　NHL 97／EAV／¥5800
11日　ドゥーム／ソフトバンク／¥5800
11日　同級生2［18歳以上推奨］／NECインターチャネル／¥7900
11日　BULK SLASH／ハドソン／¥5800
18日　サイドポケット3／データイースト／¥5800
18日　マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン／¥5800
18日　悠久幻想曲／メディアワークス／¥5800

3日	BODY HAZARD／ヒューマン／¥5800
3日	MAD STALKER -FULLMETAL FORCE-／ファミリーソフト／¥5800
4日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96／エス・エヌ・ケイ／¥5800
10日	ARMORED CORE／フロム・ソフトウェア／¥5800
10日	火竜娘(かりゅうじょう)-柳 判官- -高 悠環-／ガスト／¥6800
10日	クエスト フォー フェイム／SCEI／¥6800
10日	ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～／コナミ／¥4800
11日	NHL 97／EAV／¥5800
11日	サガ フロンティア -SaGa Frontier-／スクウェア／¥6800
17日	怪物パラ☆ダイス／メイクソフトウェア／¥5800
17日	クロックタワー The First Fear／ヒューマン／¥3800
17日	攻殻機動隊 ～GHOST IN THE SHELL～／SCEI／¥5800
17日	ストリートファイターEX plus α／アリカ／¥5800
17日	ダービースタリオン／アスキー／¥6800
17日	バーチャル飛龍の拳／カルチャーブレーン／¥5800
17日	Proof Club／ユタカ／¥5800
17日	マスター・オブ・モンスターズ ー暁の賢者達ー／東芝EMI／¥5800
17日	みんなのGOLF／SCEI／¥4800
17日	雷弩機兵(ライドギア)ガイブレイブ／アクセラ／¥5800
18日	超人学園ゴウカイザー／アーバンプラント／¥5800
18日	ボンビンアイランド The Bombing Islands／ケムコ／¥4800
18日	レシプロヒート5000／エクシング／¥5800
24日	OUTLIVE Be Eliminate Yesterday／サンソフト／¥5800
24日	Carnage Heart EZ／アートディンク／¥5700
24日	激突！四駆バトル／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥5800
24日	こちら葛飾区亀有公園前派出所ハイテクビル侵攻阻止作戦／バンダイ／¥6800
24日	実況パワフルプロ野球'97 開幕版／コナミ／¥5800
24日	神聖伝メガシード 復活編／バンプレスト／¥5800
24日	倉庫番ベーシック／伊藤忠商事／¥3800
24日	パンツァーバンディット／バンプレスト／¥5800
24日	マイホーム・ドリーム／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／¥5800
24日	モンスターファーム／テクモ／¥5800
25日	チージィー／ジャレコ／¥5800
25日	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編／NET YOU／¥6800
31日	アークザラッド・モンスターゲーム／SCEI／¥4800
31日	X-COM 未知なる侵略者／メディアクエスト／¥5800
31日	スペースインベーダー／タイトー／¥2800
31日	ダークシードII／ビー・ファクトリー／¥5800
31日	トレジャーギア／未来ソフト／¥5800
31日	バーチャルボウリング～テンピンアレイの奇跡～／日本物産／¥6800
31日	HARD BLOW／EAV／¥5800
31日	パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル公式ガイドVOL.2～／日本シスコン／¥6800
31日	Base Ball Navigator／エンジェル／¥5800
中旬	スーパーブラックバスX／スターフィッシュデータ／¥5800
中旬	RALLY CROSS／SCEI／¥5800
下旬	超光速グランドール(初回限定版)／バンダイビジュアル／¥7800
下旬	超光速グランドール(通常版)／バンダイビジュアル／¥5800
下旬	NASCAR RACING／シエラ・パイオニア／¥5800
下旬	初恋ばれんたいん／ファミリーソフト／¥5800
下旬	MOBIL SUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR／バンダイ／¥6800
未定	オーバードライビン2／EAV／¥5800
未定	Cat the Ripper ー13人目の探偵士ー／トンキンハウス／¥5800
未定	新戦記ヴァンゲイル／ユーメディア／¥5800
未定	DX人生ゲームII／タカラ／¥5800
未定	西陣パチンコ天国Vol.2／ケイエスエス／¥5800
未定	バウンダリーゲート／パック イン ソフト／¥5800
未定	ボイスファンタジア／アスク講談社／¥6800
未定	ラングリッサーI・II(レギュラーパッケージ)／メサイヤ／¥5800
未定	ラングリッサーI・II(スペシャルパッケージ)／メサイヤ／¥6800

8月発売のソフト

1日	ロックマンX4／カプコン／¥5800
1日	ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック／カプコン／¥6800
7日	アルカノイドリターンズ／タイトー／¥4800
7日	ガンバレット／ナムコ／¥5800
7日	JetMoto／SCEI／¥5800
7日	タイムクライシス／ナムコ／¥5800
7日	同級生2／バンプレスト／¥6800
7日	同級生2 EXTRABOX／バンプレスト／¥13800
7日	ドラゴンボール FINAL BOUT／バンダイ／¥5800
7日	美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語／フォグ／¥5800
7日	南方珀堂登場／アトラス／¥5800
7日	メタルスラッグ／エス・エヌ・ケイ／¥5800
8日	FIGHTING NETWORK RINGS／ナグザット／¥5800
8日	悠久幻想曲／メディアワークス／¥5800
21日	ぱすてるみゅーず／ソフトオフィス／¥4800
28日	ウィズ／ビー・ファクトリー／¥5800
28日	COOL BOARDERS 2／ウエップシステム／¥5800
28日	グラディウス外伝／コナミ／¥5800
28日	マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン／¥5800
29日	PARANOIA SCAPE／マチルダ／¥5800
29日	プリルラ／ゲーメストギアーズ／エクシング／価格未定
下旬	マネーアイドル・エクスチェンジャー／アテナ／¥5800
未定	あやかし忍伝くの一番／翔泳社／¥6800
未定	X2／カプコン／¥5800
未定	エルフを狩るモノたち-完全版-／アルトロン／価格未定
未定	THE LAST REPORT ラストレポート／ショウエイシステム／¥5800
未定	スターボーダーズ／アクレイムジャパン／¥5800
未定	スペクトラルフォース／アイディアファクトリー／¥5800
未定	聖龍伝説～外伝～（仮題）／Vap／¥5800
未定	トリパズ △／サントス／¥4800
未定	はじめの一歩 THE FIGHTING／講談社／¥5800
未定	メックウォリア2／バンダイビジュアル／¥5800
未定	ROBO・PIT2／アルトロン／¥5800
未定	聖刻1092 操兵伝／ユタカ／¥5800
未定	聖刻1092 操兵伝 限定版／ユタカ／¥9800

9月発売のソフト

4日	パロウォーズ／コナミ／¥5800
12日	STARWINDER／J・ウイング／¥4800
25日	アザーライフ・アザードリームス／コナミ／¥5800
中旬	くるみミラクル／バンプレスト／¥5800
下旬	タクティクスオウガ／アートディンク／¥5800

97年秋	スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア／ジャレコ／価格未定
97年秋	セガ ツーリングカー チャンピオンシップ／セガ・エンタープライゼス／価格未定
97年秋	ソロ・クライシス／クインテット／価格未定
97年秋	Tactics Formura One／ザ・マンブリーズ／価格未定
97年秋	ティンクルスタースプライツ／エーディーケイ／価格未定
97年秋	デザエモン2（DEZA2）通常版／アテナ／¥5800
97年秋	デザエモン2(DEZA2)初回限定マウスパック／アテナ／¥7800
97年秋	DEAD OR ALIVE／テクモ／価格未定
97年秋	ときめきメモリアルドラマシリーズVol.2彩（いろどり）のラブソング／コナミ／価格未定
97年秋	七ツ風の島物語／エニックス／価格未定
97年秋	バロック／スティング／価格未定
97年秋	プライマルレイジ／ソフトバンク／¥3800
97年秋	Hop Step あいどる☆／メディアエンターテイメント／¥6800
97年秋	My Dream～On Airが待てなくて～／日本クリエイト／価格未定
97年秋	RIVEN The Sequel to MYST／サンソフト／価格未定
97年秋	レイヤーセクションII／メディアクエスト／価格未定
97年冬	英雄志願 Gal Act Heroism／マイクロキャビン／¥6800
97年冬	七つの秘館 戦慄の微笑／光栄／価格未定
97年冬	魔導物語／コンパイル／¥5800
97年未定	イメージファイト&X-MULTIPLY／ゲーメストギアーズ／エクシング／¥4800
97年未定	Wisard's Harmony2／アークシステムワークス／¥5800
97年未定	エアーコマンダー／バンプレスト／¥5800
97年未定	エドワード・ランディ／ゲーメストギアーズ／エクシング／価格未定
97年未定	オベリスク～プロジェクト・オスカーを遂行せよ～／BMGビクター／¥6800
97年未定	かもめ大作戦／ビング／価格未定
97年未定	きゅー爆っく／アクティビジョン・ジャパン／¥5800
97年未定	この世の果てで恋を唄う少女／エルフ／価格未定
97年未定	Jリーグエキサイトステージ VI／エポック社／価格未定
97年未定	シミュレーションRPGツクール／アスキー／¥5800
97年未定	ジュンクラシック（仮）／T&E SOFT／価格未定
97年未定	真髄・碁仙人／J・ウイング／¥8900
97年未定	センチメンタルグラフティ／NECインターチャネル／価格未定
97年未定	速攻生徒会（仮）／バンプレスト／価格未定
97年未定	DREAM SQUARE 山田まりや／ビデオシステム／¥3800
97年未定	HERC'S ADVENTURES／ビーピーエス／¥5800
97年未定	FARADOON／パイオニアLDC／価格未定
97年未定	魔法学園ルナ！／角川書店／ESP／¥6800
97年未定	マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800
97年未定	モトクロス(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
97年未定	リターンファイアー／ソフトバンク／¥3800
97年未定	ワンダー3／ゲーメストギアーズ／エクシング／¥5800

発売日未定のソフト

	パチンコファイター(仮称)／プレ・ステージ／価格未定
	あすか120%リミテッド／アスク講談社／価格未定
	囲碁／アスキー／¥6800
	ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～／コナミ／価格未定
	X2／カプコン／価格未定
	NHL Breakaway／アクレイムジャパン／価格未定
	大江戸ルネッサンス／パック・イン・ソフト／価格未定
	All Star Baseball／アクレイムジャパン／¥5800
	オフロード／ソフトバンク／¥3800
	ガングリフォンII（仮）／ゲーム アーツ／価格未定
	究極タイガーIIPLUS／ナグザット／¥5800
	銀河お嬢様伝説ユナ3～ライトニング・エンジェル～／ハドソン／価格未定
	グランディア／ゲーム アーツ／価格未定
	ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～／光栄／¥6800
	幻想水滸伝／コナミ／価格未定
	現代大戦略 Strikes(仮題)／システムソフト／価格未定
	コントラ～レガシー・オブ・ウォー～／コナミ／価格未定
	サムライスピリッツ 天草降臨／エス・エヌ・ケイ／価格未定
	GVECTOR（ジーベクター）／伊藤忠商事／価格未定
	実況パワフルプロ野球'97 開幕版／コナミ／価格未定
	神罰 人生の意味／ガイナックス／価格未定
	スーパーアドベンチャー ロックマン／カプコン／価格未定
	スタートリング・オデッセイI／レイ・フォース／価格未定
	スタートリング・オデッセイII／レイ・フォース／価格未定
	スタートリング・オデッセイIII／レイ・フォース／価格未定
	汽船海賊(スチームパイレーツ)(仮)／ネバーランド／価格未定
	SEGA AGES／コラムスアーケードコレクション／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	SEGA AGES／パワードリフト／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	SEGA AGES／ファンタシースター(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	SEGA AGES／メモリアルセレクション VOL.2／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	SONIC R(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	ソニック・ザ・ファイターズ(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	ダービースタリオン（仮）／アスキー／価格未定
	ダンジョンズ&ドラゴンズRコレクション(仮称)／カプコン／価格未定
	ダンジョン・マスター(仮称)／ビクター インタラクティブ ソフトウェア／ビクターソフト／価格未定
	超FLAPPY／デービーソフト／¥5800
	東京幻夢大学（仮）／ナグザット／¥5800
	ときめきメモリアルドラマシリーズ vol.3／コナミ／価格未定
	ドラゴンナイト／エルフ／価格未定
	ドラゴンナイト4[18歳以上推奨]／NECインターチャネル／価格未定
	NOON／マイクロキャビン／価格未定
	バーチャファイター3／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	ハート オブ ダークネス／セガ・エンタープライゼス／価格未定
	バイオハザード2／カプコン／価格未定
	プロピンボール／イマジニア／価格未定
	モンスターメーカー・ホーリーダガー／NECインターチャネル／¥6800
	リアルバウト餓狼伝説スペシャル／エス・エヌ・ケイ／価格未定
	ルナ～エターナルブルー～(仮)／角川書店／ゲーム アーツ／価格未定
	RAYMAN2（仮）／UBIソフト／価格未定
	THUNDER FORCE V(レギュラーパッケージ)／テクノソフト／¥6800
	THUNDER FORCE V(スペシャルパッケージ)／テクノソフト／¥7800
	エルフを狩るモノたち-花札編-／アルトロン／¥6800

プレイステーション……………………PS

7月発売のソフト

3日	EOS イオスーEdge Of Skyhighー／マイクロネット／¥5800
3日	エンジェル・ブレード／オンデマンド／¥5800
3日	沙羅曼蛇 デラックス パック プラス／コナミ／¥5800
3日	西暦1999 ファラオの復活／BMGジャパン／¥5800
18日	リアルサウンド～風のリグレット～／ワープ／¥6400
24日	サターンミュージックスクール／ワカインタラクティブエンタテインメント／¥8800
25日	スレイヤーズろいやる／角川書店／ESP／¥6300
25日	NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- #03 "二つだけの、真実"／レイ・アップ／¥5800
25日	バーチャコップ2 限定バーチャガンセット／セガ・エンタープライゼス／¥6800
25日	バイオ ハザード／カプコン／¥4800
25日	プラドルDISC Vol.5藤崎奈々子／Sada Soft／¥3000
25日	ラストブロンクス／セガ・エンタープライゼス／¥6800
25日	ルパン三世 クロニクル／スパイク／¥5800
31日	フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー／メディアクエスト／¥5800
中旬	エンジェル グラフィティS／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥6800
下旬	プリンセスクラウン／アトラス／¥5800
下旬	ラングリッサーIV(レギュラーパッケージ)／メサイヤ／¥5800
下旬	ラングリッサーIV(スペシャルパッケージ)／メサイヤ／¥6800
未定	Cat the Ripperー13人目の探偵士ー／トンキンハウス／¥5800
未定	DX人生ゲームII／タカラ／価格未定
未定	ボイスファンタジアS／アスク講談社／¥6800
未定	冒険活劇 モノモノ／翔泳社／¥5800
未定	マスデストラクション～お父さんもできるソフト～／BMGジャパン／¥5800
未定	桃太郎道中記／ハドソン／価格未定

8月発売のソフト

1日	GOIII Professional 対局囲碁／毎日コミュニケーションズ／¥6800
1日	ロックマンX4／カプコン／¥5800
1日	ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック／カプコン／¥6800
7日	ときめきメモリアル対戦とっかえだま／コナミ／¥5800
7日	爆れつハンターR[18歳以上推奨]／キングレコード／¥5800
7日	南方珀堂登場／アトラス／¥5800
8日	ウィズ／バンダイビジュアル／¥5800
8日	VIRUS／ハドソン／¥6800
8日	古伝降霊術 百物語／ハドソン／¥5800
8日	ダークシードII／バンダイビジュアル／¥5800
8日	TERACRESTA 3D／日本物産／¥5800
8日	天下制覇／イマジニア／¥6800
8日	ぱにっくちゃん／イマジニア／¥6800
8日	ぱにっくちゃん（限定版）／イマジニア／¥7800
8日	FINALIST／ギャガ・コミュニケーションズ／¥5800
29日	スーパーロボット大戦F／バンプレスト／¥6800
29日	プリルラ／ゲーメストギアーズ／エクシング／価格未定
上旬	恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～／バンダイビジュアル／¥5800
下旬	落ちゲー・デザイナー 作ってポン！／パック・イン・ソフト／¥5800
下旬	こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レースの巻／バンダイ／¥6800
下旬	メックウォリア2／バンダイビジュアル／¥5800
未定	激突甲子園／魔法株式会社／¥5800
未定	スコーチャー／アクレイムジャパン／¥5800
未定	ストリートファイターコレクション／カプコン／¥5800
未定	道化師殺人事件／リバーヒルソフト／¥5800
未定	バトルスポーツ／アクレイムジャパン／¥5800
未定	プラドルDISC Vol.6吉田里深／Sada Soft／¥3000
未定	魔法少女プリティサミー／NECインターチャネル／¥6800

9月発売のソフト

11日	アサルトリグス／ソフトバンク／¥5800
11日	デジタルピンボール～ラスト・グラディエイターズVer.9.7／KAZe／価格未定
12日	シルエットミラージュ／トレジャー／¥5800
中旬	RONDE～輪舞曲～／アトラス／¥6800
下旬	ガンフロンティア／ゲーメストギアーズ／エクシング／価格未定
未定	出動！ミニスカポリス(初回限定版)／Sada Soft／¥6800
未定	出動！ミニスカポリス(ノーマル版)／Sada Soft／¥4800
未定	タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版／バンプレスト／¥5800
未定	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖<金>／ジャレコ／¥5800
未定	FAKE DOWN(フェイクダウン)／システムサコム／価格未定
未定	プラドルDISC Vol.7麻生かおり／Sada Soft／¥3000
未定	ブルーブレイカー／ヒューマン／価格未定
未定	マネーアイドル・エクスチェンジャー／アテナ／¥5800

10月以降発売のソフト

10月.下旬	ラブリーポップ2in1 雀じゃん恋しましょ／ビスコ／価格未定
10月.未定	GRANDREAD／バンプレスト／¥5800
10月.未定	Steep Slope Sliders／パック・イン・ソフト／価格未定
11月.未定	デビルサマナー～ソウルハッカーズ／アトラス／¥6800
11月.未定	ファルコムクラシックス 初回限定版／日本ビクター／¥6800
11月.未定	ファルコムクラシックス／日本ビクター／¥5800
12月.12	マリア（仮称）／アクセラ／¥6800
12月.未定	悪魔全書2（仮）／アトラス／価格未定
12月.未定	SuperGT24h／ジャレコ／価格未定

97年発売のソフト

97年夏	仙窟活龍大戦 カオスシード／ネバーランド／価格未定
97年夏	御意見無用-Anarchy in the NIPPON-／メディアミューズ／¥5800
97年夏	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2／セガ・エンタープライゼス／価格未定
97年夏	ゼルトナーシルト／セガ・エンタープライゼス／光栄／¥7800
97年夏	卒業S／NECインターチャネル／¥6800
97年夏	Tactical Fighter(タクティカル ファイター)／メディアリング／価格未定
97年夏	DESIRE／シーズウェア／イマジニア／¥6800
97年夏	海辺(ビーチ)でリーチ／毎日コミュニケーションズ／価格未定
97年夏	ファンタズム／アウトリガー工房／¥9800
97年夏	フォトジェニック／サンソフト／価格未定
97年夏	プラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ2／Sada Soft／¥3800
97年夏	街／チュンソフト／¥5800
97年夏	ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス／メディアクエスト／¥5800
97年夏	ROOMMATE～涼子 in Summer Vacation～／データム・ポリスター／¥5800
97年秋	AZEL -パンツァードラグーンRPG-／セガ・エンタープライゼス／価格未定
97年秋	Wizardry ネメシス(仮)／ショウエイシステム／価格未定
97年秋	X-MEN VS. STREET FIGHTER／カプコン／価格未定
97年秋	R?MJ（仮）／バンダイ／価格未定
97年秋	音楽ツクール かなで～る2／アスキー／¥5800
97年秋	仮面ライダー作戦ファイル1／東映ビデオ／¥6800
97年秋	CULDCEPT／大宮ソフト／価格未定
97年秋	きゃんきゃんバニー・エクストラ／キッド／価格未定
97年秋	Guilty Gear／アークシステムワークス／¥5800
97年秋	金田一少年の事件簿／ハドソン／価格未定
97年秋	サウンドノベルツクール2／アスキー／¥5800

SUPERじゅげむカレンダー

3DO ……… 3DO

発売日未定のソフト

キッズTV／The 3DO Company／価格未定
スターファイター（仮）／The 3DO Company／価格未定
バトルスポーツ（仮）／The 3DO Company／価格未定

PC-FX ……… PC-FX

7月発売のソフト

4日 惑星攻機隊りとる・キャッツ／NECホームエレクトロニクス／¥7800
25日 となりのプリンセス ロルフィー／NECホームエレクトロニクス／¥7800

8月発売のソフト

未定 ああっ 女神さま!!／NECホームエレクトロニクス／¥8800
未定 アニメ フリーク FX vol.5／NECホームエレクトロニクス／¥7200

発売日未定のソフト

こみっくろーど／NECホームエレクトロニクス／価格未定
卒業R／NECアベニュー／価格未定
超神兵器ゼロイガー／NECホームエレクトロニクス／¥7800
天外魔境III NAMIDA／ハドソン／価格未定
ペブルビーチの波涛(仮)／T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス／価格未定
負けるな! 魔剣道Z／フィルインカフェ／NECホームエレクトロニクス／価格未定
MASTERS 遥なるオーガスタ3(仮)／T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス／価格未定
みにまむなのにっく／スタジオOX／NECホームエレクトロニクス／価格未定
ルルリ・ラ・ルラ／NECホームエレクトロニクス／¥7800

PCエンジン ……… PC

発売日未定のソフト

デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2[18歳以上推奨]／NECホームエレクトロニクス／¥7800

ネオジオ ……… NEO・GEO

発売日未定のソフト

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97／エス・エヌ・ケイ／価格未定
パルスター2（仮称）／エス・エヌ・ケイ／価格未定

NEO・CD ……… ネオジオCD

発売日未定のソフト

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97／エス・エヌ・ケイ／価格未定
得点王 炎のリベロ／エス・エヌ・ケイ／価格未定
NEOアクションゲーム（仮称）／ハドソン／価格未定
パルスター2（仮称）／エス・エヌ・ケイ／価格未定
風雲スーパータッグバトル／エス・エヌ・ケイ／価格未定

ゲームボーイ ……… GB

7月発売のソフト

11日 スーパービーダマンファイティングフェニックス／ハドソン／¥5800
11日 ピンクなTAMAGOTCHセット／バンダイ／¥11000
18日 それゆけ!! キッド／ケムコ／¥3980
18日 ポケット麻雀／ボトムアップ／¥3980
25日 ナムコギャラリー VOL.3／ナムコ／¥3980

8月発売のソフト

1日 ミニ4ボーイII／J・ウイング／¥4800
8日 ディノブリーダー／J・ウイング／¥4800
上旬 マネーアイドル・エクスチェンジャー／アテナ／¥3980

9月発売のソフト

5日 あにまるぶりーだ〜／J・ウイング／¥4800
未定 おやつクイズ もぐもぐQ／スターフィッシュ／¥3500
未定 川のぬし釣り3／パック・イン・ソフト／¥3600

10月以降発売のソフト

10月.未定 メダロット／イマジニア／価格未定

97年発売のソフト

97年夏 熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ'96／タカラ／¥3980
97年夏 プロ麻雀兵GB（仮称）／カルチャーブレーン／¥3980
97年夏 ポケットモンスター2 金／任天堂／価格未定
97年夏 ポケットモンスター2 銀／任天堂／価格未定

発売日未定のソフト

シェラザード伝説／カルチャーブレーン／¥3980

バーチャルボーイ ……… VB

発売日未定のソフト

アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮)／J・ウイング／¥6800
スターシード／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥5800
ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド／エポック社／¥5500
バーチャルボンバーマン／ハドソン／価格未定
BOUND HIGH!／任天堂／価格未定
プロテウスゾーン／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥5800

M2 ……… M2

97年発売のソフト

97年未定 Dの食卓2／ワープ／価格未定

97年未定 コントラ〜レガシー・オブ・ウォー〜／コナミ／¥5800
97年未定 Jリーグエキサイトステージ VI／エポック社／価格未定
97年未定 シミュレーションRPGツクール／アスキー／¥5800
97年未定 ジャングルパーク／バンダイビジュアル／¥4800
97年未定 重装機兵ヴァルケン2／メサイヤ／価格未定
97年未定 ジュンクラシック（仮）／T&E SOFT／価格未定
97年未定 真髄・碁仙人／J・ウイング／¥8900
97年未定 スノークィーン／東北新社／¥4800
97年未定 ツインビーRPG（仮）／コナミ／価格未定
97年未定 テイルズ オブ デスティニー／ナムコ／価格未定
97年未定 デッドリースカイ(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
97年未定 DEBUT 21／NECインターチャネル／価格未定
97年未定 闘姫伝承／テクモ／価格未定
97年未定 NIGHTMARE PROJECT YAKATA／アスク講談社／価格未定
97年未定 HERC'S ADVENTURES／ビーピーエス／¥5800
97年未定 ハイパーツアー／スリーディ／価格未定
97年未定 バブジー／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥6800
97年未定 ひとつや ふたつ… いつつや怪談(仮題)／システムサコム／¥5800
97年未定 ブリガンダイン 幻想大陸戦記／イースリースタッフ／¥5800
97年未定 ブレイズ アンド ブレイド〜エターナルクエスト〜／T&E SOFT／価格未定
97年未定 プロフェッショナルビリヤード／アイディアファクトリー／¥5800
97年未定 BALL BLAZER／ビーピーエス／¥5800
97年未定 ホタル／パイオニアLDC／価格未定
97年未定 マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800
97年未定 メタルギアソリッド／コナミ／価格未定
97年未定 LOVE GAME'S plus 〜かなり対戦テニス〜(仮)／Tears／価格未定
97年未定 リアルロボット戦線／バンプレスト／¥6800
97年未定 リンダキューブアゲイン／SCEI／価格未定
97年未定 ワンダー3／ゲーメストギアーズ／エクシング／¥5800

98年発売のソフト

98年春 ヒロイン・ドリーム2／マップジャパン／価格未定
98年春 みつめてナイト／コナミ／価格未定
98年夏 トゥルーラブストーリー2／アスキー／¥5800
98年未定 くえすちよん（仮）／Tears／価格未定
98年未定 爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮)／Tears／価格未定

発売日未定のソフト

EINHANDER アインハンダー／スクウェア／価格未定
アタリアーケードクラシクス／ソフトバンク／¥3800
囲碁／アスキー／¥6800
ウォーゴッズ／ソフトバンク／¥3800
NHL Breakaway／アクレイムジャパン／価格未定
王国のグランシェフ／サラインターナショナル／価格未定
オーガリアン〜亜人伝〜(仮)／ビジュアルアーツ／価格未定
All Star Baseball／アクレイムジャパン／¥5800
オメガブースト／SCEI／価格未定
風のクロノア／ナムコ／価格未定
Kai チューニング・スピリッツ(仮)／元気／価格未定
監督〜男と女の物語／トンキンハウス／価格未定
銃夢（仮称）／バンプレスト／価格未定
クライムクラッカーズ 2／SCEI／価格未定
クラシックロード優駿2(仮)／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／価格未定
ゲーム日本史 〜天下人 秀吉と家康〜／光栄／¥6800
幻想水滸伝II／コナミ／価格未定
THE HIVE WARS／ケイエスエス／¥6800
ザ・マッチゴルフ／ズーメックス／¥5800
サムライスピリッツ 天草降臨／エス・エヌ・ケイ／価格未定
シェラザード伝説〜黄金の帝国〜(仮称)／カルチャーブレーン／価格未定
ジャーニーマンプロジェクト ペガサスプライム／バンダイ／¥8800
Jump KID（仮）／ニュー／価格未定
スーパーアドベンチャー ロックマン／カプコン／価格未定
スーパーライブスタジアム／AQUES／¥5800
装甲騎兵ボトムズ／タカラ／価格未定
タイガーシャーク／ソフトバンク／¥3800
ダンジョンズ&ドラゴンズRコレクション(仮称)／カプコン／価格未定
T-MEK（仮称）／ソフトバンク／¥3800
鉄拳3／ナムコ／価格未定
DOOPERS／サイバーテックデザイン／価格未定
ときめきメモリアルドラマシリーズ vol.3／コナミ／価格未定
ドライバー／ソフトバンク／¥3800
ナムコミュージアムアンコール／ナムコ／価格未定
NOON／マイクロキャビン／価格未定
NOëL 2（仮）／パイオニアLDC／価格未定
バーチャルリモコン(ヘリポートI)／スリーディ／価格未定
ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル／SCEI／価格未定
バイオハザード ディレクターズカット／カプコン／価格未定
VIPER(仮題)／ギャガ・コミュニケーションズ／¥5800
BOUNTY ARMS／データウエスト／¥6800
バックガイナー／ビング／価格未定
バトルスポーツ／アクレイムジャパン／¥5800
バトルバグス／バンタン電脳工場／¥5800
秘密結社Q／ライトスタッフ／価格未定
飛龍の拳コレクション(仮称)／カルチャーブレーン／¥5800
FENSER／サイバーテックデザイン／価格未定
PROJECT CHAOS／サイバーテックデザイン／価格未定
フロントミッション セカンド／スクウェア／価格未定
マジック・ザ・ギャザリング／アクレイムジャパン／¥5800
魔導都市エルピス／バンプレスト／価格未定
ミッドナイトラン〜ロードファイター2〜／コナミ／¥5800
メイン・ローター(仮題)／エフコンピューターエンターテイメント／¥5800
モンスターコレクション／トンキンハウス／価格未定
厄惨（仮）／アイディアファクトリー／¥5800
リアルバウト餓狼伝説スペシャル／エス・エヌ・ケイ／価格未定
リーサルエンフォーサーズ デラックスパック／コナミ／¥5800
リターンファイアー／ソフトバンク／¥3800
LIPROS（仮）／ビジュアルアーツ／価格未定
RAYMAN2（仮）／UBIソフト／価格未定
ローカス（仮称）／ソフトバンク／¥3800
ワンダラーショック〜1950アメリカンドリームズ〜／SCEI／価格未定

下旬 バトルフォーメーション／バンプレスト／¥5800
未定 音楽ツクール かなで〜る2／アスキー／¥5800
未定 風のノータム／アートディンク／¥5800
未定 サイキックフォースパズル大戦／タイトー／¥5800
未定 サウンドノベルツクール2／アスキー／¥5800
未定 ストリートファイターコレクション(仮称)／カプコン／¥5800
未定 熱砂の惑星／伊藤忠商事／¥6300
未定 B線上のアリス〜ALICE on Borderlines〜／講談社／価格未定
未定 フリートーク・スタジオ／メディアエンターテイメント／¥5800
未定 ブレス オブ ファイアIII／カプコン／¥5800
未定 プロジェクト ガイアレイ／翔泳社／価格未定
未定 ムーンライトシンドローム／ヒューマン／価格未定
未定 ラグナキュール／ソニー・ミュージックエンタテインメント／¥5800

10月以降発売のソフト

10月.下旬 ラブリーポップ2in1 雀じゃん恋しましょ／ビスコ／価格未定
10月.未定 あの素晴しい弁当を2度3度／ポリグラム／¥4800
10月.未定 スペクトラルタワーII／アイディアファクトリー／¥5800
10月.未定 どきどきシャッターチャンス☆〜恋のパズルを組み立てて♡〜／日本一ソフトウェア／¥5800
10月.未定 トラ！トラ！トラ！／ネクサスインターラクト/ダズ／¥6800
12月.12 マリア（仮称）／アクセラ／¥6800
12月.未定 ハイパーオリンピック イン ナガノ(仮)／コナミ／価格未定

97年発売のソフト

97年夏 装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語／タカラ／¥9800
97年夏 アフレイドギア／アスミック／価格未定
97年夏 アルナムの翼／ライトスタッフ／価格未定
97年夏 Wisard's Harmony2／アークシステムワークス／¥5800
97年夏 Guilty Gear／アークシステムワークス／¥5800
97年夏 グランド・セフト・オート(仮)／BMGビクター／価格未定
97年夏 SIDEWINDER2／アスミック／¥5800
97年夏 サムライスピリッツ剣客指南パック／エス・エヌ・ケイ／¥5800
97年夏 G・O・D pure／イマジニア／¥5800
97年夏 J's RACIN'／デジタルフロンティア／価格未定
97年夏 情熱★熱血アスリーツ〜泣き虫コーチの日記〜(仮)／アスミック／価格未定
97年夏 蜃気楼回廊／プレ・ステージ／¥5800
97年夏 装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語／タカラ／¥5800
97年夏 ツタンカーメンの遺言（仮）／ウィザード／価格未定
97年夏 道化師殺人事件／リバーヒルソフト／価格未定
97年夏 フォトジェニック／サンソフト／価格未定
97年夏 FRONT MISSION ALTERNATIVE／スクウェア／価格未定
97年夏 夢・色いろ／フェザード／¥5800
97年夏 ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス／メディアクエスト／¥5800
97年夏 LUCIFERD(ルシファード)／ティー・イー・エヌ研究所／¥5800
97年秋 イイナ／イマジニア／価格未定
97年秋 イバラード／テレビ朝日／システムサコム／価格未定
97年秋 宇宙機動 VANARK／アスミック／価格未定
97年秋 英雄志願 Gal Act Heroism／マイクロキャビン／¥6800
97年秋 NHLオープンアイス（仮称）／ソフトバンク／¥3800
97年秋 R?MJ（仮）／バンダイ／価格未定
97年秋 L.S.D（仮）／アスミック／価格未定
97年秋 Cu-On-Pa（クオンパ）／T&E SOFT／¥4800
97年秋 サイドポケット3／データイースト／¥5800
97年秋 SHADOW TOWER／フロム・ソフトウェア／¥5800
97年秋 修羅の門／講談社／¥5800
97年秋 ソウルマスター／光栄／価格未定
97年秋 ダムダム・ストンプランド／ソニー・ミュージックエンタテインメント／¥5800
97年秋 ツーリングカーグランプリ（仮）／TGL／価格未定
97年秋 天空のエスカフローネ（仮）／バンダイ／¥6800
97年秋 true real fantasy／ドリームキューブ／¥5800
97年秋 どきどきポヤッチオ／キングレコード／¥5800
97年秋 ときめきメモリアルドラマシリーズVol.2 彩(いろどり)のラブソング／コナミ／価格未定
97年秋 トランスポートタイクーン〜めざせ輸送王／伊藤忠商事／¥5800
97年秋 バーガーバーガー／ギャップス／¥5800
97年秋 パラダイスロスト／アスキー／価格未定
97年秋 パワードール2／アスキー／価格未定
97年秋 ファーランドストーリー 四つの封印／TGL／¥6800
97年秋 Fighting Illusion 〜K-1 REVENGE／エクシング／価格未定
97年秋 ファイナルドゥーム／ソフトバンク／¥5800
97年秋 プリズムコート／富士通パソコンシステムズ／価格未定
97年秋 ぼのぼ〜ど／アミューズ／¥4800
97年秋 My Dream〜On Airが待てなくて〜／日本クリエイト／価格未定
97年秋 マッドパニックコースター／博報堂／価格未定
97年秋 ミニ四駆 爆走兄弟レッツ&ゴー!!WGP ハイパーヒート／ジャレコ／価格未定
97年秋 MOON 〜ムーン〜／アスキー／価格未定
97年秋 メタルドレッド／バンダイビジュアル／¥5800
97年秋 メビウスリンク3D／伊藤忠商事／¥5800
97年秋 メルティランサー Re-inforce／イマジニア／価格未定
97年秋 メルト〜フューチャリング エディ by アイアン メイデン／マップジャパン／価格未定
97年秋 モータルコンバット・トリロジー／ソフトバンク／¥3800
97年秋 森の王国（仮）／アスミック／価格未定
97年秋 RIVEN The Sequel to MYST／サンソフト／価格未定
97年秋 るろうに剣心 明治剣客浪漫譚／SCEI／価格未定
97年秋 ロボトロンX／ソフトバンク／¥3800
97年冬 火星物語／アスキー／価格未定
97年冬 棋太平（仮）／エスピーエス／価格未定
97年冬 クラッシュ・バンディクー2（仮称）／SCEI／価格未定
97年冬 バイオハザード2／カプコン／価格未定
97年冬 parasite EVE／スクウェア／価格未定
97年冬 僕のプリンセス－迷宮のエフィカス－／元気／価格未定
97年冬 魔紀行（仮）／アクティアート／価格未定
97年未定 RPGツクール3／アスキー／¥5800
97年未定 Ash to Ash／イースリースタッフ／価格未定
97年未定 アドヴァンストV.G.2／TGL／価格未定
97年未定 イメージファイト&X-MULTIPLY GAMEST GEARS Vol.P3／エクシング／¥4800
97年未定 ヴァーチャル・バス・フィッシング／イースリースタッフ／価格未定
97年未定 ウキウキ釣り天国〜人魚伝説の謎〜／テイチク／価格未定
97年未定 宇宙のランデヴー 〜RAMA〜／ソフトバンク／¥6800
97年未定 エアーコマンダー／バンプレスト／¥5800
97年未定 on side（仮）／Tears／価格未定
97年未定 GREAT PEAK〜蒼天の白き神の座〜(仮)／SCEI／価格未定
97年未定 子育てクイズ マイエンジェル／ナムコ／価格未定
97年未定 こみゅにてぃぽむ／フィルインカフェ／¥5800

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！聞いてみた！

アメリカのパソコンソフトを多数リリースしてきた実績でコンシューマーへ乗り出す。

シエラ・パイオニア株式会社

アメリカのゲームを日本市場に合うように

シエラ・パイオニア。アメリカのパソコンゲームメーカー、シエラ・オンライン社とパイオニアが共同出資して、95年9月に誕生したゲームメーカーだ。今までに発売してきたゲームは、ほとんどがシエラ・オンライン社のソフトを日本向けにローカライズしたもの。昨夏『3Dウルトラピンボール』のヒットが記憶に新しい。海外ゲームのローカライズと単純に言ってもいくつかの段階がある。マニュアルだけを日本語訳すればいいものとソフトの中身まですべて日本語化する必要があるものだ。

「レースゲームなどは、マニュアルだけを日本語にすれば、大丈夫なんです。画面の中の「AXEL(アクセル)」とか、わざわざ訳す必要はありませんよね。一方でアドベンチャーやシミュレーションは細かく訳しておく必要があります。でも、最近はレースゲームなどのアクションものでもマニュアルだけを訳すということはやっていません。バルーン表示を説明は日本語にするとか、結構気を使ってます。ウィンドウズ95のおかげで一般ユーザーが増えましたから、だれにでもできるゲームにしないといけない」

アドベンチャーゲームなどでも、字幕を出す微妙なタイミングをはかったり、場合によってはアメリカの開発担当に相談することも多いという。和田社長は、より密接なコミュニケーションを図るために、年に4回はアメリカの開発担当の元を訪れる。

コンシューマーへ。そしてオリジナルを！

シエラ・パイオニアがリリースするソフトは年間で30タイトル以上。今まではすべてがパソコン向けソフトだった。シエラ・パイオニアを知っているユーザーも、同社を「パソコンソフトのメーカー」と認識しているはずだ。そのシエラ・パイオニアが、とうとうコンシューマー機に乗り出す。7月発売予定の『ナスカーレーシング（PS）』がその第1弾だ。「やはり、パソコン向けとユーザー層などで、違う点は多いのですが、コンシューマーにも力を入れていきたいですね。それから、まだ白紙の状態ですが、アメリカからの移植ではなくてオリジナルもやっていきたいですね」

ところで、和田社長が個人的に気に入っているタイトルはどのタイトルだろう。

「あくまでも個人的になんですが、『トロフィーバス2』です。最近は忙しくて、なかなかいけないんですが、釣りが趣味でして。このゲームは良くできてますよ。実はシエラ・オンライン社のホームページに『SIGS（シエラ・インターネット・ゲームシステム）』というのがありまして、この『トロフィー〜』でネット上で対戦できるんです。もちろん世界中のユーザーと。いまこの『SIGS』は英語なんですが、ゆくゆくは日本語化して、日本の多くのユーザーが楽しめるようにしたいですね」

コンシューマー市場への参入とネット上でのゲームシステム。設立からまだ時間がそれほどたっていないとはいえ、年間多数のタイトルをリリースしてきた会社だけに、蓄積してきたものは大きいはず。これからのシエラ・パイオニアに注目したいところだ。

DATA

【会社概要】
●所在地
東京都目黒区下目黒3-5-1
梶浦ビル5F
●設　立
平成7年9月20日
●資本金
3億円
●事業内容
1.電子応用機器関連のソフトウエア及びハードウエアの開発、製造、及び販売
2.レコード、テープ、ディスク、フィルム等による録音及び録画物の企画、制作及び販売
3.著作物・音楽著作物の著作権及びその他一切の権利取得・譲渡・実施権許諾及び使用
4.書籍、雑誌等の出版物の企画、制作及び販売
5.通信回線を利用したソフトウエアの提供及び販売
6.玩具の開発、製造及び販売
7.前各号に附帯又は関連する一切の事業

●教えてくれた人
代表取締役社長
和田　新氏

今月のおみやげ

オリジナルテレホンカード

ヒット作『ファンタズム』のオリジナルテレカ。なんと非売品！　持っていると将来価値がでるかもしれないぞ。

5名

シエラ・パイオニアから太っ腹プレゼント！

住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋2-12-11
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「行ってみた！　聞いてみた！　シエラ・パイオニアプレゼント」係までお送りください。締切は7月29日(当日消印有効)。当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

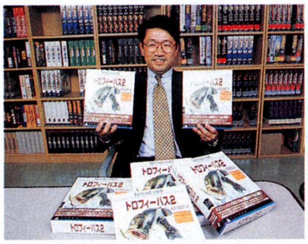
現在人気のタイトルはコレ！

社長おすすめの『トロフィーバス2』はもちろん『アメリカンフットボール'97』などのスポーツゲームや『3Dウルトラピンボール』のアクションゲームなど幅広いラインナップを誇る。

このノリが次のヒットを生む！

社内は和気あいあい、ノリも最高！　真ん中で裸になっているのはプロデューサーの桑田さんだ！（なんだかスゴイかもしれない……）

社長も絶賛の1本がコレ！



自他ともに認める釣りフリークの和田社長がオススメするのが『トロフィーバス2』。「釣りの専門家の間でも評価がすごく高いんです。これで遊ぶと本当に釣りうまくなりますよ」と思わずにっこり。

PLANNING OF STRATEGY

新たなミッションが軍から与えられた。まずは3Dマップで地形・目標・敵の布陣を確認し、作戦を練る。

THE WAW SETTING

最大3機×3小隊のWAWの兵装を整え、小隊ごとにターゲットと、どのような行動をとるかを設定する。

FRONT MISSION ALTERNATIVE™

NON-STOP BATTLE

そしていよいよ作戦開始。ディレクターズVIEWで、広大な戦場をくまなく見渡し、戦況判断する。作戦変更は逐次行うことができる。さまざまな局面でどんな指示を与えられたかによって、WAWは学習・成長していくのだ。

PlayStation

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です

© スクウェア

指令を受けた戦闘マシン「WAW」が、巨体をゆるがす。巻き上がる砂塵。飛び交うミサイル。破壊される町並。瓦礫の山を乗り越えて進むWAW。黙々と他の目標に向う別動隊。迎え討つ巨大戦車。炎上し崩れ落ちるWAW。風景・戦況は刻々と変化する。そこは、まさしく戦場。美しくも息づまるシーンの連続に、ウォーガズムの渦がプレイヤーを包む。

WARGASM

NON-STOP SIMULATION

フロントミッションオルタナティヴ ――1997年夏

たまごっちが、パソコンソフトになって、コンビニで買えます。

好評発売中！

Windows®95で たまごっち

たまごっち CD-ROM

パソコン用ソフト

©BANDAI 1996・1997 ©BANDAI DIGITAL ENTERTEINMENT CO.,LTD.

あのたまごっちが パソコンで遊べるっち！

ご飯をあげたり、ウンチを流したり、毎日まめにお世話をしてあなたのたまごっちを大事に育ててね。もちろん、「スクリーンセーバー」や「たまごっちヒストリー館」など、楽しいおまけモードもいっぱい！

※この商品はコンビニエンスストア専用商品です。（一部取扱われていない店舗もあります。）

ヒストリー館画面　スクリーンセーバー画面例　たまごっちハウス画面例　ゲーム画面例

2,480円
希望小売価格（税別）

広告に関するご意見・ご感想をお寄せください。
問い合わせ先　〒131 東京都墨田区文花2-1-3　花王株式会社　情報事業本部CD-ROMソフト係　電話（03）5630-9985
一部取り扱われていない店舗もあります。

超人気パソコンソフトが、コンビニ・スーパーで買えます。

毎月5日新発売！

7/5 [SAT] 最新6タイトル

宝箱5号

「バーチャコップ」を筆頭に、ゲームの体験版が5本入った超お得なソフト集。このCD-ROMのホームページを開設中（http://www.ibm.co.jp/takarabako/）

ハイパープラネット夏

夏の夜空に浮かぶ星座たちが美しいグラフィックとBGMで楽しく解説される。

スペースインベーダー ライトパック

史上大ヒット作、あのスペースインベーダーがついにWindows 95に登場!! このCD-ROMのホームページを開設中（http://www.neic.co.jp/）

鉄人リターンズ リミテッド・バージョン

高密度CG映像をふんだんに使った3Dシューティング・ゲーム。感動のストーリー展開がゲームをさらに面白くする。このCD-ROMのホームページを開設中（http://www.ibm.co.jp/takarabako/）

レッスルライフ

プロレス黄金期のあの熱気が、カードバトルでリアルタイムに展開される。このCD-ROMのホームページを開設中（http://www.neic.co.jp/）

パズルの惑星Vol.2

プレイステーション、NINTENDO 64!! 他にも人気賞品がぞくぞく当たる懸賞パズルが5タイトル。たっぷり遊んで賞品をゲットしよう。

KAO

花王マルチメディア情報のホームページ開設中

URL http://www.want.or.jp/kao_cdrom/

発売中のCD-ROMに関する詳しい説明は花王マルチメディア情報のホームページをご覧ください。

※この広告で使用されている製品のイメージは、出荷時のものと一部異なることがあります。また、仕様は事前の予告なしに変更する場合があります。この広告に記載されている価格は1997年5月のもので、事前の予告なしに変更される場合があります。また、消費税抜きのものです。

もう一度、あるいは是非一度入学してみませんか。

初版をお買い求めの方にはもれなくオリジナル腕時計が同梱されています。初回のみの限定品です。

家庭用32bit機で人気を博した「ウィザーズハーモニー」が、ついにWindows® 95にも登場！

冒険技術学校「スキル＆ウィズダム」内でもっとも伝統がありながら、もっとも廃止の危機にあるアカデミー、その名も「ウィザーズアカデミー」。そんなアカデミーを立て直そうと奔走する主人公「ルーファス・クローウン」があなたです。アカデミーの立て直しは容易ではありませんが、きっと楽しく、充実した学園生活があなたを待っていることでしょう。

■男女総数15名のキャラクターのうち、同時に5名育成可能。　■ファンタジー世界の魔法学園という、斬新な世界観とストーリー。　■育成シミュレーションにアドベンチャーゲームをジョイント。キャラクターの育成を楽しみながら、ストーリーも同時進行。　■絶妙のバランスが楽しい育成シミュレーション部分はもちろん、アドベンチャー部分も本格的にこだわって、イベント総数400以上。　■新曲のＢＧＭ、音声の吹き替えなど、Windows® 95版ならではのサウンド面のパワーアップ　(※画面は開発中のものです。)

Wizard's Harmony™
for Windows® 95

ウィザーズハーモニー
Windows® 95 対応版
CD-ROM

好評発売中
希望小売価格（税別）
6,800円

©1997 DreamCube CO.,LTD.
©1995 ARC system works CO.,LTD.

■要Microsoft® Windows® 95日本語版　■マウス対応　■ゲームパッド・ジョイスティック対応　■DirectX™3対応　■Microsoft® Windows® 95 operating systemは米国Microsoft® 社の登録商標です。

Digital Entertainment Factory DREAMCUBE CO.,LTD.
ドリームキューブ株式会社　〒160　東京都新宿区西新宿6-20-12　第２山口ビル３Ｆ
電話03-5381-7411　Fax:03-5381-2552　Internet/URL= http://www.dreamcube.com/

暑い季節はゲームで乗り越えよう!

夏の買いゲー ベスト16

じゅげむ SPECIAL SELCTION

- ●ラストブロンクス
- ●リアルサウンド～風のリグレット～
- ●ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～
- ●ラングリッサーⅣ
- ●同級生2
- ●mr. BONES
- ●ストリートファイターEX plus α
- ●サガ フロンティア -SaGa Frontier-
- ●モンスターファーム
- ●攻殻機動隊 GHOST IN THE SHELL
- ●バーチャル飛龍の拳
- ●ZERO DIVIDE 2
- ●雷弩機兵ガイブレイブ
- ●ゲームで発見!! たまごっち
- ●真説サムライスピリッツ武士道烈伝
- ●マルチレーシング チャンピオンシップ

夏と言えばゲーム、
ゲームと言えば夏。
ってなわけで、なにかと話題のアノ新作、コノ傑作を、
じゅげむが総力をあげてご紹介。
この夏のオススメは、
これを読めば
もう迷わない!!

夏ね……

なんかいいゲームある?

うん、ギンギンある

Jコード057070

SATURN

ラストブロンクス

●セガ・エンタープライゼス●97年7月25日●格闘アクション●6800円●CD-ROM2枚組

待望の武器格闘がついに登場!!

移植は完璧！アーケードそのもの

昨年6月にアーケードでリリースされて以来、大ヒットを飛ばした格闘ゲームがついにサターンに登場。実在の街をモチーフとした街並みに武器を携えたキャラクターなど、今までの格闘ゲームとは一線を画する。システム的にも「アタックキャンセル」や「潜り込み」など新要素がたくさん。キャラクターは現代をイメージしたファッションに身を包み、それぞれ違った武器を持っている。かなり、個性的なものとなっている。

アーケードからの移植具合もほぼ完璧に近い。1／60秒で表現されているのはもちろんのこと、壁際の攻防でも処理落ちはほとんど無し。背景も多重スクロールし、キャラクターも滑らかで美しいものになっている。

『ラスブロ』ならではの新システム！

アタックキャンセル

⬇全ての技はGボタンでキャンセルできる。フェイントを絡めた攻撃ができ、高度な戦いが可能になる

潜り込み

⬇G、P、K3つ全てを押すと投げや上・中段攻撃を避けれる『ラスブロ』ならではの防御方法

追い打ち

⬆ダウンした相手を攻撃する。通常技を入れられないダウン状態にダメージを与えることができる

空中コンボ

⬆相手を浮かせた後に入れる空中での追い打ち攻撃。大ダメージが望める大事な戦法の1つ

STORY

昭和の終わりに勃発した「第1次東京抗争」は、東京の若者達の魂を荒廃させた。そんな東京の「闘いの季節」を終わらせたのが、スピチュアル・バイクメン「SOUL CREW」。彼等は絶対的な力を持ちながら若者達に自由を与え、ロッカー、スケーターなど、様々なスタイルの世代を生むコトとなった。

そして平成へ。ソウルクルーのシンボルであるボスが何者かに殺害された。それにより力の均衡が崩れ「第2次東京抗争」に突入していく…。

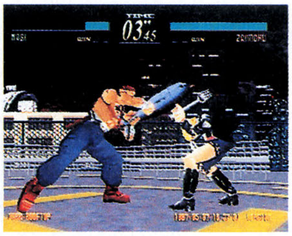
第2次東京抗争。否が応でも争いを繰り替えさなければならない各リーダーに一通のカードが届く。

「RED RUM」と名乗るものからの手紙には、闇試合の参加要請がかかれていた。手紙を受けたリーダー達のほとんどが「イタズラ」「他のグループの嫌がらせ」と思い無視していたが、グループの若者が次々に「RED RUM」と印されたカードを残す謎のグループに襲撃され、事態は急展開。リーダー達はレッドラムからのカードに従わざるをえなくなっていく…。

果たして東京の覇権を握るのは誰か？　レッドラムとは何者なのか？　闇試合の本当の目的とはナニか？様々な謎を残したまま、8人のキャラクターは壮絶なバトルの渦に巻き込まれていく。

サターンオリジナル要素も！

サターン版『ラスブロ』はなんと2枚組で発売する。アーケード、VS、サターン、サバイバル、タイムアタック、ウォッチの各モードにくわえムービー、オプションと項目は多彩。それぞれのモードの詳細は現時点では不明だが、今までのパターンからいって、プラクティスや段位認定なども増えそうな予感。とにかく、2枚組の大容量には期待できる。



⬆アーケードは完全移植。武器変換のウラ技もバッチリ入っている

オープニングムービーも到着！

やってみました

アーケードの完成度が高いセガの格闘ゲームは、サターン版が発表されるたびに移植度が話題になる。今作もおなじみの各モードに秒間60コマのモーションと、ユーザーの期待を裏切らない内容だ。格闘ゲーム初のCD-ROM2枚組という点にも注目したい。

ZAIMOKU

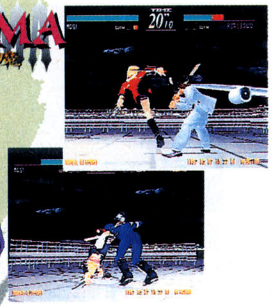
●武器：ハンマー
元ソウルクルーのメンバー。事件後離脱するも、仲間が争いに巻き込まれるのに見かね、「葛飾ダンプスターズ」を結成する。怪力の持ち主で、そのパワーを生かした投げ技を得意とする。

TOMMY

●武器：バトルスティック（棍）
街中で自由にスケボーをするために、「来る敵は拒まず」の姿勢をとっている。リサに片思い中。棍を使ったトリッキーな攻撃と遠距離まで届くリーチの長さが売り。

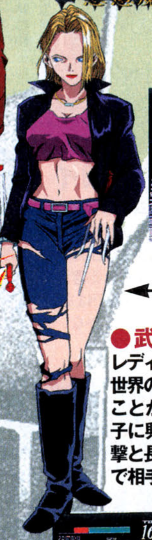
KUROSAWA

●武器：木刀
遊び人グループ「六本木野獣会」のリーダー。その詳細はすべて謎。優作達を毛嫌いしており、元ソウルクルーのメンバー潰しが目的。木刀を使うものの剣道とは一線を画する荒々しい戦い方をする。



JOE

●武器：ヌンチャク
元ソウルクルーのNo.2。事件後の覇権争いに嫌気がさし、「新宿MAD」を設立。右腕から繰り出される素早いヌンチャクと左腕のアッパーなどを駆使し、接近戦で絶大な威力を誇る。



NAGI

●武器：サイ
レディース「怒愚魔」のリーダー。世界の男達を女のしもべにすることが目的。ボーイッシュな洋子に興味アリ。素早いサイの攻撃と長い足を使った多彩な蹴りで相手の体力を削りとる。

LISA

●武器：ダブルスティック
道場の師範代としてのストレスをバンド「オーキッズ」で解消する。担当のドラム同様に、巧みに操る2本のスティックで流れるように連打する。素早い多彩な攻撃で相手を翻弄する。

YUSAKU

●武器：三節棍
このゲームの主人公。元ソウルクルーのNo.3。リーダー亡き後、チームを立て直し、『NEO SOUL』を結成する。近距離から遠距離までこなすスタンダードなキャラクター。

YOKO

●武器：トンファー
サバイバルゲームチームから軍隊格闘技チームに変貌した「G-TROOPS」のメンバー。負傷した兄の代わりに闇試合に参加。トンファーの連続攻撃は様々の蹴り技へと変貌する。

ゲームだけが『ラスブロ』じゃない！

『ラスブロ』の世界はゲームを超え、他のメディアでも活躍をしている。ラジオでは有名声優を起用して、ドラマを展開。さらに、オリジナルビデオとして、実写版の『ラスブロ』が登場している。どちらも、ゲームの世界観を持ちつつそれぞれの味を出している。

●ラジオ
「佐竹雅昭・林原めぐみの無法塾～ラストブロンクス」
文化放送
毎週火曜日21：30～22：00放送中
ラジオ大阪
毎週月曜日21：00～21：30放送中

RADIO

➡「D'SECRETS」が歌う「JAGGY LOVE」は8／6発売。ラジオのOP曲でありゲームのOPムービー曲だ（アイノックスレコード・1020円）

●ビデオ
「ラストブロンクス／東京番外地」
97年6月13日（金）より好評レンタル中

VIDEO

ゲームとは一味違った雰囲気が味わえる。ストーリーはゲーム開発スタッフがバックアップしているので、ゲームユーザーを裏切らない内容となっている

SATURN

リアルサウンド ～風のリグレット～

●ワープ●97年7月18日●6400円●インタラクティブサウンドドラマ●CD-ROM4枚組

画面がない。だから心に響くんです

だれでもできるゲームは想像力でプレイする

初恋の甘酸っぱい思い出、好きだったあの人、小学校の教室、悪ガキだったあの頃……。本作をプレイすると、心の中に眠っていた懐かしい出来事が、次々と蘇ってくる。

それらの出来事とともに、匂いや音などを思い出す人もいるだろう。この感覚こそ、『リアルサウンド～風のリグレット～』なのだ。プレイヤーは、何かを思い浮かべようとしなくても、自然に映像をイメージすることができるはず。これは、鈴木慶一氏の手掛けた音楽や、坂元裕二氏の脚本が丁寧に作られているから。声の出演者達が、プレイヤーの気持ちを損なわない自然な演技をしているから。

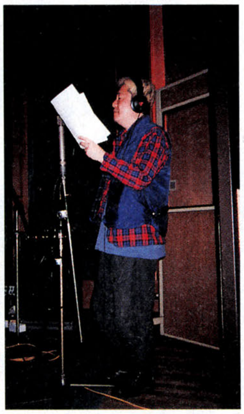
これらの融合により、心の中にしまわれているものを知らない間にひきだしてくれるのだ。

では、実際のプレイはどういうものかというと、音声だけでストーリーが進行し、5分に1回程度選択する場面があるという形式だ。選択は、プレイヤーにどのエンディングを見せるのがふさわしいのか判断するためのシステムとも言える。プレイヤーがプレイ中に思い描く映像は人によって違うし、きっとプレイ後に感じることも千差万別。心の中に深く入り込んでくる、そんな感じが味わえそうだ。

やってみました
泣いてしまった。ぐいぐいとストーリーに引き込まれ、何度か切ない思いを味わい、エンディングを迎えた。プレイから何日か経った今も、開けられた「心の引き出し」について思いを巡らせている。ゲームクリア後にこんな気持ちになったのは初めて。

⬇某スタジオでの声の収録風景。ゲーム中のシチュエーションに合わせて、場所を移動したり動いたりしながら録音されている

➡⬇イギリス・ロンドンのアビーロードスタジオでのレコーディング風景。鈴木慶一氏のボーカル入りの曲も収録されている



⬅レコーディングの合間に一息つく飯野氏と坂元氏（イギリス・ロンドンにて）

音へのこだわりもスゴイ

ビジュアル重視の最近のゲームでは、容量の都合上どうしても音は二の次だった。でも本作は、ビジュアルはなく音だけ。しかもCD-ROM4枚組の大容量だ。音に割り当てられる容量が大きいため、そのこだわりようも並みではない。遠くの音などじっくり聴かないと気づかないようなところまで、ちゃんと録音されている。

リアルサウンドを理解するための3つのPOINT

STORY

●「ボーイ・ミーツ・ガール」
本作では、主人公、野々村博司の新しい恋と別れが描かれている。テーマはズバリ「初恋」。博司の幼なじみの彼女、桜井泉水の失踪をきっかけに、泉水の手帳を拾った高村菜々と出会い、物語が展開していく。

●5通りのエンディング
エンディングは5種類、エンディングだけで1時間というものもある。プレイヤーはゲーム終了後、多かれ少なかれ後悔（リグレット）を感じるという。2度目のプレイで初めて彼女の言動の理由が分かったりと、プレイを重ねるたびに味わい深くなるのも確かだ。ちなみに個人差はあるが、ハッピーエンドを含めて3つは泣けるらしい。

INTENTION

●「心の引き出し」を開ける
このゲームの狙いの1つは、プレイヤーの「心の引き出し」を開けること。音やストーリーに誘発される形で、心の奥に眠っていた「懐かしいもの」を、知らず知らずのうちに蘇らせるのだ。プレイヤーの心の奥に入り込んでくる感じは、かなり新鮮。

●画面がない理由（ワケ）
人が抱くイメージは十人十色で、「好きなあの娘」と言われて思い描く顔も人によって違う。本作は、プレイヤーそれぞれのイメージでプレイできるように、音だけというスタイルをとっている。画面がないことで、よりリアリティが感じられるわけだ。

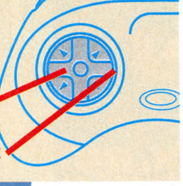
SYSTEM

●5分に1回の決断
プレイヤーが選択する場面は、5分に1回程度。（♪チリーン）と音が鳴ると選択場面になり、2択か3択を迫られる。方向キーの右、左、上を押すと選択肢が聞こえてくるので、どれにするか決めて「方向キー＋AボタンかLボタン」同時押しで決定だ。Lボタンを使えば片手だけでプレイ可能。

●オートセーブ
1回のプレイ時間は3時間半から4時間程度。オートセーブなので、途中で中断しても次にプレイするときはその場面から始めることができる。ディスク1枚のプレイ時間は約1時間で、1枚目が起、2枚目が承、3枚目が転、4枚目が結という構成になっている。

●実際の恋愛に近いシステム
このゲームでは選択によって相手の反応が多少変わるが、その場で物語が急展開することはない。日常の積み重ね（プレイヤーの選択）が後々のストーリーに関わってくるという、実際の恋愛に近いシステムだ。選択の重要度は同じではなく、展開に大きく影響する重要な場面がいくつかある。

例：相手の女の子が「このまま2人でいなくなっちゃうのもいいかもね」と言ったとき



左：あー、いいかもな
右：何言ってんだよ

『リアルサウンド～風のリグレット～』をプレイして あなたの心に浮かんだこととは?

case 1　32歳・男性の場合

●中学校の卒業式
●中学校の木造校舎の匂い
●好きだったあの娘

中学3年生のとき、僕は同じクラスのA子が好きで、でもA子は僕の友人のことが好き、という切ない片思いを経験していた。卒業式の日、僕のことをキライなふりをしていたB子は、実は僕のことが好きだったのだと告白される。そして僕も、実はA子ではなくB子のことが好きだったのだと気づく。A子への思いは何だったんだろうか? そんなことを考えたりもした15歳の頃の僕。

本作をプレイして、懐かしい初恋の思い出が鮮明に蘇ってきた。B子は今、どうしているんだろうか? 結婚はしたのだろうか? と、考えたりしている。

case 2　26歳　女性の場合

●キラキラした空気
●昔の彼氏のこと
●彼との思い出の曲

恋をしたその瞬間から、世の中が変わって見える。私にもそんな体験が1度だけある。昨日と同じ街なのに、今日はなんだかキラキラと輝いていて眩しいような感じ。でもそのキラキラは、長くは続かなかった。当時の彼とは、私の心にもない一言であっけなく結末を迎える。なんであんなこと言ってしまったんだろう、とずいぶん後悔したものだ。でも修復は不可能で、結局最後に電話で、お互いに「ごめんね」と言ってさよならをした。

ある1シーンとシンクロして思い出したこの出来事。実家に帰ると言っていた彼は、今どこにいるのだろう。

飯野賢治氏に直撃インタビュー
「心の引き出しを開けたい」

伝えたいことの1つは、「人間」ということなんです。ゲームの中の女の子は、髪の色や体格、身長、運動能力や学力、喋り方が違うくらい。でも、そうではないと思う。見た目がそっくりで学力も運動能力も同じような双子でも、性格はまったく違うんです。そういうのが人間だなと思って。相手のことを100%理解できた時点で、相手はもう人間ではなくてロボットなんです。どんな人でも結婚したって相手を100%理解できるわけではなく、好きな娘を100%好きなこともない。イヤなところも含めて「カワイイな」とか「守ってあげよう」と思ったりするのが恋愛だと思うんです。今までこういうゲームがなかったので、やってみたかった。

狙いとしては「心の引き出し」みたいなものを開けられればいいなと思っているんですよ。僕が優秀な泥棒になって、ゲームに夢中になっている間に空き巣に入って引き出しを勝手に開けちゃおう、と。そうすると泥棒されたと思うんだけど、でも引き出しの奥からいろんなものが出てくる。それは懐かしい曲だったり言葉だったり、音だったり匂いだったり。泥棒に入ってくれたおかげで、そういうものが引き出しの中からいっぱい出てくる。そういうようなことができればいいなと思います。

飯野賢治
(株)ワープ代表取締役社長
企画・監督を担当。主な作品は『Dの食卓』(マルチメディアグランプリ・通産大臣賞受賞)、『エネミー・ゼロ』など。

リアルサウンドに参加した
声の出演者とスタッフを紹介

鈴木慶一(音楽)
ムーンライダーズ代表。「THE BEATNIKS」を高橋幸宏氏と共同プロデュース。ゲームでは「MOTHER」1、2の作曲を手掛ける。

坂元裕二(脚本)
「東京ラブストーリー」「同・級・生」など数々のヒットドラマを生み出した脚本家。映画「ユーリ」では脚本・監督を務める。

佐藤直哉(プログラム)
96年12月に発売されたサターン用ソフト『エネミー・ゼロ』のプログラマー。『リアルサウンド～風のリグレット～』では音だけのプログラムに挑戦。

篠原涼子(桜井泉水役)
大ヒットした「恋しさと切なさと心強さと」を始め、歌手としての活躍が有名。最近ではTVドラマ「ピュア」「GIFT」、CMなどに出演する。

柏原崇(野々村博司役)
映画「Love・Letter」で96年度日本アカデミー賞新人俳優賞受賞。TVドラマ「将太の寿司」「イタズラなKiss」の主役を務めた他、CMにも多数出演。

菅野美穂(高村菜々役)
ドラマやCM、映画などで活躍中の若手人気アイドル。主な出演は映画「エコエコアザラク」、TVドラマ「イグアナの娘」「いいひと。」など。

リアルサウンドを楽しむための 5つのキーワード

1 想像力
画面がないので、映像はプレイヤーの心の中で思い描くことになる。自然な音を再現するための配慮はバッチリなので、音を聴いていれば自然と個人個人の頭の中にイメージが膨らんでくる。それぞれのイメージでプレイできる、非常にパーソナルなゲームなのだ。

2 人生経験
ゲーム中、ストーリーと自分の経験がシンクロしたり、誘発されて自分の経験を思い出したりする。ストーリーは薄味に描かれているので、何げないセリフの意味や行動を理解するには人生経験が多い方がベスト。そんな人は心の引き出しもたくさん開けられそうだ。

3 浸る
静かな部屋で、1人でプレイするのがピッタリ。画面がない分、頭の中に思い描くことが多くなるので、耳や目に邪魔なものはできるだけ少ない方がいい。サターンをステレオに直接つないでプレイするのがオススメだ。目をつぶってプレイすれば、より浸れるぞ。

4 素直
このゲームは、攻略するゲームではない。1回目のプレイから、こっちを選んだら気に入られるはずだという考えで選択肢を選ぶのは邪道だ。素直にプレイしていれば、プレイしている人にとって一番フィットするエンディングに導かれるはず。

5 人間
本作の登場人物は、実に人間らしい。パラメーター＋1、＋2といった数値では表わせない、心の微妙な動きが丁寧に描かれているためだ。音、ストーリー、システムが組み合わさることで、リアリティのある人間同士の関わり合いを味わうことができるのだ。

PLAYSTATION　SATURN

ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1 虹色の青春

●コナミ●97年7月10日●アドベンチャー●4800円

スポーツと恋愛の青春ストーリー

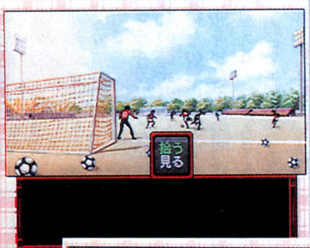
ときめきファンならずともOK

虹野沙希。それが彼女の名前。サッカー部のマネージャーで世話好きな彼女は『ときめき』ファンには今さら何の説明も必要ないだろう。運動部のアイドルとして『ときめきメモリアル』の登場キャラの中でも高い人気を得ている彼女がヒロインの『虹色の青春』は、本編からは独立したオリジナルストーリーで『ときめき』ファンでなくても十二分に楽しめる作品だ。

ゲームの期間は2週間あまり。サッカー部レギュラーの座を狙う主人公は、この間にさまざまな練習をつみ、目前に迫った対校試合への出場を目指す。もちろん、ゲーム観は『ときめき』の世界だから、これはあくまでシナリオ上の目的。ゲーム上の目的は、もちろんヒロインとのラブストーリーだ。本編では表現しきれなかったデートや買い物など、学園生活以外の部分に重点をおいた感のある構成には『ときめき』ファン（自分含む）も納得。マルチエンディングだから何度もプレイして、存分にハートのときめきを感じることができるはず。青春の、甘くせつない恋の感覚を思い出してみてはいかが？

ミニゲームとストーリーの関係は？

プレイ中、各所に用意されたミニゲーム。ゲーム本編を忘れて、ついつい熱中してしまうこともある、単純なるがゆえにハマってしまうタイプのゲームだ。左に紹介した2つのミニゲームは、どちらもサッカー部に関係したもの。玉拾いは一定の回数以内にすべてのボールを回収するのが目的。深夜の特訓は障害物を避け、シュートを決めるのが目的だ。失敗してもゲームは進行するけれど、物語の目的がレギュラー入りを果たすことだと考えると、もしかしたらこれらのミニゲームの結果が……？



⬅1度に片付けられるボールは2個まで。増えてしまうこともある。

➡ボールを蹴る位置や角度を調整しながらパネルに当てていこう。

魅力的な登場キャラクターたち

『ときめき』シリーズの最大の魅力は、なんと言っても登場する女の子たちにある。おなじみの女の子やオリジナルキャラなど、ここで紹介した4人以外にも多くの女の子たちが登場する。

如月未緒

⬆虹野さんの一番の親友。図書委員を務める彼女は、今回は重要なポイントをしめるキャラクターだ。

藤崎詩織

⬆今回はサブキャラだけど、やはり主人公の幼なじみとして登場する詩織ちゃんは、説明の必要もないだろう。

虹野沙希

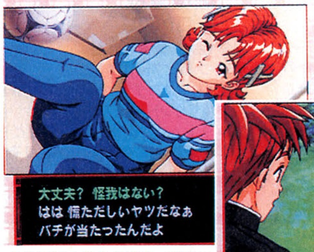
⬆そしてヒロインの虹野さん。彼女の存在なくしては『虹色』は語れない。彼女の期待に応えてあげよう！

秋穂みのり

⬆『虹色』オリジナルキャラ。サッカー部のもう一人のマネージャーで、虹野さんにつきまとっているけど？

アドベンチャーゲームでもやっぱりときめき

ゲームシステムにはアドベンチャーゲームを採用。同社の人気ソフト『ポリスノーツ』のシステムを使用することで、『ときめき』のテイストはそのままに、小説を読み進めるような自然な感覚でゲームを楽しむことができるようになっているし、プレイバリューも高く、遊びがいのあるゲームだ。



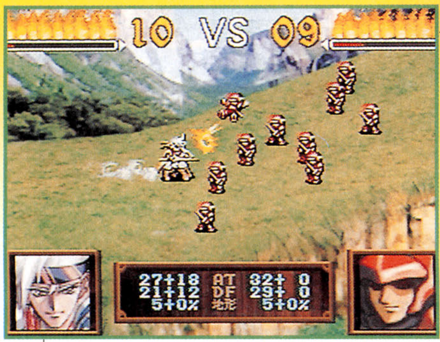
⬅『ときめき』本編でおなじみの三択もあり。選択次第では……？

➡虹野さんといえばやっぱりコレ。「虹弁」の愛称も定着したみたい。

⬅カレンダーには予定も書き込まれる。休日にはやっぱデートだよね。

やってみました

さすがに世界観やキャラクタ設定がしっかりできているし導入部で紹介も行われるので、はじめて『ときめき』の世界に触れる人でも違和感はないはず。マルチエンディングだから、プレイしがいもあるし、値段分以上は確実に楽しめるだろう。



SATURN

ラングリッサーⅣ
（レギュラーパッケージ）

●メサイヤ●97年7月下旬発売予定●シミュレーションRPG●5800円

パズルを解くように戦術を立てる醍醐味

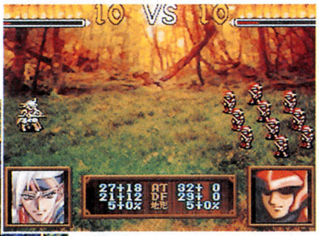
持ち味そのままより本格的に

『ガイアの紋章』、『超時空要塞マクロス　永遠のラブソング』……。メサイヤのシミュレーションRPGには、高いストーリー性と独特のシステムでユーザーのハートをつかんでいるものが多い。その中でも、もっとも支持されている作品と言えるのが、『ラングリッサー』シリーズだ。本作は、そのシリーズ最新作となる。

指揮官と傭兵で部隊を構成、敵の軍勢と戦うという戦記映画のようなノリ。そして一定レベルごとに、より強力なクラスへと移行するシステムは今回も健在。基本的なテイストは、変わっていないと言える。

今回の最大のポイントは、「判断力」が高いユニットほど、行動順序が早く回るようになったこと。次に行動できるユニットをチェックしつつ、戦術を立てる。パズルゲームにも似たプレイ感を楽しむことができるわけだ。

ところで、シミュレーションRPGと言うと時間がかかる印象があるが、本作では敵の思考時間やユニットの移動速度が速いため、テンポよく進行する。気軽に楽しめるだろう。ただし物語の連続性が強いため、一度ハマると中断するのに一苦労。時間を忘れてしまうかも!?



⬅⬆戦闘で経験値を稼ぎ、一定レベルを超えるとクラスチェンジが可能になる

戦術性をアップさせる新システムを導入!!

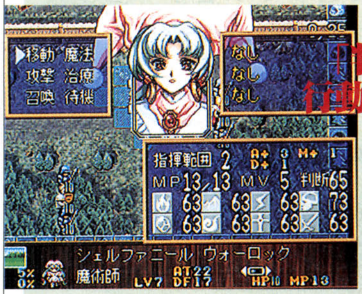
『Ⅳ』からは、新たに2つのシステムが導入された。戦術に大きく関わってくるこれらの新システムをチェックしてみよう。

指揮官と傭兵が個別に動かせる

今回は、指揮官と配下の傭兵を個別に動かすことができる。このため、指揮官の前に出て盾にさせるなんていう戦術も立てられる。

⬆傭兵も単独で動かせるが、指揮官の指揮範囲外では能力が落ちる

⬇判断力の高いユニットが使う魔法は、敵にとって脅威となる



「判断力」の値で行動順序が決まる

『Ⅳ』では、敵味方に「判断力」という能力があり、これが高いユニットほど行動順序が早く回ってくる。判断力の高い敵を早めに叩くことが、ポイントとなるだろう。

やってみました

指揮官と傭兵が別々に動かせるようになるなど、戦術に厚みが出た。これによって頭を使う機会は増えたが、ゲームの進行スピードが速いなど、全体的にテンポは良好。1シナリオ30分程度でクリアできるので、サクサクと進めるだろう。

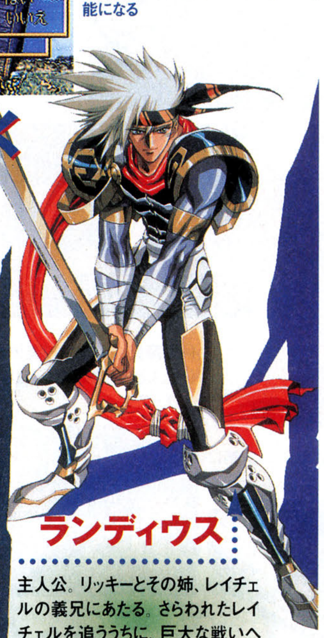
うるし原智志氏が描くキャラクターが戦場を駆ける！

このシリーズの魅力の1つは、人気漫画家のうるし原智志氏が描くキャラクターにある。彼らは、どんなドラマを織り成していくのだろうか。

シェルファニール
アンジェリナの双子の姉。妹と異なり、引っ込み思案なところも。魔法を得意とする。

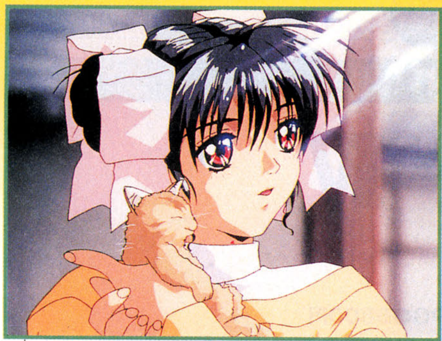
アンジェリナ
カコンシス王国の姫。剣技が得意。ファフニールの双子の妹にあたる。

リッキー
ランディウスとともにレイチェルを追う旅に出る。女性の前ではええかっこしいなところも。



ランディウス
主人公。リッキーとその姉、レイチェルの義兄にあたる。さらわれたレイチェルを追ううちに、巨大な戦いへと巻き込まれていく。

Jコード05041



SATURN

同級生2

●NECインターチャネル●97年7月11日発売●恋愛シュミレーション●7900円●18才以上推奨

最後の冬休みはあのコに捧げたい……

ひと冬の間に、どんな「愛」と出会うのか？

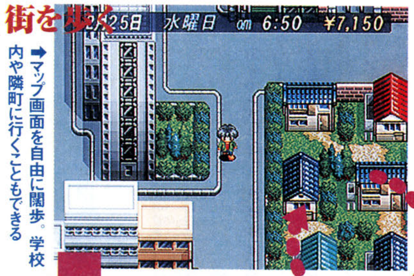
95年に『同級生』の続編としてパソコンでリリース。前作を遥かに上回る密度の濃いシナリオと、女の子達の心理描写の巧みさで数多くの青年男子をKO。パソコン版で美少女ゲームの流れを変えた『同級生2』がついにサターンに登場だ。

ゲームの大まかなガイドラインは前作と同じ。卒業を控えた高校3年生の主人公となって、冬休みの期間中を自由に過ごして女の子と出会い、仲良くなっていくというものだ。今作では、前作以上に個性的かつ魅力的なキャラクターがツブ揃い。また、ゲームの期間が短くなった分、ストーリー展開が濃密になった。これによって、より女の子達に感情移入できるようになったわけなのだ。

その他このサターン版には、パソコン版『同級生2』を購入した人全てが手に入れることのできるPC版『同級生2』番外編、『卒業生』も収録。お買い得感が増した内容になっている。

SYSTEM 前作を踏襲したゲームの流れを再チェック！

ゲームシステムは前作と同様。プレイヤーは自由に街を歩けるが、移動するたび時間が経過していく。ここで女の子と出会い会話することで、そのコとの仲が少しづつ進展していくのだ。ストーリーの展開はまさにプレイヤー次第というわけ。



街を歩く

➡マップ画面を自由に闊歩。学校内や隣町に行くこともできる

イベント発生！

⬆ストーリーの要所などでイベント発生！

女の子に出会う

⬆女の子はそれぞれ行動パターンが異なる

CHARACTERS and STORIES さまざまな想いを胸に秘めた少女達

女の子のかわいさをさらに引き立てているのは、前作以上のストーリー運びのみごとさにある。登場する女の子は誰もが悩みを抱えているが、果たしてそれを癒せるのだろうか……!?

舞島可憐の場合

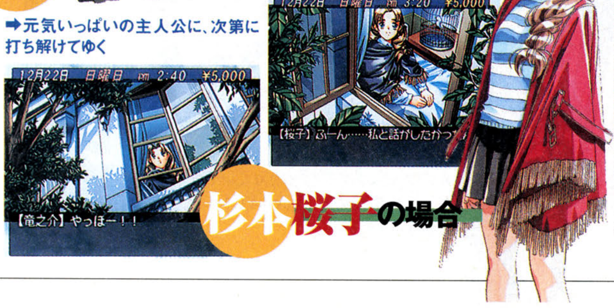
アイドル業をつとめる同級生。奔放な主人公に次第に惹かれてゆく。

⬅ほとんど自由のない生活に対して嫌気が……

➡元気いっぱいの主人公に、次第に打ち解けてゆく

杉本桜子の場合

病気療養中の薄幸の美少女。あまり他人との接触もなく、寂しい日々を送っている。



鳴沢唯の場合

主人公と同居している妹のような存在。主人公を慕うものの、その気持ちをうまく整理できずにいる。しばしばヤキモチをやいたりするカワイイ面も。

⬅一番主人公に近い、ヒロイン的な存在だ

水野友美の場合

隣の家に住む幼なじみ。だが最近になって深刻な悩みを抱えてしまったようだ……。

⬆成績優秀の才女。メガネがしっくりくる

やってみました

ゲームとしての難度は前作よりやや高めだが、シナリオ密度もやりがいもグッと高くなっていて、思わずハマってしまうこと請け合いだ。女の子のバリエーションも豊かで、きっと誰かお気に入りができるハズ。

Jコード055689

SATURN

mr.BONES

●セガ・エンタープライゼス●97年6月27日発売●アクション●5800円●CD-ROM2枚組●コンビニ専売

ギターもギャグもホネホネロックでギュイ〜ン

バラバラ感覚が生む奇天烈な楽しさ!!

主人公は青い目の骸骨。野望を抱く悪者に追われ、ギターを片手に墓場から逃げ出す。

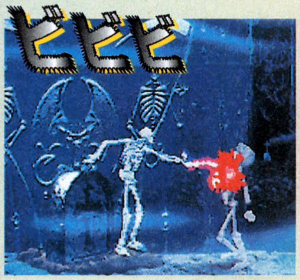
人を惑わすにはその設定だけで十分なこの作品を、無理やり特定のジャンルに分類するのは難しい。横スクロールや3Dのアクション、シューティング、ピンボール、音楽やギャグに合わせたボタンアクションなど、様々な遊びが次々に現れる。このいくつものゲームを結びつけているのがステージの合間に表示されるムービーだ。これが奇妙に力の抜けたギャグに満ちている。「つまらん」と言いながらも笑ってしまうようなタイプのギャグばかりだ。それでもきちんと物語の一部として機能している。またロック、ブルース、カントリーなど、とことんアメリカ指向のBGMが、時にゲームから浮いて聞こえるほどに印象的だ。

お話を読み進めるためにゲームを解くつもりでも十分に愉快だし、それぞれのゲームも性質がバラバラだけに違う熱中の仕方ができるはず。

一応システム面なんぞも…

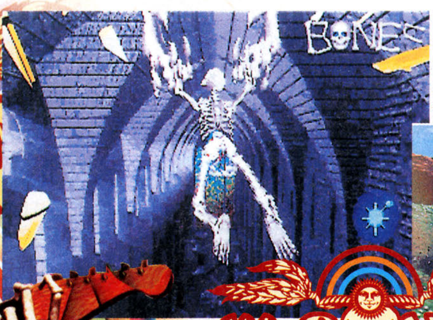
どんなタイプのステージでも画面右上の骨文字が耐久力を表していて、これが多ければBボタンでのビビビ攻撃が強力になる。回復はこの攻撃で敵の精気を吸い取ることで行われるのだ。耐久力が少なくなるとジャンプして着地するだけでも骨がバラバラになってしまうので注意！

⬆墓場のそばの民家でギターをもらう。魂で弾けば、その音楽は敵の骸骨たちを魅了することもできる



➡アクションステージでは強力な武器となるのが、この「ビビビ」。一応ロックオン式なんですなあ。イナズマ状の光がイカす

⬆ダメージを受けると骨が外れ、「BONES」の文字が減ってしまう。外れた骨はAボタン連打で拾って元に戻せるが、時には自らバラバラになる必要も…



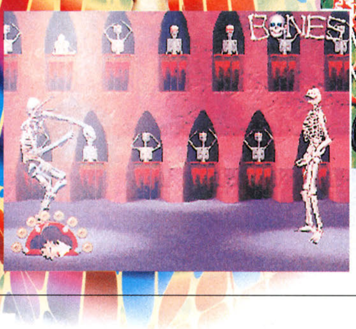
⬅助け出した骨恐竜の足にぶら下がって、お城へ突入。3D視点で障害物を避けるステージだ

⬇坂道を転がってくる大木をジャンプで避けながら降りきるステージ。往年のミュージックビデオでの、チープなクロマキー合成のごとき画面が愉快

てんでバラバラに見えますがぜんぶ『mr.BONES』なんです

『mr.BONES』にはいくつものゲームが集結している。純粋なアクションから、楽器を使ったステージまで、ストーリーに応じたイベントが待っている。ゲーム性が一つではないぶん、それぞれのゲームにこだわって遊び込める。一度クリアしたステージは何度でも遊べるから、ミニゲーム集感覚で楽しめるかも。

⬆光ったドラムを方向ボタンでタイミングよく叩く。うまくいけば異次元への扉が開く

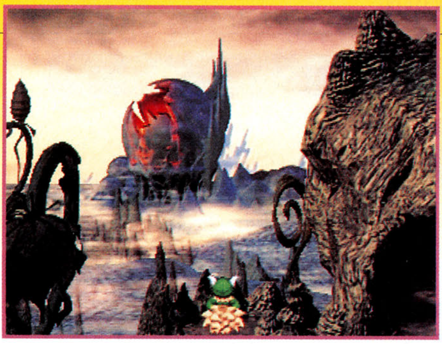


⬅ギター同様、ボタンに配された言葉をつないでギャグを繰りだせ。くだらないけど面白い

⬇各ボタンに配置された音列を駆使してギターソロを弾きまくる。背後の敵骸骨たちをすべて魅了できればこっちの勝ちだ

やってみました

何種類ものゲームがあるものの、統一感に欠けるわけではない。むしろ、ステージクリア後のムービーを見たいがために、抵抗感無くゲームそのものに熱中できる。中でも特に、ギャグをつなげて笑いをとるステージは面白い。



PLAYSTATION

サガ フロンティア
-SaGa Frontier-

●スクウェア●97年7月11日発売●ロールプレイング●6800円●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用

7つの物語が楽しめるサガ最新作!

7つの物語それぞれがフリーシナリオ!

ついに発売される『サガ フロンティア』。サガシリーズといえば、フリーシナリオで知られているが、今回は7人の主人公が登場、それぞれが全く違った物語を展開する。各主人公が置かれた状況も旅の目的もすべて異なるうえ、それぞれの物語がフリーシナリオになっているので、7×X回は確実に楽しめるのだ。物語のヴァリエーションは7本のRPGを買ったのと同じくらいになるかもしれない。長い間楽しめる一本だ。

MAIN CHARACTORS
多彩な主人公たち

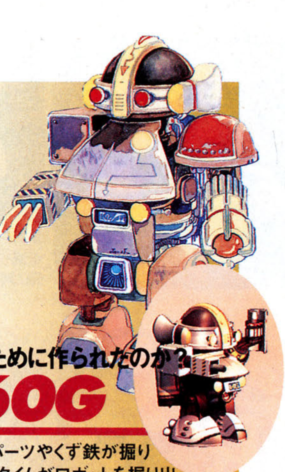
サガ フロンティアの主人公は全部で7人。それぞれ、種族も置かれた状況も旅の目的も全く違うのだ!

すべての魔術を極めるために旅立つ
BLUE ブルー

魔術が支配するリージョン「マジックキングダム」で生まれた彼。双子として生まれた彼は、すべての魔術を極め「真の選ばれしもの」になるために、生き別れの双子の片割れを倒さなければならない。自分と同じ顔を持つ男を捜す旅が始まる。

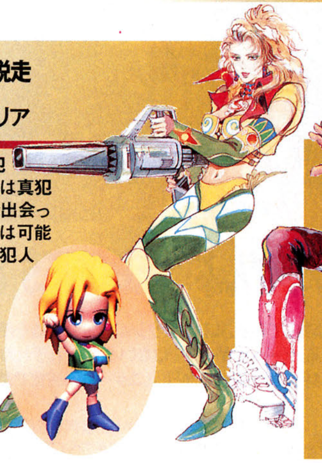
生まれ故郷を救う指輪を求めて
COON クーン

彼の故郷・マーグメルは寿命を迎えつつあった。彼はある日長老に呼ばれ、マーグメルを支える指輪の秘密を明かされる。指輪の兄弟を集めれば滅びゆくマーグメルを再生できるかもしれない。クーンは指輪の兄弟を探す旅に出る。



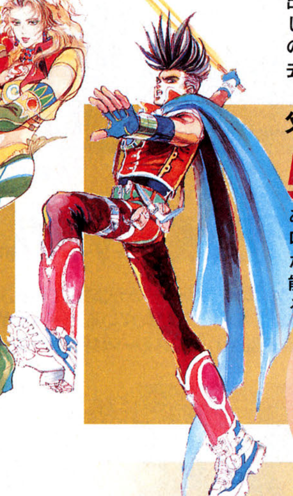
自分は何のために作られたのか?
T260G

様々なメカのパーツやくず鉄が掘り出されるボロでタイムがロボットを掘り出した。それがT260Gだ。修理されたT260Gは本来の自分の任務を思い出すことが出来ない。忘れ去った任務を果たすため、T260Gは旅立つ。



濡れ衣を着せられ、監獄から脱走
EMILIA エミリア

突如愛する人を殺され、あろうことか犯人として監獄に送られたエミリア。彼女は真犯人を探し出す為に、監獄・ディスペアで出会った仲間とともに脱獄を決意する。脱獄は可能なのか、そして警察に追われながら真犯人を見つけることが出来るのか?



父よ、母よ、妹よ。悪の組織と戦い続ける
RED レッド

あらゆるリージョンにまたがる悪の秘密結社ブラッククロス。ブラッククロスに父をさらわれ、母と妹を殺されたレッドは、正義のヒーロー・アルカイザーに変身する能力を手に入れた。彼はたった一人で悪と戦う旅に出るのだ!

妖魔の血で甦った少女の運命
ASELLUS アセルス

偶然の事故で命を落とした少女・アセルス。彼女は妖魔の君オルロワージュの血が体に入り込み蘇生する。そして、オルロワージュの居城に連れ去られたアセルスは自らの身に起こったことに戸惑う。そんな彼女の前に謎の妖魔ゾズマが現れた…

風が吹くまま気がむくまま旅立とう
LUTE リュート

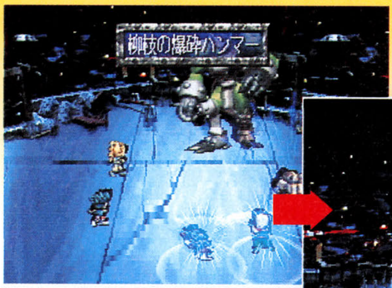
ヨークランドの放蕩者・リュート。以前サブキャラクターとして紹介した彼も主人公の一人だった。自らのぐうたら生活にピリオドを打つべく旅立つリュート。まさに気の向くままに旅する彼の前には、様々な人物が現れることになる。

BATTLE
様々な攻撃が繰り出される戦闘

技を閃く人間、術を使う人間・妖魔、敵の力を吸収するモンスター…。サガ フロンティアの戦闘は同じ戦いを繰り返さない。

『サガ フロンティア』のバトルで最も特徴的なのは「連携」だ。各種の技や術単体での攻撃も十分多彩なのだが、あるルールに基づいて技の連携が生まれる。連携技の攻撃力は絶大。連携のルールは不明だが、偶然生まれた連携を分析すればある程度の想像は可能だという。また、一度出現した連携技は憶えておいていつでも繰り出せるようになる。この「連携」を極めれば、『サガ フロンティア』のバトルは数倍奥行きを増す！

これが連携攻撃だ！



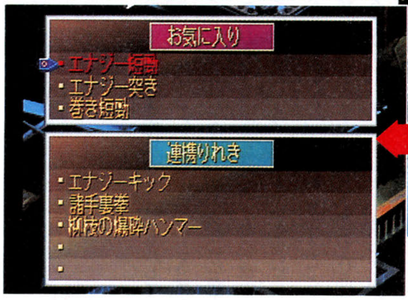
↑リュートの「柳枝の剣」、フェイオンの「爆砕鉄拳」、T260Gの「ハンマー」がつながり、連携攻撃「柳枝の爆砕ハンマー」が生まれた

↓まずはリュートの剣技「柳枝の剣」が繰り出される

←「柳枝の剣」が終わる前に、フェイオンが動き出す

↑フェイオンの体術「爆砕鉄拳」が炸裂

↑とどめにT260Gが「ハンマー」で攻撃を加える。別々に攻撃するよりも多大なダメージを与える



↓一度成功した連携攻撃は「技術連携」のランに記載され、次から繰り出しやすくなる

SaGa Frontier
サガ フロンティア

種族と戦いの関わり

『サガ フロンティア』には、4つの種族が登場する。キャラクターはすべてこの4種類に分類されるのだ。ここでは、その種族の特徴をまとめてみた。

人間
術、技が使える。またあらゆる武器防具を装備できる。もっとも基本的なバランスがとれた種族(?)

妖魔
妖術の素養を持つ。あらゆる武器防具を装備でき、敵の能力を武器に吸収して使うこともできる。

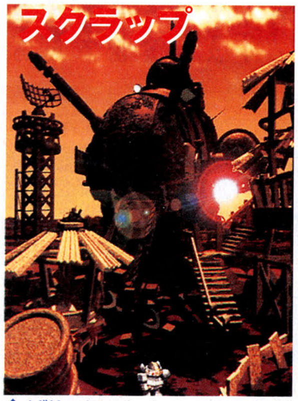
メカ
武器防具、ソフトウェアの強化によってパワーアップしていく。学習機能による成長も可能。

モンスター
武器防具は装備できない。倒した敵の能力を吸収し新たなモンスターに生まれ変わることで成長する。

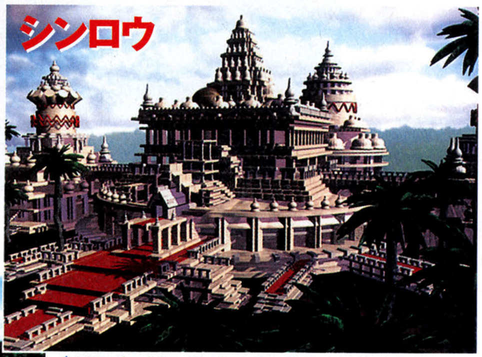
REGION
混沌に浮かぶ様々な世界

混沌の海に浮かぶ様々なリージョンが物語の舞台になる。それぞれのリージョン間の行き来もあるが、リージョンによって世界観は大きく異なる。

リージョンの性質は様々だ。一つの街や監獄しかないリージョンもあれば、いくつもの街がある広いリージョンもある。大都会のリージョン、のどかな田舎リージョン、モンスターだけのリージョンなどその性質も多種多様。基本的にリージョン間の移動は「リージョンシップ」という乗物で行われる。定期便が出ているリージョンから滅多にいけないリージョンまであるようだ。

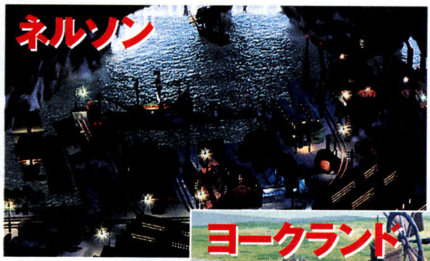


↑くず鉄の山があちこちにあるリージョン。人の往来も盛ん？

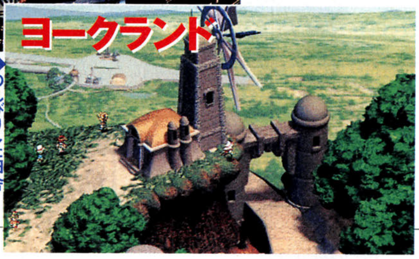


↑王宮がある未開のリージョン。仮面武闘会が開催される

←ありとあらゆる種類の占い師が住んでいるリージョン



↑大型帆船が出入りする港があるリージョン



➡のんびりした田舎のリージョン。農業が盛んだ

Jコード065668

PLAYSTATION

ストリートファイターEX plus α

●アリカ●格闘●97年7月17日発売●5800円

情けは無用、究極の連続技を叩き込め！

バシバシ入る連続技の爽快感

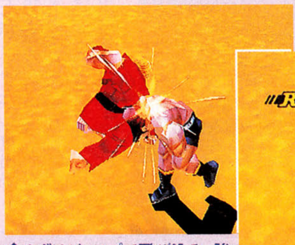
『ストリートファイターII』の大ヒット以降、さまざまな対戦格闘アクションが登場した。作品ごとに醍醐味は異なるが、『ストII』に代表されるいわゆる2Dタイプの対戦格闘アクションは、連続技を叩き込む爽快感を追求しているものが多い。

96年にアーケードに登場した『ストリートファイターEX』は、シリーズ作品としては初めてキャラクターの描写にポリゴンを使用。操作系統はそのままに、キャラクターの動きや必殺技をダイナミックに表現していた。また通常技をキャンセルして必殺技、そして超必殺技とも言えるスーパーコンボにつぐことができるのは当たり前。必殺技やスーパーコンボをキャンセルして、スーパーコンボを繰り出すことも可能だった。つまり、この作品では連続技を叩き込む楽しさが極限まで追求されているわけだ。相手の一瞬の間隙を縫って怒涛の連続技を叩き込み、そして勝利する。威力の高い連続技の難易度は高いが、決まれば爽快このうえなし。腕が上達するほど、爽快感の度合いも高まる。このプレイステーション版ではそんなアーケード版の魅力を完全再現。自分だけの連続技を編み出そう！

EX PLUS α 戦いのポイント1

スーパーキャンセルで一気に畳みかける！

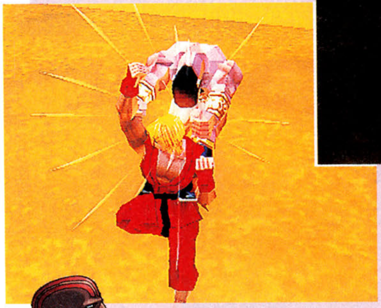
通常技や必殺技、スーパーコンボをキャンセルしてスーパーコンボを繰り出す。それがスーパーキャンセルシステムだ。これを使ったケンの連続技の一例を紹介しよう。



⬆まずはジャンプで飛び込み、強パンチをヒットさせる

⬇相手が防御可能となる前に、しゃがみの強パンチを当てる

➡ここでスーパーコンボのコマンド入力。「いくぜ、昇龍裂破！」



⬅昇龍裂破をキャンセル、今度は神龍拳！体力をゴッソリ奪える

EX PLUS α 戦いのポイント2

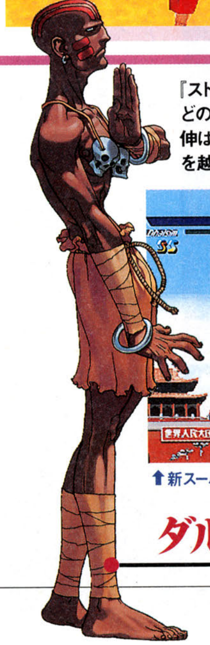
逃げ腰な奴にはガードブレイク

とにかく相手のガードが固い。そんなときにはガードブレイク！ガードが崩れるので、連続技を入れる絶好のチャンスになる。

⬆技が出るまでに隙があるので、そこを狙われる危険もある

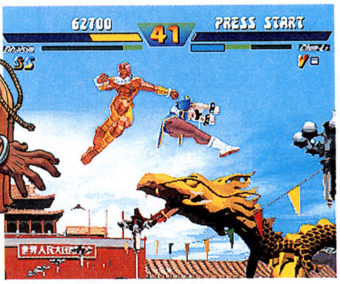
新キャラクター＆裏キャラクターが参戦

プレイステーション版では、シリーズ最多の全23人のキャラクターを使用できる。その中には、アーケード版『EX PLUS』の隠しキャラクターと家庭用版だけの新キャラクターもいるのだ。

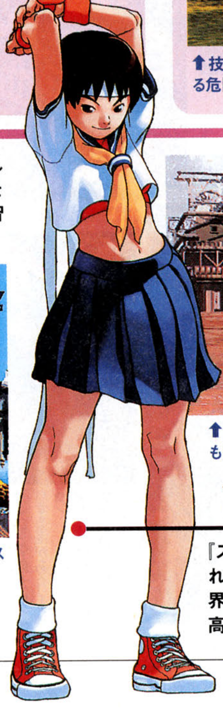


ダルシム

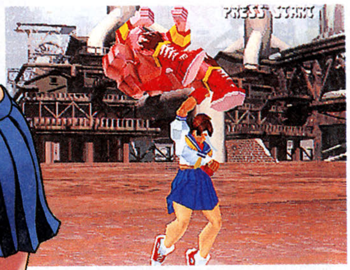
『ストリートファイターII』シリーズのほとんどの作品に登場。ヨガの秘術で手足を伸ばしたりテレポートしたりと、もはや人智を越えた怪しげな技を繰り出す。



⬆新スーパーコンボ「ヨガレジェンド」は、かなりイカス



さくら



⬆リュウの技を自分なりにアレンジしている。もしかして天才！？

『ストリートファイターZERO2』に登場。憧れのリュウを追ってストリートファイトの世界に飛び込んできた現役バリバリの女子高生。リュウの技をまねた技を使う。

やってみました

アーケード版からの移植となるが、グラフィックや操作感、技をヒットさせたときの感覚もそのまま。ファンなら必ず満足できるはず。なお出題された技をクリアしていくオリジナルのモードが、チャレンジスピリットをくすぐること間違いなし。

プラクティスモード・エキスパート編で ハートと指先がアツくなる!

プラクティスモードのエキスパート編では、連続技などの出題された課題をクリアしていく。技術と根性で突破していけ!

リュウ ジャンプ強K➡立ち強K➡真空波動拳

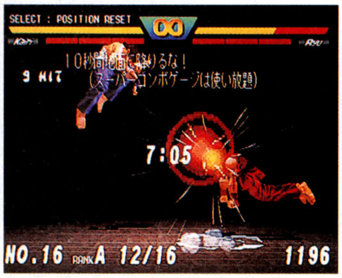
ジャンプで飛び込んでからの連続技という、実際の対戦でも使えそうな課題。ポイントとなるのが、ジャンプ強キックから立ち強キックへつなぐこと。真空波動拳へのキャンセルはともかく、この連続技がヒットするタイミングをマスターするのが難しい。

➡着地間際でジャンプ強キックを当てないと、つながらない

⬅立ち強キックからの真空波動拳は、意外と簡単だ

カイリ 10秒間地面に降りるな

カイリは、空中で繰り出すことができるスーパーコンボが多い。そこで用意されているのが、この課題だ。10秒間空中にいるためには、最初の技をまず考える必要がある。



⬆使用する技の順序を考えるため、イマジネーションが要求される

ほくと 波動拳を抜けつつ振脚撃➡気練射をキメろ!

相手の技をかわしつつ攻撃する必殺技があるほくと。波動拳を抜けつつスーパーコンボを決めるという、高度な課題も用意されている。

⬅波動拳を振脚撃で抜けるのが第一関門。タイミングを見極めよう

➡振脚撃が当たった瞬間に気練射のコマンドを完成させるつもりで

ザンギエフ スクリューパイルドライバーをキメろ!!

ザンギエフと言えば、スクリューパイルドライバー。これを決めろという課題も出題される。ただし、相手は垂直ジャンプキックを繰り出している。ジャンプで飛び込んで決めようとすると撃墜されるので、着地した一瞬を狙って入力するしかない。

⬆着地際を狙って、コマンドを完成させるのが難しい

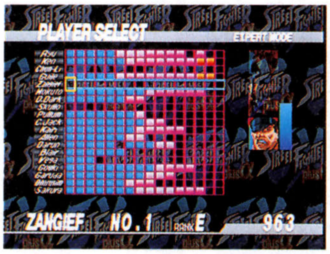
春麗 飛燕蹴➡百裂脚➡千裂脚➡気孔掌➡千裂脚

春麗に与えられる最終課題。スーパーキャンセルを3連続で決める必要があるが、飛燕蹴から百裂脚がつながれば、後は楽。他キャラクターの最終課題に比べると簡単かも。

⬆本作での春麗のスーパーコンボは、タメ技系ではない

ガンバった人にはごほうびがある!

各キャラクターに与えられる課題は16ずつ。1つクリアするごとにトータルの達成度が上がっていく。そして一定以上達成度が上がると、下で紹介しているキャラクターが使用可能になるというごほうびにありつけるのだ。



⬅達成度をすべて満たしたとき、果たして何かあるのか……!?

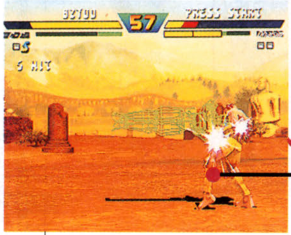
サイクロイドβ

詳細不明の謎のキャラクター。リュウや春麗などのキャラクターが使う、コマンド入力系の必殺技を多数繰り出す。

⬅他の格闘家が使うコマンド入力型の技をマスターしている

サイクロイドγ

β同様、詳細不明のキャラクター。こちらはガイルやベガなどのキャラクターが使う、タメ系の必殺技を多数繰り出す。



⬅タメ技の必殺技が揃っている。ガイルが得意な人ならOK!?

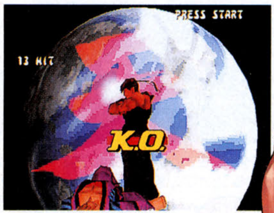
血の封印を解かれたほくと

「血の封印」を解かれた、ほくとの本来の姿。一部の必殺技の性質が変わる他、スーパーコンボの種類が増えており、通常のほくとよりも強力になっている。

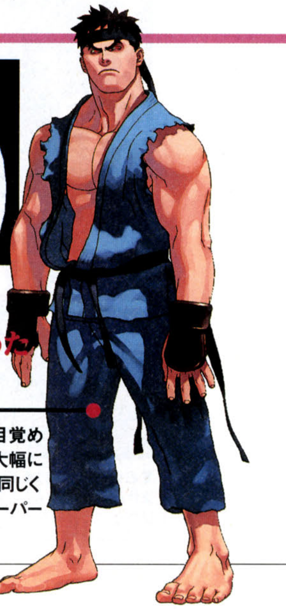
⬇彼女の戦う姿には、不気味な威圧感すら備わっている

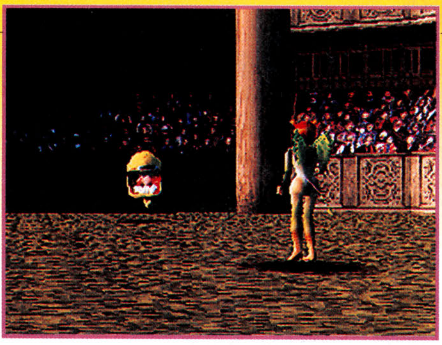
殺意の波動に目ざめたリュウ

豪鬼のように殺意の波動に目覚めてしまったリュウ。攻撃力が大幅にアップしている。また、豪鬼と同じく瞬獄殺が使用できるなど、スーパーコンボの種類も増えている。



⬆真の格闘家を目指していた頃の面影はどこにもない





モンスターファーム

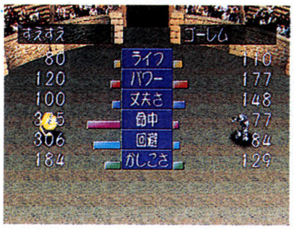
●テクモ●97年7月24日発売●3Dバトルモンスター育成シミュレーション●5800円

愛なくして遊べない新感覚の育成ゲーム

バーコード？ いいえ、CDでモンスター

自分のモンスターを育てて大会優勝を目指し、育てたモンスターを使って友人と対戦もできる……。ここまではどこかで聞いたようなタイトルだが、本作「モンスターファーム」は、なんと手持ちの音楽CDをデータ媒体に使って、そこからモンスターを生み出せるという変りモノ。数あるCDの中から見つけ出した自分だけのモンスターを育てていく喜びは、一味違う愛情と感動を喚起してくれるのだ。

モンスターを育てる。育てたら対戦もできる

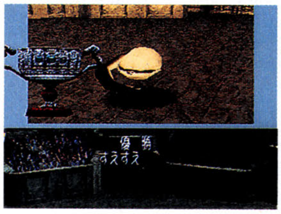


➡メモリーカードを持ち寄って、友人との対戦も可能。これも熱い

➡うまく育てると、必殺技なんかも覚えてメキメキ強くなっていく

四大大会を制して「名人」の称号を得る

ここは「モンスターバトル」の盛んなとある世界。人々の憧れであるモンスターブリーダーとして、優秀なモンスターを育て、数々の大会を勝ち抜いていくのがプレイヤーの役割。とはいえプレイヤーは新人ブリーダーなので、最初は最低のEランクからスタート。公式戦で優勝していくうちにランクは上がり、目指すは最高のSランク。そして、最高のブリーダーと認められた者しか参加できない、栄光の「四大大会」を制覇するのが最終目的。様々なモンスターを育て、経験則でコツをつかむことが、栄光への早道だが……。



⬆公式戦に勝つと育成手腕が認められ、ブリーダーのランクが上がる。賞状なんかもアリ

⬆強力なモンスターを育てて数々の大会を勝ち抜き、栄光の「四大大会」制覇を狙え!!

なんと！音楽CDからモンスターが誕生!! その仕組みは…？

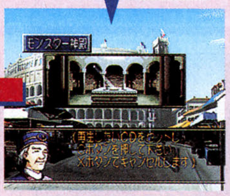
街でのコマンドメニューにある「モンスター神殿」を選ぶと、手持ちの音楽CDからモンスターを誕生させることができる。画面の指示に従って、『モンスターファーム』のゲームCDと音楽CDを入れ換え、○ボタン一発でデータの読み出しに突入。ここでモンスター誕生のカギとなる得体の知れないデータを読み出したのち、再び画面の指示に従って、音楽CDとゲームCDを入れ換えれば作業は終了。あとは胸を高鳴らせながら、モンスターの誕生を待つだけだ。

ごくまれに、モンスター協会から認められたブリーダーにしか扱えないモンスターが誕生することがあり（編集部調べの時点で1／82枚の確率）、こういったモンスターを入手するには、まずゲーム本編で頑張り、トップブリーダーになるしかない。

CDシングルにも対応

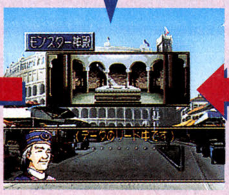
⬅通常サイズの音楽CD（右）だけではなく、CDシングル（左）にも対応

CDを入れ換える



⬆神官の言葉に従って、まずゲームCDと音楽CDを入れ換える

謎のデータ読み込み



⬆音楽CDからモンスターの素となる正体不明のデータを読み出す

ゲームCDに戻す

⬆データの読み込みが終わったら、再びゲームCDをセットする

モンスター誕生!!

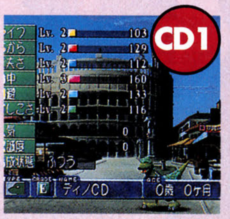
⬆そしてモンスター誕生。ごくまれに、超レアなモンスターが生まれることアリで、熱い

その仕組みは…？ 同じモンスターでも能力に差が現れる

見た目が同じモンスターでも、最初に市場から渡されるものと音楽CDから生まれたもの、そしてまた違う音楽CDから生まれたものとでは、能力に差が出る。左はその一例で、見た目は同じ「ディノ」でも、様々な能力に違いが出ているのが解る。

ノーマル

⬆最初に「モンスター市場」でもらえるディノ。これがディノの基本能力だ



CD1

⬆とある音楽CDから生まれたディノ。全体的に能力値が高くなっている印象

CD2

⬆右のCDとは違う音楽CDから生まれたディノ。これもまた右の2つとは違う

やってみました

終盤までやり込むと、「レアなモンスター」の存在が明されて、死ぬほどアツい展開になってくる。育成部分自体は結構単純なのだが、そのモンスターに合った育成方法を見分ける眼力は必要で、意外な奥の深さがある。息の長い作品ぽくて、俺的に買い。

険しくも楽しいブリーダーの道 助手のホリィと共に「愛」ある育成を

モンスターの育成は、モンスター協会から派遣された助手のホリィと共に行う。新人ブリーダーのプレイヤーと同じく、彼女も新人のブリーダー助手だが、何も知らないプレイヤーにとっては最高のアドバイザーだ。

モンスターの入手は、街にあるモンスター市場かモンスター神殿のどちらかで、基本の3種類（ディノ、ライガー、スエゾー）のどれかで構わなければモンスター市場、それ以外のモンスターに可能性を求めるならモンスター神殿で、音楽CDからモンスターの読み出しを行う。モンスターを入手したら「ファーム」に行き、いよいよ育成開始。各モンスターの限られた寿命のなかで、どこまでそのモンスターを強力にできるかはブリーダーの腕しだい。ここではその基本的な流れを紹介しよう。

ファームへGO!

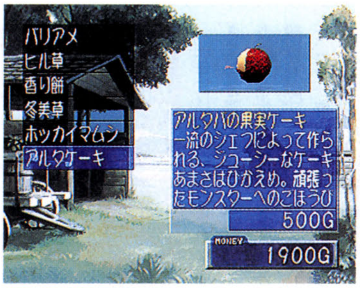
⬆手に入れたモンスターの育成は、このファーム（牧場）で行う

モンスターGET!

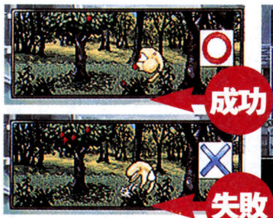
⬆モンスター市場かモンスター神殿で好みのモンスターをゲット!

まずは「仕事」で忠誠度を上げていく

「仕事」は、モンスターの各能力値と忠誠度を上げるコマンド。忠誠度の低いモンスターは、戦闘中に「意味不明」な行動が多く、マトモに戦えないのだ。



➡忠誠度を上げる方法としては、おやつという手も。ただし、効果的なおやつは高価的



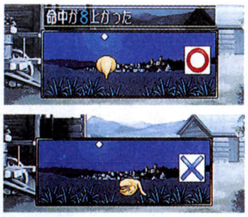
⬆仕事は必ず成功するとは限らない。失敗すると、能力値も上がらなければ賃金もナシ

⬆どの仕事をするかによって、どの能力値がアップするかは違う。必要なものを選べ

機を見て「修行」でモンスターの能力向上

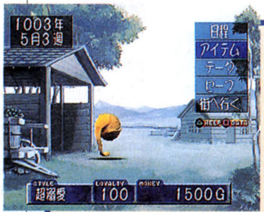
忠誠度が適度に上がり、そろそろ大会出場を考えるようになったら、ダメ押しで「修行」に出す。修行には2000Gもかかってしまうが（初期の所持金は3000G）、特定の能力値を一気に高めることができるうえに、運が良ければ必殺技を覚えてくるというスグレモノ。後半はこの修行がメインとなる。

➡新しい必殺技を覚えて帰ってくることも。覚えてなくても、むやみに叱らないように



⬆修業にも成功と失敗はある。慣れてくると、失敗はほとんどなくなるのだが……

⬆仕事と同様に、高めたい能力値に応じて修行場所は違う。最初に選べるのは3カ所だけ



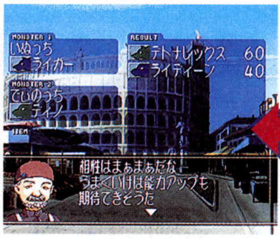
⬆修業にも成功と失敗はある。慣れてくると、失敗はほとんどなくなるのだが……

スパルタ教育はほどほどに

モンスターは育成コマンド実行ごとに疲労していくが、ある程度までならお構いなしにスパルタ教育も可能。だが、その分寿命は縮んでしまう。

時には「合体」で未知の可能性に挑戦

適度に育ってきたら、思いきって「合体」という道もある。この場合、能力値の継承はないが、覚えた必殺技などは継承されることがあるので、同タイプの進化系を狙うなら効果的。



⬆モンスターのストックを増やして合体! うまく必殺技が継承されればラッキー

⬆手持ちのモンスターを冬眠させておけば、さらに市場でモンスターを入手可能

そして育ったら、戦いの場へ!!

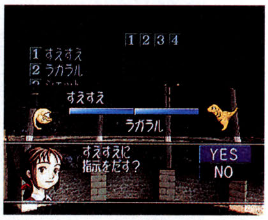
適度に育ってきたら、思いきって「合体」という道もある。この場合、能力値の継承はないが、覚えた必殺技などは継承されることがあるので、同タイプの進化系を狙うなら効果的。

技を変えて戦う

⬆距離によって使える技は複数ある。状況に応じて、臨機応変な技選択が重要

距離に応じて

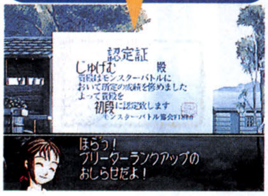
⬆得意技を出せるように、L1（後退）とR1（前進）で間合いをうまく調節する



⬆戦いをモンスターに任せることもできるが、プレイヤーが指示を出した方が絶対に確実

⬆大会のスケジュールを確認して、モンスターの体調を調整。ベストの状態で戦いたい

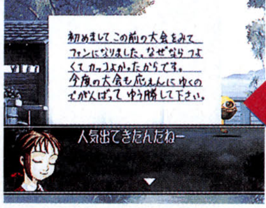
目指すは「名人」!



⬆「名人」になるには、Sランクのモンスターを育てるだけではダメ。めざせ四大大会!

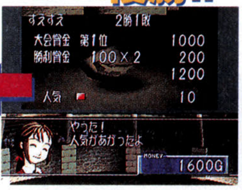
公式戦で勝てばさらに上のランクへ

モンスターのランクが上がると、ブリーダーの腕前も認められていく。公式戦は通常の大会よりも厳しいが、ランクを上げるには避けて通れない道なのだ。

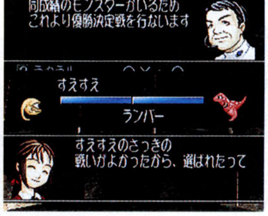


⬆人気が上がっていくと、ファンからのファンレターが届くことも。これがまた嬉しい

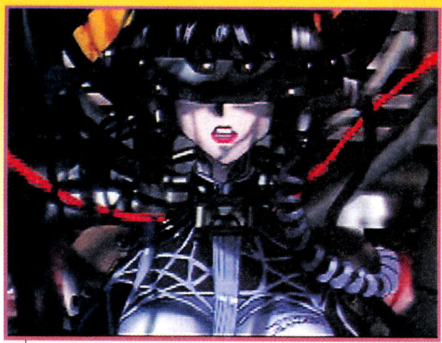
みごと優勝!!



⬆優勝すると賞金（賞品）がもらえ、さらに人気度がアップ!!



⬆大会は総当たり戦方式。1敗しても、同率での優勝決定戦という可能性がある



PLAYSTATION

攻殻機動隊 ～GHOST IN THE SHELL～

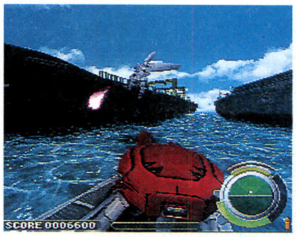
●SCEI●97年7月17日発売●3Dアクションシューティング●メモリーカード1～3ブロック使用

壁に天井に、立体空間を縦横に駆け回れ

映画に続いて、次はゲームで旋風を起こす

95年には映画化もなされ、さまざまな分野で大きな話題を呼んだ、士郎正宗氏原作のSF漫画『攻殻機動隊』。このヒット作を基にした、ファン待望3Dのアクションシューティングがついに登場する。

ゲームの概要は、3Dタイプのアクションシューティング。AIを搭載した高機動戦車「フチコマ」を操り、さまざまなミッションをクリアしていく。この自機の操作感覚が本作独自のもので、さながらクモのようにどんな場所にでも張りつき、高速移動することが可能なのだ。ビルの壁面を駆け上がったり、天井に逆さに張りついたりといったかつてないアクロバットじみたアクションを堪能できる。原作の設定をうまく膨らませたカタチでゲームに取り込んでいるワケだ。ゲームの展開も歯切れよく、またステージごとに異なったミッションが設定されているため、変化に富んだスピーディーなアクションに身を任せることができる。



⬆ステージごとのミッションは多彩で、飽きさせない内容だ

巨大犯罪に立ち向かう特殊部隊『攻殻機動隊』とは

時は西暦2029年、テクノロジーの発展とともに犯罪もまた高度化の一途を辿っていった。この状況に対処するための攻性の組織、それが『攻殻機動隊』である……。

草薙素子

➡攻殻機動隊の指揮官。主人公の上司にあたる立場として登場

⬆➡原作漫画に近い内容。会話のギャグもアリ

演出センスと手ごたえあるアクションが紡ぐ二重奏

演出のウマさとゲームとしての仕上がり、両立の難しいこの両者が一体となった本作。ここでは、その見どころを検証しよう。

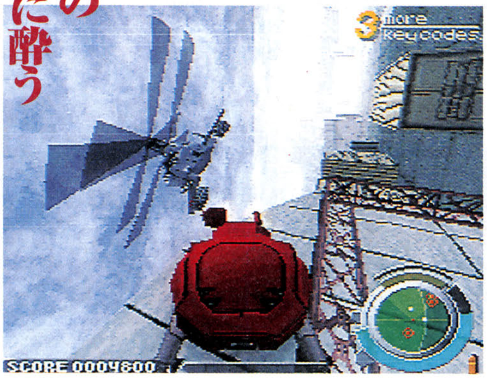
⬆自機の主武装はバルカン。意外と広範囲を攻撃可能

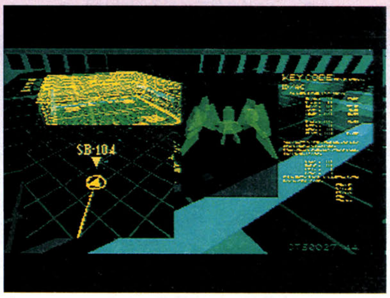
⬆ムービーも随所に挿入。ストーリーを盛り上げる

⬅⬇ホントにどこでも行動が可能。超高層から地面を一望したり、壁に張りついて敵の死角から攻撃したり……

変幻自在のアクションに酔う

どこにでも張りつき行動できるという、斬新な操作感覚はけっこう病みつきになる。単に目新しいだけでなく、習熟にしたがって効果的な攻撃法も編み出していける。

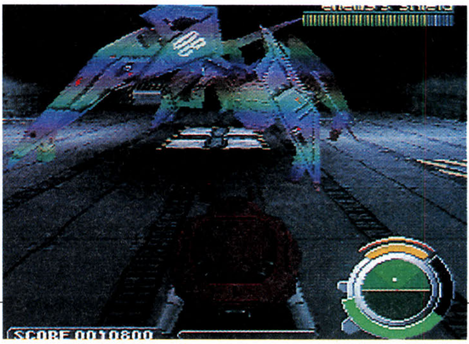




⬆ステージ幕間のデモもなかなか凝った作り

原作の持ち味を生かす値千金の演出

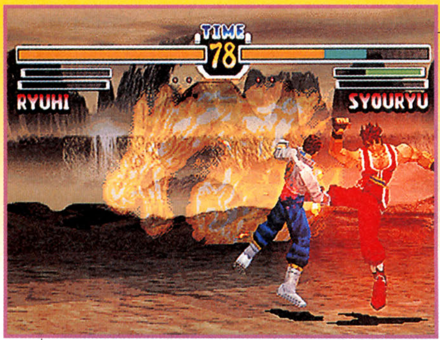
このゲームは、原作中に登場するファクターをゲームに取り込み、みごとに消化している。新たに作られたムービーのクオリティも高く、ファンなら見逃すことのできない内容だ。



➡一時的に姿を消す「光学迷彩」を敵が使用！

やってみました

どこにでも張りつけるアクションがすこぶる心地よい。狭い通路などで無軌道に動くと視界がグリグリ回転し、かつてない感覚に襲われる。ムービーは原作漫画寄りなので、映画からのファンはやや戸惑うかも？　原作ファンは必買である。



PLAYSTATION

バーチャル飛龍の拳

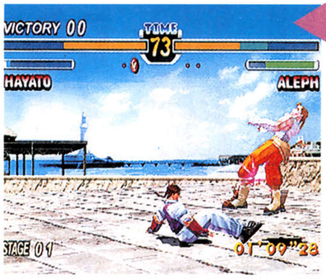
●カルチャーブレーン● 97年7月17日発売●対戦格闘●5800円

『飛龍の拳』ついに3D格闘へと進化！

一味も二味も違う格闘システム

85年にファミコン版で登場した『飛龍の拳』は、攻撃に生じる隙や一撃必殺の秘孔が表示されるなど、それまでになかったシステムを盛り込み人気を博した。そして今作『バーチャル飛龍の拳』は、シリーズ9作目にして初めての3D対戦格闘として登場！ 2D格闘で培ってきたダイナミックな技の数々が、3Dのリアルな舞台で炸裂するのだ。

システム的にはキャラクターを横視点でとらえて戦う、オーソドックスなタイプ。回り込みやダッシュなど、基本的な要素はバッチリ搭載している。これにシリーズの特色とも言える、攻撃の隙やガード位置を知らせる心眼、派手で攻撃力の高い究極奥義などの要素をミックスしているのだ。対戦のノリは、回り込みや反撃技を駆使しての攻防を繰り広げながら、連続コンボ技を叩き込んで体力を削っていく。そして隙をついて一撃必殺の究極奥義をブチ込む、といった感じ。そんな駆け引きの楽しさと同時に、従来の3D対戦格闘には少ない、派手で豪快な試合を目一杯楽しめるわけだ。



CHECK
対戦に用意された4つの格闘モード

対戦モードは4つ。4つのボタンが両手足に対応しているエキサイティング。回り込みなどを駆使するエキスパート。究極奥義が使える飛龍1と、ゲージの溜まりが速い飛龍2だ。

シリーズをとおしての人気キャラも健在!!

今作には北派少林拳やマーシャルアーツなど、さまざまな格闘技を使う14人が登場する。もちろん主人公の龍飛など、シリーズをとおしての懐かしい顔ぶれもあるぞ。

➡拳法の天才として龍飛の良きライバル、ハヤトも当然いるのだ

➡蝴蝶拳のミンミンは、前にも増してかわいくなってファン急増？

➡1作目からの主人公・龍飛。幻の技、飛龍の拳の使い手でもある

極めろ！ 4つの飛龍システム

今作で格段に進化を遂げた『飛龍の拳』の格闘システム。攻防の要となる4つの飛龍システムを理解し極めることによって、緊迫した勝負の駆け引きが味わえるのだ。

⬆上中下段それぞれに対応したスーパーテクニックを使い分け、勝負に挑め！

先読みのカウンター
スーパーテクニック

スーパーテクニックとは、上中下段の攻撃を回避しつつ反撃する、先読みで出すカウンター攻撃。

➡相手側の攻撃位置に合わせて表示される心眼マークを参考に、適切な防御をするのだ

弱点を見切って攻撃！
心眼

心眼とは、相手の攻撃がどこにくるかや、大ダメージを与えられる場所を表示する、格闘ナビゲーションだ。

➡相手のカウンターマークに攻撃をヒットさせれば、大ダメージが与えられる

一発逆転の大技
シークレットバスター

シークレットバスターとは、秘奥義メーターが溜まったときに繰り出せる、破壊力の高い大技だ。

➡自分を中心にして「気」の光が収束！ これぞシークレットバスターの発動モーションだ

⬆ハヤトの秘奥義「神技・闇蛍」が、ケイトを捕らえた。右手にパワーがこもる！

⬆体力の半分近くを奪うこのダメージを見よ！ うまく決めれば一発逆転も夢じゃないぞ

➡叩き込んだ「気」は、体を突き抜けてケイトを吹き飛ばす。この派手な演出が秘奥義の醍醐味だ

華麗な反撃技！
スーパーディフェンス

スーパーディフェンスとは、いわゆる当て身攻撃。上段と下段の攻撃によって、違ったコマンドになっている。

➡相手の攻撃に合わせてスーパーディフェンスのコマンドを入力。まずは相手の腕をキャッチ！

➡カメラアングルが切り替わり、腕を取ったまま回し蹴りのモーションに……

⬅蹴りが決まり相手は豪快に吹っ飛ぶ。このままペースに乗ってまくしたてろ！

やってみました

『飛龍』シリーズのダイナミックなシステムを生かしつつ、テクニカルな要素をプラス。勝負の駆け引きを前面に押し出した作りになっている。コンピューターが手強く、1人用でも十分に時間をかけて遊べる。

PLAYSTATION

ZERO DIVIDE2 -THE SECRET WISH-

●ズーム●97年6月27日発売●3D格闘アクション●5800円

唸り、軋み、咆哮をあげる鋼鉄の肉体

やってみました

シブめに抑えられたセンスのよさに、まず魅了される。新たに導入されたアクションもツボを押さえた作りで、確実に遊びごたえは増した。アドバルーン的な派手さはないが、じっくりと対戦に興じたくなる懐の深さがある。

突出したクールさ、ずっしり重い手応え

プレイステーションではあまり格闘ゲームがリリースされていなかった95年に颯爽と登場。多くのファンから熱い支持を得た、3Dタイプの格闘アクション『ZERO DIVIDE』に、待望の続編がついにリリースされる。ストーリーの概要は、ネットワーク内のプログラム同士が実体化されて戦いを繰り広げる、というもの。登場するキャラクターは人型のものからドラゴン型やサソリ型のものまであり、実にバリエーションに富んでいる。

ゲームのスタイルは、前作をベースに進化がはかられている。何よりもまず変化したのは、レスポンスのよさ。前作より遥かに入力の反応が速くなり、試合の流れが軽快になったのだ。さらに、キャラクターの描き込みや演出も大幅にパワーアップ。そのクールなセンスが人気の一因だった前作を、遥かに上回る魅力を備えている。

また対戦時の爽快感、特に攻撃がヒットしたときのズシリとした手応えはこのゲームならではのもの。格闘ファンなら、ぜひ遊び込んでほしい一作だ。

より奥の深い駆け引きをもたらす新要素をチェック！

さまざまな追加要素がさりげなく導入されている本作。軸をずらして攻撃を避けたり、敵の攻撃を受けとめる受け技などの追加は、特に大きな存在だ。周囲が壁に囲まれたステージが導入されるなど、対戦もさらに深みを増している。

避け

➡ガードボタンと方向キーで軸を移動できる。敵の空振りに連続技を叩き込め！

壁ステージ

ハング

⬆➡壁を利用すれば強力な連続技が成立。また、ぶら下がり状態からの行動も増加した

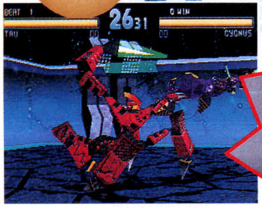
鋼と鋼が激突！ 3つの快感に酔え

人間同士が戦う格闘ゲームとは、ひと味違うエッセンスが散りばめられた本作。シャープにまとめられたデザインセンスと相まって、独特のプレイ感が堪能できる。そんなこのゲームならではの、クールな要素をピックアップして紹介しよう。

快感その1

重爆 ～破壊のカタルシス～

インパクト時の破壊音が猛烈に気持ちよく、病みつきになるこのゲーム。さらに特定の部位を攻撃し続けると敵のアーマーがクラッシュ！爽快感は前作の比じゃない。



快感その3

個性 ～異形の姿と異形の技～

人型以外のキャラクターも登場するが、そのいずれもがはちきれんばかりの超個性派。さらには使用する技もトリッキー。他では味わえない対戦テイストだ。

轟音とともに敵をブッ壊せ！

快感その2

超破壊力！空中コンボ

連続技 ～切れ味もあざやかに～

このゲームでは、連続技はけっこうスキが大きい。それだけ攻撃力も絶大なので、連続技の使いどころが試合の流れを決める。宙に浮いた敵に追撃をかける、空中コンボも健在だ。

軽やかなる連続技で敵を圧倒

2体が新規参入!! 使用キャラクターは全10体に

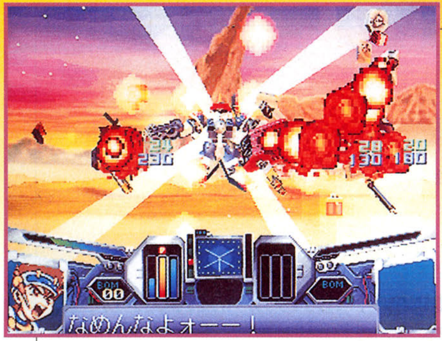
CANCER

ずんぐりしたボディーと4本足が特徴的。レーザーなどの飛び道具や、巨体を活かした戦法を得意とする。

PIXEL

ナースがモチーフ？ スピード重視のキャラクター。トリッキーな技は少ない正統派の戦闘スタイルだ。

Jコード062251



PLAYSTATION

雷弩機兵(ライドギア)ガイブレイブ

●アクセラ●97年7月18日●5800円●3DロボットアクションRPG●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●プレイ人数1～2人

ロボットアニメの「魂」、ここにあり！

パーツのセンスや演出が心をくすぐる

「ロボットに乗って悪いヤツらをやっつける！」。ロボットアニメを見て育った男の子ならば、こんな願望を一度は抱いたことがあるはず。それを叶えてくれるのが、この作品だ。スタイルは、「ライドギア」というロボットに乗り込んで敵のロボットと戦う、アクション要素の強いロールプレイング。お店で売られている武器やモーターといったパーツを購入して、自機を強化することもできる。

もっともこれだけだと、ただのロボットものゲームでしかない。しかし、本作は違う。砂塵を巻き上げながらダッシュするライドギア。ビームソードやミサイルポッド、ドリルといったアニメでおなじみの各種のパーツ。ロボットアニメのファンの心をくすぐる仕掛けが、随所に盛り込まれているのだ。

ライドギアの外観がコミカルなので一見すると子供向きのようだが、ロボットアニメで育った大人達も楽しめるだろう。

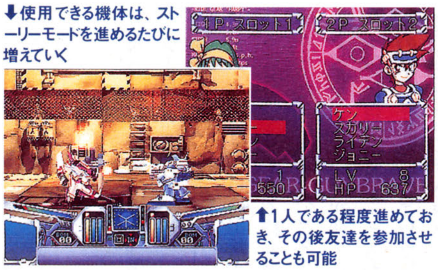
⬆主人公は4人。この中から1人を選ぶことになるが、途中での変更も可能

POINT 1 助け合う？ それとも協力する？

本作では、2人プレイが可能なモードが2つ用意されている。1つは、ストーリーモードで協力して敵と戦う協力プレイ。倒す敵を分担するなどお互いにフォローしあえば、楽にクリアできるだろう。

そしてもう1つが、コロシアムモードでの対戦プレイ。ここでは、1対1で戦うことができる。ストーリーモードのデータも使用可能なので、友達が育てたライドギアと激しいバトルを繰り広げてみよう。

⬇使用できる機体は、ストーリーモードを進めるたびに増えていく



⬆1人である程度進めておき、その後友達を参加させることも可能

POINT 2 プレイヤーの個性がにじみ出る

愛機のカスタマイズに情熱をそそぎ込む

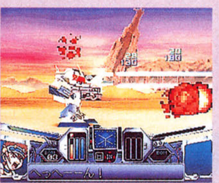
ライドギアに取りつけることができるパーツは、全4種類。ゲーム中に登場するパーツは非常に多く、しかも見た目や効力がすべて異なる。実弾兵器中心にしてもよし。接近戦主体の機体に仕上げてもよし。自分のシュミを思う存分注ぎ込め！

手 ハンドウェポン

➡チェーンソーを突き出しながらダッシュする姿は、結構アブないかも

手に装備する携帯用の武器。ピストルやヨーヨー、チェーンソーなどバリエーションが豊か。好きなアニメのロボットが持つ武器に合わせてみては？

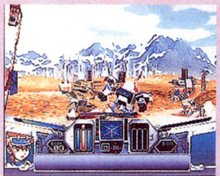
肩 メインウェポン



➡ロボットが肩に背負うのは、砲身の長い武器ってイメージがある

肩に装備する武装。威力は高め。キャノン砲やミサイルポッドを装備すると見た目的にイカス。パイルバンカーを積んで、ワイルドに迫るのもアリだ。

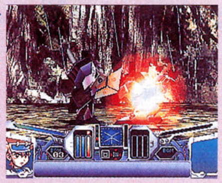
腕・脚 モーター



➡レッグモーターを高性能のものにすると、爽快なダッシュが楽しめる

接近戦に関わるのがアームモーター、駆動系に影響するのがレッグモーターだ。他のパーツと異なり、複数のパーツを所有できないのが残念。

左腕 シールド



➡後半では、もはやバリアといった感じのシールドも登場する

左腕に装備する盾。後半では、ビーム系の盾も登場する。でも「それは違う！」と思う人は、最初から装備されている盾にこだわってみてもいいだろう。

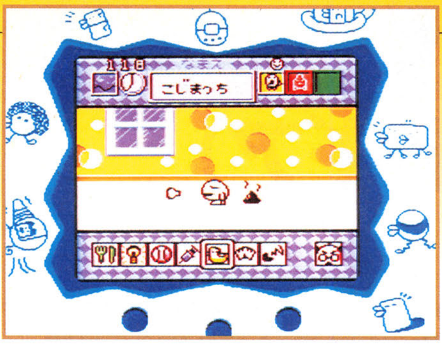
やってみました

数多く用意されているパーツを組み合わせることによって、ロボットを自分の好きなようにチューンできるところは、ロボットアニメ世代の男の子にたまらない。ただ連射やホーミング系の武器が強力で、それに頼った力押しプレイに走りがちになる。

GAME BOY

ゲームで発見!! たまごっち

●バンダイ●97年6月27日●電子ペット育成シミュレーション●4500円(税込)●4Mバッテリーバックアップカートリッジ●SGB・13色対応



ゲームボーイで『たまごっち』発見!!

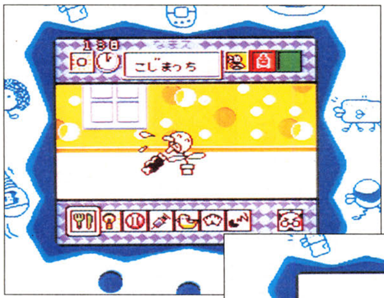
さらに広がった『たまごっち』の世界

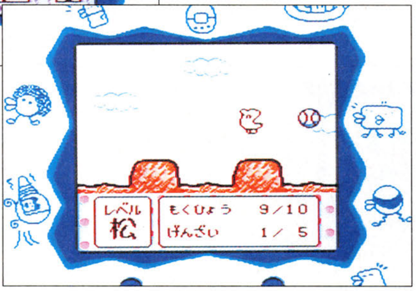
その人気が社会現象にまで発展した『たまごっち』が、ゲームボーイ版ならではの機能を満載し、一段とパワーアップして登場した。

まずキャラクターは『たまごっち』と第2弾『新種発見!!たまごっち』両方が全種類登場。しかも、自分で名前が付けられるし、3匹同時に育てられるし、仕草や泣き声などのリアクションも増えているしで、今まで以上に愛着が湧くこと間違いなしだ。また、お世話の種類、ミニゲームの種類などもバリエーションが増え、育成がさらに楽しくなった。

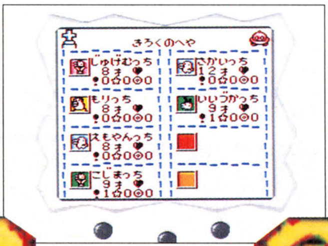
最大の目玉は何といっても「競技大会モード」だろう。自分で育てたキャラクターを「たまごっちレース」「ビューティコンクール」「学力コンテスト」の3種目に出場させることができ、そこで総合優勝を果たせば殿堂入りし、スペシャルエンディングが迎えられるのだ。自分のたまごっちがその栄冠を勝ち取るために、育てる方にも力が入るゾ。

今までは、忙しくて相手をするヒマが無かった人も、ゲームボーイの電源を切ると、その状態で保存されるので、自分の生活スタイルに合わせて飼うことができるぞ。





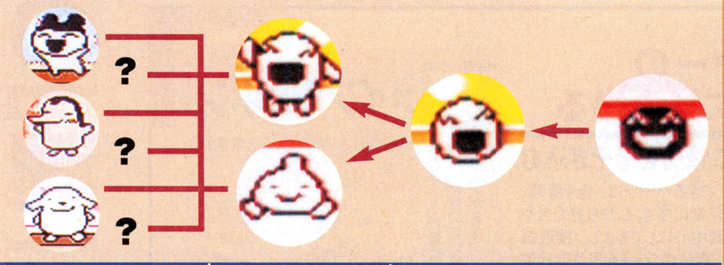
⬆➡ミニゲームの種類や食事の種類がかなり増えている。自分の育て方にあったものを選ぼう。アダルトっちの種類は、かなりの数なので、狙って育てるのもいいかも。



➡自分の育てたたまごっちの生涯データを、8匹まで保存しておくことができる

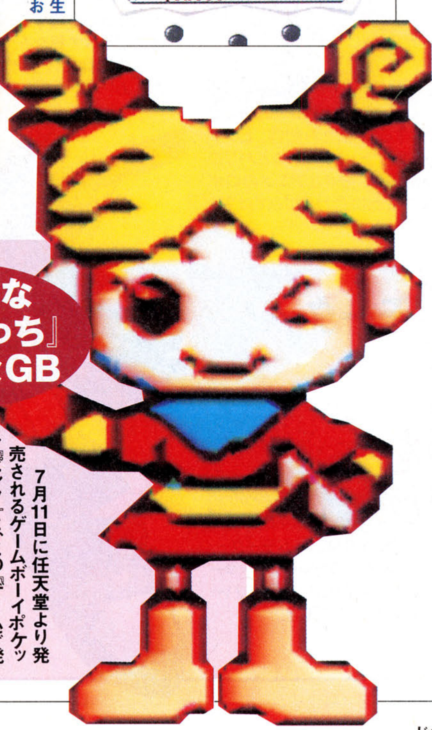
たまごっち成長図

成長のタイプは多種多様



アダルトっち	こどもっち	ベビーっち

8種類の異なる卵から育成を始め、育て方によって「みみっち」「くちぱっち」「たらこっち」など、いろんなタイプのたまごっちに成長していく。本文でも述べたが、このGB版は『たまごっち』と『新種発見!!たまごっち』両方のキャラクターが登場、隠しキャラクターも同様に存在するらしいので、自分なりに研究し、すべてのキャラクター発見にチャレンジしてみよう。



ピンクな『たまごっち』ピンクなGB

7月11日に任天堂より発売されるゲームボーイポケット『ピンク』と、この『ゲームで発見!! たまごっち』がセットになって限定発売される。このセット、通常は白のカートリッジがピンク色となり、まさにピンクなセット! 発売はゲームボーイポケット『ピンク』と同じ7月11日。ソフトはすぐにでも手に入れたいものだが、2週間待てば限定版が手に入る。どちらを買うかはあなた次第、迷うところだ。

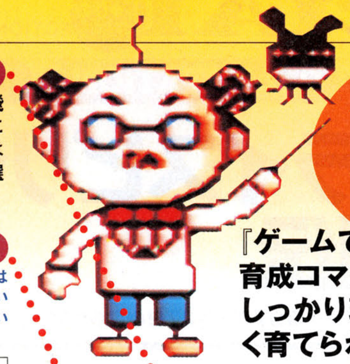
=

+

⬆通常版はカートリッジの色が白なのだ

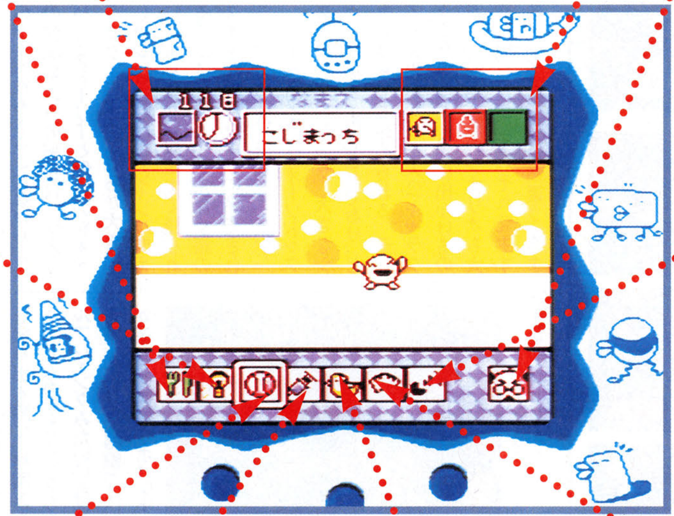
➡新しいゲームボーイポケットはバッテリーランプ付き

⬆『ピンクなTAMAGOTCHセット』
●97年7月11日●11000円
●ゲームで発見!!たまごっちアルバム付き



ハカセが教える これがGB版育成の全てだ！

『ゲームで発見!!たまごっち』の育成コマンドはかなり豊富！しっかり理解していないと、うまく育てられないぞ。



とけい

たまごっちが寝ている間の時間を飛ばすことができる。ボタンを押すごとに1時間進む。ちなみに寝ている間は「でんき」「とけい」「ステータス」しか選べない。

部屋の切り替え

同時に育てている3匹それぞれの部屋へ、このアイコンで行くことができる。また、ここのたまごっちが変化することで、呼び出しがかかる。

食事のメニュー

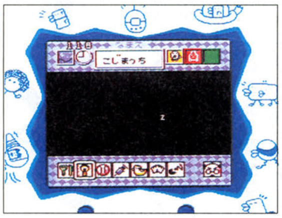
⬇たまごっちに食事を与えるアイコン。ごはんは3種類、おやつは2種類用意されている。好き嫌い無く食べさせよう。かわいいからって食べさせすぎには要注意。

ハカセに聞く

⬇このアイコンを選ぶとハカセが出てきて色々教えてもらえる。「たまごをもらう」「説明を聞く」「大会にでる」「たまごっちをかえす」「ゲームをおわる」が選択できる。

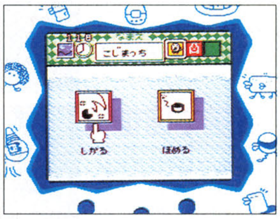
でんき

⬇たまごっちが眠ったらこのアイコンで明りをけしてあげる。明るいまま、眠らせるとストレスが溜まるよ。朝は勝手に電気がつくので操作の必要はなし。



しつけ

⬇このアイコンでしつけをすることができる。おなかがすいてるのに食事をしないなど、わがままを言ったらしかり、いい子にしたらほめてあげよう。

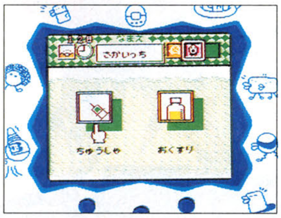


ミニゲーム

⬇このアイコンからは3種類のミニゲームを楽しませるコトが出来る。「ごきげんアップ」「お勉強ゲーム」「運動ゲーム」と目的にあったゲームをすることができる。

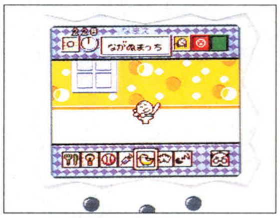
病気・手当て

⬇たまごっちが病気になったら、このアイコンで治療してあげよう。治療には風邪をひいた時の注射と、お腹をこわした時の飲み薬、の2種類がある。



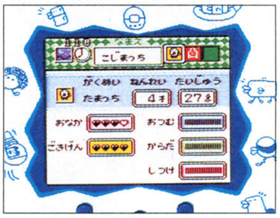
トイレのおせわ

⬇たまごっちがウンチをしたらこのアイコンで流してあげる。トイレに行きたくなると、たまごっちが呼びかけてくるぞ。しつけが良いと便器に腰かけるゾ。



ステータス

⬇ここでたまごっちの成長度を見ることができる。体重や、現在の満腹度、ごきげん度など複数のパラメーターがある。こまめにチェックをして的確に育てよう。



やってみました

いっぺんに3匹育てられる、時間の流れが早いなど、遊んでいる時はゲームボーイから目が離せない。そのかわり、やめたい時はいつでも電源を切ることが出来るのが良い。また、大会の存在で目的を持って育てられるのもいい感じ。

発売記念特別読切 ハードボイルド小編 ある男の『たまごっち』日記

俺の名は、新宿梅。どんな危険な仕事も受けるスイーパーだ。以前、アメリカ大統領の警護をしたこともある。

今日も一仕事終え、事務所に戻ってきた。疲れた身体を癒すために一杯のバーボンを喉に流しこんだ。その瞬間、事件は起こった。いきなり扉が開くと、満身創痍の女子高生が倒れ込んできた。近付くと「こっ、これを育ててください」とピンクのゲームボーイポケットを俺に手渡し、意識を失った。手渡された物を見ると、画面の中で生物が蠢いている、「やっかいなものを頼まれちまった」そう思ったが、頼まれたことは必ずやりとおすのが俺の信条。とりあえず彼女を病院に連れて行き、帰り道にそいつの育て方の本を読みあさった。

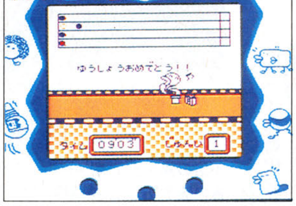
『ギャルっち』と名付けられた、そいつは、俺の想像を越える生物だった。しばらく経ち、ようやく要領が分かってきたのだが。こいは「こっちむいてホイ」がたいへん好きで何かあるとすぐにせがむ。「やれやれ街でNo.1ボディガードも型無しだ…。」しかし遊んでやるしか無かった。多少好き嫌いはあるもののエサはなんでも良く食べた。「なかなかかわいいヤツだ」いつの間にか、俺の乾いた心のよりどころになっていくのが分かる。しかし、突然『ギャルっち』は排泄行為に及ぶ。「ふっムードがないな」。俺は手早く水で流してやる「…世話のやける」。

いつの間にか東の空が白んできている。『ギャルっち』は睡眠に入ったが、こいつとの生活が明日からも続くかと思うと、飲み欠けのバーボンを飲み干さずにいられなかった。

（未完）

大会を制覇しよう！

『ゲームで発見!!たまごっち』最大のオリジナル要素、競技大会。育てたたまごっちの成長具合がわかるうえ、1匹で総合優勝を果たすと、スペシャルエンディングも待っている。目指せ優勝！



たまごっちレース

⬅4匹によるたまごっちのレース。予選と決勝の2戦。1位になると次のレースへの出場権がもらえる

ビューティコンテスト

⬆4匹のたまごっちによる、容姿やしぐさのかわいさを競う。点数が1番高いたまごっちが優勝

⬇2、3、4択問題の予選後、5、8、10択問題の決勝選に挑む。全問正解で優勝。なかなか難しい

学力コンテスト

NEO-GEO CD　PLAYSTATION　SATURN

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

●エス・エヌ・ケイ●ロールプレイング●97年6月27日●各6800円

侍魂、ロールプレイングに殴り込み！

知られざる侍魂の全貌が今明らかに！

93年7月にアーケードで登場して以来、大人気の武器格闘『サムライスピリッツ』シリーズ。独特のゲーム性もさることながら、この作品の人気の秘密は、壮大なバックストーリーと個性的なキャラクターによるところが大きい。しかし、格闘というジャンルゆえにあまり細かい設定まで語られることはなかった。そんな物語のスキマを埋めるように発売されるのが、この『武士道烈伝』なのだ。

ゲームスタイルはオーソドックスなロールプレイング。大きなシナリオが2つ用意されており、どちらからでも始められる。そして6人の中から主人公キャラクターを選んで、冒険に出かけるのだ。どの主人公のシナリオも大筋は同じだが、それぞれ発生するイベントなどが全然違う。今まで隠されていた裏設定が続々と明らかになるのでファンにはたまらない作品だ。

また、この作品の醍醐味は何と言ってもデュアルコマンドシステムだ。これは、戦闘場面で必殺技を繰り出す際に、格闘みたいにコマンド入力するというもの。ロールプレイングみたいに普通に技名を選ぶよりは、格闘っぽい雰囲気が楽しめるので、ポイント高し！

➡イベントシーンではキレイなビジュアル画面がインサートされる

成長するし、宿屋もあります
侍魂 in RPG

レベルアップ

ロールプレイングだから、戦闘で経験値を稼げば、キャラクターがレベルアップする

アイテム使用

ステータス異常を治したり、体力回復に使うアイテムもある。さすがロールプレイング！

宿屋で回復

ロールプレイングだから、「宿屋」で体力を回復。ちなみに黒子はセーブポイントだ

邪悪な影に立ち向かう6人の主人公

主人公キャラクターは全部で6人。基本シナリオは同じでもそれぞれ起きるイベントは異なる。だから全員分のシナリオを攻略すれば侍魂の全貌が明らかになる。

サムライ酒場でパーティー編成

冒頭の街酒場では、旅のパーティーが編成できる。主人公の他、シャルロット、リムルル、千両狂死郎も仲間になる。ただし、幻十郎だけはパーティーを組めないので注意。

➡各キャラクターの能力を把握して、パーティーを組もう

ガルフォード

忍犬パピィと共に戦うアメリカン忍者。ニセ外国人風のしゃべりで、周囲に明るい笑いをふりまく

ナコルル

大自然の声を聞く、カムイの巫女。マップ移動中、肩ひじをつく仕草がポイント高し

橘右京

不治の病を患う、居合い抜きの達人。格闘版にいたグルーピー姉ちゃんはいるのかな？

覇王丸

戦うことと酒が大好きな剣豪。格闘版で脅威となった大斬りの威力は、ここでも健在だ！

牙神幻十郎

人を斬ることに容赦のない剣士。格闘版同様、けっこうかけ声が激しいです

チャムチャム

ジャングル育ちのおてんば獣娘。シッポと耳がついてるが、本物かどうかはプレイしてのお楽しみ

助太刀いたす！

ボス・中ボス戦では、パーティー以外のキャラクターが助太刀してくれる。なんと骸羅や破沙羅なども登場する。

➡誰が助太刀に来てくれるか、けっこう楽しみ

※画面は開発中です。また、SS版のものを使用しています。

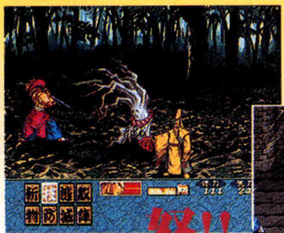
コマンド入力で一撃必殺！格闘ゲームのような侍バトル

『武士道烈伝』では、「魔法」と同じ感覚で、「気力」を消費して奥義を繰り出すことができる。この奥義の入力方法には、普通に技名を選択するものと、格闘のようにコマンド入力するものの2タイプがある。しかし、『サムライスピリッツ』の世界観を楽しみ尽くしたいなら、絶対にコマンド入力がお薦め。ジョイスティックを使用すれば、もっと雰囲気が出る。

➡敵の攻撃を受けず回避する。ネオジオCD版はコマンド入力で出す

➡ダメージを軽減できる。ネオジオCD版なら狙って出せる

➡敵の攻撃を受けた後、反撃する。"避け"ないキャラはこれになる



⬅格闘版同様、怒りゲージが最大まで溜まると、攻撃力がアップ！

➡通常攻撃は、普通の斬りつけ。一番無難に削っていける攻撃だ

⬆奥義の攻撃力は高いけど、入力をミスるとただの斬り攻撃に……

⬅⬆奥義は、やはりコマンド入力で出さないと雰囲気出ない

3ハード版はどう違うの？

3ハード版はどれもシナリオは共通。だが、戦闘システムやオマケなどがいろいろ異なるので紹介しよう。

PS・SS版

斬り攻撃が3段階ある

両ハードとも、通常攻撃は弱・中・強の3種類が行える。またクリア後のオマケとして、PSでは主人公以外のサイドストーリーを、SSではQ&Aトークショーを鑑賞できる。

➡威力が大きい攻撃ほど、敵に回避されたり、反撃を受けやすくなる

NEO-GEO CD版

特殊動作にダイレクトに入力

ネオジオCD版の主な特徴は3つ。まず手動で怒りゲージを溜めることが可能。第2にコマンド入力モードでは、回避や防御などの特殊動作もダイレクトで入力しなくてはならない。慣れは必要だが、スリリングなバトルが味わえる。最後にクリア後のオマケゲーム。緋雨閑丸が主人公の、ロールプレイングが遊べるのだ。

➡敵が攻撃する瞬間にコマンド入力。慣れれば100%ガードできる

やってみました

オーソドックスなロールプレイングスタイルなので、とっつきやすい。しかし、やはりこの作品の醍醐味はなんといってもコマンド入力で必殺技を出すこと。ジョイスティックでプレイすれば、ますます格闘ゲームな雰囲気が出るので、お薦め。

倒すのは天草か？それともミヅキか？
壮大なる2つのシナリオ

2つのシナリオはどちらも、日本中や世界中を舞台とした壮大なスケールで展開する。その序盤のスポットをちょっとだけ紹介しよう。

邪天降臨之章

初代『サムライスピリッツ』の物語をベースにしたシナリオ。蘇った天草四郎時貞を倒すため、侍たちは日本各地を旅する。主人公ごとにオープニングイベントが異なる点が注目。

天草四郎時貞

100年間魔界をさまよい続け、驚異的な魔力を身につけた怨霊。耽美な容姿と笑い声が印象的。

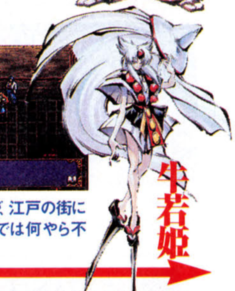
➡どの主人公も序盤は、十兵衛を尋ねて江戸南町を訪ねる

柳生十兵衛

天草編で主人公の案内役をする役回り。公儀隠密として今回の事件を調査している。

⬅十兵衛が向かったという富士では、邪教の組織がなにやら企んでいた

⬆➡主人公達が、江戸の街に戻ると、江戸城では何やら不穏な動きが……


牛若姫

妖花慟哭之章

2作目『真サムライスピリッツ』をベースにしたシナリオ。魔神アンブロジァ復活を企む巫女、羅将神ミヅキがラストボスだ。今度はパリやアメリカなど全世界を舞台にした冒険が繰り広げられる。

疾風の鈴音

ミヅキ編にのみ登場する、オリジナルのパーティーキャラクター。無口で謎の多いヤツだ。

⬅ミヅキ編の始まりは全員共通。和狆から手紙をもらい出雲に旅立つ

破怒

⬅ミヅキ直属の部下阿号。魔神要塞を出現させ、出雲の街を焼きつくす！

⬅⬆世界中に散らばった「邪銅鐸」を追って、主人公はまず阿蘇へと向かう

羅将神ミヅキ

魔神復活を企む魔界の巫女。人々の恐怖を吸い上げて、復活へのエネルギーとする妖しい美女だ。

Jコード044423

NINTENDO64

マルチレーシングチャンピオンシップ

●イマジニア●レース●97年7月18日発売●7900円

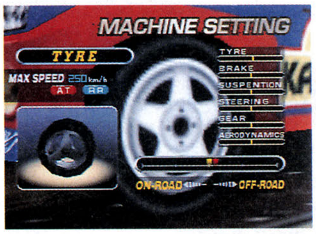
3Dスティックで華麗に走り抜けろ!

分岐路でのコース選択がカギのレース!

普通カーレースと言うと、1つのルートを規定数だけ周回するのが常識。ところがこの『マルチレーシング』は、コースの所々でルートが2つに分かれるという、異色な作りになっている。このため、邪魔の少ない道を走ったり、近道してライバルを抜いたりと、レースに戦略の幅が生まれるというわけ。また、ルートによっては舗装路と悪路に分かれていることもある。ドライビングテクニックとマシンの適性を瞬時に判断し、的確なルートを決める力も必要となるのだ。

レースのスタイルはオーソドックス。ただし、グランプリモードはシビアな時間制限があってかなり手強い。残りタイムがなくなる前にチェックポイントを通過しなければ、即ゲームオーバーになってしまうのだ。このため、フリーランやタイムアタックで練習してからでないと、グランプリで完走するのはちょっと難しいかも。

マシンは3Dスティックで操作し、慣れれば微妙なハンドリングもお手のもの。レスポンスもよく、ドリフトを駆使したコーナーリングも感覚的にできる。全コース制覇を目指して自分の走りの追求に燃えるのだ。



⬆自分の運転のクセやコースに合わせ、マシンを細かく調整する

Drivin' 1 コースコンディションに合わせたテクニカルな走りで挑め!

コースは舗装路と悪路に分かれているだけじゃない。場所によって霧が出たり雪が降ったりと、コンディションも変化する。状況に合わせてブレーキタイミングをずらしたり、テクニカルな走りで切り抜けよう。

⬆気分良く走っていると突然雪が。慌ててハンドルを切るとひどい目に……

⬆コースにかかる霧のベール。視界の悪化でコースアウトしそうに……

TIME 刻々と変わる時間にも対応

⬆時間が経つと夜の闇に包まれ視界が悪化。慎重な走りを目指そう

⬇レース中には時間も変わる。もちろん昼は走行に支障ない明るさ

振動パックで体感度UP

ゲーム中の衝撃をコントローラーに伝える振動パック。これを装着してプレイすれば、レースの興奮がさらにヒートアップするぞ!

➡クラッシュ時の衝撃や、ダートの走行感覚を疑似体験させてくれる

コースを突っ走っていると分岐路出現

Drivin' 2 瞬時の判断でルートを決めてレースを有利に運べ!

コース上の決まった場所に分岐点はある。分岐の標識が見えたら、悩む間もなく瞬時のルート決めを行う。

⬆左は舗装道路でスイスイと走れる。ドリフトをキメて突っ走れ

⬆右は走行が難しい悪路だった。でも悪路は近道のことが多い!?

やってみました

コース上に分かれ道があり、絶えず選択をしながらの走行がとにかく斬新。敢えて走行の難しい悪路を選ぶことで、リスクは大きいが逆転が可能だったりするのも面白い。そんな自由度の高いコース取りを満喫できる。

それぞれに特性の違う豊富な車種から選択

ルートに舗装路と悪路があるように、登場する車種にもオンロードとオフロードが用意されている。どれも基本性能が違うので、コースに合った選択が必要だ。また、隠し車両も用意されているぞ。

4WD

⬆トラックタイプの4WD車は、悪路で実力の差を見せつけるぞ

⬆舗装路も悪路もOKの、4WDの普通車。ちょっとダートは苦手?

2WD

⬆後輪を流してコーナーリングするRR車は、ドリフト走行向きだ

⬆カーブに強いFF車は、舗装路でこそ真価が発揮される

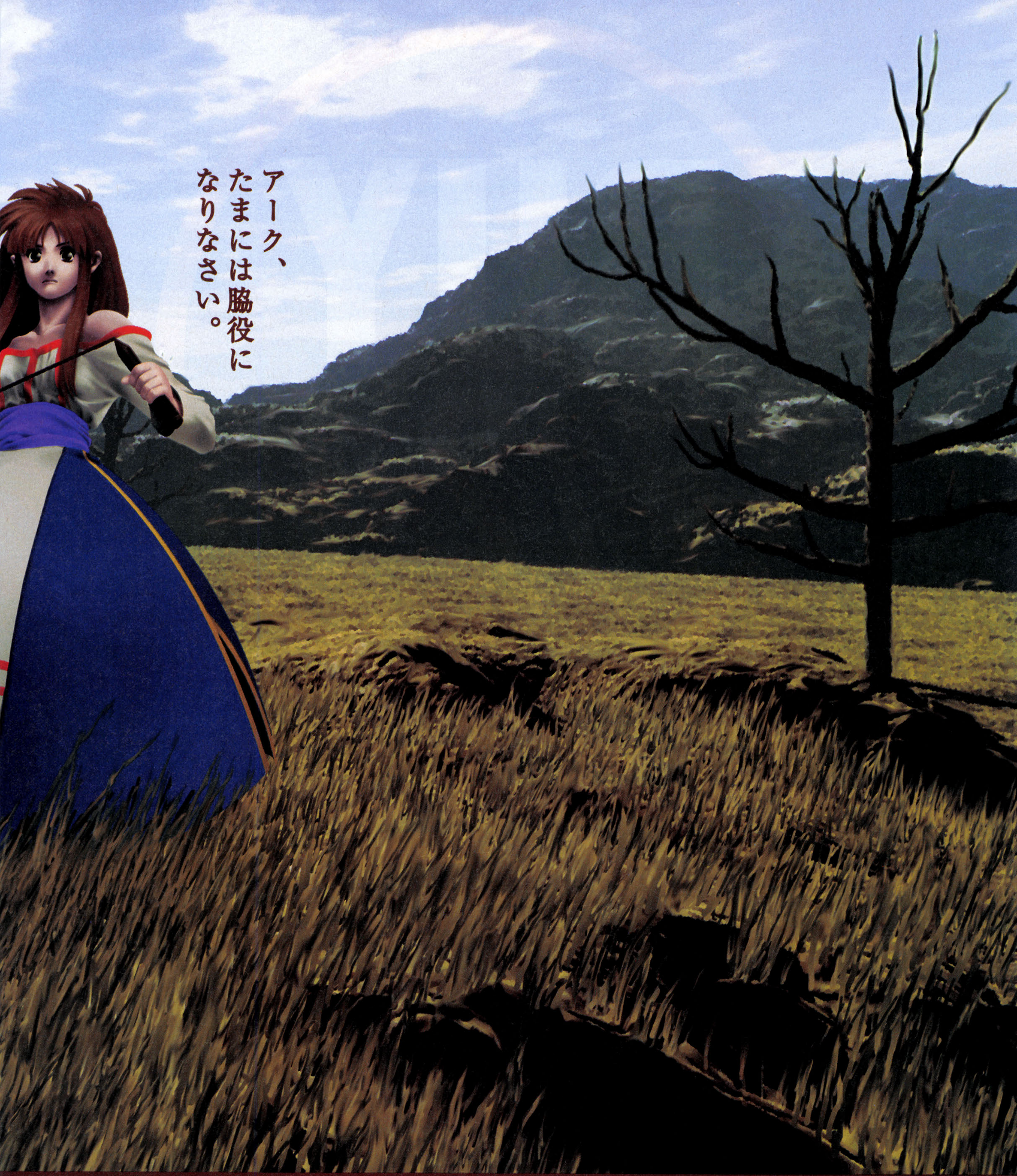
BUY 7/24

クチコミ プレイステーション ガイド

97夏

日本初！読者のクチコミ情報だけで編集した絶対面白いゲームの情報誌誕生！

jugemu mook



©1997 Sony Computer Entertainment Inc.
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。 GARAGE http://www.scei.co.jp/
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation
データバトルゲーム
Arc The Lad
MONSTER GAME with CASINO GAME
すべてのアークファンへ。「アークザラッドⅡ」のセーブデータを使って遊ぶ新ジャンルゲーム、
いよいよ7月31日発売。カジノゲームがついて、2枚組・標準価格4,800円(税抜) SCPS-10040·10041
◎このゲームは「アークザラッドⅡ」のセーブデータがないとプレイできません。◎セーブデータによっては「モンスターゲームでは使用できません」と表示されることがありますが、別のポイントでセーブし直すことによってプレイ可能になります。詳しくは解説書をご覧ください。
「アークザラッド・モンスターゲーム with カジノゲーム」予約キャンペーンのお知らせ
7/1～7/25の期間中、全国の主要プレイステーション取扱店にて「アークザラッド・モンスターゲーム with カジノゲーム」をご予約された方、先着50,000名様に「アークザラッド・オリジナルカードゲーム」をプレゼント!
＊キャンペーンは特典が無くなり次第、終了させていただきます。＊特典のお引き渡しは商品お買上の時になります。
＊プレイステーション取扱全店にて、当キャンペーンを実施しているとは限りませんので、あらかじめご了承ください。
TOSH
KUKURU
ARC

デジキューブPRESENTS
注目ソフトハウス“アリカ” 開発ルーム直撃ルポ

コンビニ流通が軌道にのった今、ゲームメーカーの動きも見逃せない。そこでコンビニ専売ソフト「ストリートファイターEX plus α」を開発した(株)アリカを徹底取材したぞ!

新たなるヒットメーカー、アリカの開発室に突入!

最近では、ゲームソフトをコンビニで買う風景もすっかりおなじみになっている。そこで気になるのはゲームを作るメーカーのことだ。この斬新な流通のカタチに反応して、新しいメーカーが続々と参入しているからである。そういったメーカーがどんなゲームを作っているのか、どうしても知りたくなった我々スタッフは、さっそくコンビニ流通を手掛けるデジキューブに探りを入れてみた。すると、こんな思いがけない返事が返ってきたのだ。

「そういうことであれば、アリカさんを直接ご紹介しましょう。今、最もホットなソフトハウスだと思いますよ」

アリカと言えば、あの『ストリートファイターEX plus α』を開発しているメーカーではないか! 聞けば開発室も案内してもらえるとのこと。こんなチャンスを逃す手はないというわけで、ドキドキワクワクのレポートが開始されたのだった。

目指すアリカは、とあるオフィスビルのワンフロアに。社内に足を踏み入れたとたんに、壁にズラリと並ぶ業務用基盤が目に入る。ううむ、これもすべて開発用なのか…と圧倒される。ふと気がつくと「さくら」のグラブをはめたフシギな人がニコニコしながらその横に立っていた。

「どうも。三原です」なんと副社長の三原氏自ら案内して下さるというのだ! 開発の経緯や今後の展開など、まずはじっくりお話しを聞いてみることにした。

⬆デスクに座ってメールをチェックする社長の西谷氏。この雑然とした雰囲気のどこかに、次回作のアイデアが転がっているのかも。挨拶しながらもつい気になってしまうのだ

➡膨大な数の業務用基盤とともに登場した三原氏。アリカの副社長で開発統括と広報を兼務する超多忙なスケジュールの中、取材に応じてくださった。とても気さくなナイスガイだ

デジキューブソフトメーカー応援宣言!!

いいゲームを販売する為にメーカーとの関係も密接に

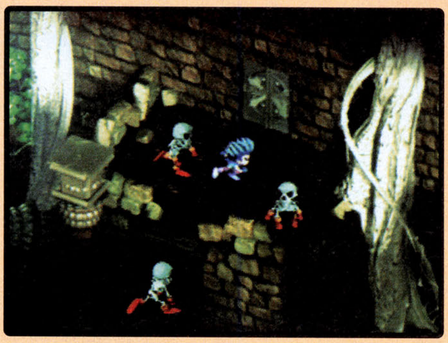
デジキューブは現在、5社のコンビニエンスチェーンと提携し、家庭用ゲーム機のソフト及びハードを販売している。サービスのさらなる拡大を目指しているが、ゲームメーカーを積極的にバックアップすることも業務の大きなポイントになっている。その点についての詳しい意見を宣伝企画部長の黒川氏に聞いてみた。

「クォリティの高いゲームをいつでも買えるというのがコンセプトの大前提なんです。そういう意味で、メーカーさんを広告面と制作面の両方で支援していこうと思っています。広告では独自のCFスポットやコンビニオリジナルのキャンペーンツールを作ることが上げられますし、制作面では開発中のゲームに我々のモニタールームでのテストプレイ結果をフィードバックすることができます」

この考えはコンビニ専売でソフトを発売する動きにも反映されている。専売ソフトは綿密なモニタリングで決まるが、コンビニで買うゲームにハズレはない、という新しい付加価値を補強してくれるのだ。そしてそれはメーカーを応援することでより確実になる、と黒川氏は語ってくれた。

●黒川文雄氏●
株式会社デジキューブ宣伝企画部部長。コンビニ流通のさらなる発展を目指すデジキューブのキーパーソンだ

サガ フロンティア -SaGa Frontier-



⬅スクウェアの人気RPGシリーズ『サガ』が、遂にプレイステーションのタイトルとなって発売される! 主人公は全部で7人。この中から1人を選んで、冒険の旅に出発するのだ。

●スクウェア
●プレイステーション
●7月11日発売
●6800円

mr.BONES

⬅こちらはセガサターン用のコンビニ専売ソフト。なんとガイコツがヒーローという斬新なアクションゲームだ。音楽を演奏したり、ただ逃げるだけという異色のステージもあるぞ

●セガ・エンタープライゼス
●サターン
●発売中
●5800円
●コンビニエンスストアでのみ販売

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996,1997 ©スクウェア

新しい事にチャレンジする それがアリカの基本姿勢だ

『ストリートファイターII』といえば格闘ゲームの横綱級タイトルだが、アリカはこの一連のシリーズを手掛けたスタッフによって設立されている。昨年、ポリゴンキャラクターを初めて使った『ストリートファイターEX plus』をアーケード版として開発したが、今回、これをベースにしたタイトル『ストリートファイターEX plus α』をプレイステーションでリリースすることになった。アーケード版の感触を盛り込んで、なおかつ家庭用ゲームとしての味付けをどう加えるかなど、様々な壁があったものの、かなりスムーズに解決されていったという。

「新しいことにはなんでもチャレンジしようという人間が集まってできた会社なんです。それにみんな仕事熱心なんですよ（笑）。できません！　と言ってても結果としてちゃんと仕上がってる。だから内容に自信はあります」

なるほど社内全体が、新しくておもしろいゲームを作りたい！　という雰囲気でいっぱいなのだ。コンビニ専売になる点についても前向きの意見が返ってきた。

「プレイステーション版の企画もコンビニ専売も、おもしろそうだしやってみようって、すんなり決まりました。売れる商品がすぐに把握できるのがコンビニの利点ですが、そのためユーザーの反応がダイレクトにわかるのも楽しみなんです。いいゲームはどこでも売れますからね」

この姿勢は現在のユーザーとの距離感にも現れている。同社のホームページには、希望から激励まで毎日ものすごい量の書き込みがあるそうだが、すべてに目を通して開発の参考にしているとのこと。ユーザーとしてこんなに嬉しいことはないが、では今後はどんなゲームの開発を目指しているのだろうか？

「基本はアーケードゲームの開発ですが、もちろん家庭用のタイトルも続けたいですし、シューティングやアクションの開発に携わったスタッフもいますから、いろんなゲームを作っていきたいですね。企画が良ければビデオや本も出すかもしれない」

まさに、何でもやってやろうという意気込みタップリ。これからの活躍が大いに楽しみだ。

⬆➡コンピュータからシンセサイザーまで最新機器が並ぶサウンド制作室。迫力のデジタルサウンドはここで作られているのだ。自社開発以外のゲームソフトにも音楽を提供している

⬆シリコングラフィックス社のワークステーションがズラリと並ぶキャラクター制作部門。龍の昇竜拳もダルシムの伸びる足もここでポリゴン化されたのだ。う～んなんだか感動！

⬆難問に黙々と取り組むプログラマーがゲームの世界に命を吹き込むプログラム部門。この日は作業が一段落してちょっとなごやかな雰囲気。みんな徹夜続きだったんだろうなぁ

発売直前『ストリートファイターEX plus α』に注目!!

盛り込まれた新機能の数々文字通りまさに"plus α"

アーケード版の『ストリートファイターEX plus』がベースになっているものの、プレイステーション版では、オリジナルの要素がかなり盛り込まれている。最大の魅力は「さくら」と「ダルシム」の登場だが、実はそれ以外にも実にハマれそうな機能がいくつかあるのだ。

まず注目したいのはプラクティスモードにあるエキスパートモード。単なる技の練習ではなく、画面に出題された技をクリアするしくみになっている。しかもこの課題の達成度によって新たなキャラが使えるようになったり、ボーナスゲームが登場したりするのだ。

次に楽しみなのは、チームバトルで選んだキャラを相手から隠すシークレットセレクト機能である。これによって対戦の読みができなくなり、よりスリリングなゲームが楽しめるというわけ。この他、ウォッチモードで自由に視点が変えられる機能も加えられ、オールドファンから初心者まで堪能できるにちがいない。

⬅チームバトルで選んだキャラクターを隠してくれるセレクト機能。L2ボタンを押しながら攻撃ボタンで決定すればOKだ。相手もやればお互いにわからない。対戦がアツいぜ！

➡エキスパートモードに挑戦！まずはこのパネルでキャラクターを選ぼう。課題をクリアするとパネルが塗りつぶされるしくみだ。同じタイプの技を持つキャラでも課題は違うのだ

●アリカ
●プレイステーション
●7月17日発売
●5800円（税別）
●7月4日より予約受付開始!!

⬅アーケードモードや通常の2人対戦はこの視点でのプレイになる。キャラクターの動きや操作感はアーケード版とほとんど変わらない。ダルシムのあの"伸び"も驚くほどスムーズ

⬆実際の課題は画面上に文字として表示される。最初は1つの必殺技を決める簡単なものだが、難易度は次第に上がっていく。スーパーコンボキャンセルを使う強烈な問題も登場するぞ

⬆お気に入りのキャラクターを選んでじっくり観戦できるウォッチモード。通常の視点以外に、斜め上、斜め後ろ、キャラ視点など自在に変更できる。ランダムに変えることも可能

➡3Dポリゴンになったことで、キャラだけでなく背景もグリグリ動くようになった。ポリゴン世界での『ストリートファイター』は、そのテイストをほとんど変えることなく、また僕らを楽しませてくれるのだ

©ARIKA CO.,LTD, 1997,
©CAPCOM CO.,LTD, 1997 ALL RIGHT RESERVED.

1987年パソコン界に衝撃をもたらしたあのソーサリアンが、
基本システムそのままに完全NEWシナリオで復活!!

剣と魔法の世界ソーサリアンに
今、新たなる扉が開かれる。

SORCERIAN forever

独特のメイキングシステム
4種族、性別、年齢、職業(60種)の選択に、時間経過と生死の概念をも取り入れたキャラクターメイキング。7星を掛け合わせて作る120種類の魔法の威力や、冒険で手に入れた5種のハーブを調合して造る31種の薬の効果など、全てに創造者であるプレイヤーの手腕が試される。ソーサリアンは、ただシナリオをクリアするだけが目的のRPGではありません。

キャラクターの成長と世代交代
冒険で経験値を稼ぎ、町で修行して能力UPを計る。どのようなキャラクターに育てるかは、プレイヤーの自由。寿命が尽きても強力な魔法が宿ったアイテムは次世代のキャラに引き継がれていきます。何世代にもわたり受け継がれていく冒険者の魂。これもソーサリアンの魅力の一つです。

冒険者を待ち受ける試練
パーティの組み合わせを考えて冒険に出発。様々な罠を回避し、モンスターを倒し、隠されたアイテムを探しながら謎を解いていきます。さらに全てのシナリオをクリアしても冒険は終わりません。エンディングを見るための最後の試練が歴戦の冒険者達を待ち受けています。

最新マウスオペレーション採用
キャラクターの移動はポイント誘導式で、二段ジャンプも楽々。メニューウインドゥも一発オープンで面倒な操作は一切不要。ユーザーフレンドリィな快適プレイはファルコムの十八番です。キーボードやジョイスティックにも対応しています。

迫力のサウンドとグラフィック
BGMはMIDIとCD-DA音源で迫力倍増。さらに効果音はダイレクトサウンドでクリア再生!グラフィックもすべて256色に描き起こし、魔法も120種類全て違うビジュアル効果で派手に炸裂します。

Windows95専用 CD-ROM

ソーサリアン・フォーエバー(プレミアム版) 好評発売中 特別価格9,800円

プレミアム版のみの豪華3大特典!!(限定発売ですのでお早めにお求めください)

ソーサリアン アート&グラフィックス
ソーサリアン懐かしイラスト、安藤賢司氏最新フィギュア、ソーサリアンフォーエバー新作イラスト、シリーズパッケージ、ソーサリアン音楽CDジャケット他、ビジュアルヒストリーとでもいうべき充実のグラフィックデータ集。

ソーサリアン ミュージック グラフィティ
ゲームミュージックのパイオニアとして現在も絶大な支持を得ている膨大なソーサリアンミュージックから、ジョセフィーヌ(歌:森口博子)オールビコーズオブユー(歌:チャリート)、他、スタンダードナンバー一挙収録。

●オープニング/町「ペンタウァI」/消えた王様の杖・ダンジョン/生還/星空のララバイ/塔/封印～ブラディ・リバー/ブルー・ドラゴン/天の神々たち・村/Josephine/洞窟I/メデューサの首・森/キング・ドラゴン/ALL BECAUSE OF YOU

ソーサリアン ハンドブック (Book100P)
七星と神々、薬草と薬、魔法120種、五元素と属性、ストーリー、種族、職業、キャラクターメイキング、モンスター、アイテム、ペンタウァの町、キャラクターの死と世代交代など、まさにハンドブックの名にふさわしいファン必携の一冊。

(レギュラー版) 価格7,800円 7月11日発売
■Windows95日本語専用●CPU:Pentium/486DX2 66MHz以上●必要メモリ:12MB以上●HDD空き容量:10MB以上●ディスプレイ:640×480ドット以上256色表示可能●対応音源:Windows95対応のPCM/CD-DA/MIDI(GM規格)音源●CD-ROMドライブ:2倍速以上●マウス、キーボード対応

Windows95専用 好評発売中!!

■ロードモナーク Pro 価格7,800円
さらに難しいマップに挑戦したい、もっと極めたいというモナーカーのためのプロフェッショナル用マップ52面。

■ロードモナーク First 価格2,800円

■ロードモナーク Original 価格6,980円

■新英雄伝説 価格7,800円
もう一度英雄たちの活躍を堪能したい方、また「白き魔女」「朱紅い雫」の原点を体験したい方へ贈る完全移植版。

新英雄伝説プレミアム版は大好評につき製造出荷終了いたしました。

■新英雄伝説MIDIコレクション 価格2,800円

通信販売でも購入できます。●ソフト購入の場合、商品が届いたときに代金をお支払いいただく便利なコレクトサービスをご利用いただけます。電話、葉書、FAX、e-mailで購入(予約)できます。申し込むときに、商品名、機種CPU、メディア、数量、あなたの郵便番号、住所、氏名、電話番号を忘れずに記入して下さい。●現金書留、郵便振込、クレジットカード(UC.VISA.マスター.JCB)でも購入できます。

申込先:日本ファルコム(株) 通信販売係
TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金(祭日は除く)午前9:00～午後5:30
FAX.0425-28-2714 受付:24時間 e-mail nihon@falcom.com 受付:24時間

JCB VISA MasterCard UC

Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

3万円でPS・SS・N64の各ハード&ソフトを購入せよ！　ゲームで女を口説け！
コスプレパーティーに潜入せよ！　難問奇問に挑戦する、買い物ミッション20

MISSION:IMPOSSIBLE
ザ・買い物大作戦

TOP SECRET

国家機密事項 OKAI-MONO

今回、君たち9人のスパイには20の買い物作戦を遂行してもらう。なにかと多額の資金が動くこの季節、大いなるアイテムをぜひとも入手し、栄光の道を歩んでもらいたい。もし、この作戦に失敗した場合、すべての買い物費用は全額を負担してもらうつもりなので、覚悟して取り掛かかるように。なお、これは極秘文書のため30秒後に自動的に焼却される──。

[TEXT BY]
●YOKO MAEKAWA (GEMDAN'97)
●HIDEKI ENDO (GEMDAN'97)
●TOMOKO SEKIYA (RECCA SHA)
●YASUYUKI KOBAYASHI (RECCA SHA)
●YASUMITI SUZUKI (RECCA SHA)
●EZU TAMARI (HEAD ROOM)
●MASATOSHI TAKAHASHI (HEAD ROOM)
●YUTA NAOI (GEMDAN'97)
[PHOTO BY]
●TARO HAYASAKI (RECRUIT)

MAIN MISSION

3万円と指定した条件でPS・SS・N64の各ハード&ソフトを購入せよ！

3万円

お金のコトなら私に任せて！　今日も値引強要スマイルは絶好調よ。でもゲームソフトに限っては、値段交渉よりもサービスのいい店を見つけた方が、効率いいのよね。今回のミッションは、私の日頃のお買い物の成果が試されるわ。とにかくこの3万円は絶対ムダにはしないから、これでどんな夢が買えるのか、楽しみにしていいわよ！

MISSION 大作戦 01 家族にプレゼントするPSラインナップを、3とおり揃えよ

家族

家庭円満を誇る私にうってつけの任務が来たわ。家族構成は12才の娘と9才の息子。2人は今『たまごっち』とミニ四駆に夢中みたい。まずゲームに興味を持ってもらうため、それに近いジャンルにしてみましょう。同じ育成モノの『森川君』と子供にも馴染みのある『チョロQ』をゲット。「誰でも遊べるシンプルさ」と「カスタム面で個性が出せる」という点も共通しているわ。成長したマイキャラは自分だけの宝物になるはずよ。お父さんもここは『ダビスタ』で同じ楽しさを味わってみたら？　手塩にかけた愛馬のレースは、子供の運動会を見守るのと同じ気持ちがするって、だれかが言ってたっけ。

2本目は少し複雑なゲーム。大丈夫、最初のゲームで面白さを知れば、ついてこれるわ。そこで、絵本のような『ポポロ』と派手で楽しい『TOBAL2』。お父さんの希望はギャルゲーだったけど、父親の威厳を保つため、渋く『信長』にするわね。子供にウンチクの1つもたれてみなさい。後はメモリーカードを買って、任務は完了、楽勝ね。

もちろん、浮いたお金は家計の足しにして、週末はみんなでカニでも食べに行くといいわ。ゲームで節約することが家庭円満を生みだす。これが私のモットー、そして主婦の賢いやり方よ。覚えておいてね。

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

プレイステーション本体……19800円／購入価格18800円
メモリーカード………………2000円／購入価格2000円

【娘セット】
●がんばれ森川君2号[左]
SCE／4800円／購入価格4120円
●ポポロクロイス物語(PS・ザ・ベスト)[右]
SCE／2800円／購入価格2520円
合計金額　27440円

テレビの中のペット、PiTを育てるゲーム

パステル調のほのぼのRPGが格安で登場

【息子セット】
●TOBAL2[左]
スクウェア／5800円購入価格5800円
●チョロQ1.02(PS・ザ・ベスト)[右]
タカラ／2800円／購入価格2520円
合計金額　29120円

RPGのようなクエストモードも特徴

かわいいボディにレースは本格派

【お父さんセット】
●ダービースタリオン[左]
アスキー／6800円／予想価格6480円
●信長の野望覇王伝(PS・ザ・ベスト)[右]
光栄／2800円／購入価格2520円
合計金額　29800円

このたびPSに登場・競馬育成ソフト

戦国武将シミュレーションの定番にして傑作

POINT! **家庭円満の秘訣は、まず家族の趣味を知ることだ**

MISSION 大作戦 02 できるだけ数多くのSSラインナップで満足させよ

満足

ここは手堅く、近場で安い店を攻めるわね。280円、200円…。結構イイ線いくじゃない。だけどいわゆる「安物買い」では意味がないわ。ハイリターンが基本よ。

まずゲーセンで対戦するため、特訓するなら『バンパイヤハンター』と『メガミックス』。『シャイニング』、『エネミー・ゼロ』でじっくり遊ぶのもいいわよ。彼女が遊びに来た日はサタコレの『ぷよ通』でおもてなしね。きわめつけは、なんとサタコレよりも安くなっちゃった初版『ナイツ』。セガさんごめんネ！　さあ、この値段でこれだけのソフトがそろったわよ。もちろん全部新品。気に入ってもらえたかしら？

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

セガサターン本体……18800円

●シャイニング・ザ・ホーリィアーク
セガ／5800円／購入価格980円

●ヴァンパイアハンター
カプコン／5800円／購入価格980円

●ぷよぷよ通(サタコレ)
コンパイル／2800円／購入価格2480円

●エネミー・ゼロ
ワープ／6800円／購入価格2980円

●ファイターズメガミックス
セガ／5800円／購入価格1780円

●NiGHTS
セガ／5800円／購入価格1800円

合計金額　29800円

POINT! **良質ソフトを安く買うことにこそ喜びはある**

MISSION 大作戦 03 もっともお買い得感のあるN64ラインナップを選べ

お買い得

以前なら、N64でこのミッションをこなすのは難しかったのよね。でもハードが値下げになったおかげで、今ではそんなに無理な話でもないわ。

さて、私の調査結果では、ソフトの質でならどれもお買い得感はあると思うけど、後々便利なセットならコレがオススメよ。それは『マリオカート64』と『パワプロ4』のセット。何が便利かというと『マリオカート』にはコントローラが、『パワプロ』にはコントローラパックが同梱になっているの。しかも価格は据え置きだから、ハードとソフトを2本買うだけの価格で、二つの周辺機器が入手できたことになるわ。買ってきてすぐに対戦や試合ができるなんて嬉しいでしょ？

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

NINTENDO64本体……15800円(中古価格13800円)

●マリオカート64
任天堂／9800円／購入価格8580円
●実況パワフルプロ野球4
コナミ／8700円／購入価格6980円
合計金額 29360円

カートで大爆走。4人まで同時プレイ可

オリジナル選手ばかりのチームも作れる

POINT! **周辺機器同梱ソフトにハズレなし!?**

©パリティビット　©Sony Computer Entertainment Inc.　©1997 Fumiya Fujii

大作戦 MISSION 04 ゲーム知らずの女を口説きゲーで落とせ!

ケッ、まさに俺向けのミッションだ。スケコマシスーツはダテじゃねえぜ。ただ女をヤルんじゃなく、ゲームを使って口説き落とす。やりがいもあるってもんだ。俺がターゲットにしたのは、青山のブティックで働くムリメの女「アケミ」。ゲームには無知だ。俺はこの女をゲーム調教しながら、3段階で攻めることにした。

STEP1 ゲームへの好奇心をそそる

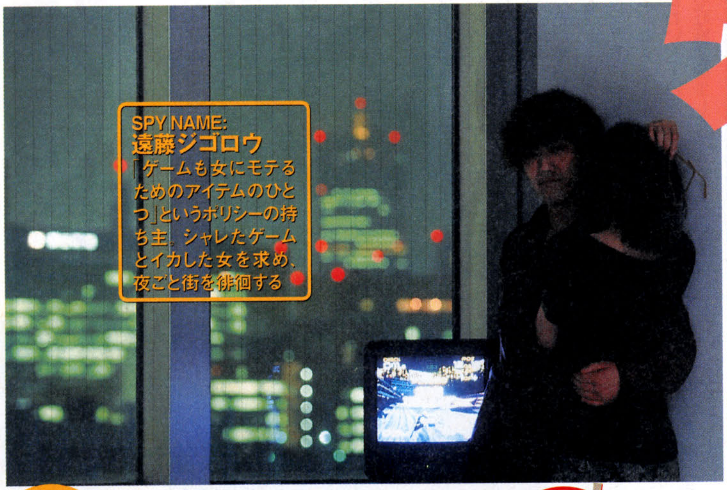
まずは女がゲームに持ってる悪いイメージを払拭させることが必要だ。ただ、勝敗が明確な対戦ものは危険。女ってのはプライドが高く、負けず嫌いだ。勝ち続けたりわざと負けたりすると、すぐ不機嫌になる。そこで俺が選んだのは『パラッパラッパー』。アケミもすぐに夢中になった。きゃいきゃいと、はしゃいでプレイしてる。俺はリズムを教えるという名目で、アケミのカラダに触れる。一瞬このままイケると感じたが、そこは何とか自制した。目的は明るく楽しく健康的に、ゲームを遊ばせることだ。帰り際、アケミは言った「ゲームって、こんなに楽しいものなんだぁ」。俺は思わずほくそ笑んだ。

STEP2 ドキドキさせて密着度UP!

女との仲を急進させるには、2人で興奮の体験をするのに限る。心臓の高鳴り、そのドキドキが相手への好意に繋がる。俺は「怖いゲームがあるよ」とアケミを呼んだ。『バイオハザード』だ。部屋を閉め切り、薄暗くする。アケミはオープニングから画面に釘付け、俺にぴったり寄り添っている。薄暗さはムードを盛り上げ、女の警戒心も弱めてくれる。「キャッ!」と俺にしがみついてくるアケミ、カワイイもんだ。俺は彼女にメモを取らせたりすることも忘れない。共同作業であることを印象づけるためだ。エンディングを迎えた頃、すでにアケミの心は、俺に傾いていた。

STEP3 彼女のハートをゲット!!

ついにアケミがPSを買った。そこで俺は『アンジェリークSpecial2』をプレゼントし、しばらく音信不通にする。そして2週間後、俺はアケミを呼び出した。さんざん夢を見せてやったところで、夢心地のまま、現実に戻してやるのさ。夜景のキレイな公園で、俺は言う「夢を見せられるのはゲームだけじゃないぜ」。アンジェ直後のアケミには、キザなほうが効果的だ。その瞳には、俺と守護聖の姿がダブって映るはず。もうメロメロだ。俺はとどめに、彼女が恋い焦がれる守護聖の決めゼリフを吐いた。…アケミは落ちた。計算どおり、チョロイもんだ。ケッ、潤んだ瞳で俺を見てや…ん!? ヤバイ、俺まで本気になっちまいそうだ。俺はジゴロだ。たった一人の女にハマるなんて……。



SPY NAME:
遠藤ジゴロウ
「ゲームも女にモテるためのアイテムのひとつ」というポリシーの持ち主。シャレたゲームとイカした女を求め、夜ごと街を徘徊する

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

●パラッパラッパー
SCEI／4800円
ゲーマーが初心者にやらせるべき義務、きっかけソフト
購入価格 4350円

●バイオハザード
カプコン／5800円
女と2人きりでやるのに最適な傑作ホラー
購入価格 4980円

●アンジェリークSpecial 2
光栄／7800円
女性の女性による女性のための夢心地恋愛SLG
購入価格 7020円

●AND　アケミ
女21／青山ブランド店／ゴージャス系

POINT! **女を落とすには、好奇心と興奮と夢である**

大作戦 MISSION 05 オシャレなゲームとその実践法を追求せよ!

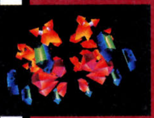
シャレたゲームもただプレイするだけじゃなく、そこで気の利いたウンチクをタレるとより効果的だ。『WIPEOUT XL』をしながら「このサウンドは、テクノ界のトップミュージシャンが協力して作ってるんだ。サイバーパンクな雰囲気とよく合ってるよね」と博識ぶる。

また『DEPTH』なら「この音楽…イルカには、海の中の音がこんなふうに聞こえてるのかもしれないね」と優しさをアピール。そして『BABY UNIVERSE』は「万華鏡に映る模様は、2度と同じものができないと言われてる。だから僕らもこの瞬間を大切に…しようよ」と迫ることも可能だ。

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

●WIPEOUT XL
SCEI／5800円
音楽・デザインともにカッコよさピカイチ!
購入価格 5220円

●DEPTH
SCEI／4800円
イルカと音楽に身を任せグルーヴ感を味わう
購入価格 4320円



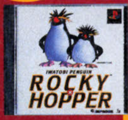
●BABY UNIVERSE
SCEI／4800円
音楽に合わせて画面が動くデジタル万華鏡
予想価格 4320円

POINT! **ウンチクは自分を大きく見せる武器である**

大作戦 MISSION 06 みんなで盛り上がれるゲームを揃えよ!

飲んだり食べたり話したり、いろいろあってのパーティー。ゲームはスパイスだ。『イワトビペンギン ROCKY×HOPPER』は、パッド2つで4人同時プレイ&カップル戦もOK。見てるだけでも楽しい『RUNABOUT』は、破壊でもタイムでも盛り上がれる。『I.Q』ではプレイ後に出るIQ数値を、テストの結果のように比べ合う。ここら揃えときゃ『つまんない男』なんて言わせないぜ。

MISSION CLEAR!! GET ITEMS



●イワトビペンギン ROCKY×HOPPER
インプローレ／4800円
11種類のミニゲームが詰まったラブラブなパーティーゲー
購入価格 4320円

●RUNABOUT
やのまんゲームス／5800円
何でもあり壊しまくりがとにかく気持ちイイ
購入価格 5220円

●I.Q.～インテリジェントキューブ
SCEI／4800円
クールでストイックで奥が深い人気パズル
購入価格 4320円

POINT! **ボード系より、簡単・楽観・短時間系を!**

大作戦 MISSION 07 できるだけ安い費用で着飾って、コスプレパーティーに潜入せよ

ランドセルからババシャツまで着こなせるのは、この私をおいて他にいないわ。それもこれも、持って生まれたこの美貌のおかげ。それにしてもボスったら、私を甘く見たものね。こんな指令、私だったら朝飯前よ。資金は15000円。よーし、プロの意地にかけて、とびっきり安く、超かわいくなりきってみせるわ!!

コスプレ

変装名人、コスプレに初挑戦

まずはコスプレとやらの研究からね。さっき買ってきたコスプレ専門誌によると、お気に入りのキャラをまねるってイメージなんだけど。キャラへの思い入れ度もかなり重要なことみたいね。私だったら何がいいかしら? 1番のお気に入りキャラはナルシアちゃんなんだけど、ちょっと色気がなさすぎか。やっぱり最新ので、かわいくて色っぽくないとダメ。好奇心旺盛で勇ましくって、でもホントは女らしい私……、これってFFのティファとそっくり。この私の美貌なら、ナイスバディなティファがピッタリね。

ティファだったら、白いTシャツに黒のミニスカート、長い手袋にグローブ、ベルトとサスペンダー。それからルーズソックスも必要か。でも15000円もあるから、楽勝ね。

トモコ、ティファに変身!

今回の指令は「安く」ってとこがポイント。だから必死に渋谷中を歩き回ったんだけど、5時間かけただけあって安くてしかもティファっぽいのを見つけちゃった。サスペンダーもベルトもルーズソックスもこれでバッチリ。でも、どーしてもスカートと長い手袋が見つからなくて……。こうなったら必殺技、靴下を切って代用しちゃうか。残すは問題のスカートね。ティファのコスプレって、どうしても「家にある服着てきました」って感じになりがちだから、スカートくらい高級そうな素材感のあるものを選びたいなぁ。やっと見つけたコレはまさにティファって感じなんだけど、7500円。少々お高いけど、7700円残ってるからこれに決めちゃおっと。あとは手持ちのものをうまくコーディネイト。これで完璧ね。

MISSION CLEAR!!

GET ITEMS

- ●Tシャツ……1500円
- ●手袋……800円
- ●グローブ……自前
- ●スカート……7500円
- ●ルーズソックス……600円
- ●サスペンダー…1500円
- ●肘あて……自前
- ●ベルト……2900円
- ●靴……自前

購入総額 14800円

POINT! 安くていい物は、足で探せ!

SPY NAME:
クロークタワー・トモコ
衣装専用のタワーを所有し、変装に命をかける女。自分に似合わないものなどないと信じて疑わないタカビー(死語)な性格。

鏡の中の私はティファそのもの。ほれぼれするくらい最高の出来栄えね。これだったらコスパで見劣りするはずはないわ。

ティファ、コスパに潜入

6月8日。いよいよ今日が私のコスプレデビューの日。神楽坂のツインスターへ突入よ! うっわー、けっこうみんな気合い入ってるのね。でも私、全然負けてなくってよ。「写真撮らせてください」って言われるのがとっても快感なの。コスプレってお金がかかるってイメージがあるけど、こんなにお安く、こんなにかわいくできちゃった。

大作戦 MISSION 08 コギャル御用達のカワイイグッズを探し、着飾れ!

コギャル

今度はコギャルに変身して、かわいいグッズを探しまくらなきゃ。身も心も17歳。

まずはコギャルの必需品、ピッチから。今買うなら話題の「たまぴっち」かな。カレシとオソロにして2人でバーチャル我が子、なんてね。それからピンクのゲームボーイも欲しいな。だってピンクなんだモン。チョー買うしかないでしょ、やっぱり。コギャルにはピンクがとっても、お似合いよ。学校のカバンにつけるのは、ソニックとナックルのキーホルダーかな。モンチッチの次は絶対ソニック! 2つ揃えて持つってところがポイントね。それとムームー星人のペンケースも買っちゃおーっと。これにはメイク道具を入れるの。スケスケ感がなんだかよくって、海に持ってくのにもピッタリ。あとは、ゲーセンのUFOキャッチャーでゲットしましょ。さりげない小物使いと最新アイテムで、我ながらキュートにまとまってるわ。

MISSION CLEAR!!

GET ITEMS

●ゲームボーイポケット　ピンク
任天堂／6800円／97年7月11日発売
女の子向けカラー登場。ハンドバックに
予想価格 6120円

●ムームー星人ペンケース
クリア仕様のケース。夏っぽい
購入価格 700円

●たまぴっち
バンダイ／45000円／97年6月15日発売
たまごっちとPHSが合体。やっぱり白かな
購入価格 9800円

●ランチボックス
クレーンゲームで入手。あとは腕次第
購入価格 100円

●ソニックキーホルダー
サターンで復活のソニック。できはいい
購入価格 650円

POINT! 一番最初に買えば、流行最先端!?

©1996 HUDSON SOFT/1992,1996 RED　©1996 TENKY CO.,LTD.　©1996 Imagineer Co.,Ltd　©1996 AIC／iPC ©1995日本ナレーション演技研究所　©1995徳間書店・NEC Home Electronics,Ltd1996 HUDSON SOFT/1992,1996 RED　©1996 TENKY CO.,LTD.
©1996 Imagineer Co.,Ltd　©1996 AIC／iPC　©1995日本ナレーション演技研究所　©1995徳間書店・NEC Home Electronics,Ltd

MISSION 大作戦 09

お金がないなら運でゲームソフトをゲットせよ!

実は私、パチンコもけっこうな腕前。この指令も難なくクリアできそうね。まずはタワーでお着替えしなくちゃね。パチンコと言えば、大人の遊び。大人と言えばやっぱりチャイナドレスがピッタリかしら。これで怪しまれることはなさそうね。

獲物が決まったなら、今日は相性のいい『CRフィーバービッグパワフルFX』で攻めましょ。おおっと、こーんな釘の甘い台を発見! 隣のオヤジどこに目をつけてるのかしら。(20分経過)マズイッ、80回転もしてるのにリーチが2回しかからないじゃない。おまけにあと500円しかないわ。この私がどうしたことかしら。こうなったら自腹でやるしかないわね。くっそー、悔しいったらありゃしないわ。だってあのハゲオヤジ、4分で確変よ。これだからオヤジってイヤだわ。あーあ、もう夕方。ふー、何とか3箱出して、こんだけゲットしちゃった。自腹ってことはナイショで、一応指令完了の報告でもしときましょ。投資金額4000円でこれだけ取れればまずまずってところね。

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

●スターフォックス64
N64/任天堂/7800円
CMでお馴染みの64ソフトもある。しびれる～

入手球数 2300発程度

●下級生
SS/エルフ/0000円
最新美少女ゲームもこの通り。うれしいかも

入手球数 2000発程度

●ブシドーブレード
PS/スクウェア/5800円
なんとコンビニ専売ソフトが! どうやって?

入手球数 1500発程度

POINT! 打つ前に、しっかり景品をチェック!

MISSION 大作戦 11

スマートになるためのゲーム・ダイエットメニューを実行せよ

デスクワークで座りっぱなしの私の体型は、容積の増加をたどる一方である。そんなとき、ゲームで痩せるという、おあつらえ向きの指令が飛び込んだ。

月曜日。減量と言えばスポーツ、という理論から『ハイパーオリンピック』。朝から晩までボタンを連打し、発汗作用で1キロ減量。火曜日。趣向を変えて、『ショートワープ』を使用する。くだらなさに脳内麻薬が分泌、徹夜で集中して痩せる計画だ。果たして結果は、残念ながら効果なし。徹夜だけでは無理か。水曜日。『若貴大相撲』で200グラム減量。汗臭い視覚影響による発汗作用のためだろう。木曜日は『MOTAL KOMBAT3』の究極神拳に嘔吐感を覚えて食欲減退。さらに金曜日の『ジャンピングフラッシュ2』で酩酊、食欲をなくした相乗効果で1キロ痩せた。土曜日は『BOXER'S ROAD』。ボクサーの心理状態をイメージしたら、不思議なことに2キロも減った。そして日曜日、『カルノフ』を見て、こんなチビ、デブ、ハゲになるのは嫌だと、ますます減量を決意するのだった。

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

それぞれのソフトの特長を生かし、ゲーム・ダイエットに挑戦。
結果、3キロ減量に成功!!

●ハイパーオリンピック イン アトランタ
PS/コナミ/5800円
購入価格 5220円

●ショートワープ
3DO/ワープ/2800円
購入価格 2800円

●若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～
SFC/イマジニア/9800円
中古価格 950円

●MOTAL KOMBAT 3
PS/SCEI/5800円
購入価格 4580円

●ジャンピングフラッシュ! 2～アロハ男爵大弱りの巻～
PS/SCEI/5800円
購入価格 4970円

●BOXER'S ROAD (PS・ザ・ベスト)
PS/NEW/5800円
購入価格 2800円

●カルノフ
FC/ナムコ/データイースト/4900円
中古価格 580円

POINT! 痩せるためには苛烈な努力も肝心

MISSION 大作戦 10

男のためのギャルゲーソフトを集めよ!

今日も私は同じ部署の啓子クンと話ができなかった。10本ものギャルゲーを使い、朝の挨拶から帰宅時のラブラブトークまでを徹夜でシミュレートしたのに、なぜなのだ!? おや、電子メールが届いているな。なに、男のためのギャルゲーを集めろ!? よし、さらなる研究のため、素晴らしいソフトを集めてみせようではないか。

一口にギャルゲーソフトを買うと言っても、それはかなり難しいミッションだ。そこで私は、まず綿密な購入計画を1週間かけて練ることにした。雑誌やパソコン通信を使い、グラフィックの質やゲームシステムなどをチェック。男のためのというからには、大衆的な作品では意味がない。つまり、アクが強く意外な興奮を誘うモノだ。そうだ、そうに違いない。我ながら、なんと見事な分析なんだ!

次の日、私は秋葉原へ繰り出し、足が棒になるまで徘徊した結果、目的のギャルゲーを入手することに成功した。

どのソフトも女の子が多数登場し、かわいいマスクとナイスなボディのアンバランスさが、男の前立腺を刺激する作品ばかり。これで研究もはかどり、啓子クンとの仲も深まるはずだ。

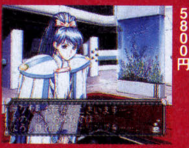
SPY NAME:
ドクター・コバ
電子工学を専攻する若きドクター。女性との付き合いがなく、会話練習にとギャルゲーを買い、見事にハマッて買い漁っているとか。

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

●銀河お嬢様伝説ユナREMIX
SS/ハドソン/6800円
かっわいいお嬢様が美少女と戦うのがイイ
購入価格 2980円

●ヒロインドリーム
PS/マップジャパン/6800円
男だったら誰もがアイドルを育てたいと思う
購入価格 5970円

●ムーンライトレディ
PCエンジン/NECホームエレクトロニクス/6800円
3人の魔法少女が登場する超マニア向け作品
プレミア価格 12800円



●メルティランサー
SS、PS/イマジニア/5800円
近未来の婦人警官の制服が妙にソソル
SS版中古価格 3970円

●大運動会
SS/インクリメントP/5800円
未来型スポ根でしごき的なHなのがグッド
購入価格 2790円

●ファイアーウーマン 纏組
PCFX/NECホームエレクトロニクス徳間書店/7800円
花のあすか組風の美少女学園物語が最高!!
購入価格 6380円

POINT! マニア向けの中にこそ真のギャルゲーあり

©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1993 IMAGINEER CO.,LTD. ©1995 MIDWAY MANUFACTURING COMPANY ©Sony Computer Entertainment Inc. ©1995 NEW

SPY NAME:
忍者スズキ
小島白雲齋の元でスパイ修行を積む忍者　裏ゲームアナリストの名を持つ師匠のために、最新ゲーム情報の収集に東奔西走する毎日を送る。

MISSION 大作戦 12

おねだりも1つの忍術だ。ソフトと一緒におまけをもらえ！

マリーのアトリエ最短クリアパータン、TOBAL2全隠しキャラ使用法……。今宵の情報収集も満足のいく出来映えでござる。だが、師匠の表情は険しい。「うむ、実は裏稼業としてのゲーム評論をたしなめているのだが、是が非でも入手せねばならぬ物がある。主、1つこのイヴなるポスターを捜索してくれぬか？」。

ポスターとなればやはりソフトショップでござろう。目的のイヴポスターは、とある店で家宝のごとくレジ後ろに貼られていた。

店主、そのポスターが欲しいでござる。……。この危険な眼光がいかぬのか、がらにもなく白い歯を光らせる。そして土下座。「だめですよ、これは～」。次々と術を駆使するが、まるで効き目がない。ならば輪に溶け込むことも1つの忍術だ。日々店主へ話しかけ、おもむろにソフトを買ってゆく。1カ月が過ぎたころ、店主との仲は深まったものの、さすがに拙者の貨幣も尽きてきた。これが最後とばかりに計5つ目のイヴを購入した瞬間、店主が頭を掻いて呟いた。「参ったよ……」。差し出されたのは、紛れもないイヴポスター。おお、拙者の苦労は今報われた!!

MISSION CLEAR!! **GET ITEMS**

●EVE burst error
販促用ポスター
販促用ポスターで、もちろん非売品。出回った数が少ないため、プレミアム価格が上がり続けている
購入価格　タダ！

POINT! **通い込みと、購入時の気さくな会話が肝要**

MISSION 大作戦 13

忍者の7つ道具と言われる便利グッズを安く揃えよ！

忍者と言えば隠密。いついかなるときでも情報収集を怠らず、たとえ民家に忍び込んででもゲームをせねばならぬ時もある。だが、昨夜は迂闊にも指紋を残し、あやうくお縄寸前に。さらに、部屋の凶悪な汚さのため収集活動すらできぬ始末。この先、証拠隠滅、素早く活動できる7つ道具が必要であろう。しかし、前指令で資金はろくにない。自然、拙者の足は雑多集まる奇怪な界隈、秋葉原へと向かった。

ガード下や裏路地に潜む露店のごとき場所。中古品か、1500円のAVセレクターを発見。これでコードの切り替えにはもう困らぬ。続いて200円のクリーニング液、700円のずた袋など続々発見。拙者の7つ道具は破格の値段で入手完了した。

MISSION CLEAR!! **GET ITEMS**

●CD携帯ケース
CDのみを入れて持ち歩け、かさばらない
購入価格　980円

●ボンバーマンAVセレクター
コードのつなぎ替えは不必要
購入価格　1680円

●CDクリーニング液
指紋を残さず、汚い手垢にも対応可能
購入価格　800円

●レーシングコントローラー
「フォーミュラーゼロ」
PS、SS、N64コンパチの優れもの
購入価格　9800円

●CDクリーナー
手入れの悪い機械に遭遇しても安心だ
購入価格　800円

●メモリーカードケース
多数のデータ保存他、他人のデータ盗みにも
購入価格　300円

●ショルダーバッグ
道具入れ+ブツ収集にも欠かせない
購入価格　5500円

POINT! **他人の家での快適プレイは便利グッズの充実にあり**

MISSION 大作戦 14

日本国内で、アメリカ製ハンディゲーム機を入手せよ

生まれてから22年間をロシアで過ごした俺にとって、日本のゲームは刺激が強すぎた。おかげで、部屋では9台のゲーム機と3台のパソコンと4台のディスプレイが俺の帰りを待っている。このうえ何をそろえればいいのか……？そんな俺にこの指令。ここはひとつ、かわいいのを見つけてクラブに持っていくか。ナンパにも使えるしな。

俺はゲーム開発会社に勤める同志ゴドノフに助けを求めたね。「ジェネシスならメッセサンオーだな」普通のゲームならな。でもアキバじゃ、そんなにスカしたハンディゲーム機なんて売ってねぇんじゃねぇか？　でも青山にも代官山にもなかったしなあ……諦めかけた俺の目に、1冊の雑誌が目に留まった。「それは？」「ウチのゲームが載った号だ」ゴドノフはやけにバカでかくて持ちにくい雑誌を俺に手渡す。モノクロページにあやしげな店の広告。これだね！　キマリ。輸入ショップ“ゲームスアーク”の店内にはBARGAINの文字が躍っている。両手に持てないほど買って3610円。「なんでこんなに安いんだ？」これはヘンだ。安い。安すぎるぜ。そんな疑問の渦巻く俺に向かって店員は「これは配給のようなものです」と言う。「米帝の物資を我が同胞たちに届けるのですよ、スタルヒン同志」……なんだよそれ。まだKGBが動いているってえのか？

MISSION CLEAR!! **GET ITEMS**

●POWER DANGER
メーカー不明／価格不明
まさにパワー○ンジャー　256種ものゲーム内蔵
購入価格　500円

●SUPER BEE
Micro Genius／価格不明
5つのゲームが収録された液晶マシン　音がでかい
購入価格　500円

●TIME GEAR
MANI／価格不明
ゲームボーイ型の腕時計　バンド部分がイカス
購入価格　200円

POINT! **雑誌は隅から隅までよく読め！**

SPY NAME:
スタルヒン玉利
1973年、ロシアはブラゴベシチェンスクに生を受けた日系3世。モスクワで極貧の青春を過ごし、来日後は資本主義的娯楽を追求する。

MISSION 大作戦 15

もっとイカしたゲームライフを楽しむべく、環境を整えよ

まあ基本はサラウンドスピーカーやボディソニックだろう。だけどよ……俺の部屋にそんな場所があると思ってんのか!?　ゴミと書類と洗濯物とゲーム機だらけだぜ（普通のスパイじゃねぇな）。この狭い部屋でゴージャスなゲームライフを満たすには、ダイノバイザーをかぶって1人仮想体験するのがいちばん。これさえありゃあ十分だ。ビデオ端子の先をつっこむだけでゲームの映像が眼前に展開し、本当に3D空間に直面しているかのような迫力を楽しめることができる。ダイノバイザー。端から見てるとバカみてえだが、いいアイテムだ。

イカしたゲームライフ

MISSION CLEAR!! **GET ITEMS**

●ダイノバイザー
タカラ●39800円
TVいらずで迫真のゲーム画面を堪能
購入価格　34800円

POINT! **周辺機器は1点豪華主義で挑め！**

MISSION 16 大作戦

テキストの充実した官能的なアダルトゲームを探せ！

アダルトゲーム

聞けば近ごろ、「失楽園」なる濡れ々々な小説やらが巷で流行っているというではないか。我が輩を差し置いて、何が官能だ！　憤懣やる方なき思いだわ。13日の金曜日と仏滅が一緒に来おった。ん、我が輩に指令だと？　何、テキストの充実した官能的なアダルトゲームを探せと？　片腹痛い。赤子の手をひねるようなものだわ！

文豪である我が輩に官能的アダルトゲームを探せとは笑止。これまで我が輩がどれほどの発禁本を読破してきたと思っておるのだ？　我が輩をして興奮せしめるほどの熱いアダルトゲームが存在するか見極めてやるわ、ハッハッハッ。と、

我が輩は鼻で歌いながら書斎を出た。任務遂行のため、秋葉原に買い物に出た我が輩はアダルトゲームの専門店、専門コーナーの多さにしばし閉口した。我が輩の知らぬ間に、これほど大規模なマーケットが形成されていたとは。迂闊だった。だがなぜ我が輩に、シナリオを書いてくれとの依頼は来ない？　この不条理に、我が輩の批評精神はさらに煽られた。名作と呼ばれるアダルトゲームがいかほどのものか、こうなれば是が非でも暴いてくれようぞ！　事情通の弟子に問い正したところ、「アダルトは中古市場が充実してるから、新品なんて買う必要ないっすよ」とのことであった。「メーカーのカラーってやつを知らないとね。シリーズものなんてのも無難なんじゃないの？」弟子はそう続けた。我が

伊佐治は、未砂緒の着物の懐に手を差し込んで、そのまま襟を大きく開けた。たわわな胸乳はこぼれ落ち、伊佐治の手の中で揉み荒かれた…。

（「女郎蜘蛛」より）

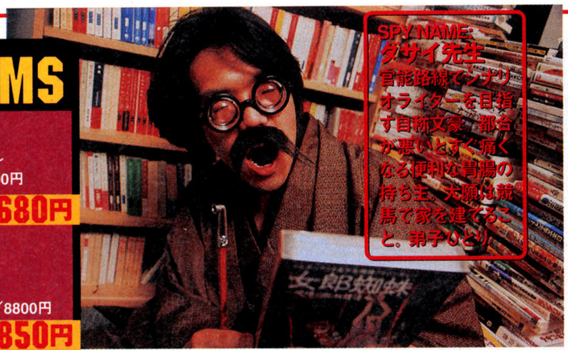
僕はスカートの中の下着を下ろしていく。濡れた下着は脚にへばりついて、うまい具合にスルスルとは脱げてくれなかった。それでも僕はグイグイと強引に下着を下ろしていった。「…ふぅ…ふぅ…ふぅ」沙織ちゃんの呼吸がさらに乱れ始めた。

（「雫」より）

肉棒の先端がティムの喉に当たった。柔らかい舌がねっとりと絡みつき、絞り上げるような吸引がリョウを襲った。気の狂いそうな快感にリョウの腰は跳ね上がった。リョウはティムの頭を掻き抱くと、ぶるっと腰を震わせ、ティムの中に迸りを放った。

（「漂流」より）

輩は雑誌、パッケージを再三吟味しながら、3本のソフトの購入に踏み切った。うち2本は中古である。我が輩は早速、ひとりその実体を確かめるべく書斎に籠もりプレイを始めた。めくるめく愛憎。開かれる肉体。まさに官能、まさに妖艶。喘いでおるぞ、おい、悶えておるぞ。なんと淫靡な、なんと卑猥な。おお、おぉ、おお……。我が輩は言葉を失った。うむ。我が輩は、やはり間違ってはいなかった。我が輩は任務を無事完了したのだ。されど、されど我が輩の立場は……。ええい、弟子、弟子よ。他にはないのか、他には！



SPY NAME:
ダサイ先生
官能路線でシナリオライターを目指す自称文豪。都合が悪いとすぐ痛くなる便利な胃腸の持ち主。大願は競馬で家を建てること。弟子ひとり。

MISSION CLEAR!!
GET ITEMS

●女郎蜘蛛
～呪縛の牝奴隷達～
WIN95／PIL／7500円
購入価格 4680円

●雫
WIN95／リーフ／8800円
購入価格 5850円

●漂流
WIN95／イリュージョン／7800円
中古価格 2980円

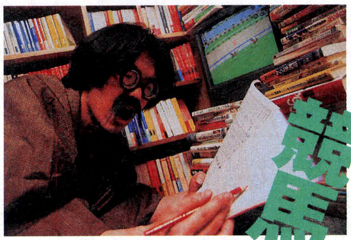
POINT! 雑誌で疑い、パッケージで確信せよ！

MISSION 17 大作戦

G1レースで儲けるべく、よく当たる競馬予想ゲームをゲットせよ！

競馬予想ゲーム

競馬は奥が深い。が、我が輩の天性の勝負勘に、確固たる後ろ盾ができれば鬼に金棒、豪邸建築も夢ではない。『パワーステークス』。至極簡単な操作で、馬の調子や展開まで事細かにシミュレートできるのである。驚くべきは、自分でデータ登録した馬がなんと実況付きで走ってみせるということだ。さすがの我が輩も脱帽した。ところで、我が輩の本名馬はどこにおる？



MISSION CLEAR!!
GET ITEMS

●パワーステークス
AQUES/5800円
購入価格 5800円

●競馬最勝の法則'97 vol,1 狙え！万馬券！
シャングリ・ラ/5700円
購入価格 4980円

POINT! データ入力がレース前に終わるものを選べ！

MISSION 18 大作戦

女性向け通信販売で、便利なゲームグッズを探せ！

女性向け通信販売

通販といってもジャンク系はパス。一般的な通販カタログよ。何でもオシャレな輸入家具やブランド品に混じって、ゲームのアイデア商品が紹介されているらしいわ…。『ゲーム収納ラック』が有名かしら。本当はこんな主婦臭いミッション、ミッフィー前川にでもやらせとけばイイんだけど。今回は特別にアタシが動いてアゲルわ！

フフ、もうモノが届いたわ。アタシはエスパーだから、電話なんて面倒なことはしないの。念力で直接受付のコンピュータにアクセスしたのよ。…何よその疑いの目は。本当よ！　アタシはエスパー麻紀よ！　ま、それより、なかなか面白い結果が出たわね。教えてほしい？

たとえばこの「ゲームタイマー」。AV端子に接続することで、設定した時間になると勝手に映像がシャットオフされるの。主婦の発想って感じよね。でもゲームに歯止めがきかない人は意外といいんじゃない？　もっとスゴイのもあるわよ。126本もの怪しいゲームが満載の謎のゲーム機。さすがにこれだけ数があると、チープを通り越してシビレちゃうわ。大勢で遊べば、きっとナチュラルハイな夜になるわよ…。

それにしても、わずか1日の調査でこれだけのグッズが見つかるなんて、通販も無視できないわ。AV関連のグッズは充実してるから、ゲームにも活用できるかもね。アナタも探してごらんなさい！　ウフッ。

SPY NAME:
エスパー麻紀
強力な超能力の持ち主である女性スパイ。『マインドシーカー』で開眼したとの説もアリ。美貌も才能のひとつ、とのポリシーあり。

MISSION CLEAR!!
GET ITEMS

●ゲームタイマー「とめ吉」
6800円長時間のゲームプレイを防止するタイマー。
購入価格 6800円

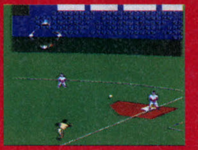
●126ゲーム「TVボーイ」
10000円
昔どこかで見たようなゲームが満載。迫真のゲーム画面を堪能
購入価格 10000円

POINT! 通販の向こうには、まだ見ぬ快楽が存在する

MISSION CLEAR!!

GET ITEMS

野球の知識だけはメジャー級の
直井が集めたゲームは、
野球に強い5種類のハードから選別。
実名採用でないものもあるが、
きっとキミの野球ライフに
役立つハズだ。

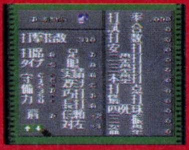


●スーパーリアルベースボール
FC／バップ／5500円／88年
選手が等身大で、球の高低差もある本格派

中古価格 100円

●スーパーリーグ
MD／セガ／5800円／89年
メガCDの江川卓監修版もオススメ

中古価格 980円



●ベストプレープロ野球Ⅱ
FC／アスキー／6900円／90年
未だに野球SLGの定番。完成度はナンバーワン

中古価格 280円

●究極ハリキリスタジアムⅢ
FC／タイトー／6900円／91年
選手エディットでオリジナルチームを作れる

中古価格 980円

●スーパーファミスタ
SFC／ナムコ／7900円／92年
バット握りの長さが変えられるのがポイント

中古価格 980円

●はた山ハッチの
パロ野球ニュース！実名版
SFC／エポック社／9800円／93年
長島親子も、やくみつるのイラストで登場

中古価格 1480円

●SUPER燃えろプロ野球
SFC／ジャレコ／9800円／94年
FC版に比べリアルさアップ
投手視点も健在

中古価格 980円

●シミュレーションプロ野球
SFC／ヘクト／12800円／95年
ヤクルト古田設定の選手データはかなり忠実

中古価格 1980円

●実況パワフルプロ野球96
開幕版
SFC／コナミ／7500円／96年
サクセスモードで往年の名選手を作れ！

中古価格 3600円

●プロ野球グレイテストナイン97
SS／セガ5800円／97年
4方向から選ぶ投球システムが新鮮

中古価格 4580円

POINT! 野球は外でプレイするもの！

©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED
©1993 はた山ハッチ／竹書房
©(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認
©1993 EPOCH CO.,LTD.
©HECT 1995
©1986 1992 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©1990 Hiroyuki Sonobe/ASCII Corporation
©SEGA 1989
©TAITO CORP.1991
©ALL RIGHTS RESERVED JALECO
©1988 PAX SOFTNICA.LTD©1988 VAP INC
ALL RIGHTS RESERVED
©(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム
©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997

MISSION 19 大作戦

過去10年分の野球ゲームをすべて違うタイトルで揃えよ

過去10年分の野球ゲームを揃えろか。毎年プロ野球カードを箱買いしている俺にとっては楽勝な任務だぜ。しかし、問題はジャンプゲームを20本ってヤツだ。今さら「俺、不良大好きのマガジン派なんスよ」なんて言い訳も通用しないだろうな。ま、俺もクソゲーハンターを名乗る男だ。闇のルートをフル活用して揃えてみせるぜ。

過去10年分の野球ゲームを揃えデータを入手するということは、俺の野球センスが問われる任務だ。まさにこれは野球ゲームのオールスターを集める作業になるだろう。

まず、『ファミスタ』『燃えプロ』『パワプロ』の野球ゲームの3本柱は外せない。問題はどの年度を選ぶかだ。『ファミスタ』は86年版を入れたいところだが、過去10年となると入れられない。ここは、SFC移植第1弾の『スーパーファミスタ』を入手しよう。同じく『燃えろプロ』もSFC版の『SUPER燃えろプロ野球』をゲットだ。『パワプロ』はサクセスモードのある『実況パワフルプロ野球96開幕版』でキマリだな。これで96、91、94年物が決定だ。野球ゲームだとアクション中心だが、やはりSLGも欲しい。そんな要望には、データを書き換えれば一生遊べる90年版『ベストプレープロ野球Ⅱ』。そして、今年は好調なヤクルト古田が監修する95年版『シミュレーションプロ野球』の2本。これで野村監督も納得だな。88、89年はFCからマニアックな2本を選別してみた。『スーパーリアルベースボール』と『究極ハリキリスタジアムⅢ』。ここまで揃えると色物的なゲームも必要だな。そこで、93年版の『はた山ハッチのパロ野球ニュース！実名版』だ。ちなみに「はた山ハッチ」とは4コマ漫画家の「やくみつる」の旧名。野球ファンなら彼の名を知らない人はいないだろう。そして、残りの2本はセガ物の登場だ。メガドラ野球の定番89年版の『スーパーリーグ』。97年は『パワプロ4』と迷ったが、選球システムが好評な『プロ野球グレイテストナイン97』を選別した。これで10本、バラエティに富んだ素晴らしいラインナップだ。後はブツを集めるだけだな。

最近、元ロッテの伊良部に似ていると評判の俺は、ロッテの帽子を被りランニングを着用してゲームを集める。こうすれば俺を自主トレ中の伊良部と間違えた店員は、きっと格安でソフトを販売するに違いない。

「あれ、伊良部って、アメリカで投げているじゃないの？」

いきなり、店員の鋭いツッコミだ。……バレバレじゃないか！

しかし、結果はご覧のとおり俺の完勝だ。長島監督より先に見事なメークドラマを成し遂げたぜ。

MISSION 20 大作戦

栄光の「週刊少年ジャンプ」のゲームを20本揃えよ！

ジャンプ漫画のゲーム20本を入手せよ。「努力・友情・勝利」。人生負けっぱなしの俺にはすべてが欠けている要素だ。こりゃキツイな。しかも、最近はメジャー週刊誌にも登場したため面が割れてしまい、中古を買うにも高値をふっかけられることも多い。いかに安く獲物をゲットするかがクソゲーハンティングの真骨頂。となると、この任務でもスパイとしての変装が必要だな。はて、何に変装するか？ ショップの店員に高値をふっかけられないためには笑顔とべしゃり、そして欲を悟られない純粋さがポイントだ。妙にゲームに詳しかったりすると、とんでもない値段で買わされてしまう場合がある。アキバに行くにしても脂ぎったロンゲに青ダンガリーを羽織ったオタクルックでは、この作戦遂行は不可能。やはり生まれたての赤子のようなピュアなハートのアイツに変装するしかないだろう。

白ランニングにたまごっちパンツ、そしてこのだらしのないボディー、見事に裸の

SPY NAME:
クソゲーハンター直井
クソゲーハントの腕は超一流。野球、ガンダム、中古ゲームという社会生活にはまったく役に立たないジャンルに精通している。

MISSION CLEAR!! GET ITEMS

●ろくでなしBLUES
対決！東京四天王
SFC／バンダイ／9800円／94年
対戦格闘と原作にそったストーリーモードが楽しめる

中古価格 880円

●ジャングルの王者ターちゃん
～世界大漫遊格闘の巻
SFC／バンダイ／8800円／94年
タマ◯ン袋を使ったムササビ飛びも再現

購入価格 1450円

●キン肉マン
マッスルタッグマッチ
FC／バンダイ／4900円／85年
友情パワー爆発！キン肉バスターでKOだ

中古価格 280円

●聖闘士聖矢　黄金伝説
FC／バンダイ／5500円／87年
大会を勝ち抜きゴールドクロスをゲット！

中古価格 180円

●燃えろ！お兄さん
FC／東／5800円／89年
横スクロールATC、なのだ口調も再現

中古価格 780円

POINT!

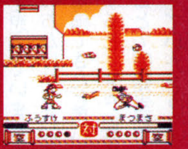
「ジャンプ」は駅で拾うもの！

●ドラゴンボーZ　武勇烈伝
MD／バンダイ／8800円／94年
Z戦士たちが天下一武道場で大格闘だ！

中古価格 280円

●とっても！ラッキーマン
GB／バンダイ／3980円／94年
スゴロク風ボードゲーム、ラッキーだけでは勝てない

中古価格 2780円



●NINKU-忍空-
GB／トミー／4200円／95年
コマンド入力もできる本格格闘ゲーム

中古価格 680円

●キャプテン翼Ⅱ
FC／テクモ／6900円／90年
コマンド選択のサッカーSLG、ゴールデンコン復活

中古価格 780円

●魁！男塾　冥凰島決戦
GB／ユタカ／3500円／90年
押忍！　男塾キャラ総出演の格闘であります

中古価格 480円

●まじかる☆タルるートくん
FC／バンダイ／5800円／91年
横スクロールのATC、舌で攻撃します

中古価格 100円

●みどりのマキバオー
GB／トミー／3900円／96年
マキバオーを調教してG1を征するのだ

中古価格 1980円

●るろうに剣心～明治剣客浪漫談～「維新激闘編」
PS／SCE／5800円／96年
人斬り抜刀斎の剣がうなる対戦格闘

購入価格 5220円

●地獄先生ぬ～べ～
PS／バンダイ／5800円／97年
ぬ～べ～学級の生徒となり学校生活を送るADV

購入価格 4580円

●北斗の拳6
激闘伝承拳　覇王への道
SFC／東宝動画／8900円／92年
アタタタッ！　ケンシロウの声もバッチリ収録

中古価格 560円

●幽☆遊☆白書
SFC／ナムコ／9600円／93年
戦闘はコマンド選択のSLG、霊ガァン！

中古価格 980円

●ジョジョの奇妙な冒険
SFC／コブラチーム／9500円／93年
舞台は第3部、小便の音がリアルなRPG

中古価格 980円

●バスタード！　暗黒の破壊神
SFC／コブラチーム／9800円／94年
画面に奥行きがある3D格闘ゲーム

中古価格 1760円

●花の慶次　雲のかなたに
SFC／四次元／9800円／94年
ストーリーモードでは漫画の世界観も再現

中古価格 680円

●From TV animation
四強激突!!　SLAM DUNK
SFC／バンダイ／9800円／94年
コマンド選択のバスケゲーム、ゴリダンクを決めろ

中古価格 980円

©富樫義博／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ©1993 NAMCO LTD
©宮下あきら／集英社・フジテレビ・東映動画©YUTAKA 1990 MADE IN JAPAN
©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
©萩原一至／集英社©COBURA TEAM MADE IN JAPAN
©つの丸／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
©森田まさのり／集英社©BANDAI 1994 MADE IN JAPAN
©車田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画
©ゆでたまご／集英社・NTV・東映動画
©徳弘正也／集英社・テレビ東京・アミューズ©BANDAI 1994 MADE IN JAPAN
©井上雅彦／集英社・テレビ朝日・電通・東映動画
©BANDAI 1994 MADE IN JAPAN
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
©荒木飛呂彦／集英社©COBRA TEAM 1993
©佐藤正／集英社・日本テレビ・東宝©1989 TOHO CO.,LTD.
©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画
©1992東映動画／ショウエイシステム
©江川達也／集英社・東映動画©BANDAI 1991 MADE IN JAPAN
©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画©BANDAI 1994 MADE IN JAPAN
©隆慶一郎／原哲夫／集英社©YOGIGEN Inc.,1994©1994PACK-IN-VIDEO
©和月伸宏／集英社・フジテレビ・ソニーピクチャーズ©Sony Computer Entertainment Inc.
©真倉・岡野／集英社・テレビ朝日・電通・東映動画　©BANDAI
©ガモウひろし／集英社・テレビ東京・スタジオぴえろ　©BANDAI MADE IN JAPAN

週刊少年

大将に変装完了。「お、お、おにぎりは好きだけど、お巡りさんは嫌いなのね」

う～ん、完璧だ。これで俺のことをクソゲーハンターだと気付くヤツはいないだろう。今日から俺は、裸のクソゲーハンター。よし、狩り開始だ。

アキバは後回しとして、まずは地元の中古ショップを回ってみるか。う～ん、やっぱり地元もFCのソフトが少なくなってきたな。こういうときはひなびたおもちゃ屋が一番だ。「ぼ、ぼ、僕は、ジャンプのゲームを探しているけど知らないかな？」。店のオヤジは動揺しているが、俺がクソゲーハンターとは気付いてないようだ。

「そこの棚に古いソフトがあるから適当に見てよ」。

さっそく棚を開けると、お宝の発見！『ドラゴンボール』のMD版か、コイツはレア物だぜ。「オヤジさん、これ買うわ！」。い、いかん素で喋ってしまった。これではハンターとバレてしまう。「じゃ、じゃあ、これあげるのね」。お金の代わりに「貼り絵」を渡そうとしたが、さすがにこれでは犯罪だ。ちゃんとお金を払おう。俺は代金をすべて1円で払い、店を後にした。我ながらナイスフォローだったな。

なんだヤツら、さっきから俺のことをジロジロ見てやがる。まさか気付いたのか？　ヤバイ、逃げろ。「まて－！山田花子ぉ－！」。ナニ！　ヤツらは俺のことを山田花子と勘違いしていたのか、許せん！「違う、俺は裸の大将だ－！」。

ふぅ－、GB版の『ラッキーマン』に手こずったが、あとはSFC物だけだな。SFC物は品揃えの多いアキバなどの大型店でゲットだ。値段は少々高いが、さすがに充実の品揃え、『ターちゃん』に『花の慶次』ジャンジャン出てくるぜ。

よし、任務完了だ。しかし、ランニングにたまごっちパンツ。アキバだとさすがにこの格好は不審者だな。チラシ配りまで俺を無視しやがったぜ。

さて、本部に送る前にゲームをテイスティングしてみるか。ウッヒッヒ、歴代ジャンプの名漫画がゲームで遊べるなんて夢のようだな。………!?　つ、つまらん！　少年ジャンプよ、俺は知っているぞ。このころのおまえは輝いていた。もう一度、俺たちに「努力・友情・勝利」を教えてくれ！　少年ジャンプに栄光あれ！

スパイ諸君、任務遂行ご苦労であった。
次なる指令はこれを読んだあなたに下される…

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！聞いてみた！

コンビニでゲームが買える そんな時代の立役者に その後の展開を聞いてきた

株式会社 デジキューブ

デジキューブの「これまで」

コンビニでのゲームソフトの販売を開始して半年強。テレビCMなど広告媒体も効果的に使用し、すっかり定着した感のあるデジキューブだけれど、起爆力になったのはやっぱり……？

「そう、ファイナルファンタジーⅦですね。スタートした昨年11月当初は、ソフトは8本、それも既存のものばかりでしたし、ゲームをコンビニで買うということが習慣として定着するには時間がかかるだろうと思っていましたが、FFⅦのおかげでその期間が大幅に短縮できたと思います」

そうすると、FFⅦが控えていることで開始当初から期待は持てていたと？

「それはなかったですね。ご存じかと思いますが、FFⅦの予約キャンペーンは、当初予約者50万名にガイドブックをプレゼント、というものでした。つまり、こちらの予測では50万程度きたら嬉しい悲鳴…という見込みだったんです。ところが、フタを開けてみたら修正予約数量の77万名でも追いつかず、最後は150万名の予約が入ってしまった。予測の3倍もの予約が入ることは予想だにしませんでした」

なるほど、うれしい誤算だったというわけだ。

デジキューブの「今」

それじゃ、現状はどうなんだろう？ もうかってまっか？

「おかげさまで、この春には総売り上げ数、これはソフトからメモリカードのような小物まで全てを含めた数ですが、500万個を突破しました。これは、数としてみれば非常に満足の行く数字だと考えています。ただ、その内容に関して40％にあたる約200万個がFFⅦによるものだという点では今後に課題を残したという感じです。FFⅦが毎年出るわけではないですからね」

コンビニ専用ソフトの存在も重要なポイントだと思うんだけど。

「コンビニ専用ソフトは、我々にとっては強力な武器といえると思います。それは「コンビニでゲームを買う」ということを認知してもらうための武器という意味で、ですね。当初は独占ではないか、という意見もありましたが、販売を開始するにあたり公取委に説明を行い、問題ないとの回答を得ています。ほかにもコンビニ専用商品というのは存在していますしね」

デジキューブの「これから」

今後の展開については、どのようなビジョンを持っているのだろう？

「今後はエンタテインメントのソフトウェアベンダーとして、ゲーム以外のソフトを扱っていくことも検討しています。具体的には音楽ソフトなどです。しかしただの音楽CDではなく、何らかの付加価値をつけたものを考えています。その他、DVDやパソコンソフトなども将来的には可能性が高いと思っています。デジキューブで扱っているタイトルは、モニタールームなどで随時評価を行い、我々が自信を持っておすすめできるタイトルです。今後はより売り場を充実させ、新しい情報といいソフトを入手できる場を提供していきたいと思っていますので、今後ともデジキューブをよろしくお願いします」

DATA

【会社概要】
●所在地
東京都渋谷区恵比寿1-20-18
TEL/03-3444-5700（代表）
●設　立
1996年2月6日
●資本金
3億円
●事業内容
コンビニエンスストアでのゲームソフト販売／書籍（ゲーム攻略本等）の制作・販売／音楽CD（ゲーム音楽等）の制作・販売／ゲーム関連2次著作物の企画・制作・販売／委託放送業務（CS放送）／その他

デジキューブはこんな会社

昨年11月から、コンビニを中心にソフト・ハードの流通を行っている。『ファイナルファンタジーⅦ』の予約キャンペーンや『トバル2』などコンビニ専用商品の販売が有名。出版部門も擁し、各種ソフトのガイドブックやCDなどの制作なども手掛けている。ちなみに、スタート当時のイメージキャラクターG兵衛は、今では故郷に帰って、のんびりとした生活を送っているらしい。

●教えてくれた人
宣伝企画部　部長
黒川文雄氏

今月のおみやげ

「TOBAL2」オリジナル・サウンド・トラック
大人気の格闘ゲーム『TOBAL2』のオリジナル曲全曲と未発表曲を収録。1942円（税抜）
3名

「ファイナルファンタジータクティクス」キャラクターカードブック
FFタクティクスの世界観がよくわかるカード集。ミニブック付き。1000円
3名

デジキューブから太っ腹プレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋2-12-11
（株）リクルート　じゅげむ編集部
「行ってみた！　聞いてみた！　デジキューブプレゼント」係
までお送りください。締切は7月29日（当日消印有効）。当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

どのゲームが売れるのかをモニタールームでチェック

ここがモニタールーム。発売前のソフトを評価し、どれくらい売れるかを判断して受注数を決める

これがデジキューブの情報と商品の保管場所だ

倉庫では、山積みにされた商品たちが出荷のタイミングを待っている

入り口に敷いてあるマットも、デジキューブのロゴ入り。踏むのがもったいないような気も

セガの名物広報だった黒川氏。あいかわらずバリバリ働いてます！

デジキューブのサーバーにはさまざまなデータが保管されている。このデータこそが「デジキューブの命綱です」（黒川氏）

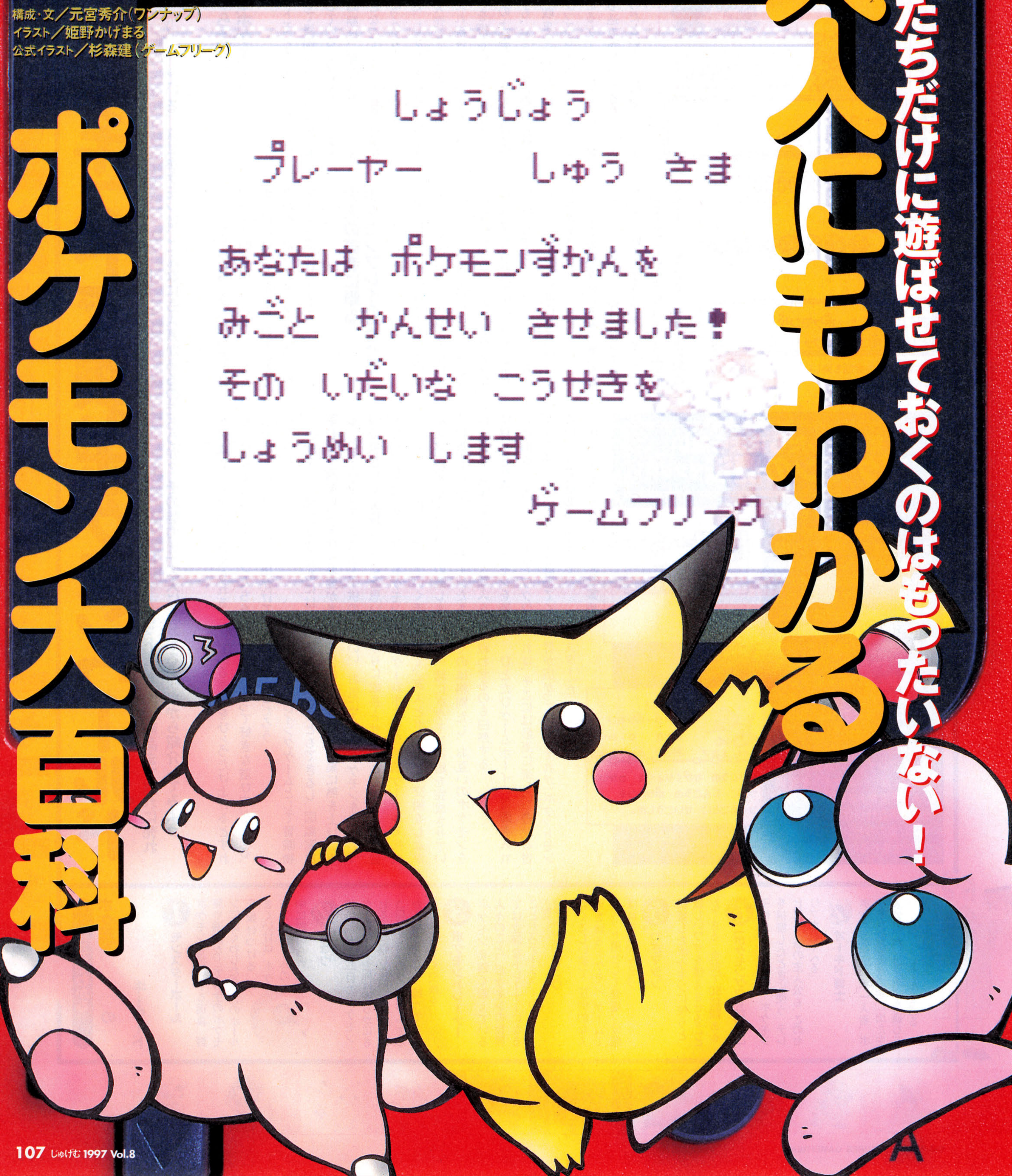
ポケットモンスター
POCKET MONSTERS

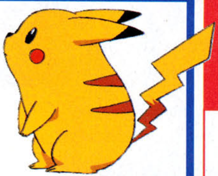
ポケットモンスター　赤・緑
●96年2月27日発売　3900円
ポケットモンスター　青
●96年10月発売　3000円小学館『コロコロコミック』誌上で通信販売開始
ポケットモンスター2
●97年冬発売予定　価格未定

構成・文／元宮秀介（ワンナップ）
イラスト／姫野かげまる
公式イラスト／杉森建（ゲームフリーク）

子供たちだけに遊ばせておくのはもったいない！

大人にもわかる ポケモン大百科





テキストで読むポケモンワールド

子供の世界を席巻する『ポケットモンスター』。ゲームボーイは316万本に迫る大ヒットをし、関連商品まで売れに売れている。なぜポケモンは、こんなにも人気があるのだろうか？ その魅力を「大人にも分かる」視点から紹介してみよう

子供から大人へ広がるポケモンブーム

『ポケットモンスター』は、ゲームソフトとして異例のロングランヒットを記録している。通常ゲームソフトの売れ時期は、発売日から2～3日までとなっている。100万本を超えるビックタイトルでも3～4ヶ月程度だ。しかし、ポケモンは96年2月の発売から現在に至るまで、売れに売れ続けている。並みいる新作ソフトを押しのけて、常にヒットチャートの上位をキープし続けている。しかも、どうやらこの勢いは当分の間、収まる気配がない。

関連グッズも膨大だ。ソフトの開発元であるゲームフリークには、企画の持ち込みが毎週100件以上もあるのだという。この春からスタートしたテレビアニメも12％台の好視聴率を叩き出している。こうした追い風に乗って、小学生のあいだで火が点いたポケモンブームは、今や大人にも広がりつつある。

大人の読者に贈るポケモンプレイのススメ

子供に受けているゲームだということで、ポケモンをプレイするのを敬遠している人がいたとしたらもったいないと思う。確かにポケモンには、子供たちが夢中になる要素がいっぱい詰まっている。だけど、大人にしか分からない面白さだって、たくさんあるのだ。

ゲームの概要はこうだ。舞台となるのはポケモンと呼ばれるモンスターが多数生息する世界。オープニングで主人公の少年は150匹のポケモンを集めて、ポケモン図鑑を完成させる目的を与えられる。世界中に散らばるポケモンたちを求めて、少年は長い旅へと出かけていくのだ。

ポケモンを捕獲するためには、草むらや洞窟に足を運ぶ必要がある。どうだろう？ これって子供の頃の虫取りや宝探しごっこを思い出さないだろうか。自分のポケモンコレクションが徐々に増えていく手応えは、切手やメンコ収集の楽しさそのままだ。愛らしいポケモンたちは、かつて熱中した怪獣や怪人を彷彿とさせる。そう、ポケモンを遊び始めると、忘れかけていたワクワクする感じが次から次へと蘇ってくるのだ。これは夢中になるぞ。

ポケモンがここまで人気を集めている要因をひとつだけ上げるとすれば、人によって好きな遊び方ができる、ということだろう。

ロールプレイングゲームとして冒険物語を楽しむこともできるし、図鑑完成を目標にポケモン収集に熱を上げてもいい。お気に入りのポケモンを愛情たっぷりに成長させることもできる。2台のゲームボーイを通信ケーブルで接続して、友人とポケモンの交換をしながら一緒にポケモン図鑑を完成させていくのは格別だし、お互いのポケモンを戦わせるのも白熱する。

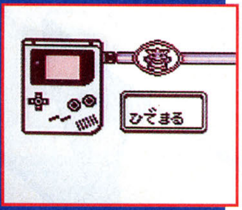
ひとたびゲームボーイの電源を入れれば、そこには最高に楽しい、豊かな世界が広がっている。それが『ポケットモンスター』だ。

➡数値とメーター、そして言葉の相乗効果で、血が通ったようなバトルを実現。

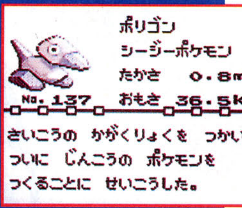
⬆登場人物との会話も楽しい。ぬくもりのあるセリフ回しにも注目してほしい。

集めだしたら止まらないポケモンの魔法マジック

ポケモンを遊ぶなら、ぜひポケモン図鑑の完成にチャレンジすることをオススメする。150種類も集めるということで大変そうなイメージがあるけど、ところがこれが楽しい。ポケモンたちにはそれぞれに異なる出現率が設定されて、集める行為が単調にならないよう上手に味付けがなされているからだ。誤って倒すと二度と出現しない希少価値が高いポケモンだっている。3色のカセットには、それぞれに出現しないポケモンが少しだけいる。つまり図鑑完成のためには、ポケモンをプレイしている友人を見つけて、互いにポケモンを交換しあう必要があるわけだ。このような見事な仕掛けによって、ポケモン収集のひとつひとつに「ドラマ」が生まれるのだ。



⬆ポケモンの交換シーン。ここのセリフが泣かせる。



⬆ポリゴンは希少価値の高いポケモンのひとつ。

5分でわかるポケモン7つのキーワード

1 モンスターボール
ポケモンを捕獲する道具。野原や洞窟などで野生のポケモンに出くわしたら、このボールを投げつける。うまくいけば、ポケモンをボールの中に収められる。

2 ミュウ
幻の151匹目のポケモン。ゲーム中で名前は明らかにされるが登場しない。現在はコロコロコミックのプレゼントでしか入手できない。持ってる人がいたらすぐ交換を。

3 ポケモントレーナー
ポケモンを強く鍛えている人々のこと。ポケモンの世界では立派なトレーナーになることがステータスである。

4 ピカチュウ
愛くるしい姿で、圧倒的な人気を誇るポケモン。ゲームでもペット用として登場。分類はねずみポケモン。

5 わざマシン
捕獲したポケモンに使うと、新しいワザを憶えさせることができる。全部で50種類ある。

6 「ポケモンゲットだぜ！」
子供たちの合言葉。ポケモンを捕獲したときに使う。テレビアニメ版の主人公も、このセリフをしゃべる。

7 オーキド博士
ポケモン研究の第一人者。ポケモン図鑑完成の旅に出た主人公に、パソコン通信を通じてエールを送る。

©Nintendo·CRETURES·GAMEFREAK

グッズでみるポケモン現象

ポケモンはひとつの現象だ。玩具、文房具、食品など、関連商品が続々と登場している。しかもそのほとんどが売れているというのだから驚くしかない。ポケモンブームのスゴさを数字とグッズ類から眺めてみよう。

ポケモンをよむ

3冊で100万部!!

ポケモンを遊びつくす本
●マイクロデザイン／369円
（『ポケットモンスターを150匹集める本』は563円）

「赤」「緑」「青」と3色のカセットに対応した攻略本。低価格が魅力。

ポケットモンスター図鑑
●アスペクト／951円

開発スタッフが編集した攻略本。図鑑風の構成でポケモンの生態を詳しく説明している。

ポケットモンスター公式ファンブック
●小学館／619円

ポケモングッズを網羅した本。特製ポケモンカードつき。

ポケモン4コマ大百科
●小学館／730円

多数のコミック作家が競作したポケモンの4コマを収録したコミックス。

316万本突破!!

ポケットモンスター

ポケモンには「赤」「緑」「青」と3種類のパッケージがある。ゲームの内容は同じだが、ポケモンの出現率が異なる。

総アイテム数 70種以上!!

ポケモンでべんきょう?

バトエン
●エニックス／300～350円

鉛筆を転がして、ポケモンバトルを楽しむ。大ヒット商品。

けしモン
●アマダ／250円

消しゴム製のボールの中にポケモンが入っている。

バトメモ
●トミー／300円

メモ帳とシールを使って、ポケモンを戦わせるアイテム。

バトポケ●トミー／400円

モンスターボールを発射して、ポケモン人形を倒すゲーム。

モンスターボールコレクション
●トミー／280円（ボール付きは380円）

小さいながらも出来の良いポケモン人形。新シリーズが続々と登場中。

バトケシ●トミー／300円

ポケモン消しゴム。勉強に使っている子供は多分……いない。

ジグソーパズル ポケモン図鑑
●アマダ／2000円

ゲームの舞台となったワールドマップをジグソーパズル化。

ポケモンであそぶ

キャラダッシュ
●アマダ／基本セット500円

ポケモンが走り、ジャンプする。アクションギミックが楽しいオモチャ。

ポケモンをみる

ゲームの世界観を上手に脚色している。内容の高さで、ゲームユーザー以外の新しいポケモンファンを開拓。

視聴率12.5%
（関東地方、6/10放送分現在）

毎週火曜日／18：00～
TV東京系にて絶賛放映中!!

ポケモンをとる

カンカンクラブ
●バンプレスト／2プレイ100円

アーケードのプライズマシンの景品。ハンカチと貯金箱。

マジカルセブン
●バンプレスト／3プレイ100円

プライズマシンの景品。シールかカードが当たる。

ローソンで「青」販売開始!!

↑予約は6月13日から4期に分けて行われる。詳しくは店頭で。

コロコロ誌上で一度だけ通信販売されたポケモンの「青」バージョンが全国のローソンで予約販売中だ。予約の際にはコロコロ他、指定の雑誌に付いている申込書が必要。受付期間は8月31日まで。

ポケモンをたべる

ポケモンカレー
●永谷園／130円

レトルトカレー。味は2種類。大型メンコ付き。

ポケモンふりかけ
●永谷園／130円

塩ビ製の透明ポケモン人形が付いてくる。

破竹の勢いで売れるポケットモンスター

ポケモンがいかに子供たちの心を捉え、売れていったか。発売から現在まで動向を右の表にまとめてみた。こうしてみると、そのハイペースな盛り上がりに改めて驚かされる。

年表にみるポケモンHISTORY

'89	ゲームボーイ発売
'90. 03	ゲームボーイ200万台出荷
'91. 03	ゲームボーイ500万台出荷
'94. 03	ゲームボーイ1000万台出荷
'96. 02	『ポケットモンスター』赤・緑バージョン発売
'96. 03	『ポケットモンスター』35万本出荷
	ゲームボーイ1200万台出荷
'96. 09	『ポケットモンスター』100万本出荷
'96. 10	『ポケットモンスター』青バージョン通信販売
	ポケモンカード発売
'97. 03	『ポケットモンスター』300万本出荷
'97. 04	TVアニメ放映開始
'97. 冬	『ポケットモンスター2』発売予定

大人にもわかるポケモン大百科

©Nintendo・CRETURES・GAMEFREAK・TV TOKYO・SHOPRO・JR KIKAKU／トミー／バンプレスト／アマダ／エニックス／永谷園

ミニポケモン図鑑

フーディン ワンリキー ゴーリキー カイリキー マダツボミ ウツドン ウツボット メノクラゲ ドククラゲ イシツブテ

ゴローン ゴローニャ ポニータ ギャロップ ヤドン ヤドラン コイル レアコイル カモネギ ドードー ドードリオ パウワウ

大人が語るポケモン

ゲームフリーク代表取締役
田尻 智 対談 タカラ/ビーダマン開発者 **Dr.多摩野**

2大アイテムの開発者が大人気の秘密を語りあう

田尻 ビーダマンを遊んで感じるのは、的に当てようと狙ってビーダマを発射しても微妙に弾道がズレるじゃないですか？ このズレ具合が絶妙に良くできているなあ、と思います。

Dr.多摩野 ズレを防ぐためにはテクニックを磨いてもいいし、パーツを集めてビーダマンをパワーアップさせてもいいんです。大会では子供たちの気合がすごくて、レバーを力任せに押すからビーダマンがボロボロになる。それでも勝負を続けていますよ。

田尻 なるほど。その様子はぜひ見たいなあ。頑張れば自分でも世界を獲得できる、という風に感じさせる玩具が一番魅力的なのかもしれませんね。僕が子供の頃はスーパーカー消しゴムが流行っていましたが、どうやら子供の遊びは本質的には変わらないような気がしています。ポケモンを開発しているときに一番気をつけていたのは、自分が夢中になってきたこと、忘れかけていたものを思い出すことだったんです。

Dr.多摩野 ポケモンは図鑑完成の目標が絶妙ですね。151という数は、頑張れば手が届くかもしれないと思えますよね。

田尻 あと少しで世界のすべてが手に入りそう、ピントはボケているけどゴールは見えている、という感じがやる気を掻きたてるんでしょうね。ポケモン図鑑のページは、ポケモンを集めるにしたがって少しずつ増えるようにしたんです。そうすれば「僕はここまで頑張った」と実感できる。おそらく最初から151ページあって、すべてが空欄だったら「これみんな集めるの？」と嫌になるはずなんですよ。

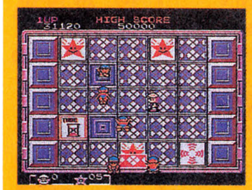
Dr.多摩野 手の届く範囲で目標を徐々に上げていくんですね。

田尻 ところで、ビーダマンのファンは男の子が中心ですか？

Dr.多摩野 99%、男の子です。

田尻 ポケモンは最初は男の子が中心でしたが、今は女の子と半分ずつくらいになりました。話を聞くと女の子の遊び方は、全然違う。男の子は図鑑が完成させるのが楽しいんだけど、女の子はピカチュウだけを100匹集めていたりする（笑）。実は今度の『2』は男の子、女の子、大人、そして幼児がそれぞれの遊び方ができる、ということがテーマなんですよ。

ゲームフリークという会社



⬆ ゲームフリークのデビュー作『クインティ』（ナムコ）

田尻智氏が率いるソフトハウス。細部までこだわりが行き届いた「面白くて新しい」ゲームを数多く制作している。

田尻 智
1965年生。ゲームデザイナー。代表作に『ヨッシーのたまご』『マリオとワリオ』（任天堂）など。

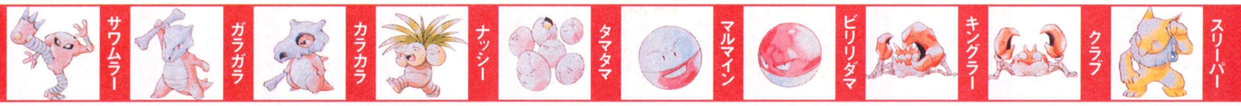
Dr.多摩野
JBA研究所所長。ビーダマンメカニズム研究の第一人者。年齢は一見40歳に見えるが、不詳である。

3年で1500万個売れたビーダマンとは？

ビーダマンとは、ビーダマを発射するトイのこと。シンプルなアイデアゆえに、工夫次第でいろいろな遊び方ができる。バックストーリーにあわせて、たくさんの種類のビーダマンが存在する。

夏、冬休みには各地で大会が催されている。写真は最新アイテム・ワイルドワイバーン

ジュゴン ベトベター ベトベトン シェルダー パルシェン ゴース ゴースト ゲンガー イワーク スリープ



子供が語るポケモン

5人のポケモンファンによる「ポケモンの好きなところ」

—みんなポケモンは好きかな?

全員　大好き!

—みんなの周りでポケモンを遊んでいる人は何人くらいかな?

啓貴くん　何人かな。(指を折って数えはじめる)8人くらい。いや9人、10人、11人……。

達也くん　僕のクラスは10人。

—通信ケーブルを使ってポケモンの交換をしたことはある?

啓貴くん　何度もあるよ。だって交換をしないと、ポケモン図鑑が完成しないもん。でも交換もいいけど、僕は対戦をして遊びたいな。

大平啓貴くん 小学校3年生

—ゲームはクリアーしたの?

啓貴くん　もちろん、10回以上したよ、簡単だよ。

—この中でミュウツーをゲットした人はいるのかな?

達也くん　取ったよ。

唯くん　僕も取ったよ。

啓貴くん　常識だよー。

—ふーん、じゃあみんなはポケモンは何匹捕まえたの?

達也くん　90匹。

唯くん　140匹。

啓貴くん　77匹。

—好きなポケモンと嫌いなポケモンを教えてください。

美子ちゃん　ヘルシアンが好き。ブーバーはやっぱり嫌い。

啓貴くん　なんだよー、やっぱりって。

幸恵ちゃん　ゲームではあまり強くないけど、ピッピが好き。あとピカチュウもいいな。

唯くん　好きなのはエレブー。嫌いなのはピッピ。

幸恵ちゃん　えー、ピッピ!

啓貴くん　僕はミュウ。うーん、だけど、どれも好きだな。

田中達也くん 小学校4年生

地田幸恵ちゃん 小学校3年生

嫌いなポケモンなんて、いないよ。

—テレビアニメは見ているの?

全員　はーい!

唯くん　水曜日はクラスでポケモンアニメの話題をよく話すよ。

幸恵ちゃん　女の子も見てるよ。

啓貴くん　メガトンパンチとかポケモンのワザが見れるのがいい。ゲームよりもカッコいいよ。

—ポケモングッズがたくさん発売されていると思うけど、お気に入りはどれかな?

美子ちゃん　わたしは最強シール烈伝。ごほうびでママにまとめ買いしてもらっちゃった。

幸恵ちゃん　わたしは指人形のポケモンキッズを集めています。

達也くん　僕はカードダス。

唯くん　僕もポケモンキッズ。

啓貴くん　僕はモンスターボールコレクション!

—じゃあ、みんなポケモン2は買うんだよね。

達也くん　絶対買うよ!

美子ちゃん　死んでも買ってもらうよ(笑)。

啓貴くん　僕も買うよ。誕生日プレゼントを買ってもらわずに、ポケモン2をずーっと待っているんだから!

中村美子ちゃん 小学校3年生

竹内唯くん 小学校4年生

6.15 幕張メッセ

第6回ワールドホビーフェア ポケモンブースレポート

子供たちの祭典! ポケモンファンは大満足の2日間!

6月14日～15日に幕張メッセで「次世代ワールドホビーフェア」が行われた。このイベントは小学館が主催する玩具とテレビゲームの見本市だ。会期中には11万人以上の家族連れが訪れるということで、出展メーカーの意気込みはスゴイ。ゲーム関連イベントではまず顔を揃えない任天堂とセガとSCEも、この日だけは別、という風に夏以降の新作ゲームをアピールしていた。

とはいえ、メインはゲームではなく玩具の方。ポケモン、ミニ四駆、ビーダマン"三種の神器"に、子供たちは大熱中。ブースからブースへ駆け足で急ぐ子供たちも目立った。ポケモンはバンダイ、エニックス、バンプレスト、トミー、そしてメディアファクトリーが関連商品を出展。とりわけ人気だったのがポケモンカードの第三弾『化石の秘密』。

➡カード大会の様子。楽しみながら対戦する子供たちの表情が印象的だった

開場するやいなや販売コーナーに大行列ができ、予定の販売分は1時間で売り切れた。

この日のトピックは何といっても、第一回ポケモンカード公式トーナメント大会が催されたこと。小学生と中学生大会が行われ、決勝戦ではブースのまわりを多数のギャラリーが取り囲むほどの注目度。14日の午前中の部では大方の予想を裏切って、小学3年生の男の子が6年生の男の子に劇的な勝利をおさめた。優勝商品は大会優勝者にだけ贈られる特製のポケモンカードと帽子。

会場内をぬいぐるみのピカチュウやラッキーがねり歩き、中央のブースではTVアニメ版の主題歌『めざせポケモンマスター』やポケモンカードのCMソング『ポケモン言えるかな?』のライブが行われるなど、ポケモンファンは大満足!のイベントだった。

ゲームボーイから飛び出した「ポケモン」

ゲームボーイ版を遊んだ人にも、遊んでいない人にも強くオススメしたいのが『ポケモンカードゲーム』。親しみやすさと高い戦略性をあわせ持った新しいタイプのカードゲームで、一度遊べば、どっぷりとハマること間違いなし!

子供から大人まで遊べる奥が深いカードゲーム

数あるポケモンアイテムの中で、最も人気を集めているのが『ポケットモンスターカードゲーム』。ひとことで言えば、まったく新しくて面白い対戦型のカードゲームだ。ゲームデザインを手掛けているのは『ポケットモンスター』のプロデュースをはじめ、『マリオのピクロス』『マザー2』など優れたゲームを開発してきたクリーチャーズのスタッフ。面白さは保証付き、というわけだ。

ゲームの内容は、ゲームボーイ版のポケモントレーナーとの闘いがベースになっている。プレイヤーはお互いにデッキと呼ばれる60枚のカードの山を持ち寄る。ポケモンを戦わせて、先に6匹のポケモンを倒した方が勝ちとなる。

デッキは200種類を超えるカードの中から、好きなものを選んで作ることができる。あれこれと作戦を考えながらデッキを作成していく作業がまず楽しい。ゲームに勝つためには強力なデッキを作ることが重要だが、たとえデッキが弱くても戦術と運しだいで逆転できるチャンスがある。唸るほどに奥が深いゲームなのだ。

テレビゲームばかりが「ゲーム」ではない。ポケモンカードゲームは、そんな大切なことを思い出させてくれる。

⬆2人で会話を楽しみながら遊びたい
⬅下は入手が困難になりつつある「おまけカード」。ミュウツーのカードは強力だ

⬅カード10枚入り。これを購入してコレクションを増やしていく

拡張パック

スターターパック

⬆ポケモンカードを始めるために必要なアイテム。(発売はどれもメディアファクトリー)

⬅ポケモンカードファンのための専門マガジン。隔月ペースで発売

ポケモンカードファンクラブ

大人にもわかるポケモンカード戦略

⬅カード1枚につき1ページを使い、第1弾カードを深く研究した本

ポケモンホームページをのぞいてみよう

ポケモン関連の情報を知りたければ、インターネットが便利。任天堂のホームページ(http://www.nintendo.co.jp)ではゲームボーイ版『2』の最新情報が読める。YAHOO!などの検索エンジンで「ポケットモンスター」を調べると、ファンが運営しているページにジャンプできる。

ゲームフリーク

http://www.gamefreak.co.jp

ポケモン企画盛りだくさん。オリジナルアイコンも入手できる!

ポケモンカード

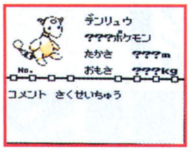
http://www.pockemon-card.or.jp

カードや関連商品の情報に加え、ルールの質問に答えるサービスを実施中!

ポケットモンスター2 ただいま開発中

全国300万ポケモンユーザーの期待に応えて、『ポケットモンスター2』の開発が着々と進行中だ。断片的に発表されている情報を読むだけでも、前作をはるかに上回るスケール感を持っているか想像できる。その代表例が時計機能だ。時計がどんなカタチで活かされるかは不明だけど、クリスマスにしか出現しないポケモンなど、時間を使った楽しい仕掛けがあるはず。『2』から登場するポケモンは子供を生む。登場するポケモンの数が250種類を超える。図鑑がグッと使いやすく改良されるなどなど。どの情報を目にしても夢が膨らむ。発売は当初の予定の夏から年末に伸びてしまったけど、その分ゲームにさらに磨きがかかるわけだから、気長に待とうよ。

新しく登場するポケモンたち



➡図鑑はどう改良されるのか?

ポケモン1と2 交換システムはこうなる!!

2	⟷	2
1	⟷	1

『1』のデータは『2』でも使うことができる。大切に保存しておこう。

発売は年末! 待ち遠しい!!

ちょっと耳寄り テレビアニメ『ポケットモンスター』の主題歌CDが発売中! オープニング+エンディング、ポケモンカードCMソングほか、5曲入って950円。発売はピカチュウレコード(メディアファクトリー)

I.Q
Intelligent Qube™

I.Qインテリジェントキューブ入門
I.Q400へのステップ

CONTENTS

第1章 I.Qインテリジェントキューブへようこそ ～I.Q 100になろう～ ……9
1-1 I.Qインテリジェントキューブをはじめよう ……10
1-2 得点を理解しよう ……16
1-3 2度消しをマスターする ……19
1-4 脱出の技ナナメ抜け ……22
1-5 追加キャラを手に入れる ……24
1-6 より楽しいI.Qインテリジェントキューブのために ……25
第2章 アドバンテージキューブを使いこなす～I.Q 200を目指して～ ……27
2-1 アドバンテージキューブを活用しよう ……28
2-2 アドバンテージゾーン連鎖 ……30
2-3 いつ爆発させる？ ……37
2-4 組み合わせが増えても ……45
第3章 I.Q 100万点への道～I.Q 400の栄光へ～ ……55
3-1 I.Q 400への心得 ……56
3-2 レベル1以上に挑戦 ……59
3-3 余ったアドバンテージキューブ ……61
3-4 なんとアクションゲームだ ……67
3-5 高ステージ完全攻略へ ……75
練習問題 ……33, 35, 41, 43, 51, 53, 65, 71, 73
応用問題 ……79, 81, 83, 85
最終問題 ……87

この本では、中央の本論に対する補追として、左右欄外、および本論中に以下のようなコメントを添えている。

● ………… 本論中の語句、説明などに対する追加説明。
➡ ………… 本論に追加しての注意。
TiPs …… ちょっと覚えておきたい知識やテクニック。
! ………… 本論中で特に注意すべき事項。

また、ゲーム中のキューブ捕獲の説明について、次のような記号で各キューブ、マーキングを説明している。

………… ノーマルキューブ
………… アドバンテージキューブ
………… フォービドゥンキューブ
………… ステージにされたマーキング
………… ステージに残ったアドバンテージゾーン
● ………… ステージにされたマーキング（キューブに隠れている時）
● ………… ステージに残ったアドバンテージゾーン（キューブに隠れているとき）
☒ ………… マーキングで通常捕獲された個所
☒ ………… アドバンテージゾーン爆発で捕獲された個所

6/30 on sale

じゅげむBOOKS

メディアファクトリー発行　定価本体750円 税別

月刊スクウェア

発行人／じゅげむ編集部
取材・文／里田実彦

夏のタイトルが次々と発売される中、月刊スクウェアのページでは、秋以降のタイトルがバンバン発表され始めようとしている。先月の『フロントミッション オルタナティブ』に続き、『フロントミッションセカンド』、スクウェア発の本格スクロールシューティング『アインハンダー』など、豪華な期待満載のタイトルが目白押し。この調子だと、来月はどんなタイトルが登場することか…？

FRONT MISSION 2 フロントミッション セカンド™

ハフマン島紛争から12年。フロントミッションセカンド、始動！

■プレイステーション■発売日未定■ドラマチック・シミュレーションRPG■価格未定

『フロントミッション』の続編、待望の『フロントミッションセカンド』が始動した。今回の舞台は、前回のハフマン島紛争から12年後。現在バングラデシュがある地域のアロルデシュ共和国のクーデターから物語が始まる！

2102年、アロルデシュ共和国にて軍部によるクーデター勃発。

今回のフロントミッションは、OCUの加盟国・アロルデシュのクーデターから物語が始まる。アロルデシュは旧バングラデシュがOCUに経済援助を求めたことを発端に、OCUに加盟することになった新興国。しかし、OCU加盟後も経済状況は好転せず、軍部を中心に不満がたまっていたようなのだ。そして、不満は爆発する。2012年、アロルデシュ軍の兵士が一斉に蜂起、OCUからの独立を宣言し、自ら革命軍を名乗った。革命軍の攻撃は、主人公・アッシュが駐屯するOCU軍リミアン駐留基地にも及ぶ。制圧された基地を脱出し、アロルデシュからの逃亡を図るアッシュ。そして、クーデターの裏に秘められた陰謀とは…。

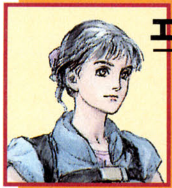
CHARACTORS.1 キャラクター1

アッシュ・ファルーク

物語の主人公。真面目で誠実、責任感が強い正義感。一度アロルデシュ軍に入隊しながら除隊、OCU軍に入り直した奇妙な経歴を持つ。

ジョイス・S・ホイットフィールド

アッシュの親友で常に行動をともにする。オーストラリア生まれでプレイボーイぶりは軍内部でも有名。やや直情的で怒りっぽい。



エイミア・マッカラム

民間航空会社のパイロットを目指していたが採用試験に失敗、OCU軍に入隊した。軍内部で強がっているが、実際は気が小さく事なかれ主義者。

グリフ・バーナム

ハフマン島生まれ。第一次ハフマン島紛争時にオーストラリアに移住した。かつてヴァンツァー教導隊に所属し、日本人の妻を持つ。

WORLD ワールド

USN ●ニューコンチネント合衆国●

アジア共同体運動に対抗する形で、経済状態が悪化する南米諸国をアメリカ・カナダが併合した新国家。南北アメリカ二大大陸を網羅する。

OCU ●オシアナ共同連合●

アジア諸国の経済的自立を目指して誕生した経済共同体。日本、オーストラリアと東南アジア諸国で結成された「バンコク経済帯」の3つを母体とする。共同体内での民族・宗教紛争が絶えない。

OCU ●アロルデシュ人民共和国●

旧バングラデシュがOCUに経済援助を求め、加盟したことで国名を改めた。主人公アッシュの故郷であり、物語の中で重要な位置を占める国家。

ORGANIZATION OCU内の軍事情勢

OCU連合国防省（本部／シンガポール）

加盟各国に駐留軍を設置

- OCUオーストラリア
  - オーストラリア軍
  - OCU駐留軍
- OCU日本国
  - 自衛隊
  - OCU駐留軍
- その他加盟国

※OCU加盟各国では、OCU駐留軍と各国の軍隊とが共存している。

OCUアロルデシュ人民共和国

- OCUアロルデシュ駐留軍
  - リミアン駐留基地（海防軍）
  - ディーアン駐留基地（空防軍）
  - ラマンストン駐留基地（陸防軍）
- アロルデシュ軍
  - 陸軍（国内8ヶ所に基地）
  - 空軍（ダカ、チッタゴン、ラジシャーヒに基地）
  - 海軍（ナラヤガンジに司令部）

連合中央情報局（CIU）

→ 世界中にエージェントや民間の情報提供者が存在

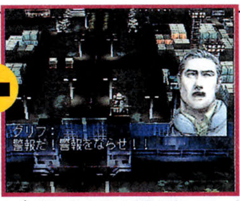
©1997 スクウェア
＊画面写真は開発中のものです。

STORY
キャラクター2

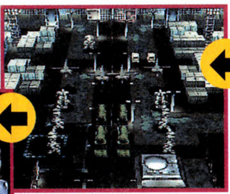
MISSION.1

クーデター勃発！炎に包まれるリミアン基地

OCU軍にヴァンツァーの修理を依頼してきたアロルデシュ軍。しかし、ヴァンツァーを運んできたトラックから現れたのはクーデター軍のヴァンツァーだった。敵ヴァンツァーは基地を破壊し始め、戦闘ヘリまで登場した。警報を聞きつけたアッシュたち4人は急遽出動、敵部隊を全滅させる。だが、さらに敵の援軍が現れ、グリフがおとりになる。なんとか脱出に成功したアッシュたちだが…。



⬆リミアン基地に現れた輸送用トラックから敵ヴァンツァー出現。急遽警報が鳴らされた

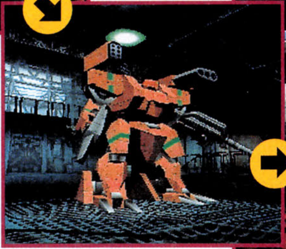


⬆さらに戦闘ヘリまで出現。完全なる不意打ち。リミアン基地にまだクーデターの情報は入っていない

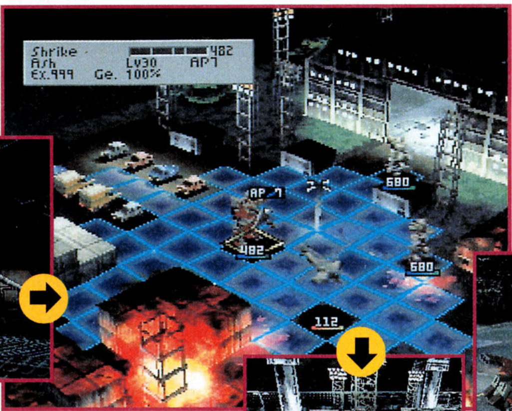
⬇本来、アロルデシュ軍とOCU駐留軍が戦う理由はない。アッシュは母国の軍と戦うことになる

➡あまりの急襲に味方は壊滅寸前。アッシュの小隊だけが戦うことに

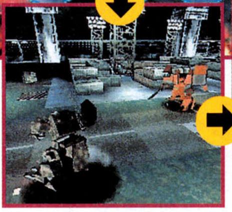
⬆出撃するアッシュの小隊。基地内だけに入り組んだ地形での戦闘になる



➡ハンガーから出撃するヴァンツァー。出撃前に装備とカラーリングを選択する



➡自機と敵との位置関係を把握。敵と隣接すると戦闘が始まる



➡敵との戦闘はオート。3D空間をヴァンツァーが駆けめぐる

⬆これはダメージを受けてしまったか？ヴァンツァーの動きは素早く、臨場感たっぷりだ

⬇敵は全滅させたものの、増援が出現。グリフが囮になることで、ようやく脱出に成功する

MISSION.2

夜の逃避行！出会ったのは敵か味方か？

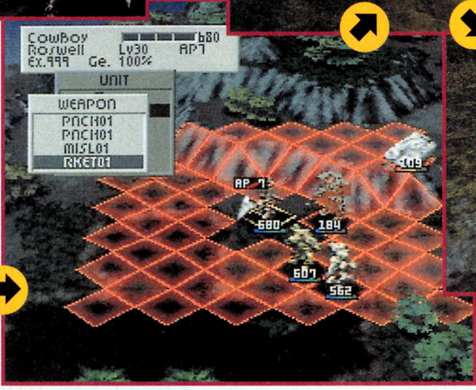
グリフを残し、脱出に成功したアッシュ、ジョイス、エイミア。彼らはラジオでクーデター勃発を知る。3人は国外脱出を決意、バタリの森を横断しようとする。そこで、革命軍に襲われるOCU軍のヴァンツァー3機を発見、疑いながらも手を貸すことになる。助けられたトマスたちは、敵を撃滅後、国境は革命軍の監視の目が厳しいとダカ行きを進める。彼らの真意は…？

⬅アロルデシュ国外への脱出を謀る。最短距離はバタリの森を抜けるルートだ

⬅バタリの森ではOCU軍の3機のヴァンツァーがアロルデシュから攻撃を受けていた

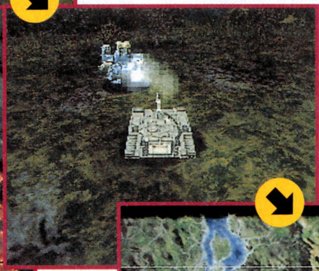
⬇親分肌のトマス。何か根拠があって話しているのだろうか？

⬆アッシュたちが現れた。トマスたち３人を疑いながらも戦いに突入する



⬆バタリの森は起伏が激しい。3次元的な戦略がないとつらい戦いになる

⬅自走砲との戦い。機動力はヴァンツァーのほうが上のはずだが…



⬆戦車との戦闘に突入するジョイス。正面からぶつかると火力で圧倒される？

⬅なんとか、革命軍を撃破。国境へ向かうアッシュたちをトマスは止める

⬆アロルデシュの首都・ダカにはトマスの友人がいるという。どちらにしろ、国境には革命軍が待ちかまえている

CHARACTORS.2
キャラクター2

トマス

3人の中で「親分」と呼ばれるリーダー格。OCU陸防1軍第89機動大隊「ダル・スタッグス」所属（自称）。ダカには知り合いがいるらしい。

ロズウェル

一見優男風で女好き。事実なのだが、実際には三枚目で全く女性にモテない。陸防軍トップクラスのマシンセットアップ能力があるらしい。

ロッキー

浅黒い肌を持つ二枚目。見かけどおりクールで、大声を出して笑うことはほとんどない。口数が少なく、ロズウェルとは対照的なタイプ。

いまだ詳細は謎に包まれるも、画面写真多数入手！

FRONT MISSION ALTERNATIVE™

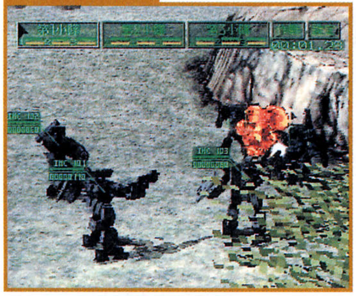
■プレイステーション■97年夏発売予定
■リアルタイムシミュレーションRPG
■価格未定
■マウス、アナログコントローラー対応

前回初登場した、もうひとつのフロントミッション、『フロントミッション　オルタナティブ』。まだ細かなゲームシステムについてなど、詳細は明かされていないが、今回は多数の画面写真を入手できた。誌面が許す限りお見せしよう。

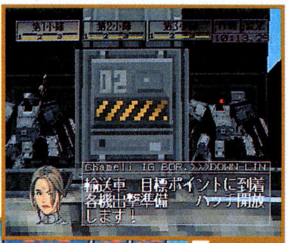
市街地、森林、臨海地帯、山岳地帯…、ヴァーゲンの戦いは場所を選ばない。

今回入手した画面写真の多くは、バトルフィールドで戦うヴァンドルング・ヴァーゲン（ヴァンツァーの前身。以下ヴァーゲン）の姿だ。汎用性が高い歩行型車両だけにヴァーゲンは戦場を選ばない。それだけに、バトルフィールドに即した作戦立案、装備などが重要になってくるだろう。しかも、前回紹介したとおり、「オルタナティブ」では各機に細かなコマンドを指示できない。プレイヤーはより、コマンダー（作戦司令官）としての能力が問われることになるだろう。では、画面写真から戦いのあり方を類推してほしい。

⬇後ろは低いが崖。ヴァーゲン3体に追いつめられては退路はない

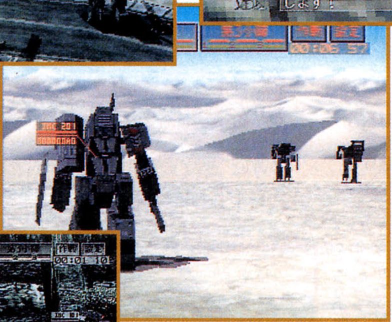


➡各ヴァーゲンに表示されている数値は残段数かHP（？）か。画面ではわからないが、背後には海岸線が広がる

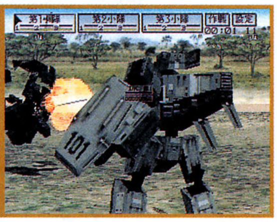


⬆ヴァーゲンは戦場まで輸送ヘリや輸送車で運搬される。歩行型へ行きだけに長距離移動は得意ではないようだ

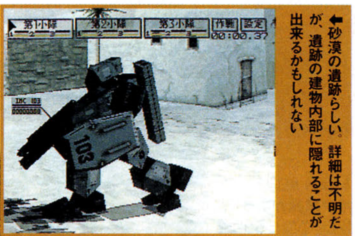
➡砂漠での移動はWAWにかかる負担が大きく、回避率も低くなる



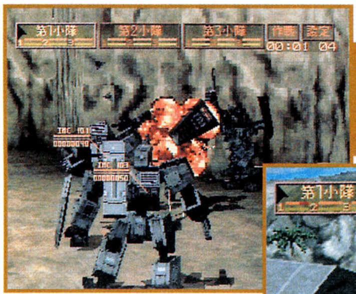
➡木は生えているが、密林ではなく見通しはいい。離れた距離からも攻撃が可能だ。逆に敵に見つかりやすいのだが・・・



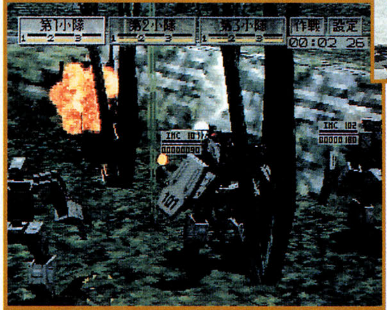
⬆うっそうとしたジャングルの中。見通しが悪く、昼間でも暗い。低い樹なら倒して障害物にすることもできる



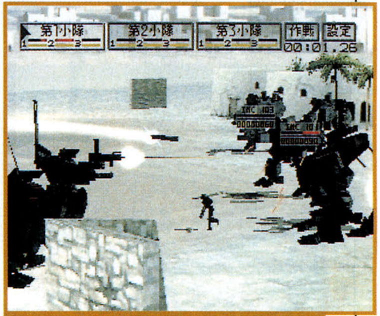
⬅砂漠の遺跡らしい。詳細は不明だが、遺跡の建物内部に隠れることが出来るかもしれない



⬅山岳地帯の鉱山。露天掘りが行われており、巨大な穴がある。ヴァーゲンは降りることは出来ても登ることは困難だろう



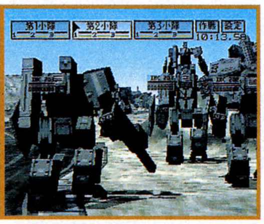
⬆ジャングルの中。大きな樹は障害物となってヴァーゲンの行く手を阻む。樹を有効に使えば盾にもなるだろう



⬆これは砂漠での戦い。中央に破壊されたヴァーゲンから脱出した兵士の姿が見える

➡海岸線での戦い。地面は砂地なので機動力とフォーメーションが戦いを大きく左右する

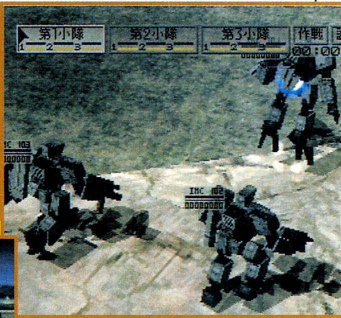
➡此の川の中央には岩山がある。機動力があるヴァーゲンなら岩山越えが可能。出来ない場合は左右に迂回しなければならない



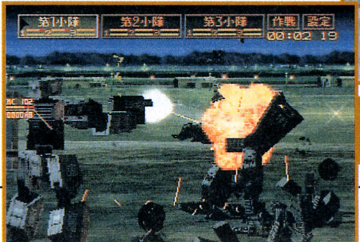
⬇破壊されたヴァーゲンそのものが障害物になることもある。どこで敵を破壊するかも作戦のうちだ

➡ミッションの最初にイデ・サンゴールから作戦内容が伝えられる。敵の撃滅だけが目的ではない

⬇枯渇した川の川岸。浅い流れや干上がった川ならヴァーゲンでも渡ることが出来る



⬅夜間の民間空港。小型貨物機、コンテナなどが存在する。それ以外は見晴らしがいいのだが…



©1997 スクウェア

EINHÄNDER
アインハンダー
TM

スクウェア初！ 本格派シューティング、その名も『アインハンダー』、出撃！

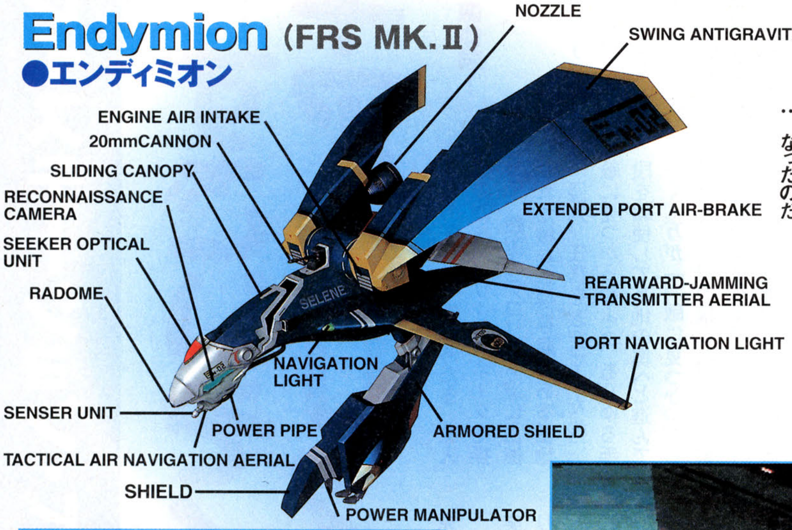
■プレイステーション■発売日未定■シューティング■価格未定

RPG、シミュレーションから格闘などの多ジャンルへ手を伸ばし続けてきたスクウェアが、ついにシューティングゲームを発売する。それも本格派横スクロールシューティングだ。ただし！　さすがスクウェアだけあって、コイツもタダモノではない！

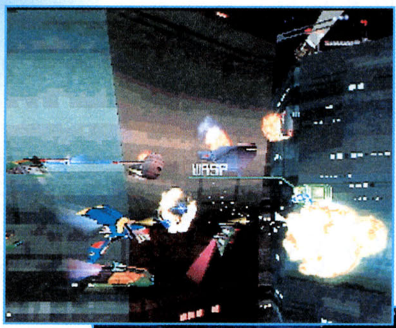
闇夜を切り裂く"一本の腕"！ 驚愕のノン・ブレイクシューティング！

タイトルの「アインハンダー」はドイツ語で「一本の腕を持つもの」。これはこのゲームの自機「エンディミオンMK.Ⅱ」の特徴的な姿を見た敵兵が付けたあだ名だ。このゲームの特徴は3つある。一つめがこの「一本の腕」だ。この腕で敵が持つ様々な武器を奪い取って自分の武器とすることができるのだ。敵が持つ武器は「WASP（ミサイル）」「カノン」「バルカン」など多数存在する。相手や状況に合わせて武器を持ち替えることもできるのだ。二つめの特徴は「ノン・ブレイク」だということ。データ読み込みによる中断、ステージ間の画面切り替え、得点表示などの中断がなく、すべてのステージが一つの流れとして継続している。3つめが「演出としての3D」。基本的に操作性を重視した2次元の横スクロールでありながら、背景をはじめとするすべてのグラフィックはすべてポリゴンで描かれている。これにより、横スクロールでありながら立体感溢れる演出が可能になったのだ。

Endymion (FRS MK.Ⅱ)
●エンディミオン



⬅巨大なボスの一体。ポリゴンで表現された敵は変形を繰り返すのだ


➡敵のWASPがむき出しになった！ 奪い取れ！

⬅強力な破壊力と貫通力を持つカノン。敵を撃ち抜いてしまうこともある

GUN SNATCHERで敵を撃て！

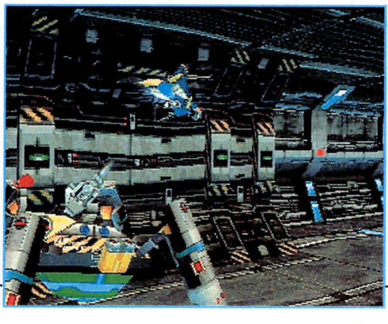
⬅3D表現はあくまでも演出。システムは横スクロールのまだから違和感なく操作できる

➡WASPは上に構えるとホーミングする。下に構えると直進するのだ

⬆バルカンは最も多用される。命中率も高く扱いやすい武器だ

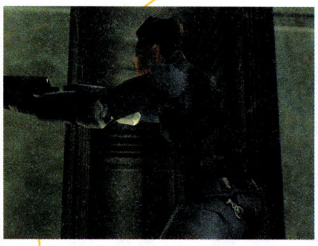
巨大な敵もすべてフルポリゴン！

⬅巨大なボスも画面狭しと動きまわる。シューティングの醍醐味溢れる一瞬だ


⬅狭い空間の表現も3Dで立体感豊か。限られた空間の中での戦いは臨場感いっぱいだ。

次号予告
次号は「フロントミッションセカンド」「アインハンダー」の詳細情報に乞うご期待！

©スクウェア



スゴイ！すごいぞ！メタルギア・ソリッド！

う〜ん！強烈な映像体験！僕は深く深く惚れ込んでいる！

僕は今『メタルギア・ソリッド』に夢中だ。実際にコントローラーを握って遊んだことはなくて、まだ断片的に映像を目にしただけだが、深く深く惚れ込んでいる。

動いている映像を始めて見たのは、東京ゲームショー97で配布されたコナミの新作ビデオだった。2分間強のわずかな時間だったけど、めるくめくような濃厚な映像体験だった。32ビット機が登場して以来、ゲームの映像のレベルは向上する一方で、ちょとやそっとのクオリティでは、驚かなくなっている。だけど『メタルギア・ソリッド』の映像は、とにかく強烈だった。

すべての動きが息を呑みこむほどにカッコ良い

『メタルギア・ソリッド』は、コナミから発売されたアクションゲーム『メタルギア』(MSX2)をリメイクした作品だ。この作品は、高い評価を得たインタラクティブ・シネマ『ポリスノーツ』の小島秀夫監督のデビュー作にあたる。主人公の傭兵・ソリッドスネークを操って、敵国のテロリスト達に占拠された核兵器保存庫のある基地に侵入。任務を遂行するために、敵に見つからぬよう、あらゆる手段を駆使して基地の奥へと進んでいく。万が一、敵に見つかったら最後だ。大勢の敵兵に囲まれ、容赦のない攻撃を受けてしまう。

緊張感と恐怖、そして目的達成のカタルシス。『メタルギア』の骨子は、そのまま『〜ソリッド』に引き継がれ、3DリアルタイムCGによって鮮烈なスタイルで映像と共に蘇った。ビデオでは開発機上ではなく、プレイステーション上で動いている映像を見ることができる。

光と影の絶妙な使い分けによって、あたかも画面の中に実在しているかのような基地の光景。雪に覆われた大地を中腰の姿勢で走るソリッドスネーク。彼が走り去った後には足跡が点々刻まれる。

また、ある場面ではソリッドは匍匐前進をして、空調用のダクトの中に入りこむ。体を引きずって、金網を覗き込むと、その向こうには基地を徘徊する敵兵士の姿が見える。

敵に姿を捉えられ、銃撃戦に突入する描写が、また細かい。ソリッドがマシンガンを撃つ。すると、彼の上半身は反動で小刻みに揺れ、銃の先端には「シュパパパ」と光が瞬き、硝煙が風に乗ってたなびく。さらに薬莢が雨のように地面に転がり落ちるのだ。

ソリッドの挙動、敵の吐く白い息、爆発に吹き上げられる兵士……すべての動きが息を呑みこむほどにカッコ良い。この魅力が画面写真では激減してしまうのが、何とももどかしい。ゲームが完成したら自分の手でソリッド・スネークを操作して、この世界の中を自由に駆け回れる、と想像するだけでワクワクしてくる。

現実のリアリズム、アクション映画のリアリズム、そしてゲームの世界のリアリズム

『メタルギア・ソリッド』の開発状況が知りたくて、開発元であるKCEジャパンを訪れた。インタビューに応じてくれたのは、プロデュースと脚本を兼任するゲーム監督・小島秀夫氏、キャラクターとメカをデザインする作画監督・新川洋司氏、プログラム監督の植原一充氏、音響監督の村岡一樹氏の4人。

「開発はプレイステーション発売前から始めていました。現在はゲームの基礎部分が出来上がったところです。シナリオの順番に作業を進めています」。小島監督は満を持して、という姿勢でこの作品の開発に取り組んでいるという。

「この作品ではふたつのリアリズムを追求しています。例えば映画『スピード』で主演のキアヌ・リーブスが拳銃を前後左右の4方向にすばやく向ける、というシーンがあります。たぶん、本当の傭兵さんは戦闘中にあんなことしないでしょう。だけど、ゲームユーザーにとっては、あれが訓練された人間の動きに思えるわけです。現実のリアリズム、アクション映画のリアリズム、このふたつをうまく組みあわせようと、楽しみながら悩んでいるところです」。

僕にはプレイステーションのゲ

この面々がプレイステーションの歴史に大きな金字塔を打ち立てるはずだ

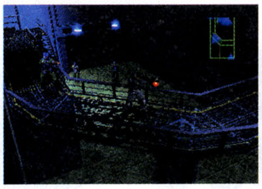
ゲーム監督
小島秀夫氏

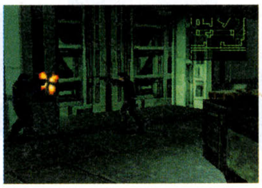
プログラム監督
植原一充氏

音響監督
村岡一樹氏

作画監督
新川洋司氏

元宮秀介
1969年12月22日 東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム専門誌の編集に携わり、94年からフリーのライター・編集者として幅広く活躍。96年11月、有限会社ワンナップを設立。『ポケモンカードファンクラブVol.1』(メディアファクトリー)発売中。



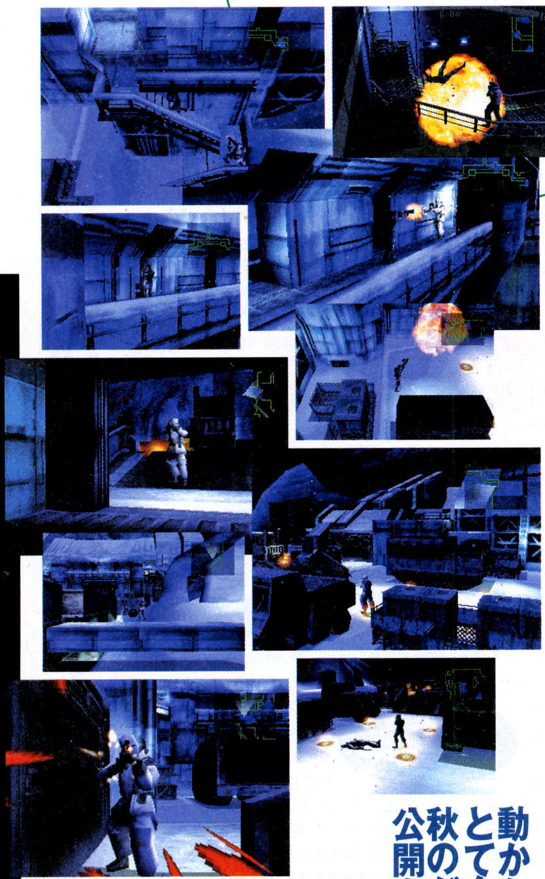


ームに常々感じている不満がある。それは多くのゲームの映像の質感が似通っているということだ。推測するに、これは多くの開発者たちが、使いやすいプレイステーションの開発ツールを、そのまま利用しているからだろう。しかし『メタルギア・ソリッド』は違った。ビデオで見ることができた映像は、これがプレイステーションというハードのゲームであることすらを、まるで感じさせなかった。これは独自の、それも優れたツールを使用しているはずだ。

　プログラム監督の植原氏は「ええ、そうです。小島組ではゲームのイメージを元に、最適なツールを開発するんです」と答えてくれた。「今回は、各分野のスタッフがプログラマーを介在せずに、自分達の手で調整できるようなツールを開発しました。普通、デザイナーがプログラマーにできあがったデータを渡すと、実際にそれがゲーム中に反映されるには最悪3日くらいかかってしまう。だけど、この開発ツールを使えば、同じ工程が5分ですみます」とさらりと言う。「イベントの発生、照明の変更、敵の配置、敵の動き、シナリオの調整。みんな僕らがやっています」と、小島監督。「担当者から上がってきたグラフィックを見て、このドアのこの部分は50センチへこんでいる、ノブのカタチはこれ、机の上のパソコンはIBMの製品……という風に細かく指示を出していきます」とは、作画監督・新川氏の言葉。各部門のスタッフがゲームのプログラムにタッチできるということは、一切の妥協が入らない作業になることを意味している。

　サウンドの実作業はこれからだそうだ。「音で立体感を表現します。敵が奥から手前に近づいてきた時の足音だとか、周囲を見渡した時の音の左右の広がりを表現したい」。音響監督の村岡氏の説明を、小島監督が補足する。「僕らは主観モードと呼んでいるのですが、ボタンを押すとカメラが切り替わって、スネークの視点になります。こうすると通常のモードよりも自分の足音や敵が撃った拳銃の音が大きく響くわけです。他にもいろいろな仕掛けを考えていますよ」。

『美麗』という言葉が生まれた瞬間を再び体験したような衝撃が走った



僕らが目指すのは、ゲームのカタマリのようなゲームです

　『メタルギア・ソリッド』には、反核反戦というテーマがある。小島監督は自身の連載や雑誌の連載や雑誌の取材などで、たびたびテーマ性を持ったゲームの登場を呼びかけている。その理由を訊ねてみた。「僕らが目指すのは、あくまでエンターテインメントです。テーマ性を全面に押し出すわけではありません。僕らのゲームを遊んでくれた人には面白さだけを提供するのではなく、エンディングを迎えた後に、何かが心に残るようにしたいんです」。

　それでは『メタルギア・ソリッド』というゲームをひと言で表すとしたら？　「映画のようなゲームです。ゲームをプレイしていて、とあるシチュエーションで『これはまるで昔見た映画のようだ』と思えるゲームです。『ポリスノーツ』のようにインタラクティブ・シネマだと思われることがあるんですが、走る、逃げる、見せ場の連続でいつの間にかラストまで到達している、アクションゲームです。いわばゲームのカタマリのようなゲームです」。

　植原氏が続ける。「プレイする感覚は、ファミコンやMSXのゲームが持っていた面白さを出せたらなあ、と考えています。昔のゲームは単純だからこそ、遊び方に自分なりの工夫や美学をいれることができましたよね。あの面白さを表現したいんです」。

　インタビューの後で、特例的に開発ルームを覗かせてもらった。そこで『メタルギア・ソリッド』の最新バージョンを見せてもらえたのだが、これがすごいのなんの。詳しくは書けないのだけど、同行した編集者と僕は、ただただ「すごい」「すごい」を連呼していたのだった。

動かない画面ではとても伝えきれない！秋のゲームショーでの公開を待て！

©1987 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SATURN LIFE

今月のプレゼント

1 セガサターンソフト『mr.BONES』
提供／セガ

2 ファイターズメガミックスクリアケース
提供／セガ

3 ファイティングバイパーズバンダナ
提供／セガ

4 ファイティングバイパーズシール
提供／セガ

はい、今月のプレゼントです。まずはガイコツが楽しい『mr.BONES』のソフトを1名様に。そしてそしてぇ、次もすごいっすよ！　セガPRチームさんが、部屋の模様替えをしたときに見つかったおたからを特別に読者のために用意してくれたんです（2～4番ね）。クリアケースは1名様、バンダナは4名様、シールは10名様にさしあげます。プレゼント熱望な読者様は、官製ハガキに欲しいプレゼントの番号を書いて、じゅげむ編集部「サターンライフ」係までお送りください（巻末のアンケートハガキでもOKです）。締切は7月29日（当日消印有効）。竹ちゃんへのお便り、イラストや投稿も受け付け中。待ってま～す。

お暑くなってまいりました。夏バテが苦しい時期にさしかかりますが、体を全く動かさないとますます墓穴を掘る結果になると思います。ここはひとつ、フットサルだの3on3だので汗を流してみてはいかがでしょうか。熱いけど。

この夏の自由研究はサターンでキマリ!!

勉強を口実に遊んじゃおーか

夏休みっていうと、何かしら課題とかあったりするよね。どうせやんなきゃいけないんだったら、楽しく済ませたいと思うでしょ？　ね？　ね？　そこでサターンユーザーに気軽にオススメしたいのが『サターンミュージックスクール』。MIDIキーボードを使用する音楽ソフトなんだけど、とにかく敷居が低いこと低いこと。レッスンもいきなりバイエルじゃなくて、右手でドレミファソをゆっくり弾くところから始まるし、実際にお手本に従って演奏する曲も『残酷な天使のテーゼ』とか、なじみのあるものばっかりで堅苦しくない。手本通りに弾けなくとも、セッションしているような気になれるし、むちゃくちゃ弾くだけでも十分楽しめる。これで作曲したオリジナル・ナンバーを、夏の自由研究として提出するのも、気が利いていると思う。今度こそピアノが弾けるようになるかもね。

SEGA AGES緊急発表！

今回のエイジスはすごいっすよ（今月こればっか）。なんと『ファンタシースター』が、シリーズ全部を1枚にカップリングして発売されてしまうんです。もうメガドラ版を探しまわらなくとも済む……。それだけじゃない。結局メガCDへの移植が幻に終わった『パワードリフト』（鈴木裕氏の作品！）がついに陽の目を見るんです。『コラムス』とか『メモリアルセレクション』の2色も出るし。平均的メガドライバーから重度のマニアまで、泣かずにはいられないラインナップ。とにかく買ってください。

ファンタシースター4部作

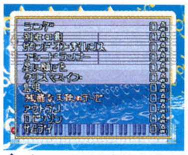
⬅第1作『ファンタシースター』は87年12月発売。当時のセガはマスターシステムという8ビット機が家庭用の中心だった。スクロールする3Dダンジョンと、ＳＦ風の世界設定が斬新だった……。そして89年3月『ファンタシースターII　還らざる時の終わりに』発売。もうメガドラです。良い意味でアニメ的な演出が（ヒロインのネイとか）受けました。90年4月、結婚した相手によりシナリオが分岐するというけっこうむちゃなシステムがセガらしかった『時の継承者　ファンタシースターIII』発売。最終作『ファンタシースター　千年紀の終りに』は93年12月発売。3年半も前のことです。24メガ。当時としては大容量だったんですが、今では4作とも1枚のCD-ROMに収まってしまいます。いい時代です。しみじみ。

サターンミュージックスクールで君も音楽家

●ワカインタラクティブエンタテインメント●97年7月24日●シミュレーション&DTM●8800円

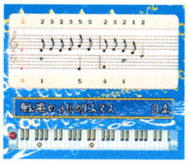
弾ける！〈アニメも音楽もOK〉

メインとなるのは「ピアノ・レッスン」（ふふ……）なわけですが、それとは別に、いつでも自由に弾ける曲が20曲収録されています。伴奏と一緒にピアノ（曲によってストリングスの音だったりもしますが）を弾くわけっすね。判定テストなんてのもあって、厳しく採点されたりもするけど、これはあまり気にしなくてもいいかもしれない。ノイズみたいなフリー演奏をする楽しみもあるからね。



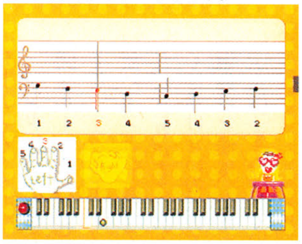
⬆ジャンルは千差万別だけど、ゲーム好きにはたまらない曲ばかりなのだ

⬇0点だけど気にしない。勝手に弾いて、新しい音を発見するのもいい



習える！〈ドレミファソでOK〉

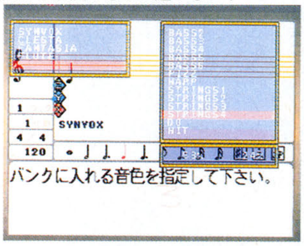
ピアノ。運指の難しさとか譜面がイヤだとか、さまざまな理由で断念した人。最初からピアノが怖い人。そんな人たちにこそ、このレッスンを受けてもらいたい。まじめな話、だれにでもできるレベルから始まって、ある程度の運指までなら確実に上達する。『戦メリ』だって、弾けるようになるはず。



➡画面左下の指番号表と、楽譜の中のお手本を照らし合わせて練習。最初はゆっくり。あわてない

つくれる！〈コムロを目指せ〉

ヘンな話、ピアノが弾けなくとも、気持ちいい音のつながりさえ見つけられれば作曲はできる。このソフトなら、画面に音符を置き、試しに音を鳴らしてみつつ、つくっていくことが可能。時間はかかるかもしれないけど、作曲理論やコード進行を知らなくたって、魂の熱さで解決できるに違いない！



➡いろんな音色を鳴らしてみるだけでも楽しいっすよ。最初は短いフレーズをつくってみるといいです

セガ広報竹ちゃんの セガからセガコラ 連載第2回

『バーチャルシネマ』の巻

竹崎忠●セガ広報マネージャー。新作タイトルの発表準備であちこち走りまわる日々。仕込みは大変だね。

僕がセガに入った1993年。メガCDで今まで見たこともないゲームが開発されていた。ある夜、少しは形になってきたというそのゲームをマーケティング部の数人で見て、みんな驚いた。コントローラーの方向キー入力によって館の中を移動していく様は、ポリゴンでもビットマップでもない、一種独特のものだったのだ。その名は『夢見館の物語』。館の中の移動や、そこで起こるイベントをすべてムービーで表示した、当時としては非常に斬新なゲームだった。（その後、この方式は当たり前のように使われるようになり、セガサターンでも『Dの食卓』等が生まれている。）さて、しかしながら、こういった斬新なゲームであるからして、ユーザーの皆さんにこのゲームをどう言って伝えればいいのか。ゲームの種類で言えば「アドベンチャー」が一番近いが、いわゆる「アドベンチャー」と思われてしまったら、このゲームの面白さは、まったく伝わらない。どうしようかと思ったところで、当時メガCD担当だった船田氏が提案したのが「バーチャルノベル」。当時、チュンソフトの『弟切草』というソフトが、その独自性をジャンルとして表すのに「サウンドノベル」といった呼称をつけていたのにならったものだった。しかし、僕は「このソフトのどこがノベルやねん!?」と反対し、「ノベル」を「シネマ」に変更する提案をした。なぜ「シネマ」なのかというと…。（以下、次号）

みんな！　ソニックプロジェクト第2弾『SONIC R（仮）』がアトランタのE3で発表になったよ！　担当編集Nも取材に行ったので（ほんとはこの原稿入れてから行くんだけどね）、来月ちゃ～んと報告しますね（担当N）

セガフリークス第3弾発売！

街に……いや、待ちに待った第3弾がやってまいりました。えっ、も、もう忘れちゃった？　あの「セガに関係した物ならなんでもつくっちゃうぞ」なトレーディングカード、セガフリークスですよ。……ま、たしかに最初の2回がトントン拍子で、その後半年以上空いちゃったから、待ってた人でも忘れてるかもしれないけど。でもね、いいんすよ今回。全66種中、いずれかの6枚に「箔押しプリズム仕様」「デラックスバージョン」が設定されているんです。それがどのカードにあるのかは、セガの人も教えてくれないんです。スリリングですねー、いっぱい買いましょうね。ほかにも、9枚そろわないとワケがわからないソニックのパズルカードとか、夏のバーチャ大会「バトル甲子園」のカードだとか。もう箱買いするしかないか!?

サクラのプリズムカード発見

帝劇3人娘にも注目

当然のごとくサクラのカードも出る。マニアとしては主役級じゃないところを狙いたい。ファンも少なくないんだよね、彼女たち

サクラ大戦限定版が再発

CESA大賞受賞記念ってことで、あの超レアな限定版が復刻版として発売中。マウスパッドはAタイプのみだけど、復刻版の刻印が押されてててこれもイカす。3種類そろえたキミはえらい？

これがパズルカードだ

⬆9枚そろうと、このイラストが完成！　このテのやつって、数枚しかそろってないときがすごくおちつかないんだよね。収集家の心理をうまくつかんでます。はい

頭部屋兄弟のコラム

兄　ファイターズヒストリー・ダイナマイトの思い出を語る

やっぱミゾグチだな。弟は『水滸演武』の2作目でしか知らないようだが、とにかくこいつの連続技はすごかった。あの極悪な"チエスト"（連続入力で最高5回まで蹴ることが可能な必殺技）、画面から見えなくなるまで上昇していく隠し技の"通天砕"をからめた10何ヒットもの連続技。あれは反則だ。キャラクターも地味だった。こっちの気が散るような女性キャラはいなかった。あえていえばテコンドー使いのヨンミーは少しその気があったが（実は兄はエンディングで感情移入し、熱烈に好きになったらしい＝編集部注）。データイーストらしく、B級センスに溢れ、男らしい格闘ゲーム。それがダイナマイトだ。

頭部屋とは、東京・中目黒にある暗黒ライター集団の本拠地のこと。オウムと間違われるほど電波を出しまくっており、アブない発言が編集者を恐怖のズンドコに陥れている。

弟　Panicちゃんのパニックとさ加減について語る

アニキ、これマズイっすよ。これで全年齢推奨ですよ！　たしかに×首も出てないし、スカートもめくれてないし、ベッドにも入っているわけでもなければ温泉に浸かっているわけでもない。けど、けど……これは明らかにX指定なお色気バッチリソフトっすよ！　ゴムまりみたいに胸が弾みまくってるし、なんだかコスチュームがものすごいし。しかも現状、アニメのムービーがバリバリに（60分も）入っていることはわかるけど、ゲームシステムが全然わからないんです。タイトルもわからない。見た瞬間にパニックになり、そこを母親に見つかってパニックになるという意味なのか？　イマジニアさん、すごすぎるよ！

今月のリアル　君の周りのリアルサウンドを探してみよう

『風のリグレット』の効果音というか背景音は、すごくナマナマしいんですよ。ラジオドラマみたいなわざとらしさじゃないわけ。耳を澄ませてみよう。君のまわりにも、リアルな音が転がっているはず。これでソフト買わなくても済むね（←コラ）。

⬆担当・ごとちん的にはモデムの発する「ガ～ヒャ～、ピン、ピン！」というノイズも捨てがたいけど、やっぱりこれでしょ

リアルモデルフィギュア続々登場

リアルな造型。安い価格。塗装済み組立済みという、手間のかからなさ。この夏、2Dキャラクターファンを納得させるセガの3Dモデルの新作が、ドカバキスカーンといっぱい出るよ！

李紅蘭を見てもらえればわかると思うんですけど、造型が素晴らしい。これほどのフィギュアをガレージキットで買ったら、8000円以上数万円というところでしょう。でも驚く無かれ、1980円なんです……。これがメジャーカンパニーによる、大量生産のありがたみ。セガのTOY事業部さんに感謝しなくっちゃね。値段が安いから、同じシリーズのフィギュアをコレクションしようという意欲も湧いてくるというものでしょう？

サクラ大戦

2体とも1980円、9月上旬発売。声優によるセリフが収録されたCDがもれなくついてくるというオマケつき

新世紀エヴァンゲリオン

これはゲームユーザーというよりはアニメファン向けかも。このシリーズはすべて1980円。右端は暴走仕様の初号機。拘束具がない……！　真ん中は劇場版で登場した量産機。生物っぽくてイヤ～ンな感じ。そして左端は初号機のゴールドバージョン。なんと夏に公開される『REBIRTH2』の上映期間中、その映画館でのみで限定発売されるという代物。来た、観た、買った!?

電脳戦機バーチャロン

ライデンのみ2480円、写真のバイパー2とテムジンは1980円。すべて7月発売。原作が原作だけに、ファンを納得させることは難しいと思うんだけど、これなら大丈夫か

SATURN FAN CLUB

ファンの思い入れそれぞれ

豊中市の亀田伸一さんが、ファン愕然・業界騒然のイラストを送ってくれましたよ。その名も「さくらっち！」。サクラがウ×チづまりで死んでしまうのか（笑）。まあまじめな話、セ・バ両社の業務提携は続いているわけだから実現する可能性はある。僕らで後押しすれば出るかも。と、サクラファンの心境を垣間みた後には、ソニック好きからこんなお便りが。「SATURNを買ってからずっとソニックの発売を楽しみにしていたので、『SONIC JAM』の発売はすっごく嬉しかったです。（中略）『新創世紀ラグナセンティ』や『パルスマン』などの移植があるとすごくいいんだけどなッ」とは徳島市の森小百合さんの弁。セガエイジスで出るよう、セガに呼びかけよう！

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997　©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©RED 1996　©SEGA 1997　©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997 ©1994,1995 DATA EAST CORPORATION
©1997 Imagineer Co.,Ltd.　©GAINAX／Project Eva.・テレビ東京・NAS

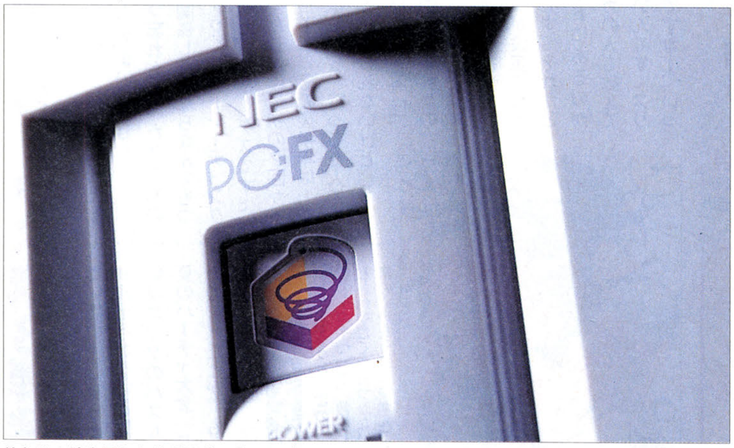
Hardware Guide

一口にゲーム機と言っても、たくさんある。この中から自分に合ったゲーム機を探そう。

DATAの見方（上から順に）●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先

PC-FX

独自のマシン思想が生み出したフル・アニメーションマシン

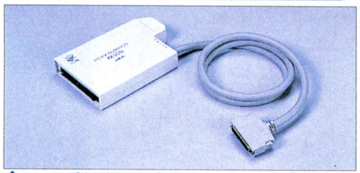


DATA
●1994年12月23日
●オープンプライス
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）

他とは一線を画した非ポリゴン系の32ビットCD-ROMゲーム機ながら、2次元CGの再生機能が高い。そのため、アニメーションを多用したゲームが多いのが特徴。メインメモリの増設ができたり、PC-98と接続して使えたりする設計思想はパソコンメーカーならでは。また、パソコンでFXのゲームを動かしたり、ゲームを作れるといった周辺機器も発売されている。

PC-FXの周辺機器

SCSIアダプタ／NEC HE



⬆PC-FXを98用の外部CD-ROMドライブとして使えるようにするためのアダプタ。発売中／12800円

バックアップメモリユニット／NEC HE

⬅セーブデータ保存用のメモリユニット。内蔵のメモリで足りなくなったときに活躍する。発売中／4980円

Play Station

DATA
●1994年12月3日
●19800円
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●03-3475-7444

32ビットチップを搭載したCD-ROMタイプのゲーム機。ポリゴンやムービーの処理能力が高く、ソフトジャンルの幅を広げることに成功。新規ゲームユーザー層を開拓した。

SEGA SATURN

DATA
●1994年11月22日
●20000円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

アーケードゲームでも有名なセガのゲーム機。32ビットチップを搭載したCD-ROMタイプのマシン。さまざまな周辺機器を接続すれば、マルチメディアなマシンに変身する。

GAME BOY pocket

DATA
●1996年7月21日
●6800円
●任天堂
●075-541-6113

視認性やサイズが改良されたハンディサイズのゲーム機。さらにカラーが増えてますますオシャレに。『ポケットモンスター』の人気で、爆発的な売れ行きを見せている。

SUPER FAMICOM

DATA
●1990年11月21日
●9800円
●任天堂
●075-541-6113

ご存じファミコンの後を継ぐ16ビットゲーム機。数々のヒット作を生み出している。ソフトの書き換えシステムやサテラビューなど、周辺機器を利用した展開も面白い。

NINTENDO 64

DATA
●1996年6月23日
●16800円
●任天堂
●075-541-6113

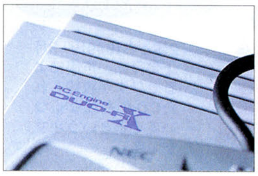
現在、スペックとしてはNo.1の64ビットチップを積んだゲーム機。カセット方式のため高速なデータ読み込みが可能。アナログ方式を採用した3Dスティックの操作感が面白い。

KID'S GEAR

DATA
●1990年10月6日
●14800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

カラー液晶を採用したハンディタイプのゲーム機。カセット式でゲームを入れ替えて遊べる。ゲームギアのリニューアル版で、操作系に変更があるが性能は変わらない。

PC-Engine



DATA
●1987年10月30日
●29800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）
（写真はPCエンジンDuo-RXです）

ソフトがカード状になっていた8ビットゲーム機。後に、本体に接続して使うCD-ROMアダプタを発売。初めてCD-ROMをゲーム機に利用したマシンでもある。

NEO・GEO

DATA
●1994年9月9日
●オープンプライス
●SNK
●ネオジオテレフォンサービス 03-5275-6200
（価格・写真はNEO・GEO CDZのものです）

アーケードのゲームがそのまま家庭でも遊べるというコンセプトのゲーム機。読み込みの速いROMカセットを使ったマシンの後、CD-ROMを搭載したマシンも登場している。

New Face 今月の新商品

ワイヤレスデュアルショット　オプテック

⬆受信ユニットにコントローラが最初から2個付いてくる

コードのないワイヤレスコントローラ。最大5m離れて操作ができる。単3電池2本で100時間持つ上、15分間操作がないと自動電源OFF機能が作動するスグレモノ。
発売中／4980円（税別）

MEGA DRIVE

DATA
●1988年10月29日
●12800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

数々の名作を生み出した16ビットゲーム機。アーケードからの移植作や、味のあるゲームが多く、独自のファン層がいる。後に、CD-ROMを搭載したMEGA-CDも登場。

3DO

DATA
●1994年3月20日
●オープン価格
●松下電器産業
●お客様相談室 06-906-1474
（写真は3DO REAL IIです）

32ビットゲーム機のトップバッター。先行した分、迷作も多いが『Dの食卓』や『ポリスノーツ』などの名作を生み出している。次に登場する64ビットマシンのM2に期待。

新刊続々で、ラインナップ超充実の『じゅげむBOOKS』シリーズ。その魅力を紹介するこのコーナー。発売されたての2冊を大紹介してしまいます。

じゅげむBOOKS 赤丸チェック!!

超ヒット作の決定版

思いっきり突っ走って！ぶつかって！ぶっ壊して！気分爽快になる本

公式
ランナバウトガイドブック
～爆走激突読本～

●塩田信之＆CB'S PROJECT編著
●定価・本体1000円(税別)

やのまんゲームズより好評発売中のPS用カーアクションソフト。この世界をいかに楽しむかに焦点を当て、魅力を最大限に引き出した本がついに完成。マシンの挙動解析、破壊走行のすすめ、登場モデルの実車をさぐる、クラッシュ名場面、サーフコースターズディスコグラフィなどなど盛り沢山。もちろん攻略パートも充実。『ランナバウト』ワールドの魅力が詰まった1冊です。

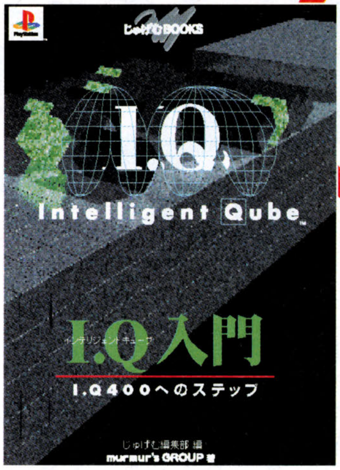
中身ちょっと見せます！

さて、キミにこのキミは知っていたか？画面に隠された真実

I.Q攻略本業界一番乗り！初心者から上級者まで全てのファンへ贈ります

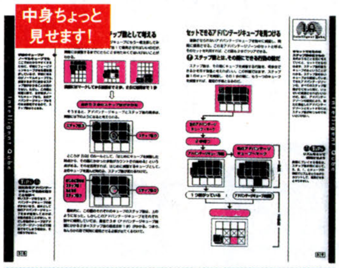
I.Q
インテリジェントキューブ入門
～I.Q400へのステップ～

●じゅげむ編集部 編／murmur's GROUP著
●定価・本体750円(税別)



右脳で思考を刺激されながら、左脳でアクション性を求められる、PSで今尚ヒット中の『新・脳ゲー』攻略本がついに発売。とにかくエンディングを目指す、ノーマルキューブ・アドバンテージキューブの捕獲の関係、フォービドゥンキューブの回避方法、2度消しの練習方法、I.Q600への軌跡…などなど、プレイヤーの習熟度や好みに応じて楽しめる究極の解説書です。

中身ちょっと見せます！



さて、キミにこの面がクリア出来るかな？

COMING SOON じゅげむBOOKSシリーズ

シリーズ第5弾／7月中旬発売予定
『ナムコミュージアムVOL.5　超研究』
ミュージアムシリーズ第5弾も、もちろん超研究シリーズを刊行します。『ワルキューレの伝説』『メトロクロス』『パックマニア』『バラデューク』『ドラゴンスピリット』を、深く深く掘り下げます。超研究シリーズVOL.1

さくまあきら10周年記念作／7月下旬発売予定
公式『怪物☆パラダイス』究極攻略読本(仮)
FC版『桃太郎伝説』から10年。エンタテインメントに富んだ作品を作り続けて来たさくま氏が贈る10周年記念作は氏が最も得意とするボードゲームにRPGの要素を取り入れた意欲作。10周年にふさわしく、氏の友

7月下旬発売予定／定価：1200円(税別)
『E0事件の真相ゲームを変えた男飯野賢治』
通常の攻略本ではない書籍スタイルのこの本。96年末を賑わした『E0』の制作プロセスを通じ、飯野氏はゲーム業界にどのような変革をもたらせたのかを追跡。『E0』が引き起こした波紋の総てにスポットを当て、業界の現状と将来を検証します。またまた発売延びましたが、今度こそ本当に出ます。しばしお待ちを！

以下続々刊行予定！乞御期待!!
ハドソン・セガ・エイベックスの3社が贈るハイブリッド・アドベンチャー
『VIRUSU』ハイパーコンプリートガイド(仮)
大好評の前作から1年。さらにパワーアップのスノーボードシミュレーション
『COOL BOARDERS2 Killing Session』エキスパート(仮)
様々なCDから生まれたモンスターを育てて、モンスターリーグを制覇しろ！
『モンスターファーム』完全版(仮)

絶好調の2冊大増刷出来!!

ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～ レイアウトデザインセレクション74

●CB'S PROJECT編著
●定価・本体1100円(税別)
コンビニチェーンの経営～販売戦略までを体験するシミュレーションゲームのPS &SS両対応版攻略本。最終目標である都庁誘致までのプロセスはもちろん、オーナーが考える理想のコンビニを作るためのヒントを集めた作り。画面だけでなく、実際に店内のレイアウトが出来る特殊ボード＆シール付き。さらに奥深く楽しみたい人にピッタリの本です。

マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～ アイテム図鑑完成ガイド

●じゅげむ編集部 編
●定価・本体950円(税別)
PSで好評発売中のRPGをスミからスミまでガイド。キャラクター設定集や全アイテムを作り出す完全調合リスト、オールイベントの詳細情報、戦闘シーンでの必勝テクニック、ミニゲーム完全攻略法などなど、とにかく遊び尽くすための1冊です。目印は、このソフトのキャラクターデザイナー「桜瀬琥姫」特製描き下ろしイラストの表紙！見逃すな!!

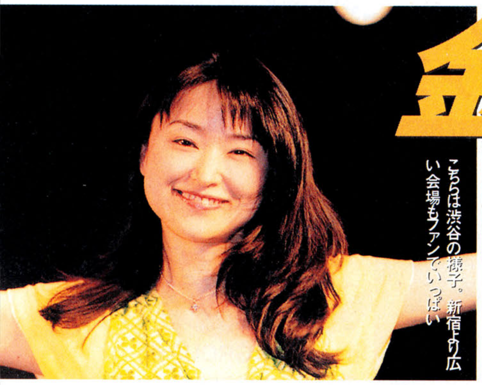
©1997 YANOMAN／CLIMAX ©1997 Sony Computer Entertainment Inc.©GUST CO.,LTD.1997 Illustration：桜瀬琥姫 ©HUMAN 1997 ©1996 マスターピース

第2回 構成・文/山田 功

ときめきおもちゃ箱

『ときめき』とは切っても切れないのが声優さんたちの存在。このコーナーでも、もちろんフォローしていくからファンは要チェックだ。今回も、ときめきにときめけ!

金月真美InStoreLive!


こちらは渋谷の様子。新宿より広い会場もファンでいっぱい

バックの16面マルチモニターにも金月さんの画面が並ぶ。

大勢のファンに囲まれ、イベントの時の金月さんは本当に楽しそうだ

去る5月21日、タワーレコード新宿店で、金月さんの6枚目のシングル『ただ声が聴きたくて』の発売を記念したイベント"金月真美In Store Live"が開催された。平日にもかかわらず、会場には朝早くから多くのファンが訪れ、金月さんの人気のほどをうかがわせていた。

スタートはもちろん『もっと! モット! ときめき』。ときめきファンにはすっかりおなじみのこの曲だけれど、やっぱりイベントで生で聞くとノリが違う。前日まで、7月に発売される3rd.アルバム『サマーブレイク』用の写真撮影をしていたという金月さんだけど。全く疲れを見せず元気いっぱいに跳ねていた。

途中、このアルバム制作の話などをまじえ、新曲を含む計5曲を歌った金月さん。6月8日には、渋谷のタワーレコードでも同様のイベントを開催。こちらでは、8月12日に初のソロライブが開催されるという情報の初公開などを含むイベントスケジュールの公開などもあり、盛り上がっていた。

※毎年恒例の『ときめきメモリアルイベントキャラバン』。今年は、インターネットラジオ"db-FM"の開局を記念して『コナミClub db キャラバン97夏』として全国6ヵ所で行われる。参加方法はじゅげむニュースプレスを見てね。

ヨーコのときめき日記 Vol.2

さて、「虹色の青春」発売間近!虹野さんといえば、手作り弁当です。今回は私の思い出話をしようかな。実は私、高校生の時付き合ってた男の子に手作りのお弁当をあげた事があるんです。お料理は大の苦手なんだけど彼がアメフト部にいたから土曜日の練習の後に「お弁当作ったの。」って渡そうと思ったの。女の子らしいでしょ?でも、いざ作ろうとしてもどうすればいいのか分からなくて結局ママに作ってもらいました。彼はとっても喜んでくれたけど、ちょっぴり罪悪感・・。××クンゴメンね。「虹色の青春」をプレイすると若い頃の「キュン!」とする気持ちが甦ります。感動しますよ。お薦めです!皆さんも是非、やってみてね。

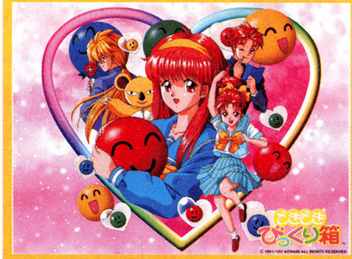
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1
~虹色の青春~

97年7月10日発売/SS・PS

関口陽子

プロフィール●コナミ広報担当。梅雨時は南の島へ逃避行!のはずだったのに貧乏暇なし。とりあえず水着買おっと。

スクリーンセーバー集『どきどきびっくり箱』



windows95専用/¥4800/発売日未定

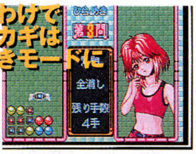
『きらめき宝石箱』に始まったスクリーンセーバー集もこれでフィナーレ。今回は「なにかびっくりすること」がフィーチャーされているらしい。まさに、開けてびっくり『どきどきびっくり箱』だ。

『ときめきメモリアル対戦とっかえだま』はこう遊べ!

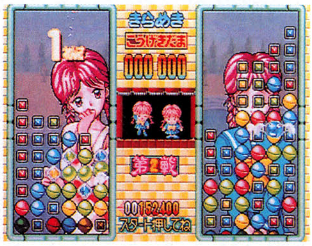
いや、そんな偉そうなもんじゃないんだけど(笑)。なかなか勝てなくてっていう人は、ぜひ「ひらめきモード」を試してみよう。制限時間もないし、くり返し練習して消し方の定石を覚えるのには最適だ。たまを「とっかえる」「取って落とす」という2つのテクニックは、自分で触れてみて初めて理解できるハズ。

デモにも注目。操作方法や基本ルールを教えてくれる。まずは見るべし。

そんなわけで勝利のカギはひらめきモードにあり!



この程度の連鎖は当たり前。大連鎖で攻撃玉を送り込もう!



同キャラ対戦もOK。水着と冬服、なんていう取り合わせもアリなのだ。

6~7月 ときめきCALENDAR

アドベンチャーの発売に合わせて虹野グッズが勢揃い。幸せな7月だね。

- ●6月末 Tシャツ(3種類) コスパ 価格未定
- ●6月末 チビT(3種類) コスパ 価格未定
- ●7月2日 「月刊ときめきメモリアルNo.12」 コナミ/キングレコード 2136円
- ●7月2日 「金月真美MOONLIGHT LIPS ラジオデイズに恋してVI」コナミ/キングレコード 2718円
- ●7月10日 レインボーキャップ コナミ 2500円
- ●7月10日 ビックTシャツ~虹野沙希/秋穂みのり~(2種類) コナミ各 3500円
- ●7月10日 テレカセット(3枚1組) コナミ 4000円
- ●7月10日 思い出オルゴール~虹野沙希/秋穂みのり~(2種類) コナミ 各8800円(通販限定問い合わせ/0120-573-114)
- ●7月24日 「出会えて良かった」虹野沙希 コナミ/キングレコード 971円
- ●7月24日 「ときめきメモリアル MIDI collection 2」コナミ/キングレコード 3107円
- ●7月24日 「サマーブレイク」金月真美 コナミ/キングレコード 2913円
- ●7月24日 「tune my love」丹下 桜 コナミ/キングレコード 971円
- ●7月25日 ジグソー「常夏の島」コナミ 2000円
- ●7月25日 ポスター「常夏の島」コナミ 1200円
- ●7月25日 ときめきバスタオル「藤崎詩織」「虹野沙希」 コナミ 3000円
- ●7月25日 ときめきフィギア「清川 望」 コナミ 2500円
- ●7月25日 ときめきぬいぐるみ「虹野沙希」 コナミ 3500円
- ●7月末 キャラクタードール 紐緒結奈/如月未緒 タカラ 各9800円

(価格はすべて税抜きです)

CALENDAR6~7月

PRESENT『おしえてyour heart』メッセージカードアルバム

先月特集したアーケードゲーム『おしえてyour heart』のメッセージカードを入れる特製ホルダーを5名様に。なんと、読者プレゼント用に100個だけ作られた超レアなアイテムだ。欲しい人はハガキに住所・氏名・年齢・電話番号と、このコーナーへのメッセージを書いて、じゅげむ編集部「ときめきおもちゃ箱」プレゼント係まで。〆切は7月29日消印有効だよ。

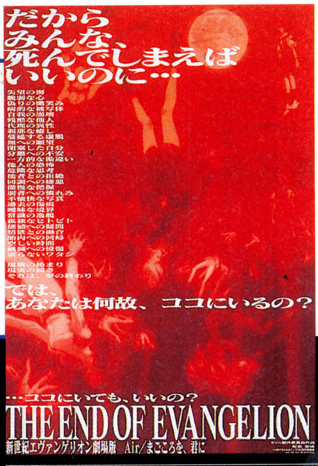
©1994,1996,1997 KONAMI ALL RIGHT RESERVED.

EVANGELION エヴァ漬 第四回

待っていた夏がやってくる

取材・文
大岡まさひ

夏の劇場版の前売り券は手に入れました？　ポスターももらった？　どんなふうに期待してますか？　ワクワク？　斜に構えてる感じ？　それともフクザツ？　何はともあれ、最後のエヴァンゲリオンですね。



2015年の永遠の夏が終わる
『新世紀エヴァンゲリオン劇場版 Air／まごころを、君に』は7月19日(土)よりロードショー。

『THE END』の文字をみるまでに…

アダムの顔も3度(MtoS)

ここんとこ、エヴァ関連の記事とか読むのが何かいたたまれない感じでさ。ドキドキするんだよね。基本的に褒めてる記事が多いじゃない。だから余計。逆にちょっと深い批判記事も読んでみたいと思いませんか？　エヴァとエヴァ人気の病理、みたいな感じのやつ。そうそう、でもダ・カーポでのエヴァ特集は意外に面白かったですよ。女子高生座談会みたいなのがあってさ。女子高生がエヴァ見てしゃべり散らすありがちなやつだったんだけど、「カヲルくん好き〜！　シンジとホモってほしい」とかさ。こりゃ痛快。こういう屈託なくて鋭いのはいいね。

ところで、劇場版デ&リ、3回目、観ましたよ。意外と客入ってました。なぜかOLふうの女性が1人で来てる姿が目についた。ちょっと不思議。あ、夏のやつのポスターも見た。ヤバイねこれ。「だからみんな、死んでしまえばいいのに…」かよ。もう目にしました？

3人目のレイが怖い(StoM)

ポスター、見ました。実はメールで教えてもらって、ガイナのホームページ、チェックしてきた。平体極太明朝のコピーは、シンジと綾波レイの会話でしょうか。イラストの方も、何でしょうね、サードインパクト後の地獄絵図？　レイがそれを見下ろしていますね。3人目のレイは、本当にデビルマンになるような気がしてきました。人間と使徒のあいのこ。それとも、レイはサタンの役どころかしら。

THE END OF EVANGELIONのサブタイトルは「Air／まごころを、君に」だそうですね。これも初めて知りました。一体、どんな終わりかたをするんでしょう(本当に終わるのかっていう話もありますね)。

エヴァの病理。たしかにイビツな作品ですよね、今更だけど。劇場版見たあとは、とくにそう感じてます。

アルジャーノンらしいよ(MtoS)

最初ね、『Air／まごころを、君に』って新聞に書いてあったっていう話を聞いてさ、そりゃ何かの間違いじゃないのって言ってたんだよ。教えてくれた知り合いも「やっぱり間違いだよね」って言ってて。そしたら、あとで「いや、やっぱり正解だった」って電話もらって。そりゃまた意表を突きまくったタイトルだなあって思った。で、さらにその後の情報で、『まごころを、君に』は、『アルジャーノンに花束を』の映画版の日本語タイトルらしい、と。正確には『アルジャーノンに花束を　まごころを君に』(ぴあのシネマクラブで調べた)。しかし、「Air」ってのは何だろうね。また新しい謎ですな。ま、何でもいいけどね。

オマージュですね(StoM)

Airは何でしょう。私にも全然想像つきません。でも、やっぱりオマージュなんですね。

最近の行動(MtoS)

《その1》

新橋の地下街の角っこに安売りCDを売っているDPEがあって、そこを通るといつも、DEATH編で使われてた「カノン」が流れてる。で、気になって「これ、どのCDに入ってるんですか？」って聞いて、買ってしまった。そのCDのタイトルは、「すこやかな目覚めのクラシック」(2枚組)でした。なんとまあ。

《その2》

新宿のサンスポで、綾波レイスペシャル発見。3千円注ぎ込んで、3体ゲット。1体千円か。UFOキャッチャーの才能はあまりないようです。このフィギュア、顔は似てない。でも、制服レイの髪の毛のなびき方はイケてるかな。悪くない。

アスカのこと(StoM)

私の好きなアスカスペシャルだったら、私も注ぎ込みそうです。前にMさん、REBIRTHのアスカの復活は、アスカが狂ったんだって書いてましたよね。じゃなければ納得できないって。最近ね、だんだんそれが正解かもって思えてきた。

DEATHのアスカの描き方がリミックスされてて、しかもとても気持ち悪く描かれていた(だから私を見てエ)ところに、庵野監督の決意のようなものを感じます。レイはこれから、象徴的な役割を演じるキャラになって、ミサトはストーリー進行役を課せられるだろうし、シンジ君はわからないからおいておくけど、アスカはリアルな少女として描かれて、狂って、死ぬんじゃないかって。それだけだったら、もちろん嫌ですけど。

RE:アスカのこと(MtoS)

あの復活は、「ママ、ここにいたのね」ですよね。狂ったというより、退行したのかこれ、って最初、思ったから。逃げちゃダメだとシンジは言ってて、だけど、アスカは母の庇護の下に逃げて、それで復活したわけでしょう。じゃそれは、アスカにはそれが許されるってことなのか、それともアスカのこの先の運命に繋がる伏線なのか、そこが僕は興味があります。評価の分かれ目ってくらいに思ってんだけど。まあ、少なくとも、アスカおめでとうとか言ってる場合じゃないとは思うなあ。

人類補完計画っていうのも、もうどうでもいいような気がするけどさ、でも、ポスター眺めてて思うのは、結構、それ使ってアクロバティックなラストを見せてくれるのかなってことですよね。見せてくれるといいなっていう願望かな。

しかし、これだけ期待と不安ないまぜになってソワソワさせられる作品っていうのも、めずらしいよね。かつて、尾崎豊ファンが、次に尾崎は何やるんだって待ってた頃もこんな感じだったのかな。僕は尾崎ファンじゃないからわかんないけどさ。あと、ちょっと予想しようか。僕はラストは、デビルマンというより、ウルトラセブンになる気がしてます。いや、こういうのは先に言っといた者勝ちだから、一応、そう書いとこうってだけのことなんですけど。

違う答えなのかも(StoM)

逃げてもいいのよ、っていうミサトの言葉があったでしょう。最後はそうなるのかもしれませんよ。これ、ちょっと意地悪のつもりで書いてます。シンジ君が初号機に乗り込んで、エヴァシリーズと戦わずに逃げ出していったら可笑しいですね。そうそう、そういえば、シンジ君がどうやって復活するのかは、きっとアスカより重要ですね。やっぱり、ユイを感じて復活、なのかな。

ココにいてもいいの？(MtoS)

なるほどねー。じゃあ、逃げてもいいけど、ココにいてもいいの？　かもしれないね。思うんだけど、エヴァンゲリオンって少年なり少女の成長物語じゃないよね。「男の戦い」でさ、シンジが加持に「君にしかできないことがあるはずだ」って言われてエヴァに乗るけど、そのあと皮肉なことにエヴァは止まって、再起動して覚醒するよね。あの話が一番好きなんですよ。エヴァという物語が求めているのは、成長じゃなくて、自分とは別のシステムに捉えられて、その中で自分の居場所を探すことだ、というのが出てるから。自分探しというより、居場所探し。それって今の現実的な問題だしさ。

華原朋美の「I'm proud」って曲、知ってます？　そう、なんとまあ、あの小室の作詞なんだけどね。だけどそのなかに、結構鋭いと思う箇所があってさ。「街中で居る場所なんてどこにもない」っていうの。社会構造がどんどんシステム化されてくと、自分の居場所っていうリアリズムがなくなっていくような。そういうことか、って思ったりした。

今度の劇場版(StoM)

映画館はどんな雰囲気になるんでしょうね。しーんとして、お通夜みたいかな。それとも拍手喝采かしら。あまり満ち足りた気分になるのも怖いですよね。エヴァに取り込まれてしまいそう。だから少し、裏切って欲しい。贅沢ですね。こんなふうに求めてしまうこと自体、まずいかもしれない。マジメですね、私も。ところで、突然、ビートルズのアビイ・ロードに入ってた「THE END」という曲を思い出しました。壮大なメドレーの終焉の曲。でも、空白のあと、唐突に別の曲が始まる。私の予想はこれにしておきましょう。

GOODS

UFOキャッチャーなどでゲットできるセガのプライズのエヴァシリーズ物が、夏の公開にあわせてさらに充実！　ますますコレクター心をくすぐる新ラインナップなので、ご愁傷様っす。なお、セガでは映画公開の劇場でのみ、初号機のフィギュアモデルのゴールドバージョンも発売するらしい。これも買うしかないじゃないですか。

パブミラーは、新しいものはフレームがゴールドになったぞ

包帯レイがキテる。ファンにしかこのよさはわからないだろうなあ

おお、アダム(いや、これはリリス)もいるぜ。マニア度アップ

プリクラを手帳に貼ったりするとき、あると嬉しいシール集も登場

PRESENT

今月もサービスサービスぅ

バンダイより新発売の新世紀エヴァンゲリオン　プラモデル『エヴァンゲリオン　初号機輸送台仕様』(3500円／税別)を3名様にプレゼント。官製ハガキに「エヴァ希望」と書いて、じゅげむ編集部「エヴァ漬」係までお送りください。締切は7月29日消印有効。発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。このコーナーへの感想も一緒に書いて送ってくれると嬉しいです。

©1997 GAINAX/EVA製作委員会
©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS

驚愕 コーネリアスポーツ

フォックスの父は生きていた!?

スターフォックス64

ライラット コーネリア2の5
コーネリアスポーツ
発行所 コーネリア新聞社

-スターフォックス64-
宇宙銀狐団
航海作戦指令

文・構成
城戸"マクラウド"芳充

ベノム2脱出時に颯爽と登場したジェームズ氏。この後「なぜ今まで助けに来なかったんだよ」とフォックス氏が詰め寄り、激しい口論が行われた模様である

雇われ部隊として名高きスターフォックスの前リーダーとして、全銀河に名を馳せていたジェームズ・マクラウド氏が、6月20日未明、ベノム星にて生存していることが確認された。発見したのは彼の息子であり、現スターフォックス隊リーダーのフォックス・マクラウド氏。これまで、ジェームズ氏は仲間の背信行為によって死亡したとの説が有力視されていたが、この件に関してはスターフォックス隊はノーコメントの立場を堅持しているため、現在のところ真相は不明である。また、正式なコメントはないが、さる消息筋から「ジェームズ氏が隊に復帰する」との情報も入ってきている。今後の動向が注目を集めそうな気配だ。

コーネリア星では、英雄の帰還を祝って盛大なパーティーが催される予定である。

関係者は語る

スターフォックス隊唯一のオリジナルメンバー

「ワシに一言の相談もなく雲隠れしてたとは……。ヤツのことだから、最後のオイシイとこを持っていくためワザワザ姿を消しとったのかもしれんのう」

前スターフォックス隊員。現在はスターウルフに所属

「おかしい、確かあの時うまくやったんやが……。えっ、いや、なんでもない。……お互い身体が資本やから、せいぜい事故には気をつけるこっちゃな」

お呼びとあらば即参上！

～あらゆるもめごと金で解決します～

スターウルフ傭兵事務所

廃物不法投棄の現場をキャッチ！

セクターXに大規模な不法投棄がなされていることが判明。現場は大量に残骸が漂っており復旧の見通しはついていない。同地はアンドルフ氏の私有地に隣接しており、惑星警察による事情聴取が近々行われる模様。

廃棄されていた兵器は、基地1ツ分に匹敵。大規模な投棄グループの存在が予想される

行方不明のカエル少年 30日ぶりに無事救出

先月末に行方不明が報じられていたスリッピー（8）が無事に発見、救出された。保護したのは付近の住民で、偶然通った砂漠のド真ん中で発見したとのこと。熱による意識混濁からか「仲間が助けに来なかった」「バケモノに襲われた」とうわごとを繰り返している。

無事に保護されたスリッピー。フォックス隊のメンバー一同の希望により現在は病院にて長期療養中とのこと

オヤジと再会するためのルート攻略

父親と再会を果たすには、ベノム2を攻略する必要がある。エリア6からベノム2までは一本道なので、ここへたどり着くルートをとれば良いワケだ。セクターYからアクアスへ向ってもよいが、セクターX～セクターZのワープを利用すれば序盤戦が楽になり、戦力が温存しやすい。最難関である、エリア6とその後の対スターウルフ戦に勝てばオヤジは目前

SCOOP!!

スターフォックス64の隠し要素を完全公開!!

まずは、エリア6～ベノム2のルートで出現する真のアンドルフを倒すことで、VSモードで戦車戦ができるようになる。さらにすべてのステージで勲章を揃えることで、難易度の高いエクストラモードと、サウンドエキストラがメニューに追加されるのだ。そして、このエクストラモードのLV2アンドルフを倒すと……!?

惑星名	撃墜数	惑星名	撃墜数
カタリナ	150	コーネリア	150
ソーラ	100	メテオ	200
マクベス	150	フィチナ	50
アクアス	150	セクターX	150
ゾネス	250	タイタニア	150
セクターZ	100	ボルス	150
エリア6	300	セクターY	150
ベノム2	200		

※この機数を満たし、仲間が全員生存していれば勲章がもらえるという仕組み。

©1997 Nintendo

E0事件!?
1996年12月13日に発売された『エネミー・ゼロ』は、流通・ソフトメーカー・クリエイター・プラットホームフォルダー……
すべてのゲーム業界に変革をもたらせた。
では、はたして飯野賢治はこのゲームの制作、発売を通じて、いったい何を伝えたかったのか？
様々なメディアに記録されているその言動から、真実を読み解く。
この本は、ゲームとゲームを取り巻く業界、そしてその将来に興味を持つあなたに、手にとってもらいたい。もちろん、飯野賢治に興味を持つあなたにも
MEDIA FACTORY
E0事件の真相
ゲームを変えた男 飯野賢治
〜RECCA-SHA編〜
7月下旬 発売予定 価格本体1200円（税別）B6判
発売 メディアファクトリー フリーダイヤル 0120-169-005

海より、山より、部屋ゲーム。
COOL 1
COOL 3
COOL 2
クール・ファン
取りつけカンタンなクリップ式で、首ふり機能までついた優れもの。
計1,300名様
COOL 3
クール・マグカップ
さわやかな半透明ブルーがいい感じのTVパニック・オリジナル。
計5,300名様
ゲームいっぱい。いいこといっぱい。
TVパニック
(株)明響社 〒560 大阪府豊中市岡町2-5 TEL06-849-5499
※フェア期間中でも賞品が品切れになり次第、終了させていただく場合もあります。
※賞品が品切れの場合は別の賞品になる場合もあります。※掲載の賞品については実際のものと一部、異なる場合があります。※詳しくはTVパニックの店員におたずねください。

TVパニック
COOL SUMMER FAIR
クールサマーフェア
1997
期間 6/27 ▷ 8/17
予約でもらえる
期間:6/20〜8/17
キャラうちわ
先着50,000名様
期間中、おすすめソフトをご予約の方に、
TVパニック・オリジナル「キャラうちわ」をさしあげます。
TIME CRISIS
リアルサウンド 〜風のリグレット〜
スレイヤーズろいやる
みんなのGOLF
©1997 From Software,Inc. ©TECMO,LTD.1997 ©1995 1996 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997 ©SHIROW MASAMUNE/KODANSHA LTD.,©1997 Sony Computer Entertainment Inc./KODANSHA LTD. ©1997 WARP INC. ©神坂一・あらいずみるい／角川書店／テレビ東京・SOFTX・丸紅 ©1997 角川書店／ESP ©1997 AXELA/AVIT Inc. ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
COOL 2
買って当たる
クールグッズ
プレゼント実施中
期間中、新作ソフトを1本買えば、もれなくスクラッチカードを1枚進呈。
その場で右記の「クールグッズ」が当たります。
COOL 1
クール・ソファ
座りごこちはいいし、カラーは涼しげ、
インテリアとしてもグー。
計1,300名様

RPA

アルバイトで世の中をロールプレイングしてみちゃおう！

特集系キャラ：かびんちゃん

好きなことしか頭の中にないかびんちゃん。単純なのかそうでないのかは、仲良くならないとわからない。暇さえあればお花畑へ行って、お花摘みをしているハッピーな女の子。こんなかびんちゃんになりきって、好きなことでお金を稼ぐ苦労やヨロコビを、「これだ」と思ったアルバイトで、経験してみようよ！

社会に出る前にシゴト経験値を稼いじゃえ。

フロム・エー

●フロム・エーMonday（毎週月曜発売）
●フロム・エーThurthday（毎週木曜発売）
定価200円（税込み）
販売地域：東京・千葉・埼玉・神奈川（栃木・茨城・群馬・山梨の一部地域）

●フロム・エー関西版（毎週火曜発売）
定価200円（税込み）　販売地域：大阪・兵庫・京都・奈良・滋賀・和歌山

●フロム・エー東海版（毎週火曜発売）
定価200円（税込み）　販売地域：愛知・岐阜・三重

発行 フロムエー　発売 RECRUIT

じゅげむ

永久保存版

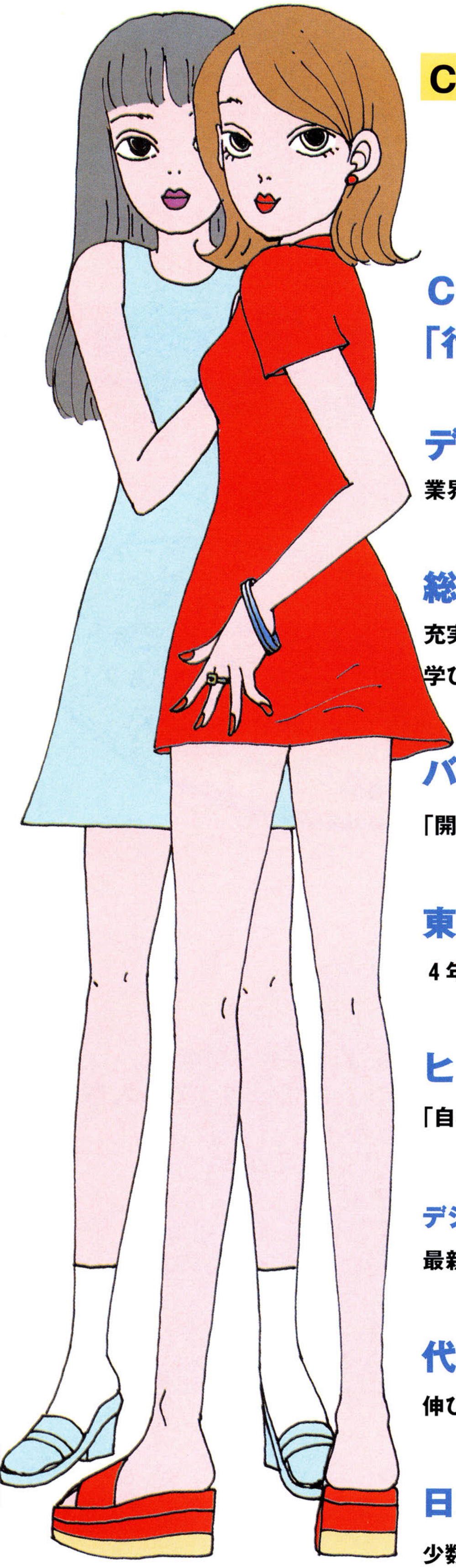
ゲームスクール特集

行け行け！体験入学

Present

綴じ込みハガキのアンケートに答えて
ＳＳ・ＰＳ・Ｎ６４をもらおう！
抽選で３人にプレゼント

夏本番まであと１カ月足らず、夏のプランを練る季節がやってきた。
「夏場は話題のソフトがいっぱい出るから、遊び倒すゾ」と張り切ってる人も、
「がっちりバイト」と決めてる人も、
まして「将来はゲーム業界で活躍」と決めてるキミなら、
ゲームスクールの「体験入学」に注目！
遊べて・学べて・知って・選べて、
その上資料やお土産までもらえちゃう、絶対お得なイベントなのだ。
そこで『じゅげむ』では、「体験入学」のツボから
話題のスクール情報まで大公開。
『じゅげむ』を片手に行ってみよう！



C O N T E N S

Comic
「行ってみました、ゲームスクール」

デジタルエンタテインメントアカデミー
業界の中核17社がバックアップ。産学共同で真のエキスパート育成をめざす

総合学園　ヒューマン・アカデミー
充実した設備と多彩な制度で学生を応援。
学びやすく実力がつくクリエイタースクール

バンタン電脳情報学院
「開発現場」との距離はゼロ。最先端で通用するクリエーターを養成

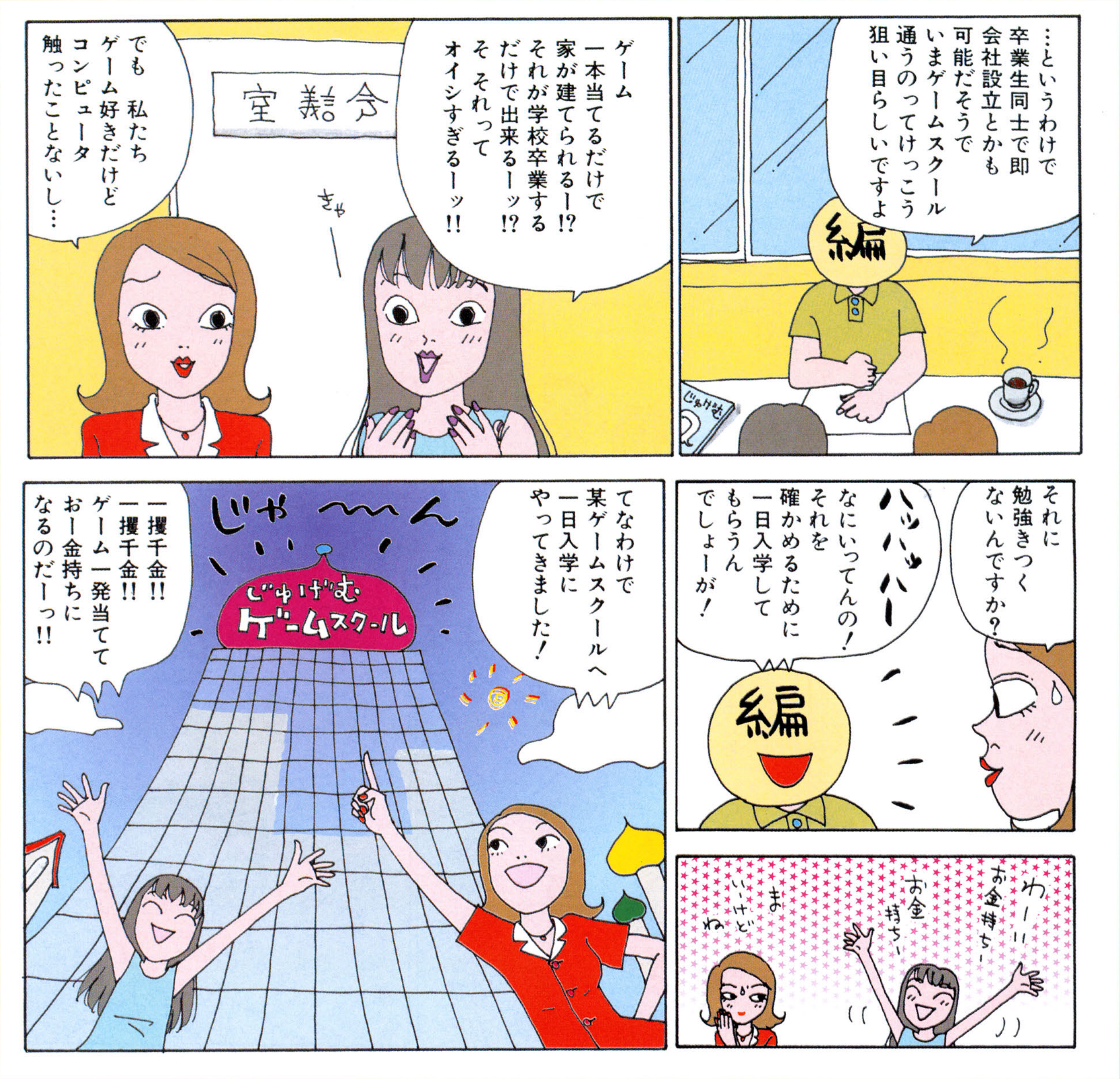
東京ゲームデザイナー学院
４年で５倍、学生数２０００名。日本最大のゲームクリエータースクール

ヒューマンクリエイティブスクール
「自学・自育・自創」のポリシーを貫く、世界初のゲームクリエータースクール

デジタルメディアスクールビットハウス
最新の技術と創造力を駆使する「新デジタルクリエーター」を育成

代々木アニメーション学院
伸び伸びと楽しみながら「プロ」に挑戦。憧れの業界への道を拓く

日本ゲームデザイナー学院
少数先鋭のソフトハウス的実践授業で、即戦力となる人材を育成。



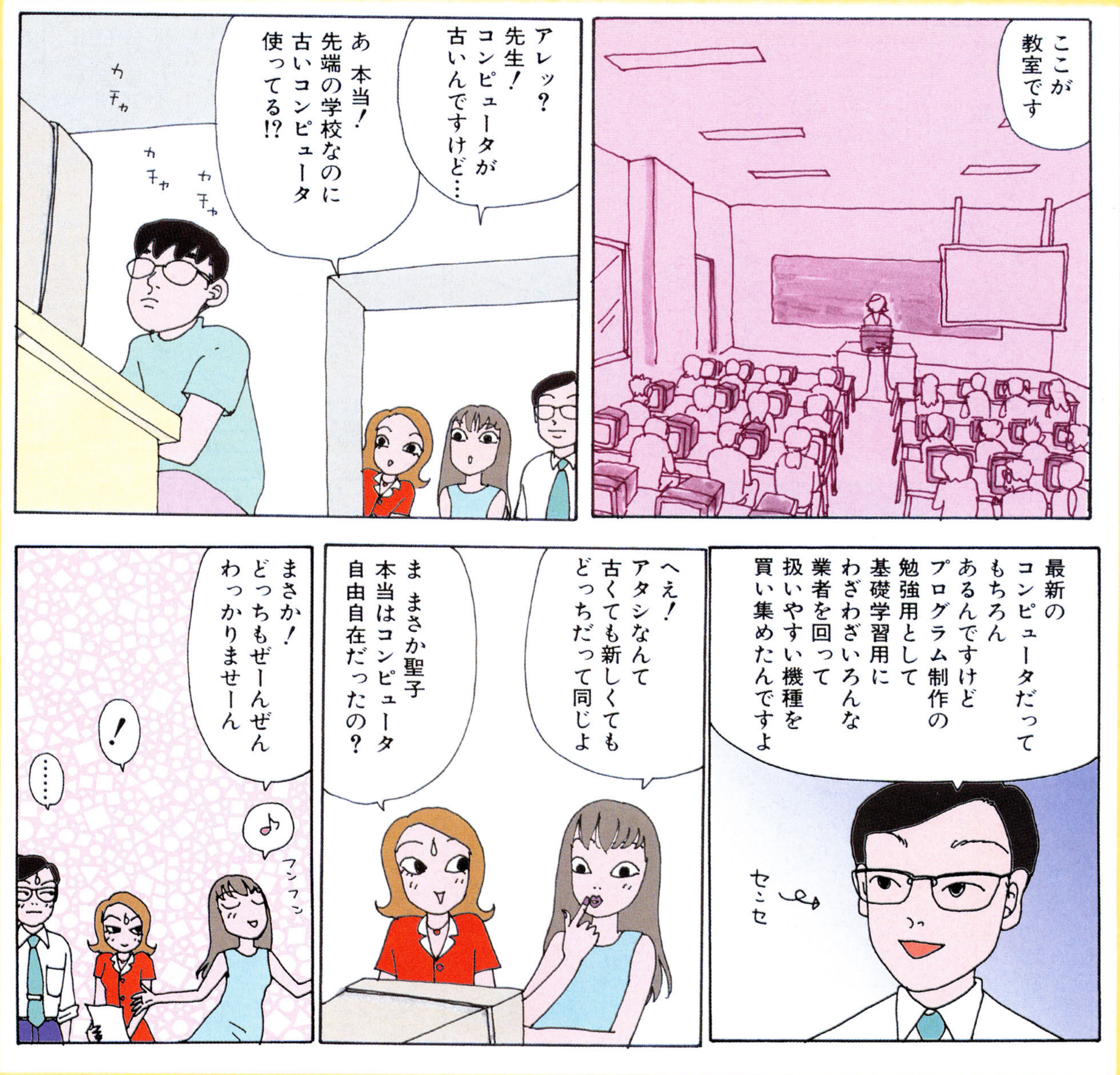
●「体験入学」って何するの?

「体験入学」は、入学希望者に学校の施設や授業を公開して理解してもらうために開かれる催しだ。ゲームスクールも学校だから、普段は誰でもずかずか入れるわけじゃない。でも、この日ばかりはOK。実際に学生になったつもりで、学校の雰囲気やセールスポイントを直接自分の目で確かめることができるというわけだ。

セミナー形式や説明型などスタイルはさまざまだけど、いま一番トレンディなのは実際の授業を体験する「体験実習」だ。それも、2DCGや簡単なゲームの作成、ホームページ制作、ゲーム企画書の書き方など、面白そうな授業がズラリ。3DCGや人間の動きを取り込むモーション・キャプチャーなど、最先端の技術にふれられる学校もある。学校側も初心者向けに配慮しているので、コンピュータは未経験としている人も大丈夫。疑問や質問は、先生がちゃんとフォローしてくれる。

●どうやって参加したらいいの?

教材や資料を揃えたりと、学校側にも準備がいるから「事前に電話で申し込む」のがエチケットだし、一番確実な方法だ。また、近くにゲームスクールのない地方の人向けには、各地で巡回式の学校説明会を開催している学校もあるし、上京して参加する場合は宿泊施設を紹介してくれるところもある。実施日時や時間、会場などは、このゲームスクール特集を参考の上、各スクールに問い合わせてほしい。



●「体験入学」で何を見ればいいの？

最新鋭のコンピュータが何十台も並んでいる教室を見たり、3Dレンダリングに挑戦したり、卒業生が作ったゲームで遊んだり。「体験入学」ではエキサイティングな経験が次々とできるから、うっかりすると「ワーッ、すごい！」や「面白かった！」で終わってしまいかねない。でも、「体験入学」の目的は、「ここなら」と思える学校を選ぶこと。ゲームスクールの授業料は決して安くはないし、「将来の仕事」のための学校選びだから、しっかり目を見開いて、冷静に観察しよう。

左の表は、『じゅげむ』の読者が「スクール」を選ぶ際に重視したポイントをまとめたもの。最低、ここにあげられた項目ぐらいはしっかりチェックしておこう。以下、特に重要なポイントについては、具体的にふれてみる。後半のページにもあるから、最後までしっかり読んでほしい。

選ぶポイント	%
設備（環境）	63.8％
料　金	53.4％
就職率	40.5％
カリキュラム	32.5％
学　科	24.2％
場　所	23.9％
講　師	21.5％
その他	23.0％

●マシンは、使える時間もチェック

設備のなかで一番気になるものは、やはりマシン。どんなコンピュータを使っているかだろう。ここで大事なのは、機種名や台数だけで判断しないこと。「できるだけ最新鋭」と考えている学校もあれば、「なるべく使いやすいマシンを」というところも「あえて処理速度の遅いマシンでプログラミング力をつける」というスクールもある。なぜ、そのマシンなのか、気になる人は遠慮なく質問しよう。

もう一つ大事なのは、マシンがどのくらい使えるか、ということだ。ゲームスクールは課題も多いし、はっきりいって授業時間内だけでこなすのはムリ。空き時間に使えるか、夜間や土日はどうかなどもチェックしておきたい。

●雰囲気や制度は、ワガママを貫こう

ゲームスクールはそれぞれ個性や特徴をはっきりともっている。何より自分に合う学校を選ぶことが、成功する学校選びの最大のポイントだ。「この雰囲気は好き」とか、「この教え方はちょっと」とか、「体験入学」でキャッチした感触は、意外と正しいのだ。

また、通学時間や授業時間、補講の有無、奨学金制度など、自分にとって大事だと思うポイントは忘れずにチェック。事前に自分の優先順位を整理しておくと、複数のスクールの比較もつけやすい。

デジタルエンタテインメントアカデミー

GAME SPECIAL

業界の中核17社がバックアップ。産学共同で真のエキスパート育成をめざす

〒169 東京都新宿区北新宿1-5-2 佐藤ビル　TEl 03-5330-2870

変化する業界の最先端をキャッチアップ 即、ゲーム制作に参加できる 実力派プロクリエーターを育てる

日本を代表する17社が連携 業界に広く人材を送り出す

1970年代初め、アーケードゲームによって開かれたゲーム文化は、コンピュータの進化とともに大きく発展し、世界中の人びとに愛される文化として定着した。しかも、世界を熱中させているゲームのほとんどが、メイド・イン・ジャパン。日本はいまゲームの“ハリウッド”といっても過言ではない。このゲーム文化を支え、創ってきた有力企業の共同出資により96年に設立されたのが、デジタルエンタテインメントアカデミー（DEA）である。

第1期の出資会社はアトラス、エニックス、カプコン、光栄、コナミ、コンパイル、スクウェア、タイトー、ハドソン、バンプレスト、マイクロキャビンの11社。さらに97年5月にアスキー、セガ・エンタープライゼス、ソニー・コンピュータエンタテインメント、ナムコ、任天堂、メディアワークスの6社が加わった。

顔ぶれをみてもわかる通り、ハード・ソフト・出版とゲーム業界を代表する各社が勢ぞろいしたことになる。

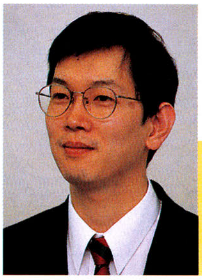
ビジネスでは互いにライバル関係にある会社がなぜ、という疑問を抱く人もいるだろう。答えは、明快。ゲーム業界に入りたいという希望者は多いが、現状では質と量がアンバランス。拡大している市場に対して、優秀な人材は慢性的に不足しているからだ。さらに、これからのゲーム文化やゲーム産業全体を考えるとき、次代をリードする優れたクリエーターの育成が何より重要なことはいうまでもない。「優秀な人材を業界に広く送り出そう」と、各社が手を携え、誕生したのがDEAなのである。

1年次は徹底的に基礎固め 変化に強い「根っこ」を育てる

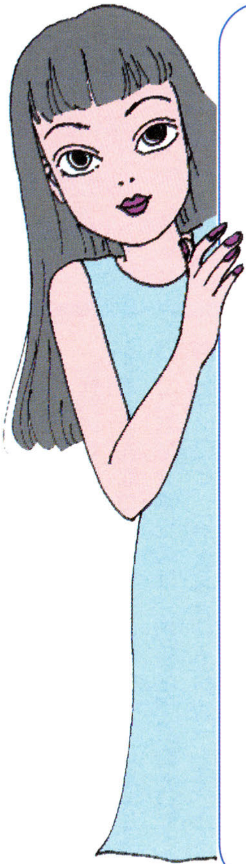
グリグリ動くポリゴンはもう当たり前、「音楽に乗る」「画像はなし」など“常識”を打破するゲームがあらわれる、とゲーム業界は目まぐるしい勢いで進化している。どんなに激しい変化にも即戦力として対応できるクリエーターを育てることが、DEAのポリシーである。

「そのためにも、まず大事なのは基礎力。ちゃんと絵が描け、プログラムがわかり、人をまとめていける力がいる。これらの条件は時代がどんなに変化しても変わりません」（教務課長・馬場誠二さん）

事実、DEAでは2年制のクリエイティブスペシャリスト養成科でも3年制のプロフェッショナルデザイナー科でも、1年次は基礎固めに徹底。全学生がグラフィックデザイン、プログラム、サウンドの各制作パートのすべての基礎と、企画の立て方や企画書の書き方、広告・販促計画などを



教務課長・馬場誠二さんは、企画の講師でもある。「いま、チャネルも売り方も変化がすごいでしょう。最新の情報を学生に伝えるために、内容はつねに見直しています」



好きな分野を好きなだけ 学べる「ゼミ」を毎日開講中

DEAでは専攻やコースの枠を超え、より多角的に勉強できるゼミを開講している。例えば「シナリオゼミ」では文章の効率化やゲームシナリオの特性などについて学習。実際にゲーム用のシナリオを制作して構成力を身につける。「ビジネスゼミ」ではゲームの評価やマーケティングデータの解析を通じ、戦略的ビジネスについて学ぶ。「ネットワークゼミ」ではCGI・JAVAなどの技術を習得し、ネットワークについて理解を深める、といった具合。このほかにも「C言語ゼミ」「3DCGゼミ」「企画開発ゼミ」「PG数学ゼミ」「デッサンゼミ」「アナログゲームゼミ」「音楽理論ゼミ」など多彩な内容だ。好きなジャンルにこだわってもいいし、テーマで選んでも、講師で選んでもOK。自由度の高さもDEAならではだ。

COLUMN

本当に実力がつく環境とアットホームな雰囲気がいい

中林宏之さん（23歳）
クリエイティブスペシャリスト養成科
プログラムエキスパートコース2年

情報処理の専門学校を卒業後、DEAに入学しました。専門学校在学中に「コンピュータ技術者として就職していいのか」と疑問に思ったことがキッカケ。自分が納得できる道を探そうと思ったのです。DEAを選んだポイントの一つは、ゲーム制作の各パートを学んだ上で専門分野が決められることですね。私も自分の性格や適正を考えた上で、一番好きなプログラムに進もうと夏休み明けに決心。1年次からプログラム系のゼミに参加しています。進む速度は早いし、作品づくりを中心とした授業ですから、すごく忙しい毎日。ゲームで遊ぶ時間はぐんと減りました（笑）。でも、技術は磨くほど強くなるし、DEAにはそれができる環境があります。また、先生との距離が近い、アットホームな雰囲気も気に入っています。将来は「こだわりのあるゲーム」づくりをしている会社に参加、本物のプロをめざします。

学ぶ。それも、2DCGなら文字フォント、プログラムではマシン語、と技術の根っこになる部分までキチンと学ぶ点に特徴がある。ゲーム制作のプロセス全体を把握できる能力を養い、専門を学ぶ土台を育成することがその目的だ。また、ゲーム制作に必要な常識もあわせて学んでいく。

1年次の終わりに専攻を決めるが、「まだ不充分と判定した学生は遠慮なく原級留め置きにします」（馬場さん）。厳しいようだが、プロをめざす以上これは当然のこと。単なるゲーム好きではクリエーターとして通用しないからだ。

「授業は密度が濃いし、進むスピードも早いですから、大変だとは思います。でも、その分確実に実力がつきますね。職員室はいつもオープン。質問はいつでも受け付けますし、私たちも一人一人にきめ細かくアドバイスしています」

「どんな相談でも親身になる。本音で応える」が、馬場さんたちスタッフのモットー。厳しいなかに温かさがある点もDEAらしい特徴である。

DOS／V機で、ゲーム制作中の2年生（プログラム専攻）。課題はテトリス型のオリジナル「落ちゲー」。みんな1週間程度ですいすい作ってしまう。

カリキュラムはつねに「最新版」学生が選べる選択肢も多彩

「実力がつく」もう一つのポイントは、業界の動向をつねにキャッチ、変化への柔軟な対応力を保持していることだろう。例えば、スクールの基本であるカリキュラムがそうだ。「1年かけて準備したカリキュラムが、4月になったら内容がガラッと変わっていたなんてこともよくあります（笑）」（馬場さん）

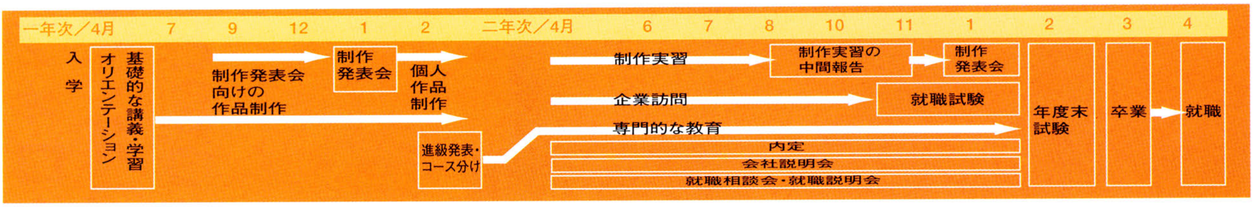
これは、先端技術や市場環境などの変化をどんどん授業に取り入れていくため。出資会社17社との連携が有利に働いているのは、いうまでもない。ちなみにDEAでは授業の一貫として「モニタリングセミナー」を設けているが、これは各社の開発中のソフトをプレイし、評価するもの。α版やβ版など、完成途上のソフトに接することで、観察眼を養い、ゲーム制作のポイントをつかむことができる。

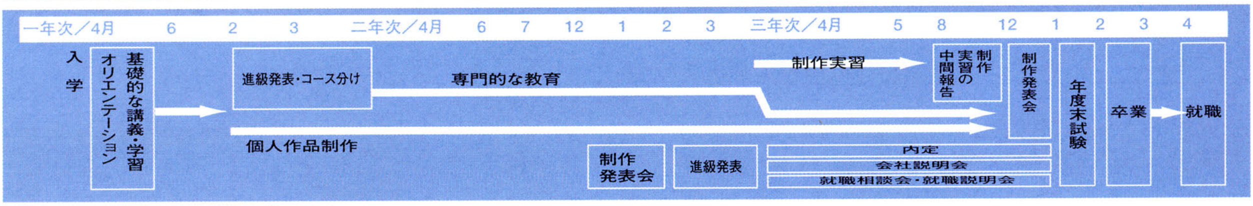
DEAでは、今年3年制のコースを新設したが、これも「社会常識や幅広い知識、高レベルの技術を身につけた人がほしい」という業界の要請に応えたもの。2年制でももちろん条件はクリアできるが、2年次は専門の勉強と就職活動のための作品づくりを同時に行わなくてはならない。3年制の新設は学生の負荷を減らす意味もあり、学生にとっては自分の目的や計画に合わせて選べる選択肢が広がったということだ。

「卒業後はゲーム会社に就職する人が多いですが、自分で会社を起こす人もでてきていますね」

なお、出資先企業への優先的就職制度はなし。夢はあくまで自力でゲットするものなのである。

MacでCGの基礎を勉強中の1年生。一人一台のマシンを使って、現役のプロとして活躍中の先生から、直に技術やノウハウを学ぶ。





SCHOOL DATA

クリエイティブスペシャリスト養成科（2年制）

プログラムエキスパートコース	●Direct-Xを使用して、C言語をベースにしたプログラミング技術を習得。また、ICEを使った制作実習などゲーム開発に必要な技術教育を展開。即戦力となれる開発者を育成。
グラフィックデザインコース	●キャラクター・背景といったすべてのビジュアルを制作できる能力を習得。2D・3DCG技術習得などゲーム開発に必要な技術教育を展開。即戦力となれるデザイナーを育成。

プロフェッショナルデザイナー養成科（3年制）

プログラム専攻	●プログラミングに関する基礎理解を深め、プロとして通用する技術を確実に習得。また、JAVAなどをはじめとしたネットワーク技術などハード面からも学習。総合能力を兼ね揃えた開発者を育成。
グラフィック専攻	●コンピュータとデッサンの基礎から2D・3DCG技術まで確実に習得。また、コンピュータにとどまらず絵画などデザイナーに必要な映像・造形についても学習。幅広い視野をもったデザイナーを育成。
学費	●初年度／入学金25万円、授業料他116万円 次年度以降／131万円（別途費用 約3万円）
交通	●ＪＲ総武線・大久保駅徒歩3分、ＪＲ山手線・新大久保駅徒歩5分

学校説明会を開催します。電話予約の上、ふるってご参加ください。

東京	7／19（土） 8／12（火）	盛岡	8／1（金）	大阪	8／7（木）	福岡	8／22（金）
		新潟	7／31（木）	広島	8／6（水）	鹿児島	8／21（木）
札幌	7／25（金）	名古屋	8／8（金）				

総合学園ヒューマン・アカデミー

伸び伸びと楽しみながら「プロ」に挑戦。憧れの業界への道を拓く

東京都新宿区高田馬場4-4-2　フリーダイヤル0120-89-1588（東京校）
http://www.the-human.ac.jp/index.shtml

一人一人をきめ細かくフォロー 技術と感性、「夢」が大きく育つ 「いい環境」が伸び伸びと息づく

7月1日「マルチメディア・ラボ」オープン 周辺機器も続々、追加 卒業制作に、ゼミに 学びやすさを加速する

「できるだけ早く利用してみたい」「就職活動用の作品づくりの仕上げに使いたい」などなど。いまヒューマン・アカデミーの学生たちの期待と関心を集めているのが、この7月1日にオープンする「マルチメディア・ラボ」である。こじんまりしたラボながら、Macとウィンドウズのハイブリッド環境に加えて、人気のゲーム機も整備。ビデオ編集用ツールやCD-ROM制作用のCD-Rも組み込まれている。

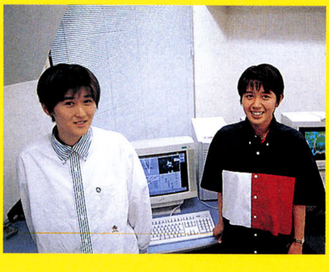
「プレイステーション用の開発機械やシリコングラフィックス社のO2、音楽編集用の機材なども追加する計画。私たち講師も、楽しみにしています」（CGクリエイター専攻・内田秀宏先生）

当面は卒業制作や企業へのプレゼンテーション用作品づくりなど、2年生のグループでの使用が中心になるが、来年度からは4年制コース・3〜4年生のゼミの授業でも活用していく方針だという。

7月にオープンする「マルチメディア・ラボ」。
Macとウインドウズのハイブリッド環境も魅力。ゲーム開発用マシンなど、機器類も続々追加される予定だ。

「当校では毎年2月に卒業制作展用、5月に『東京ゲームショー』出展用に生徒作品を収録したCD-ROMを作っています。来年からは、これもマルチメディア・ラボでやってみたい。学生にとってはいい経験になるし、われわれもラクになりますから（笑）」（内田先生）

同校の「マルチメディア・ラボ」は、学生にできるだけいい環境を提供したい、との思いを形にしたもの。学生のバックアップ体制では定評のある、同校らしい試みといえよう。そして、就職活動用の作品も「マルチメディア・ラボ」から続々と生まれるはず。「できるだけ学生の第一希望を叶えてあげよう」と就職指導の先生方も熱が入っている。ちなみに、同校の就職指導の特徴は、「企業がほしい人」に焦点を合わせ、きめ細かい指導を実現していること。例えば、2年次の4月から週1回行われる「就職強化授業」は、ビジネスマナーからOBによる最新業界動向の紹介、履歴書の書き方、面接指導までの多彩な内容だ。また、1人に月数回の個別指導やカウンセリングも実施している。



CGデザイナー専攻1年・小林裕美さん（左）と鳥居千里さん（右）。
小林さんはゲーム・クリエイターになることが18歳からの夢、鳥居さんはマスコミ関係の仕事を止め、やりたい道を選んだ。

ポリシーは「ていねいに・わかりやすく」先生との距離が近いから確実に実力がつく

「早く使ってみたいですね」と、目を輝かせるのは、「マルチメディア・ラボ」を見学にきた小林裕美さん（CGクリエイター専攻・1年）と鳥居千里さん（同）。ともにいま3DCGの学習に夢中だ。

「頭に描いたイメージを、画面上でかたちにしていくことが、すごく楽しい。エッ、いつのまにこんなに時間がたったの、とビックリすることもよくあります」（小林さん）

「細かい作業が多くて大変、と思うことも。でも、

入学したころと比べると、力がついたのがわかる。自分の成長が自分でわかる点も魅力ですね」（鳥居さん）

教室では一人一台のマシンで勉強中の2人。デザイナーにとって世界標準のグラフィックソフト「Photoshop」や、3DCG制作ではハイエンドの定番「SOFTIMAGE」を使うことが多い。2人とも入学前は、コンピュータにはさわったことがある程度。良きアドバイザーとしての先生の存在は大きいという。「つい何でも聞いてしまいます（笑）」（鳥居さん）

「ヒューマン・アカデミーの先生はみんなとにかく親身になってくれる。教え方もていねいでわかりやすいですね」（小林さん）

これも、同校のポリシーだろう。前記の内田先生は次のようにいう。

「最初はできなくて当然です。私たちは経験上、ここがわかりにくいというポイントを知っている。学生がつまずかないよう、できるだけかみ砕いて、わかりやすく教えていきたいと思っています」

内田秀宏先生はCGデザイナーとしても活躍中。
「プロのテクニックも、惜しみなく教えます」

CGデザイナーとしても活躍中の内田先生をはじめ、同校の先生のほとんどは現役のプロである。これも、日々変化し、進歩する現場で必要なことを正しく学生に伝えるためだ。

「悩んでいるなと思ったら、補講でフォローします。自信をつけてあげよう、というのが私たちの方針。みんな夢をもって入学してきたわけですから、それを実現する手助けをすることが私たちの仕事なんです」と、竹内崇先生はいう。学生たちの「夢」とはもちろん、業界で活躍すること。小林さんはゲーム業界、鳥居さんは広告や宣伝会社のクリエイターをめざしている。

「技術と同じくらい感性を磨くことも大事だと思う。入学してからTVCMや駅のポスターは気をつけて見るようになったし、話題の映画や演劇などもできるだけ観るようにしています」（鳥居さん）

最後に、先生方からクリエイターをめざす人へのアドバイスを一言ずつ紹介しよう。

「面白いものに出くわしたら、なぜ面白いのか考えること。物事を追求する姿勢が表現につながりますから」（内田先生）

「プロとしてこういうモノを表現していきたい、という強い意志ですね。目的がハッキリしていれば、技術はあとからついてきます」（竹内先生）

「当校では授業終了後、学生に教室を開放しています。私たちもいますから、いつでも何でも質問してほしいですね」と、竹内崇先生。

ゲームクリエイター6講座開設　時間の有効活用で「夢」をゲット

ヒューマン・アカデミーでは、6月〜12月にゲームクリエイター養成講座6講座を順次開講する。なかでも注目の的は、3DCG制作のハイエンドソフト「SOFTIMAGE」のマスターコース。業界でも注目の新技術だけに、いまが狙い目といえそうだ。なお、この6講座は今年4月にスタートした「夜間講座」の一貫。実施は今のところ東京校のみだが、夜間なので社会人も学生もOK。もちろん同校の学生のダブル受講も可能だ。

COLUMN

ゲームクリエイター養成講座 募集要項

併修&編入学
ヒューマン・アカデミーでは専門技能を学びながら入学試験なしで大学・短大の卒業資格が得られるシステムがある。また、その後、他大学の3年次に編入という道も可能。詳しくはお問い合わせを。

資格対策科目／目標とする資格は、CG検定2級、マチメディアソフト制作者認定、DTPエキスパート、色彩検定1級、カラーコーディネイター検定1級など。資格があれば、就職も有利だ。

	設置講座	曜日	期間
1	3DCGアニメーション　SOFTIMAGEマスターコース	水・金	5ケ月
2	キャラクターデザイン講座（グラフィックス）	水曜集中	3ケ月
3	キャラクターデザイン講座（Macintosh）	金曜集中	3ケ月
4	CGアニメーション総合講座（Macintosh）	月曜集中	3ケ月
5	ゲーム企画　プロ・デビュー塾	木曜集中	4ケ月
6	ゲームプログラマー養成講座	火曜集中	3ケ月

SCHOOL DATA

ゲームクリエイター専攻●（東京・名古屋・神戸・大阪・福岡）2年／4年制

CGクリエイター専攻●（東京・名古屋・福岡）2年／4年制

CGデザイン専攻●（大阪・神戸）2年／4年制

授業料　初年度／145万円　2年次／115万円　※学費は各校舎によって異なります。詳しくはお問い合わせください。

全国のヒューマン・アカデミーの問い合わせ先

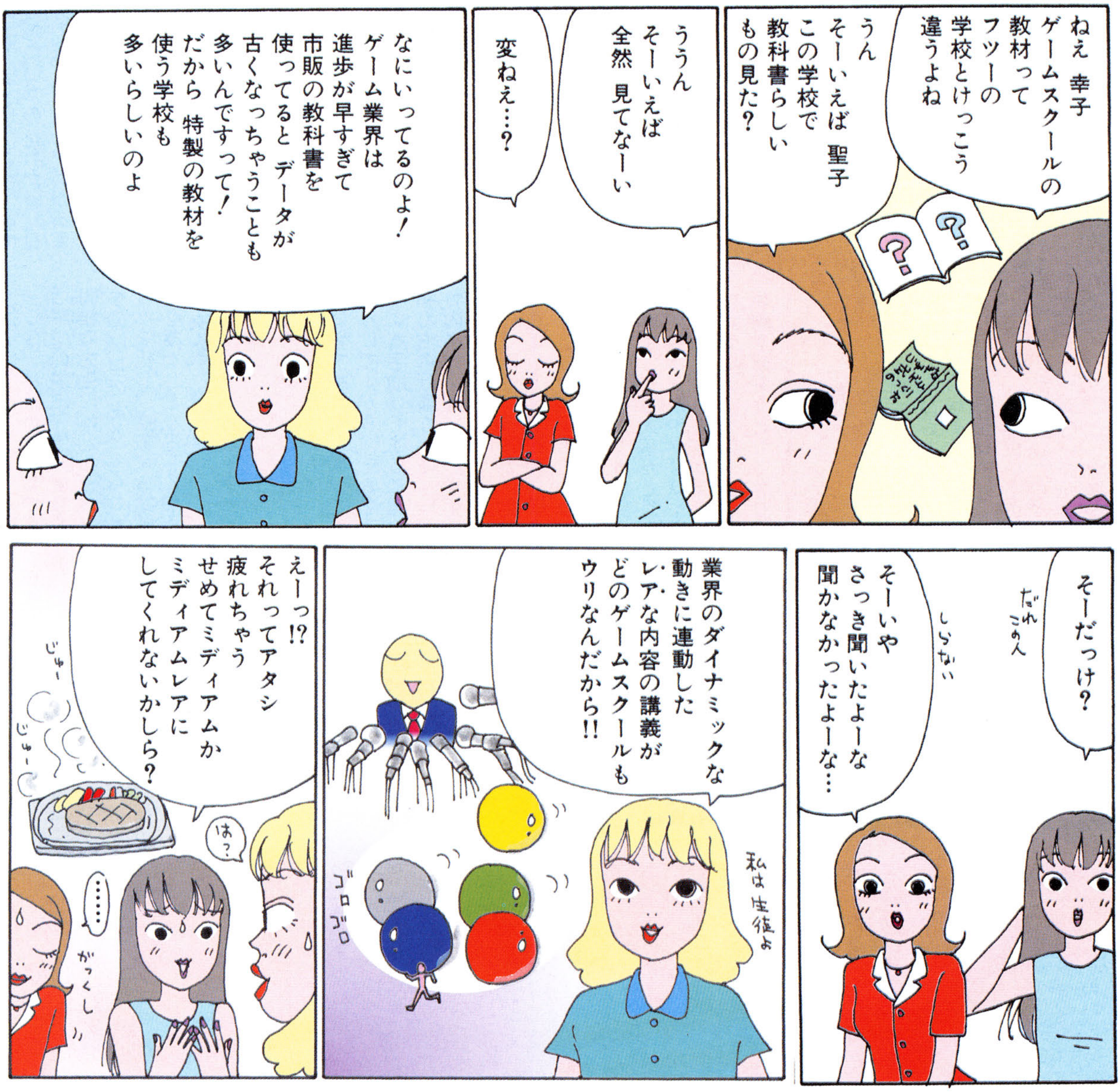
■東京校／〒169 東京都新宿区高田馬場4-4-2 フリーダイヤル 0120-89-1588
■名古屋校／〒460 名古屋市中区栄3-18-1 ナディア・パークビジネスセンタービル TEL 052-262-3277
■福岡校／〒810 福岡市中央区天神1-1-1 アクロス福岡　フリーダイヤル 0120-49-1055
〈姉妹校〉ヒューマン国際ビジネススクール
■大阪校／〒532 大阪市淀川区東三国3-10-19 フリーダイヤル 0120-1064-49
■神戸校／〒650 神戸市中央区三宮町1-9-1 三宮センタープラザ東館 フリーダイヤル 0120-4953-38
※専攻・コース・講座は校舎によって異なります。

体験入学参加申し込み受付中！

●日程（東京校）：7／21（祝）、26（土）、27（日）、8／4（月）、5（火）、7（木）、8（金）

※時間・内容については入学事務局までお問い合わせください。

●交通 東京校／JR山手線・西武新宿線・地下鉄東西線「高田馬場」徒歩1分



●「やりたい仕事」でカリキュラムを点検

最初は基礎、次に専門分野を学ぶというステップは、どこのスクールでも共通だ。でも、何をどこまで学べるかは、学校によってすごく違う。例えば、グラフィック希望者にプログラミングをかなりな程度まで教える学校もあれば、基礎だけで充分と考えている学校もある。また、同じ制作実習でもチーム制が基本のところと、一人で作ることが大事とするところもある。さらに、選択科目がたくさん選べるところもあれば、選択科目は選抜制のセミナーだけという学校もある。これは良い悪いではなく、そのスクールの考え方や教育方針の問題。「こんなはずじゃなかったのに」とならないためにも、カリキュラムの内容は事前にしっかり把握しておこう。

逆にいえば、将来は3DCGのグラフィッカーになる、ネットワークゲームまでできるプログラマーになりたい、という風に、自分がどんな仕事をしたいのか、明確にしておくことが大切なのだ。「何となくゲーム業界」では、はっきりいって行くだけムダ。ゲームスクールは現場で即活躍できるプロを養成するための学校だということを、肝に命じておこう。

なお、一日の授業時間や卒業に必要な科目数（単位数）も学校によって異なるので、ここもチェックを忘れずに。

バンタン電脳情報学院

「開発現場」との距離はゼロ。最先端で通用するクリエーターを養成

〒150 東京都渋谷区東3-32-14 フリーダイヤル 0120-51-0505
http://www.lab.vantan.co.jp

講師も制度も環境も「チャンス」がいっぱい 伸びる人をぐんぐん伸ばす

秋山豊さん(25歳)は、94年卒。18歳のとき将来は会社を起こそうと決意。大学3年のときバンタンに入学。

「この学校は宝の山だゾ、体験入学のときそう思った。だってチャンスがゴロゴロしているんですから」

こう語るのは、秋山豊さん。バンタンOBでゲーム／コンテンツ制作会社「(株)SIESTA」社長、そしてバンタンでゲーム企画を教える講師。同校を最もよく知る一人である。その秋山さんが第一にあげる「チャンス」は、現場のプロから直接学べること。秋山さんのように現役で開発の仕事をしている人が、教科書では表現できないノウハウを惜しみなく提供してくれるのだ。

「例えば制作実習でも、企画や工程管理、責任分担までほとんど現場と同じやり方を授業で経験できます。僕のときも、学生の特権を活用して知りたいことは先生からどんどん吸収した。マル秘テクまで教わりました(笑)。講師の立場でいえば、空き時間は自由にマシンが使える、講師室はいつもオープンにしているなど、学生のやる気を応援する環境の良さも評価できます」

そして第2の「チャンス」は、文字通りの「ビッグ・チャンス」が開けていることだ。秋山さんは在学中に同校の学園祭であり作品発表の場である「Creator's Fes」でグランプリを獲得。某メーカーから資金提供の申し出を受けた。

「受賞したのは『ゲーム会社を作ります』という企画だったんです。僕は一度企業を経験してからと思っていたから参加しませんでしたが、一緒にやったチームメイトはそのとき会社を作って今でも頑張っています(笑)」

ちなみに秋山さんは計画通り、卒業後ゲーム会社に就職。1年前に独立し、この4月に法人化した。忙しい日々のなか講師を続けているのは、「いいクリエーターを育てたい」という熱い思いがあるからだという。

「僕自身、現場の人間として、こういう人がほしいというニーズがハッキリわかります。自分が好きで選んだ仕事でしょう。いい人材がいっぱい出てきてほしい。そして互いに競い合うことで、もっといいモノを創り出していきたいんです」

秋山さんの考えるいい人材とは、「ゲームばかりでない人」。技術力や専門知識に加えて、幅広い視野と好奇心、大人としての常識をもった人材である。

「そう、バンタンの教育方針そのものといえますね。学校はいわば、山登りのためのクツや地図のようなもの。とことん利用するとすごく役立つけど、山に登るのはあくまで学生自身なんです」

ゲーム制作の世界を体験「サマーセミナー'98」

毎年、参加者に大好評のバンタン「サマーセミナー」が今年も8月に開かれる。開講するのは、企画、シナリオ、グラフィック、プログラム、サウンドの各職種に対応した5コース。授業で学ぶことをわかりやすいダイジェスト版にアレンジしてあるから、ゲーム制作の世界を体験する絶好のチャンスだ。毎年、日本各地から大勢が参加するので、一人でも友だち同士でもOK。宿泊希望者は、バンタン提携の学生寮へ無料で宿泊できる。

コース	●ゲームデザイン・シナリオ・ゲームグラフィック・ゲームプログラム・ゲームサウンド
日程	●8月2日～3日
参加料	●無料
参加方法	●入学事務局へ問い合わせの上、予約(フリーダイヤル 0120-51-0505)
会場	●バンタン電脳情報学院・ゲームスタジオ

COLUMN

ゲームスタジオ	2年	ゲームデザインコース	●あらゆるジャンルのゲームが制作出来るデザイナーや制作ディレクターを養成
		シナリオ＆ライターコース	●シナリオライターや小説家、ライターなど執筆のプロを養成
		ゲームグラフィックコース	●あらゆるジャンルのゲームグラフィックデザイナーを養成
		ゲームプログラムコース	●コンピュータゲームはもちろんソフト開発が出来る技術レベルを育成
		ゲームサウンドコース	●ゲームサウンドの作曲、サウンドドライバー作成のプロを養成
	4年	ゲーム開発研究コース	●マーケティングや販売戦略を含むゲーム制作のすべてに通じ、プロデューサー的視点とディレクター的立場からゲームを制作できるスペシャリストを養成
デジタルプロダクトスタジオ	2年	デジタルグラフィックコース	●印刷物を対象としたグラフィックデザインでのCGデザイナーを養成
		コンピュータアニメーションコース	●TV・映像業界やCD-ROM業界で活躍する3DCGデザイナーを養成
		映像コース	●デジタルデザインを理解した映像作家やエディターを養成
		デジタルサウンドコース	●Ｍａｃを利用した作曲家、サウンドコンポーザー、ＤＪなどを養成
	3年	デジタルブロードキャスティングコース	●インターネットを始めデジタル放送時代をリードするプロを養成

入学金	●24万円
設備維持費(年)	●26万円～36万円
授業料	●80万円～88万円
主な制度	●推薦入学制度、特待生制度、新聞奨学生制度、ＢＦＡ(美術学士号)取得留学制度(サンフランシスコのアカデミー・オブ・アート・カレッジの3年次に編入学)、学生会館(寮)
交通	●ＪＲ山手線・埼京線、地下鉄日比谷線 恵比寿駅徒歩5分

東京ゲームデザイナー学院

4年で5倍、学生数2000名。日本最大のゲームクリエータースクール

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 TEL03-3370-2720

「基礎」と「最先端」を徹底して習得 即戦力レベルを超えた、次代に通用するプロを育てる

2カ月目で「ブロック崩し」10カ月で「丸ごと1本」ゲームが作れる

ゲームデザイナー養成講座の学生は、入学10カ月でアセンブラによるゲーム制作もスイスイ。卒業時には「業界もビックリ」の技術力が身についている。

毎年、100本を超えるゲームが新登場。ゲームショップはどこも賑わっているし、テレビにはゲームのCMが多数、放映されている。ゲーム業界はいま最も元気のいい、ホットな業界といえるだろう。その反面、業界内の競争は熾烈。売れるソフトと売れないソフトがはっきり選別されてしまう、厳しい世界でもある。ゲーム業界が優秀な人材を強く求めている理由もこれ。ゲームは、高度な技術力と創造力の結晶であるからだ。ゲーム業界でプロとして活躍していくためには、技術力と感性が最大のポイントということである。

東京ゲームデザイナー学院の「ゲームデザイナー養成講座」は、「ツールが作れる技術力を兼ね備えたクリエーター」を目標に、基礎と最先端の好バランスを貫いている点に最大の特徴がある。例えば、1年次はX68000またはDOS/V機を使ってプログラミングを基礎から徹底的に学ぶ。2年次はDOS/V機で、ポリゴンプログラミングなど高度なプログラミングやゲームOS、通信制御まで学習する。しかも、CG・サウンド・企画・シナリオなど、ゲームに必要な要素を幅広く習得するから、入学10カ月目には作りたいゲームが丸ごと1本作れるようになる。パソコンは初めてという学生が、卒業時には「業界もビックリ」のレベルに到達しているのである。

ちなみに、入学2カ月で「ブロック崩し」、5カ月で「アクションゲーム」がスイスイ作れる、が同校の平均的なペース。創立4年目で学生数5倍増。同校が日本最大のゲームクリエータースクールに成長したのは、決して偶然ではない。

基礎と先端が好バランス プログラムができるグラフィッカーを育てる

基礎と最先端の好バランスは「ゲームアーティスト養成講座」にも共通している。例えば1年次には、デザイナーの財産であるデッ

ゲームアーティスト養成講座の1年生は、デザイナーの財産「デッサン力」をしっかり鍛える。

サン力をしっかり鍛え上げる。さらに2年制・3年制のコースでは、バーチャルリアリティのプログラミング技術が習得できる授業まで設けられているのである。プログラムを知らなくてもCGは描けるが、関連分野の知識が厚く、深いほど専門分野でも強みが発揮できるもの。もちろん、就職にも断然、有利だ。

97年4月に開講した「3D&モーションキャプチャークリエーター養成講座」も、同校ならではの注目の講座といえそうだ。3DCGはいまゲームグラフィックスの本流になりつつあるが、同校ではこれをポリゴンプログラミングができるレベルにまで習得する。3DCGコースを設けているスクールは多いが、ここまで突っ込んで学べる学校は、まだまだ数少ないのが実情である。

モーションキャプチャーは3DCGでよりリアルな動きを表現するため、細かい動作のすべてをコンピュータに取り込む、世界でも最先端の技術である。プログラミングまでできる3DCGの表現技術とモーションキャプチャー技術を兼ね備えた人材はまだ少ないため、業界の期待値も高い。21世紀のデジタルシーンは、東京ゲームで学んだクリエーターたちがリードしていくのかもしれない。

人を感動させるゲームは人間心理への理解から生まれる

チームを組んで、ゲームアイデアをまとめる、ゲーム企画・シナリオライター講座の学生たち。1年次は毎日、発想法の授業がある。

ゲームはいうまでもなく「デジタル」だが、その基盤は人間の創造力や感性といったいわばアナログの世界にある。画期的な技術が開発されても、それを活かし切れるアイデアや発想力、あるいは技術の可能性をしっかり見極めた上でどう取り込むかという構成力や創造力がなければ、何にもならないということである。

同様に、人に感動を与えられるゲームや新しい流れを開くゲームは、人真似からは生まれない。この意味で企画やシナリオは、ゲームのパワーを決めるエンジンといえる。

同校の「ゲーム企画・シナリオライター養成講座」も、他のコース同様プロ養成に徹したコース。業界のいま将来を視野に入れ、「ゲームの楽しさとは何か」といった原点から発想法、マーケティング、企画書やシナリオの書き方、プレゼンテーション技術などを体系的に学んでいく。なかでも注目したいのは、日本で初めて「ゲーム心理学」を採り入れたこと。人を楽しませ、感動させる作品づくりは、人間の心理への理解抜きにできるはずはないのである。

がんばる人をしっかり応援 夢が育つ環境を提供

サウンドドライバーの作成技術まで習得、開講当時から業界でもトップクラスの就職実績をもつ「サウンドクリエーター養成講座」。ゲームのアイデアを開発ツールで表現、多くのオリジナル作品を作り込んでいく「ゲームデザインクリエーター養成講座」（97年4月開講）。

出版界も注目の「ゲーム評論・雑誌ライター養成講座」（同）などなど。同校の教育体系は年々、充実度を深めている。これも、学生一人一人が多彩な選択肢のなかから、自分の適正や将来の目的に合わせてベストの選択ができるようにとの配慮からだ。

好きでなければなれないが、好きだけではなれないのがプロ・クリエーター。同校では入学式の翌日から授業開始、夏休みは1週間というように時間と機会をフルに提供。大きな夢に向かってがんばる人に、その努力と夢を実らせる環境を提供している。

サウンドクリエーター養成講座の卒業制作は、もちろん曲を作ること。クラシックからオリジナル曲まで、ジャンルの違う曲を何と10曲作る。

COLUMN

2カ月目に経験した感動はいまもしっかり覚えている 作るゲームの数だけ成長を実感

「入学して2カ月目かな。自分が作ったゲームが、初めて動いたときは心から感動した。そのときの嬉しさは、言葉ではあらわせませんね」

と、ゲームデザイナー養成講座2年の川西大輝さん（20歳）はいう。いまではもっと複雑なゲームが作れるようになったが、その日のことはいまでも鮮明に覚えている。

「初心や感動を大切にしたい、という気持ちもある。それがゲームづくりの原点だと思いますから」

川西さんが大学進学を蹴って、東京ゲームに入学したのは、本当に好きなことを仕事にしたいと思ったから。体験入学で実感した雰囲気、学校のスタッフの親切でキチッとした応対に「ここなら」と決めたという。

「自分の成長がはっきりわかるから、当校を選んで正解でした。卒業までの課題は、もっともっと応用力をつけること。やることが沢山あって忙しいけど、好きなことだから少しも苦になりません」

2年間の主な授業内容

- **◆プログラミング**　ＢＡＳＩＣ、Ｃ言語、アセンブラのプログラミング
- **◆プログラミングアルゴリズム**　スプライト、ラスタースクロール、ＢＧマップスクロール
- **◆ゲームOSシステム作成**　ファイルシステム、メモリー管理
- **◆コンピュータ通信制御**　概論、ＲＳ－２３２Ｃシステム、通信制御による対戦ゲーム作成
- **◆パソコンLAN通信制御**　クライアント・サーバー型、ピア・ツウ・ピア型
- **◆ゲームデザイン**
- **◆ゲームシナリオ**
- **◆CG**　イラスト、デッサン、ＣＧ・２Ｄ・３ＤＣＧプログラミング、キャラデザイン
- **◆ポリゴンプログラミンググラフィックス**　ポリゴンゲーム作成（圧倒的人気のポリゴン格闘ゲーム作成）
- **◆ゲームサウンド**　作曲、編曲、伴奏、サウンドドライバー作成（ＦＭ・ＰＣＭ・ＭＩＤＩ）
- **◆ゲーム作成実習**　ＢＡＳＩＣによるゲーム作成、Ｃ言語によるゲーム作成、アセンブラによるゲーム作成
- **◆卒業制作**（自作ゲーム作成）

1年 2年 3年	**ゲームデザイナー 養成講座**	ゲームのデザインからゲームプログラミング制作まで習得。一人で 丸ごと１本ゲー ムを作れる技術力を養成。プロクリエーターをめざす。授業料　初年度／100万円 次年度以降／95万円
	ゲーム企画・シナリオライター養成講座	ゲーム企画・シナリオを中心にゲーム心理学、ＣＧ、キャラクタ ーデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座 。授業料　各年／100万円
	ゲームアーティスト養成講座	ゲームコンピュータグラフィックス・ゲームキャラクターデザイン、アニメーションクリエイティブの３コース。志望にあったスキルを学べる。授業料　各年／105万円
2年 3年	**3Dモーションキャプチャー クリエーター養成講座**	デザインの基礎から３Ｄグラフィック技術、人物の動きを直接 取り込む最新技術を 習得。プロのグラフィッカーを 養成する。授業料　各年／105万円
1年 2年	**サウンドクリエーター 養成講座**	ゲームの作曲からサウンドドライバーの作成まで一貫して教育。 ゲーム作曲・サウ ンドドライバー作成、複合コースの単科もある。 授業料初年度／105万円 次年度以降／95万円
2年 3年	**ゲーム評論・ 雑誌ライター養成講座**	ゲーム評論家、ゲームアナリスト、 ゲーム雑誌ライターをめざす人のための本格的 養成講座。授業料　各年／95万円
2年	**ゲームデザイン クリエイター養成講座**	ゲームのアイデアをゲーム開発ツールで表現。多くのオリジナル作品 を作り、プラ ンナーとしてゲーム会社にアピールしたい人向けの講座。授業料　各年／100万円

●主な制度／教育ローンシステム、新聞奨学生制度、学生会館（寮）●交通／ＪＲ山手線代々木駅徒歩７分
姉妹校・大阪ゲームデザイナー学院●〒530 大阪市北区天神橋1-12-6 TEL06（882）4980
※名古屋ゲームデザイナー学院、東京ゲームデザイナー学院横浜校・大宮校（98年4 月開校予定）

卒業生の作品がズラリと見られる、体験入学実施中。電話予約の上、お気軽にどうぞ。
土曜日／２：００～５：３０。火曜・木曜／ １：３０～５：３０

ヒューマンクリエイティブスクール

「自学・自育・自創」のポリシーを貫く、世界初のゲームクリエイタースクール

〒180　東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12　入学相談ホットライン0120-37-9898
http://www.human.co.jp　入学相談e-mail /guide@human.co.jp

憧れの業界に一歩近づく「合同企業説明会」新しい発見で、意欲もアップ いい環境をフル活用して、プロをめざす

口コミ評価は「花マル」自分で見て、納得して、選んだ

97年5月21日午前10時、東京・武蔵野市の吉祥寺第一ホテルにヒューマンクリエイティブスクール（HCS）の2年生たちが集まってきていた。普段はジーンズにTシャツといったカジュアルなファッションの学生たちも、今日はピシッとスーツ姿。表情もややや緊張気味だ。それもそのはず、(株)セガ・エンタープライゼス、(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント、(株)アトラス、(株)バンプレスト等々ゲームメーカー20社が一同に会する「合同企業説明会」のスタートもまぢか。2年生にとっては、憧れのゲーム業界就職への第一歩でもあるからだ。

「合同企業説明会」の開催時間は、昼休みの懇親会を含めて午前2時間、午後2時間。お目当ての企業をたくさん回って感触や収穫をつかんだ学生たちは、開始前の緊張もすっかり溶けて笑顔も晴れやかだ。

「企業の担当者のなかにはOBもいて、僕もと思いました。まだ卒業制作や就職活動用の作品づくりなどやることはたくさんあるけど、これまで以上にがんばれます」

こう語るのは、大野浩司さん（マルチメディアエンタテインメント課程2年・プログラムコース）。ゲーム業界で活躍、が子供のころからの夢。彼の夢を知った高校時代の友人が「良さそうだゾ」と教えてくれたのがHCSだったという。

「数校回りましたが、HCSが一番雰囲気が良かった。体験入学で授業の中身や先生の教え方をじかに経験できたでしょう。迷わず決心できました」

友人から先輩から聞いた、という「口コミ派」は意外に多い。内山裕詞さん（マルチメディアエンタテインメント課程2年・プログラムコース）は、「学生も先生も面白い人が多い」と聞いて関心をもった。

「実際、その通りでした（笑）。好奇心旺盛で最新情報に詳しい人、行動的で元気なヤツ、緻密にコツコツやる人。先生も学生もいろんな個性の人間がいる。すごくいい刺激になったし、モノの見方も広がった気がします」

こういう内山さん自身、やりたいことは両方やってみよう、とHCSとプロ歌手養成の音楽学校のダブルスクールを1年近くやったというエピソードの持ち主である。

「将来の目標は、歌えて踊れるプログラマーです（笑）」

「合同企業説明会」は、業界や企業を知り、自分を売り込むチャンスの一つ。HCSでは毎年2年生になるとすぐに開かれる

学びとふれあいの一つ一つが収穫 将来へのバネになる

入学してから1年3カ月、HCSの2年生たちは、授業や実習、級友や先生方とのふれあいを通して、確実に何かをつかみ始めている。

「一番強烈に印象に残っているのは、一人で一本ゲームを作る1年次のゲーム実習ですね。なかなか思うようにできない自分がすごく歯がゆかったし、悩んだりした。でも、いま思うといい契機になった。自分の長所や弱点がはっきりつかめましたから」（内山さん）

大野さんは、数学や音楽など幅広く学べる点もプラスになったという。

「専門分野以外の知識をもつことも、プロの実力のうちだと思う。選択科目が広く、自由に選べることも気に入っています。あとは、先生との距離が近いことかな。兄貴分という感じなのに、知識や技術力はさすが。学生と徹夜で人生論を戦わせたなんて話も聞いています」

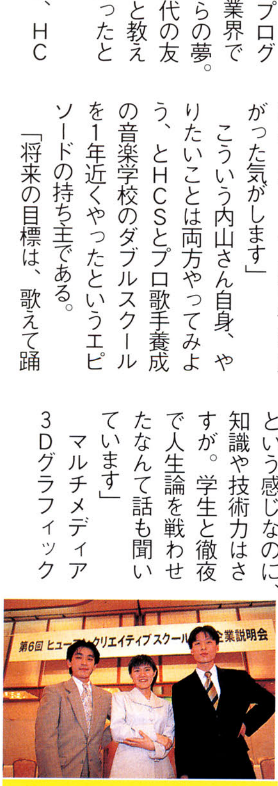
マルチメディア3Dグラフィックス課程の西出真理サンは、社会人から学生にUターンした一人。3Dを学びたい、というのがその動機だ。

「3Dの表現力に魅かれています。入学後に3Dツールに触れ、こんなすごいことができるのか、と改めて驚きました。技術を身につけるにも、感性を磨く上でも環境はとても重要な要素だと思う。HCSを選んで正解でした」

夏休みから2学期へと、就職活動も卒業制作もこれからが佳境。忙しい日々が続くが3人の目はしっかりと未来に向けられている。西出さんの夢はもちろん、3DCGデザイナーだ。

「卒業前の目標は、3Dソフトの『Alias』をしっかりマスターすること。卒業後はやりたい方向を全員が見つめているような熱い会社に入って、力一杯働くことです」

「入社するなら、一つの作品にまるごと関われる会社がいい。そこで力をつけて、将来は自分の会社を作りたいと思っています」（大野さん）



プログラムコースの内田裕詞さん（左）と大野浩司さん（右）、3Dグラフィックス課程の西出真理さん（中）。3人とも「口コミ」でHCSを知り、自分の目で確かめてHCSを選んだ。

HCSのここに注目

「商品化」や「創業支援」学生の夢を応援する

自分の作品を世に出したい。ゲーム会社を作りたい。HCSにはこんな学生の夢を応援する制度がある。前者は「学生作品商品化プロジェクト」で、『ザ・ファイヤーメン』などのソフトを出した実績もあるほか、今年度卒業制作のグランプリを受賞した『ピクセルドロップ』の企画商品化も決定している。後者は、学生に起業のプランを公募し、審査の上、創業資金や開発機材を援助するもの。もちろん審査は甘くないが、これまでに2社が誕生済だ。

「O2」や「自前のサーバー」最先端にふれる環境も抜群

一人一台のMacやDOS/Vに加えて、HCSでは今年から世界中のクリエーターに愛用されている超有名機、シリコングラフィックス社の『O2ワークステーション』を導入。授業の一貫として採り入れている。また、自校にサーバーをもつHCSは、ネットワーク環境も抜群。自分の机の上のマシンから校内LANにアクセスすれば、求人情報や会社概要などの就職情報もチェックできる。もちろん、学内からインターネットへのアクセスもOKだ。

卒業制作はミニ開発現場すべて学生の手で進行

HCSの卒業制作は、チーム編成もテーマの決定もスケジュール管理もすべて学生が行う。初めてのことだから、どうしてもトラブルや試行錯誤が発生するが、それも何よりの勉強。ミニ開発現場を経験することで、プロとしてデビューがよりスムーズになるというものだ。ちなみに、優秀な作品は、毎年3月に東京・武蔵野公会堂で開催される「卒業制作発表会」で一般にも公開。さらに来場者全員の投票でグランプリや優秀プログラム賞、優秀グラフィックス賞、優秀サウンド賞が授与される。

1/2は選択科目やりたいことに合わせ自由に選べる

基礎力がつき視野や経験が広がってくると、自然に学びたい分野が広がってくる。でも、プログラム専攻だけど、サウンドも学んでみたい。より高度なグラフィックスに挑戦してみたい、とやりたいことは人によって様々だ。そこでHCSではカリキュラムに選択制を導入。サウンドプログラミング・3Dモデリング・デッサン・企画設計など、多彩な選択科目から自分で選べる自由度の高いシステムが実現されている。

どんなに環境が変化しても目的をハッキリもった人が伸びる

「僕の学生時代を振り返っても、目的意識をハッキリもっている人は伸びている。この5年でハードの開発環境はガラッと変わりましたが、これだけは今後も変わらないと思います」と、ビデオシステム（株）の原章哲さんはいう。原さんはHCSの2期生（平成5年卒）で、現在は同社の開発スタッフとして活躍中。母校と自社のためにと、「合同企業説明会」に参加した一人だ。開発スタッフとしての経験から、「基本をしっかり学べ」とアドバイスする。

「例えば、プログラムを組むことは誰にでもできます。クルマでいえば運転免許のようなものですね。でも、F1ドライバーになるには技術と努力の積み重ねが必要。学生時代にその基礎をしっかり鍛えておくことが大切だと思います」

そして、それができる「環境」が大事だ、と原さん。「環境」という意味でのHCSへの評価は◎だ。

「だって先生のパワーがすごいですから。僕も開発でハードな日が続くときは、先生のことを思い出して自分にハッパをかけます（笑）」

ちなみに原さんは現在、ニンテンドウ64向けの3Dシューティングゲーム『ソニックウイングスアサルト』を開発中。この秋リリースの予定だ。

OBでビデオシステム（株）開発スタッフの原章哲さん。

●マルチメディアエンタテイメント課程<プログラムコースの例>

必修　選択　ナシ

	1年次 前期	1年次 後期	2年次 前期	2年次 後期	卒業
概要	ゲームはどうやってつくられるか ゲーム制作の各分野について入門から基礎を学ぶ。	基礎からの積み上げが大切 専門分野の基礎を確実にマスターする。	即戦力となるにはチームワークが大切 高度な専門知識を学びながら、卒業制作でゲームを完成させる。		
プログラミング	コンピュータ基礎Ｃ言語について学習	C言語を学習し、ゲームシステムを学ぶ	C言語上級、ゲームプログラミング、システム設計		
	ゲーム制作基礎について学習	数学C言語、アセンブラ、3Dモデリング	Windowsプログラミング、3Dゲームシステム		
作品制作		個人レベルでの作品制作	卒業制作、応用実技、		
グラフィックス	プログラマーとして必要なグラフィックスの知識				
サウンド	プログラマーとして必要なサウンドの知識	サウンドプログラミング、SE			
企画、ゲーム研究	企画設計、シナリオ研究	シナリオ研究			
一般教養	コミュニケーション技術	コミュニケーション技術、			
コンピュータネットワーク	web デザイン	webプログラミング			

2年	マルチメディア エンタテインメント課程	高度な技術力を持つゲームクリエーターを養成する課程。1年後期から「プログラムコース」と「グラフィックスコース」に分かれ、専門分野をさらに本格的に学ぶ。	初年度／135万円 2年次／125万円
	マルチメディア 3Dグラフィックス課程	ゲーム、映像などの3Dポリゴングラフィックス制作について基礎から専門的に学習するコース。２年次は３Ｄポリゴングラフィックスについてさらに高度に学ぶ。	
3年次	ゲーム制作研究課程（3年次・選択制）	３Ｄプログラミングを学習し、３Ｄポリゴンゲームをプロジェクトチームで制作する。商品化レベルが目標だ。	80万円

●主な制度／学生作品商品化プロジェクト（「ザ・ファイヤーメン」ほか４作品発売）、創業者支援制度、海外留学制度

下記の日程で「説明会」を行います。

●本校：「学校説明会＆体験入学」。体験実習ではゲームづくりにトライ。作成したゲームは持ち帰れます！
7／6(日)、7／27(日)、8／24(日)、9／28(日)　※10：30分スタート。予約不要。

●交通／ＪＲ中央線吉祥寺駅中央口下車徒歩10分または西武バス４・５番のりば「女子大前」下車徒歩０分

●地区説明会　●静岡：8／1(金)（サンパレスホテル）　●名古屋：8／2(土)（名古屋サミットホテル）
●大阪：8／3(日)（ホテル新大阪）　●長野：8／5(火)（長野第一ホテル）
●新潟：8／6(水)（ホテルサンルート新潟）　●仙台：8／7(木)（ホテルニュー東北）
※各会場13:00スタート。予約不要。

●教え方より「キャリア」に注目

どんな顔ぶれやキャリアの講師がいるか、もぜひチェックしておきたい項目である。特に大事なポイントは、いま開発現場で活躍中のプロが講師陣に加わっているかどうかだ。ゲーム好きなら実感していると思うが、ゲーム業界はハードもソフトもすごい勢いで変化している。現場のいまを実際に経験し、業界の最先端を熟知している先生について学べれば、絶対プラスになるからだ。また、プロならではのノウハウや業界の事情、開発現場の実際、プロ魂なども自然に学べる点も魅力といえるだろう。できれば、基礎部分はベテランの教え上手の先生に、応用分野は現場のプロに学べればベストである。

ただし、現役のプロは自分の仕事ももってるので、専任講師になるのは難しい。「よさそうな学校だけど、非常勤講師が多くて」と早合点しないこと。またなかには、仕事との関連で、外部に名前を公開しない先生もいるから、無名の人ばっかりと、嘆くことはない。

これとは逆に、スクールのなかには超有名クリエーターを「特別講師」とPRしているところもある。でも忙しい人が多いので、いつでも授業が受けられるわけではないことは頭に入れておきたい。

「体験入学」は、先生方がカリキュラムの説明をしたり、体験実習の指導をしてくれることが多いもの。教え方や人柄など、大まかな傾向はつかめるので、ぜひ参考にしよう。

デジタルメディアスクール ビットハウス

最新の技術と創造力を駆使する「新デジタルクリエーター」を育成

〒105 東京都港区虎の門1-16-4 アーバン虎の門ビル2F
フリーダイヤル 0120-712-154 http://www.bithaus.co.jp/

ゲームやコンテンツを始めとするマルチメディア分野には、新しい波が刻々と押し寄せている。中でもゲームはいま最も活気のある伸び盛りの業界。だがその反面、新しいシステムや発想のゲーム、人に感動を与えられるゲームを創造できる人材は、慢性的に不足しているのが実状だ。

「コンピュータやソフトを使える人材ならいくらでもいます。でも、いま求められているのは、新しい発想や表現を生み出すクリエーター、あるいはアイディアや技術を組み合わせて新たなモノを創造できるプロデュース能力のある人。この傾向は、今後ますます強まりますね」（教務・秋庭隆司さん）

ビットハウスの特徴は、こうした創造的能力の育成に、ハッキリと力点を置いていることだ。例えば、ゲームコースではCG制作はもちろん、シナリオ作成からプログラミングまでこな

●SGIのO2 WORKSTATIONは一人一台。ハードもソフトもつねに最先端を取り入れるのが同校の方針だ。

発想法を学ぶ ワークショップ形式の授業も導入 最新の技術力と創造力が伸びる環境で 次代を拓くクリエーターを育てる

せる幅広い知識と技術を学ぶ。しかも、CD-ROMゲームだけでなく、ネットワークゲームも作れるハイレベルな内容だ。

「むろん基本操作や基礎技術はキッチリ教えます。その上で、人と違うことのできる、自由で新鮮な創造力を伸ばしていきたいんです」

同校では発想法、思考法を学ぶワークショップ的な授業を積極的に取り入れているが、これもゲームを作る上では重要なポイント。また、SGIのO2やPowerMac（8500／180）、WindowsNTの3機種の全てを、目的に応じて使いこなせる技術を学べる点にも注目したい。さらに、授業外でも生徒主体のプロジェクトチームを作り、自由に議論しあい、楽しみながら作品づくりに挑戦。その発表の場も、各種イベントのブースなど数多く用意されている。知的刺激に満ちた環境の中で、創造力が鍛えられていくわけである。事実、教室や広々としたロビーでは学生同士、学生と先生が時間を忘れてディスカッションする光景もよくみられる。そして、日本のデジタルシーンをリードしてきた、伊藤穣一校長が気さくに仲間入りすることも珍しくないという。

「ビットハウスで学びながら人的ネットワークを作ってほしいし、できれば新しいビジネスを興す起業家になってほしいですね。私たちは、それを応援したいし、そうできる環境づくりに力を入れていきます」

なお就職・転職については、入学直後から行われる就職ガイダンスと個別カウンセリングをはじめ、現場で活躍中のクリエーターを招いての業界説明会などきめ細かく対応。広告代理店大広、デジタルガレージなどのサポート企業を通じて、ゲーム関連はもちろんデザイン、CFやネットワーク分野においても活躍の場が広く用意されている。

新野将樹さん（24歳）
GAME
プロフェッショナル・マスターコース

Webで動くゲームづくりに挑戦中。

やはり本当に好きなことを仕事にしようと、大学卒業後、1年間バイトをしながらじっくり考えました。その結果、選んだのがゲームクリエーターでありビットハウス。少人数制ですし、短期に集中して学べる点も気に入っています。意外な収穫だったのは、先生も学生もユニークな発想やキャリアの持ち主が多いこと。何しろ、公認会計士の資格を持っている人もいるほどです。いま、グループで「Web上で動くゲーム」を企画中。この経験を土台に、将来は超高速処理ができるゲームを作りたいですね。

●伊藤穣一校長は、（株）デジタルガレージ社長で米国ECD取締役。インターネット・ビジネスの草創期を作った一人でもある。

CGプロフェッショナル	●マスターコース（4月開講／昼1年） ●クリエーターコース（10月、4月開講／昼6カ月・夜1年）
GAMEプロフェッショナル	●マスターコース（4月開講／昼1年） ●クリエーターコース（10月、4月開講／昼6カ月・夜1年）
NETWORKプロフェッショナル	●マスターコース（4月開講／昼1年） ●クリエーターコース（10月、4月開講／昼6カ月・夜1年）
短期コース	●Alias入門、Aliasスペシャリスト、グラフィックデザイン入門、グラフィックデザインスペシャリスト、ホームページビギナー、ホームページスペシャリスト、デジタルプレゼンテーション入門（開講日はお問い合わせ下さい）
学費	●マスターコース（入学金10万円、受講85万～95万円）、クリエーターコース（入学金5万円、受講料65万円）、短期コース（コースによって異なります。詳しくはお問い合わせ下さい）

夏休み無料体験入学：7／12(土)・26(土)・8／9(土)・23(土)・9／6(土)・20(土)。13：00～ 校長伊藤穣一の業界セミナー＆カウンセリング同時開催（要電話予約）

交通	●地下鉄銀座線虎の門駅徒歩3分

代々木アニメーション学院

伸び伸びと楽しみながら「プロ」に挑戦。憧れの業界への道を拓く

〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-JG6（東京校本部）フリーダイヤル0120-210-042
http://www.jki.co.jp/YAG/ e-mail yag_info@po.infosphere.or.jp

ゲーム・デザイナー科の今日の授業は、「ガメラを題材にしたボードゲームの作成」。一人で案を練る人、友人と分担で取り組む人など、やり方にも個性がにじみでる。

超有名ソフト「Ｐｈｏｔｏｓｈｏｐ」を使って、２Ｄイラストを制作中のＣＧアニメ・ゲーム科１年生たち。つい１カ月前は、マウスの使い方もぎこちなかったとは思えない上達ぶりだ。

最新の設備、最先端マシンで技術力と創造力をバックアップ いいクリエーターは、いい環境から生まれる

ツールは2つの「最先端」「描いて動かせる」クリエーターをめざす

人間の成長に「環境」が大きく寄与することはよく知られている。まして、日進月歩で進化するデジタルメディアの世界ならなおさら。学ぶ環境の優劣が、身につけられる技術はもちろん、クリエーターに何より大切な創造力にまで影響を及ぼすのである。

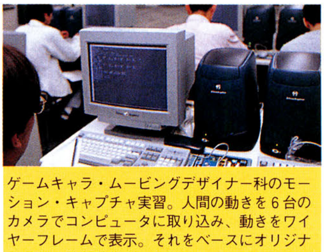
代々木アニメーション学院（ＹＡＧ）が、環境の充実に力を入れている理由がこれ。次代を担うクリエーターを優れた環境で育てようと毎年、機材や設備の見直しを行い、最先端のシステムを惜しみなく導入してる。この4月に「ゲームキャラ・ムービングデザイナー科」に設置された「光学式モーション・キャプチャ・システム」は、その好例だ。

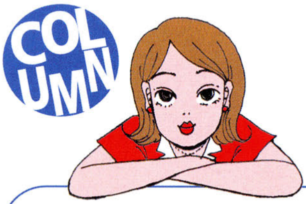
モーション・キャプチャは、３ＤＣＧやバーチャル・リアリティでより現実に近い動きを表現するために、人間の細かな動作を正確にトレースして取り込む最先端マシン。高価なことから日本でもまだ数少なく、専門の企業でもレンタルスタジオを利用しているほど。学校での導入はむろん初めてである。その上、同科の学生たちは、世界のＣＧデザイナー御用達、米国シリコン・グラフィックス社製のｕｎｉｘマシン「Ｏ2」で学ぶという、ぜいたくさだ。業界注目の「描けて、動かせるクリエーター」は、この恵まれた環境から大きく羽ばたいていくに違いない。

ゲーム・デザイナー科１年、森山善博さんは、入学前はプログラマー志望だった。「自分の性格を考えると、企画の方が向いている。将来は、企画し作るところまでやりたいと思っています」

「一人一台」のマシンを駆使 初心者から「プロ」へジャンプ

「ゲームキャラ・ムービングデザイナー科」を含めて、ＹＡＧのゲーム・ＣＧ関連5科ではどこも一人一台のマシン環境が実現されている。例えば、「ＣＧアニメ・ゲーム科」ではウインドウズ・マシンの「Ｃｏｍｐａｑ Ｐｒｏｌｉｎｅａ ５１３３」をＬａｎで接続。学生は、大型スクリーンに映し出された先生の操作を参考にしながら、キャラクターデザイン、ＣＧ、ドットグラフィックの勉強ができる。授業は、パソコンやソフトの基本操


ゲームキャラ・ムービングデザイナー科のモーション・キャプチャ実習。人間の動きを６台のカメラでコンピュータに取り込み、動きをワイヤーフレームで表示。それをベースにオリジナルのキャラに動きをつける。



実機で授業を楽しく体験、マル得特典も盛り沢山

ＹＡＧの体験入学は、実際のマシンを使って授業を体験する「模擬実習」が中心だ。例えばＣＧアニメ・ゲーム科では、まず2Dでテクスチャー作りを体験。次いで「３Ｄｓｔｕｄｉｏ」というソフトを使ってＣＧアニメを作る。マルチメディア・クリエイター科では、人気のデジカメで素材を撮影。パソコンに取り込んでホームページを作る。ゲーム・デザイナー科ではゲームの仕様書を作成、ゲームキャラ・ムービングデザイナー科はモーション・キャプチャの実習、ゲームサウンド・ディレクター科は自分の声をサンプリングする、といった具合。各科それぞれ実機を使っての実習だし、「面白いところ」を体験できるのもミソ。当日作った作品は、後日郵送してもらえる。さらに資料やお土産付き。ＹＡＧの授業や雰囲気が体験できる上に、マル得が一杯。これを見逃す手はない。

生活も、資格も、就職もＹＡＧは「環境」抜群

就職率・98.74%!
平成９年３月卒業生の就職・デビュー率は、なんと98.74%。きめ細かい指導と万全のシステムで学生を応援している。

年間の部屋代、42万円
希望者は全員、専用の学生寮に入寮ＯＫ。寮費はなんと年間42万円。就職が決まれば卒業後も２年間、同額で住める。

24時間、医師がアドバイス
「ＹＡＧホーム・ドクター24」は、年中無休・24時間健康・医療の無料相談が受けられる制度。夜間・休日の医療機関も教えてくれるので安心だ。

公認資格がムリなく取れる
ＹＡＧはＣＧ－ＡＲＴＳ協会のＣＧ教育校に認定されている他、各種の公認資格がムリなく取得できるカリキュラムも充実。就職にも有利だ。

おしゃれな食堂で定食300円
ＹＡＧくらぶ（学生食堂・東京校）は、ブルーの外観がおしゃれと、学生に人気。その上、定食・うどん・カレーが具のトッピング自由、大盛りでも300円で食べられる。

アートの適性をズバリ診断
ＹＡＧはコンピュータ・リサーチ・ラボラトリと共同で業界初のアート系進路適性診断システム「キャリスマップ」を開発した。診断は無料だから、一度は受けてみたい。

作からスタートするから、コンピュータは初めてという人でも大丈夫。入学1カ月後には、自分で描いたオリジナル・キャラをスキャナーで取り込み、パソコンで完成させるといった技がスイスイできるようになる。

ゲーム業界はもちろんコンテンツ制作現場で、卒業生の活躍が期待されている「マルチメディア・クリエイター科」では、これまたデザイナー御用達のMacで学ぶ。マシンは、ビデオ映像などを取り込むキャプチャ機能などを付けた、AV仕様の「PowerMac7100／80」。使うソフトも「クォーク」や「ディレクター」など、制作現場の定番が中心。学びながら技術も磨けるから、業界の評価が高いのも当然というものだ。設備・機材の充実度なら「ゲームサウンド・ディレクター科」も負けてはいない。例えば、シンセサイザーはRolandの「JD-800」、音源は同じくRolandの「SC88pro」、ミキサーはベリンガー社の「MX1602」、サンプラーはAkaiの「S-2000」といった具合。学生は自分の「PowerMac7300／166」で、MIDIの基本からゲームME、ゲームSE、ゲーム音響演出まで体系的に学ぶ。ちなみに、Power Mac搭載のソフトも花マル。「シーケンス パフォーマ」「サウンド エディット16」「アルゲミ」「ピーク」などフルラインアップだ。

DTMを学ぶ、ゲームサウンド・ディレクター科の学生たち。プロユースの機材・設備を使いこなし、プロデビューに向けてがんばっている。

プロデューサーの武器は総合力 必要な技術を幅広く学ぶ

「自分専用のマシンですから、ゆったりした気分で課題に取り組めます」と語るのは、「ゲームデザイナー科」1年の森山善博さん（21歳）だ。同科のマシンは、230MOを標準装備した「Compaq Deskpro」である。森山さんら同科学生の将来の夢は、ゲーム企画や構成、ゲームシナリオなどを学び、プランナーやプロデューサー。一人一台のマシンを使ってCGやプログラムの基礎も学ぶ。

「いいゲームをプロデュースするためには、CGやプログラムを知らないとダメだと思う。YAGでは、挨拶から企画書の書き方まで社会人として必要な常識もキチンと身につけられる点も魅力です」

夢に向かってがんばる森山さんは、自分で発想法の訓練をする、話題の小説や映画は必ず見る、と自分でも積極的に努力中。YAGの「環境」をより効果的に活かすのは、キミたち次第ということだ。

マルチメディア・クリエイター科では、「クォーク」を使ってDTPの基礎を勉強中。密度の濃い授業に、学生の表情も真剣。

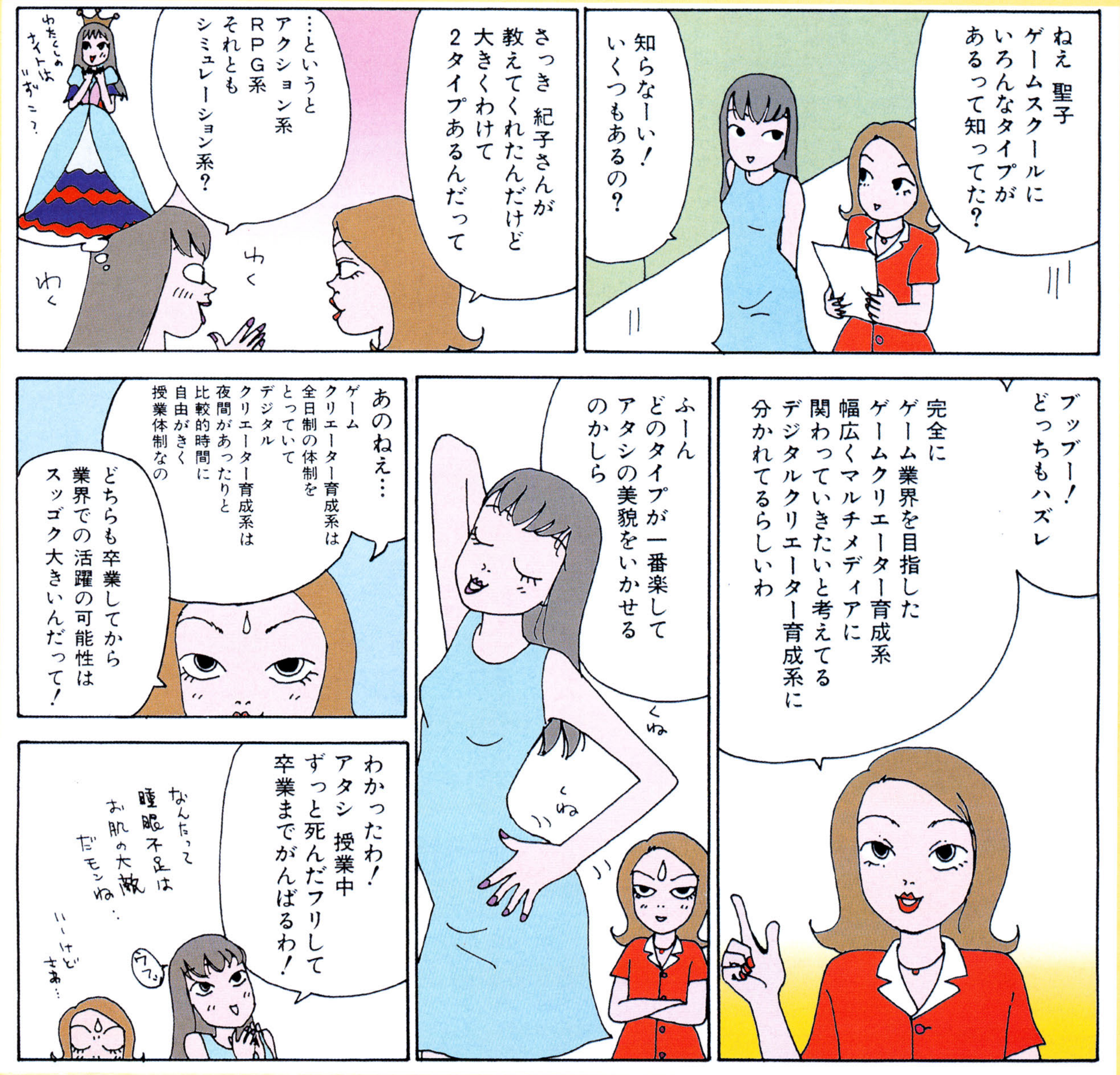
SCHOOL DATA

一般映像学部（アニメ・映像・演技専攻）	2年	アニメーター科	●動画・原画、キャラデザイン、作画監督ができる人を育てる
		CGアニメ・ゲーム科	●2D・3Dアニメ、キャラデザイン、ゲームデザイン、アクション創作
		ゲーム・デザイナー科	●ゲームプランニング、ゲームコンストラクション、ゲームシナリオを学ぶ
		ゲームキャラ・ムービングデザイナー科	●ゲームキャラデザイン、アクションデザイン、キャラムービング技術を学ぶ
	1年	ゲームサウンド・ディレクター科	●ゲームSE制作、ゲームME作曲、ゲーム音響演出を学ぶ
		マルチメディア・クリエイター科	●各種CD－ROMタイトルの制作、インターネット・コンテンツ制作、通信ネットワークに対応する技術を学ぶ
	2年	デジタルペイント・アーティスト科	●トレース、彩色、コンピュータ彩色等を学び、アニメ仕上げ技術中心に、デジタル画像処理技術を修得
		アニメ監督コース科	●シナリオ、絵コンテ、演出、製作などアニメ工程のすべてを学びアニメ監督をめざす
		背景美術監督コース科	●アニメ背景、背景設定などを学び、背景美術監督をめざす
		アニメAVオペレーター科	●アニメ撮影、VTR撮影・編集、CG、録音コンポーズなどを学ぶ
	1年	声優タレント科	●アテレコ、DJ、アナウンスなどを学び、舞台・映像タレントをめざす
	2年	アニメ音響監督コース科	●録音・ダビングテクニック、音響技術を学び音響監督をめざす
		SFX監督コース科	●SFXのすべてを学び、SFX特撮界のディレクターあるいはプロデューサーをめざす
		SFX特撮科　SFXコース	●スペシャルメイク、ガレージキット製作技術、モデリングテクニック等を学ぶ
		特撮コース	●ミニチュア、操演、モーションコントロール、スタントテクニック等を修得
		ビューティアート・メイクコース	●ナチュラルメイクからビューティーメイク、ネイルアート、TATTOまで学ぶ
出版学部	1年	マンガ・コミックプロ養成科	●コミック作家、マンガ家アシスタント、コミック原作者、コミック出版編集者をめざす
	2年	エンターテインメント・ノベルズ科	●小説家、コピーライター、少女・レディースコミック原作者をめざす
		ビジュアル・イラスト科	●スーパーリアリズム・メカマシーン・テニクカル・ファンタジー等各種イラスト技術を修得
芸術学部	2年	ミュージック・アーティスト科	●ソロアーティスト、アレンジャー、マニュピレーター、作曲家・編曲者、ミュージックプロデューサーをめざす
ビデオ学部	2年	ビデオ・ジャーナリスト科	●海外報道特派員、海外駐在取材映像記者、ビデオ事件記者、ローカルニュース記者をめざす
		ビデオ・ドキュメンタリー科	●ヒューマンドキュメンタリスト、社会ドキュメンタリスト、政治・経済ドキュメンタリスト、環境ドキュメンタリストなどをめざす
		ビデオ・リポーター科	●トラベル・グルメ・スポーツ・ネイチャーなどのビデオリポーターをめざす
		ビデオ・ミュージック科	●ビデオ・ミュージックプロデューサー、コンピュータ・ミュージッククリエーター、環境映像クリエーターなどをめざす
		ビデオ・アドベンチャー科	●スポーツアドベンチャー、山岳記録映像作家、空中撮影／水中映像ビデオ・アーティスト、秘境取材映像作家をめざす

各校で無料1日体験入学を実施。
全国主要都市で参加費無料の学院説明会を開催。
各校とも見学随時。

学費（全学科共通）　●入学手続金３万円、入学金18万円、年間授業料38万円、年間設備費16万円
主な制度　●24時間健康・医療相談「ホームドクター24」、学院専用寮・卒業後在寮システム（２年間）、特待生・特育生システム、制作品売上配当システム、ケガ・事故保障制度、入学ローン・銀行ローン、新聞奨学生制度
学院ネットワーク　●東京校、大阪校、名古屋校、福岡校、仙台校、広島校、ひがし校（東京・葛西）、札幌校、大宮校、沖縄校（設置学科は学校によって異なります）
交通　●東京校・JR山手線代々木駅下車徒歩２分

●大阪校に「ゲーム・デザイナー科」「アニメ監督コース科」「背景美術監督コース科」新設。平成10年4月開講！



●行って・見て・しっかり選んで「サクセス」をゲット!

上のマンガにもある通り、ゲームスクールは大きく分けて2タイプある。これもカリキュラムと同じで、学校の考え方によるもの。校風や学べる内容、学び方にも関わってくるから、将来の希望職種や自分の性格に合わせて選択するのがベストだ。

希望職種は決めているけど、どこが自分に合うかわからないという人は、とにかく行ってみること。「体験入学」を活用して2タイプの学校を回ると、比較できる分ぐんと選びやすくなる。もちろん、同じタイプのスクールでもそれぞれ個性や特徴があるから、複数の学校を見ることが大切だ。

ゲームスクールやゲームクリエーター養成課程をもつ学校は、いま全国に130校あまり。年々、志望者が増えている一方で、ゲーム業界の要求水準も上昇している。その上、ゲームスクールで学ぶためには年間80万円~150万円も必要。しっかりモトをとり、憧れの業界へのパスポートを手にする第一関門は、上手なスクール選びにある。行って、見て、納得で選んで、サクセスをゲットしよう!

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ［東京校・横浜校・大宮校］

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームクリエイター科 ☎03-3370-2720

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト・ゲームキャラクターデザイナー養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎からゲームキャラクターのデザイン及びキャラクターのアニメーション技術を実習中心の授業体制で徹底指導、今人気急上昇の講座です。(1、2年コース)

ゲームアーティスト・ゲームCGクリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から、2D・3DCGグラフィック及び2D・3Dグラフィックアニメーション技術を実習中心に完璧指導。今キャラクターデザイナー養成講座と並んで人気急上昇の講座です。

3Dグラフィック&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強する創造力とハイテク重視のゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

ゲームデザインクリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	プログラミングは苦手だが、ゲームのアイディアは豊富で自信があるので、ゲーム開発ツールで自分のデザインしたゲームを沢山作って、プランナーとして会社にアピールしたい人には最適の講座です。(1、2年コース)

平成9年度 東京校 ゲームクリエイター科入学式1,300名

名古屋ゲームデザイナー学院 98年OPEN!!

お問い合わせ

〒453 名古屋市中村区太閤4-9-26

☎052-452-5901

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

横浜校・大宮校98年OPEN!!

お問い合わせ

☎03-3370-2720

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座

毎月開講コース／5月・6月生受付中！

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

- ■BASICゲームプログラミングコース
- ■C言語ゲームプログラミングコース
- ■アセンブラゲームプログラミングコース
- ■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

- ■サウンドコンポーザーコース

1998年4月生 学校見学会実施中！

情報処理ゲーム科 ――――☎03-5350-2405

- ★インターネット・ホームページクリエイター科……(全日2年)
- ★情報処理・ゲーム科……(全日2年)
- ★情報処理・CG検定科……(全日2年)
- ★情報処理・キャラクターデザイン科……(全日2年)
- ★情報処理検定資格科……(全日1年)

アニメ・声優タレント科(あにめにあ)―☎03-5350-2422

- ★アニメーター科……(全日1・2年)
- ★声優タレント科……(全日1・2年)
- ★CGアニメ・ゲーム科……(全日2年)
- ★CGアニメ&ゲームキャラクターデザイン科……(全日2年)

〈姉妹校〉開校1年目にして人気沸騰!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋1-12-6

TEL.06-882-4980(代)

※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中！

完璧な就職指導！絶対にゲームデザイナーになりたい人のための学校

日本ゲームデザイナー学院

〒101 東京都千代田区三崎町3－4－9 ☎03-3261-8211

平成10年度生
7月1日より
願書受付開始

設置学科・修業年限・定員

ゲームデザイナー学部
全日制 定員300名

プランニング科〈2年〉
企画立案のプロセス、プレゼンテーション、制作実習などを経て、プランナーとしての能力向上をはかります。

グラフィック科〈2年〉
ゲームのグラフィックを描く各種ツールの使い方などを学び、2Dや3DCG、映像作品の制作に取り組みます。

キャラクター科〈2年〉
ゲーム制作技術を修得した上で、ストーリーに合わせた登場人物のキャラクターを設定。オリジナルも考案します。

プログラム科〈2年〉
プログラミングで使用するC言語などについて学び、MS-DOSやWindowsなどのゲーム制作に取り組みます。

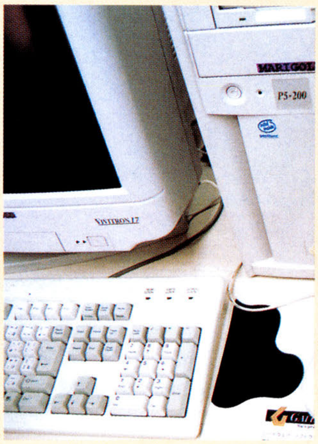
ゲーム開発研究科〈1年〉
上記各科の卒業生を対象とした学科です。さらに実習を進めることにより応用力を高め、就職活動を有利にします。

文部省認可(財)CG-ARTS協会認定CG教育校

学院特別奨学金制度のお知らせ

本学院への入学を強く希望し、ゲームデザイナーになるための明確な目的意識と勉学意欲をもった人に対し、優先的に入学を許可するとともに、特別奨学金24万円を1年間給付します。
この制度は平成10年度入学生に適用されます。詳細は入学資料をご覧ください。

PC-98シリーズ、DOS／Vマシン、PowerMacを完備。周辺機器やソフトウェアも充実。



自由な創造の学校だから公認資格がすんなり取れる

平成10年度 良くて、安くて、力いっぱいのアート教育

学生募集中

98.35%

学校法人/マルチメディア・アート学園附属校

認定CG教育校〔CG-ARTS協会認定〕

代々木アニメーション学院®

日本映画録音協会員・日本映画照明協会員・日本映画撮影監督協会員・社団法人日本映画テレビ技術協会員・財団法人日本視聴覚教育協会員・社団法人日本漫画家協会員

98.35%は本学院全校全科の平成9年卒業生の平均就職・デビュー率です。

URL http://www.jki.co.jp/YAG/
E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

ハイテクマシンがずらり手ぐすね！

未来が見えてくる公認資格を自然に取れるカリキュラム！

専用寮格安居住！

入学案内書無料

体験入学・説明会無料開催

見学随時（TELにて予約を）

特待生12万円・特育生36万円支給！

24時間、無料で医療健康相談！

代々木アニメーション学院提供・協力
TVアニメ「スレイヤーズTRY」
c神坂一・あらいずみるい／角川書店／テレビ東京・SOFTX

大阪校にアニメ&ゲームの学科増設！（平成10年4月）

●アニメ制作科(2年)●BGデザイナー（背景美術）科(2年)●ゲーム・デザイナー科(2年)

●無料1日体験入学

東京校	原宿校	ひがし校	大阪校・名古屋校	福岡校	仙台校	札幌校	広島校	大宮校	沖縄校
7/6(日)	7/6(日)	7/27(日)	7/13(日)	7/21(振)	7/20(祝)	7/21(振)	7/20(祝)	7/27(日)	8/2(土)

●学院説明会

旭川市	函館市	釧路市	青森市	秋田市	盛岡市	郡山市	福島市	新潟市	長野市	松本市
8/3(日)	9/15(祝)	10/12(日)	8/26(火)	8/25(月)	8/2(土)	8/3(日)	12/23(祝)	7/21(振)	8/19(火)	10/19(日)
金沢市	福井市	宇都宮市	横浜市	千葉市	静岡市	浜松市	水戸市	高崎市	京都市	和歌山市
8/20(水)	8/26(火)	8/25(月)	7/27(日)	7/20(祝)	9/21(日)	9/15(祝)	8/31(日)	6/29(日)	10/19(日)	8/25(月)
岡山市	松江市	松山市	高松市	高知市	宮崎市	鹿児島市	長崎市	大分市	熊本市	
8/23(土)	8/4(月)	8/1(金)	8/22(金)	8/17(日)	7/13(日)	8/20(水)	8/29(金)	8/22(金)	8/25(月)	

●コンピュータ適性診断「キャリスマップ」

あなたのアート適性をピシャリ　ただいま診断ブック進呈中（無料）　診断結果をわかりやすいビジュアルマップにしてお手もとへ（無料）

ハガキでお申し込み

1住所 2氏名（フリガナ） 3TEL 4年齢 5学年（職業） 6希望学科（ある場合） 7「案内書」あるいは「体験」か「説明会」又は「キャリスマップ」と明記して下記住所へ
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-JG-6
代々木アニメーション学院

TEL・FAXでお申し込み

フリーダイアル 0120-310-042（才能を世に）
FAX 0120-310-595（才能すごくいい）

代々木アニメーション学院設置学科

■アニメーター科（2年）■CGアニメ・ゲーム科（2年）■ゲーム・デザイナー科（2年）■ゲームキャラ・ムービングデザイナー科（2年）■ゲームサウンド・ディレクター科（1年）■マルチメディア・クリエーター科（1年）■デジタルペイント・アーティスト（仕上げアート）科（2年）■アニメ制作科（2年）■BGデザイナー（背景美術）科（2年）■アニメAVオペレーター科（2年）■声優タレント科（1年）■SFX特撮科（2年）■マンガ・コミックプロ養成科（1年）■エンターテインメント・ノベルズ科（2年）■ビジュアル・イラスト科（2年）■ミュージック・アーティスト科（2年）

世界を斬り撮る
ビデオ・アーティスト学部
今年5月開講

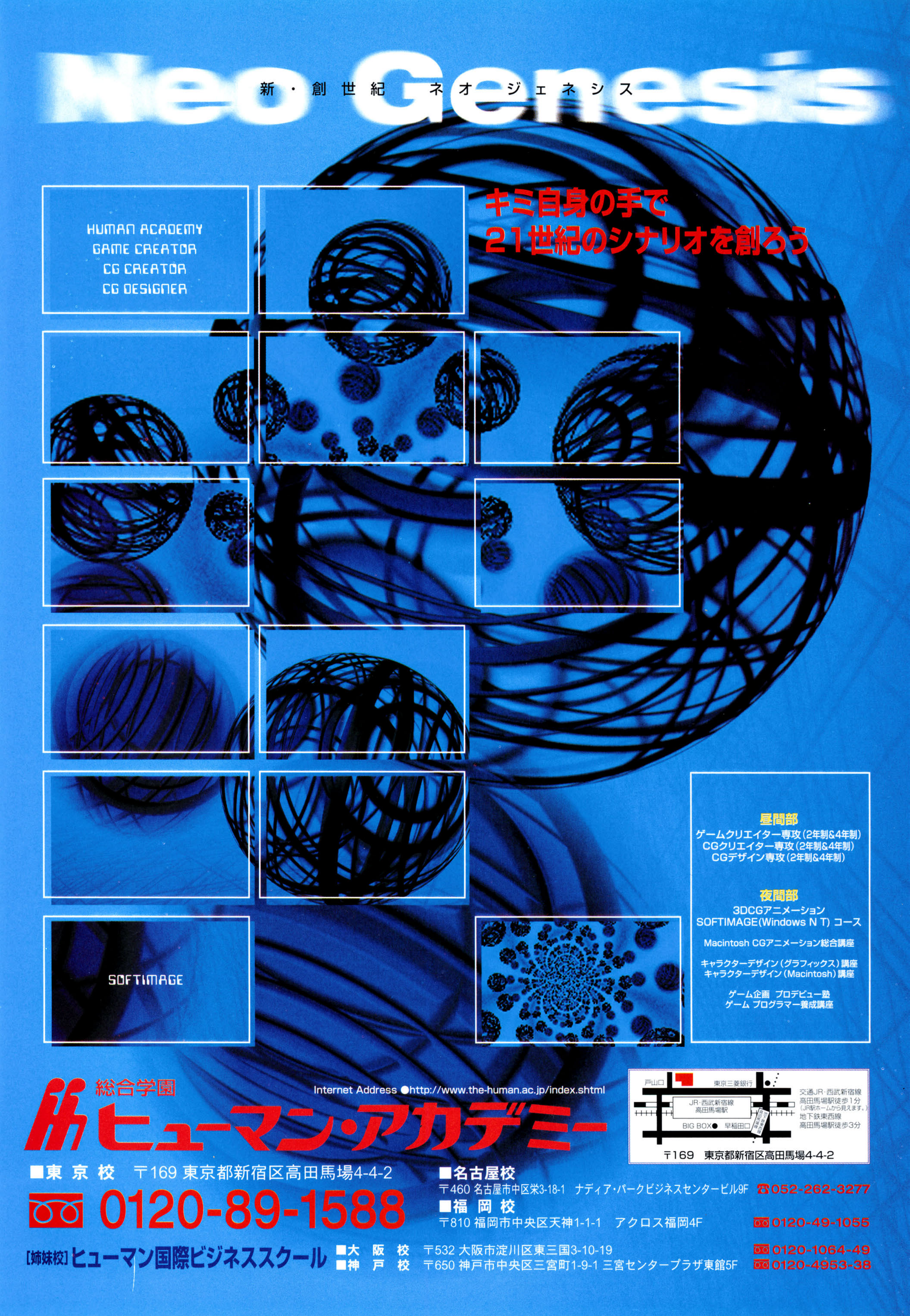
■ビデオ・ジャーナリスト科（修学2年）■ビデオ・ドキュメンタリー科（2年）■ビデオ・リポーター科（2年）■ビデオ・ミュージック科（2年）■ビデオ・アドベンチャー科（2年）

東京校　原宿校　ひがし校　大阪校　名古屋校　福岡校　仙台校　札幌校　広島校　大宮校　沖縄校

無料オーディション（全国開催決定）
新人声優・才能発見!!

大阪(8月)、名古屋(9月)、東京(11月)開催決定!

デビュー・プロダクション所属99%（声優タレント科平均）の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロの最前線へ。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-JG-6　代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105　原宿声優スタジオ



Neo Genesis
新・創世紀　ネオジェネシス
キミ自身の手で
21世紀のシナリオを創ろう
HUMAN ACADEMY
GAME CREATOR
CG CREATOR
CG DESIGNER
SOFTIMAGE
昼間部
ゲームクリエイター専攻（2年制&4年制）
CGクリエイター専攻（2年制&4年制）
CGデザイン専攻（2年制&4年制）
夜間部
3DCGアニメーション
SOFTIMAGE(Windows N T) コース
Macintosh CGアニメーション総合講座
キャラクターデザイン（グラフィックス）講座
キャラクターデザイン（Macintosh）講座
ゲーム企画　プロデビュー塾
ゲーム プログラマー養成講座
総合学園
ヒューマン・アカデミー
Internet Address ●http://www.the-human.ac.jp/index.shtml
戸山口
東京三菱銀行
JR・西武新宿線
高田馬場駅
BIG BOX
早稲田口
地下鉄東西線
高田馬場線
交通JR・西武新宿線
高田馬場駅徒歩1分
（JR駅ホームから見えます。）
地下鉄東西線
高田馬場駅徒歩3分
〒169　東京都新宿区高田馬場4-4-2
■東 京 校　〒169 東京都新宿区高田馬場4-4-2
0120-89-1588
■名古屋校
〒460 名古屋市中区栄3-18-1　ナディア・パークビジネスセンタービル9F　052-262-3277
■福 岡 校
〒810 福岡市中央区天神1-1-1　アクロス福岡4F　0120-49-1055
[姉妹校] ヒューマン国際ビジネススクール
■大 阪 校　〒532 大阪市淀川区東三国3-10-19　0120-1064-49
■神 戸 校　〒650 神戸市中央区三宮町1-9-1 三宮センタープラザ東館5F　0120-4953-38

ゲームスクール特集
行け行け!体験入学

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認
687

差出有効期間
平成11年6月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

169-00
158

東京都新宿区
高田馬場 4-4-2

総合学園
ヒューマン・アカデミー
入学事務局 行

〒(ー)

(フリガナ)
●住所 都道 府県

●電話番号 ( ) -

(フリガナ)
●氏名 ( )歳

●出身高校 立 高等学校 科 年 年卒業

●職業( ) ●性別 □男 □女

パンフレット無料請求ハガキ

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認
1260

差出有効期間
平成10年3月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00
153

東京都港区東新橋2-12-11
電池ビル6F
株式会社リクルート

じゅげむメディア企画課
「8月号スクール特集
資料案内」係行

■ご希望の商品1つに○を付けて下さい

ー抽選で3名の方にプレゼントー

□	セガ サターン	1台
□	ソニー プレイステーション	1台
□	NINTENDO 64	1台

(フリガナ)
●氏名 ●性別 ●生年月日 □昭和 □平成 年 月 日生( )歳

●住所 〒

●電話番号 ( ) - ●Fax. ( ) -

●職業・学校 番号 □ 1.小学校 2.中学校 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 13.その他

ご協力ありがとうございました

お詫び

じゅげむ7月号、スクール特集「決断の時」の編集部返信用ハガキと、ヒューマン・アカデミーへの返信用ハガキの裏面が入れ違っておりました。
読者の皆さま、及び関係者の方々には多大なるご迷惑をおかけしましたことを深くお詫びいたします。

スクール特集 資料請求ハガキ

■資料請求または入学を希望する学校に○を付けてください
いくつでも可

- □ デジタルエンタテインメントアカデミー
- □ 東京ゲームデザイナー学院
- □ 日本ゲームデザイナー学院
- □ バンタン電脳情報学院
- □ ヒューマン・アカデミー
- □ ヒューマンクリエイティブスクール
- □ ビットハウス
- □ 代々木アニメーション学院

■以下のアンケートにお答えください

Q1 スクールを選ぶ際、あなたが重視するポイントを3つまで選んでください
1.講師　2.設備(環境)　3.料金　4.学科　5.就職率　6.規模
7.ポリシー　8.カリキュラム　9.知名度　10.場所　11.その他(　　　　　　)

Q2 あなたが希望する職種を1つだけ選んでください
1.プロデューサー　2.ゲームデザイナー　3.プランナー　4.グラフィックデザイナー
5.プログラマー　6.サウンドプロデューサー　7.シナリオライター
8.編集者・ゲームライター　9.その他開発職　10.開発以外の仕事

Q3 ゲームスクール入学について
1.すでに決めている　2.1ヵ月以内に決定　3.3ヵ月以内　4.半年以内　5.来年以降

Q4 ゲームスクールについてのご意見をお聞かせください

じゅげむスクール特集ハガキ　97.8

アンケート

アンケートに答えてステキなH・Aオリジナル・グッズをもらおう

■興味のある専攻・講座に✓をつけて下さい(いくつでも可)

昼間部
- □ゲームクリエイター専攻
- □CGクリエイター専攻
- □CGデザイン専攻
- □OAビジネス専攻

夜間部
- □3DCGアニメーション SOFTIMAGE (Windows NT) コース
- □ゲーム企画／プロデビュー塾
- □ゲームプログラマー養成講座
- □キャラクターデザイン (グラフィックス・Macintosh) 講座

■学校説明会・一日体験入学に参加しますか？
□はい(　月　日)　□検討中

■どの地域で学びたいですか？ (いくつでも可)
□昼間部　□夜間部
□東京　□大阪　□神戸　□名古屋　□福岡
*校舎によっては専攻・講座が開校予定のところがございます。

■ゲーム・パソコンに興味のあるお友達がいたら紹介して下さい

友人紹介欄

フリガナ		
住所	〒(　　－　　)	TEL(　　　)　－
フリガナ		性別
氏名		□男　□女
出身高校	立　　高等学校　　科	年 年卒業

◎ご紹介いただいたお友達にも、パンフレットを無料でお送りします
じゅげむ97／8月号

恐怖のハマリ系マンガ家小林がおくる

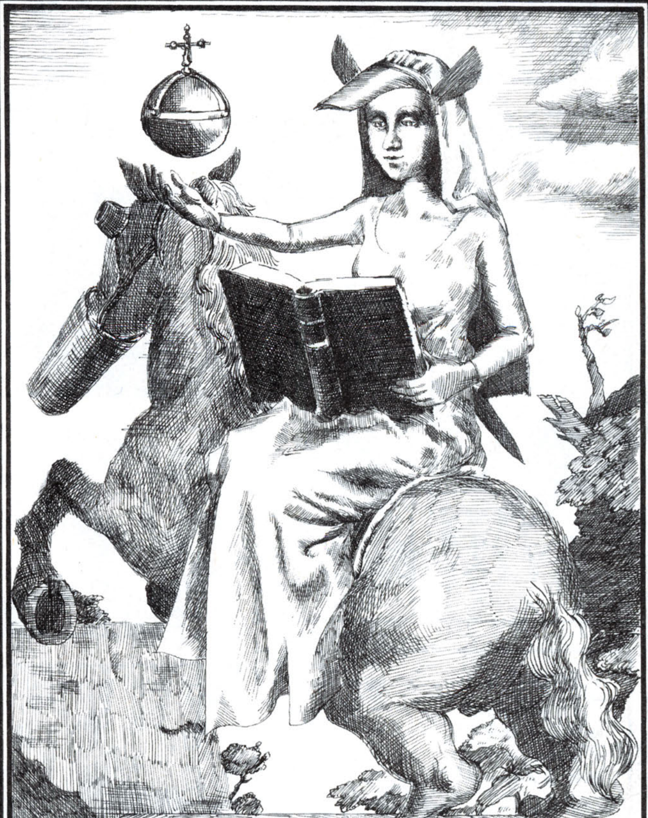
小林真文のあの方と私

●体育会系!?な宣伝課
SNKの巻

●SNKさんからプライズ人形セットを1名様に!! ご応募は〒105港区東新橋2-12-11電池ビル6F リクルートじゅげむ編集部『あの方と私』係まで!

ゲーム大辞典 直訳

えっ、こんな意味なの？
あぁ麗しのゲームタイトル



大岡まさひ：著　ヨウ・モリナガ：挿し絵

1. この辞典はゲームタイトルを直訳して平易な解説を加えたものである
2. 直訳は意訳であることもたまにある
3. さらに著者の偏見が入っている場合もあり、むりやりこじつけ的に訳したものもある。というか、そちらのほうが多い

（略号一覧　FC：ファミコン　SFC：スーパーファミコン　AC：アーケード　GB：ゲームボーイ　SS：セガサターン　PS：プレイステーション）

あ行

アーバンチャンピオン
【都会の優勝者】都会で優勝した人のこと。田舎だったらカントリーチャンピオンのはず。なぜ都会にこだわるのかは不明。（初期の横スクアクションゲーム・FC）

イメージファイト
【想像闘争】頭の中で思い描く心象としての闘争のこと。と書いてもよくわからないが、想像妊娠と似ていることはたしかだ。（アーケードでも人気だったシューティング／FC）

エナジーブレイカー（fig1）
【精力遮断機】精力を遮断するための機械。本当にこんなものがあったら嫌だ。逆なら歓迎。エナジーを辞書で引くと大抵「精力」と書いてあるのが少し不思議。（RPG風の戦略性の高いシミュレーション／SFC）

エアーウルフ
【空気狼】空気のごとき狼。しかしそれが一体いかなる狼であるかは謎。空気のようにいても気づかないが、いないと困る狼のことかもしれない。（原作は同名テレビ番組。全6ステージのシューティング／FC）

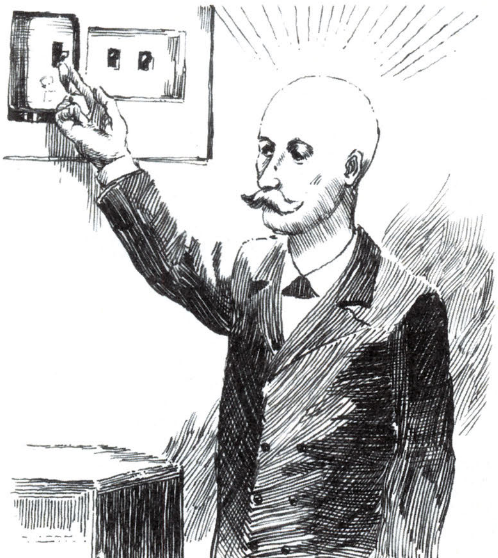


fig1

エキサイティングビリヤード
【興奮撞球】興奮しながら球を撞くビリヤード。賭けビリヤードのこととする説もある。（コナミがディスクで発売したビリヤードゲーム／FC）

エレベーターアクション・リターンズ
【昇降機運動・戻り】昇降機の動きで、なおかつ戻ってきた状態を指す。たとえば、一旦上にあがって1階まで戻ってきたエレベーターのこと。（シンプルで奥の深いアクション／AC）

か行

カオスワールド
【混沌世界】そのまんま。ゲーム業界のような世界のこと。（オートバトル搭載のRPG／FC）

キャプテンコマンドー
【主将命令】野球などで、主将が「ここはバントだ」などと命令すること。部長命令は大抵「営業成績を上げろ」である。（アーケードから移植された格闘アクション／SFC）

キッチンパニック
【台所恐慌】台所が突然天変地異に見舞われて阿鼻叫喚の渦に巻き込まれること。（本当はゴキブリなど害虫を退治していくアクション／GB）

クールスポット（fig2）
【冷える点】臀部てっぺん部分など、やけにひんやりと冷たくなる点。夏場に頬を寄せると気持ちいい。（クール・スポットという名の主人公が活躍するアクション／SFC）

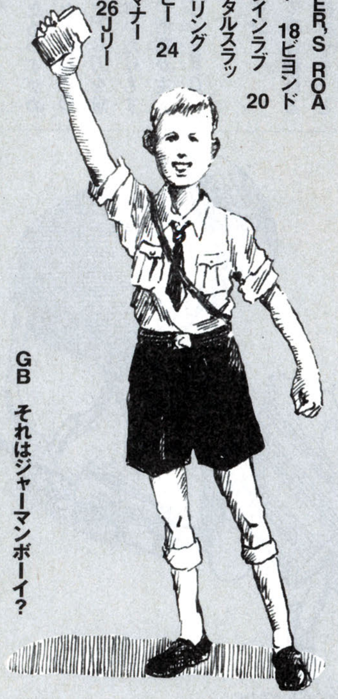
君はいくつわかるか
略語ゲーム名クイズ

以下はすべてゲームのタイトルを略したものです。それぞれ何というゲームであるか、正式なタイトルを答えなさい。ややマイナーなゲームもあります。

1メガテン　2サムスピ　3ドラスレ　4パンドラ　5いたスト　6WIZ　7ダビスタ　8FFT　9ロマサガ　10アンジェ　11バウゲ　12ブルブレ　13パワプロ　14プリメ　15プリ夢　16ボクロー　17ブシブレ　18ビヨビヨ　19リフラブ　20グレナイ　21メタスラ　22ファイプロ　23デストラ　24デビサマ　25スパロボ　26J作　27サメガメ

（解答編）

1女神転生　2サムライスピリッツ　3ドラゴンスレイヤー　4パンツァードラグーン　5いただきストリート　6ウィザードリィ　7ダービースタリオン　8ファイナルファンタジータクティクス　9ロマン・シングサガ　10アンジェリーク　11バウンダリーゲート　12ブルーブレイカー　13パワフルプロ野球　14プリンセスメーカー　15プリンセスメーカー ゆめみる妖精　16BOXER'S ROAD　17ブシドーブレード　18ビヨンド ザ ビヨンド　19リフレインラブ　20フレイテストナイン　21メタルスラッグ　22ファイヤープロレスリング　23デストラクションダービー　24真・女神転生 デビルサマナー　25スーパーロボット大戦　26Jリーグプロサッカークラブをつくろう！　27元はSAMEGAME



GB　それはジャーマンボーイ？

fig2

クリスタルビーンズ　フロム ダンジョンエクスプローラー
【土牢探検者からの水晶豆】よくわからない。水晶豆とは鉱物なのか食物なのかも不明。（PCエンジンで人気だったゲームをリニューアルしたアクション／SFC）

ゲームボーイウォーズ
【遊戯少年戦争】遊戯少年と呼ばれる子供たちが引き起こした遊び半分の戦争。それって怖いなあ。（ファミコンウォーズのゲームボーイ版、シミュレーション／GB）

さ行

サターンボンバーマン
【土星爆弾男】土星に爆弾を抱えて突撃した男のこと。そんなシュールなことをして何になるというのか。（サターン版のボンバーマン／SS）

サンダーフォース　ゴールドパック1
【雷力　金色包み壱】金色に梱包された最初の雷の力。それはいったいどんなものなのか、書いている人間にも理解不能。（MDの名作サンダーフォースシリーズをカップリングした特別パッケージ版／SS）

ジーザス
【神様】そのまんま。しかしすごい名前のゲームがあったものだ。（パソコンゲームから移植されたSFアドベンチャー／FC）

シティーブラボー!～CityBravo!
【街、最高！】街はいいなあ、街はとにかくもう素敵、街はとんでもなく素晴らしい、街は最高だよね、の意。だからどうしたといわれかねない。（都市開発と経営の2つの要素をドッキングさせたシミュレーション／PS）

シャドウブレイン
【影の脳味噌】何だかんだと理由をつけては何とか〆切を伸ばそうとするのは、表の脳ではなく影の脳味噌の仕業に違いない。（ネットワークシステムを駆使して謎を解いていく近未来RPG／SFC）

ジャングルブック
【密林本】（もちろん、有名なジャングルブックを素材にしたジャングルが舞台のアクション／SFM）

ジョイメカファイト
【楽しい機械戦闘】機械を使って戦闘をするのは楽しいなあ、の意。これが「女医メカファイトだと」、女医さんがカメを使ってあんあんファイトする意味に転じる。（ロボットが主役の格闘アクション／FC）

Jリーグサッカー プライムゴール（fig3）
【J同盟蹴球　原始的目標】J同盟なる蹴球集団がめざした原始的な終着点。それは梅がゴロゴロと転がっているゴールかもしれない…ってそれはプラムゴール。（Jリーグ選手が実名で登場するナムコのサッカーゲーム／SFC）

fig3

ショックウェーブ　オペレーション・ジャンプゲート
【衝撃波　操作・跳躍門】説明不能。（映画のようなSFタッチのSDシューティング／PS）

スーパー・キャッスルズ
【超・城々】城、城、城、城、城…とにかくそこいらじゅう城だらけである状態。（国王となることが目的のシミュレーション／SFC）

スーパーチャイニーズワールド
【超中華世界】ありとあらゆる中華料理が運ばれて繰り広げられる、めくるめく味覚の世界のこと。（シリーズにもなったカンフーアクションRPG／SFC）

fig4

スーパーハイインパクト（fig4）
【超高度衝撃】めちゃめちゃひどい衝撃。もうそこまで言われたら絶対立ち直れないよお、というくらいの衝撃。（対戦プレイなどが楽しめるアメフトのゲーム／SFC）

スーパーファイヤープロレスリング
【超火炎職業的格闘技】火を吹くほどに恐ろしく過激なプロレス。プロレスも横文字ばかりではなく漢字を使ったほうがこれからは恐ろしさが出るような気もする。（PCエンジンでも人気だった実在レスラーが登場するプロレスゲーム／SFC）

スーパーファミリーサーキット
【超家族巡回】とある家族が超絶的に町内を巡回する。巡回されても困るよ～、と叫ばずにはいられない問題作。（FCから引き続いて発売された人気レーシング／SFC）

スーパーフォーメーションサッカー
【超陣形蹴球】驚異的な陣形で編隊を組みつつ球を蹴る。でも、それでいいんじゃ？（ゴール後方からの視点の3Dサッカー／SFC）

スターフォックス
【星狐】夜空に見ることのできる狐座のこと。（スーパーFXチップ搭載の3Dシューティング。N64版の新作も好評／SFC）

ストリートファイターⅡターボ
【路上格闘家弐噴射】路上にて、格闘家が2度めの何かを噴射したようだ。（いわずもがなの人気格闘ゲーム／SFC）

スパークワールド
【放電世界】バチバチとあたりに怪しいエネルギー放電しながらのし歩く、彼独特の世界のこと。彼、とは、たとえば勝新太郎氏。（スパークする4台の車によるサバイバル式カーアクション／SFC）

スペース・ファンキーB.O.B
【空間・土着的ボブ】空間を埋め尽くす土着的ボブ。とてつもなくうっとうしそう。（ロボット生命体B.O.Bが活躍するアクション／SFC）

スペースハンター
【空間狩人】空気に向かって銃を撃ったり、矢を放ったり、槍を投げたりする危ない人。（RPG的要素もある核戦争後の地球を舞台にしたアクション／FC）

セクションZ
【Z課】Zファイルと呼ばれるトンデモな現象や事件を専門に追う特殊セクション。FBIにこんな課はない。（横スクロールのSFシューティング／FC）

セレクションⅡ
【選択、弐】2番の彼女でお願いしまーす、ということ。（セレクション選ばれし者というRPGの続編／GB）

ソウルブレイダー
【魂の伊達者】見かけではなく、魂からして伊達者を極めている人。えのけんのような人。（アクトレイザーのスタッフによるアクションRPG／SFC）

fig5

ソード・マニアック
【刀オタク的】刀をためつすがめつしながら、満足げなため息をついたりする様子。レアな刀を求めて骨董屋を巡り歩いたりもする。（退魔の剣を持つ刑事が主人公の近未来アクション／SFC）

ソニックブラストマン
【音速疾風男】音速で駆け抜ける疾風のような男。携帯でずっと話しているやたらめったら忙しそうな人はこんな感じ。（横スクロール型アクション／SFC）

ソリッドランナー
【堅い走者】何かこう動きがカクカクしてんだよねえ、というような堅い動作で走る人。（近未来都市ソリッドシティを舞台にしたRPG／SFC）

た行

ダークハーフ（fig5）
【暗さ半分】暗いんだけど、完全に真っ暗でもないし、半分暗いっていう感じかなあ、という中途半端な暗さ。性格でいうと、「もう私、何だかダメなのよ」と言いながらポテチをバリバリ食べているような人。（魔王と勇者の双方をプレイしていく異色RPG／SFC）

ダックハント
【鴨狩り】いや、本当に鴨狩りのゲームなんですが。（カモ撃ちとクレー射撃が楽しめる光線銃ソフト／FC）

ダーティ・レーシング
【汚い競争】言ってみれば、芸能人水泳大会で水着の女性タレントを見たいと思っているのに男のお笑い芸人の平泳ぎ競争ばっかりやっていたりすること。（360度自車を回転させて走行するレーシングゲーム／GB）

ダンディー
【お洒落】そのまんま。ゲーム上では階級表示の最強の位がダンディーだった。（蘇った幻獣ゼウオンを倒すために戦うアクションRPG／FC）

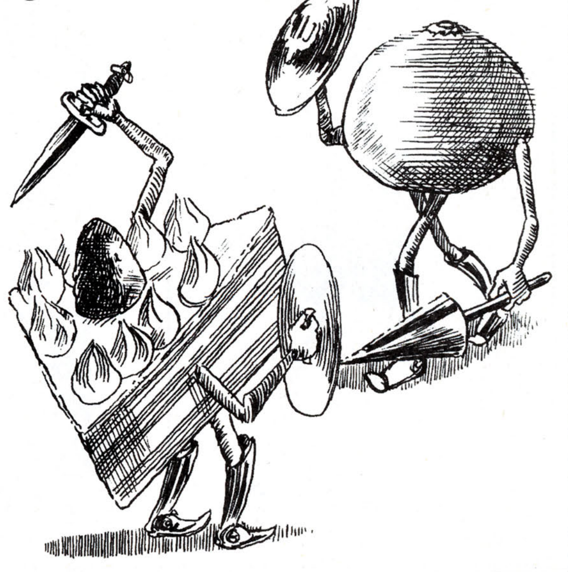


fig6

デザートファイター（fig6）
【食後のお菓子戦士】食後のお菓子またはフルーツをめぐって戦う戦士たち。デザートは砂漠のことだってば。（シューティング要素の入った戦闘機シミュレーション／SFC）

デッドヒートスクランブル
【死の加熱かき混ぜ】思いきり強火で死ぬほどかき混ぜて作るスクランブルエッグ、のことかもしれず。（ボブスレーに似た半円形の溝をステージに走り抜けるレースゲーム／GB）

トランプボーイ
【西洋花札少年】トランプになってしまった少年。彼はいつもカードの中から哀しげな視線を投げかけている。（大富豪、スピード、神経衰弱の3つが楽しめるカードゲーム／GB）

トリプルプレイベースボール
【三重殺野球】トリプルプレーでアウトにしないと先に進めないという新ルールの画期的な野球。（メジャーリーグを舞台にした3Dポリゴンの野球ゲーム／PS）

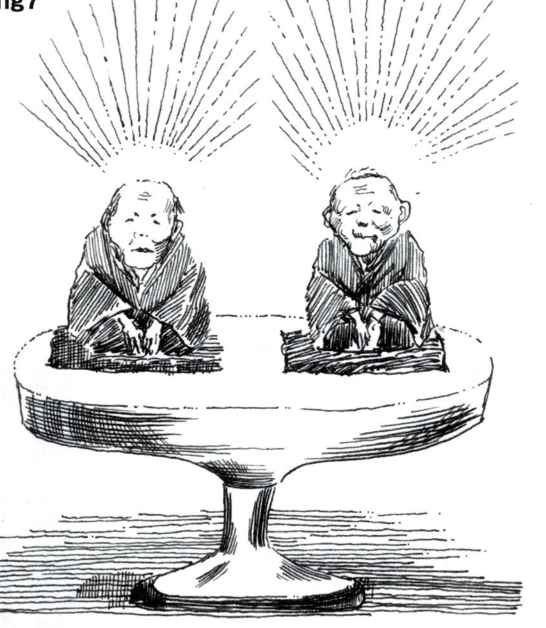
は行

バイオメタル
【生物的金属】生物のような特徴を持つ金属。金星にはこのような物体が存在するといわれていた。金属的生物、の場合ははぐれメタルなどを指す。（謎の半機半獣舞台バイオメタルを破壊することが目的の横スクロールシューティング／SFC）

ハートビートスクランブル
【心音かき乱し】心臓バクバクで身悶えるほどになる状態。ダイナマイトバデーな美女がいきなりチャックを下ろしてきた、というようなあり得ない状況下で起こるといわれる。（実写取り込みタイプの恋愛シミュレーション／SS）

バトルトード イン バトルマニアック
【戦闘趣味の蛙戦士】戦うことが趣味と公言してはばからない蛙の戦士のこと。そんな蛙と知り合いになりたくはない。（ゲームタワーに監禁された人々を救い出すためにカエル戦士たちが活躍するアクション／SFC）

fig7



ヒューマン・グランプリ（fig7）
【人間大賞】人間として最も素晴らしいと評価されるともらえる大胆な名前の賞。（ヒューマンが発売した3DタイプのF1ゲーム）

ファイナル・ストレッチ
【最後の伸び運動】ラジオ体操でいうところの、最後の深呼吸。気合を入れてやろう。（鈴木亜久里監修のF1ゲーム／SFC）

ファニーフィールド
【おかしな原っぱ】一面に見たこともないような不思議な植物が生えているような原っぱ。危ない薬をやると見えることがあるともいわれる。（床に敷き詰められたパネルをめくっていくパズルゲーム／GB）

ボンバーキング
【爆弾王】危ない王様。（パズル要素のある面クリア型アクション／FC）

ま行

マニアックマンション
【オタク的集合住宅】マニアばかりがたくさん住んでいるマンションだとしたら、いろんなニオイがしてきそうである。（マニアックマンションから学園のアイドルを救い出すのが目的のアドベンチャー／FC）

メタファイト
【超越的闘い】闘いを超えた闘い。ドラゴンボールチックな闘いのことか。（全方向スクロールのアクションシューティング／FC）

ら行

ラッキーモンキー（fig8）
【幸せな猿】幸運な猿、それは人類のことである、ともいえる。動物たちにとっては不幸をもたらす猿かもしれない。こんなところで哲学しても…。（モンキーを操作して敵を倒していくアクションゲーム／GB）

レディーストーカー
〜過去からの挑戦状〜
【女の追っかけ〜過去からの挑戦状〜】女のストーカーといった方がわかりやすい。今だったらつけないに違いないタイトルですね。（立体的ゲーム画面が特徴のRPG／SFC）

ロックマン
【岩男】そういう名前の大男が主人公のマンガがあった。（シリーズ数の多い有名アクションゲーム／SFC）

fig8

社名豆知識

社名にはだいたい由来というものがある。「なんでこんな名前なんだ」という素朴な疑問に答える社名豆知識といこう。

まずはプリクラで有名なアトラス。この名はギリシャ神話に出てくる神様のアトラスから取られた。地球を抱えている神様だ。で、実は神様のアトラスは「ATLAS」、社名のアトラスは「ATLUS」と1字だけ綴りを変えてあるのがミソ。

次はエニックス。これは世界最初のコンピュータといわれるエニアックと、不死鳥のフェニックスを合成して作られた社名。いわれてみればなるほどと納得する。エニアックを知らなければ納得できないかもしれないが。

一方、スクェアの場合はとくに由来がないのだそうだ。スクウェアの人も、「明確なものはないんですよ」とおっしゃる。辞書で調べれば正方形とか四角とか広場とか一区画とかの意味は出ているのだが。

セガ・エンタープライゼスのSEGAは、サービス&ゲームスの頭文字。エンタープライゼスは「企業」という意味のエンタープライズの複数形で、かつて2つの企業が合併した際の歴史的経緯が込められている。

ナムコは似ていて、ナカムラアミューズメントカンパニーの頭文字を取って、ナムコと名づけられた。

そう言えば魔法ってどんな由来なんでしょう。

じゅげむ100選

山下 章責任編集

Vol.18

業界を代表する10人の選考委員が、テレビゲーム史に残る名作100本を選び出した。定期会議で、このラインナップは随時更新されていく予定。あなたのゲームライフに役立ててほしい。

アーケードゲームと家庭用ゲームは、切っても切れない関係にある。ゲームセンターのあのゲームを自分の家で好きなだけプレイしたい——そうしたユーザーの欲求が、いつの時代も家庭用ゲーム機を普及させる原動力のひとつとなってきたのは、疑いようのない事実であろう。同時に、アーケードゲームと家庭用ゲームそれぞれの開発者が、相手方より優れたゲームを生み出そうと努力してきたからこそ、これだけの速度でのハードの進化があったし、個々のジャンルの深化もあったのではないか、と考えることもできる。

アーケードゲームと家庭用ゲームの直接的な接点——言うまでもなく、それが〝移植〟である。新世代ゲーム機が主流となった最近では、アーケードからのハイクオリティな移植作品も珍しくはなくなってきたが、まだ家庭用ゲーム機やパソコンが8～16ビット全盛だったころ、アーケードゲームの移植作業は、大変な困難を伴うものだった。

解像度、画面内に表示できるキャラクター数、あるいはCPUの処理速度。そうしたハード的な性能差を補うべく、当時の移植担当者たちは、プログラム技術を駆使したり、コンセプトを活かしたまま仕様変更を行なったりして、どこまでアーケード作品を再現できるかに挑戦した。

移植について考える際の良い例として、パソコン版の『アフターバーナーII』がある。89年のほぼ同時期に発売されたFM TOWNS版とX68000版の『アフターバーナーII』は、非常に対照的な移植作品であった。画面写真を見るかぎり、TOWNS版はアーケード版そっくり。対してX68000版は、背景のグラフィックなどが簡略化されていて、やや印象が悪い。

ところが、実際にプレイしてみると、評価は一変する。TOWNS版は映像の質に注力したあまり、画面表示にタイムラグが生まれ、カクカクしている感じが拭えないのだ。一方のX68000版は、画面を簡素にしたぶん、スピードはとにかく速い。視覚的な違いはあるものの、プレーしているときの気持ちよさは、アーケード版のそれが見事に再現されている。

結果として、ユーザーが支持したのはX68000版であった。映像よりもプレイ感覚を再現したい、という移植担当者の思い入れがプレイヤーの共感を呼んだのだ。

アーケードと家庭用のゲームハードの性能差が大きかった時代——それは移植担当者の技量と思い入れが今以上に要求される時代だったのである。

（つづく）

アーケードゲームの良質な移植とは？——①

山下 章
●スタジオベントスタッフ代表。日本ソフトウエア大賞審査員。ゲーム関連書籍多数。

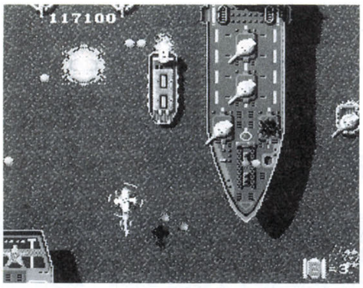
←写真は、感動的な移植度のサターン版『アフターバーナーII』。プレイすると、本文中の頃からは隔世の感を覚えずにはいられない

●FCはファミコン、FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²、MDはメガドライブのことを指します

発売年	タイトル	ジャンル	メーカー	ハード
93	プリンセスメーカー２	シミュレーション	ガイナックス	パソコン
93	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	MD
93	AQUAZONE	シミュレーション	9003inc.	パソコン
94	★スペースインベーダー　ザ・オリジナルゲーム	シューティング	タイトー	SFC
94	★MOTHER2　～ギーグの逆襲～	ロールプレイング	任天堂	SFC
94	リッジレーサー	レース	ナムコ	PS
94	ミスト	アドベンチャー	インタープログ	パソコン
94	ときめきメモリアル	シミュレーション	コナミ	PS
94	いただきストリート２～ネオンサインはバラ色に～	ボード	エニックス	SFC
94	真・女神転生if…	ロールプレイング	アトラス	SFC
94	TOWER	シミュレーション	オープンブック	パソコン
94	リブルラブル	アクション	ナムコ	SFC
94	ポップアップコンピュータ	ETC	アスク講談社	パソコン
94	マンホール	ETC	バンダイビジュアル	パソコン
95	DOOM II	シューティング	イマジニア	パソコン
95	マリオのピクロス	パズル	任天堂	GB
95	スーパーマリオ　ヨッシーアイランド	アクション	任天堂	SFC
95	アクアノートの休日	シミュレーション	アートディンク	PS
95	金沢将棋'95	テーブル	セタ	PS
95	★バーチャファイター２	格闘	セガ	SS
95	不思議のダンジョン２～風来のシレン～	ロールプレイング	チュンソフト	SFC
95	タクティクス　オウガ	シミュレーション	クエスト	SFC
95	Dの食卓	アドベンチャー	アクレイムジャパン	PS
95	セガラリー・チャンピオンシップ	レース	セガ	SS
95	BOXER'S ROAD	シミュレーション	NEW	PS

発売年	タイトル	ジャンル	メーカー	ハード
95	スーパー桃太郎電鉄DX	ボード	ハドソン	SFC
96	RPGツクール２	コンストラクション	アスキー	SFC
96	第4次スーパーロボット大戦S	シミュレーション	バンプレスト	PS
96	実況パワフルプロ野球３	スポーツ	コナミ	SFC
96	ポケットモンスター	ロールプレイング	任天堂	GB
96	ダービースタリオン'96	シミュレーション	アスキー	SFC
96	★星のカービィスーパーデラックス	アクション	任天堂	SFC
96	バイオハザード	アドベンチャー	カプコン	PS
96	★鉄拳２	格闘	ナムコ	PS
96	グラディウス　デラックスパック	シューティング	コナミ	SS
96	デザエモン+	コンストラクション	アテナ	PS
96	スーパーマリオ64	アクション	任天堂	N64
96	NiGHTS	アクション	セガ	SS
96	ザ・コンビニ	シミュレーション	マスターピース	パソコン
96	NOëL	シミュレーション	パイオニアLDC	PS
96	サクラ大戦	アドベンチャー	セガ	SS
96	WIPEOUT XL	レース	SCEI	PS
96	デジタルピンボール　ネクロノミコン	テーブル	カゼ	SS
96	バーチャコップ２	ガンシューティング	セガ	SS
96	パラッパラッパー	リズムアクション	SCE	PS
96	マリオカート64	レース	任天堂	N64
96	実況Ｊリーグ　パーフェクトストライカー	スポーツ	コナミ	N64
96	★新日本プロレスリング　闘魂烈伝２	スポーツ	トミー	PS
96	シムコプター　日本語版	シミュレーション	マクシス	パソコン
97	レイストーム	シューティング	タイトー	PS

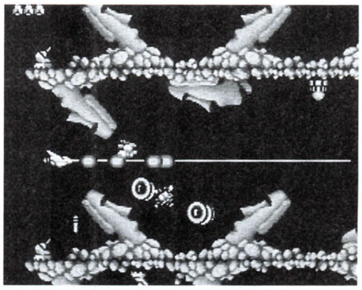
選考委員（敬称略・順不同）　赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、倉田学、高山正寛



究極タイガー

●タイトー
●89年3月31日
●PCエンジン
●5500円

■『大量の敵弾を一方向に集め、反対側に移動しながら一気に敵を破壊していく――"東亜プラン型"とも呼ばれる、縦スクロール・シューティングの一つのひな形を提示した作品。地上物と空中物の区別がないことや、ボンバーによる緊急回避システムも特徴。その思想は、近年の『雷電伝説』『怒首領蜂』などに受け継がれている。



グラディウス デラックスパック

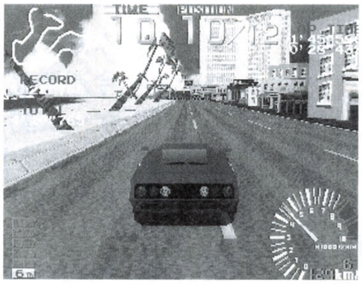
●コナミ
●96年3月29日
●PS/SS
●5800円

■横スクロール・シューティングの不朽の名作『グラディウス』と続編の『Ⅱ』をカップリングして収録。パワーアップという概念をシューティングの世界に定着させた同シリーズだが、それ以外にも、バランスのとれた敵の攻撃、特徴づけられたステージ構成、秀逸なBGMなど、見るべき点は多い。シューティング・ファン必携の1本。

バーチャコップ2

●セガ
●96年11月22日
●SS
●5800円

■画面内に登場する敵と背景をポリゴンで描き、スムーズなキャラクターの動きや多彩な視点変更を実現した新世代ガン・シューティング第2弾。専用のガン・コントローラを使えば、ゲームセンター気分を家庭で味わえる。アーケード版を開発したセガAM2研が移植も担当。前作同様、ガンの当たりやすさなども調節できる。



リッジレーサー

●ナムコ
●94年12月3日
●PS
●5800円

■プレイステーションのハード立ち上げと同時に登場した、ナムコのレースゲーム。ポリゴンを駆使したその映像は、"次世代ゲーム機"の性能をアピールするのに十分すぎるほど貢献した。移植度の高さはもちろん、数々の隠し仕様や、CDロード中に『ギャラクシアン』がプレーできる点に、移植担当者の深い熱意が感じられる。

名作ファイル

じゅげむ 100選リスト

★がついているソフトはすでに名作ファイルで紹介されたものです。

発売年	タイトル	ジャンル	メーカー	ハード
84	★ゼビウス	シューティング	ナムコ	FC
85	ボンバーマン	アクション	ハドソン	FC
85	★スターラスター	シューティング	ナムコ	FC
86	★ザナック	シューティング	ポニーキャニオン	FC-DISC
86~	★ドラゴンクエストシリーズ	ロールプレイング	エニックス	FC/SFC
86	★悪魔城ドラキュラ	アクション	コナミ	FC-DISC
86	★メトロイド	アクション	任天堂	FC-DISC
86	★プロ野球ファミリースタジアム	スポーツ	ナムコ	FC
86	信長の野望	シミュレーション	光栄	パソコン
86~	★ゼルダの伝説シリーズ	ロールプレイング	任天堂	FC/SFC/GB
87~	★ファイナルファンタジーシリーズ	ロールプレイング	スクウェア	FC/SFC/PS
87	新・鬼ケ島 ふぁみこんむかし話	アドベンチャー	任天堂	C-DISC
87~	★ロックマン/ロックマン2	アクション	カプコン	FC
87	★ウィザードリィ	ロールプレイング	アスキー	FC
88~	★R-TYPE Ⅰ/Ⅱ	シューティング	ハドソン	PC-Hu
88	★ファミリーサーキット	レース	ナムコ	FC
88	ベストプレープロ野球	シミュレーション	アスキー	FC
88	プロテニスワールドコート	スポーツ	ナムコ	PC-Hu
89	テトリス	パズル	任天堂	GB
89	クインティ	アクション	ナムコ	FC
89	スウィートホーム	ロールプレイング	カプコン	FC
89	ネクタリス	シミュレーション	ハドソン	PC-Hu
89	究極タイガー	シューティング	タイトー	PC-Hu
90	パイロットウイングス	スポーツ	任天堂	SFC
90	F-ZERO	レース	任天堂	SFC
90	ファイアーエムブレム	シミュレーションRPG	任天堂	FC
90	A列車で行こうⅢ	シミュレーション	アートディンク	パソコン
90	★スーパーダライアス	シューティング	NECアベニュー	PC-SCD
90	重装機兵レイノス	シューティング	メサイヤ	MD
91	シムシティー	シミュレーション	任天堂	SFC
91	マリオオープンゴルフ	スポーツ	任天堂	FC
91	★ソニック・ザ・ヘッジホッグ	アクション	セガ	MD
91	レッスルボール	スポーツ	ナムコ	MD
91	アドバンスド大戦略	シミュレーション	セガ	MD
91	バトルトード	アクション	メサイヤ	FC
91	メタルマックス	ロールプレイング	データイースト	FC
91	アトラス	シミュレーション	アートディンク	パソコン
92	弟切草	アドベンチャー	チュンソフト	SFC
92	マリオペイント	ETC	任天堂	SFC
92~	★ストリートファイターⅡシリーズ	格闘	カプコン	SFC他
92~	ぷよぷよ/ぷよぷよ通	パズル	セガ	MD他
92	ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙	ロールプレイング	データイースト	SFC
92	スナッチャー	アドベンチャー	コナミ	PC-SCD
92	天外魔境Ⅱ卍丸	ロールプレイング	ハドソン	PC-SCD
93	★スターフォックス	シューティング	任天堂	SFC
93	マウス専用 マリオとワリオ	パズル	任天堂	SFC
93	★スーパーマリオコレクション	アクション	任天堂	SFC
93	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	ロールプレイング	チュンソフト	SFC
93	ナイトトラップ	アドベンチャー	セガ	メガCD
93	伝説のオウガバトル	シミュレーション	クエスト	SFC

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1987, 1996 © 1985 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. © 1993 1994 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.
©TAITO CORP. 1989 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996

Digital Entertainment Magazine
じゅげむ ON LINE

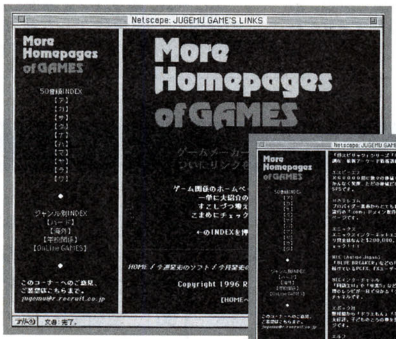
http://www.recruit.co.jp/jugemu

ちょー便利!!
じゅげむのホームページ

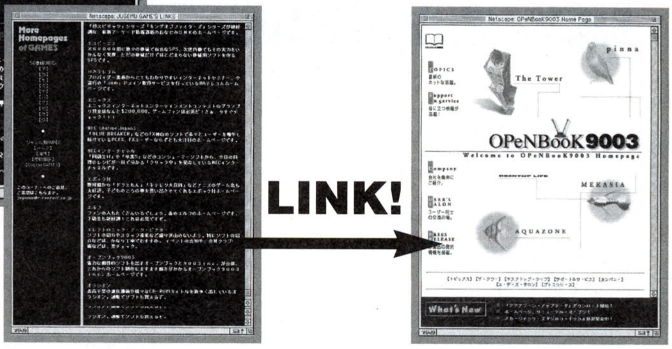
みんな、じゅげむのホームページを見たことあるかい。
今週発売のソフトがリアルタイムでわかる。
ゲーム関係400社にリンクしてる。
ゲームを買いたいとき、ゲームで行き詰まったとき....
さぁ、今すぐチェックだ！

More Homepages of GAMES

ゲーム関係のホームページを見たいなら、ここからスタート。

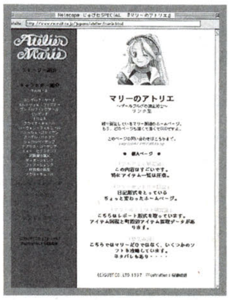


ゲーム関係会社のリンクがついに400社を越えました。
これでネットサーフィンもラクラクさ。



『マリーのアトリエ』公式ホームページ登場!

人気のRPG『マリーのアトリエ』の公式ホームページが出来たぞ。
ファンページにもリンクしていて、マリーファンならすぐにアクセスだ！



©1997 RECRUIT CO.,LTD. ©OPeNBooK9003 inc. All rights reserved. ©GUST CO.,LTD.1997 Illustration：桜瀬琥姫

カプコン
岡本吉起の

気まぐれ らくがき帖

其の四

今回は予告通り、あの西村キヌさんがストIIIのユン＆ヤンのオリジナルイラストを書いてくれました。画伯＆西村様感謝感謝！今号は画伯が実はコレクターだったというおハナシです。

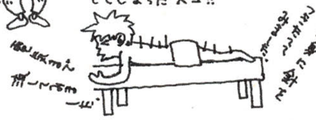
読者の皆さんコンニチハ。
どうも ここ数年岡本の頭の中は
少々 おかしくなりかけているように
思います。なんだか知らないけど
変にコレクターになりかけています。

コレクター

これだけ書くと何のコレクターか
全く解りません。実は牛乳のフタ
以外は なんでも 集めています。
ロレックス（アンティーク）を集めてみたり。
マウンテンバイクを 買いまくってみたり。
たぶん ストレスが たまって、買物で
発散させているのでしょう。
一体どのような物をコレクションしたの
かというのを 少しづつ書いていきます
ので、読んでやって下さい。

腰痛

高校生のころから大事に育ててきた
腰痛（ヘルニア）が ついに 超悪化
してしまったっス。メチャ痛くて仕方
ねえっス。右ヒザも痛いし、首も
痛い。まともに歩くことも ままならん。
…という訳でCAPCOMの近所に
ある 整体所に4日程通ったっス。
えらいもんで、ウソのように痛みが
とれたので、MTBトレーニングまで
してしまったスヨ!!



シャワー

NEW YORKに出張に
行った時、何故か すごく
安いHOTELに泊ったっス。
ナント シャワーが 氷水と
熱湯の交互攻撃なんすヨ。
どこかの部屋でトイレ流
されると氷水になってしまうん
デス。2月のNEW YORK
ですヨ！死にそうでしたが、
このHOTELで5泊しましたっス。

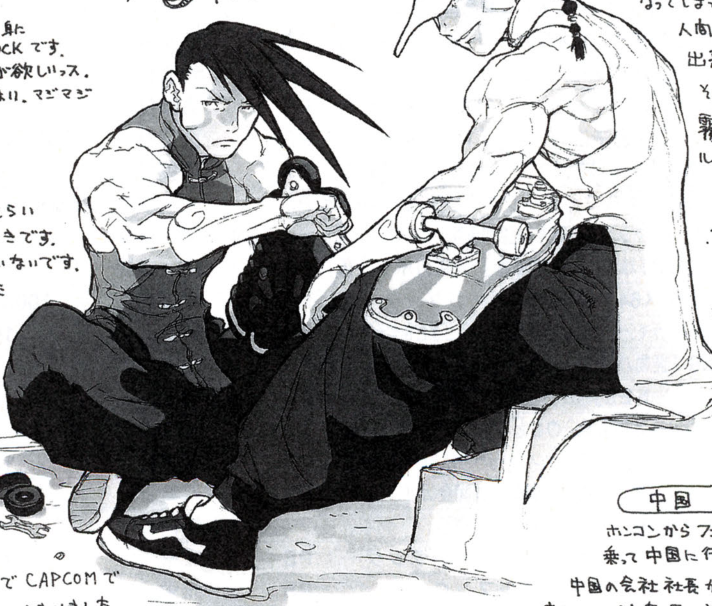
シャワー その②

ジャズの街 ニューオリンズに行った時、
すごく古いホテルに泊ったっス。ここの
シャワーは 水しか出ねェでやんの!!
初日に腹立ったので バスルームの
壁を けってやったっス。ナント 2日目
からは シャワーの水の出が悪くなって
ほとんど霧のような水が
ショボショボッて感じに
なってしまったっスヨ！
人間悪いことは
出来んもんデス。
そんでもって この
霧シャワーのホテ
ルに4泊したっス。

これはシャワーとは言えません。

バッファローウイングス

これは ボクの大好きな食い物の名前です。
ニワトリの手羽のフライに タバスコを かけたような
食いものです。とても辛くてBEERに
ピッタリです。アメリカ出張中は
ほとんど毎日1ダース以上
食います。最近少し
あきてきました。



今月のスケット外人

予告通り 西村キヌちゃんに ストIIIの
ユンとヤンを オリジナルで描いてもらい
ました。彼女の絵は とても とても好きです。
ボクが きっと 彼女のファン1号に違いないです。
何故なら、面接をしたのは ボクだった
からです。それにしても上手ですねェ。
ボクもこの半分描けると幸せなのですが、
それは夢のヌ、夢。今のままの
ヘタクソな絵で 頑張ります。
それにしても ウラヤマシイ。

社員紹介

イラスト描いてもらったので…
という訳でも無いのだけれど
富田姉弟を紹介します。
…という事は 姉弟で CAPCOMで
働いているのが バレてしまいました。
姉は ストIIIのイラスト等で有名な西村キヌさんです。
弟は X-MEN VS STREET FIGHTER等の
企画担当として一部で有名な富朕（とみちん）デス。
二人共 CAPCOMの顔と言えるすばらしい才能を
持ったアーティストです。ユーザーの方々は作品しか
見たことがないので とても とても 残念です。
彼女たちは、側にいて 話をしてこそ 本当の良さを
見ること感じることが出来ます。作品よりも ずっと
面白い姉弟です。そう言えば 更に下に弟が1人いるって
言ってたから 来年あたりCAPCOMに入社してくれると
面白いんだけどなぁ!! マジマジ

中国

ホンコンからフェリーに
乗って中国に行った時のこと。
中国の会社社長がランチに
連れてってくれたっス。さすが中国人、
ヘビを食わせてくれました。
気をつかわんでも良いのに…と
思いましたが、出た物は食う主義の
岡本は 一応 食ってみました。
ハッキリ言って 旨いっス。でもヘビ！
骨と味は 離れにくいけれども、
もっちりとした味で とても旨いっス。
でも ヘビ!! やっぱりヘビなので、
気分は あまりヨロシクないのことデス。

岡本画伯のイラストを夜も寝ないで昼寝て（？）待っている編集担当T。「画伯はどこ〜」が最近の口癖。画伯からの航空便だけが楽しみな私。締め切り近くは脈拍も日々上がっております。

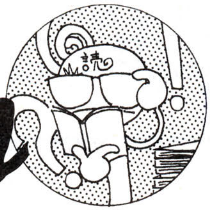
プロフィール
おかもと よしき●1961年、愛媛県宇和郡生まれ。O型。83年9月に株式会社カプコンに入社。『1942』『エグゼドエグゼス』などの名作を手がける。近年は『ストリートファイター』シリーズなどをプロデュース。現在、同社取締役開発本部長。

すべての攻略本の情報を完全網羅しているのはじゅげむだけ！

BOOKS・CD・イベント情報ガイド

Books

攻略本・ゲーム関連本



同じゲームの攻略本が何種類もある場合、どれを選ぶか迷うことってあるよね。ビニールがかかってて見比べられない書店も多いけど、みんなは何を基準に選んでる？

発売日	タイトル	ハード	出版社	金額
発売中	デジタル日本人	書籍	講談社	1500円
7月3日	プレイステーション必勝法スペシャル『ボディハザード』	PS	勁文社	1100円
7月4日	最強攻略!! PS版『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』	PS	芸文社	1260円(込)
7月4日	『ネクストキング　恋の千年王国』公式推奨書	PS	アスペクト	1100円
7月4日	プレイステーション必勝法スペシャル『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』	PS	勁文社	1100円
7月7日	『電車でGO!』	アーケード	新声社	1100円
7月10日	『ZERO DIVIDE2』最終攻略読本	PS	ジャパンミックス	1050円
7月10日	『ゲームで発見!!　たまごっち』	GB	勁文社	650円
7月11日	『サガフロンティア』ガイドブック	PS	デジキューブ	価格未定
7月13日	『ファイナルファンタジータクティクス』キャラクターカードブック VOL.2	PS	デジキューブ	価格未定
7月15日	『ザ　キング・オブ・ファイターズ96』	PS	講談社	950円
7月18日	『マスターオブモンスターズ』	PS	新声社	未定
7月18日	『GUNDAM THE BATTLE MASTER』ハイパーテクニカルマニュアル	PS	講談社	850円
7月18日	『攻殻機動隊　GHOST IN THE SHELL』上巻　ベーシックファイル	PS	講談社	900円
7月18日予定	VJブックスゲームシリーズ『ファイナルファンタジータクティクス』公式攻略本	PS	集英社	価格未定
7月20日	『バーチャル飛竜の拳』最終攻略読本	PS	ジャパンミックス	1050円
7月24日	『ゼロヨンチャンプDooZy-J』チューンアップ　完全ガイドブック	PS	勁文社	1100円
7月24日	『実況パワフルプロ野球97開幕版』公式ガイド	PS	新紀元社	1200円
7月24日予定	VJブックスゲームシリーズ『モンスターファーム』	PS	集英社	未定
7月25日	プレイステーション必勝法スペシャル『超高速グランドール』	PS	勁文社	1100円
7月25日	『ARMORED CORE』コンプリートガイドブック	PS	勁文社	1100円
7月25日	MY HOME DREAMを一生楽しむ本	PS	勁文社	1170円
7月31日	『サガフロンティア』リージョンの歩き方	PS	講談社	1300円
7月31日	プレイステーション必勝法スペシャル『トレジャーギア』	PS	勁文社	1100円
7月上旬	プレイステーション完璧攻略シリーズ『クロックタワー　The First Fear』必勝攻略法	PS	双葉社	1300円
7月中旬	じゅげむ BOOKS『ナムコミュージアムVOL.5』超研究	PS	メディアファクトリー	1200円
7月中旬	ときめきメモリアル　ドラマシリーズVol.1『虹色の青春』公式ガイド（仮）	PS・SS	NTT出版	未定
7月中旬	『実況パワフルプロ野球　'97開幕版』公式ガイド（仮）	PS	NTT出版	未定
7月中旬	『スターフォックス64』徹底攻略ガイドブック（仮）	N64	NTT出版	1000円(予)
7月中旬	『ときめきメモリアル〈ドラマシリーズVol.1〉虹色の青春』どきどきダイアリィ	PS・SS	新紀元社	1000円
7月下旬	じゅげむBOOKS『怪物パラ☆ダイス』公式ガイドブック（仮）	PS	メディアファクトリー	未定
7月下旬	『カルネージハートEZ』公式ガイドブック	PS	ゼスト	未定
7月下旬	『がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～』公式ガイド（仮）	N64	NTT出版	未定
7月下旬	プレイステーション完璧攻略シリーズ『ラングリッサーI&II』必勝攻略法	PS	双葉社	1300円
7月下旬	コナミ完璧攻略シリーズ『虹色の青春』公式完全ガイドブック	PS・SS	双葉社	1100円
7月下旬	『ヴァンパイアセイバー』実戦応用編	アーケード	新声社	未定
7月下旬	『バウンダリーゲート』ハイパーガイドブック	PS	光栄	1143円
7月下旬	『初恋ばれんたいん』メモリアルブック	PS	光栄	1429円
7月下旬	『I.Q～Intelligent Qube～』ガイドブック（仮題）	PS	新紀元社	980円
7月下旬	『がんばれ森川君2号』育成ガイド（仮）	PS	新紀元社	1200円
7月予定	VJブックスゲームシリーズ『ラストブロンクス』	SS	集英社	未定
7月予定	VJ ブックスゲームシリーズ『バイオハザード』	SS	集英社	未定
7月予定	VJブックスゲームシリーズ『アークザラッド・モンスターゲーム』	PS	集英社	未定
7月予定	PS版『ダービースタリオン』パーフェクトデータブック	PS	アスペクト	未定
8月1日予定	『スレイヤーズろいやる』完全攻略ガイド	SS	メディアワークス	950円(予)
8月1日予定	『ラングリッサーIV』The Tactics	SS	メディアワークス	1300円(予)
8月8日	じゅげむBOOKS『VIRUS』公式設定資料集（仮）	SS	メディアファクトリー	未定
8月25日	じゅげむBOOKS『VIRUS』完全攻略書（仮）	SS	メディアファクトリー	未定
8月28日	じゅげむBOOKS『COOL BORDERS2』攻略ガイド（仮）	PS	メディアファクトリー	未定
8月予定	『フルカウルミニ四駆　スーパーファクトリー』超速ガイド	SS	アスペクト	未定

今月のおすすめ
Pick UP

●BOOKS

『時空戦士テュロック』公式ガイドブック／発売中
アスペクト／1300円

基礎テクニック、状況別戦い方など役立つ情報が満載。描き起こしの2Dマップを用いて、主要アイテムの位置や攻略ルートなどが完全掲載されている。ボスキャラクター、敵キャラクターデータの徹底解析もあり。

『Winning Post 3』ハンドブック／発売中
光栄／2000円

Win95で発売中の馬主体験SLG『Winning Post 3』の魅力を満載したガイドブック。ゲームデータから配合・生産理論に至るまで、具体例を交えて徹底解説する。メジロ牧場の取材記事など読み物も充実。

じゅげむBOOKS『I.Qインテリジェントキューブ』~I.Q400へのステップ~／発売中
メディアファクトリー／750円

発売から半年近くたった今もなお、高い人気を得ている新感覚パズル『I.Q』。その攻略本がついに登場だ。基本的な操作方法から2度消しの練習法、エンディングへの道など、すべてのI.Qプレイヤーに役立つ内容を満載。

●CD

『トゥルーラブストーリー』ラジオドラマCD VOL.1 ~first story~「そよ風のオルゴール」／発売中
ワンダーエンターテインメント／2854円（税込）

恋愛アドベンチャー『トゥルーラブストーリー』のドラマCD第1弾。第1話～第4話の他に、「明日勇気をだして」「ル・ル・ルン GIRL」の2曲を収録。

『POWER DoLLS』VOL.1 WEDDING MARCH／7月2日
バップ／2854円（税込）

パソコンで大人気の戦闘シミュレーション、『POWER DoLLS』のCDエキストラ。ラジオで放送された全10話のうち第5話までと、パソコン用データを収録。

『バトルサーキット』カプコンゲームサウンドトラック／7月2日
ビクターエンタテインメント／2205円（税込）

近未来でサイボーグ達が戦いを繰り広げる話題の新作ソフトのサントラ。80年代的なイメージで作られたサウンドが、ゲームの世界観と絶妙にマッチ。

CD
ゲームミュージック

ソフト発売前の先行CDでゲームを想像してみるも良し、ドラマCDでゲームとは一味違った世界を味わうも良し、サントラでゲームを思い出すも良し。今月も20本まとめて要チェックだ!!

発売日	タイトル	アーティスト	発売元	価格
7月2日	『月刊ときめきメモリアルNo.12』		キングレコード	2243円
7月2日	『POWER DoLLS』ラジオドラマ WEDDING MARCH		バップ	2854円(込)
7月18日	『サクラ大戦』ドラマCD 帝国歌劇団花組 夏公演~愛ゆえに~	SS	BMGジャパン	3059円(込)
7月18日	『フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー』オリジナルサウンドトラック&アレンジアルバム	SS	ファーストスマイル・エンタテインメント	2548円(込)
7月19日	『センチメンタル・グラフティ7』安達妙子	SS	NECアベニュー	1528円(込)
7月19日	『センチメンタル・グラフティ8』星野明日香	SS	NECアベニュー	1528円(込)
7月19日	『センチメンタル・グラフティ9』保坂美由紀	SS	NECアベニュー	1528円(込)
7月21日	『ダライアス外伝』～ザ・ラストキッス～	PS・SS	ズンタタレコード	2550円(込)
7月21日	『サガフロンティア』オリジナル・サウンド・トラック	PS	デジキューブ	3204円
7月25日	『ROOMEMATE~井上涼子』ボーカル集『虹をみた夏』	SS	データム・ポリスター	2854円(込)
8月6日	『悠久幻想曲』ドラマCD	PS・SS	ポニーキャニオン	2548円(込)
8月20日	『リアルサウンド』オリジナルサウンドトラック	SS	ファーストスマイル・エンタテインメント	2548円(込)
8月20日	『スーパーロボット大戦F』オリジナルサウンドトラック&アレンジアルバム	PS	ファーストスマイル・エンタテインメント	2548円(込)
8月20日	-Fantastic Charavter Series-『卒業Vacation』	PS	ポニーキャニオン/サイトロン	2548円(込)
8月21日	『エルフィンパラダイス』ドラマCD	PS	BMGジャパン	未定
8月21日	『G-DARIUS』オリジナルサウンドトラック		ズンタタレコード	2550円(込)
8月27日	『怪物パラ☆ダイス monster paradise』	SS	ユーメックス	1020円(込)
8月27日	『ヴァンパイアアンター』オリジナルサウンドトラック	SS	ユーメックス	3059円(込)
8月27日	『魔法学園ルナ』マジカルアイランドVOL.1	SS	ユーメックス	2835円(込)
8月予定	『ヴァンパイアセイバー』カプコンゲームサウンドトラック	SS	ビクターエンタテインメント	3255円(込)

Event
イベント

ソフトを購入したときにチラシやアンケートハガキが入っていることがあるよね。プレゼントキャンペーンを実施している場合があるので、チェックを怠らないようにしよう!

●7/18
「攻殻機動隊」MEGA TECH BODY NIGHT

PS用ソフト『攻殻機動隊』の発売記念イベント。ゲーム、映画、テクノミュージックによるメディアミックスパーティ。ゲーム版のサウンドを手掛けた、電気グルーブの石野卓球をDJに迎え、ゲームアトラクションコーナーのほかに攻殻機動隊インターナショナルバージョンも上映される。
日時：7月18日 PM22:00開演
会場：YEBISU GARDEN HALL&ROOM
チケット発売：全国プレイガイド及びレコード店で絶賛発売中

●7/22
ラングリッサー・ワールド in 台場マルチ・シアター

PS版『ラングリッサーI&II』、SS版『ラングリッサーIV』発売記念イベント。当日は声優の岩男潤子、冬馬由美がゲスト出演。インタビューやミニステージ、新作ゲーム情報、抽選会などが盛りだくさん。コスプレイヤーと一緒に写真が撮れる撮影会も。参加希望者はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、職業を明記の上、応募。抽選で130名をご招待。 応募締切：7月7日
日時：7月22日 開演14:00～15:30〈予定〉
応募宛先：〒137-86 ニッポン放送 企画開発部「ラングリッサー・ワールド」係

Campaign
キャンペーン

●6/20～8/31
イケてる!スケてる! COOL PADプレゼント

期間中にSS本体と新作ソフト(「サタコレ」「GAME-WARE Vol.5」「プラドルDISK Vol.5 藤崎奈々子」は除く)1本以上を同時購入した人全員に、その場で「COOL PAD」(SS用コントロールパッドのスケルトンタイプ)をプレゼント。期間：6月20日～8月31日

●6/20～7/31
セガサターン版『AMOK』発売記念プレゼントキャンペーン

光栄はSS用ソフト『AMOK』の発売を記念してプレゼントキャンペーンを実施。初期生産分に同梱されている専用ハガキで応募すると、抽選でセガサターン周辺機器【SS用コードレスパッドセット…50名】【SS用パワーメモリー…50名】【SS用コントロールパッド…100名】総計200名にプレゼント。 応募期間：6月20日～7月31日

●6/27～7/31
GAME-WARE Vol.5 プレゼントキャンペーン

好評発売中のSS用ソフト『GAME-WARE Vol.5』に同梱されている応募券をハガキに貼り、住所、氏名、年齢、電話番号、職業、性別を記入し応募すると、抽選で350名に『サクラ大戦』ジグソーパズルをプレゼント。
宛先：〒153 目黒区目黒2-16-8 第二アトモスフィア青山4F 株式会社ゼネラルエンタテインメント ゲームウェア「サクラ大戦グッズが当たるキャンペーン」係 応募期間：6月27日～7月31日

●～8/31
「F1日本グランプリ」に行こう!

ココナッツジャパンエンターテインメントより発売中のPSソフト『F1チーム運営シミュレーションF-1GRANDPRIX1996』に同梱されているアンケートハガキを返送すると、抽選で50組100名をF1日本グランプリ〈鈴鹿グランプリ〉にご招待。 応募締切：8月31日

『センチメンタルグラフティ』ファンクラブ

入会者は、年6回のファンクラブ会報、オリジナルデザインの会員証、イベントチケットの優先予約などの特典が受けられる。入会方法は、払込取扱票に口座番号〈00140-4-354659〉と加入者名〈センチメンタルグラフティファンクラブ〉と明記、「払込取扱票」と「払込票兼受領票」の2枚に必要事項を記入して、年会費〈入会費含む〉5250円＋手数料70円とともに郵便局の窓口で申込む。

GEMDAN THE 3rd ボクハゲームマシーン

GEM団三世'97

今月はイキナリ、アンジェリークの2P特別企画だ!『アンジェの花園』の大反響にすばやく対応。アンジェをより世に知らしめるための入門編。初心者もフリークも読んで害ナシ!?

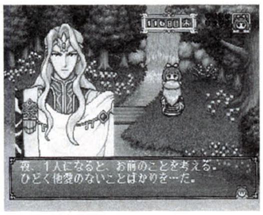
ようこそ『アンジェリーク』の世界へ!!

女心をくすぐる『アンジェリーク』

今や、女性専用の恋愛&育成SLGとして知名度も高まり、幼女から熟女まで幅広い年齢層に受け入れられている、光栄の『アンジェリーク』シリーズ。プレイヤーは、宇宙の女王の座を賭けた「女王試験」なるものにチャレンジ。守護聖様と呼ばれる9人の美青年の協力を得て、ライバルと競い合うというゲームなのです。なぜ、この作品が女性に大受けしているのかといえば、もちろん「絵に描いたようなラブロマンス」が楽しめるから。ゲームのメインは、女王を目指すために女王試験に張り切るというものだけど、その裏にはお気に入りの守護聖様との甘〜いロマンスが隠されているのです。二股、三股なんて当たり前で、「女王試験」という大儀のもとで繰り広げるハーレクインロマンスなんでありまする。さらには、仲良くなった守護聖様が自ら試験に協力してくれたり、デートに誘いに来てくれたりと、女性が持つ「いいオトコにかしずかれたい!」という野望を美しく表現した点もお見事。女性版『ときメモ』といえば、男性諸君にもおわかりか?ともかく、女性ならば一度は体験しておきたい傑作ゲームといえましょう。

↑プレイヤーは女王候補として試験に参加するのです。

↓愛を育んだ守護聖様とのスゥイートな告白タイムも、当然アリ。



新作『2』では新要素を多数追加!!

4月にPS・SS版が同時発売された『アンジェリークSpecial2』では、新キャラクターが6人増えました。教官と呼ばれる男性に加えて、商人や占い師など、現存の守護聖様にいずれ劣らぬ美麗な方ばかり。また、プレイヤーの性格も3タイプの中から決めることができ、これによって告白のセリフが変わったり、特別イベントが起きたり。彼らにアイテムを贈ることもできます。

←『2』では、夜デートや守護聖様の私邸訪問など、特別イベントがいっぱい!

〜『アンジェリーク』ソフトの歩み〜		
94.9.23	アンジェリーク(SFC)	※恋愛&育成シミュレーション
95.12.8	アンジェリークプレミアムBOX(SFC)	※特製グッズ付
95.12.22	アンジェリークSpecial(PC-FX)	
96.3.29	アンジェリーク　ヴォイス・ファンタジー(SFC)	※ボイサーくん対応
96.3.29	アンジェリークSpecial(PS・SS・W95)	
96.10.4	アンジェリークSpecialプレミアムBOX(PS・SS・W95)	※特製グッズ付
96.10.11	ふしぎの国のアンジェリーク(PC-FX)	※テーブルボードゲーム
96.12.6	アンジェリークSpecial2(PC-FX)	※恋愛&育成シミュレーション
97.1.31	アンジェリークスクリーンカクテル(W95)	※スクリーンセーバー&壁紙集
97.1.31	ふしぎの国のアンジェリーク(W95)	
97.2.28	ふしぎの国のアンジェリーク(PS・SS)	
97.4.4	アンジェリークSpecial2(SS・W95)	
97.4.4	アンジェリークSpecial2プレミアムBOX(SS・W95)	※特製グッズ付
97.4.11	アンジェリークSpecial2(PS)	
97.4.11	アンジェリークSpecial2プレミアムBOX(PS)	※特製グッズ付

広がる『アンジェリーク』ワールド

↑CDドラマ『無限音階』Vol.1〜4／各価格3000円

↓CDドラマ『恋はPUSH&PUSH!』／価格3000円

→『アンジェリークラブラブ通信』／隔月刊発売／価格863円

↑シングルCD『守護聖コレクション・ジュリアス編』／価格1000円

←シングルCD『守護聖コレクション・ランディ編』／価格1000円

ゲームだけにとどまらず、書籍やドラマCDなど、関連グッズが続々登場しているのも『アンジェリーク』の特異な世界観ならでは。守護聖様たちが住む「聖地」を舞台にしたドラマCDはシリーズ化され、乙女の心を揺さぶり中。守護聖様の声をあてているのが、速水奨や塩沢兼人、岩田光央といった豪華声優陣という点も見逃せません。

また、光栄から隔月刊で発売されているオフシャルブック、『アンジェリークラブラブ通信』もかなりの人気。キャラクターデザイン担当の漫画家・由羅カイリや声優を招いてのインタビューページ、ゲーム攻略など、中身の濃い1冊です。

さらに、同人誌の世界でも『アンジェ』は大フィーバー。関連サークル数及びコスプレ人口は年々増加傾向にあり、勢い止まらぬといった感じ。『アンジェ』に傾倒したアナタ、よりディープな世界にハマってみません?

一挙公開!切り絵師・松浦鯨の守護聖キャラリー

301『アンジェの花園』反響ゾクゾクぅ!

●祝・アンジェの花園新設! マニアックじゃないゲーム雑誌にも、こーゆーコーナーを求めていたので嬉しーですッ! さて、私のシビレたこのセリフ。それはオスカー様の「よう、よく来たな。俺に会えなくて淋しかっただろ? …実は俺もさ」これ聞くだけで私、昇天しそうなんです。ヤバイって。

(埼玉県　ミヤ)

●私がシビれたセリフは、オリヴィエ様の「あんたってば、私に会いたかったって顔に書いてあるよ。もう、そんな顔されたらギュッって抱きしめたくなって困っちゃうよ」が最高に良いです。たまらーん。抱きしめて、抱きしめて!! かなりキテるかも私。

(茨城県　おりふゆめ)

これでバッチリ！　守護聖＆教官＆協力者データ

守護聖様9人、新キャラ6人の性格や趣味に、最適な贈り物アイテム、好みの性格など『2』で役立つ全データをギュッと凝縮！

光の守護聖　ジュリアス

誕生日・血液型／8月16日(獅子座)・O型
趣味／乗馬・チェス・ダーツ
仲のいい守護聖／オスカー
『2』での好みの性格／温和タイプ
喜ばれる贈り物／コーヒーカップ、サラブレッドの本、エスプレッソ

守護聖のなかでもリーダー的存在のジュリアスは、名門貴族の出身で超エリート。常に冷静で間違ったことが大嫌いな彼は、自分にも他人にも厳しく接するため、第一印象は「コワーい」のひと言。25歳。(声・速水奨)

闇の守護聖　クラヴィス

誕生日・血液型／11月11日(蠍座)・A型
趣味／星を見る、水晶球を見る、月光浴
仲のいい守護聖／リュミエール
『2』での好みの性格／元気タイプ
喜ばれる贈り物／コーヒーカップ、不思議なカード、白檀の扇

ジュリアスに次いで、守護聖としての在位期間が長いクラヴィスは、何に対しても興味を持たないという虚無的かつ退廃的な性格。足のあたりまであった長い髪を今回バッサリ切り、全国のファンを悩ませている。25歳。(声・塩沢兼人)

風の守護聖　ランディ

誕生日・血液型／3月28日(牡羊座)・O型
趣味／アーチェリー、ロッククライミング
仲のいい守護聖／マルセル
『2』での好みの性格／勝ち気タイプ
喜ばれる贈り物／キズ薬、フリスビー、イヌのぬいぐるみ

いつも元気で明るいランディは、気さくで頼りになる「隣のお兄さん」的な存在。運動神経がバツグンで、スポーツなら何でも得意。面倒見がよく、世話焼きで、いつも暖かい言葉をかけてくれる。18歳。(声・林延年)

水の守護聖　リュミエール

誕生日・血液型／5月3日(牡牛座)・A型
趣味／ハープ演奏、水彩画、ハーブ栽培
仲のいい守護聖／クラヴィス
『2』での好みの性格／温和タイプ
喜ばれる贈り物／きれいな絵の具、ティーカップ、ハーブの種

人あたりがいいリュミエールは、誰に対しても細かい気配りを忘れない、優しい人柄。争いごとが大嫌いで、芸術に関心が深い。孤独なクラヴィスの良き理解者であり、いつも彼のそばで得意のハープを奏でている。21歳。(飛田展男)

炎の守護聖　オスカー

誕生日・血液型／12月21日(山羊座)・AB型
趣味／ナンパ、フェンシング、ビリヤード
仲のいい守護聖／ジュリアス
『2』での好みの性格／勝ち気タイプ
喜ばれる贈り物／コーヒーカップ、ダンベル、ナイフ

守護聖一プレイボーイといえば、このオスカー。代々軍人の家柄に育った彼は行動力があり、ジュリアスの信頼を得ている。女王候補のことを「お嬢ちゃん」呼ばわりするが、実はフェミニスト。でも女好き。22歳。(声・堀内賢雄)

緑の守護聖　マルセル

誕生日・血液型／2月27日(魚座)・B型
趣味／植物を育てる、動物を遊ぶ、木登り
仲のいい守護聖／ランディ、ルヴァ
『2』での好みの性格／温和タイプ
喜ばれる贈り物／トマトの種、ハーブの種、鳥のぬいぐるみ

守護聖中もっとも年少で、在位期間も浅いマルセルは、植物や動物と心を通わす優しい少年。人見知りもせず、天真爛漫な性格がカワイイと、ファンの間では弟候補No.1。甘えん坊でワガママな一面も。14歳。(声・結城比呂)

鋼の守護聖　ゼフェル

誕生日・血液型／6月4日(双子座)・B型
趣味／スカッシュ、ローラーブレード
『2』での好みの性格／元気タイプ
喜ばれる贈り物／工具セット、タバスコ、おいしい水

マルセルの次に在位が浅いゼフェルは、反抗的な態度と乱暴な口調で、いつもジュリアスから怒られてばかり。機械いじりが大好きで、仲が良くなるとお手製ロボットを見せてくれることも。17歳。(声・岩田光央)

夢の守護聖　オリヴィエ

誕生日・血液型／10月20日(天秤座)・O型
趣味／メイクアップ、ネイルアート、音楽鑑賞・演奏
仲のいい守護聖／ルヴァ
『2』での好みの性格／勝ち気タイプ
喜ばれる贈り物／鏡、宝石箱、マニキュア

さまざまなタイプがそろった守護聖のなかで、変人？　と名高いオリヴィエ。自由気ままで楽しいことが大好きな彼は、オチャメな女口調で話す。華美な衣装を着こなすためにも、化粧やむだ毛の処理に余念がない。22歳。(声・小安武人)

地の守護聖　ルヴァ

誕生日・血液型／7月12日(蟹座)・AB型
趣味／読書、釣り、囲碁、将棋
仲のいい守護聖／ゼフェル
『2』での好みの性格／元気タイプ
喜ばれる贈り物／歴史の書、湯呑み、ルアー

ジュリアス、クラヴィスに次いで在位期間が長いルヴァは、誰からも好かれる穏やかな性格でいつもマイペース。読書が趣味なだけに、その博識ぶりはジュリアスからも一目置かれるほど。ログセは「あー」「えー」。女性には超オクテで免疫ゼロ。26歳。(声・関俊彦)

精神の教官　ヴィクトール

誕生日・血液型／1月8日(山羊座)・O型
趣味／体を鍛えること
仲のいい教官／ティムカ
『2』での好みの性格／温和タイプ
喜ばれる贈り物／ダンベル、豆の缶詰、ライオンの置物

質実剛健、職務に忠実なヴィクトールはたたき上げの軍人。女王に必要な精神の強さを教える授業は厳しいが、意外に繊細で純情な面も。全キャラ中最年長という彼の落ち着いた大人の魅力は、熟女ファンに大受け。31歳。(声・立木文彦)

感性の教官　セイラン

誕生日・血液型／2月13日(水瓶座)・B型
趣味／職業(芸術活動全般)
仲のいい守護聖／オスカー
『2』での好みの性格／勝ち気タイプ
喜ばれる贈り物／おいしい水、きれいな絵の具、沙ナツメの香り

詩人でもあり作曲家でもあり、はたまた画家、彫刻家でもあるという芸術一本槍なセイラン。美しい顔から発せられるシニカルな発言は周囲の反感を買うこともあるが、本人はいたって無関心。女性嫌い。19歳(？)。(声・岩永哲哉)

品位の教官　ティムカ

誕生日・血液型／9月20日(乙女座)・A型
趣味／童話を読む、歌うこと
仲のいい守護聖／リュミエール
『2』での好みの性格／元気タイプ
喜ばれる贈り物／童話の本、イルカの画集、幸せの青い羽根

上品でしっかりした口調のティムカは、13歳という年齢を感じさせない賢さを持った少年。ある惑星の第一王子で、持って生まれた指導力と政治的センスは抜群。時々見せる子供っぽさ、率直さがかわいい。13歳。(声・私市淳)

王立研究員　エルンスト

27歳という若さで、王立研究員の主任を努めることになったエリート科学者。専門は宇宙生成学で、女王候補が育てる「謎の球体」の研究に専念している。隠れ恋愛対象の1人で、誕生日や趣味、好みの性格などは不明。仲のいい守護聖はジュリアス。ともに職務に忠実という性格同士で、さまざまなことを語り合う仲らしい。口調はどんな時も丁寧だが、時には慇懃無礼な感じも受ける。研究一筋の生活を送っていたためか、女性には縁がなく、扱いも不慣れ。親密になれば、クールなマスクに似合わず、情熱的な言葉をくれる。27歳。(声・森川智之)

占い師　メル

前作『アンジェリークSpesial』で活躍していた占い師・サラのいとこにあたるメルは火竜族の出身(エラに特徴あり)。火竜族は14、5歳までであまり男女の差がなく、メルもまた、性別がハッキリしない成長期前の段階にいるようだ。占いの素質があるのは一般的に女の子が多いため、メルも幼少のころからいつも女の子といっしょに過ごしてきた。そのためか、口調が少々女の子っぽい。彼もまた、隠れ恋愛キャラの1人。親密になるには、ちょっとしたテクニックがいる。究極の少年愛を極めたい人向け。15(？)歳。(声・冬馬由美)

関西弁を操る　謎の商人

ゲーム中盤以降、日の曜日の庭園に1人で行くと、さまざまなアイテムを扱うお店を開いている人がいる。関西弁でしゃべる彼は名前も不明、ましてや生い立ちや詳細データなどはまったくのブラックボックスという、登場人物中、一番の難攻不落キャラ。性格はいたって陽気で商売っ気タップリな彼だが、プライベートではオスカーを超えるほどの遊び人。彼と仲良くなりたーい、という人は、とにかく日の曜日の庭園に通うこと。仲良くなればデートに誘いに来てくれることも!?　簡単にはオトせないぶん、攻めがいはアリ。23歳。(声・真殿光昭)

©1996 1997 KOEI CO.,LTD.

男子も注目すべし！

俺ッチには関係ね～ぜと思ってる男子諸君、それは違うゾ。アンジェを知ることは、女性ゲーマーを知るのとイコールなのダ。彼女らをこ～まで狂わせるのは、夢心地感。アンジェの舞台は聖地。そこで、理想の男性像である守護聖たちと恋に落ちる。完全に夢物語だ。女のコはいつでも浪漫チスト、白馬の王子様を待ってるんだネ。男子として、この守護聖たちから学ぶもの大いにアリ。それにアンジェが分かってれば女子とも話が弾むし、好きな守護聖から好みのタイプを把握したり、決めドコロでシビれるセリフを引用するナンテのもOK。また、ギャルゲー嫌いの彼女にも、アンジェは効果テキメン。ハマればきっと、そういう世界を理解を示してくれるようになるハズだ。

目指せアンジェリーカー

守護聖、教官、協力者と、さまざまなタイプの男性がよりどりみどりの『アンジェリークSpecial2』。アニメーションも豊富で、見事、女王の座を射止めたエンディング、または愛しいあの方とのラブラブエンディングともに、美しいアニメが流れます。1人の男性に絞ってもよし、何人もの男性を手玉にとって、女王気分を味わうもよし、というわけで、現実ではあり得ない仮想恋愛に思いっきり浸れます。目指すは15人全キャラ制覇!!　ここまでやれば、アナタも立派な「アンジェリーカー」。甘い恋の花咲くエデンが、アナタをお待ちしておりますわ。『アンジェリーク』シリーズは今後も続々、新作がどんどん出る予定とのこと。全国の女王候補のみなさん、見逃しちゃダメですよ☆

■守護聖さま人気投票・まだ続行中！

①恋人になってほしい
②お兄さまと呼びたい
③弟にしたい

それぞれ思う殿方とその理由を書いて、投稿してネ。2の協力者でもOK。途中経過でのトップは：①クラヴィス②オリヴィエ③マルセル。回りのアンジェファンにも投票させちゃお～！

買ってにしやがれ！ Ver3.0

懐かしゲーム捜索隊

お笑いゲーム大行進

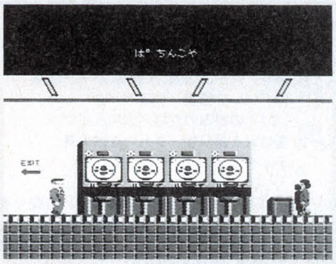
お笑い芸人の出演するゲームはFC時代から登場しており『たけしの挑戦状』がはじまりと思われる。ジャンルはACTが多く、笑いの基本もゲームと同じで「動き」ということなのだろう。そして、ゲームを集めてみてひとつ判明したことがある。各芸人の「笑いの質」に比例してゲームしっかりと作ってあることだ。ちなみに今回、一番お寒いデキだったソフトは『爆笑吉本新喜劇』で、値段も新品で80円という低価格っぷり。ま、出演しているのが間寛平とか池野めだかだし4～5年前のブームの勢いで作ったんでしょうね、もう最悪です。全体的に90年代物よりもFC物の方がデキが良いので、芸人出演のゲームを狙うならFCなど古いハードの物がオススメ。どれを選ぶかで貴方の「笑いの質」が問われます。慎重に吟味して買いましょう。

お笑い界の重鎮が勢揃い

タモリがメインのゲームって無いんですよね。唯一『タモリンピック』があるけど、あれはミニゲームがメインだし。というワケで大枠の３本はフジではなく、日テレ風のビッグ３にしてみました。

たけしの挑戦状

出演芸人／ビートたけし



86年物／ＦＣ／980円
タイトー／定価5300円

会社をクビになったサラリーマン（たけし）が宝探しをするＡＣＴ。パチンコ屋で「出ねぇーぞ」とマイクに叫ぶとやくざ登場して殴られたり、映画のタイトルが「やくざVSやくざ」など、たけしテイストが爆裂。これがあれば全盛期の殿を堪能できます。

さんまの名探偵

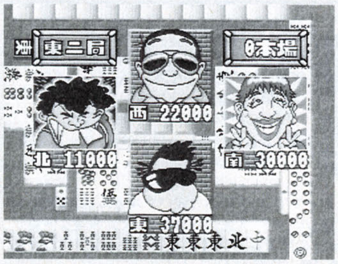
出演芸人／明石家さんま／西川のりお／島田伸助／横山やすし／他多数

87年物／ＦＣ／280円
ナムコ／定価4900円

さんま探偵と共に「桂文珍殺人事件」を解明するＡＤＶ。吉本の大御所が多数出演しており、ここにたけしや鶴太郎を加えれば、まさに「ひょうきん族」状態。ここだけの話だけど、事件の犯人はやっさん。ゲームの中でも悪人を演じるやっさんの芸人魂には感動します。

TOKORO'Sマージャン

出演芸人／所ジョージ／タモリ他多数、但し所さん以外はそっくりさん

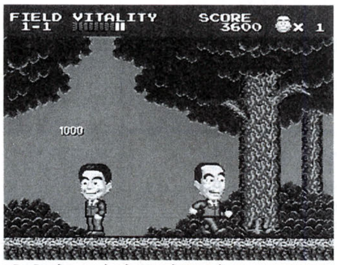


94年物／ＳＦＣ／1980円
ビッグ東海／定価9500円

所ジョージがデザインしたタレント似のキャラたちと戦う麻雀ゲーム。芸人の他にも和田あき子似のキャラなども登場して気分は「割れ目でポン」。ちなみに写真は右回りでタモさん、アッコさん、所、さんま。ポマードべっとりのタモさんは10年前の姿ですね。

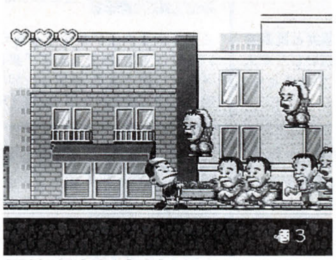
なるほど！ザ・ワールド

94年物／ＳＦＣ／1280円
トミー／定価9500円
番組を元にしたクイズゲームでミニゲームも豊富。今や司会者ですが昔はキンキンも立派な芸人さんでした。



カトちゃんケンちゃん

87年物／PCエンジン／280円
ハドソン／定価4900円
ドリフ派・ひょうきん派と別れるけど、基本はやっぱりウンコチンチン。ドリフ要素満点のＡＣＴです。



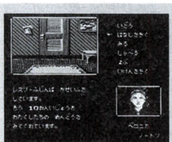
爆笑吉本新喜劇

94年物／PCエンジン／80円
ハドソン／定価6800円
間寛平がメインのＡＣＴだけど、取説を読むだけではさっぱり解らない不親切さ。ただ、ミニゲームだけは充実してます。

松村邦洋伝　最強の歴史をぬりかえろ！

94年物／ＳＦＣ／980円
ショウエイシステム／定価9900円
松村主演の格闘ゲーで、画面の前後左右に動ける本格派。敵キャラの顔はラジオのリスナー応募で起用された人々、う～ん過去恥部？

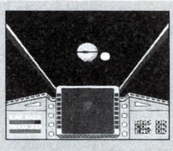
©VIC TOKAI PUB CO.,Ltd.　©1994ショウエイシステム　©1994HUDSONSOFT　©1994吉本工業株式会社　©1987HUDSONSOFT



名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件

88年物
ＦＣ
290円
トーワチキ／5800円

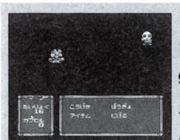
プレイヤーはホームズとなりワトスン、レストレード警部といったお馴染みのキャラと共に行方不明になったノートン教授を探しだす本格ＡＤＶ。ちなみに、これはホームズ生誕100周年記念として発売されたソフト。



スターラスター

85年物
ＦＣ
180円
ナムコ／4900円

宇宙空間をワープ移動して戦っていく３ＤタイプのＳＴＧ。ワープ中に星が流れていく演出やビームの発射音などが凝っており、気分はすっかりスターウォーズ。今の時期にはピッタリのソフトかも。



ウルトラマン倶楽部

90年物
ＦＣ
180円
バンダイ／6000円

ＳＤウルトラマンを題材にしたＲＰＧで、ウルトラ兄弟の他にもピグモン、バルタン星人など往年の敵キャラも出演する。ＡＣＴのウルトラマンシリーズもある。掲示板の方にも度々登場するけど、意外と安く売ってます。

最新レゲーフラッシュ

ドモ、クソゲーハンター直井です。今月はカラーページでも大暴れ。見てくれました？　あんだけソフト集めるのはハンターでも大変っスよ。カラーページについての感想も待ってます。

■超時空要塞マクロス
FC／85／バンダイ
●ゲームの内容は単なる横スクロールSTG。しかしBGMにミンメイの曲が流れ、背景の奥では戦闘を感じさせる爆発が所々で起きているなど、マクロス特有のノリを演出面で再現している。弾避けを楽しむより、マクロスの雰囲気を味わう一本。
（福岡県　MIRAI）

■バトルシティー
FC／85／ナムコ
●2Pの時、森に隠れている味方機を撃ち動きを止めて敵に攻撃させる。1Pよりも味方同士での戦闘が面白い一品です。僕は友達が来たときは今でもコレで遊んでます。（大阪府　板野のルポ）

■ファミリージョッキー
FC／87／ナムコ
●今の競馬ゲームには無いイイ加減さがスゴイ。大レース（G1）なんてほとんど障害レースだし、勝ち続けるとゲームオーバーになる。ほどよく負けるのがコツの競馬ゲームです。
（東京都　ハイスタアーミー）

■カオティクス
32X／95／セガ
●ソニックシリーズの外伝的な作品で2P協力プレーが最高である。ソニックシリーズのスピード感はそのままに、パズル的要素をプラスして2人でやると本当におもしろい。ソニックジャムの続編にはぜひ収録してほしい。
（東京都　まみっち）

■ファミコンウォーズ

買い得マーク説明

- ２０００円以下で買い
- １０００円以下で買い
- ５００円以下で買い

Maniac Mansion 出張版

マニアック　マンション

今月のマンションは、アンジェ企画に押し退けられて出張版。「ワゴンの中のEXP」とポケモンの部屋は、とりあえずお休みです。お休みッスよ、あくまで…。でもソロソロ、入れ替えの噂もチラホラ。

201 エッジマスターズの修羅場

ここは修羅場だというに、イラスト（ありがとう！）が載ったりと、日ごとになごやかな雰囲気になりつつある。少しぐらいは暑苦しい熱気があってもヨイぞ。

●最近まで私は御剣の名前を「平八郎」だと思ってました。んーやっぱり今ナムコといえば「平八」なんだな、と納得してたのに…。こっちの方が語呂いいと思いません？

（埼玉県　門脇広海）

◎ちなみに彼の本名は「御剣平四郎」。間違っても「平八郎」なんて名前では、彼の将来が心配されるというもの。特に頭部。

●成　美那にひとこと言いたい。ガード不能技を使う時の「よけてみな」というセリフは、もしかしてダジャレのつもりか!?

（京都府　ぞんびな）

◎どっちにしろ、自分から技の弱点を叫ぶとは愚かナリ。

【今月のイラスト①】（北海道　水野架那）

【今月のイラスト②】（北海道　楠瀬鳴海）

202 ぷよぷよ賛・友の会

スケルトンTの言う「シルベスタギムネマ茶」って、飲んだことある人いますか？　近くのお茶屋さんには売ってませんでしたけど。

●私がすすめてもゲームをしなかったじいちゃんが、今では一人で『ぷよぷよ』をやっている。じいちゃんもやっぱり、ぷよに埋もれる夢にうなされるんだろうか。

（東京都　エウレカ）

◎そう！　今や『ぷよ』は、ご年配の皆様もハマリまくりなのです。ゲートボール以来のブームなるか!?

●対戦で、兄貴が7連鎖して、それをオレが6連鎖で相殺。それなのに岩ぷよ3つの予告が出ている！　なんか納得いかない今日このごろ。

（北海道　あんたっちゃぶル）

◎それはきっと、太陽ぷよが見せたひと夏のイタズラ…。とでも思って下さい。

【お手紙ちょうだーい！】

◎「どーなんだ！　太陽ぷよ」と題しまして、ゲームを大きく変えた太陽ぷよに関する賛辞・イチャモン・活用方法などのおハガキを募集。恒例キャラ人気投票は、ペンネームのどこかに好きなキャラの名前を入れるとOKですよ。

（北海道　水野パララ架那）

人気投票は現在票ワレまくり状態。経過報告は待て次号！

101 月刊シューティング

アンジェの花園が2Pになっておるな。常連たちの声で月シューも2Pにしてくれ！

●名作『イメージファイト』が移植されますね。地獄の補修ステージにハマリ、発狂しながらゲーセンをあとにした日々から7年…。ようし、もう一度発狂させてもらうか！

（東京都　ラブテスター）

◎発狂するのはいいが、投稿は忘れぬようにたのむぞ！

●私の大好きな一本はFCの『ザナック』。AI機能のおかげで飽きないし、ノリノリのBGM、変化に富んだパワーアップは10年たってても見劣りしません。ぜひリメイクお願いいたします！　もちろん『元祖ザナック』もオマケに入れて下さいね。

（岐阜県　平野千里）

◎さすが常連。女性でザナック好きとはかなりの通だな。

●『レイストーム』なんてスゴイいんや。思わずサントラやポスターなど集めてしまったが、他にグッズはないんか？STGってグッズ少ないなぁ。

（兵庫県　越後屋）

◎グッズでもプラモのような硬派な物でないといかんな。

●サタコレの『レイヤーセクション』を購入しました。最近STGはご無沙汰だったのでロックオンや見おろしの3Dが新鮮で楽しめました。『レイストーム』もやりたいけどPS持ってないんだよね。

（東京都　浅井栄治）

◎欲しがりません勝つまでは。ゲーセンで戦ってくれ。

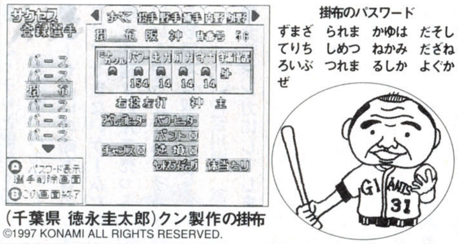
102 読者が作ってGEM団が遊ぶパワプロ4うるぐす

怪しいとは思っていたけど予想通りグリーンウェル帰っちゃいましたね。チームは絶好調だけど、まだまだ不安。オールスター後には定位置（最下位）キープかも。やっぱりムッシュ吉田じゃ心細い！　優勝を狙うなら、ミスタータイガースのカッちゃんしかいないでしょう。というワケで今月は次期監督候補の掛布雅之をフィーチャーしてみました。掛布を作ってくれたのは千葉県の徳永圭太郎クン。掛布と同じ千葉県出身だけに素晴らしいデキだ。守備やパワーなどオールA。「所得項目」も「逆境に強い」など掛布らしさを押さえている。しかし大問題が一つ、それは守備位置だ。掛布は外野じゃなくて内野だろ！　これさえなければ完ぺきだったのに残念。

タイガース選手はまだまだ募集中なので、吉竹など玄人好みの選手もお願いします。

掛布のパスワード

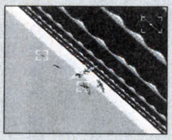
ずまざ　られま　かゆは　だそし
てりち　しめつ　ねかみ　だざね
ろいぶ　つれま　るしか　よぐか
ぜ



（千葉県 徳永圭太郎）クン製作の掛布

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

©1988 SUNSOFT　©1987 SEGA　©YUTAKA 1990　©1985 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED　©TAITO CORP ビートたけし　©1987 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED　©1988 TOWA CHIKI　©フジテレビ／MOSKOWIZ　©MILESSTONE MUSIC PUB CO.,Ltd.



アフターバーナー

88年物
ＦＣ
1480円
サン電子／6200円

基本的には３ＤＳＴＧのアフターバーナーだけど、ＦＣ版のためグラフィックや動きが悪く別物といった感じ。しかも、スタートボタンがバーナー噴射なので操作性が最悪。コレクション以外ならＭＤ版がオススメ。

FC／88／任天堂

●戦略SLG特有の取っつきにくさがなく、シンプルなシステムでハマリ度はソートーなものである。初心者に超オススメ！

（岐阜県　パプワ）

■天地を喰らう
FC／89／カプコン

●敵の武将の顔が同じに見えるが、実はヒゲの位置が違ったりするチョット笑えるゲームです。

（愛知県　荒井秀彰）

行け！おたずね掲示板

私事ですが、遂にFCのロボットを入手しました。近々、紹介する予定なので、お楽しみに。

■ONI、ONI-Ⅳ／GB

●僕はこのシリーズをドラクエ、FFにも負けないRPGだと思っています。「今やっている」「手に入れたばかりだ」という方はONIを堪能してからでいいから連絡をください。

（新潟県　孤独な詩人）

■おにゃんこTOWN／FC

●さんざん探し回って、遂に地方まで遠征してしまいました。最後の頼みはこのコーナーしかありません。よろしくお願いします。

（東京都　ザクロ大戦）

■アキラ／FC

●僕がアキラのマンガを知ったのは2～3年前でした。アキラがどんなゲームなのか知りたい！　中古でもいいので譲ってください。

（東京都　山本秀夫）

■ドレゴンスレイヤー／スーパーカセットビジョン

●SVCでは一番売れたソフトだと聞いています。そんなソフト一度見てみたい！　譲ってくれなくてもゲーム画面だけ見せてくれれば結構です。

（岡山県　片山卓）

■アテナ／FC

●昔からSNKのソフトはだいたいやってきましたが、コレだけはやったことがない。無理なこととはぞんじますが誰かさがしてください。

（兵庫県　畑伸輔）

■フラッシュハイダース／PCエンジン

●『バトルタイクーン』を買ってから気付いた前作の存在！　友人は知っているのに俺だけラブルハルトを知らんのはたえがたい。というワケで譲ってくれる方、待っているゼ！

（北海道　MAO）

ピンときたら即応募！

■最新レゲーフラッシュは懐かしのソフトをみんなに熱く語ってもらうコーナーです。「昔のあのソフトは良かったなぁ」というハガキをビシバシ送ってください。

■ワゴンの中のEXPはアナタが主役です！ソフトにまつわるエピソード「あのゲームをやっている時こんなコトがあったなぁ」などの思い出話をお待ちしてます。物語はこちらで構成するのでドシドシご応募ください。

■おたずね掲示板で「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜ探してほしいのかを理由を明記してください。そして「それならあるよ」「譲ります」というハガキは編集部から直接本人に転送しますので「○月号の○○さんへ」を忘れないように書いて送ってね。

Voice and Opinion

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

今月のテーマ

取説・理想のカタチ

ゲームに必ず付いてくるのに、どの誌面でも語られるコトのない取扱説明書。その問題点と理想に迫る。代わって、必要な情報は画面内で説明してくれるゲームの増加。取説の存在価値はいずこへ？　みんなはド～考える？

取説など要らぬワ

●画面内の説明だけで充分。シリーズものなら初心者だけが見ればいいんだし。それに取説を読むより、実際にやるほうが覚える。まさに体でってヤツです。（東京都　ざいそん）

●RPGやADVなど、操作が簡単なゲームの取説は不要で、しかも無くすと売価が下がってしまう不幸を呼ぶ書物である！　よって多くの人々が涙を流す前に、ケースの内側などに必要最小限のことのみを書くべきだ！（兵庫県　松井陽平）

◎要らずとまでイカなくても、実際にあんまり読んでない人も多いようだ。それってイイコトなのか、悪いコトなのかな？

格闘にコマンド必載

●格闘ゲームの取説には、やはり全キャラのコマンドをすべて載せておいてほしい。ヒドイモノだと攻略本を買わないと遊べないような場合もある。それでは結局、抱き合わせ商法と同じだ。取説は、そのゲームを最大限に生かせるためのモノであるべきだ。（愛媛県　ディクシ）

◎今回、最も目に付いた意見がコレ。トレーニングモードなどで確認できるとしても、やっぱいつでも手元で見れなきゃダヨネ。みんなが不満を感じてた。

物語や鍵を大事に

●RPGや謎解きモノの取説はストーリー展開には触れずに、操作法や話の背景に留めることが義務だと思う。取説とはユーザーが、ゲームにすんなり入っていくためのパイプ役。だからゲームの主人公が知っているモノはユーザーも知り、謎はユーザーにも謎のままにしておくのが理想。（岐阜県　ガリィ）

●RPGの取説は基本操作とプロローグと世界観が分かればいい。アイテムや魔法の効果や説明はむしろ、入手したり覚えたりするごとにゲーム内でフォローすべきだ。予告されていると、喜びが薄くなる。イベントの特殊操作や、後に登場するキャラクターもそう。書きすぎは×。（埼玉県　安良満腹）

●私はゲームをする前に、取説をじっくり読んでからでないとゲームの楽しさが半減するような気がします。スイッチを入れる前に、そのゲームの持つ世界観とゲームへの期待感を充分に膨らませられるような、導入的なことを取説では書いてほしいです。（大阪府　えのきだけ）

◎RPGなどの取説には、物語をより重厚にしつつ、プレイヤーの発見の楽しみを奪わないことが求められるようだ。魔法やアイテムの記載については意見が分かれたが、画面内で説明があれば、問題はないだろう。

情報の最低ライン

●せめて初めての人向けに、最初にやることぐらい取説に書いておいてほしい。いくら貴方だけのエンディングったって、ぽんと捨てられて…ここはどこ？（岐阜県　若原さなえ）

●そのゲームに関するコトのみならず、ソフトのセットの仕方からメモリーカードの取扱方まで、事細かに書くべき!!　極論だけど、そのぐらいの気持ちがあってこそ、サービスってもんだ。（奈良県　二階堂イカス）

●最近の取説は、まるで仕様書のように細かいことばかり書いてあるものがある。ゲーム中で説明・理解できることは、書かなくてもいいと思う。本当に知りたいことが埋もれてしまうような取説は、逆に不親切。（東京都　わーるどわいど）

◎必要な情報の取捨選別をしつつ、初心者へのフォローも忘れずに。また、その厚さにも心遣いを。厚すぎるとヤル気が失せ（特にSLG）、薄すぎると見る気も起きないとのコト。

取説アイデア指南

●袋とじのページがある取説。そこには攻略法やヒントが載ってて、どーしても解らない謎やクリアできないトコがあったとき、こっそりと開封する。（鳥取県　パルプンテのパ）

●どーせ高い攻略本買わなきゃクリアできないゲームなら、攻略本を抱き込んで売っちゃえばいいと思うにゃあ。そうすりゃあ攻略本は取説にもなるしね。（神奈川県　高橋美和）

●全部マンガにしてしまう。それも、ギャグマンガならなお良し。（富山県　中野州崇）

●取説もしゃべると嬉しい。内緒のアイテムとかボスなんかは「ヒ・ミ・ツ」とか言ってくれると怒れて楽しい。攻略本並みの取説もあってほしいですね。取説並みの攻略本はありますもんね。（兵庫県　自称42才）

●N64の任天堂系のソフトのように、操作法やコマンド表など何度も確認するものは、硬い紙やカードにでもして、取説とは別途に作ってほしい。いつでも見れるし、イチイチ取説を開かないで済む。あの形式はゼヒ、他社ソフトも見習ってほしい。（長野県　まるごとワカメ）

◎N64ソフトの厚紙は、確かに便利でオススメ。その他の意見も複数キテたモノ。袋とじはともかく、ちょっとしたテクやヒントを望む声は意外とあった。

取説は変わるか？

●取説はイメージチェンジの時期に来てると思う。私が考える理想の取説のカタチは「映画のパンフレット」状態。つまり操作方法はすべてゲーム内で説明してくれるから記載ナシ。書いてあるのはあらすじ、キャストやスタッフの紹介、評論家による解説、そしてインタビュー。これなら普段、取説ナナメ読みしてる人でも熱心に見ると思うんだけど。（秋田県　アルト）

●ハッキリ言って、細かい操作やシステムは紙面で説明するよりも、画面内でしてくれたほうが感覚的に分かりやすい。そのうえで取説に求めるのは、＋αのお得感。ゲーム画面で見られない登場人物のイラストや、こと細かい世界観の設定資料、開発秘話など。メモリーシールなんかもあったらいいな。とにかく、サービス精神を見せて！（静岡県　しばきたろを）

●とっても豪華&厚みがあって、かつ読まなくてもプレイできるもの!!（東京都　Shiena）

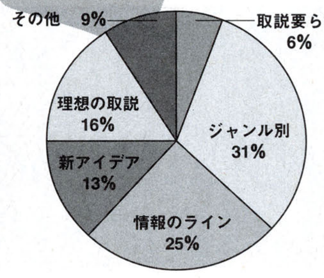
●そもそも取扱説明書という名前自体、現在のゲーム状況に合ってないのでは？　ゲームは、その操作方法を知らねば遊べません。また、そのゲームのストーリーや設定などを深く知ることで、楽しみが増すゲームもあります。つまり『ストーリー重視のゲームは資料として、瞬発的なゲームはより実践的に』だと思います。（岡山県　近藤）

◎取説も変わらなきゃの時期。ジャンルごとなら、最後の意見の区分が的確だと思われマス。

後記

たかが取説、されど取説。みんなの取説観が聞けて面白かった。画面内で説明してくれるゲームの登場は、親切で嬉しいコトだが、取説がその波に呑まれ、読まれないまま無用になるのは悲しいコトだと思う。その役割は変わっても「ゲームをより楽しませる」という使命は変わらないハズ。取説だから伝えられるコトもある。ここで出た意見を参考に、メーカーさんには、これまで以上に必要とされる取説を作ってほしいモノです。

大まかな意見構成



ボイオピ番外地

●ゲーム雑誌でコマンド説明やRPGの序盤のすべてが分かってしまうので、取扱説明書はウラワザを載せるべき！（大阪府　川島恭輔）

●声優を使ったゲームで、取説の後半あたりに顔写真を掲載するのだけはやめてほしい所存。（山形県　古関製造）

●取説ナシでも遊べるゲームが良いゲームなのでしょう。また攻略本ナシで、取説だけでもクリアできるゲームが良いゲームなのだろうと思う。（東京都　百花百号）

◎こうした意見も複数キテた。「分かりやすい取説より、分かりやすいゲームを」の声も。

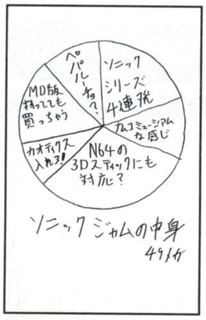
募る

次々回のテーマ

女性ゲーマーの主張2

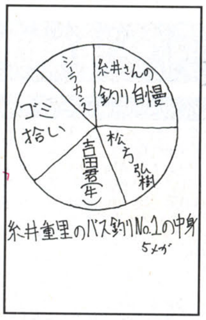
急増から定着しつつある女性ゲーマー。前回の主張より１年半、彼女らを取り巻く環境は変わったのだろうか？　不平不満にお願いご希望、お悩みに喜びにゲーマー男子についてなども…日頃思ってるコト、何でもブチまけちゃって！　主役は貴女デス。対する男性陣の意見も待つ。

ソニックジャムの中身
(東京都　かめ虫)



◎マ○オ64っぽい画面があったね。ここで３Ｄスティックが使えそう。

バス釣りNo1の中身
(静岡県　キック坂本)



◎吉田君と言ったら糸井さんの原点ですからね。これは入ってます!

M鍋(メガ)

M丼がM鍋になりました。主要毒分を20%アップ。ボリュームは据え置き。でも、やってるコトはM丼とまったく同じです。

怪奇ウラ技倶楽部

投稿少なくて、ウラ技倶楽部終わっちゃうかも。え、イラスト拡大? それはチョット…。

●『がんばれ森川君2号』で、まず名前を「高橋名人」もしくは「アゴ」「ハゲ」と入力します。そして、ひたすら爆弾を食べさせる。ステージを破壊しまくるなど悪行の数々を行ってください。するとPiTが「ボンバーマン」に成長。しかも、拾ってくるCDがすべて高橋名人の歌う「ランナー」になります。
(東京都　デジタルAK)

◎歌、出してましたよ。でも名人って最近ナニやってるの?

●サターンの拡張スロットにN64の振動パックをさし込み2Pコントローラーをパンツの中へセット! バーチャ2のパイチェンに電気アンマの技をかけると、パイのKO時に広末涼子の「しびれる〜」が聞けます。また、同じことをシュンを使ってやった場合は、泥酔状態の若手芸人100人のグチが聞けるだけなのでこちらはあまりオススメできません。
(愛知県　八宝美人)

◎若手芸人のグチはやっぱりタモさんの悪口? それとも殿?

●まず、GBとGGを通信ケーブルで接続します。GBには『ポケモン』GGには『モータルコンバット』を差し込み対戦スタート。すると血しぶきを上げるピカチュウなど残酷シーンの連続。アメリカナイズされた『ポケモン』が楽しめます。
(東京都　シュン)

◎ピカチュウっていうか怖いギズモみたいになるんでしょうね

VIVA!マンガ塾

今月のホームラン賞は北海国竜王クン。ホンゴウさんの意外な一面がかいま見れる傑作! テロリストっていう怖いお仕事のホンゴウさんですけど、主婦の相談に乗ってあげるやさしい一面が良く表現されてますね。続いて猛打賞は日本人64クン。ホンゴウさんはおじいちゃんだから「たまごっち」を知ってるワケありませんね。当然「たまごっち」と「ポケモン」の区別もつきません。そして併殺打にはテレクラネタがきちゃいました。きっと相手の女性はグローブのケイコ似とか言ってるんでしょうね。でも絶対にブスだから、みなさんも注意しましょう。

ホームラン賞

(神奈川県　北海国竜王)

猛打賞
たまごっちって何?
(東京都　日本人64)

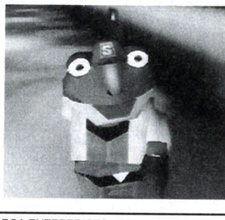
二塁打
(電話) 八名信夫さんのお宅ですか?
(ウルフ) ちがう?
(兵庫県　T.K)

併殺打
歳いくつ? 俺ハタチ。キムタクに似てるってよく言われるんだ。
(徳島県　サリナバチタ)

VIVA!マンガ塾募集

次回のテーマは『スターフォックス64』に登場したスリッピーさんです。一生懸命に走って何処に行くのかな。おデブちゃんだから腹ペコなんでしょうね。パシリとして働くおデブちゃんの汗を感じさせるホットなセリフをお願いします。

次回のテーマ

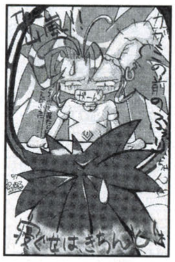


©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997　©1997Nintendo

IlluStrike

創刊からのイラスト常連松浦鯨がアンジェ企画で大爆発!! 投稿し続けるとあんなコトもあるかもヨ。みんなも頑張ろー!

京都府　ドーマウス



岐阜県　空ばるる

東京都　ヤニ魚

大阪府　いずみん

京都府　ごんたくん

東京都　加藤浩一

◆GEM団向上委員会
GEM団に対するご意見、ご希望オールOK

●東京ゲームショウにじゅげむブースがあるというので、じゅげむ片手に行ってみました。すると福引きをやっており、私は何と! 2等のGBポケットが当たりました。本当に感謝しています。ありがとうございました。
(栃木県　サトシ)

◎イイナ〜、僕も幸せ者になりたいなぁ。でも景品がじゅげむ読者に当たって、良かった。

●ソウルエッジも好きだけど、鉄拳のほうが好き。とゆーことで、コーナー作って。んでもって、バーチャロンもできたら言うことナシ。あ、それと、ビバマンのスペースをイラストにして。
(北海道　水野架那)

◎ビバマンはおバカべ系の中で最も投稿が多いンだぞぉ。この枠を巡ってイラストと勝負か?

今回のアンジェ特別企画、いかがでしたか? いやマジで、花園だけスゴイ人気なのサ。このSPのために、アンジェフリークのライター・佐々木麻里菜さんにご協力願いました。おキレーな方だったンで、ちょっとドキドキしちゃったゾ。来月はマンションの1室に戻る予定。でも反響次第では、また尻軽にアンジェ企画ヤルかもヨ。今月GEM団チームは、巻頭のお買い物特集にも登場。みんな勇姿を見てくれたかな? さて今月のソフト当選者は、群馬県のペヤング。お望みどーり「FFタクティクス」だ、持ってきな。

人気ランキング		6月号	不人気ランキング	
Voice and Opinion	1597pt	1位	GEM団GALスカウト	416pt
買ってにしやがれ	1432pt	2位	IlluStrike	392pt
Maniac Mansion	1012pt	3位	ワゴンの中のEXP	303pt
ワゴンの中のEXP	785pt	4位	Maniac Mansion	162pt
GEM団GALスカウト	690pt	5位	買ってにしやがれ	107pt
IlluStrike	594pt	6位	Voice and Opinion	98pt

◎GEM団GALスカウトが評判悪し。みんな女のコ嫌いなのかな?

投稿の決まり

●GEM団は、巻末のアンケートハガキで投稿できます。ペンネームは7文字まで。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく。

●掲載採用者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを! そして、全投稿者の中から抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト(当選者には追ってコチラから連絡を入れます)を差し上げます!!

●宛先/〒105　東京都港区東新橋2-12-11　電池ビル6F　じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで。FAXでの投稿は……03(3575)8413

今月号掲載タイトルINDEX

50音順INDEX

あ

アークザラッド・モンスターゲーム（SCEI／PS） 198
ARMORED CORE（フロム・ソフトウェア／PS） 204
RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES（イマジニア／DOS/V） 233
RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES(バンドル版)(イマジニア／DOS/V) 232
OUTLIVE Be Eliminate Yesterday（サンソフト／PS） 203
アザーライフ・アザードリームス（コナミ／PS） 57
AZEL -パンツァードラグーンRPG-（セガ・エンタープライゼス／SS） 56
AMOK（光栄／SS） 189
アライド ジェネラル（エクシング／PS） 212
アルカノイドリターンズ（タイトー／PS） 55
アルバム倶楽部 胸キュン♡セントポーリア女学院（ソシエッタ代官山／SS） 185
アルバレアの乙女（NECホームエレクトロニクス／PC-FX） 214
アルファーリンク・ファブニル会戦&デジタルコレクション(伊藤忠商事／WIN95) 231
AMBER Journeys Beyond 日本語版（アテイン／MAC） 233
AMBER Journeys Beyond 日本語版（アテイン／WIN95） 230
EOS イオスーEdge Of Skyhighー（マイクロネット／PS） 208
インクレディブルマシーン3（サイベル／MAC） 233
インパクト レーシング(ココナッツジャパンエンターテイメント／PS) 211
インパクト レーシング(ココナッツジャパンエンターテイメント／SS) 193
ウィザーズハーモニー（ドリームキューブ／WIN95） 228
Wisard's Harmony 2（アークシステムワークス／PS） 54
Wisard's Harmony 2（アークシステムワークス／SS） 54
ウィズ（バンダイビジュアル／SS） 57
WILLY WOMBAT（ハドソン／SS） 186
VIRUS（ハドソン／SS） 47
ウエルカムハウス（イマジニア／SS） 186
ウキウキ釣り天国 ～人魚伝説の謎～（テイチク／PS） 57
AI囲碁サターン版（アスキーサムシンググッド／SS） 193
NHL 97（EAV／PS） 212
NHL 97（EAV／SS） 193
FIFA サッカー 97（EAV／PS） 210
エフゼロ 64（仮）（任天堂／N64） 57
エルフを狩るモノたち-完全版-（アルトロン／PS） 56
エンジェル グラフィティS(ココナッツジャパンエンターテイメント／SS) 185
エンジェル・ブレード（オンデマンド／PS） 200
オーバードライビン2（EAV／PS） 208
OverBlood（PS・ザ・ベスト）（リバーヒルソフト／PS） 212
お父さんのための競馬（伊藤忠商事／WIN95） 231
OBSIDIAN（日本語版）（メディアカイト／MAC） 233

か

風のクロノア（ナムコ／） 48
風のノータム（アートディンク／PS） 50
カメレオン・ツイスト（日本システムサプライ／N64） 52
仮面ライダー作戦ファイル１（東映ビデオ／SS） 56
唐沢なをきの大富豪（ボトムアップ／WIN95） 233
火竜娘(かりゅうじょう)-柳 判官- -高 悠環-(ガスト／PS) 203
Carnage Heart EZ（アートディンク／PS） 199
川のぬし釣り3（パック・イン・ソフト／GB） 56
GUNDAM THE BATTLE MASTER（バンダイ／PS） 205
がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～（コナミ／N64） 52
Cat the Ripper ー13人目の探偵士ー（トンキンハウス／PS） 212
Cat the Ripper ー13人目の探偵士ー（トンキンハウス／SS） 192
QUANTUM GATE I ～悪夢の序章～(スターフィッシュデータ／PS) 203
QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡（カプコン／PS） 212
QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡（カプコン／SS） 187
COOL BOARDERS(PS・ザ・ベスト)(ウエップシステム／PS) 212
クエスト フォー フェイム（SCEI／PS） 209
クライムウェーブ（ヴァージンインタラクティブ／SS） 188
クラッシュ・バンディクー2（仮称）（SCEI／PS） 53
グラディウス外伝（コナミ／PS） 55
クリーチャーズ～ノームたちの世界～ 完全日本語版(ヴァージンインタラクティブ／WIN95) 228
クレイジーイワン（ソフトバンク／SS） 183
クロックタワー The First Fear（ヒューマン／PS） 202
GAMEー WARE vol.5（ゼネラル・エンタテイメント／SS） 193
ゲームで発見!! たまごっち（バンダイ／GB） 86
ゲーム天国（ジャレコ／SS） 183
ゲーム天国 極楽パック（ジャレコ／SS） 212
ゲームボーイウォーズ（ハドソン／GB） 214
激突！四駆バトル(ココナッツジャパンエンターテイメント／PS) 211
激突甲子園（魔法株式会社／SS） 54
恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～(バンダイビジュアル／SS) 56
攻殻機動隊 ～GHOST IN THE SHELL～（SCEI／PS） 82
合格ボーイシリーズ 高校入試でる順中学英単語1700(イマジニア／GB) 214
ゴールドシヴィライゼーションII(メディアクエスト／WIN) 233
碁キチくん 第5弾（ジー・エー・エム／WIN&WIN95） 233
刻命館（PS・ザ・ベスト）（テクモ／PS） 212
こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レースの巻(バンダイ／SS) 56
この世の果てで恋を唄う少女（エルフ／SS） 49

さ

サイドポケット3（データイースト／SS） 193
SIDEWINDER2（アスミック／PS） 56
サガ フロンティア -SaGa Frontier-（スクウェア／PS） 76
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96(エス・エヌ・ケイ／PS) 207
サクラ大戦 限定復刻版（セガ・エンタープライゼス／SS） 192
サターンボンバーマン（サタコレ）（ハドソン／SS） 212
サターンミュージックスクール(ワカインタラクティブエンタテインメント／SS) 192
THE LAST REPORT ザラストレポート(ショウエイシステム／WIN95) 233
THE LAST REPORT ラストレポート(ショウエイシステム／PS) 56
THE LAS VEGAS（イマジニア／WIN95） 232
沙羅曼蛇 デラックス パック プラス（コナミ／PS） 212
沙羅曼蛇 デラックス パック プラス（コナミ／SS） 190
THUNDER FORCE V(レギュラーパッケージ)(テクノソフト／PS) 193
THUNDER FORCE V(スペシャルパッケージ)(テクノソフト／PS) 212
J's RACIN'（デジタルフロンティア／PS） 55
Jリーグ イレブンビート1997（仮）(ハドソン／N64) 52
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2(セガ・エンタープライゼス／SS) 51
JET STREAM 2nd APPROACH(アクアシステム／9801&DOS/V) 232
JetMoto（SCEI／PS） 48
紫炎龍（童／SS） 188
実況パワフルプロ野球'97 開幕版（コナミ／PS） 209
シヴィライゼーションII シナリオ ～完全日本語版～(メディアクエスト／WIN) 231
シムチューン日本語版（マクシス／WIN95） 229
シムパーク日本語版（マクシス／MAC） 233
雀豪シミュレーション 麻雀道64（ビデオシステム／N64） 213
週刊プロレス監修 プロレス戦国伝（ケイエスエス／PS） 211
シルエットミラージュ（トレジャー／SS） 51
シンジケートウォーズ（EAV／WIN95） 233
神聖伝メガシード 復活編（バンプレスト／PS） 199
真説サムライスピリッツ武士道烈伝(エス・エヌ・ケイ／SS) 88
真説サムライスピリッツ武士道烈伝(エス・エヌ・ケイ／PS) 88
真説サムライスピリッツ武士道烈伝(エス・エヌ・ケイ／NEO) 88
新戦記ヴァンゲイル（ユーメディア／PS） 207
スーパービーダマンファイティングフェニックス(ハドソン／GB) 212
スーパーブラックバスX（スターフィッシュデータ／PS） 209
スーパーブラックバスpocket2（スターフィッシュ／GB） 214
スーパーロボット大戦F（バンプレスト／SS） 47
スター・ウォーズ -帝国の影-（任天堂／N64） 213
STAR TREK Generations（メディアクエスト／WIN95） 230
ストリートファイターEX plus α（アリカ／PS） 78
Stressless Lesson れすれす（マックスファイブ／PS） 211
スペースインベーダー（タイトー／PS） 206
スラムティルト(ココナッツジャパンエンターテイメント／WIN95) 231
スレイヤーズろいやる（角川書店／ESP／SS） 185
政界立志伝 ～よい国・よい政治～（BMGジャパン／SS） 192
聖龍伝説～外伝～（仮題）（Vap／PS） 56
西暦1999 ファラオの復活（BMGジャパン／PS） 205
SEGA AGES／コラムスアーケードコレクション(セガ・エンタープライゼス／SS) 57
SEGA AGES／パワードリフト(セガ・エンタープライゼス／SS) 57
SEGA AGES／メモリアルセレクション VOL.2(セガ・エンタープライゼス／SS) 57
セガラリー・チャンピオンシップ・プラス(サタコレ)(セガ・エンタープライゼス／SS) 212
The Settlers II（アートディンク／DOS/V） 232
ゼルダの伝説64（仮）（任天堂／N64） 57
ZERO DIVIDE 2（ズーム／PS） 84
ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R(メディアリング／SS) 191
ゼロヨンチャンプDooZy-J（メディアリング／PS） 197
センチメンタルグラフティ（NECインターチャネル／SS） 53
倉庫番ベーシック（伊藤忠商事／PS） 211
ソーサリアン Forever プレミアム版(日本ファルコム／WIN95) 230
SOLD OUT（シンコーミュージック／PS） 201
続 初恋物語 修学旅行(徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス／PC-FX) 214
SONIC R（仮）（セガ・エンタープライゼス／SS） 49
SONIC JAM（セガ・エンタープライゼス／SS） 187
それゆけ!! キッド（ケムコ／GB） 214

た

微生物進化論 ダーウィンボンド（ADVAN-G／WIN95） 228
ダークシードII（ビー・ファクトリー／PS） 212
ダービースタリオン（アスキー／PS） 205
大海信長伝・下天II GE・TEN II（アイマックス／PS） 202
大逆鱗II（ゲームバンク／WIN95） 230
だいすき♡（ギャガ・コミュニケーションズ／SS） 184
太平洋戦記 Win95（ジェネラル・サポート／WIN95） 227
太平洋の嵐2 ～疾風の艨艟～（イマジニア／SS） 191
タイムクライシス＋ガンコン（ナムコ／PS） 195
タイムゲート（TIME GATE）(ケイエスエス／WIN&WIN95) 233
タイムゲート（TIME GATE）(ケイエスエス／MAC) 233
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版(バンプレスト／SS) 57
太陽のしっぽ WIRD,PURE,SIMPLE LIFE(PS・ザ・ベスト)(アートディンク／PS) 212
Tactical Fighter(タクティカル ファイター)(メディアリング／SS) 56
たまごっちCD-ROM（花王／WIN95） 227
ダムダム・ストンプランド(ソニー・ミュージックエンタテインメント／PS) 54
チージィー（ジャレコ／PS） 212
超光速グランドール(初回限定版)(バンダイビジュアル／PS) 204
超光速グランドール(通常版)(バンダイビジュアル／PS) 212
超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか(バンダイビジュアル／SS) 182
超人学園ゴウカイザー（アーバンプラント／PS） 212
Dの食卓（サタコレ）（アクレイムジャパン／SS） 212
提督の決断III（光栄／SS） 184
デカスリート(サタコレ)(セガ・エンタープライゼス／SS) 212
DESIRE（シーズウェア／イマジニア／SS） 46
デジカルリーグ（AQUES／PS） 210
デジタルアンジュ～電脳天使SS～（徳間書店インターメディア／SS） 186
TETRIS X(PS・ザ・ベストfor Family)(ビーピーエス／PS) 212
デビルサマナー ～ソウルハッカーズ～（アトラス／SS） 44
天下制覇（イマジニア／SS） 57
電脳戦機バーチャロン(セガ・エンタープライゼス／WIN95) 231
ドゥーム（ソフトバンク／SS） 183
ドゥーム64（ゲームバンク／N64） 55
同級生2［18歳以上推奨］（NECインターチャネル／SS） 74
同級生2（バンプレスト／PS） 53
道化師殺人事件（リバーヒルソフト／PS） 53
道化師殺人事件（リバーヒルソフト／SS） 53
TOTAL NBA '97（SCEI／PS） 207
どきどきポヤッチオ（キングレコード／PS） 50
ときめきメモリアル対戦とっかえだま（コナミ／PS） 209
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～(コナミ／SS) 72
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～(コナミ／PS) 72
特別篇公開記念スペシャルパック2(マイクロマウス／WIN95) 233
トップアングラーズ（ナグザット／SS） 184
となりのプリンセスロルフィー(NECホームエレクトロニクス／PC-FX) 214
ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説(PS・ザ・ベスト for Family)(バンダイ／PS) 212
ドラゴンボール FINAL BOUT（バンダイ／PS） 56
Train Simulator 京浜急行電鉄本線・久里浜線(㈱音楽館／WIN95) 231
Train Simulator 京浜急行電鉄本線・久里浜線(㈱音楽館／MAC) 230
トレジャーギア（未来ソフト／PS） 201

な

NiGHTS（サタコレ）（セガ・エンタープライゼス／SS） 212
NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- #03 "二つだけの、真実"(レイ・アップ／SS) 185
NASCAR RACING（シエラ・パイオニア／PS） 196
七ツ風の島物語（エニックス／SS） 56
ナムコギャラリー VOL.3（ナムコ／GB） 212
ナムコミュージアムアンコール（ナムコ／PS） 43
西陣パチンコ天国Vol.2（ケイエスエス／PS） 200
ネクストキング 恋の千年王国（バンダイ／PS） 201

は

バーチャコップ2 限定バーチャガンセット(セガ・エンタープライゼス／SS) 212
バーチャル飛龍の拳（カルチャーブレーン／PS） 83
バーチャルボウリング～テンピンアレイの奇跡～(日本物産／PS) 208
HARD BLOW（EAV／PS） 207
Parlor! Mini7 パチンコ実機シミュレーション(日本テレネット／SFC) 57
バイオ ハザード（カプコン／SS） 183
バウンダリーゲート（パック イン ソフト／PS） 212
バウンティソード・ファースト（パイオニアLDC／PS） 202
はじめの一歩 THE FIGHTING（講談社／PS） 54
ぱすてるみゅーず（ソフトオフィス／PS） 57
パズルアリーナ闘神伝（タカラ／PS） 208
パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル公式ガイドVOL.2～(日本シスコン／PS) 53
初恋ばれんたいん（ファミリーソフト／PS） 199
バトルフォーメーション（バンプレスト／PS） 56
ぱにっくちゃん（イマジニア／SS） 55
はるかぜ戦隊Vフォース（ビング／SS） 191
BULK SLASH（ハドソン／SS） 193
パンツァーバンディット（バンプレスト／PS） 204
PGA TOUR 97（EAV／SS） 193
ヒーローズ オブ マイト&マジック(イマジニア／WIN95) 229
美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語（フォグ／PS） 57
ピンクなTAMAGOTCHセット（バンダイ／GB） 212
ファーランドストーリー 四つの封印（TGL／WIN95） 230
ファイターズヒストリー・ダイナマイト(セガ・エンタープライゼス／SS) 188
ファイターズヒストリー・ダイナマイト(拡張RAMカートリッジ同梱版)(セガ・エンタープライゼス／SS) 212
ファイナルファンタジータクティクス（スクウェア／PS） 194
ファイロ&クロード（BMGジャパン／PS） 212
フォーメーションサッカー '97（ヒューマン／PS） 210
ぷよぷよ通（サタコレ）（コンパイル／SS） 212
プラドルDISC特別編キャンペーンガール'97(Sada Soft／SS) 212
プラドルDISC Vol.4黒田美礼（Sada Soft／SS） 212
プラドルDISC Vol.5藤崎奈々子（Sada Soft／SS） 212
プリンセスクラウン（アトラス／SS） 182
Proof Club（ユタカ／PS） 212
フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー(メディアクエスト／SS) 190
ぷるんぱ～きせかえ ワン・ツー・チェンジ！～(Witty Wolf／WIN&WIN95) 233
ブレイクポイント（パック・イン・ソフト／SS） 189
ブレス オブ ファイアIII（カプコン／PS） 57
BABY UNIVERSE（SCEI／PS） 210
Base Ball Navigator（エンジェル／PS） 212
ベトナム 1968 Vol.1 for Windows(ありがた屋／WIN&WIN95) 233
ボイスファンタジアS（アスク講談社／SS） 192
ボイスファンタジア（アスク講談社／PS） 212
ポイッターズ ポイント（コナミ／PS） 206
冒険活劇 モノモノ（翔泳社／SS） 212
僕のプリンセスー迷宮のエフィカスー（元気／PS） 50
ポケット麻雀（ボトムアップ／GB） 212
BODY HAZARD（ヒューマン／PS） 203
ポポロクロイス物語（PS・ザ・ベスト）（SCEI／PS） 212
WhiteDiamond(ホワイトダイアモンド)(システムソフト／WIN95) 227
ボンビンアイランド The Bombing Islands(ケムコ／PS) 211

ま

マーヴル・スーパーヒーローズ（カプコン／SS） 188
Marble Drop（マクシス／WIN95） 231
Microsoft®GEX™for Windows®95(マイクロソフト／WIN95) 231
Microsoft®Soccer（マイクロソフト／WIN95） 232
Microsoft®Flight Simulator for Windows®95 Version 6.0日本語版(マイクロソフト／WIN95) 233
マイホーム・ドリーム(ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／PS) 194
MOTHER3（仮）（任天堂／N64） 55
マジカルドロップIII（データイースト／SS） 191
マスター・オブ・モンスターズ ー暁の賢者達ー(東芝EMI／PS) 200
マスデストラクション～お父さんもできるソフト～(BMGジャパン／SS) 187
街（チュンソフト／SS） 51
MAD STALKER -FULLMETAL FORCE-(ファミリーソフト／PS) 206
マリカ ～真実の世界～［18歳以上推奨］(ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／SS) 191
マルチレーシング チャンピオンシップ(イマジニア／N64) 90
mr. BONES（セガ・エンタープライゼス／SS） 75
南方珀堂登場（アトラス／PS） 56
南方珀堂登場（アトラス／SS） 56
みんなのGOLF（SCEI／PS） 195
Moon Cradle～ムーンクレイドル～(パック・イン・ソフト／SS) 186
ムーンライトシンドローム（ヒューマン／PS） 53
女神異聞録ペルソナ（PS・ザ・ベスト）（アトラス／PS） 212
メタルエンジェル3（パック・イン・ソフト／PS） 202
メダロット（イマジニア／GB） 54
メックウォリア2（バンダイビジュアル／PS） 56
メックウォリア2（バンダイビジュアル／SS） 56
もうぢやスペシャルパック(富士通パソコンシステムズ／WIN95) 232
MOBIL SUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR(バンダイ／PS) 200
桃太郎道中記（ハドソン／SS） 212
怪物パラ☆ダイス（メイクソフトウェア／PS） 198
モンスターファーム（テクモ／PS） 80

や

悠久幻想曲（メディアワークス／SS） 184
ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ（エニックス／N64） 213
夢・色いろ（フェザード／PS） 56
ヨッシーアイランド 64（任天堂／N64） 57

ら

雷弩機兵（ライドギア）ガイブレイブ（アクセラ／PS） 85
ラグナキュール(ソニー・ミュージックエンタテインメント／PS) 50
ラストブロンクス（セガ・エンタープライゼス／SS） 68

今月号掲載タイトルINDEX

サイベル
インクレディブルマシーン3（MAC） 233
Sada Soft
ブラドルDISC特別編キャンペーンガール'97（SS） 212
ブラドルDISC Vol.4黒田美礼（SS） 212
ブラドルDISC Vol.5藤崎奈々子（SS） 212
サンソフト
OUTLIVE Be Eliminate Yesterday（PS） 203
わくわく7（SS） 189
ジー・エー・エム
碁キチくん 第5弾（WIN&WIN95） 233
リンクデバイサー2074（WIN95） 229
シースウェア／イマジニア
DESIRE（SS） 46
ジェネラル・サポート
太平洋戦記 Win95（WIN95） 227
シエラ・ハイオニア
NASCAR RACING（PS） 196
システムソフト
WhiteDiamond（ホワイトダイアモンド）（WIN95） 227
ジャレコ
ゲーム天国（SS） 183
ゲーム天国 極楽パック（SS） 212
チージィー（PS） 212
ショウエイシステム
THE LAST REPORT ラストレポート（PS） 56
THE LAST REPORT ザラストレポート（WIN95） 233
翔泳社
冒険活劇 モノモノ（SS） 212
シンコーミュージック
SOLD OUT（PS） 201
ズーム
ZERO DIVIDE 2（PS） 84
スクウェア
サガ フロンティア -SaGa Frontier-（PS） 76
ファイナルファンタジータクティクス（PS） 194
スターフィッシュ
スーパーブラックバスpocket2（GB） 214
スターフィッシュデータ
QUANTUM GATE I ～悪夢の序章～（PS） 203
スーパーブラックバスX（PS） 209
スパイク
ルパン三世 クロニクル（SS） 193
セガ・エンタープライゼス
AZEL -パンツァードラグーンRPG-（SS） 56
サクラ大戦 限定復刻版（SS） 192
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2（SS） 51
SEGA AGES／コラムスアーケードコレクション（SS） 57
SEGA AGES／パワードリフト（SS） 57
SEGA AGES／メモリアルセレクション VOL.2（SS） 57
セガラリー・チャンピオンシップ・プラス（サタコレ）（SS） 212
SONIC R（仮）（SS） 49
SONIC JAM（SS） 187
デカスリート（サタコレ）（SS） 212
電脳戦機バーチャロン（WIN95） 231
NIGHTS（サタコレ）（SS） 212
バーチャコップ2 限定バーチャガンセット（SS） 212
ファイターズヒストリー・ダイナマイト（SS） 188
ファイターズヒストリー・ダイナマイト（拡張RAMカートリッジ同梱版）（SS） 212
mr. BONES（SS） 75
ラストブロンクス（SS） 68
セネラル・エンタテイメント
GAME－ WARE vol.5（SS） 193
ソシエッタ代官山
アルバム倶楽部 胸キュン♡セントポーリア女学院（SS） 185
ソニー・ミュージックエンタテインメント
ダムダム・ストンプランド（PS） 54
ラグナキュール（PS） 50
ソフトオフィス
ぱすてるみゅーず（PS） 57
ソフトバンク
クレイジーイワン（SS） 183
ドゥーム（SS） 183
タイトー
アルカノイドリターンズ（PS） 55
スペースインベーダー（PS） 206
タカラ
パズルアリーナ闘神伝（PS） 208
チュンソフト
街（SS） 51
TGL
ファーランドストーリー 四つの封印（WIN95） 230
テイチク
ウキウキ釣り天国 ～人魚伝説の謎～（PS） 57
データイースト
サイドポケット3（SS） 193
マジカルドロップⅢ（SS） 191
テクノソフト
THUNDER FORCE V（レギュラーパッケージ）（PS） 193
THUNDER FORCE V（スペシャルパッケージ）（PS） 212
テクモ
刻命館（PS・ザ・ベスト）（PS） 212
モンスターファーム（PS） 80
デジタルフロンティア
J's RACIN'（PS） 55
童
紫炎龍（SS） 188
東映ビデオ
仮面ライダー作戦ファイル1（SS） 56
東芝EMI
マスター・オブ・モンスターズ 一暁の賢者達一（PS） 200
徳間書店インターメディア
デジタルアンジュ～電脳天使SS～（SS） 186
クリーチャーズ～ノームたちの世界～ 完全日本語版（WIN95） 228
Witty Wolf
ぷるんぱ～きせかえ ワン・ツー・チェンジ！～（WIN&WIN95） 233
ウエップシステム
COOL BOARDERS（PS・ザ・ベスト）（PS） 212
エクシング
アライド ジェネラル（PS） 212
レシプロヒート5000（PS） 197
エス・エヌ・ケイ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（PS） 207
真説サムライスピリッツ武士道烈伝（SS） 88
真説サムライスピリッツ武士道烈伝（PS） 88
真説サムライスピリッツ武士道烈伝（NEO） 88
SCEI
アークザラッド・モンスターゲーム（PS） 198
クエスト フォー フェイム（PS） 209
クラッシュ・バンディクー2（仮称）（PS） 53
攻殻機動隊 ～GHOST IN THE SHELL～（PS） 82
JetMoto（PS） 48
TOTAL NBA '97（PS） 207
BABY UNIVERSE（PS） 210
ポポロクロイス物語（PS・ザ・ベスト）（PS） 212
みんなのGOLF（PS） 195
RALLY CROSS（PS） 196
エニックス
七ツ風の島物語（SS） 56
ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ（N64） 213
NECインターチャネル
センチメンタルグラフティ（SS） 53
同級生2［18歳以上推奨］（SS） 74
NECホームエレクトロニクス
アルバレアの乙女（PC-FX） 214
となりのプリンセス ロルフィー（PC-FX） 214
惑星攻機隊りとる・キャッツ（PC-FX） 214
エルフ
この世の果てで恋を唄う少女（SS） 49
エンジェル
Base Ball Navigator（PS） 212
（株）音楽館
Train Simulator 京浜急行電鉄本線・久里浜線（WIN95） 231
Train Simulator 京浜急行電鉄本線・久里浜線（MAC） 230
オンデマンド
エンジェル・ブレード（PS） 200
花王
たまごっちCD-ROM（WIN95） 227
ガスト
火竜娘（かりゅうじょう）-柳 判官- -高 悠環-（PS） 203
角川書店／ゲーム アーツ
ルナ シルバースターストーリー MPEG版（SS） 191
角川書店／ESP
スレイヤーズろいやる（SS） 185
カプコン
QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡（SS） 187
QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡（PS） 212
バイオ ハザード（SS） 183
ブレス オブ ファイアⅢ（PS） 57
マーヴル・スーパーヒーローズ（SS） 188
カルチャーブレーン
バーチャル飛龍の拳（PS） 83
ギャガ・コミュニケーションズ
だいすき♡（SS） 184
キングレコード
どきどきポヤッチオ（PS） 50
ケイエスエス
週刊プロレス監修 プロレス戦国伝（PS） 211
タイムゲート（TIME GATE）（MAC） 233
タイムゲート（TIME GATE）（WIN&WIN95） 233
西陣パチンコ天国Vol.2（PS） 200
竜機伝承2（WIN95） 229
ゲームバンク
大逆鱗Ⅱ（WIN95） 230
ドゥーム64（N64） 55
ケムコ
それゆけ!! キッド（GB） 214
ボンビンアイランド The Bombing Islands（PS） 211
元気
僕のプリンセス～迷宮のエフィカスー（PS） 50
光栄
AMOK（SS） 189
提督の決断Ⅲ（SS） 184
講談社
はじめの一歩 THE FIGHTING（PS） 54
ココナッツジャパンエンターテイメント
インパクト レーシング（SS） 193
インパクト レーシング（PS） 211
エンジェル グラフィティS（SS） 185
激突！四駆バトル（PS） 211
スラムティルト（WIN95） 231
コナミ
アザーライフ・アザードリームス（PS） 57
がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～（N64） 52
グラディウス外伝（PS） 55
沙羅曼蛇 デラックス パック プラス（SS） 190
沙羅曼蛇 デラックス パック プラス（PS） 212
実況パワフルプロ野球'97 開幕版（PS） 209
ときめきメモリアル対戦とっかえだま（PS） 209
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～（SS） 72
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～（PS） 72
ポイッターズ ポイント（PS） 206
ワールドサッカー ウイニングイレブン'97（PS） 210
コンパイル
ぷよぷよ通（サタコレ）（SS） 212
羅媚斗（EAV／SS） 189
RALLY CROSS（SCEI／PS） 196
ラングリッサーⅠ・Ⅱ（レギュラーパッケージ）（メサイヤ／PS） 201
ラングリッサーⅠ・Ⅱ（スペシャルパッケージ）（メサイヤ／PS） 212
ラングリッサーⅣ（レギュラーパッケージ）（メサイヤ／SS） 73
ラングリッサーⅣ（スペシャルパッケージ）（メサイヤ／SS） 212
リアルサウンド～風のリグレット～（ワープ／SS） 70
RISK（ハズブロージャパン／WIN95） 228
リッジレーサーレボリューション（PS・ザ・ベスト）（ナムコ／PS） 212
竜機伝承2（ケイエスエス／WIN95） 229
リンクデバイサー2074（ジー・エー・エム／WIN95） 229
ルナ シルバースターストーリー MPEG版（角川書店／ゲームアーツ／SS） 191
ルパン三世 クロニクル（スパイク／SS） 193
レシプロヒート5000（エクシング／PS） 197
ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編（NET YOU／PS） 211
RONDE～輪舞曲～（アトラス／SS） 45

わ
聖刻1092 操兵伝（ユタカ／PS） 54
ワールド・エボリューション・サッカー（アスミック／SS） 190
ワールドサッカー ウイニングイレブン'97（コナミ／PS） 210
惑星攻機隊りとる・キャッツ（NECホームエレクトロニクス／PC-FX） 214
わくわく7（サンソフト／SS） 189

メーカー別INDEX

アークシステムワークス
Wisard's Harmony2（SS） 54
Wisard's Harmony2（PS） 54
アートディンク
風のノータム（PS） 50
Carnage Heart EZ（PS） 199
The SettlersⅡ（DOS/V） 232
太陽のしっぽ WIRD,PURE,SIMPLE LIFE（PS・ザ・ベスト）（PS） 212
アーバンフラント
超人学園ゴウカイザー（PS） 212
アイマックス
大海信長伝・下天Ⅱ GE・TENⅡ（PS） 202
アクアシステム
JET STREAM 2nd APPROACH（9801&DOS/V） 232
AQUES
デジカルリーグ（PS） 210
アクセラ
雷弩機兵（ライドギア）ガイブレイブ（PS） 85
アクレイムジャパン
Dの食卓（サタコレ）（SS） 212
アスキー
ダービースタリオン（PS） 205
アスキーサムシンググッド
AI囲碁サターン版（SS） 193
アスク講談社
ボイスファンタジアS（SS） 192
ボイスファンタジア（PS） 212
アスミック
SIDEWINDER2（PS） 56
ワールド・エボリューション・サッカー（SS） 190
アテイン
AMBER Journeys Beyond 日本語版（MAC） 233
AMBER Journeys Beyond 日本語版（WIN95） 230
ADVAN-G
微生物進化論 ダーウィンポンド（WIN95） 228
アトラス
デビルサマナー ～ソウルハッカーズ～（SS） 44
プリンセスクラウン（SS） 182
南方珀堂登場（SS） 56
南方珀堂登場（PS） 56
女神異聞録ペルソナ（PS・ザ・ベスト）（PS） 212
RONDE～輪舞曲～（SS） 45
アリカ
ストリートファイターEX plus α（PS） 78
ありがた屋
ベトナム 1968 Vol.1 for Windows（WIN&WIN95） 233
アルトロン
エルフを狩るモノたち-完全版-（PS） 56
EAV
NHL 97（SS） 193
NHL 97（PS） 212
FIFA サッカー 97（PS） 210
オーバードライビン2（PS） 208
シンジケートウォーズ（WIN95） 233
HARD BLOW（PS） 207
PGA TOUR 97（SS） 193
羅媚斗（SS） 189
伊藤忠商事
アルファーリンク・ファブニル会戦＆デジタルコレクション（WIN95） 231
お父さんのための競馬（WIN95） 231
倉庫番ベーシック（PS） 211
イマジニア
RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES（DOS/V） 233
RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES（バンドル版）（DOS/V） 232
ウエルカムハウス（SS） 186
合格ボーイシリーズ 高校入試でる順中学英単語1700（GB） 214
THE LAS VEGAS（WIN95） 232
太平洋の嵐2 ～疾風の艨艟～（SS） 191
天下制覇（SS） 57
ぱにっくちゃん（SS） 55
ヒーローズ オブ マイト＆マジック（WIN95） 229
マルチレーシング チャンピオンシップ（N64） 90
メダロット（GB） 54
ヴァージンインタラクティブ
クライムウェーブ（SS） 188

今月号掲載タイトルINDEX

■じゅげむ総額200万円プレゼント（6月号分）当選者発表！

北海道	新上吉典	東京都	島田尚幸
北海道	川井公文	東京都	尾形　敦
北海道	行天　旭	東京都	守屋真弓
北海道	藤田ユカリ	東京都	落合克崇
北海道	中田明子	東京都	横澤和之
北海道	本間　暁	神奈川県	鈴木克彦
青森県	秋本和歌子	神奈川県	稲葉光洋
岩手県	佐藤美香	神奈川県	菅沼直樹
岩手県	三井真知子	神奈川県	恩蔵倫征
宮城県	久保拓也	神奈川県	望月昭宏
宮城県	鈴木幸子	神奈川県	米村和晃
宮城県	中島来子	神奈川県	荒川昭憲
宮城県	庄司　剛	神奈川県	関野裕行
宮城県	佐野貴子	神奈川県	藤井隆嘉
宮城県	渡部美幸	神奈川県	藤村栄貴
宮城県	植木あずさ	神奈川県	永野和久
宮城県	佐藤幸二	神奈川県	佐藤文緒
秋田県	渡辺広進	神奈川県	上野啓幸
秋田県	田中隆志	神奈川県	樋田　誠
山形県	大江桂太郎	神奈川県	和田富美恵
山形県	五十嵐雄輔	神奈川県	遠藤　彰
福島県	栗田勝規	神奈川県	南　勝美
福島県	渡辺美穂子	神奈川県	古尾谷祐三
茨城県	青木修人	神奈川県	川戸裕士郎
茨城県	瀧本将之	神奈川県	宮前幸樹
茨城県	箱守淳志	神奈川県	馬場　清
茨城県	池羽孝一	神奈川県	渡辺史郎
栃木県	矢野栄治	神奈川県	高橋謙一
栃木県	大屋　恵	神奈川県	奥本寿夫
栃木県	松本浩幸	神奈川県	牧田智子
栃木県	松橋昭洋	新潟県	若井　敦
栃木県	原田恵子	新潟県	和田修吉
群馬県	田又広樹	富山県	小菅慎也
群馬県	加藤　進	富山県	広瀬道夫
群馬県	青柳光二	富山県	山下竜生
群馬県	染宮義貴	石川県	武村　篤
埼玉県	橋本一彦	石川県	宮森　勉
埼玉県	井谷和樹	福井県	芳沢和紀
埼玉県	横関　佑介	山梨県	小高康弘
埼玉県	高橋秀和	山梨県	山口史記
埼玉県	小林正人	長野県	中塚　勲
埼玉県	阿部由美子	長野県	山辺明宏
埼玉県	松田祐一	長野県	大平　剛
埼玉県	石崎ゆかり	岐阜県	服部哲也
埼玉県	友野憲一	岐阜県	可児祐貴
埼玉県	松森好助	岐阜県	小林弘典
埼玉県	川田正陽	静岡県	武市賢治
埼玉県	権田由香里	静岡県	中野由美子
埼玉県	水谷典代	静岡県	山田周二
埼玉県	野口智宏	静岡県	内田マユリ
埼玉県	瀧本智子	愛知県	吉田富左代
埼玉県	松森順子	愛知県	神野直也
埼玉県	大沢弘美	愛知県	宮地祐年
埼玉県	伊熊大輔	愛知県	加藤勝彦
千葉県	鎌田栄道	愛知県	岩田多恵
千葉県	鈴木幸一	愛知県	石田竜士
千葉県	鈴木幹明	愛知県	中西康裕
千葉県	石橋恵子	愛知県	東城明子
千葉県	相沢竹子	愛知県	松浦宏征
千葉県	宮本大政	愛知県	下ノ園勇介
千葉県	渡辺紀幸	愛知県	浅井　強
東京都	山崎美佐子	愛知県	井川達雄
東京都	高木祐介	愛知県	熊谷敬哲
東京都	村岡直子	三重県	脇谷　篤
東京都	湯沢将健	三重県	松岡英紀
東京都	藤田和博	三重県	鈴木あゆみ
東京都	柳川圭一	滋賀県	山田　孝
東京都	古谷　淳	滋賀県	山下　渚
東京都	伊藤宏典	滋賀県	山田高弘
東京都	及川雄三	滋賀県	前川美雪
東京都	内田慎之介	京都府	登　幹
東京都	島津義明	京都府	岸野麻衣子
東京都	間瀬高生	京都府	中村光博
東京都	吉岡祥子	大阪府	浦田尚子
東京都	岸本泰之	大阪府	大城友美
東京都	冨高英雄	大阪府	生田日出夫
東京都	芹沢幹枝	大阪府	中島康弘
東京都	根本麻由	大阪府	上岡　毅
東京都	和田　正	大阪府	中庄司光幸
東京都	嵐田　譲	大阪府	新谷友直
東京都	須嵜富美男	大阪府	尾崎　大
東京都	植草一也	大阪府	阿部真弓
東京都	志波昌明	大阪府	中塚修司
東京都	古谷仁志	大阪府	城　好人
東京都	高橋邦治	大阪府	濱田誠司
東京都	芹沢健太	大阪府	坂原裕子
東京都	志賀村元樹	大阪府	鎌倉宏行
東京都	横山喜代美	大阪府	大塚真裕子
東京都	河村晃一	大阪府	寺田和宏
東京都	松本健一	大阪府	西野照子
東京都	佐藤かおり	大阪府	酒井啓太
東京都	加賀谷厚志	大阪府	小森玲子
東京都	小山俊光	兵庫県	岩本里美
東京都	坂本光徳	兵庫県	鯛　一
東京都	小山恵太郎	兵庫県	松原啓之
東京都	生形圭介	兵庫県	橋本卓弥
東京都	田中雅典	兵庫県	山村信之
東京都	佐々木隆行	兵庫県	山本悟史

兵庫県	桑原　誠
兵庫県	小原達矢
奈良県	兼島　浩
奈良県	小瀬朋子
奈良県	近藤晃弘
奈良県	佐々木正
奈良県	日浦慎介
和歌山県	井原雅司
和歌山県	斉藤　理
島根県	瀧川智昭
広島県	西迫健二
広島県	小西　毅
広島県	入江直孝
広島県	出原直幸
広島県	牛尾俊彦
徳島県	三馬武司
徳島県	足谷　渡
徳島県	斉藤利雄
香川県	神内浩二
香川県	池本和俊
愛媛県	山本健一
愛媛県	岡田　定
愛媛県	萩原裕子
福岡県	鳥越哲也
福岡県	入江述夫
福岡県	仁位武彦
福岡県	高田順一
長崎県	横山　真
熊本県	内田　誠
沖縄県	小薬　貫

（敬称略）

ご当選おめでとうございます！

＊上記の当選者の皆様にはご希望されたソフトをお送りします（7月中に発送予定）

MAD STALKER -FULLMETAL FORCE-（PS） 206

フェザード
夢・色いろ（PS） 56

フォグ
美少女花札紀行　みちのく秘湯恋物語（PS） 57

富士通パソコンシステムズ
もうぢやスペシャルパック（WIN95） 232

フロム・ソフトウェア
ARMORED CORE（PS） 204

ボトムアップ
唐沢なをきの大富豪（WIN95） 233
ポケット麻雀（GB） 212

マイクロソフト
Microsoft® GEX™ for Windows®95（WIN95） 231
Microsoft® Soccer（WIN95） 232
Microsoft® Flight Simulator for Windows®95 Version 6.0日本語版（WIN95） 233

マイクロネット
EOS　イオスーEdge Of Skyhighー（PS） 208

マイクロマウス
特別篇公開記念スペシャルパック2（WIN95） 233

マクシス
シムチューン日本語版（WIN95） 229
シムパーク日本語版（MAC） 233
Marble Drop（WIN95） 231

マックスファイブ
Stressless Lesson　れすれす（PS） 211

魔法株式会社
激突甲子園（SS） 54

未来ソフト
トレジャーギア（PS） 201

メイクソフトウェア
怪物パラ☆ダイス（PS） 198

メサイヤ
ラングリッサーⅠ・Ⅱ（レギュラーパッケージ）（PS） 201
ラングリッサーⅠ・Ⅱ（スペシャルパッケージ）（PS） 212
ラングリッサーⅣ（レギュラーパッケージ）（SS） 73
ラングリッサーⅣ（スペシャルパッケージ）（SS） 212

メディアカイト
OBSIDIAN（日本語版）（MAC） 233

メディアクエスト
ゴールド シヴィライゼーションⅡ（WIN） 233
シヴィライゼーションⅡ シナリオ ～完全日本語版～（WIN） 231
STAR TREK　Generations（WIN95） 230
フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー（SS） 190

メディアリング
ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R（SS） 191
ゼロヨンチャンプDooZy-J（PS） 197
Tactical Fighter（タクティカル ファイター）（SS） 56

メディアワークス
悠久幻想曲（SS） 184

ユーメディア
新戦記ヴァンゲイル（PS） 207

ユタカ
Proof Club（PS） 212
聖刻1092 操兵伝（PS） 54

リバーヒルソフト
OverBlood（PS・ザ・ベスト）（PS） 212
道化師殺人事件（SS） 53
道化師殺人事件（PS） 53

レイ・アップ
NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- #03 "二つだけの、真実"（SS） 185

ワープ
リアルサウンド～風のリグレット～（SS） 70

ワカインタラクティブエンタテインメント
サターンミュージックスクール（SS） 192

徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス
続　初恋物語　修学旅行（PC-FX） 214

ドリームキューブ
ウィザーズハーモニー（WIN95） 228

トレジャー
シルエットミラージュ（SS） 51

トンキンハウス
Cat the Ripper　ー13人目の探偵士ー（SS） 192
Cat the Ripper　ー13人目の探偵士ー（PS） 212

ナグザット
トップアングラーズ（SS） 184

ナムコ
風のクロノア（PS） 48
タイムクライシス＋ガンコン（PS） 195
ナムコギャラリー　VOL.3（GB） 212
ナムコミュージアムアンコール（PS） 43
リッジレーサーレボリューション（PS・ザ・ベスト）（PS） 212

日本シスコン
パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル公式ガイドVOL.2～（PS） 53

日本システムサプライ
カメレオン・ツイスト（N64） 52

日本テレネット
Parlor!　Mini7　パチンコ実機シミュレーション（SFC） 57

日本ファルコム
ソーサリアン Forever プレミアム版（WIN95） 230

日本物産
バーチャルボウリング～テンピンアレイの奇跡～（PS） 208

任天堂
エフゼロ 64（仮）（N64） 57
スター・ウォーズ　-帝国の影-（N64） 213
ゼルダの伝説64（仮）（N64） 57
MOTHER3（仮）（N64） 55
ヨッシーアイランド 64（N64） 57

NET YOU
ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編（PS） 211

パイオニアLDC
バウンティソード・ファースト（PS） 202

ハズブロージャパン
RISK（WIN95） 228

Vap
聖龍伝説～外伝～（仮題）（PS） 56

ハドソン
WILLY WOMBAT（SS） 186
VIRUS（SS） 47
ゲームボーイウォーズ（GB） 214
サターンボンバーマン（サタコレ）（SS） 212
Jリーグ　イレブンビート1997（仮）（N64） 52
スーパービーダマンファイティングフェニックス（GB） 212
BULK SLASH（SS） 193
桃太郎道中記（SS） 212

バンダイ
GUNDAM THE BATTLE MASTER（PS） 205
ゲームで発見!!　たまごっち（GB） 86
こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レースの巻（SS） 56
ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説（PS・ザ・ベスト for Family）（PS） 212
ドラゴンボール　FINAL BOUT（PS） 56
ネクストキング　恋の千年王国（PS） 201
ピンクなTAMAGOTCHセット（GB） 212
MOBIL SUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR（PS） 200

バンダイビジュアル
ウィズ（SS） 57
恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～（SS） 56
超光速グランドール（初回限定版）（PS） 204
超光速グランドール（通常版）（PS） 212
超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか（SS） 182
メックウォリア2（SS） 56
メックウォリア2（PS） 56

バンプレスト
神聖伝メガシード　復活編（PS） 199
スーパーロボット大戦F（SS） 47
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版（SS） 57
同級生2（PS） 53
バトルフォーメーション（PS） 56
パンツァーバンディット（PS） 204

BMGジャパン
政界立志伝 ～よい国・よい政治～（SS） 192
西暦1999　ファラオの復活（PS） 205
ファイロ＆クロード（PS） 212
マスデストラクション～お父さんもできるソフト～（SS） 187

ビーピーエス
TETRIS X（PS・ザ・ベストfor Family）（PS） 212

ビー・ファクトリー
ダークシードⅡ（PS） 212

パック・イン・ソフト
川のぬし釣り3（GB） 56
バウンダリーゲート（PS） 212
ブレイクポイント（SS） 189
Moon Cradle～ムーンクレイドル～（SS） 186
メタルエンジェル3（PS） 202

ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト
マイホーム・ドリーム（PS） 194
マリカ　～真実の世界～［18歳以上推奨］（SS） 191

ビデオシステム
雀豪シミュレーション　麻雀道64（N64） 213

ヒューマン
クロックタワー　The First Fear（PS） 202
フォーメーションサッカー　'97（PS） 210
BODY HAZARD（PS） 203
ムーンライトシンドローム（PS） 53

ビング
はるかぜ戦隊Vフォース（SS） 191

ファミリーソフト
初恋ばれんたいん（PS） 199

COPYRIGHT一覧

■43 ナムコミュージアムアンコール© (株) ナムコ ■44 デビルサマナー ～ソウルハッカーズ～ ©ATLUS 1997 ■45 RONDE～輪舞曲～ ©ATLUS 1997 ■46 DESIRE ©1994/1997 C's ware All Rights Reserved. ■47 VIRUS ©1997 HUDSON SOFT／スーパーロボット大戦F ©葦プロ ©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS ©サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANDAI・VICTOR・GAINAX ©BANPRESTO 1997 ■48 風のクロノア © (株) ナムコ／JetMoto ©1996 Sony Interactive Entertainment Inc ■49 この世の果てで恋を唄う少女 ©elf 1997 ■50 風のノータム ©1997 by Artdink.／どきどきポヤッチオ ©1997 KING RECORDS/SOFT TARGET／ラグナキュール ©1997 Sony Music Entertainment(Japan) Inc. ■51 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997／シルエットミラージュ ©TRAESURE/ESP／街 ©1997 CHUN SOFT／長坂秀佳 ■52 カメレオン・ツイスト ©JAPAN SYSTEM SUPPLY／がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／Jリーグ イレブンビート1997 (仮) ©1997 HUDSON SOFT ■53 クラッシュ・バンディクー2 (仮称) Crash Bandicoot©&TM UIS. DEv. by NDI.／センチメンタルグラフティ ©NECインターチャネル ©マーカス ©サイベル ©コミックス イラスト・甲斐智久／同級生2 ©エルフ 1995 ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／道化師殺人事件 ©THINKING RABBIT Inc. ©1997 Riverhillsoft Inc／道化師殺人事件 ©THINKING RABBIT Inc.©1997 Riverhillsoft Inc.／パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル公式ガイドVOL.2～ ©1997Nihon Syscom Co.,Ltd. ©1997 UNIVERSAL SALES Co.,Ltd.／ムーンライトシンドローム ©HUMAN 1997 ■54 Wisard's Harmony2 ©1997 ARC SYSTEM WORKS Co.,LTD.／Wisard's Harmony2 ©1997 ARC SYSTEM WORKS Co.,LTD.／激突甲子園 ©1997魔法株式会社／ダムダム・ストンプランド ©1997 Sony Music Entertainment(Japan) Inc.／はじめの一歩 THE FIGHTING ©1997 スタジオジェイ／講談社／ジャム／メダロット 原作・イラスト ほるま・りん 制作協力 (株) 講談社コミックボンボン編集部 ©1997 Imagineer Co.,Ltd. ©1997 NATUME Co.,Ltd.／聖刻1092 操兵伝 ©伸童舎/WARES PROJECT ©YUTAKA 1997 MADE IN JAPAN ■55 グラディウス外伝 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／J's RACIN' ©TYO 1997／ぱにっくちゃん ©1997 Imagineer Co.,Ltd.／MOTHER3 (仮) © Nintendo/HAL Laboratory Inc./Shigesato Itoi. ■56 AZEL -パンツァードラグーンRPG- ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997／エルフを狩るモノたち-完全版- ©1997 ALTRON CORPORATION ©矢上裕／メディアワークス・アミューズ・創通エージェンシー／川のぬし釣り3 ©1997 Victor Interactive Software.／恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～ ©1997 MMC PLANNING／こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レースの巻 ©秋本治・アトリエびーだま／集英社・フジテレビ・ASATSU ©BANDAI 1997／SIDEWINDER2 ©1997 ASMIK／Pegasus Japan／聖龍伝説～外伝～ (仮題) ©NTV/VAP INC.／Tactical Fighter (タクティカル ファイター) ©1997 MEDIA RINGS CORPORATION／ドラゴンボール FINAL BOUT ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1997／セツ風の島物語 ©ギプロ・クラウド・バディ ズー・ミント・エニックス 1997／バトルフォーメーション ©石森プロ・東映 (仮面ライダー倶楽部を使用) ©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1997／南方珀堂登場 ©1996 THINKING RABBIT Inc ©ATLUS 1997／南方珀堂登場 ©1996 THINKING RABBIT Inc ©ATLUS 1997／メックウォリア2 ©1997 Activision,Inc. Mechwarrior,BattleTech,BattleMech&'Mech are registered trademarks of FASA CORPRATION. ©1995-1997 FASA CORPORATION. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.／メックウォリア2 ©1997 Activision,Inc. Mechwarrior,BattleTech,BattleMech&'Mech are registered trademarks of FASA CORPRATION. ©1995-1997 FASA CORPORATION. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.／夢・色いろ ©FEATHERED 1997 ■57 アザーライフ・アザードリームス ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ウィズ ©Microvalue/Flair／エフゼロ 64 (仮) ©1997 Nintendo／SEGA AGES／コラムスアーケードコレクション ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1997／SEGA AGES／パワードリフト ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1988,1997／SEGA AGES／メモリアルセレクション VOL.2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997／ゼルダの伝説64 (仮) ©1997 Nintendo／タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版 ©タツノコプロ©バンプレ企画©BANPRESTO 1996／天下制覇 ©龍[RON]1996,1997／Parlor! Mini7 パチンコ実機シミュレーション ©TOYOMARU©DAIICHI©KONAMI/TELENET JAPAN 1997／ぱすてるみゅーず © SoftOffice 1997／美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語 ©1997 FOG／ブレス オブ ファイアIII ©CAPCOM CO.,LTD.／ヨッシーアイランド 64 ©1997 Nintendo ■68 ラストブロンクス ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997 ■70 リアルサウンド～風のリグレット～ ©1997 WARP INC. ■72 ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■73 ラングリッサーIV (レギュラーパッケージ) ©キャリアソフト ■74 同級生2 [18歳以上推奨] ©elf/NEC InterChannel,Ltd. ■75 mr.BONES ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1996, 1997 ■76 サガ フロンティア -SaGa Frontier- ©1997 スクウェア ■78 ストリートファイターEX plus α ©ARIKA CO.,LTD.1997, ©CAPCOM CO.,LTD.1997 ALL RIGHTS RESERVED. ■80 モンスターファーム ©TECMO,LTD.1997 ■82 攻殻機動隊～GHOST IN THE SHELL～ ©Sony Computer Entertainment Inc.／講談社／士郎正宗 ■83 バーチャル飛龍の拳 © CULTURE BRAIN ■84 ZERO DIVIDE 2 ©ZOOM ■85 雷弩機兵 (ライドギア) ガイブレイブ ©1997 AXELA/AVIT,INC. ■86 ゲームで発見!! たまごっち ©BANDAI 1996 1997 ■88 真説サムライスピリッツ武士道烈伝 ©SNK・フジテレビ・A.I. ■90 マルチレーシング チャンピオンシップ ©1997 Genki Co.,Ltd. ©1997 Imagineer Co.,Ltd. ■182 超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか ©1997 BIG WEST ©1997 BANDAI VISUAL／プリンセスクラウン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.&ATLUS 1997 ■183 クレイジーイワン ©Published under license from PSYGNOSIS LIMITED.Copyright 1995,1996 PSYGNOSIS LIMITED.PSYGNOSIS™ and KRAZY IVAN™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission.All rights reserved.／ドゥーム © 1996 id Software,Inc.All Rights Reserved.Distributed by GAMEBANK Corp.All other trademarks are the property of their respective companies.／バイオ ハザード ©CAPCOM CO.,LTD ■184 だいすき♡ ©1997 GAGA communications inc. ©SUCCESS Corp／提督の決断III ©1997 KOEI CO.,LTD.／トップアングラーズ ©1997 naxat soft／GEO・FACTORY／悠久幻想曲 ©Starlight Marry/Media Works Inc. ■185 アルバム倶楽部 胸キュン♡セントポーリア女学院 ©Societa daikanyama.1997／エンジェル グラフィティS ©1997 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／アストロビジョン／スレイヤーズろいやる ©神坂一・あらいずみるい/角川書店/テレビ東京・SOFTX・丸紅©1997 角川書店/ESP／NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal-#03 "二つだけの、真実" ©1997 LAY-UP ■186 ウエルカムハウス ©1996/1997 GUST CO.,LTD.／デジタルアンジュ～電脳天使SS～ ©TOKUMASHOTEN Co.,Ltd.INTERMEDIA COMPANY.／Moon Cradle～ムーンクレイドル～ ©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd./1997 Victor Interactive Software,Inc. ■187 QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡 ©CAPCOM CO.,LTD.／SONIC JAM ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997／マスデストラクション～お父さんもできるソフト～ ©1996 NMS SOFTWARE LIMITED ■188 クライムウェーブ ©1996 Eidos Interactive,Ltd.All rights reserved. ©1996 Virgin Interactive Entertainmenr(japan),.Inc.Virgin is a registerd trademark of Virgin Enterprises,Ltd.／紫炎龍 ©1997 Warashi Inc.／ファイターズヒストリー・ダイナマイト ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997 ©1994,1995 DATA EAST CORPORATION／マーヴル・スーパーヒーローズ ©MARVEL SUPER HEROES(TM)& ©1996 MARVEL CHARACTERS,INC.ALL RIGHTS RESERVED.©CAPCOM CI.,LTD.1996 ALL RIGHTS RESERVED.THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS,INC. ■189 AMOK ©1996 Scavenger,Inc.／ブレイクポイント ©1997 Ocean Software Ltd. ©1997 Victor Interactive Software／羅媚斗 ©1997 Electronic Arts.／わくわく7 ©1996・97 SUNSOFT ■190 沙羅曼蛇 デラックス パック プラス ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー ©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 ©タミヤ ※ミニ四駆はタミヤ模型の登録商標です。©1997MITSUI&Co.／ワールド・エボリューション・サッカー ©1997 ASMIK/1997 JACK POT ■191 ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R ©1997 MEDIA RINGS CORPORATION／太平洋の嵐2～疾風の艨艟～ ©1997 GAM Co.,Ltd.／はるかぜ戦隊Vフォース ©VING／マジカルドロップIII ©1997 DATA EAST CORP.／マリカ～真実の世界～ [18歳以上推奨] ©Victor Interactive Software Inc／ルナ シルバースターストーリー MPEG版 ©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS ©1996,1997 角川書店／GAME ARTS／JAM キャラクターデザイン／窪岡俊之 ■192 政界立志伝～よい国・よい政治～ ©1997 BMGジャパン／1997 G&F／ボイスファンタジアS ©ASK Kodansha Co.,Ltd.1997 ■193 インパクト レーシング ©1996 Funcom Dubl in Ltd. and COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.ALL rights reserved.／AI囲碁サターン版 ©Software Licensed by Toyogo,Inc.of Vermont,USA ©1997 David Fotland. ©1997 ASCII SOMETHING GOOD CORPORATION／NHL 97 ©Electronic Arts.EA SPORTS,the EA SPORTS logo are trademarks and "If it's in the game,it's in the game." Is a registered trademark of Electronic Arts.All rights reserved.／GAME一WARE vol.5 ©1995,1997 GE／サイドポケット3 ©1997 DATA EAST CORP.／THUNDER FORCE V (レギュラーパッケージ) ©1997 Technosoft Co.,Ltd／BULK SLASH ©1997 HUDSON SOFT／PGA TOUR 97 ©Electronic Arts.EA SPORTS,the EA SPORTS logo are trademarks and "If it's in the game,it's in the game." is a registered trademark of Electronic Arts.All rights reserved.PGA TOUR,TPC,Tournament Players Club and Sawgrass are trademarks and are used by permission.Images and course designs of SPANISH BAY are trademarks and service marks of Pebble Beach Company and are used under license by Electronic Arts.All rights reserved.／ルパン三世 クロニクル ©モンキー・パンチ／TMS・NTV ©TMS・SPIKE ■194 ファイナルファンタジータクティクス ©スクウェア／マイホーム・ドリーム ©1997株式会社プログレス ©1997 Victor Interactive Software Inc. ■195 タイムクライシス＋ガンコン © (株) ナムコ／みんなのGOLF ©Sony Computer Entertainment Inc ■196 NASCAR RACING ©1996 Sierra On-Line,Inc. ©1997 Sierra Pioneer Inc.／RALLY CROSS ©1997Sony Interactive Entertainment Inc ■197 ゼロヨンチャンプDooZy-J ©1997 MEDIA RINGS CORPORATION／レシプロヒート5000 ©XING 1997/METRO ■198 アークザラッド・モンスターゲーム ©1996、1997Sony Computer Entertainment Inc.／怪物パラ☆ダイス ©1997 MAKE SOFTWARE ■199 Carnage Heart EZ ©1995,1997 by ARTDINK／初恋ばれんたいん ©Family Soft Co.,Ltd. ©Fill in Cafe Co.,Ltd. ■200 エンジェル・ブレード ©1997 OnDiMand/NIPPON ICHI SOFTWARE INC.／西陣パチンコ天国Vol.2 ©1997 NISHIJIN ©1997 KSS／マスター・オブ・モンスターズ一暁の賢者達一 ©SystemSoft Co. ©1997 TOSHIBA EMI／MOBIL SUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997 ■201 SOLD OUT ©1997,SHINKO MUSIC PUB.CO.,LTD.／トレジャーギア ©未来ソフト／ADK／ネクストキング 恋の千年王国 ©PLEX ©BANDAI・MARS 1997／ラングリッサーI・II (レギュラーパッケージ) ©NCS ■202 クロックタワー The First Fear ©HUMAN 1997／大海信長伝・下天II GE・TEN II ©1993 Hokusho ©1997I'MAX／バウンティソード・ファースト © 1997 PIONEER LDC,INC/HEAD QUARTERS／メタルエンジェル3 ©1997 Victor Interactive Software. ■203 OUTLIVE Be Eliminate Yesterday ©1997 SUNSOFT／火竜娘 (かりゅうじょう) -柳 判官- -高 悠環- ©GUST CO.,LTD.1997 ©NOWHERE Inc.1997 ©Minako Fuji 1993／QUANTUM GATE I ～悪夢の序章～ ©1995 Hyper Bole Studios.All other trademarks used by permission.All rights reserved./GAGA Communications Inc.1995／BODY HAZARD © HUMAN 1997 ©American Softwarks Corporation. © 1994 AVC Limited Partnership.Developed by Gray Matter.All rights reserved. ■204 ARMORED CORE ©1997 From Software,Inc.／超光速グランドール (初回限定版) ©1997 長谷川勝己／あかほりさとる事務所・バンダイビジュアル／パンツァーバンディット ©Fill In Cafe ©BANPRESTO 1997 ■205 GUNDAM THE BATTLE MASTER ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997／西暦1999 ファラオの復活 ©1996 LOBOTOMY SOFTWARE,INC.／ダービースタリオン ©パリティビット ■206 スペースインベーダー ©TAITO CORP.1978,1997／ポイッターズ ポイント ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／MAD STALKER -FULLMETAL FORCE- ©Family Soft Co.,Ltd. ©Fill in Cafe Co.,Ltd. ■207 新戦記ヴァンゲイル ©1997 YUMEDIA/AROMA Co.,LTD.／TOTAL NBA'97 The NBA and individual NBA Team idntifications used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties,Inc.and the respective member Teams and may not be used,in whole or inpart,without the prior written consent of NBA Properties,Inc.©1997 NBA Properties,Inc.All rights reserved.©1997 Sony Computer Entertainment Europe(A Division of Sony Electronic Publishing Limited)／HARD BLOW ©1997 Electronic Arts. ■208 EOS イオス一Edge Of Skyhigh一 ©MICRONET 1997／オーバードライビン2 ©1997 Electronic Arts.All rights reserved.／バーチャルボウリング～テンピンアレイの奇跡～ ©Nihon Bussan Co.,Ltd.1997 ©1995 PEG Limited Partnership. ©1996 American Softworks Corporation.／パズルアリーナ闘神伝 ©TAKARA CO.,LTD.1997 ■209 クエスト フォー フェイム ©1993,1994,1996,1997 Virtual MusicEntertainment,Inc.All rights reserved.Virtual Music logo,virtual Music Entertainment.Quest For Fame and VPick aretrademarks of Virtual Music Entertainment,Inc／実況パワフルプロ野球'97 開幕版 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認／スーパーブラックバスX ©1997 STARFISH DATA INC.／ときめきメモリアル対戦とっかえだま ©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■210 FIFA サッカー 97 ©1996 Electronic Arts. EA SPORTS,the EA SPORTS logo are trademarks and "if it's in the game,it's in the game" is a registered trademark of Electronic Arts.All rights reserved.／デジカルリーグ ©1997 スクウェア／フォーメーションサッカー '97 ©HUMAN 1997／BABY UNIVERSE ©Sony Computer Entertainment Inc.©1997 Fumiya Fujii／ワールドサッカー ウイニングイレブン 97 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■211 インパクト レーシング ©1996 Funcom Dubl in Ltd.and COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.ALL rights reserved.／激突！四駆バトル Test Drive and Accolade are trademarks of Accolade,Inc. ©1997 Accolade,Inc.Licensed to COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／週刊プロレス監修 プロレス戦国伝 ©1997 KSS／Stressless Lesson れすれす ©MAXFIVE 1997 LICENCED by COMPILE CORPORATION／倉庫番ベーシック Licensed by Thinking Rabbit,Inc. ©1997 ITOCHU Corp.／ボンビンアイランド The Bombing Islands ©1997 KEMCO/TONG KING SHOW／ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編 ©NET YOU 1996 ■212 アライド ジェネラル Published by XING INC.©1997 Four Winds Software Inc. ©1997 Strategic Simulations,Inc.All rights reserved.／NHL 97 ©Electronic Arts.EA SPORTS,the EA SPORTS logo are trademarks and "If it's in the game,it's in the game." Is a registered trademark of Electronic Arts.All rights reserved.／OverBlood (PS・ザ・ベスト) ©1996 Riverhillsoft Inc.／QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡 ©CAPCOM CO.,LTD.／COOL BOARDERS (PS・ザ・ベスト) ©1996,1997 UEP System,Inc.／刻命館 (PS・ザ・ベスト) ©TECMO,LTD.1996／サターンボンバーマン (サタコレ) ©1996 HUDSON SOFT／沙羅曼蛇 デラックス パック プラス ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／THUNDER FORCE V (スペシャルパッケージ) ©1997 Technosoft Co.,Ltd／スーパービーダマンファイティングフェニックス ©1997 HUDSON SOFT ©今賀 俊・小学館・TAKARA／セガラリー・チャンピオンシップ・プラス (サタコレ) ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1996／ダークシードII DarkSeed II and Cybevclreans are registered trademarks of Cyberdreams,Inc.Illustration Illuminatus I ©1978H.R.Giger.All Rights Reserved.Screen shots ©1995Cyberdreams,Inc.／太陽のしっぽ WIRD,PURE,SIMPLE LIFE (PS・ザ・ベスト) ©1996 by Artdink／超光速グランドール (通常版) ©1997 長谷川勝己／あかほりさとる事務所・バンダイビジュアル／超人学園ゴウカイザー ©1996 URBAN PLANT LTD.／Dの食卓 (サタコレ) ©1995.1997 WARP.Inc.／デカスリート (サタコレ) ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995,1996／TETRIS X (PS・ザ・ベストfor Family) ©1987 ELORG.ORIGINAL CONCEPT&DESIGN BY ALEXEY PAJITNOV.TETRIS LICENSED TO THE TETRIS COMPANY.TETRIS S ©1996 THE TETRIS COMPANY.TETRIS&TETRIS S ARE TRADEMARKS OF THE TETRIS COMPANY.ALL RIGHT RESERVED.／ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説 (PS・ザ・ベスト for Family) ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1996／NiGHTS (サタコレ) ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996／ナムコギャラリー VOL.3 © (株) ナムコ／バーチャコップ2 限定バーチャガンセット ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995,1996／バウンダリーゲート ©1997 NEC Home Electronics,Ltd./1997 Victor Interactive Software.／ピンクなTAMAGOTCHセット ©1997-1996 Nintendo ©BANDAI 1996・1997 ©BANDAI 1997 MADE IN JAPAN／ファイターズヒストリー・ダイナマイト (拡張RAMカートリッジ同梱版) ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997 ©1994,1995 DATA EAST CORPORATION／ファイロ&クロード ©1996 インタラクティブ スタジオ リミテッド／ぷよぷよ通 (サタコレ) ©COMPILE 1997／プラドルDISC特別編キャンペーンガール'97 ©Sada Soft／プラドルDISC Vol.4黒田美礼 ©Sada Soft／プラドルDISC Vol.5藤崎奈々子 ©Sada Soft／Proof Club ©辻真先とアイデアブレーン ©YUTAKA 1997 MADE IN JAPAN ©こどもの館／Base Ball Navigator ©ANGEL 1997 ALL RIGHT RESERVED. (社) 日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム／ボイスファンタジア ©ASK Kodansha Co.,Ltd.1997／冒険活劇 モノモノ ©1997 Shoeisha Co.,Ltd.／ポケット麻雀 ©1997 BOTTOM UP／ポポロクロイス物語 (PS・ザ・ベスト) ©1996Sony Computer Entertainment Inc./YOHSUKE TAMORI／ラングリッサーI・II (スペシャルパッケージ) ©NCS／ラングリッサーIV (スペシャルパッケージ) ©キャリアソフト／リッジレーサーレボリューション (PS・ザ・ベスト) © (株) ナムコ ■213 雀豪シミュレーション 麻雀道64 ©VIDEO SYSTEM 1993.1997／スター・ウォーズ -帝国の影- ©1996 Lucasfilm Ltd.Licensed exclusively to Nintendo＊ "Shadows of the Empire and "Starwars" trademark and logos are the exclusive property of Lucasfilm Ltd.All rights reserved.／ゆけゆけ!! トラブルメーカーズ ©TREASURE・エニックス 1997 ■214 アルバレアの乙女 ©1997 NEC Home Electronics,Ltd.©Gimmick House/MAGICAL CRAFT／ゲームボーイウォーズ ©1997 HUDSON SOFT ©1990 NINTENDO／合格ボーイシリーズ 高校入試でる順中学英単語1700 ©石井勇三郎 1992/©1997 Imagineer Co.,Ltd.／スーパーブラックバスpocket2 ©1997 STARFISH INC.／続 初恋物語 修学旅行 ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA ○平野俊弘事務所 ©1997 NEC Home Electronics,Ltd／それゆけ!! キッド ©1997 KEMCO/TONG KING SHOW／となりのプリンセス ロルフィー ©1997 NEC Home Electronics,Ltd©1997 只野 和子／惑星攻機隊りとる・キャッツ ©1997 NEC Home Electronics,Ltd ■227 太平洋戦記 Win95 ©GENERAL SUPPORT／たまごっちCD-ROM ©BANDAI 1996・1997 ©1997 BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD／WhiteDiamond (ホワイトダイアモンド) ©1997 SystemSoft Cororation. ©1997 STUDIO TRON ■228 ウィザーズハーモニー ©1997 Dreamcube CO.,LTD.／クリーチャーズ～ノームたちの世界～完全日本語版 Creatures(C)1996 Millennium Interactive Ltd.Cyberlife® is a registered trademark of Millennium Interactive Ltd.Published and distributed under exclusive license from Millennium Interactive Ltd.／微生物進化論 ダーウィンボンド ©Rocket Science Games ©ADVAn-G ■229 シムチューン日本語版 ©1997 Maxis.Inc.All rights reserved worldwide.／竜機伝承2 ©1997 KSS ■230 AMBER Journeys Beyond 日本語版 ©Hue Forest Entertainment／STAR TREK Generations STAR TREK GENERATION™ and ©1997 Paramount Pictures.ALL RIGHTS RESERVED.STAR TREK and Related Marks are trademarks of Paramount Pictures.Spectrum Holobyte,inc.is a Authorized User.SPECTRUM HOLOBYTE is a registered trademark of MicroProse Software,Inc.All other trademarks are the property of their respective holders.／ソーサリアン Forever プレミアム版 ©日本ファルコム／大逆鱗II ©1996 Nihon Application Co.,LTD.／ファーランドストーリー 四つの封印 ©TGL 1997 ■231 アルファーリンク・ファブニル会戦&デジタルコレクション ©1997 IMAGIC／シヴィライゼーションII シナリオ～完全日本語版～ ©1996 MicroProse Software,Inc.SID MEIER'S CIVILIZATION and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse Software,Inc.All other trademarks are the property of their respective holders.／スラムティルト ©COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.and 21st.Century Entertainment Limited 1997. All rights reserved.／電脳戦機バーチャロン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995,1997／Marble Drop ©1997 Maxis.Inc.All rights reserved worldwide.／Microsoft® GEX™ for Windows®95 ©1996-1997 Microsoft Corporation All rights reserved. ©1995 Crystal Dynamics.All rights reserved. ■232 RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES (バンドル版) ©1996 Europress Software Ltd.All rights reserved.Design and programming by Magnetic Fields Software Design Ltd.／THE LAS VEGAS ©1997 Imagineer Co.,Ltd.／The Settlers II Copyright Blue Byte 1995-97 All Right Reserved.Licensed by Artdink1997／Microsoft® Soccer ©1996-1997 Microsoft corporation All rights reserved. ■233 RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES ©1996 Europress Software Ltd.All rights reserved.Design and programming by Magnetic Fields Software Design Ltd.／AMBER Journeys Beyond 日本語版 ©Hue Forest Entertainment／インクレディブルマシーン3 ©1995 Sierra On-Line,Inc. "The Incredible Machine Version3.0" is a trademark of Sierra On-Line,Inc. "Sierra On-Line, Inc." is a registered trademark of Sierra On-Line,Inc.Portions Copyright ©1996 Cybelle Co.,Ltd.All rights reserved.／唐沢なをきの大富豪 ©唐沢なをき／1997 BOTTOM UP／ゴールド シヴィライゼーションII ©1997 MicroProse Software,Inc.SID MEIER CIVILIZATION and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse Software,Inc.All other trademarks are the property of their respective holders.／特別篇公開記念スペシャルパック2 ©1997 Licasfilm Ltd.and LucasArts Entertainment Company.All Rights Reserved.Used Under Authorization.／ベトナム 1968 Vol.1 for Windows ©1997 WildGoof-TeeTeeUoo. ©1997 Arigata-Ya inc.／Microsoft® Flight Simulator for Windows®95 Version 6.0日本語版 ©&(P)1983-1996 Microsoft Corporation.All rights reserved.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

求人倍増！ 就職抜群！ 生徒の作画能力と充実のマシン環境に業界が注目!!

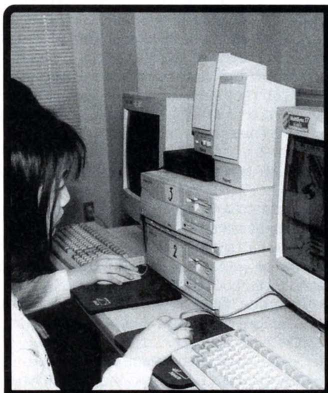
完璧！コンピューターゲーム科

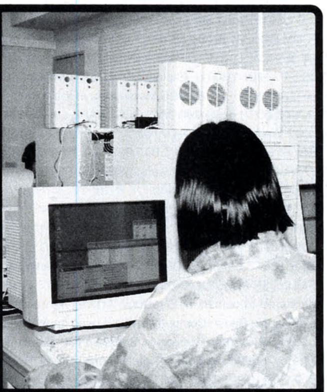
7月1日 入学願書 受付開始

現場でやっていることを、授業で学ぶ！

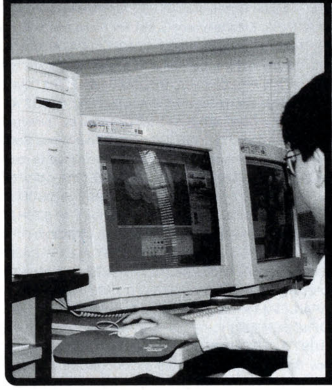
マシン環境が充実しているこの学院のコンピューターゲーム科では、ゲーム制作のノウハウはもちろん、アニメーションの技法についても学習できるのが利点です。また、先生は現役のゲームデザイナーの方たちなので、わからないことや知りたいことは親身になって教えてくれます。いまは制作チームを組んでシューティングゲームやRPG、3Dアニメーションなどの制作実習に取り組んでいます。

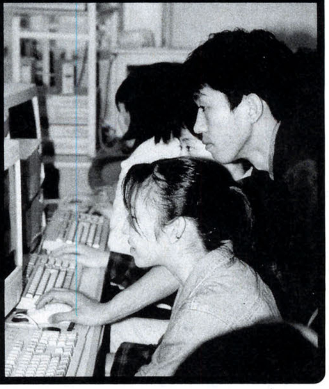
（コンピューターゲーム科・神田 毅）





PC-98、GATAWAY2000、PowerMacintoshと先生が、キミの創造力を待っている!!





学院見学・入学相談は毎日実施

体験入学実施中
日程：7月12日・土／7月26日・土／8月9日・土　以下、毎月第2土曜日の予定
参加のお申し込みは、ハガキに住所・氏名・年令・電話・学年（職業）・学科名を明記し、下記へ。

98年度生・各科願書受付中！
- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科

社団法人・日本漫画家協会賛助会員　社団法人・日本映画テレビ技術協会会員　財団法人・日本視聴覚教育協会会員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町 3-4-9 Tel 03-5276-1511（代）

入学案内書 住所・氏名・電話番号・雑誌名（○月号）を明記、切手250円分同封で請求。

6月7月発売の

97年6月16日の時点で6月・7月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

JUNE／JULY

TVゲーム情報

ジャンルの見方

じゅげむではゲームのジャンルを大きく12に分けています

- シミュレーション
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- アクション
- 格闘
- シューティング
- スポーツ
- レース
- パズル
- ボード&テーブル
- ギャンブル
- バラエティ

●シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！ 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。

●ロールプレイング
仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ！

●アドベンチャー
SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

●アクション
様々な障害をクリアーせよ！リアルタイムにキャラクターを操作して、敵を倒しながら進もう。反射神経を磨け！

●格闘
タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ！ 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

●シューティング
敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて射ちまくれ！ 撃破したときの爽快感がたまらない！ 2D縦横スクロールに3D、お好きなモノをどうぞ。

●スポーツ
様々なスポーツがTVゲームで楽しめる！野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。

●レース
F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ！ モータースポーツのスリルとスピード感に酔え！

●パズル
パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう！

●ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぜ！

●ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合！ゲームでマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

●バラエティ
占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異の新ジャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ！

対応ハード名

各ハード別に色分けして以下の順番でゲーム情報を掲載しています

SS	サターン
PS	プレイステーション
N64	NINTENDO64
GB	ゲームボーイ
PC-FX	PC-FX
NEOGEO	NEO・GEO／CD
SFC	スーパーファミコン

今月は、「夏の買いゲー16」じゅげむセレクションSpecial!

これから夏に向けて、話題の大作、注目作が目白押し。じゅげむセレクションも、今回はいつもよりボリュームアップした巻頭特集としてお送りしております。こちらの方も、ぜひご覧あれ！

ラストブロンクス	SS
リアルサウンド ～風のリグレット～	SS
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1 ～虹色の青春～	SS・PS
ラングリッサーⅣ（レギュラーパッケージ）	SS
同級生2	SS
mr. BONES	SS
サガ フロンティア -SaGa Frontier-	PS
ストリートファイターEX plus α	PS
モンスターファーム	PS
攻殻機動隊 ～GHOST IN THE SHELL～	PS
バーチャル飛龍の拳	PS
ZERO DIVIDE 2	PS
雷弩機兵（ライドギア）ガイブレイブ	PS
ゲームで発見!! たまごっち	PS
真説サムライスピリッツ武士道烈伝	SS・PS・NG
マルチレーシング チャンピオンシップ	N64

ゲーム情報の見方

タイトル

ジャンル／メーカー

対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。
複数のハードで動く場合もあります

Jコード123456

リクルート・サーガ Ⅵ
～限りなく透明に近いミトス～

シミュレーションRPG／リクルート

KM64　97年毎月30日発売　490円

新たなるダンジョン「電池塔」そこで騎士団が見たものは？

ジュゲム騎士団に新たな戦士が加わった。メディア王シンタ・ローの天命を受けたオノロケ重戦士サーカイ。また志願兵として、おはようからおやすみまで何にでもくっつく「マテリア」ふくちゃん、東洋の古武術師・成田和尚の愛弟子「3秒殺し」ワタナベが登場。そしてさらにそのアビリティを増加させる若手騎士のジュマップ達。マーケティング忍者コジマル、攻略キング・モリ三世、DBシステマイザー・エモヤン、コマ割り将軍ヅ・カール。進化・変形を続けるジュゲム騎士団、その先にあるものは栄光か、それとも死か。

←キャラクター同士の組み合わせが戦略に影響。新キャラの威力はいかに？

●カートリッジ●256M
●メモリーカード&パワーメモリーシール3万枚

定 価

発売日

データ
メディアの種類、バックアップの有無、対応周辺機器などをまとめてあります

ぱそじゅげ

217P

パソコンゲーム情報は『ぱそじゅげ』で！ 97年6月16日の時点で6月発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

WIN / WIN95	WINDOWS/95
DOS/V	DOS/V
PC-9801 / PC-9821	PC-98
MAC	マッキントッシュ
PiPPiN	ピピン

今月はコレでTVゲーム遊べ!!

ウヲィッス！今月は大豊作。たくさん出るのは嬉しいけれど、どれで遊ぼうか迷っちゃう～。そんな時には、このページ！で、なんだかサターンがなかなか充実の雰囲気なんですよン。

ボーナスシーズン、そして後に控えるは夏休み！という事で、先月とは打って変わって、新作ラッシュ！

今月の「じゅげむ」は、いつものセレクション枠を拡大して、巻頭スペシャルとしてお送りしておりまス。全体の発売本数が多ければ、それだけいいゲームも多いって訳で、今月は正直、紹介スペースが足りないぐらい。さっそく行ってみよう！

まずはセレクションスペシャルからのトップバッター、**『ラストブロンクス』**。サターンユーザー待望、昨年末の『ファイターズメガミックス』以来のセガ発3D格闘。アーケードからの移植作だ。桁違いの性能の業務用から、家庭用ハードへ遜色ない形で落とし込んでみせる開発チームの手腕は相変わらずさすがが。

お次は、点字広告に続いて、今月はCD広告を大盤振る舞いの**『リアルサウンド～風のリグレット～』**。画面の無い、音だけでプレイするゲームという事で話題を呼んでいるけど、坂本祐二氏の脚本が実に素晴らしく、大の大人がポロポロ泣けちゃう出来。音だけだからこそ、個人個人の思い出を喚起するのだ。恋愛経験豊富な人ほど泣ける、と編集部ではもっぱらの噂？

恋愛、とくれば、もはや定番の恋愛シミュレーション「ときメモ」のアドベンチャー版、**『ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.1 ～虹色の青春～』**を忘れちゃイケナイ。虹野ファンはもちろん、そうでない人も、ときめき必至だ！

プラトニックラブでは満足できないアダルティな向きは、18歳以上推奨**『同級生2』**をどうぞ…と言いいつつも、元のパソコン版に比べれば、H度は断然おとなしめ。それよりもシナリオの密度の濃さを楽しんで欲しい。

さて、こちらも異世界で展開するラブストーリーあり？**『mr.BONES』**は、早くもカルトゲームの地位が約束されたと言える怪作。全編にあふれる、ほっこりとしたロックテイストが実にナイス。と、以上はサターン。ここからPSでっす。

スクウェアの新作**『サガ フロンティア -SaGa Frontier-』**は、ゲームボーイから始まった、FFと並ぶ看板RPG。シリーズの売りであるフリーシナリオも健在だ。『FFⅦ』同様、CGの美しさにはため息が出そう。

サターンの『ラストブロンクス』と好勝負？といった印象なのが、**『ストリートファイターEX plus α』**。2Dで続いてきた同シリーズ初の3Dポリゴン格闘だが、アーケードからの移植は完璧。格闘ファンは絶対買い！の出来。問題形式でコマンド技を入力していくオリジナルモードもハマり度満点。

『ZERO DIVIDE 2』も、同じく3D格闘もの。一見ロボットに見えるキャラクターは、実は電脳空間上のプログラムという凝った設定。装甲が外れると身が軽くなる等の細かな仕様が、やるナ、って感じ。前作より確実にパワーアップしているゾ。

『攻殻機動隊 ～GHOST IN THE SHELL～』は、海外で大ヒット、「AKIRA」を超えたジャパニメーションの代名詞とまで言われている同名映画のゲーム化だが、絵柄などは、原作コミックよりに仕上がっている。壁に天井にと貼り付い

注目　ここで紹介しているソフトには、この後のゲーム情報ページ内で「注目」マークが付いています。前月号で紹介ずみのものとあわせ、2カ月分にマークが付く仕組み。ソフト選びの際の参考にして下さい。

シミュレーション

マイホーム・ドリーム

PS
●ビクターインタラクティブソフトウェア

194P

ロールプレイング

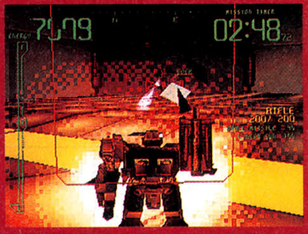
プリンセスクラウン

SS
●アトラス

182P

アクション

ARMORED CORE



PS
●フロム・ソフトウェア

204P

パンツァーバンディット

PS
●バンプレスト

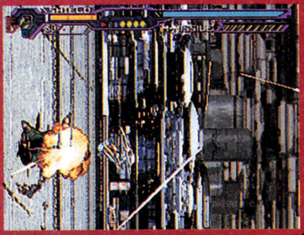
204P

「コレで遊べ」の仕組み

このページに掲載される注目ソフトは、TVゲーム情報ページの担当ライターが一堂に会する、通称「遊べ会議」によって決定されています。当月分のソフトで、サンプルを入手、実際にプレイしたものの中から「じゅげむ」が責任をもっておすすめできるタイトルを各ライターが数本推薦し、ラインナップを決定。最終的に本ページ担当編集・飯塚が、会議での意見をもとに構成しています。

シューティング

超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか
SS
●バンダイビジュアル
182P



ゲーム天国
SS
●ジャレコ
183P

スポーツ

みんなのGOLF
PS
●SCEI
195P

ボード&テーブル

政界立志伝 ～よい国・よい政治～
SS
●BMGジャパン
192P

怪物パラ☆ダイス
PS
●メイクソフトウェア
198P

たまスルスルと移動できる、高機動戦車フチコマの縦横無尽な新感覚アクションがタマラナイ。電気グルーヴの石野卓球ほかテクノ系アーチスト参加の音楽面も要注目。

いよいよ登場！『ゲームで発見!!　たまごっち』は、3匹同時に育てられるなど、大幅パワーアップしたゲームボーイ版。ピンクのゲームボーイとのセットもあるし、本家を手に入れられかった人は、思い切って買っちゃえ！

以上、セレクションスペシャルからの紹介でした。まだまだ紹介できなかったタイトルがいくつかあるので、ぜひ目を通してみてネ。さて、以後はページ両脇に並んだ注目ソフトをズラズラ～ッと紹介！

『マイホーム・ドリーム』は、住宅設計シミュレーション。元になったパソコン版以上に操作性が良くなって、楽しめる。自分で設計した図面が一発で3Dのグラフィックに展開するのは、かなり感激モノ。

『プリンセスクラウン』は、アトラスだけに、略してプリクラ…。いわゆるRPGとは一味違って、横スクロールで展開、戦闘シーンは対戦格闘というアーケード風味の作り。ド派手な「見せる」演出が魅力的。

『ARMORED CORE』は、ミッションクリア型の3Dロボットアクション。戦闘画面はどこかで見たような感じだが、ミッションの成功報酬で自機をパワーアップしていけるのが最大の特徴。そうして作り上げた機体データを持ち寄っての対戦も楽しそう。

『パンツァーバンディット』は、見た目はオーソドックスな横スクロールアクションだが、格闘ゲーム的な要素を大胆に導入。ザコにまで連続技がバシバシとつながっていくのが気持ちいい！

『ゲーム天国』は、ジャレコの歴代キャラクター登場の、ゲームの世界を舞台にした縦スクロールシューティング。マニアックなゲーマーほどニヤリとしてしまうようなネタ満載。そうでない人も、これでもか！のサービス精神に度肝を抜かれるだろう。難易度はかなり高めだが、家庭用移植ならではのコンティニューしまくりでなんとかなる！ハズ。

シューティングもう一本は『超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか』。先に発売のPS版は3D視点だったけど、こちらのサターン版は横スクロール。画面上の敵をロックオンして一気にやっつけるホーミングミサイルが爽快。原作の乱舞シーンの雰囲気もよく出ていてマル。

『みんなのGOLF』は、リアルなシミュレーション指向のゴルフゲームが多い中、あくまでゲームとしてのゴルフを追及した、原点回帰的作品。シンプルな操作性、美しいグラフィックで、まさに誰でもみんなが楽しめるゴルフゲームだ。

『政界立志伝　～よい国・よい政治～』は、政治をテーマにした異色タイトル。愛人問題、ワイロなど、各コマで起こるイベント設定のリアルさが売り。最後に監修の細川隆一郎氏が登場、プレイヤーの政治家としての力量を評価してくれる、というのも楽しみ？

もう一本のボードゲーム、『怪物パラ☆ダイス』は、『桃太郎電鉄』シリーズの、さくまあきら氏製作のコミカルホラー調。操作性などはさすが手慣れたもので至れり尽くせり。さくま氏のゲーム進出10周年を祝って、業界の著名な友人知人が寄せた隠しメッセージを探しだすのも楽しいゾ。

といった訳で、ひとまず以上。だけど今月は、まだまだ、よさゲーがいっぱいだ。この後の情報ページで楽しく悩もう！

プリンセスクラウン

Jコード063509

ロールプレイング／アトラス

SS　97年7月下旬予定　5800円

やってみました　グラフィックは美しいし、操作性もとても心地いい。そして何より、格闘風味の戦闘が面白い！

かわいい女王が剣を振る、1対1の対戦風バトルがめちゃキュートな逸品

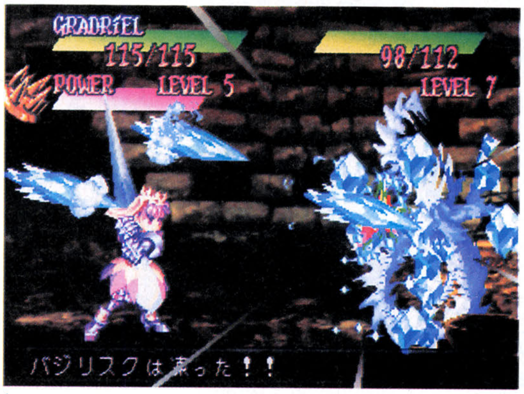
■対戦風味のロールプレイング

対戦格闘風の、1対1の戦闘で敵を倒すアクションバトルが魅力のロールプレイング。ファンタジックかつ、中世の香りを感じされる世界を舞台に、13歳の女王様が妖精と共に冒険をする物語だ。

プレイヤーが操作する主人公は、13歳で女王の位を母から譲り受けたグラドリエル。彼女は魔王軍を退けた母のように偉大な女王になるため、妖精のアーリアと一緒に見聞を広める旅に出る。ゲームの舞台となる世界「ラウンドアース」には、主人公と同じ時間軸を生きるサブキャラクターがいて同時に冒険をしている。プレイヤーはグラドリエルが聞く情報などを通して、サブキャラクターの物語も楽しむことができるのだ。

■アクションバトルが面白い！

このゲームでは、ステージクリア形式や横スクロールの画面を採用している。そのため、アクションのような画面構成になっているのが大きな特徴だ。また、システム面で何より注目したいのは、対戦格闘型の1対1のアクションを取り入れた戦闘だ。まず戦闘が始まると、画面スクロールは止まり敵と1対1に。グラドリエルは、ボタンを押す長さなどによって必殺技を繰り出していく。リアルタイムで進行する戦闘の緊張感と、アイテムや回避行動を使った戦術性など、これまでのロールプレイングとは違う魅力が満載の作品だ。



↑モーフィングシステムによってキャラクターが生き生きと動く！

●CD-ROM

女王のアクションバトル

敵もぶっ飛ぶ必殺技
バトルシーンは、簡単な操作で派手な必殺技が炸裂するところが魅力的。使用するボタンも基本的に1つなので、対戦格闘が苦手な人でも安心！

回避して戦術性UP
敵を闇雲に殴るだけでなく、回避して背後に回ることもできる。この特殊行動を使えば、戦闘のアクション性と、戦術性がぐんとアップする。

アイテムで魔法も可
回復の薬や魔法のアイテムは、戦闘中でもワンタッチで使用できる。だからリアルタイムアクションでありながら、頭脳プレイが要求されるのだ！

➡外を歩いて話を聞くのも横スクロール

➡キャラクターが大きく楽しい雰囲気！

超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか

Jコード042960

横スクロールシューティング／バンダイビジュアル

SS　97年6月6日　6800円

やってみました　爽快なロックオンもさることながら、ステージのバリエーションが豊かで、攻略のしがいがある。

漆黒の宇宙を華麗に舞うミサイルの大サーカスも、バッチリ再現されます！

■劇場版『マクロス』ゲーム化！

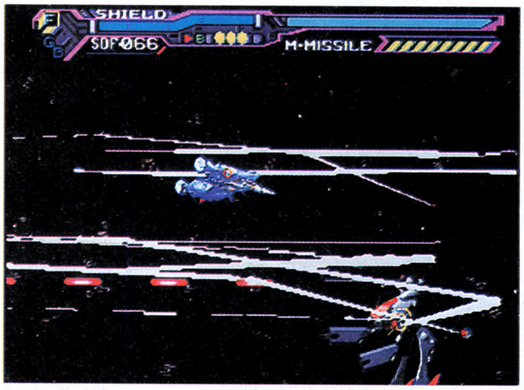
82年にTVで放映されたロボットアニメ『超時空要塞マクロス』。15年経った今なお根強い人気を誇るこの作品をモチーフにした、横スクロールシューティングがこれだ。ゲームのモチーフとなっているのは、84年公開の劇場版、『愛・おぼえていますか』。この作品のストーリーを追う形で、全ステージが展開していく。

プレイヤーは自機バルキリーを操作し、各ステージを突き進んで行く。自機はダメージ制で、敵の攻撃を受けるとゲージが減り、なくなるとゲームオーバーになる。

■3つの武器と形態を駆使しろ！

バルキリーの武器は全部で3種類。一番連射が効くのがショットで、一番威力があるのがボム。そしてメインに使っていくのがロックオンミサイルだ。これは敵を自動追尾する攻撃のこと。ボタンを押しっぱなしにすると、画面上の敵を自動的に補足、離すとミサイルが発射される仕組みだ。この作品では手前・奥という空間の設定があるので、ここにいる敵を攻撃するにはこのロックオン攻撃が必要不可欠なのだ。

それからバルキリーはボタン1つで、「ファイター」「ガウォーク」「バトロイド」の3形態に変形できる。それぞれ機動力や攻撃力が異なるので、状況にあわせて使い分ければ、より戦略的な攻略を楽しむことができる。

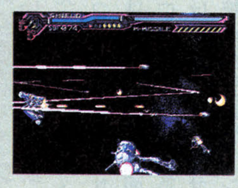


↑ロックオン攻撃は、当時話題になったミサイル乱舞の雰囲気がよく出てます

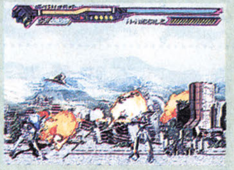
●CD-ROM2枚組

3つの形態を使いこなせ！

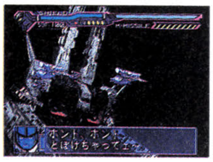
ファイター形態
機動性に優れた飛行機形態。小回りがきいて、弾も避けやすい。通常はこの形態で十分なのだが、攻撃力はあまりないのでボス戦はやや不利。



ガウォーク形態
ファイターとバトロイドの中間形態。ファイターほどの機動性はないが、攻撃力はそこそこある。2つの形態を切り替える場つなぎに使っていく。



バトロイド形態
攻撃力重視の人型形態。弾の威力はあるが、とにかく動きが遅い。敵の弾を避けるのがキビしいため、ザコ戦で使うのはあまり賢くない。


➡ステージ前など、声が入る演出も多い

➡デモムービーは、とてもキレイだ

ゲーム川柳

ゲーキャラの　Tシャツ着たくて　ダイエット（たちゅひろ）

五劫（ごこう）のすり切れ　この前の『リアルサウンド』の広告の点字にはドギモを抜かれたけど、さらにびっくりしたのは2週間後に向かいページの紙がへこんでたことだった。へこますほど主張する広告。スゴイ。（ma）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ゲーム天国

Jコード060836

シューティング／ジャレコ

SS　97年 6月 6日　5800円

やってみました　ジャレコの歴代キャラが集まって、コミカル度120%を演出!!　ただし難易度は激辛だ。

多彩なステージとユニークな敵が傑作！　何度プレイしても飽きがこない

■ジャレコ名物キャラ集結！

95年12月にアーケードに登場し好評を博したシューティング『ゲーム天国』。その名のとおり、ゲームの世界をモチーフにしたコミカルさがウリの作品だ。この人気作が、会話演出などのアレンジをひっさげてサターンで登場する。自機となるのは、ジャレコ往年のゲームの主人公をつとめた6人のキャラクター達。プレイヤーはその中から1人を選び、ゲーム世界の平和を取り戻すため全8ステージを突き進んでいくのだ。

■どこを取ってもコミカル

ユニークな演出が満載のステージもこのゲームの魅力。昔懐かしのゲームキャラクターが登場する「レトロワールド」や、かわいいぬいぐるみばかりの「クレーンワールド」など、とびっきり破天荒なステージのオンパレードになっている。それらの愉快な味付けが、つねに心をウキウキさせてくれるのだ。このサターン版では新たに「カラオケワールド」と「家庭用ゲームワールド」の2ステージが追加され、ボリュームも満点だ。そんなほのぼのした画面とは裏腹に、敵の攻撃はハンパじゃなく激しい。しかし演出の面白さから、どうしても先のステージが見たくなり、つい何回でもコンティニューしたくなる。

ちなみに、限定版の「極楽パック」に付属するビデオは、アニメあり、声優インタビューありの超豪華な内容になっている。

↑ガンガンパワーアップできるので、とにかく撃ちまくれば気分爽快！

●CD-ROM

ファンにはたまらないキャラクター陣

ジェイナス
『エクセリオン』から参加のジェイナス。彼の乗り込む「ファイターＥＸ」は前方に高い攻撃力を持ち、いろんな局面に対応できる実力を持つ。

モモコ
『モモコ120%』からは、いつも元気な戦う小学生モモコが参戦。モモコの絵が画面いっぱいに広がる、ボム攻撃の「モモコバンバー」は必見！

みき
初登場となる、『フィールドコンバット』のみき。攻撃力が弱く、常にオプションに守られているかよわい女の子だ。相棒のみさとも登場

➡ステージ間は会話デモでちょっと一息

➡ハイセンスなボスには、思わずにやり

ゲーム川柳
赤貧に　負けてパラッパ　友に売る
（COOLでクリアしてないけど）

ドゥーム

Jコード050687

3Dシューティング／ソフトバンク

SS　97年 7月 11日　5800円

パソコンで世界的な大ヒットを遂げた、3D型のシューティング。銃を片手にダンジョン内を歩き回り、出くわす敵を次から次へと撃ち倒していく。ゲーム全体に漂う、不気味でダークなムードが持ち味だ。

↑不意に死角から敵の攻撃を受ける

●CD-ROM

クレイジーイワン

Jコード053023

3Dロボットシューティング／ソフトバンク

SS　97年 6月 27日　5800円

歩行型ロボットを操る3Dシューティング。ミサイルやガンなどを使い分け、群れなすエイリアンを撃退していく。画面はコクピットからの視点で、襲い来るエイリアンとの迫力の攻防戦が楽しめる。

↑各ステージに数体いるボスを倒す

●CD-ROM

バイオ　ハザード

Jコード059676

サバイバルホラー／カプコン

SS　97年 7月 25日　4800円

ここが期待　「バトルゲーム」では、腕前を判定してくれる。敵を倒すことが好きな人には特に嬉しいモードだ。

究極のサバイバルゲームを体験できる、惨劇の館へようこそ

■極限の恐怖を体験しよう

不気味な洋館に立ち寄った特殊部隊の面々。だがそこは、ゾンビや奇怪なクリーチャーが徘徊する悪夢の館だった……。この設定を下地に、カット割りやサウンドなどに恐怖心を駆り立てる演出を盛り込んだのが『バイオ ハザード』だ。本作は、96年にプレイステーションで発売され、ロングセラーを記録している同名タイトルのサターン版となる。

■サバイバルの腕前、判定します

このサターン版では基本的に、プレイステーション版を完全再現。これに加え、「バトルゲーム」というオリジナルの要素が盛り込まれている。このモードでは、プレイヤーが館内の部屋に送り込まれ、そこで敵と交戦する。そして全ステージをクリアすると、クリア時間やライフ残量などに応じて、プレイヤーの腕前を判定する仕組みになっている。

なお初回販売分は特典として、『BIO HAZARD』オリジナル小説が同梱される。

↑バトルモードは、一度クリアするとプレイできるようになる。怖いからって挫折しないように

↑グラフィックのクオリティが高いぶん、登場するクリーチャーの不気味さが際立っている

●CD-ROM●初回限定付き

五劫のすり切れ　義父は『ボンバーマン5』にはまっている。先日やっと100%達成したと自満気に話してくれたが、孫であるうちの息子（2才）がデータ消去してしまったことをまだ知らない。（ゲーム一家）

Jコード065056

だいすき♡

アドベンチャータイプ恋愛シミュレーション／ギャガ・コミュニケーションズ

SS　97年7月4日　6800円

軍の士官学校を舞台に、激しい恋の戦いが今始まる

遥かな未来世界を舞台にした恋愛シミュレーション。プレイヤーの役回りは士官学校の生徒。2年間の学生生活の中でエリート軍人を目指しながら、生涯の伴侶となる女性を捜す。進行は1週間の学習予定を組み、実行してイベントを待つスケジュール管理タイプだ。従来の恋愛シミュレーションと違うのは、プレイヤーが軍人として才能を磨くことにより、女性の方からアプローチをしてきてくれる点。告白してくれる女性も、ライバル学生から教官まで、さまざまなタイプが約9人登場する。

←イベントは、デートや学校行事が中心。ミニゲームも用意される

●CD-ROM

Jコード062219

提督の決断Ⅲ

戦略級シミュレーション／光栄

SS　97年6月27日　9800円

やってみました　マップの広さや艦隊編成の豊富なバリエーションなど歯ごたえは十分。腰を据えて取り組みたい。

立体マップに生まれ変わった今度の太平洋戦争は手強いぞ！

■ファン待望のサターン移植

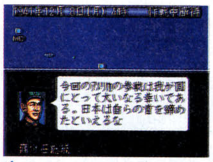
海戦シミュレーションの傑作と名高い『提督の決断』シリーズ。現在パソコンで好評発売中の第3弾が、いよいよサターンで登場する。太平洋戦争を舞台に、プレイヤーは日本海軍かアメリカ海軍の艦隊司令長官として海軍を指揮し、勝利を目指す。ストーリーに沿って進行するキャンペーンシナリオの他、真珠湾攻撃やミッドウェイ海戦などを単独でプレイできるショートシナリオが6本用意されていて、多彩なシチュエーションで海戦を満喫できるのだ。

■緊張感抜群の立体マップ

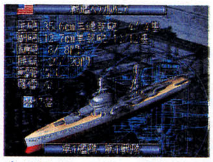
この『Ⅲ』最大の特色として挙げられるのが、戦場マップが海上と空の2フィールドに分割されていること。これにより、艦船が上空を飛んでいる敵航空隊を攻撃する、なんてことも可能になり、両フィールドのつながりを常に重要視しなければならなくなってくる。このシステムが、立体的に進行するリアルな戦局を生み、戦術の可能性を何倍にも広げている。

また、登場する兵器は艦型、航空機合わせて、実に336種類を誇る膨大なボリューム。このサターン版では、そのすべてがCGで詳細に再現され、データベースとしても役立つこと間違いなしだ。

↑両フィールドともに戦況は戦況は変化する。少しでも気を抜くとすぐ状況が見えなくなってしまうので、緊張感が高い



↑各国の首脳達のセリフが、臨場感を醸し出す



↑戦艦だけでも232種類登場し、通にはたまらない

●CD-ROM

Jコード064688

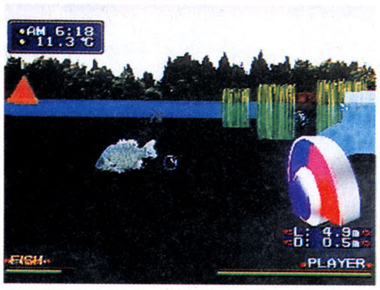
トップアングラーズ ～スーパーフィッシング　ビッグファイト2～

フィッシングシミュレーション／ナグザット

SS　97年6月27日予定　5800円

5大会すべてで優勝すれば、上達ぶりはプロのお墨付き

日本渓流釣連盟の佐々木一男氏、日本へら鮒釣研究会の佐藤徳通氏ら、有名釣り師が多数監修した釣りソフト。バス、ヤマメ、イワナ、ヘラブナ、トラウト釣りの5大会で優勝することが目標だ。当然各種目ごとに知識とテクニックが必要で、どの大会も最初はなかなか勝たせてくれない。しかし、決して難しすぎるというわけでもない。敗退してもすぐに再挑戦したくなる、絶妙なバランスに仕上がっているのだ。道具、テクニックなどの解説モードがあるので、アドバイスを参考にして挑戦しよう。



←生半可なリトリーブでは、魚はピクリとも反応してくれないぞ

●CD-ROM

Jコード064289

悠久幻想曲

育成シミュレーション／メディアワークス

SS　97年7月18日予定　5800円予定

ここが期待　仲間との絆をテーマにした物語がどういう具合に展開されていくか、このあたりが楽しみだ。

深く描写される人のつながりを、胸いっぱいに感じ取ろう

■いきなり罪人から始まる物語

昨秋に発売された恋愛育成シミュレーション『エターナルメロディ』の開発チームが、新作育成シミュレーションをリリース。主人公である青年の無実の罪を晴らすため、1年間何でも屋を経営、街の住民の支持を得ることが目的となる。信頼を得るために住民から仕事を請け負い、仲間達とともにさまざまな仕事をこなしていくのだ。

■いつも友情を忘れずに

ストーリーは基本的に、スケジュール設定、実行、休日の繰り返しで流れていく。その過程でアドベンチャーパートが発生。街の住人達とのイベントをこなしながら、次々に仲間を増やしていく仕組みだ。仕事の中には簡単なものから大冒険的なものまであり、そのとき取った行動によっては、仲間達との間に友情、ときには愛情が芽生えることもある。ただ黙々と仕事をこなしてパラメーターを上げるだけではなく、こういった人間関係の変化にこそ、この作品の楽しみがある。

↑一緒に仕事をできるのは限られた人数だけ。ずっとお気に入りのコを選ぶか、全員バランスよく選ぶかは自分次第

↑仲間になるキャラクターは、男女合わせて10人。みんながみんな個性がハッキリ浮き立たされていて魅力的だ

●CD-ROM

ゲーム川柳

ソフトより　ゲーム機の数　多くなり（詠み人知らず）

五劫（ごこう）のすり切れ　『マリーのアトリエ』、はまってます。私は大学で化学を学んでいるので、徹夜の実験の後に中和剤（緑）とか作成していると、複雑な気持ちになります。（やなぎ）

Jコード036757

エンジェル　グラフィティS　～あなたへのプロフィール～

リアル恋愛シミュレーション／ココナッツジャパンエンターテイメント

SS　97年 7月 中旬予定　6800円

POINT まつもと泉氏描くカワイイ女の子が登場する恋愛シミュレーション。彼女達のリアルな反応がウリ。

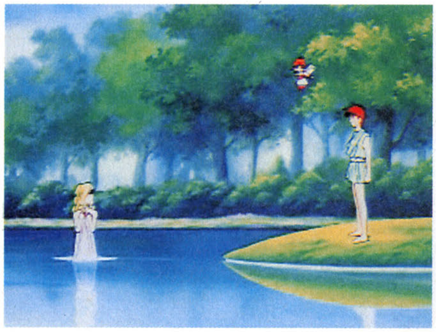
カワイイ女の子のリアルで等身大の反応がイイカンジ

■出会いの始まりは、高2の春

昨年プレイステーションで発売されたリアル恋愛シミュレーションの移植作。移植にあたり、コマンド入力システムが改良され、デート時の応対パターンなどが大幅に増えている。ゲームは、主人公（プレイヤー）が高校2年生になった始業式の朝、転校してきた美少女との出会いから始まる。やがて彼はこのコを始め、個性的で魅力的な女の子と数多く知り合う。そしてその中から特に心惹かれるコにアタックして、恋人同士になるのが目的だ。ゲームの進行は、学校やデートの予定を組んでいく、スケジュール入力タイプだ。

■微妙な女心がいじらしい

このゲームのウリは、なんといっても出会う女の子達の反応。現役女子大生のアドバイスを元にしており、女心の微妙な動きが表現されているのだ。また『きまぐれ☆オレンジロード』で有名なマンガ家、まつもと泉氏がデザインしたキャラクターや、豪華声優陣の配役など見どころも多い。



⬆ゲーム中でよく目にするSDキャラクターも一新。さらに見やすく、かわいらしくなった

⬆移植にあたって、キャラクターの動きや表情に変化がつくようになり物語にも厚みがました

●CD-ROM

Jコード063134

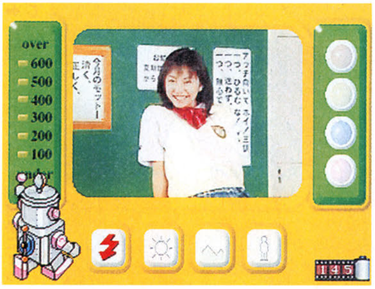
アルバム倶楽部 ―胸キュン♡　セントポーリア女学院―

アドベンチャー／ソシエッタ代官山

SS　97年 7月 11日　6800円

あっち向いてホイに勝って、女子高生を撮りまくれ！

女生徒をバシバシ撮りまくるアドベンチャー。プレイヤーの役回りは、女子高の記念アルバム制作を担われたカメラマン。学校内を歩き回って、遭遇した女生徒と交渉。そして「あっち向いてホイ」で彼女に勝てば写真を撮ることができる。撮影シーンになれば、実写ムービーに切り替わるので、気に入ったカットをガンガン撮りまくれる。撮影可能な女の子は全部で7人、全員を撮影できればゲームクリアだ。撮り貯めた写真はアルバムに保存して、好きに編集することもできる。



⬅肩ひじ張らず、気の向くままに女の子の撮影ができるってのがイイね

●CD-ROM

ゲーム川柳
パワ・プロ4　スティック使わね　愚か者
（ボメ沓）

Jコード052523

スレイヤーズろいやる

ロールプレイング／角川書店／ESP

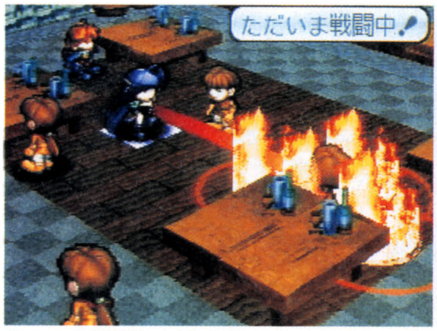
SS　97年 7月 25日　6300円

POINT 原作でも見られない、テレビ版＋劇場版という夢のオリジナルパーティーがかなり楽しそう。

原作の人気キャラクター総出演で繰り広げるドタバタ大事件

自称・美少女天才魔道士リナ＝インバースが、仲間とともに難事件を解決していく、ファンタジックロールプレイング。今作は原作者・神坂一氏自らの監修の下、劇場版のスタッフと『スレイヤーズ』ファンの開発者達が制作。独特のギャグセンスとテンポのいい物語の展開で、オリジナルのストーリーを満喫できるのだ。

今作の舞台設定は、原作と外伝をミックスした感じ。登場キャラクターはリナを中心に、テレビ版でおなじみのガウリイ、ゼル、アメリア、シルフィール。これに劇場版で人気爆発の白蛇のナーガが加わることになる。原作でも見られない夢の共演が実現したわけだ。ゲームの進行はアドベンチャー形式で、敵との遭遇で戦闘になるタイプ。コマンド選択で攻撃や魔法を選んで、襲いかかるモンスターと戦うのだ。冒険の目的は、魔族に追われるエルフの少年を守りながら、伝説のレザリアム城のお宝をゲットすること。ハチャメチャな冒険劇が楽しめそうだ。



⬆コマンドを選択して戦う戦闘シーン。魔法にはドラグ・スレイブは当然として、ラグナ・ブレードなども……？

⬆テンポの良さとボケの光る会話シーン。リナとナーガや、ナーガとガウリイの会話なんかが特に面白そうだ

●CD-ROM

Jコード065196

NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- #03 "二つだけの、真実"

アドベンチャー／レイ・アップ

SS　97年 7月 25日　5800円

元気で明るい少女ほど、「多重人格」の素質がある!?

超常現象をテーマにした、マルチシナリオアドベンチャー『NIGHTRUTH』の第3話。この作品は、随所に現れる選択肢を選んで進めていくタイプ。プレイヤーの選択次第で、まったく異なったシナリオが楽しめるのが特徴だ。今作は、レギュラーで活躍する主役5人の中から、姫川藍をフィーチャー。彼女は実は多重人格者という設定で、凶悪な性格の「遥」と、保護者的な存在の「栞」という別人格が初登場する。そして藍の奇妙な行動をきっかけに、5人は不思議な現象に巻き込まれていく。

⬅主役メンバーの中では一番明るく、元気な藍。彼女に隠された秘密とは？

●CD-ROM●パワーメモリー対応

五劫のすり切れ
夫ともっと仲良しになりたくてゲーム機を買いました。まさか、他の男の人とこんなに仲良くなるなんて…（ゲームの話ですョ）う～ん、罪つくりな「ぷよ」！（オバサンでもゲームはヤル！）

Jコード057738

デジタルアンジュ～電脳天使SS～

世紀末美少女アドベンチャー／徳間書店インターメディア

SS　97年6月20日　5800円

可愛い天使達との同居生活、「愛は地球を救えるか？」

人類の未来に、最後の審判を下すべく未来からきた天使達。彼女達との出会いから始まる、危険な恋のアドベンチャーがこのソフトだ。進行スタイルはコマンド選択式、マンガのような軽いノリで物語が展開する。物語の冒頭で、主人公は突然テレビから現れた少女に、アンケートを求められる。彼女の正体は実は天使、アンケートは人類の未来を左右するものだった。それから主人公の周りには多くの天使や堕天使が登場する。彼女達と日常生活を送って、地球の運命を決するのが最終目的だ。

←全部で7つのアンケート結果によって、ゲーム進行に変化があらわれる！

●CD-ROM

Jコード062359

Moon Cradle～ムーンクレイドル～

アドベンチャー／パック・イン・ソフト

SS　97年6月27日　6800円

やってみました　見どころはムービーだが、タイミングが勝負のアクションパートによりプレイに緊迫感を与える。

天の星に魅せられて姿を消した少女達は今どこに？

■見せるアドベンチャー登場

『NIGHT HEAD』で有名な飯田譲治氏が監督を務めたインラタクティブ・アドベンチャー。プレイヤーは探偵・根来吾郎となって、次々と発生する少女達の失踪事件の謎を解き明かす。ストーリーがプラネタリウムから始まるように、このゲームのキーワードは「星」。この言葉を頼りに事件の真相に迫ることになる。なお本作は95年に3DOで発売されたタイトルの移植版。サターン版ではムービーカードやツインオペレーターにも対応し、よりクオリティの高いムービーシーンが再現されている。

■指先技、反射神経も大事

ゲームは、あらかじめ行動コマンドを選択し自由に探索できるアクションパートと、メインのムービー画面を見ながら会話によって謎を解いていくアドベンチャーパートの2部構成だ。アクションパートでは、警備員から隠れて建物内に侵入したり、タイミングを計って行動したりと、スリリングな展開が楽しめるようになっている。

↑データベースを使えば登場人物達の情報の他、今までのムービーも見ることができる

↑何をすればいいか分からなくなるときもあるが、できることをすべて試してみれば道は開ける

●CD-ROM3枚組●MPEG対応

Jコード058955

WILLY WOMBAT

アクション／ハドソン

SS　97年6月27日　5800円

フィールドを自分で回転させ隠れた敵やアイテムを探せ！

3D視点による、面クリア型のアクション。見た目こそ3Dだがゲームのテイストは2Dタイプのものに近く、親しみやすさがある。視点の方向は一定だが、プレイヤーが任意でアングルを変えられるというのが本作の特徴となっている。ステージ構成はなかなか複雑な構成。頻繁に視点を切り替えないと、キャラクターが陰に隠れてしまったり敵から不意打ちを食らったりしてしまう。視点切り替えをしばしばプレイヤーに要求することで、3D空間を冒険しているという臨場感がアップするのだ。

←主人公ウィリーの武器は2本のブーメラン。うまく使って敵に立ち向かえ

●CD-ROM

Jコード057509

ウエルカムハウス

アドベンチャー／イマジニア

SS　97年6月13日　6800円

やってみました　謎はあっても深刻にならず、肩の力を抜いて楽しめるユーモアタッチのシナリオが新鮮だ。

「こりゃ困った」と、笑ってしまえるギャグアドベンチャー

アメリカのどたばたギャグマンガを意識して作られたユーモア感覚あふれるアドベンチャー。95年にプレイステーションで発売されたゲームのサターン移植作で、アクセス時間の短縮などが図られ快適に遊べるようになった。

ゲームの舞台は、50年代のアメリカ西海岸にあるリッチなお屋敷。プレイヤーの操作する若者が、金持ちの叔父さんが建てたお屋敷に招かれたところから、物語は始まる。お茶目な叔父さんや屋敷の住人が仕掛けたトラップをかいくぐりながら、どこかに隠れた叔父さんを発見しなければならないのだ。

屋敷の中は、謎解きやアイテム探しを邪魔するために仕掛けられたトラップでいっぱいだ。中には、どこから持ってきたのか爆弾なんて物まである。ズッコケ者の主人公も、窓に手を挟んだり、住人の無茶な注文に困ったり全編にギャグがあふれている。全体的に難易度も低めで、50年代のアメリカンな音楽をバックに、笑いながら遊べるゲームだ。

↑どんな時でも、途方にくれているような顔の主人公がユーモラス。もちろんアクションも笑える

↑ゲームはフル画面表示。常にTVのホームドラマを見ているような視点で、ストーリーが展開する

●CD-ROM

ゲーム川柳

早くして　冬まで待てない　バイハザ2（ハザッハザッハー）

五劫（ごこう）のすり切れ　最近、アンジェリークがけっこう人気になっていて、何だか幸せ気分です。ところで、メルはどー見ても『女』ですよね？（でもヴィンセントが好きなんです）

SATURN

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード063941

QUIZなないろDREAMS　虹色町の奇跡

恋愛アドベンチャークイズ／カプコン

SS　97年6月27日　5800円

ここが期待　家庭用オリジナルの機能が充実しているので、アーケード版よりもさらに長く楽しめそうだ。

みなぎる愛とほとばしる知識で、彼女のハートを射止めよう

『カプコンワールド』をアーケードで発表して以来、さまざまなクイズゲームを世に送り出してきたカプコン。新作ごとに新要素を投入し、いずれも高い人気を得ている。そのカプコンのクイズゲーム最新作として96年に登場したのが、この作品だ。スタイルは、ルーレットを回してマスを進み、止まったところでクイズが出題されるというスゴロク形式。クイズに正解すると、そのマスにいる女の子の好感度がアップ。そのコの素顔が少しずつ見えてくる。そしてエンディングを迎えると、告白することができるようになる。この恋愛モノのアドベンチャーのようなテイストが、本作の最大の特徴だ。

サターン版では、そんなアーケード版を完全再現。またオリジナルの要素として、好きなマスに止まることができるルーレットオフモードを用意。さらにアーケード版のサブキャラクター、妖精とリンツの新ストーリーも追加されている。アーケード版にハマッたファンには、特に嬉しいサービスだ。

↑ルーレットは目押しが可能。慣れれば、好感度を上げたい女の子がいるマスを狙って止まることができる

↑7人の女の子が登場。それぞれに違う物語が用意されている。サターン版ではさらに、妖精とリンツの物語もある

●CD-ROM

【たまに読むならこんな本】

電撃ウラワザ王 97-98年完全版

●電撃ウラワザ班特別編集●主婦の友社●1300円（税抜）

あんな技もこんな技も、これ1冊でバッチリだ！

SFC、GB、PS、SS、N64など、家庭用ゲーム機主要9機種で発売されているソフトを網羅した裏技大辞典。掲載タイトルは、なんと1000本以上。ゲーム誌の裏技コーナーではあまりお目にかかれないようなマイナーなソフトの裏技まで、ちゃんと紹介されているのがナイス。ゲームは50音順で並べられているので、知りたい情報をすぐに調べることができてとっても便利。

➡巻頭には、最近発売されたタイトルの裏技をまとめて掲載したコーナーもあるぞ

ゲーム川柳

現実で　やれたら最高！　ランナバウト
（どんどぐる）

Jコード064254

SONIC JAM

アクション／セガ・エンタープライゼス

SS　97年6月20日　4800円

やってみました　高速でかっ飛ぶアクション『ソニック』シリーズは、6年経った今でもとにかく新鮮で楽しい。

超音速の針ネズミ、ソニックの勇姿がサターンにて復活！

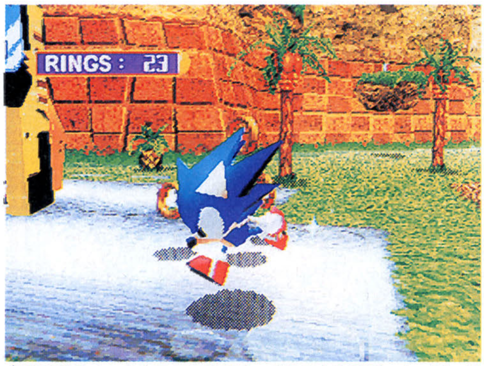
■あのソニックがサターンに登場

世界的人気を誇る高速横スクロールアクション、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。そのシリーズ中、メガドライブで発売された4タイトルをミックス。プロジェクトソニックの第1弾として、ついにサターンに登場する。しかもこのパッケージに、ソニックファン大喜びのオリジナル要素が加わり、大満足できる仕上がりになっている。

■オリジナル＋新要素で大満足

本作には、オリジナルの『ソニック』シリーズ4タイトルを遊べるモードと、ポリゴンで描かれた世界をソニックになって走り回る、2つのモードがある。オリジナルタイトルは『1』から『3』、そして『ソニック&ナックルズ』の4本。しかも『&ナックルズ』と『1』から『3』を合体する、ロックオンシステムも完全再現。昔を知っているファンには懐かしくも嬉しい限りだ。

新要素ソニックワールドでは、ポリゴンの世界をソニックで散歩。4タイトルに登場したキャラクターの原画や音楽、イラスト、ムービーなどが楽しめる。中には初公開のムービーや海外版パッケージイラストなど、かなりレアなものも収録されている。ファンならこれだけでも買う価値あり。まさに『ソニック』集大成の1本だ。



↑新要素のソニックワールドでは、イラストや音楽、ムービーが楽しめる他、簡単なミッションをクリアするミニゲームもあるぞ

↑今シリーズは、目にも止まらぬスクロールが自慢

↑ナックルズで遊ぶ、ロックオンシステムもバッチリ

●CD-ROM●セガマルチコントローラー対応

Jコード046485

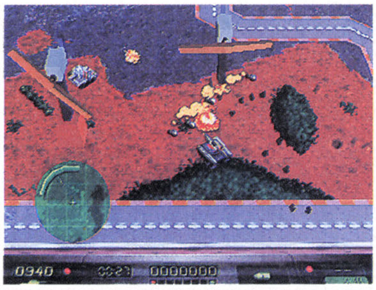
マスデストラクション ～お父さんもできるソフト～

シューティング／BMGジャパン

SS　97年7月予定　5800円

超武装戦車を駆ってやりたい放題！　破壊の宴が今始まる

破壊する爽快感をバッチリ味わせてくれるのがこの作品だ。プレイヤーは戦車を操縦し、砂漠や北極など多彩な24ステージで与えられるミッションをこなしていく。ミッションは数多くあるが、基地の破壊や空港の破壊など、とにかく破壊していけばOKという過激なものばかり。火炎放射器や追撃ミサイルなど、強力アイテムを手に入れて派手にガンガン暴れまくれば、ますます気分爽快だ。戦車はラジコンを操作する感覚で、縦横無尽に動かすことができる。アクションが苦手な人でも安心だ。



←敵戦車だろうと建物だろうと、目の前のものは片っ端から撃破あるのみ！

●CD-ROM

五劫のすり切れ　押し入れを片付けていたらゲームギアが出てきた。「懐かしいなぁ」と思っていると、『シャイニングフォース外伝』がやりかけだった事を思いだした。『魔導物語』は手もつけていなかった。もったいないので、チマチマやってマス。（ぴくとりぃ）

紫炎龍

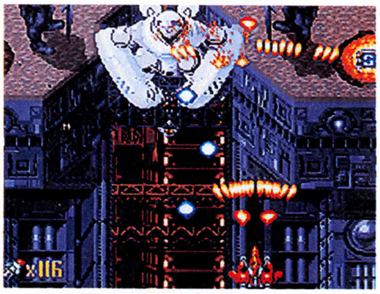
Jコード047295

シューティング／童

SS　97年6月27日　5800円

3種類のショットを使い分けガンガン攻めろ、紫炎龍！

今年3月にアーケードで発売されたばかりの縦スクロールシューティングをサターンに移植。自機の操作は、ショット、ボムの2ボタンで攻撃するオーソドックスなスタイル。そして、ショット&ボムは、連射に優れた「バルカン」、ザコ戦に有効な「レーザー」、破壊力抜群の「ミサイル」の3種類が装備されている。この3つの武器を、アイテムを取ることで使い分けていくのだ。パッと見、敵弾は多いが、実はそれほど難しくはない。緩急のついた難易度バランスが心地いい作品だ。



←特に凝ったシステムは採用していないので、親しみやすい

●CD-ROM

マーヴル・スーパーヒーローズ

Jコード043826

対戦格闘／カプコン

SS　97年7月18日　5800円

POINT　アメコミヒーロー同士が戦う格闘。ガンガン入る連続技と、テンポのいい試合展開がウリだ。

爽快にカッコよく技をキメる！ これがヒーローってものさ

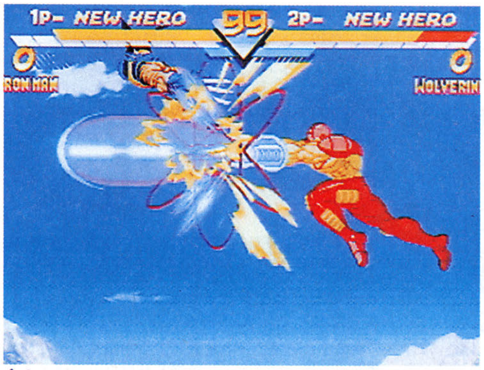
■アメコミヒーロー達が大激突！

スパイダーマンや超人ハルク、アイアンマンなど、アメコミ「マーヴルコミックス」の人気キャラクター達が大バトルを繰り広げる格闘、それがこの『マーヴル・スーパーヒーローズ』だ。プレイヤーが選択できるキャラクターは全部で10人。無限の力を秘めた6つの「インフィニティ・ジェム」をめぐって、彼らが激突するというストーリーだ。基本システムは、前作『X-MEN』とほぼ同じ。2画面分上にジャンプする「スーパージャンプ」や、多段ヒットするド派手な必殺技もしっかり継承されている。

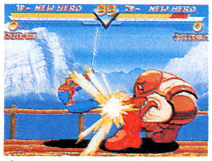
■新要素が加わり爽快感アップ！

今作から新たに加わった主な要素は2つ。1つは「エリアルレイブ」。これは、特定の浮かせ技からガンガン攻撃していく空中コンボで、見た目にもカッコいい技だ。そしてもう1つは、「ジェム・アビリティ」。これは、ジェムの力を借りて特殊能力を身につけるというシステム。攻撃力アップなどさまざまな効力があるので、使い方次第で有利に試合を運んでいける。

この作品は全般的に連続技がガンガン入りやすく、テンポよく試合を進められる爽快さがウリ。コンピューター戦の難易度も低めで、初心者でも気軽に楽しめる。



↑空中ガードができるので、空中の攻防戦はひときわ熱い！ スーパージャンプを駆使すれば戦闘宙域がもっと広がる



↑必殺技は、どれもエフェクトがハデでカッコいい！

↑ゲージが溜まると、超必殺技が使用可能になる

●CD-ROM

クライムウェーブ

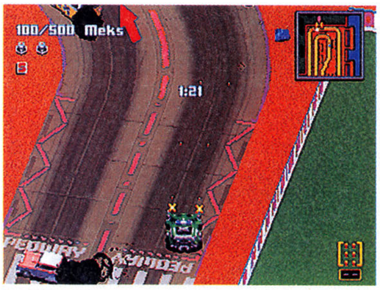
Jコード062189

ドライブシューティング／ヴァージンインタラクティブ

SS　97年6月27日　6800円

ジワジワ追いつめ一気にハチの巣！それが狩りの醍醐味だ

この作品は、近未来の犯罪都市を舞台に銃撃戦を繰り広げるカーチェイス・シューティング。プレイヤーは武装マシンに乗り込んだ賞金稼ぎとなり、ターゲット車を撃破して賞金を稼ぎまくるのだ。さすがに近未来だけあって、銃撃戦の内容は派手の一言。マシンガンやダブルミサイル、鉄甲弾、果ては拡散ロケットランチャーまでマシンの前後に搭載して、容赦なくターゲット車を爆破するのだ。マシンの走行スピードはかなり速く、考えるヒマなどないノリのよさが気持ちいいゲームだ。



←障害物にぶつかりまくって、弾け飛びながらの銃撃戦はスリル満点

●CD-ROM●メモリーカード7ブロック使用
●レーシングコントローラ対応

ファイターズヒストリー・ダイナマイト

Jコード066095

対戦格闘／セガ・エンタープライゼス

SS　97年7月4日　5800円

やってみました　ゲームバランスがしっかりしているので、今プレイしても対戦の駆け引きの醍醐味を味わえる。

アーケードでハマッた人もそうでない人も、ぜひプレイを！

■あの名作格闘が帰ってきた

3年前にアーケードで話題を呼んだ対戦格闘アクションが、サターンで復活。13人のキャラクターから1人を選び、グレートグラップルという大会で優勝することが目的だ。強弱2種類のパンチとキック、必殺技を駆使して闘うシンプルなゲーム性で、特殊な操作は一切必要ない。すんなりと遊べるところが嬉しい作品だ。劇画調のグラフィックや連続技の決めやすさ、絶妙なゲームバランスなどの持ち味はまったく損なわれていないので、当時熱中した人は今でも十分楽しめるだろう。

■弱点をしつこく狙え！

本作で採用されている特徴的なシステムが、「弱点システム」というもの。頭部や腕部など各キャラクターが抱えている弱点に4回攻撃を当てると、相手を気絶させることができるのだ。もちろん、気絶させれば強烈な連続技を叩き込んでの1発大逆転も可能なわけで、お互いの弱点をめぐっての攻防がとてもアツい。

↑レイの弱点である星マークを見事破壊して、大チャンス到来。さて、ここからどう料理してやろうか

↑自称喧嘩百段の溝口誠。「ごっついタイガーバズーカ」を始め、こんな派手な技ばかりが画面を飛び交うのだ

●CD-ROM

ゲーム川柳

リセットの　きかない子育て　してみよう
（森川君2号で目覚めた）

五劫のすり切れ　ゲームボーイが人気の昨今。私はゲームギアを買った。セガが好きなのもあるけれど、どうしても、やってみたいソフトがあったから。その名も、『ねこ大好き』誰か、このソフトのありかを教えてくれー。（0061）

Jコード063657

羅媚斗

対戦格闘アクション／EAV

SS　97年6月27日　5800円

やってみました　キャラクターがイマイチ立ってないが、作り込みそのものは丁寧なので遊びごたえは十分。

敵の力を我が物に!?「獣神珠」を集めて獣たちを召喚せよ!

■獣の力でパワーアップ!

中華風ファンタジー世界の味付けが新鮮な、2Dタイプの対戦格闘アクション。システム的に目新しい点としては、召喚システムが挙げられる。これは、戦闘中に溜めたゲージを使うことで獣神を呼び出し、必殺技を繰り出したり獣神の持つ力を自分に宿らせるというもの。特に後者が面白く、特定の獣神が背後につくことで、例えばスピードが速くなる代わりにジャンプが低くなったりする。キャラクターの基本能力が変化するというわけだ。また対コンピューター戦では、敵に勝つことで相手の獣神の必殺技が使えるという、ユニークなシステムも採用している。

■安心して遊べる内容

登場キャラクターは全部で8人。中にはヘンな風貌のキャラクターもいるが、さほど奇抜な攻撃はない。連続技もつながりやすく、キャラクターの動きも軽快。突出した要素を目立たせるよりも、全体的にオーソドックスにまとめ上げたという印象だ。

↑獣神が背後につくと能力が激変する。うまく活用すれば、一段と戦略的な戦い方ができるのだ

↑キャラクターはすべて、どこか中華風。ちょっと誇張の効いたオーバーアクションはなかなか笑えます

●CD-ROM

Jコード059340

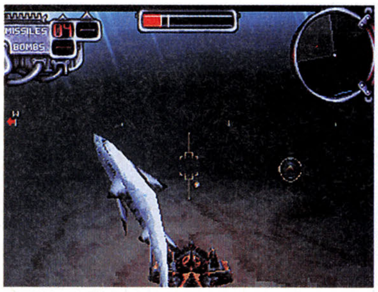
AMOK

3Dアクションシューティング／光栄

SS　97年6月20日　5800円

敵が多いが、弾は緩やか。洋ゲー臭くないバランスが○

アメリカのヒット作を移植。プレイヤーは2足歩行のバトルウォーカーに乗り込み、ミッションごとに任務を遂行していくのだ。基本はプレイヤー視点の3Dシューティングで、主な武器はマシガンとミサイル。それに加速と横移動、旋回を駆使して敵を撃破していく。難易度はやや高めだが、ゲームスピードは緩やか。敵の出現位置さえ覚えておけば、クリアはそう難しくないはずだ。敵の弾をすすっと避けて、マシンガンを叩き込む。そんなゲリラ的な攻防がなかなか面白い。なお、2人プレイも可能。



←ときには深海、ときには荒野とステージのシチュエーションは豊富

●CD-ROM

ゲーム川柳

『I.Q』ではかれるIQ本物か!?（そしたら4か?）

Jコード050474

わくわく7

格闘アクション／サンソフト

SS　97年6月20日　5800円

やってみました　個性的なキャラクターも魅力的だが、4種類の特殊攻撃など対戦の駆け引きもしっかりしている。

奇抜なキャラ達だけに、持ち技も過激でユーモアたっぷりだ

■ほのぼの格闘、サターンに見参

昨年末アーケードに登場した対戦格闘アクションを、サターンに移植。強弱2種類のパンチとキックで闘うオーソドックスなスタイルで必殺技も出しやすく、とっつきやすいゲーム性が特徴だ。

本作の魅力は、なんと言っても非常に個性豊かなキャラクター陣にある。冒険好きな中学生、人形使いの女の子、奇妙な動物、機動戦車等など、こんなバラエティーに富んだ面々だから、技もユニークなものばかり。格闘ゲームなのに、ほのぼのとした雰囲気を楽しませてくれるのだ。また、このサターン版では同社の『ギャラクシーファイト』に登場した「ボーナスくん」と、ボスの「フェルナンデス」を対戦時に使用できる。

■わくわくパワーが勝負の鍵

ただユニークなだけでなく、バトルを熱くするのが「わくわくパワー」。ゲージがいっぱいに溜まると、スペシャル技の「ドキドキアタック」、ガード不能の「ハラハラアタック」、攻撃力アップの「スーパーモード」、必殺技のパワーアップの4種類の特殊攻撃を発動することができる。この特殊攻撃を自在に使いこなせるようになれば、対戦の駆け引きがグッと深くなることは間違いない。

↑腕が伸びたりミサイルを投下したり、見事にそのキャラクターに合ったユニークな技ばかり飛び出して楽しませてくれるぞ

↑威力も演出も満点のわくわくパワーで一発逆転!

↑ボーナスくんの再登場には思わず涙を流す人も!?

●CD-ROM
●7800円（拡張RAMカートリッジ対応）

Jコード060681

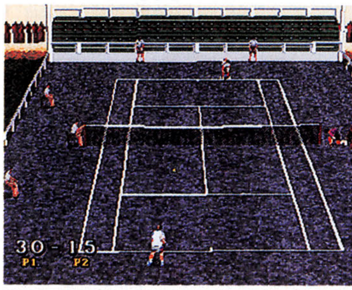
ブレイクポイント

テニス／パック・イン・ソフト

SS　97年6月27日　6800円

操作は簡単!　多彩なショットを思いのままに繰り出そう

ショットに強弱をつけて相手を翻弄したり、目の醒めるようなスマッシュを叩き込んだり。そんなプロのプレイヤーになったかのようなプレイ感覚を楽しめるのが、この作品だ。操作は至って簡単。それぞれのボタンに振り分けられた、各種のショットを使い分けるだけだ。しかし方向キーとの組み合わせによって、ショットの種類や強弱が変わる。このため、慣れるほど多彩なテクニックを楽しめるようになる。なお、YONEXやVICTORのグッズが当たるキャンペーンも用意されている。



←選択できるプレイヤーは8人。それぞれに特徴がある

●CD-ROM

五劫のすり切れ　プリンセスメーカーの娘に「最近、胸大きくて肩コルの。」と言われた時、年下のクセになまいきよっと思っちゃったのよね〜。（Satomi）

Jコード064203

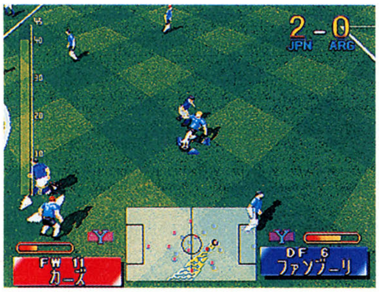
ワールド・エボリューション・サッカー

スポーツ／アスミック

SS　97年6月27日　5800円

幅広い設定項目を駆使し、オリジナル戦術を編み出せ

充実したエディット機能が魅力のサッカーゲーム。足の速さやボールの飛距離、タックルの耐久力など7つの項目でパラメーターを設定できる。髪や肌の色などルックスの設定も可能だ。これで理想の選手を簡単に作ることができる。さらにキーパー以外の全選手に右コーナーへ上がれ、ゴールを狙えといった指示が与えられるのも魅力だ。最初に戦術を設定しておけば、試合中にボタン1つで各選手が指示どおりに動いてくれる。巧みな指示でオリジナル戦術を作りあげ、最強チームを生み出そう。



←ワールドモードでは、ワールドカップをモチーフにした大会で試合を行う

●CD-ROM

Jコード062502

沙羅曼蛇　デラックス　パック　プラス

シューティング／コナミ

SS　97年6月19日　5800円

やってみました　やはり元祖『沙羅曼蛇』が面白い。『グラディウスデラックスパック』と共に揃えたいところ。

シューティング10年の歩みを、この1作で感じてみる

シューティング史に名を馳せる傑作『グラディウス』。そのシステムに影響を受けつつも、独自要素を盛り込んで多くのファンを獲得した85年リリースの『沙羅曼蛇』と、そのシリーズ作がカップリングで登場する。収録作は、86年に登場したアレンジ版『ライフフォース』と95年リリースの『沙羅曼蛇2』を含む3作。どのタイトルもコンシューマ向けの完全移植は初めてで、当時熱狂したファンにとってはたまらない内容となっている。

美しき攻略パターンをカンペキにこなす快感

1作目の『沙羅曼蛇』では、パターンを作って攻略していくプレイが特に要求される。途中で機体は増えず、アイテムがない場所で死ぬと非常にキビシイくなるからだ。敵の配置と攻撃のタイミングを覚え、それをソツなく実行。その内、次第に身体が勝手に動いている……という状態になったりする。パターンプレイの美学、それが『沙羅曼蛇』なのだ。

↑続編の『沙羅曼蛇2』はひさびさのシリーズ最新作。今どきのシューティングらしい、派手な演出が山盛りだ

↑パワーアップはアイテムを拾うことで行う。強力なレーザーとオプションによる多重攻撃が気持ちいい

●CD-ROM

ゲーム川柳

うちの子は　頭にウンコを　のせている（森川君3号）

【おもしろホームページ】

URL グラムス

http://www.glams.co.jp/

気になる商品のラインナップがチェックできます

ゲームをさまざまなメディアへと展開しているグラムスが運営するホームページ。現在販売中のソフトや、これから発売される新作の情報を提供している。その他にも、CDやコミックスなどの関連商品の情報があったり、ゲームに出演している声優陣などがチェックできたりと、嬉しい情報が満載だ。ラジオ番組『浅田陽子のグラムスレディオナイト』のページへのリンクもあるから、ファンは見逃すな。

↑『クォヴァディス2』他、同社の最新ソフトの情報をいち早く知りたいなら、このページは必見だ

©1997 GLAMS, INC. All rights reserved.

Jコード049026

フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー

ミニ四駆シミュレーション／メディアクエスト

SS　97年7月31日予定　5800円

やってみました　自分のマシンが3D表示され、自由な角度で見ることができる、というのはやはり嬉しい。

ミニ四駆は走り込み命だから、シミュレーターが必要なのさ

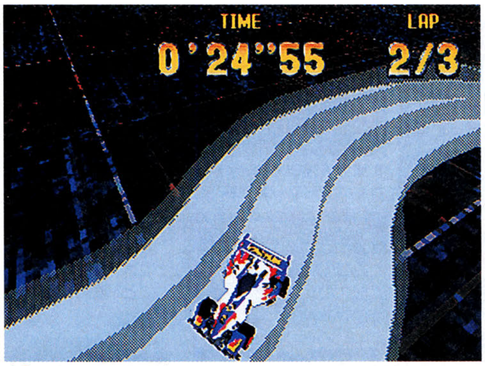
■烈や豪と一緒にミニ四駆バトル

世界的に大ヒットを飛ばしている「ミニ四駆」。このホビーを題材にしたアニメ『爆走兄弟レッツ&ゴー』の世界をベースにしたミニ四駆シミュレーター、それがこのソフトだ。ゲームのモードは、「エディット」「レース」「講座」の3種類を用意している。

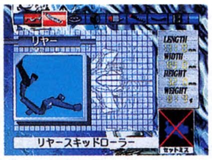
まず「レース」は、『レッツ&ゴー』のキャラクターと対決するモード。プレイヤーはコースに合わせてマシンをセッティングし、勝負するのだ。次の「講座」は、アニメキャラクターによるミニ四駆教室。ニッパーの使い方から、コース別のセッティングまで、初心者にも分かりやすく説明してくれる。

■ポリゴンパーツでセッティング

メインの「エディット」は、自由にマシンやコースをセッティングできるモードだ。このモードでは、タミヤ模型の純正パーツデータを扱い、ポリゴンで3D表示している。だからマシンの状況が見た目にもわかりやすく、実際のマシンと同じ感覚で組み立てることができるのだ。また、コースをエディットすれば、さらに実戦さながらの走行データをとることもできる。このシミュレートデータを、実際のセッティングに役立てたいという人には最適のモードだ。



↑「エディットモード」のテスト走行。TVの実況中継を見ているかのようなカメラ視点で、マシンの走行状況を表示してくれる



↑3D表示されたパーツは見た目にもわかりやすい

↑ミニ四駆講座は、基礎からきっちり教えてくれる

●CD-ROM●パスワードを使った対戦プレイが可能

五劫のすり切れ　最近『トゥルーラヴストーリー』をずっとやっていて、久しぶりに『ときメモ』をやったら、浮気してみたいでうしろめたかった。（まさみち）

SATURN

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード009903

ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R

レース・アドベンチャー・育成シミュレーション／メディアリング

SS　97年 6月 20日　6800円

やってみました　パートナーにも都合があり、自分の予定を押しつけられないあたりに、リアリティを感じる。

彼女のチューンした車で、400メートルをブッちぎれ！

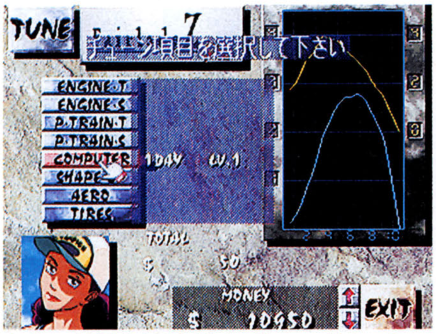
注目

■テイストはそのままに

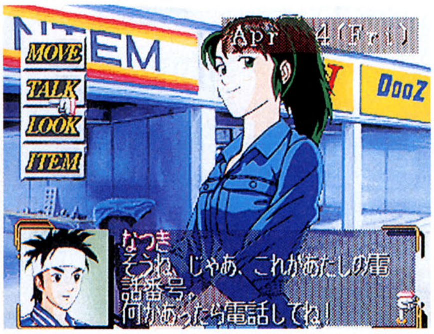
400メートルの直線距離を競う異色のレース、ゼロヨン。本作は、そのレースを題材にした、『ゼロヨンチャンプ』シリーズの最新作だ。基本的なゲームの流れはそのまま。ミニゲーム仕立てのアルバイトでお金を稼ぎ、それを元手に車やパーツを購入。そしてレースシーンでは、適確なシフト操作によってタイムを縮めていく。こうしてライバル達とのバトルに勝ち抜いていき、ゼロヨンチャンプの座を目指すことになる。

■今週は何をしようかな

今回から新たに、チューナーを務める女の子が登場。彼女の技術を伸ばすという、育成シミュレーションの要素も加味された。具体的には毎週日曜日にお互いのスケジュールを調整し、アルバイトやチューンの練習を組み込んでいくシステムとなっている。ただし、彼女の行動の予定には手出しできないのがポイント。このため普段は働き、空いた時間にゼロヨンするという生活感が出ている。



⬆パーツを装着するだけでなく、ボアアップやCPUチューンなどの車体改造も可能となっている



⬆パートナーとなる女の子は8人。それぞれ能力が異なるなど、個性化が図られている

●CD-ROM

Jコード046884

太平洋の嵐2 ～疾風の艨艟～

シミュレーション／イマジニア

SS　97年 6月 13日　6800円

太平洋戦争における、日本と連合軍の戦いをシミュレート。陸・海・空3つの軍隊を指揮して、日本を勝利へと導く。操作方法から戦術までアドバイスをしてくれる機能もあり、初心者も安心して遊べる。

⬆迫力のオープニングムービー

●CD-ROM●初回限定版は2枚組（うち1枚は兵器データベース）7800円

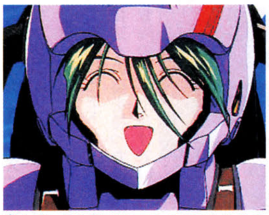
Jコード064432

はるかぜ戦隊Vフォース

シミュレーション／ビング

SS　97年 6月 27日　5800円

96年11月にプレイステーションで発売された、シミュレーションのサターン移植作。3姉妹パイロットの戦いを描いた物語だ。ストーリーはアニメで、戦闘はシミュレーションで進むというスタイルになる。



⬆イベントなどにもアニメが挿入される

●CD-ROM 3枚組

ゲーム川柳

部屋みたら　ときメモしていた　お母さん（少女に戻りたい）

Jコード061964

マジカルドロップⅢ ～とれたて増刊号！～

アクションパズル／データイースト

SS　97年 6月 20日　5800円

やってみました　新登場のスゴロクモードが楽しい。できれば友達を誘って、ワイワイと騒ぎながら遊びたい。

取っては投げ、取っては投げ。ドロップを消すのに大忙し！

注目

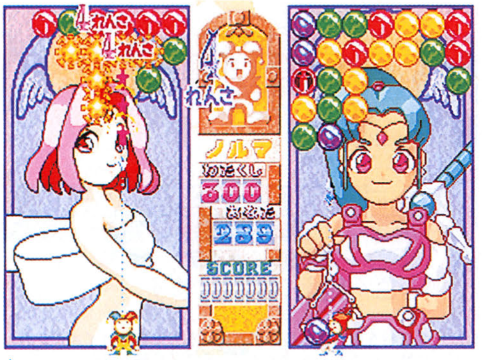
■今回も新要素が追加！

新要素や新キャラクターをまた増やし、人気のパズルが三度登場。今作ではスゴロク形式に進み、対戦相手と勝負するモードが目新しい。バラエティ色の強いこのモードは、1人でコンピューターと対戦しても2人用で遊んでも、かなりにぎやかに遊べるのだ。

ゲームの世界は、タロットカードを模したかわいらしいキャラクター達が暮らす本の中の話。今作では新キャラクターが追加され、選べる数は16人にもなる。そしてキャラクターによって、それぞれ攻撃ドロップを送る方法などが違ってくるのだ。またストーリーモードでは、それぞれの個性的な会話を楽しめるのも魅力の1つ。

■取って、投げて、消す

パズルのルールは、フィールド上のドロップを消していくという明快なもの。画面下のピエロを操作してドロップを吸い寄せ、同じ色のある場所へ投げればいいのだ。このとき、同色が3つ以上揃えばドロップが消えるという仕組み。ただし画面上のドロップは時間とともに降りてくるので、悩む暇もなく消し続けなければいけない。そのプレイ感は、まるでアクションゲーム。かなり忙しく、我を忘れてのめり込んでしまう。



⬆対戦中のキャラクターの表情も魅力的。でも、プレイ中は息をつくのも惜しい程忙しく、ラブリーなアクションを見る暇もない

⬆今作でとうとう、タロットカードのメンツが勢揃い

⬆新要素のスゴロクモードは、やめられない面白さ

●CD-ROM

Jコード061131

ルナ　シルバースターストーリーMPEG版

ロールプレイング／角川書店／ゲームアーツ

SS　97年 7月 4日　6800円

練り込まれたストーリー展開と美しいアニメーションで人気を博した作品が、ムービーカード専用版として登場。さらに美しくなったビジュアルを、フル画面で楽しめる。新たに追加された内容も見逃せない。

⬆画質を落とさぬようMPEG化された

●CD-ROM●ムービーカード専用

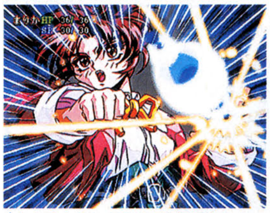
Jコード041661

マリカ　～真実の世界～

サイキックサスペンスRPG／ビクター インタラクティブ ソフトウェア／ビクターソフト

SS　97年 6月 20日　5800円

現代日本を舞台にしたロールプレイング。超能力を持った女子高生・神崎まりかが、日本の破滅を狙うテロ集団に立ち向かう。豪華声優陣が声を担当した、約4時間にも及ぶアニメーションがウリだ。



⬆主人公まりかの声は宮村優子さんだ

●CD-ROM●18歳以上推奨

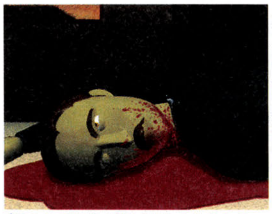
五劫のすり切れ　『ザ・コンビニ』は時間の流れがゆっくりなので、よく放ったらかしにしておふろなどに入りますが、おふろから上がってみると母に消されていたりします。キレます。（ナオコ）

Jコード067598

Cat The Ripper －13人目の探偵士－

3D探索型アドベンチャー／トンキンハウス

SS　95年7月未定　5800円



⬆果たして犯人の狙いはなんなのか？

●CD-ROM

3D視点による、推理ドラマ仕立てのアドベンチャー。ストーリーは山口雅也氏の推理小説『13人目の探偵士』がベースとなっており、パートナーとなる探偵とともに連続殺人事件の謎に挑むという内容だ。

Jコード058769

ボイスファンタジアS 失われたボイスパワー

声優アドベンチャー／アスク講談社

SS　95年7月未定　6800円

⬆夜は攻略のヒントを教えてくれる

●CD-ROM

『ボイスパラダイス』に続く声優ファン向けソフト第2弾。ゲームの世界に閉じ込められた、女性声優3人を助けるアドベンチャーだ。昼と夜別々の姿を持った彼女達と共に、冒険の旅に出かけていく。

Jコード062197

政界立志伝 ～よい国・よい政治～

ボード・シミュレーション／BMGジャパン

SS　97年6月27日　5300円

やってみました　きれいな政治を志せば企業やお上から嫌われる。そんなところはまさに本物の政治そのものだ。

あなたは国民のために、平気で嘘がつける人間なのか？

■細川隆一郎氏がゲームに登場

政治を題材にしたボードゲーム。プレイヤーはまず一般市民となり、議員、大臣を経て、最終的に総理大臣を目指す。基本はすごろく形式でコマを進め、イベントで行動を選択するというスタイルだ。なお、本作は政治評論家の細川隆一郎氏が監修を担当。総理大臣になったあかつきには、これまでのプレイヤーの行動を元に、氏から政治家としての評価が下される。

■政治の理想は二の次なのです

現実の政治に裏があるように、ゲーム中にも政治の裏側を描いたイベントが発生する。例えば選挙活動中に大企業に挨拶に行く際、手土産を持参するかを投げかけられる。選択肢は「なし、酒、金」の3つ。候補者からの金品の受諾は禁止だし、クリーンな政治が理想。だが真面目に「なし」を選択すると、票田（支持数）ががた落ちになってしまう。他にも金を横流しにするかなどの究極の選択を迫られる。政治の表と裏、そのギャップを楽しむことができるのだ。

⬆イベントによって知名度や運、票田数が変化する。票田数が多くても、評判が悪ければ当選の確率は低くなる

⬆愛人を作るイベントも発生する。ライバルからマスコミへ暴露されることもあるのでくれぐれも御用心を……

●CD-ROM

Jコード066192

サクラ大戦　限定復刻版

ドラマティックアドベンチャー／セガ・エンタープライゼス

SS　97年6月20日　8800円

⬆限定生産なので、早めにゲットしよう

●CD-ROM●シャトルマウス、マウスパッド、ステッカー同梱

96年に発売され、大ヒットした『サクラ大戦』。同作はこの春、CESA大賞を受賞。その記念として、限定復刻版が発売される。ゲーム内容は同じだが、受賞記念のロゴが入ったパッドなどが同梱されている。

Jコード064637

サターンミュージックスクール

シミュレーション&DTM／ワカインタラクティブエンタテインメント

SS　97年7月24日　8800円予定

やってみました　練習同様、作曲でもキーボードを使って打ち込み作業ができる。パッドだと少々やりにくいかも。

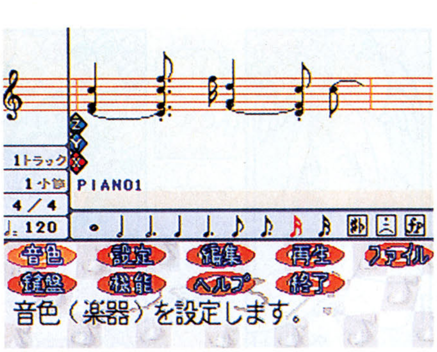
サターンがシーケンサーに早変わり。その瞬間、作曲家誕生

鍵盤楽器の演奏、さらには曲作りの楽しさを、誰でも手軽に味わえてしまう。楽器練習と作曲、この2つのモードがメインで、特に前者では運指から始まる鍵盤楽器の基礎知識を、優しく教授してくれるのだ。ただしその際には、画面上の鍵盤に従って一緒に弾くことになるので、MIDI対応のキーボードが必要となる。作曲はいわゆる打ち込み方式を採用。画面上の五線紙に自由に音符を置くことで、手軽に作曲ができるのだ。

手先の器用さは関係なし！ それが打ち込みの魅力です

楽器を巧みに使って、自由に演奏したり自分のオリジナル曲を作りたい。でもそれには、それ相応の技量がいるし……。そんなとまどいを解消してくれるのが、打ち込みによる曲作り。音符や音階といった基礎知識さえあれば、コンピューターに記憶させることで手軽に、しかも技量に関係なく作曲が楽しめる。そして今作で、その打ち込みに挑戦できるのだ。

⬆音楽に関する幅広い知識が求められるクイズゲームなど、3つのミニゲームを用意。何度でも挑戦できる



⬆音符を置いて作曲。慣れないうちは自分のイメージ通りに聴こえなかったりするが、そこは経験を積むしかない

●CD-ROM

【街角ゲーマーご意見箱】

友達と遊ぶと熱くなる『桃鉄』シリーズ

北村幸太郎さん(21)

みんなでワイワイ騒げるゲームが好きだね。特にバツゲームを決めてやると、なかなかのスリルが楽しめて盛り上がる。僕も、今まで結構とんでもないことをやらされてきたなあ。

⬆関西出身の北村さん。ワイルドなキャラクターがウリとか

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ゲーム川柳

パラッパは　あなた次第で　名ラッパー
（パイカーJoe）

五劫のすり切れ　『電車でGO』の他人の運転を見ていると、停止位置に止めるため、フルブレーキとブレーキオフを小刻みに変えている。そんな運転をすると乗客の乗りごこちは良くないし、元ダメの圧力が低下しすぎて扉も開かなくなるのにと注意したくなってしまう、今日この頃。（電車の設計者）

SATURN

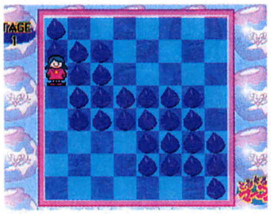
シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード063959

GAME-WAREvol.5

ゲームロムマガジン／ゼネラル・エンタテイメント

SS 97年6月27日 2980円



↑初登場のパズル『とるとるまーぶる』

定期刊行デジタルマガジン第5弾。前作同様2枚組で、パズルからアクション、さらには育成シミュレーションまでとにかく幅広く遊べる。情報提供コーナーやデジタルギャラリーなども充実の内容。

●CD-ROM2枚組

Jコード066958

ルパン三世　クロニクル

データベース／スパイク

SS 95年7月25日 5800円

↑アニメのBGMやムービーも多数収録

アニメや漫画で人気の『ルパン三世』を素材とした、CD-ROM2枚組構成のデータベースソフト。ルパン三世から銭形警部まで、メインキャラクターの詳細情報が見られるなど、大容量の内容となっている。

●CD-ROM2枚組

Jコード062707

BULK SLASH

3Dアクションシューティング／ハドソン

SS 97年7月11日 5800円

↑パートナーとの恋愛関係も大事な要素

ロボット形態と飛行機形態に変形する自機を操り、多彩なミッションに挑むアクションシューティング。ロボットでは緊張感あふれる市街戦が、飛行機では迫力満点のドッグファイトが楽しめる。

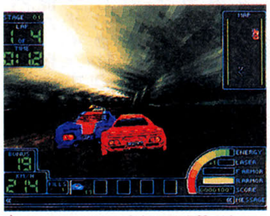
●CD-ROM

Jコード060437

インパクト　レーシング

シューティングレース／ココナッツジャパンエンターテイメント

SS 97年6月6日 6800円



↑銃火器以外にも体当たり攻撃がある

銃火器を積んだマシンが、コース上で壮烈なカーバトルを展開する。デッドヒート以上に、激しい銃撃戦が特に熱い。レースを勝ち進むことで新たな武器を入手して、自車をパワーアップさせていく。

●CD-ROM

Jコード063649

PGA TOUR 97

スポーツ／EAV

SS 97年6月 5800円

↑TPCソウグラスなど2コースを収録

PGAツアー公認のゴルフゲームに最新版が登場。実名で登場するトッププロ達と優勝を賭けてラウンドできる。実況やカメラワークなどTV中継を意識した演出により、プロゴルファー気分は満点だ。

●CD-ROM●パワーメモリー対応

Jコード066133

NHL 97

スポーツ（アイスホッケー）／EAV

SS 97年7月11日予定 5800円

↑オリジナル選手の育成もできる

NHL公認のアイスホッケーゲーム。選手やチームはすべて実名、最新データで登場する。パスやショットなど基本操作だけで、さまざまなテクニックを繰り出せるため、初心者でも手軽に楽しめる。

●CD-ROM●バックアップ対応
●マルチタップ対応8人プレイ可能

ゲーム川柳

馬場さんを　ああ馬場さんを　ポリゴンで

（16文ポリゴン）

Jコード063193

THUNDER FORCE V（レギュラーパッケージ）

シューティング／テクノソフト

SS 97年7月11日 6800円

ここが期待　絶妙のバランスと映像センスを提供してくれた前作と同路線の作風。演出の強化にも期待したい。

メガドライブ最高のシューティング、遂に続編が登場！

93年にメガドライブでリリースされ、高い評価と人気を得たシューティング『サンダーフォースⅣ』の続編がサターンに登場。スピーディーな展開や、武器を複数の中からリアルタイムに切り替えて使用するシステムなどは前作を引き継いでいる。加えて今作では、通常ショットを一時的に強化するオーバーウエポンなるものが増えているのだ。またポリゴンをふんだんに用いることで、無機的な映像を構築しているのも特徴。

シューティングマニア御用達のマニアックなシステム

ゲームの路線は、シリーズ最高峰の呼び声も高い前作を引き継いだ内容。自機のスピード調節や、複数のウェポンの使いこなしといったマニアックな作風はしっかり引き継がれている。さらには敵を素早く倒すとボーナス得点が入るという、ハイテンポボーナスというシステムを採用。シューティングにこだわるファンにアピールした作りになっている。

↑攻撃の激しさはもちろん健在。かろやかに敵弾を避けるテクニックとセンスが要求される

↑かなりトリッキーな動きを見せてくれる敵キャラクターも登場。ポリゴンならではの演出だ

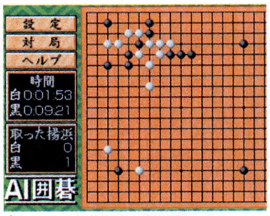
●CD-ROM

Jコード065170

AI囲碁サターン版

囲碁／アスキーサムシンググッド

SS 97年7月11日 6800円



↑レベルは4段階に設定可能

パソコンの定番囲碁ソフトを移植。コンピューター囲碁大会で優勝実績を持つ思考ルーチンを搭載し、最強レベルの対局が楽しめる。ゲーム機になじみのない年配にも分かりやすい操作がウリ。

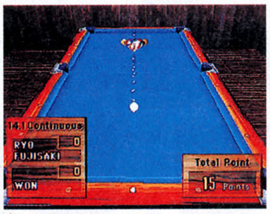
●CD-ROM●パワーメモリー対応
●マウス対応

Jコード062227

サイドポケット3

3Dポリゴンビリヤード／データイースト

SS 97年7月18日予定 5800円



↑もちろん普通の対戦モードも楽しめる

本格派ビリヤードゲームの第3弾。前作までと違い、ストーリーモードが収録されているのが特徴だ。ある屋敷で開かれた怪しげなビリヤードバトルに出場し、謎と陰謀を暴きながら対戦者達に挑んでいく。

●CD-ROM

五劫(ごこう)のすり切れ　音声入力装置のついているパソコンが発売されましたけど、つぶやきシローの喋り方にもちゃんと対応しているんでしょうか？（ラプター）

Jコード056618

マイホーム・ドリーム

住宅設計シミュレーション／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト

PS　97年7月24日　5800円

やってみました　住宅設計というと難しく思えるかもしれないが、比較的操作は簡単で、手軽に楽しめる。

お子様だって、学生だってこいつがあれば、理想の一国一城の主なのさ！

■家族で楽しめる住宅設計ゲーム

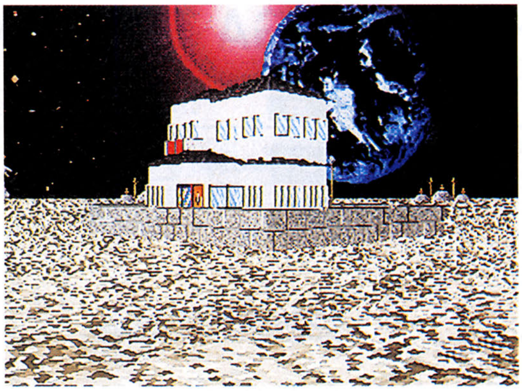
パソコンで発売され、高い評価を受けていた住宅設計シミュレーションが、プレイステーションに移植される。「こんな家に住んでみたい」という、誰もが持つ夢を手軽かつ本格的に再現できるのだ。

ゲームのモードは2つ用意されている。「ストーリーモード」では、プレイヤーは事務所を構える一級建築士になって、依頼どおりの家を建てていく。まず依頼人の話を聞いて、予算やデザインの希望に見合った家を建築していくのだ。依頼人は全部で10人。豪邸を依頼するお金持ちから、ささやかなマイホームを求めるサラリーマンまで依頼の内容はさまざまである。

設計システムは、配管など面倒なものは省きつつ、間取りや庭のデザインなどをしっかり取り入れた本格的なもの。比較的簡単な操作で、しっかりした家を設計できるのだ。

■手軽に夢のマイホーム体験

依頼をすべてこなせば、自由に設計を楽しめる「マイホームモード」が始まる。このモードでは、土地の広さや建ぺい率、内装までが自在に設定可能だ。例えば広告の設計図を元にデザインすれば、家にいながらにして物件の確認ができるし、実際の改装プランに利用するなんてこともできる。この他にも月面やホラーな雰囲気の怪しい場所など、遊び感覚あふれる場所に家を建てることだってできる。

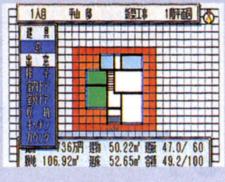


↑実際の広告に載っている設計図を建築すれば、完成イメージが分かる！

●CD-ROM●メモリーカード対応

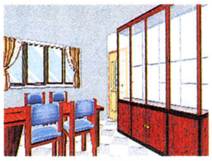
理想の家をお届けします

マイホームがほしい
設計事務所は今日も満員御礼。依頼人の希望を聞きつつ、自分の腕にあった家から始めよう。最初は注文の少ない、こじんまりとした家が良い。

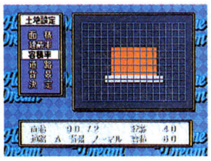


いよいよ設計開始！
依頼人の希望は、自動的にメモになっていく。十分に話し合ったと判断したら設計に入ろう。簡単ツールで真に迫った設計図ができる。

一発操作、家が建つ
図面が完成すればワンタッチで建築完了。建ててしまうと修正できないから、十分に図面を見回して施工する。あっというまにマイホームの完成。



➡内装インテリアのデザインも可能だ



➡庭作りも重要かつ楽しいひととき

Jコード048046

ファイナルファンタジータクティクス

シミュレーションRPG／スクウェア

PS　97年6月20日　6800円

POINT　多彩なアビリティが、4Dバトルと相まって戦略性を高めている。

4Dバトルに多彩なジョブ今度の『FF』も楽しさ200%の超大作だ！

■お得意の重厚な物語で魅せる

「もう1つのFF」として注目を集めてきたシミュレーションRPG、『ファイナルファンタジータクティクス』をいよいよ遊べる日がやってきた。

物語は、大国イヴァリースで巻き起こる「獅子戦争」勃発で幕を開ける。あるとき、主人公ラムザは、のちに王となる親友ディリータが王女を誘拐する現場に居合わせてしまう。そしてラムザは、ディリータが王に就任するまでの、世に明かされることのない陰の歴史を追っていくことになるのだ。

■4Dバトルでジョブが大活躍！

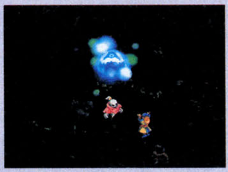
シリーズ初のシミュレーションとなる本作では、「4Dバトル」を取り入れている。これは、3Dマップに時間の概念をプラスしたもので、キャラクターの行動順番や魔法発動の時間差などに関係してくるシステムだ。そして、この4Dバトルにもっと深みを出してくれるのが、『FF』おなじみのジョブ達。ナイトや召喚士など、新旧合わせて20種類以上の個性豊かなジョブが登場し、アビリティ（特殊技）を覚えていく。例えばシーフはアイテムばかりか相手のハートまで盗んでしまったり、忍者なら姿を消して近づいたりと、どれもがバトルを一段と面白くするものばかり。ジョブはいつでもチェンジできるので、このジョブメイキングに徹夜してでも夢中になってしまいそうだ。

↑3Dマップならではの、この大迫力でとにかくカッコいい演出を見よ！

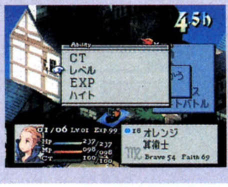
●CD-ROM2枚組

気になる新ジョブも魅力たっぷり！

話術士
巧みな話術で人間だろうとモンスターだろうと、敵を味方に勧誘してしまう。敵を悪口を言って怒らせるなんてユニークな持つ舌先三寸なジョブ



陰陽士
日本にも古代から伝わる陰陽道の使い手。式神を操り、敵をゾンビや鶏に変化させる能力を持つ。サポート役として非常に役に立つだろう。



算術士
白、黒、時魔法、陰陽術の4種類の4種類を使用できる、魔法のスペシャリスト。使用方法が特殊で、レベルなどの数値を対象に発動する。

➡度重なる悲劇がラムザに襲いかかる

➡チョコボも仲間になって大活躍

ゲーム川柳
限界か　IQスパイク　でてこない
（バイカーJoe）

五劫（ごこう）のすり切れ
最近エヴァのプライズ物にハマッている…。か、金が消えていく…。（なおなお）

タイムクライシス+ガンコン

Jコード047872

3Dガンシューティング／ナムコ

PS 97年6月27日 7800円

やってみました 業務用と比べても遜色がない、満足のいく移植度だ。スペシャルステージモードがあるのも魅力的。

撃って隠れてまた撃って。悪い奴らを倒すまでは、休む暇など微塵もない

■囚われた大統領の娘を救出せよ

次々と現れる敵を撃ちまくり、先へ先へと突き進む。96年にアーケードに登場した『タイムクライシス』は、そんな痛快撃ちまくりガンシューティングだ。

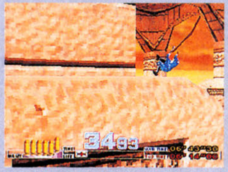
物語は、とある共和国の大統領の娘が、王制復活を企む王家の末裔に誘拐されたことから始まる。プレイヤーは単身で敵地の城に乗り込み、犯罪集団の傭兵どもを蹴散らし、大統領の娘を救い出さなければならない。しかも救出には制限時間があり、敵を倒すのに手間取るとゲームオーバー。もちろん、慌てて攻撃すれば敵の攻撃を受け、ライフがなくなってもゲーム終了と、内容はかなりシビアだ。

■攻撃を隠れてかわすのが斬新

『タイムクライシス』が他のガンシューティングと一線を画している部分は、物陰に隠れるという動作にある。そう、映画などの銃撃戦でよく見るアクションだ。このため敵の攻撃を隠れてかわすという、本物の撃ち合いさながらの臨場感が味わえるのだ。しかもこの動作はリロードも兼ねていて、弾切れになったら隠れ、補給してまた撃つという動作を繰り返すことになる。もちろん敵も物陰に隠れるので、簡単には当てさせてくれない。瞬時の判断力と正確な射撃センスを鍛えなければ、最終面まで辿り着くのはキツイ。だが逆に、射撃のコツをつかめば気持ち良く敵を撃ち倒すことができるわけだ。

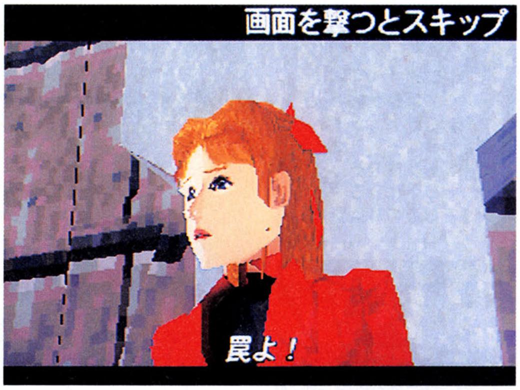
主人公はこうして悪を討つ

ブロック単位で銃撃
ステージは細かいブロックで分けられ、登場する敵をすべて倒すと次に進む形式。残り時間を絶えずチェックしながら、すばやく敵を撃て！



危なくなったら隠れる
敵の弾や手榴弾などは、物陰に隠れてかわす。危険を感じたらすぐに隠れよう。また、隠れることで銃に弾が補給されるのも忘れちゃいけない。

倒したら次に進む
決まった数の敵を倒すと次のブロックへ移動。このとき、わずかなタイムが加算される。移動中に敵の配置を頭に入れておくのも重要ポイントだ。



↑インターミッションは映画のよう。芝居がかった動作とセリフは必見モノだ

ガンコンの使い心地は？

アーケード版のファンが気になるのが、同梱されるガンコンコン。作りはしっかりとしており、手にもフィットするうえ軽目なので長時間の使用に向いている感じ。気になるのは、ブローバックしないことぐらいかも。

●CD-ROM●ガンコン対応
●メモリーカード1ブロック使用

ゲーム川柳
困りモノ 飯も作らぬ 主婦ゲーマー
（安藤充謙）

みんなのGOLF

Jコード065820

スポーツ／SCEI

PS 97年7月中旬予定 4800円

やってみました 何よりもシンプルなショットがいい。基本はタイミングだけなので、テンポよく気軽に進められる。

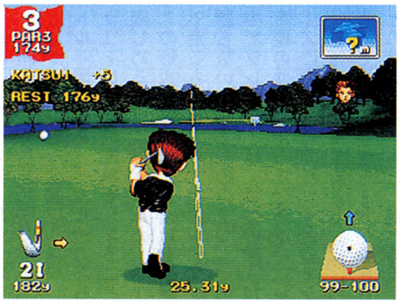
シンプルなシステムと凝った演出。ゴルフを知らなくたって楽しめる

■ショットはタイミングが命

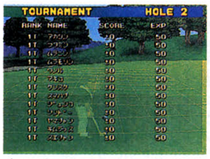
ゴルフゲームというとシミュレーションものがほとんどだが、今作は違う。シンプルな基本操作でゴルフを知らない人でも、純粋にゲームとして楽しめる作品になっている。ショットの方法は、タイミングを合わせてボタンを押すだけ。状況に応じてクラブを変えることもできるが、コンピューターが適したクラブを選択してくれるので悩む必要もない。大事なのは、タイミングよくボタンを押すことなのだ。ちょっとでもタイミングがずれると左右にそれたり、ダフったりするが、うまく打てれば気分は爽快。軌跡を描いたボールが一直線に飛んで行くのは、見ているだけでも気持ちがいい。

■成績を上げればコースも増える

システムはシンプルだが、細かい演出もきっちりとなされている。ショットの前に芝を蒔いて風向きを確認したり、雨の中でのプレイではボールの飛距離にも影響が出てくる。グリーン上には細かい高低差があり、ショットの調整も難しい。さらにポリゴンで描かれた美しいコースは、豊富に用意されている。初心者向けのオーソドックスなものから、日本列島の形をした上級者向けのトリッキーなコースなど盛りだくさんだ。ただし、最初にプレイできるのは1コースのみ。トーナメントで好成績を残すなどして、経験値を上げていくと、プレイ可能なコースも増えてくる。使用できるキャラクターも最初は2人だけ。コンピューターとの勝負に勝つと、そのキャラクターが使える仕組みになっているのだ。キャラクターは全部で10人おり、それぞれの特性に合わせたプレイに挑戦するのも面白い。

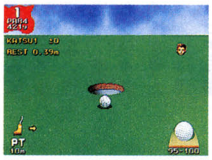


←ニギリモードも搭載されており、ドラコンやニアピンなどで賭け勝負が可能だ



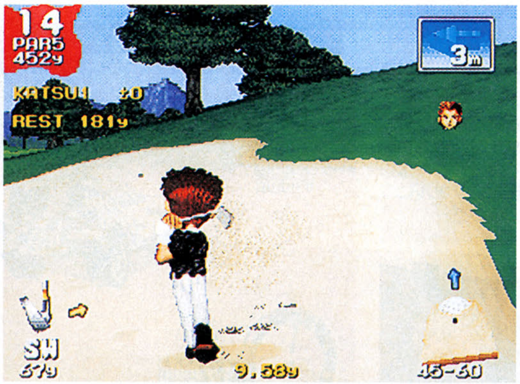
↑トーナメントに勝つことで、攻略する面白さもある

↑雨の中でも、タイミングが合えばナイスショットに



↑グリーン上でのボールの動きには緊張感がみなぎる

↑子供も喜ぶパターゴルフは、手軽に楽しめて面白い



↑最終的に遊べるのは6コース、108ホール。いずれも美しいコースだ

●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用
●マルチタップ対応

五劫のすり切れ 『アンジェ2』をやる度に、夫への愛情が冷めてきてる気がする。（鳥井かおる）

NASCAR RACING

Jコード058203

レース／シエラ・パイオニア

PS　97年7月下旬予定　5800円

やってみました　プレイヤーの技術がそのまま順位に反映されるので、操作に思わず力が入ること請け合いだ。

マシンの調整が完了次第、あとは度胸一発の走りでライバルを抜きされ！

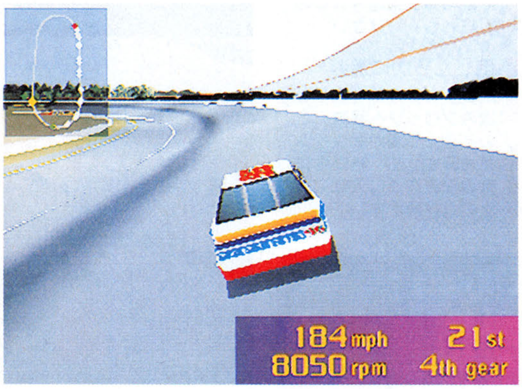
■レースの要は技術と度胸

F1やラリーを筆頭としたテクニカルコースを走るレースと違い、ストックカーレースはカーブの少ない高速コースが特徴だ。本作のレースジャンルは、そのストックカーレース。オーバルコースと呼ばれる、抜くポイントの少ない高速サーキットが数多く登場するのだ。また、競い合うマシンは現実のレース同様、性能差がほとんどない。このため、体当たりをしてまでライバルを抜く根性と、わずかな隙も逃さない技術が必要なレース展開となるのだ。

■リアルな走行感覚が魅力

操作感覚は普通の3Dカーレースとは違い、ハンドルのレスポンスが重ために設定されている。ドリフトテクニックを多用して豪快に攻めるというよりは、タイヤを大事にしてグリップ走行をするのがちょうどいい。このあたりのこだわりは、単なるレースゲームというよりはもはやシミュレーターといった感じかも。

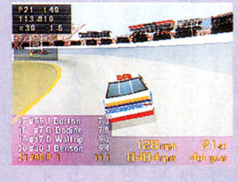
加えて画面上にタイヤの温度や燃料の残量、ラップタイムなど、ピットからの情報を随時表示できるといった懲りようだ。セッティングでスポイラーやサスペンション、車体の左右重心、タイヤ圧などを細かく調整して、その結果をピット情報で確認する。こんな具合にレースの裏舞台までにもこだわった、本格的なレースが楽しめるわけだ。



↑コースに見える黒いラインが、最速ラップを叩き出せるベストラインだ

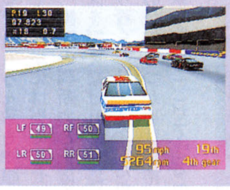
●CD-ROM

リアルさが光る3つのモード

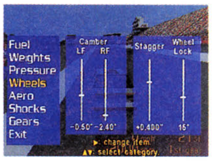


アーケードモード
細かいセッティングは考えず、調整済みのマシンでひたすら走りまくるモード。コースレイアウトや操作感覚を覚える、練習走行に最適だ。

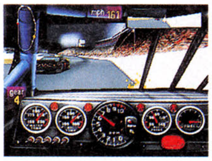
テストモード
細かいマシンセッティングを行い、本物さながらに走るモード。ただしライバルは登場しない。主に調整がコースに適しているかを調べるのだ。



シミュレーション
テストで調整が終わったマシンを使い、ライバル達と競うモード。タイヤや燃料の状態をチェックし、ピットに入るタイミングを取るのも重要だ。



➡セッティング項目は細かくて本格的



➡壁や他車にぶつかる気迫で走るのだ

RALLY CROSS

Jコード066311

ラリーアクションレース／SCEI

PS　97年7月中旬予定　5800円

やってみました　車の挙動がかなり大袈裟。そのため最初は操作にとまどうが、コツをつかめば豪快に乗りこなせる。

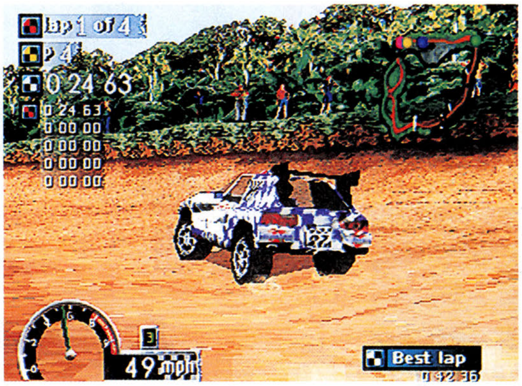
ドリフト、スピン、転倒、クラッシュ。この迫力がラリーレースってやつだ!!

■多彩なモードでラリーに挑戦

連続する急カーブ、起伏の激しい悪路……。どんな状況だろうが、とにかくアクセル全開フルスロットルで爆走する。そんな迫力あるラリーレースの世界を、まるごと楽しめるのがこのゲームだ。レースの形式は、1レースだけを単発で走るものと、規定数のレースを勝ち抜いていくものの2つ。その中でプレイヤーは、特性の違う14車種のマシンから1台を選び、レースに参戦するのだ。4台のマシンで競い合うモードをメインに、練習モード、逆走モード、CPUとの1対1モードと、選べるモードはとにかく多彩。中でも逆走モードでは、敵車との正面衝突が頻繁に起こり、スリル満点だ。

■敵車とのクラッシュ連続バトル

何と言ってもこのゲームは、4台同時のモードがとにかくアツい。起伏の激しい悪路を猛スピードで走るわけだが、その最中には敵車との激しい接触が頻繁に起こるのだ。展開によってはワザと敵車にブツかったりする作戦も有効で、相手をうまく横転させれば一気に順位を上げることも可能。さらには溝や壁、岩などに追いやって衝突させたりと、過激極まりない作戦も実行できるのだ。当然、衝突を繰り返す内にボディもグシャグシャにつぶれていく。そんな見た目の激しさも加わって、スリル満点の緊迫したレースにいっそう夢中になってしまう。



↑次から次へとカーブを切り抜ける。ハンドルを固定しているヒマはないぞ

●CD-ROM●ネジコン対応
●メモリーカード1-4ブロック使用

ド派手な演出がそこかしこに

判断ミスによる転倒
ラリーは、カーブの緩急に気を配らないと即転倒してしまうもの。一瞬のハンドリングミスが命取りとなり、横はおろか縦にも回転してしまう！

車同士のクラッシュ
競走車との激しいデッドヒート中には、クラッシュなんて当たり前。ボンネットがぺしゃんこにつぶれ、車が宙に吹っ飛んでしまうのだ。

悪路走行時の泥はね
悪路を猛スピードで爆走する、それがラリーレース。そんなラリーの魅力を、悪路での泥はねや水はねで表現し、リアルに演出しているのだ。

➡リプレイは、多彩な視点切替えが可能

➡転倒したって、自力(!?)で起き上がる

ゲーム川柳　ダビスタよ　オレをいつまで　またせるやら　(マルス)

五劫(ごこう)のすり切れ　新しい体感ゲーム『トップ・スケーター』から落ちた女は、私だけではないはずだ!!（華御璃）

Jコード009890

ゼロヨンチャンプDooZy-J

レース・アドベンチャー・育成シミュレーション/メディアリング

PS　97年6月20日　6800円

やってみました　パートナーの彼女にも都合があり、思いどおりに動いてくれないところには説得力がある。

ドライバーは僕、彼女は整備士。二人三脚で、全米チャンプをめざせ!!

■いくら貯めても金が足りない!?

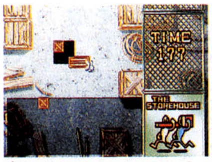
車が趣味、特に走り屋系の人は年がら年中車を走らせているわけではない。平日は会社やアルバイトで働いてお金を稼ぎ、それを改造費用につぎ込んだりするもの。そんな生活を送っている人が思わずシンパシーを感じてしまいそうなのが、この作品だ。

本作は、0～400メートル間の直線距離のタイムを競う、「ゼロヨン」を題材とした『ゼロヨンチャンプ』シリーズの最新作。ハンドル操作はなく、適確なシフトアップのテクニックでタイムを競っていく。しかし、ゼロヨンレースでキーポイントとなるのは車の性能。ゲーム中でもより速い車に買い換えたり、チューンナップを施したりする必要がある。そんなわけで、ミニゲーム仕立てのアルバイトでお金を稼ぎ、それを改造費用にあてることになる。レースシーンは10数秒だが、お金を稼ぐ時間はそれよりも遥かに長い。ここら辺は、何だか現実味がある。

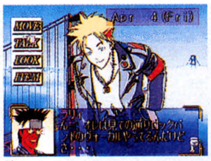
■彼女と一緒に栄光をつかめ!

そして今回から新たに、育成シミュレーションの要素が加わった。主人公はパートナーの女の子とともに全米ゼロヨンチャンプを目指すが、彼女はチューナーとしての技術も持っている。そこでその技術を、トレーニングを積ませることで磨いていくことになる。ただ彼女にも都合があり、毎日ヒマというわけではない。毎週日曜日にお互いのスケジュールを調整、彼女の予定がない日を見計らい、チューンナップの練習をさせるわけだ。ちなみに彼女とデートして、親密度を上げることもできる。ちょっとした恋愛シミュレーションも楽しめるだろう。

➡毎週日曜はスケジュール調整。彼女はヒマな日に、主人公と一緒に行動する



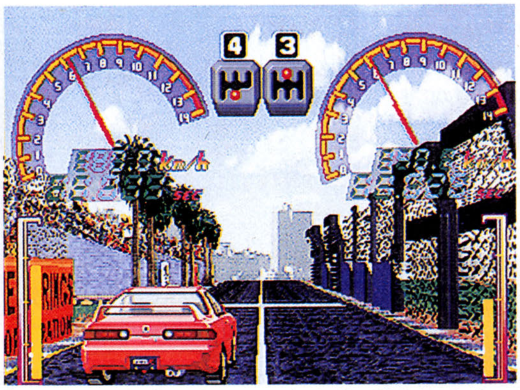
⬆都市によって、アルバイトの種類が異なる



⬆パートナー候補の女の子は複数登場する

⬆購入できるパーツは多い。最適な組み合わせを捜そう

⬆まずはゼロヨンレースにエントリーする必要がある



⬆勝敗の行方は、車の性能とシフトチェンジのタイミングにかかっている

●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用

ゲーム川柳

ストレスを　感じさせない　ゲームだね（FF80時間）

Jコード061093

レシプロヒート5000

超高速飛行機レース/エクシング

PS　97年7月17日　5800円

やってみました　飛行機を使ったレースなので、車とは違った新鮮な感覚で遊べる。スピード感もあってグッドだ。

空のF1とも呼ばれるエアレース。大空の覇者を目指してかっ飛ばせ

■実在のエアレースをゲーム化

アメリカの実在飛行機レースをモデルにした、3D視点で高速にかっ飛ぶレースが登場。舞台となるのは渓谷やビル街、さらに洞窟など、狭い場所を縫うようなコースばかり。ビルや岩肌など、壁をギリギリでかわしながら飛ぶので、スピード感は抜群。洞窟に入る場面など、思わず自分の頭を低くしてしまうほどだ。しかも登場する機体は、第2次大戦中に活躍したレシプロ機がほとんど。零戦やムスタングを始め、震電やメッサーなど10機がエントリーされているのだ。もちろんそれぞれの機体には加速性能や機動性、上昇下降能力の違いなどが付けられている。見た目で選ぶか性能で選ぶか、これにはかなり悩んでしまう。

■最後尾からライバルを抜きされ

レースは10機で争われ、プレイヤーは必ず最後尾からスタートする。そしてコース内に設置された、一定時間加速したり減速するアイテムを拾いながら、次々とライバル達を抜き去ってゴールを目指すのだ。コースのレイアウトは緩やかなカーブが多いものの、ときおり急激なコーナーやアップダウンが待ち受けている。さらに車やバイクのレースと違いドリフト走行が存在しないので、的確なアクセルとブレーキ操作が必要となるのだ。しかも減速するまでにタイムラグがあり、度胸一発の操作よりも緻密さが必要なレースゲームだ。

趣味的な機体の数々

加速力重視型

サンダーボルトやコルセアなど、加速に重点を置いた機体は壁にぶつかってもすぐに立ち直る。狭い通路の多いコースや、初心者向けの機体だ。

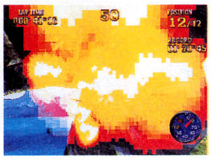
旋回力重視型

零戦やジービーなどは旋回能力に優れていて、きついカーブや狭い洞窟を飛ぶのに適している。ただし他の性能が低めと、少しテクニカルな機体。

最高速度重視型

震電やライトニングと言った機体は、最高速度が高い。壁にぶつからず飛び続ける自信があれば、軽く優勝できるだろう。上級者向けの機体だ。

➡コース上のアイテムを取って加速だ



➡壁にきつい角度でぶつかると爆発!

⬆第二次世界大戦中の名機が、渓谷やビル街で激しいデッドヒートを展開

●CD-ROM

五劫のすり切れ　メモリーカードを犬に食われた。（マサコ）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード062774

怪物（モンスター）パラ☆ダイス

ボードゲーム／メイクソフトウェア

PS　97年7月17日　5800円

やってみました　多人数プレイでの、足の引っ張りあいに燃えるゲームだ。やっぱり最大の8人で遊ぶべし。

ボードゲームの大家、さくまあきら氏の業界10周年メモリアルゲーム

■怪物とライバルをブッ飛ばせ！

『桃太郎電鉄』シリーズなど、数多くのヒット作を生み出したさくまあきら氏。これは同氏のゲーム界デビュー10周年記念のファンタジーボードゲームだ。ゲームの舞台は、現実とファンタジーが交錯するある屋敷。その屋敷を建てた大富豪は、屋敷の仕掛を突破して財宝にたどり着いたものに、遺産を与えると遺言している。そこでプレイヤー達は冒険者となって、怪物とライバルを退けその遺産を手に入れる冒険に出る。

戦闘ルールはいたって簡単。サイコロの出た目がダメージとなり、ヒットポイントがゼロになるとスタートからやり直しになるだけ。それにサイコロの数を増やすなど特殊効果のあるカードが加わって、ゲーム性を高めている。システムが単純なので、初心者でも熱中でき、プレイヤー同士が足を引っ張りあう楽しさはパーティー向きだ。

■こんなところがメモリアル

なおこの作品は、交友関係が広いことで有名な、さくま氏のメモリアルゲームということで、様々な形で業界内外の有名人が〝友情参加〟している。製作段階で有名作家達が協力し、モンスターデザインを手掛けていたりとか、ゲーム中に隠し要素としてお祝いメッセージを提供、なんて形の参加もある。そういった有名人をゲーム中で探すのも、この作品の楽しみの1つなのだ。

⬆ファンタジー風のコミカルな味付けで、とっつきやすいのが特徴だ！

●CD-ROM●メモリーカード対応

こんな所にゲストメッセージ

周りを見るモードで
自分の手番にマップを探索するコマンドを実行。こうすることで、マップ上を自由に動きまわりながら、見ることができるようになる。

怪しい場所を触って
墓場や肖像など、マップ上の怪しげなグラフィックをあちこちクリックしてみると……ヒット！するとこんなメッセージがあらわれて……

メッセージ発見！
イラスト肖像つきの応援メッセージが現れる。有名な漫画家や芸能人から40以上ものメッセージがあるので、これを探すのもお楽しみ。

➡メインキャラデザインは土居孝幸氏だ

➡某有名マンガ家も匿名で参加している

ゲーム川柳
娘には　負けてなるかと　熱くなり（熱血親父）

Jコード063789

アークザラッド・モンスターゲーム with カジノゲーム

データバトル／SCE

PS　97年7月31日　4800円

やってみました　戦闘の操作自体は本編と一緒なのだが、これがモンスターだけ9団体戦となると新鮮な気分。

手塩にかけて育てたマイモンスターの実力を、存分に振るわせてあげよう

■今回の主役はモンスター

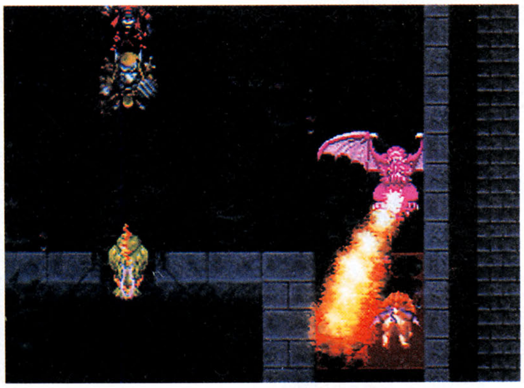
ギルド仕事やアイテム探索など、『アークザラッドⅡ』の楽しみはかぎりなく深い。モンスターを仲間にするのもその1つだが、本作は『アークⅡ』本編のデータをコンバートし、闘技場でモンスターだけのバトルを楽しもうというものだ。

ルールは、最大4匹までのモンスターで1パーティー、全部で3パーティを編成。そして団体戦の要領で戦わせ、2勝した方の勝ちとなる。見事勝利すれば、貴重なアイテムをもらえ、本編にコンバートできるのだ。敵チームには手強い相手がそろっているが、「そんなに強いモンスターばっかり持ってないよ～」という人も、モンスターの性能をよく考えて組み合わせれば少々のハンデは克服できる。そんなパーティー編成の妙に、このバトルの面白味があるのだ。

■お楽しみ企画満載

本作には、闘技場以外にも楽しめる施設がいっぱいある。中でも必見なのが「シャンテの劇場」で、キャラクターの個性を出した愉快な演劇には思わずニヤリとしてしまうだろう。その他、味方キャラクター全員のセリフを聞けたり、友達とアイテムやモンスターのデータ交換ができたりと、ファンにはたまらない内容だ。

なお、ボーナスD-SCとして、単独でビンゴダービーやカードゲームが遊べる「カジノゲーム」が同梱される。

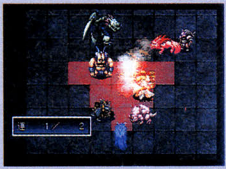


⬆一本橋だったり、障害物だらけだったり、各ステージの地形は多彩

●CD-ROM2枚組
●要『アーク2』セーブデータ
●メモリーカード1-2ブロック使用

バトルモードは3種類

対闘技場チーム
「まずは腕試しチーム」や「青い怪物チーム」など、ユニークな編成の多数のチームに挑戦。ここでは、簡単な作戦を与えるだけのオート戦闘になる。



どこまで勝てるか
自分の3パーティーが全滅するまで戦い続けるモードで、回復モンスターは必須。ターンごとに指示を与えることもオート戦闘にすることも可能。

友達と対戦
2人分のデータをコンバートすれば、賞品を賭けて友達と対戦できる。貴重なアイテムを賞品に賭け合えば、盛り上がること間違いなしだ。

➡賞品は、ぜひ入手したい逸品ばかり

➡シャンテの歌声も思う存分拝聴できる

五劫（ごこう）のすり切れ　『下級生』、『同級生2』、『センチメンタルグラフティ』と続くこの夏は、TV画面にクギ付けになりそうだ…。（美女好き）

Jコード061328

Carnage Heart EZ

思考バトルシミュレーション／アートディンク

PS　97年7月24日予定　5700円予定

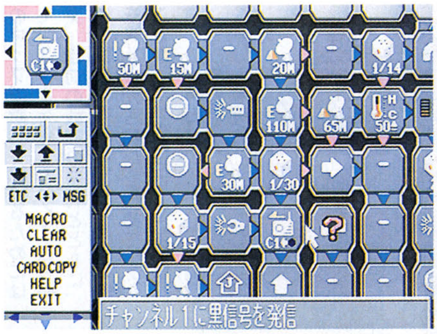
やってみました　基本はそのままだが、遊びやすさはグッと増した。前作で難易度が高いと感じた人にオススメしたい。

革新的兵器作成対戦ゲーム。より遊びやすくなって再登場！

兵器を作成し、その思考ルーチンたるプログラムまでをも自らが手がけ、部隊を編成して闘いに挑むというユニークなSFシミュレーション『カルネージハート』。95年にリリースされ、話題を呼んだこのゲームの改良版と呼べるのが本作だ。大筋の流れは前作と同じで、グラフィックの改定やモードの追加、バランスの調整などといった枝葉の部分を全面改修。自分だけのオリジナル兵器を作り上げる楽しさを、より堪能できる作りだ。

こだわりがキラリと光る変更点の数々を検証

前作をプレイしたユーザーの声を反映しさまざまな改良や手直しが加えられた本作。まず、プログラミング時のグラフィックが見やすくなり、より快適にプログラム作業ができるようになった。さらにはユーザーが作ったメカの強さを自動判定してくれたり、前作の大会で優秀な成績を収めた機体データが収録されているなど、より深く遊びつくせる内容だ。



↑機体制作とプログラミングがこのゲームの華。限りあるチップを組み合わせて最強の機体を作り上げろ！

↑武器データなどにも手が加えられており、機体やパーツのバランスが再調整されているのだ

●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用

Jコード051586

初恋ばれんたいん

恋愛育成シミュレーション／ファミリーソフト

PS　97年7月下旬予定　5800円

2年後のバレンタインまでに素敵な恋人を見つけよう！

高校3年のバレンタインデーまでの2年間を舞台にした、恋愛シミュレーション。プレイヤーは女の子と会話や手紙を通じて親しくなり、期限までに女の子に告白されることを目指す。ゲーム自体はマップ上を歩き回るシステムと、週の予定を組むシステムを併用して進行。告白されなくてもプレイの総合結果として、最後のバレンタインに出会った女の子達からプレゼントやチョコが貰えるのだ。メインで登場する女の子は10人、幼なじみから憧れのお姉さんまで、さまざまなタイプがいる。

⬅告白された時点でエンディングになる、攻めの姿勢で遊ぶゲームだ！

●CD-ROM●メモリーカード対応

ゲーム川柳　プレステを　ほしさに懸賞　出しまくり（貧乏金なし）

Jコード065439

神聖伝メガシード　復活編

シミュレーションRPG／バンプレスト

PS　97年7月24日　5800円

やってみました　戦闘モードが簡単なので、デジタルコミック感覚で楽しめる。ヒーローものが好きな人は要注目。

敵ライバルや必殺技特訓など、変身ヒーローのお約束が炸裂

■悪の組織に立ち向かう超獣戦士

熱血タイプの主人公が超人的な姿に変身して、悪の組織に立ち向かっていく「変身ヒーローもの」。このアニメや特撮でおなじみのスタイルを題材にした、シミュレーションRPGがこの作品だ。物語の主人公は、妹と2人暮らしの高校生ユウキ。彼は奇妙なロボット「エディ」に究極の遺伝子「メガシード」を投与されてから、超獣戦士「バイオファイター」へと生まれ変わる。そして、誘拐された妹を救うため、彼は謎の秘密結社「バイドナー」に立ち向かっていく、というストーリーだ。

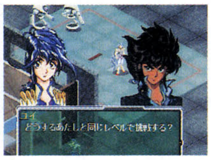
■戦闘はラクでも、物語はハード

シナリオはTVアニメのように1話ごとに構成され、クォータービューマップの中で物語が進んでいく。そしてキャラクター同士の会話の後、敵ユニットとの戦闘に入る。戦闘は単純明解で、ターンごとにマスを移動して攻撃・反撃を繰り返していくだけ。通常攻撃だけでなく、必殺技や変身といったコマンドもあり、バリエーションに富んだ戦闘も楽しめるのだ。

基本的にこの作品は、ストーリーを中心に楽しむもの。一匹狼のライバルや必殺技の特訓など、特撮ヒーローのお約束もしっかりと用意されている。

↑ヒーローものの醍醐味なので、必殺技や変身シーンではデモ画面がカットイン。声優による、気合いの入った声の演出も入る

↑企画・原案は、アニメ制作で有名なサンライズ


↑会話場面では、登場人物の顔がアップで表示される

●CD-ROM

【おさら通信】

ENEMY ZERO オリジナルサウンドトラック

●ファーストスマイル・エンタテインメント●2427円（税抜）

正真正銘。これがマイケル・ナイマン氏の最新作

「デジタルの悲しみ」をテーマに掲げ、何かと話題をまき散らした『エネミー・ゼロ』。ゲーム中のBGMにマイケル・ナイマン起用というのも話題の1つだった。

そのナイマンの新作でもあるサウンドトラックCDが発売されている。内容の方は、ストリングスを多用したアップテンポな曲から、ナイマンお得意の、ピアノ主体でしっとりと聴かせる曲まで、とにかく幅広い。クラシカルな曲が好きな人はもちろん、そうでない人でも、この音世界に引き込まれること間違いなし！

➡ゲームに登場したキャラクターの特製ステッカーが特典として付いてくる

五劫のすり切れ　私のまわりでは『アンジェリークSpecial』が大流行しています。私のソフトは、彼氏のいない友人どもにまわされて、県外にも行く予定。みんな悪い男に騙されないか心配です…。（静）

Jコード060771

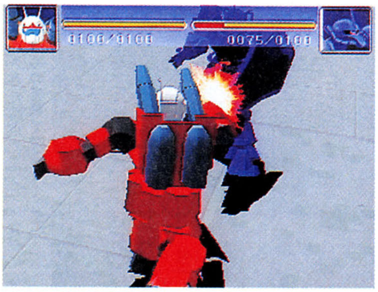
MOBIL SUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR

タクティクスシミュレーション／バンダイ

PS 97年7月下旬予定 6800円予定

あの一年戦争をドラマチックに再現したシミュレーション

95年2月にスーパーファミコンで発売された『機動戦士 ガンダム クロスディメンション0079』のシステムを踏襲した戦略シミュレーション。各ステージは、原作アニメのストーリーに沿った形で構成されている。プレイヤーは連邦軍のMSを操って、1ターン1ユニットスタイルでステージをクリアしていく。今作はMSユニットをポリゴンで表示しており、あらゆるカメラアングルから戦闘画面を見せてくれる。また原作の名場面をアニメでカットインするなど、ファンの心をくすぐる演出も多い。



←アニメの名場面をカットイン。ファンなら思わずセリフを口走るかも？

●CD-ROM

Jコード062006

マスター・オブ・モンスターズ －暁の賢者達－

ファンタジーシミュレーション／東芝EMI

PS 97年7月17日 5800円

やってみました 個々の戦闘では、質より量の物量作戦が有効。モンスターの成長は時間がかかるが楽しめる。

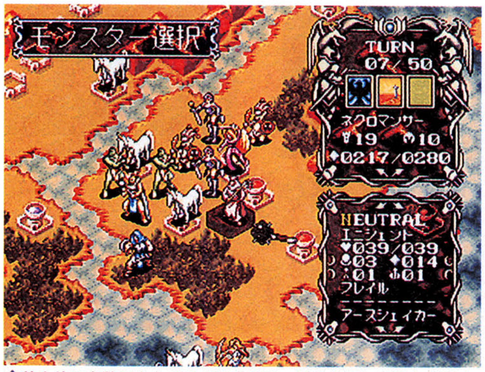
モンスターを召喚、軍団を率いて敵マスターを攻め落とせ！

■長い歴史のシリーズ作

戦略シミュレーションの大ヒット作『大戦略』シリーズの作風を受け継いで88年に生まれた、ファンタジー世界を題材としたシミュレーション『マスター・オブ・モンスターズ』。成長したモンスターを次のシナリオに持ち越したり、モンスターを合成し新たなモンスターを誕生させる。これらの要素を盛り込み、独自のテイストを確立したこのシリーズの最新作がプレイステーションに登場する。基本路線に変化はないが、シナリオ色が強くなっていたり、練習ステージが用意されていたりと、とっつきやすさを重視した仕上がりだ。

■召喚と成長が勝利の決め手

敵味方の軍団にはマスターと呼ばれるリーダーがおり、これを倒すのが目的となる。マスターは魔力を使ってモンスターを召喚できる。戦闘は常に1対1なので、数多くのモンスターを投入した方が有利。そのため、いかに数多くのモンスターを統率できるかが勝敗のカギとなるのだ。同時に、後々のマップで勝利し続けるためにはモンスターを鍛えていくことも必要。目前の戦闘の勝利とともに、先の闘いを有利にするための戦略を考えながら闘いを進めていく。これが、本作の面白いところだ。



↑敵1体に多数であたるのが基本戦略。塔を占領して魔力を溜め、モンスターを召喚して多くの配下を操っていくのだ

↑シナリオの合間にはビジュアルシーンも展開される

↑初めのステージは練習面。操作を細かく教えてくれる

●CD-ROM●メモリーカードによるデータ同士の対戦が可能

Jコード064939

西陣パチンコ天国vol.2

パチンコ実機シミュレーション／ケイエスエス

PS 97年7月予定 5800円

定番CR機と懐かしのデジタル機を、5機種まとめて収録

西陣の人気機種を搭載した、シリーズ第2弾。今回搭載されるのは、相撲をモチーフにした「CR満員御礼EX」、個性的な3つのリーチがアツイ「CRヤッタルデー」、立体キューブアクションが特徴的な「CRマジックボックス」のCR機3機種。さらに、リクエストの多かった「春一番」「パーラーキング」といった懐かしのデジタル機を2機種搭載している。ゲームモードは、機種の徹底分析に役立つ攻略・研究モードと、ストーリーモードの2つ。回転数やリーチ回数など、各種データの収集が可能だ。

←低確率ながら、多彩なリーチアクションが面白い「CR満員御礼EX」

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

Jコード063355

エンジェル・ブレード

コミカル・シミュレーション／オンデマンド

PS 97年7月3日 5800円

やってみました マニュアルなしでも遊べるところが初心者向きで親切。特撮戦隊もののパロディが盛りだくさんだ。

5人の戦士で悪を倒す！ 勧善懲悪特撮戦隊パロディ

■キリの良い、1話完結型

近未来の東京を舞台に、特撮戦隊のパロディを交えたシミュレーション。プレイヤーは「特捜6課」に所属する5人を操り、東京を支配下に治めようとする悪の組織「桔梗屋」の魔の手から街の治安を守るのが目的だ。30分のテレビ番組を彷彿させる全17話からのストーリーで成り立ち、1話の中に1戦闘といった構成になっている。

■ポイントがなくなるまで攻めろ

戦闘はあらかじめ与えられたポイントの範囲内で、ポイントを消費するまで移動や攻撃ができるシステムだ。特定のフォーメーションを組めば、5人が協力した必殺技を繰り出すこともできる。ただし、敵の攻撃をかいくぐり、各必殺技に適したフォーメーションを組むには少々時間が必要。それだけに必殺技が決まったときの気分は格別だ。またゲーム中にはヒーロー戦隊もののパロディが随所にあり、ニヤリとさせられる場面も。なおレクチャー機能などもあり、初心者でも安心して遊べる。

↑セリフはすべて声優が声をあてている。戦闘に勝つと言う決めゼリフも、各キャラクターごとにある

↑敵のザコキャラクターは「イーッ！」と叫ぶ。これはまさしく、あのヒーローものでは……？

●CD-ROM

ゲーム川柳

斬り合いが　いつの間にやら　徒競走

（山村文俊）

五劫（ごこう）のすり切れ　半年程前にPSを購入の際、「評判いいから」という理由だけで一緒に買った『バイオハザード』。最近やっと、玄関ホールを出る勇気が出てきた。嬉しい。（でもすぐ死ぬ）

Jコード062065

ラングリッサーⅠ・Ⅱ（レギュラーパッケージ）

シミュレーションRPG／メサイヤ

PS　97年 7月 予定　5800円

やってみました　戦闘の適度なバランスに、しっかり練られたストーリーと、面白さはいまだに色あせていない。

あのレディンとエルウィンの、光と闇の戦いが今甦る！

■語り継がれた戦争が1本に

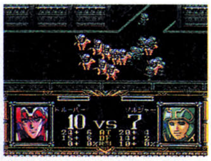
各コンシューマ機で発売されている、人気のファンタジック・シミュレーションRPG『ラングリッサー』シリーズ。そのPCエンジン版『ラングリッサーⅠ』とPC-FX版『デア・ラングリッサー』が、カップリングされてプレイステーションで復活する。どちらもヘックスタイプの遊びやすいゲーム性ながら、上級者も満足できるバランスのよさが心地いい作品だ。また、傭兵を雇うシステムや多彩なクラスチェンジなどによる、型にハマらない戦術もウリの1つになっている。

■感動のドラマが胸をうつ

本格的な戦術が楽しめるのもさることながら、このシリーズ最大の魅力はシナリオの面白さにある。『Ⅰ』では聖剣「ラングリッサー」をめぐる戦い、『Ⅱ』では「ラングリッサー」と魔剣の激突を描いているのだが、ストーリーに関わってくる人物達がとても魅力的に浮き立たされているのだ。そんなキャラクター達の複雑な因果関係を追っていくうちに、すっかりその世界観に魅了されてしまうだろう。

ちなみにこのプレイステーション版では、オリジナルアニメと音声がプラスされている。感情移入という点でとても嬉しい演出だ。

↑『Ⅱ』では、敵の思想に賛同して敵軍に加入することもできる。選択次第で、まったく異なるストーリーを体験できるのだ



↑戦闘はとてもテンポよく進行するのでストレスなし

↑情を浮き彫りにしたストーリー展開が感慨深い

●CD-ROM

Jコード058751

ネクストキング　恋の千年王国

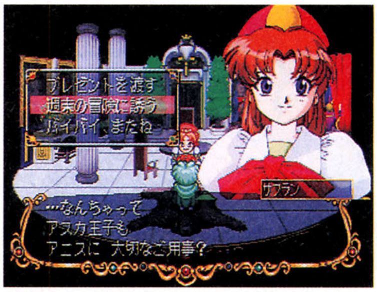
恋愛対戦シミュレーション／バンダイ

PS　97年 6月 27日　6800円

愛される王になるためにゃ、女の子には優しくないとね

注目

すごろくタイプのボードゲームに、恋愛ゲームの要素をプラスした風変わりなスタイルのゲーム。プレイヤーは国王候補の王子の1人。王様になるために、他の候補と女の子の歓心を引くことで勝負する、というのが大まかなストーリーだ。サイコロを振って町を巡り、女の子を冒険に誘い週末には選んだ女の子とともに冒険に出発。これが1週間のスケジュールで、この繰り返しを続けながら、なるべく多くのコから好感を得ていくのだ。各女の子ごとの特別イベントなども豊富に用意されている。



←自分を鍛えたり、時にはライバルを蹴落としたりとなかなか大変なのです

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用
●マルチタップ対応●限定版7800円も同時発売

Jコード036285

トレジャーギア

ロールプレイング／未来ソフト

PS　97年 7月 31日　5800円

やってみました　戦闘はじっくり考えてから攻撃できるので、アクションが苦手な人でも楽しめる。

アクションに加え、戦略的にも楽しめる新システムを搭載

■職業が増えれば、戦い方も倍増

呪いをかけられた恋人を救うため、幻のアイテムを求めて過酷な冒険へと挑む3Dアクションロールプレイング。最初、主人公の職業は戦士だが、「紋章」を手にすることで忍者や猛獣使いなど、他の職業に変更することができる。しかも選んだ職業の習得度が上がれば、他の職業に就いてからも、その技能は利用可能となる。つまり、同時に2つの職業が利用できるというわけ。当然、職業によって異なった戦い方が楽しめる。

■動いた分だけ時間が進む

もう1つの特徴はリアルターンというシステム。これは主人公が動いた分だけ、ゲームが進行するというもので、何もしなければ時間は止まっている。これなら急に敵が現れても操作を中断して、じっくり考えることが可能だ。強力な敵ならば魔法を使えばいいし、逃げることだってできる。不意の敵に呆気なくやられることもない。アクション要素を残しつつ、戦略的にも楽しむことができるのだ。

↑アイテムは実に豊富。職業によって装備できない物もあるが、いかにアイテムを使いこなすかもポイントになる

↑ダンジョンは遺跡、洞窟、森の3つ。訪れる度にマップが変化するので、新鮮な気持ちで何度もプレイできる

●CD-ROM

Jコード065633

SOLD OUT

バンド・シミュレーション／シンコーミュージック

PS　97年 6月 20日　5800円

音楽への熱き思い。それこそが、バンドを成功へと導く！

ギター、ベース……。各パートを担当してくれるメンバーを探し出しバンドを結成する。そんな、音楽業界でのバンド誕生から成功までの過程を、ボーカル兼リーダーとして楽しめるシミュレーション。架空の都市を舞台にあちこち徘徊し、まずはメンバーや作曲家を探す。そして練習を積み重ねてライブ活動を行い、CDをリリースして人気を得ていくのだ。最終目標は、巨大ドームでのライブチケットを売り切れにすること。他にも、プロデューサーとして事務所運営を軌道に乗せる必要がある。

←ライブ時は各プレイヤーを操作することが可能。サービス精神を忘れずに

●CD-ROM

ゲーム川柳
昼寝して　気づけば暴走　森川君（どんどぐる）

五劫のすり切れ　僕は生まれて初めて人に鏡を贈りたくなりました。（メンクイ右京）

Jコード058076

メタルエンジェル3

育成&戦闘シミュレーション／パック・イン・ソフト

PS　97年6月13日　6500円

強くなりたい、恋もしたい。この3人娘をどう指導する？

バトルスーツに身を包んだ少女達が戦う、近未来の格闘技「フルメタルバトル」。プレイヤーは3人のバトラーを指導・育成し、チャンピオンシップでの優勝を目指す。育成は1週間の練習メニューを選択するだけと比較的簡単だ。ただし、試合は3人1チームとして戦うので、それぞれの役割を考えた育成方針が重要になってくる。また、休日には食事や買い物に誘い、女の子を気遣ってあげる優しさも必要。育成ゲームとしての面白さと、恋愛ゲーム的な要素をミックスさせた作品だ。

←相手は年頃の女の子。鍛えるばかりじゃなく、ときにはデートも必要だ

●CD-ROM2枚組

Jコード054097

バウンティソード・ファースト

アドバンスドRPG／パイオニアLDC

PS　97年6月6日　5800円

やってみました　戦闘でキャラクターが死ぬと復活しないのがシビア。絶えず戦況を見守る緊張感が味わえる。

ひとたび始まれば、もう後戻りは不可。それが戦闘なんだ！

騎士だった男が賞金稼ぎに身をやつし、古代の兵器を操る帝国に戦いを挑む3部構成のヒロイックサーガ。今作はその1作目にあたるものだ。物語の展開は剣と魔法を使った戦略シミュレーションで、各ステージの敵を倒し、街を解放しながら敵の本拠地を目指す形式。全体的にドラマチックな展開で、主人公の過去が少しずつ明かされたり、次々と仲間が集ったりと、大河ドラマを見るようにゲームの世界を満喫することができる。

戦況に応じて命令を下す。これぞ戦闘の醍醐味だ！

このゲームでは、キャラクターが各自の判断で敵と戦うオートバトルを採用。毎ターンごとの命令選択を省き、戦闘がリアルタイムに展開する。プレイヤーは見ているだけでもいいのだが、戦況をチェックしながら体力回復や目標の指示などを出すことができる。気分はまさに司令官で、ここぞという場面で必殺技や魔法をキメれば、戦闘を有利に運べるのだ。

↑主人公のソードを始め、キャラクターはどれも個性的。特に毒舌を交えた会話シーンなどは必見だ

↑キャラクターの必殺技や魔法は、どれもド派手で効果絶大。ザコを一掃したり、ボス戦で形勢逆転したりできる

●CD-ROM●メモリーカード

Jコード064327

大海信長伝・下天Ⅱ　GE・TENⅡ

歴史シミュレーション／アイマックス

PS　97年6月6日　6800円

キミの信長は、日本の名が刻まれた新世界史を作れるか

「もし織田信長が長生きしていたら、きっと世界に進出したはず」。本作品は、こんな架空の世界史を作り上げてしまおうというものだ。プレイヤーは織田信長、ひいては織田家の子孫に成り代わり、100年以内に世界全土の国と同盟関係を結ぶことが目的となる。政務団を派遣し同盟交渉を行ったり、軍団を編成して戦争を仕掛けたり、どんなプロセスで同盟国を増やしていくかはプレイヤーの自由だ。いきなり鎖国政策をとって、史実どおりに流れる世界史を眺める、なんて楽しみ方もある。

←強国には下手に、弱国には強気に。いつの世も世渡り上手が外交の鉄則!?

●CD-ROM

Jコード065391

クロックタワー　The First Fear

ホラーアドベンチャー／ヒューマン

PS　97年7月17日　3800円

やってみました　必死でシザーマンから逃げる「逃走モード」のドキドキ感は、この作品ならではの持ち味。

不死身のシザーマン伝説は、この錆び臭い屋敷から始まった

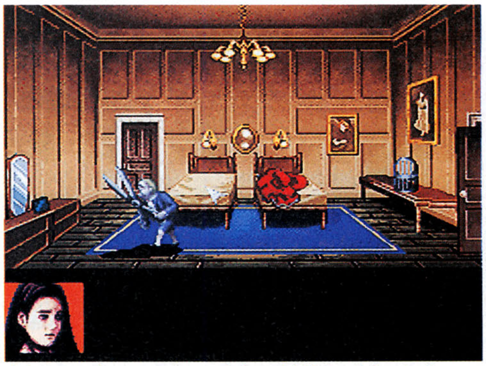
■ハサミを持った男が……復刻！

95年にスーパーファミコンで発売された『クロックタワー』は、恐怖心をかきたてる至極のホラーアドベンチャー。隠れた名作とも言われているこの作品が、プレイステーションに完全移植される。

物語は、主人公のジェニファーが孤児院からとある屋敷に引きとられるところから始まる。ところがこの屋敷には、巨大なハサミを持った殺人鬼シザーマンが潜んでいた。次々と友達が惨殺される中、彼女を殺人鬼の魔手から助け、無事屋敷から脱出させるのが目的だ。

■ただ逃げ回るしか術がない少女

ジェニファーの操作は至って簡単で、アイコンで調べたいもの、移動したい場所をクリックするだけ。とにかくなんでも調べるのが基本だが、プレイ中シザーマンに遭遇すると「逃走モード」に切り替わる。このモードではクリックできるアイテムが極端に限定され、そのアイテムでシザーマンを撃退しなくてはならない。撃退アイテムを使わない限り、ヤツはどこまでも追ってくる。どうしても追い込まれてしまったときは「パニックボタン」を連打すれば、ジェニファーが自力で一時回避してくれる。しかし体力に限界があるので、頻繁には使えないシステムだ。



↑主人公のジェニファーは、本当にごく普通の少女。シザーマンからひたすら逃げるしか術がないのである

↑とにかくアイテムをゲットすれば、脱出の糸口に

↑クリック場所によってはイベントビジュアルが入る

●CD-ROM

ゲーム川柳

まいったな　風呂での鼻歌　パラッパだ（ガリィ）

五劫（ごこう）のすり切れ　"アボガド納豆"、家族でファンになりました…じゅげむってゲーム雑誌のハズでは。（刈田曲水）

PlayStation

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード061701

BODY HAZARD

アクションアドベンチャー／ヒューマン

PS　97年7月3日予定　5800円

やってみました　主人公の操作がやや重ため。だが、敵との激しい技出し合戦は興奮、手に汗握ってしまう。

最強の格闘家、異次元をさまよう。頼るは己の肉体のみ！

注目

これまでのアクションアドベンチャーとは一線を画した、謎解き以上に格闘の要素を押し出した作品。内容は単純明解。無敗の格闘家である主人公を操作して、異次元を旅して回る、というものだ。だが行く手には、不気味な外貌の敵が無数に現れる。一度に4～5人の敵に囲まれることもあり、キックやパンチで撃退しながら先へと進む。合計5ステージが用意され、各ステージに待ち受けるボスを倒すことでクリアとなる。

主人公が繰り出す技は、なんと100種類以上!!

格闘家である主人公の武器は、鍛え上げた己の肉体のみ。パンチ・キック・投げ、この3つの技が基本となり、それぞれを組み合わせることで多種の連続技を出すこともできる。ステージを進むと新たに身に付ける特殊技などもあり、最終的に繰り出せる技は100種類にも及ぶのだ。なお、複雑なコマンド入力技は一切なく、格闘ゲームに不慣れな人でも大丈夫。

⬆各ステージには細かい分岐路などがあるものの、基本的には大枠のルートが決められている

⬆敵が出現すると、自動的にファイティングポーズを取って戦闘モードに切り替わる。思う存分暴れてやれ！

●CD-ROM

Jコード037991

OUTLIVE　Be Eliminate Yesterday

ロールプレイング／サンソフト

PS　97年7月24日　5800円予定

ハードなSFストーリーと3Dアクションの戦闘が魅力

人類が異星文明との戦争を経験した後の世界を舞台に、繰り広げられるSFロールプレイング。この世界では、軍用ロボット兵器のFWで戦う賭試合＝デュエルが流行している。プレイヤーは特殊部隊出身のFW乗りとなって、このデュエルや、探偵でお金を稼ぎながら、行方不明になった恩人の娘を捜していく。ストーリー部分はアドベンチャー形式で進行し、戦闘は3Dシューティング風に行われる。FWを装備や武装の組み合わせで、強化していく成長システムが面白い作品だ。

⬅ロボットアニメの老舗、サンライズによるメカデザインも注目だ

●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用

ゲーム川柳
チョップして　治ったゲーム機　数知れず（ジャイアント婆）

Jコード041092

QUANTUM GATE I ～悪夢の序章～

アドベンチャー／スターフィッシュデータ

PS　97年6月6日　5800円

やってみました　現実と嘘とが交錯する、重い感じのストーリー。現実とは何であるかと、少し考えさせられる。

ここでは、誰も夢を見ない。嘘にまみれた現実しかないのだ

■舞台は、末期的未来世界だ

ゲームの舞台は、環境汚染の悪化により地球滅亡の危機を迎えた西暦2057年。この未来世界では、地球環境を再生するため、惑星AJ3095から酸化イリジウムを採掘する「エデン計画」が進行していた。主人公のアンドリュー・グリフィンは、エデン計画の遂行を手助けするべく、瞬間物質移転装置「クァンタム・ゲート」でAJ3095に送られる。

エデン計画遂行を目指す主人公だが、惑星で直面するのは嘘で塗り固められたエデン計画、そして隠された秘密……。物語が進むうち、次第にその謎が明かされていくのだ。ハードなSF映画のような雰囲気が感じられる。

■映画を見るようにプレイしよう

ゲームは3Dのマップ画面と、実写映像とCGによるムービーで進行。アンドリューの視点がそのままプレイヤーの視点となっている。メインは1本のストーリーを読み進める形で進行し、要所要所で主人公の言動を選択する場面がある。その選択によって微妙にストーリーが変化するため、1度のプレイでは謎のすべてが解けないという仕組みになっている。なおこの作品は第1部ということで、物語の前半部分を描いている。

⬆自分達はだまされていると主張する、同僚マイケルス。彼はその証拠に、薬のせいで、ここでは誰も夢を見なくなるという

⬆重い過去を背負った主人公は、時々白昼夢を見る

⬆VR技術を使った戦闘服。だが、この装備にも謎が

●CD-ROM

Jコード028487

火竜娘　-柳 判官-　-高 悠環-

メンタルアドベンチャー／ガスト

PS　97年7月10日予定　6800円予定

逐次反映される性格診断が、主人公をあなた自身に育てる

男性版シナリオ「柳判官」と、女性版シナリオ「高悠環」の2つが楽しめるメンタルアドベンチャー。柳判官のシナリオでは相手役に高悠環が登場し、高悠環のシナリオではその逆となる。謎解き要素はほとんどなく、基本はとにかく会話をしまくることだ。そうこうしているうちにイベントが発生し、物語は進展する。ゲーム中はさまざまな状況選択に直面するが、そのほとんどがプレイヤーに対する性格診断だ。診断結果はエンディング後に教えてくれるので、素直な気持ちでプレイすることが大切。

⬅高家の一人娘・高悠環と、美男の判官・柳禎之の人間ドラマが魅力的だ

●CD-ROM2枚組

五劫（ごこう）のすり切れ　『FFVII』もやっと終わり、久々に『マリオカート』でもやろうと思って電源を入れたら、すべてのタイムアタックの記録が妻に塗り変えられていた。ショック！ちなみに、妻は、ゲーム初心者だったはずなのに、いつの間に…。（ニワニワ）

Jコード063304

超光速グランドール（初回限定版）

アクション／バンダイビジュアル

PS　97年7月下旬予定　7800円

光速の美少女、OVAに先駆けプレイステーションに見参

ラジオドラマを皮切りに、この夏にはOVA化されるなど、メディアミックス企画が進められている、『超光速グランドール』。その一環として登場するのが、この作品だ。ゲーム中では武装して敵と戦い、ステージ間にはハイクオリティのアニメーションムービーが流れるという形で進行していく。なお、ゲームのスタイルは横視点型のアクション。ワイヤーで天井にぶら下がるなど、多彩なアクションを楽しめる。初回限定版は特典として、スペシャルディスクとシールセットが付属される。

←ヒロインに岩男潤子、ライバルに宮村優子を起用するなど、配役は豪華だ

●CD-ROM2枚組(プレミアムDISC付)
●通常版(1枚組)5800円も同時発売

Jコード062804

パンツァーバンディット

アクション／バンプレスト

PS　97年7月24日　5800円

やってみました　対戦格闘ではおなじみの格闘要素が満載。群がる敵に連続攻撃をキメるのが特に気持ちいい。

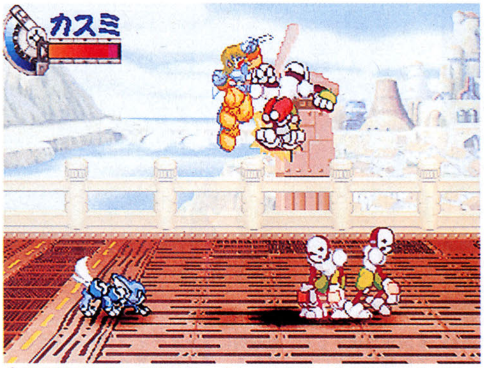
唸る鉄拳、繰り出す連続技。岩をも砕く必殺技を受けてみろ

■悪の科学者の野望を砕け

襲いかかる数多くの敵に、己の体と技を武器として立ち向かう横スクロール型のアクション。舞台となるのは、蒸気を使った科学と魔法が共存する、ちょっとファンタジックな世界。プレイヤーは4人のキャラクターから1人を選び、古代遺産を狙うドクターファラドの野望を打ち砕くために戦うのだ。ゲームのシステムは左から右に進んで行くタイプ。アクションの王道とも言えるタイプ。さらに画面の手前と奥を行き来し、3次元的に戦う要素もあり、幅広い戦法で戦うことができる。ちなみに攻撃方法は弱と強の通常攻撃、ガードしてからの反撃、画面全体への特殊攻撃など種類は豊富。しかもボタンを押すだけの簡単操作なのが嬉しい。

■戦闘要素はまるで対戦格闘だ

一見すると基本部分は平凡な印象を受けるが、細部には魅力的な要素がいっぱい。例えば、昨今の格闘ゲームにあるようなダッシュ攻撃とボタン連打による連携技、簡単なコマンド入力の必殺技。さらには空中に吹っ飛んだ敵への追い打ち攻撃や、地面で跳ねた敵を拾っての連続攻撃まである。中でも楽しいのが、1度攻撃が入ると連続でバシバシとつながること。かなり爽快かつ豪快に遊べるのだ。



↑弱攻撃の連携から強攻撃、そして必殺技へと連続につながるのが気分爽快。弾き飛んだ敵をそのまま空中で攻撃できたりもする

↑戦闘ではシンクと呼ばれるロボットがともに戦う

↑攻撃を当ててゲージを溜めれば、特殊攻撃が使える

●CD-ROM

ゲーム川柳

鉄拳2（ツー）　連敗し続け　鉄拳痛（つう）

（ホネホネノック）

【たまに見るならこんなビデオ】

セガ・オフィシャルビデオライブラリーVOL.5

ソニック・ザ・ファイターズ

●日本コロムビア●4800円（税抜）

このビデオで研究して、エッグマンの野望を砕け

セガの看板キャラクター、ソニックが活躍するアーケードの格闘アクション、『ソニック・ザ・ファイターズ』の攻略ビデオ。8人（匹？）のキャラクターの基本技や特徴の解説、基本～上級テクニック、対戦攻略、CPU攻略などが映像付きで詳しく解説されているぞ。ボスキャラのメタルソニックや、ソニックが変身したスーパーソニックも登場。エンディングまでばっちり収録だ。

➡かわいいキャラクター達が大活躍。その勇姿をじっくりと研究することができるぞ

Jコード056561

ARMORED CORE

3D戦闘メカシミュレーター／フロム・ソフトウェア

PS　97年7月10日　5800円

やってみました　敵を一掃する壮快感がある。力任せのミッションクリアは難しいので、作戦を立てながら進むべし。

細部にこだわった自作の機体を操りミッションを遂行

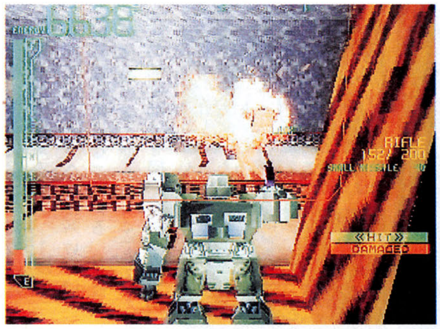
■家族を襲った黒幕は一体誰？

ロボット型の戦闘兵器に乗り込み、ミッションを遂行してゆく3Dアクションシューティング。主人公は、幼い頃レイブンと呼ばれる傭兵組織によって家族や家を失ってしまう。しかし、本当にレイブンの仕業なのか、黒幕は誰なのか？ 事件の真相を究明するため、主人公は自ら傭兵組織レイブンに入隊する。

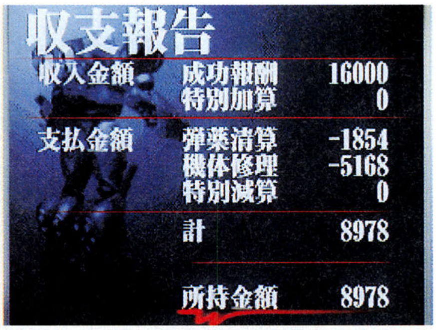
■ミッションに合わせた機体作り

ゲーム中の視点はバックウォータービュー。敵が遠くから近づいてきたり、待ち伏せしていたりするのを追尾ミサイルなどで一掃していくのだ。

ミッションの成功報酬で自機をパワーアップさせることができ、各ミッションに適した機体を作り上げていくという楽しみ方もできる。例えば地形が複雑で敵が多く出現する場合は、小回りが利くように機体のスピードを上げ、破壊力の高い武器を装備させる。逆にスピードを犠牲にして耐久力を上げ、修理費を浮かすことも可能だ。



↑対戦ケーブルで通信対戦が可能。お互いのデータを持ち寄り、腕くらべをするのも楽しそうだ



↑弾や機体は消費したり破損した分、報酬から天引きされる。ミッション中の障害物は盾にすべし

●CD-ROM●メモリーカード対応●通信ケーブル対応

五劫のすり切れ　『オホーツクに消ゆ』のコロボックリのゲンさんが、何もはいてくれない!!どーしたらいーの？だれかおしえて下さいー！（麻紀）

Jコード041742

ダービースタリオン

競走馬育成シミュレーション／アスキー

PS　97年7月17日　6800円

POINT 基本的なシステムは同じだが、部分部分でのパワーアップが過去のシリーズを凌駕している。

シリーズごとに発展する『ダビスタ』は、もはや現実競馬と同様か!?

92年にファミコンで発売され、競馬ファンから絶大な支持を得た競馬シミュレーション『ダービースタリオン』。94年にはスーパーファミコンで登場、そして今年、いよいよ期待のプレイステーション版がお目見えとなった。

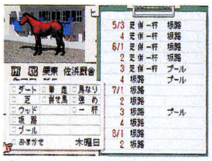
基本的なシステムは、これまでのシリーズと同じ。プレイヤーはオーナーブリーダーとなり、競走馬を生産、育成していくことになる。ただし、随所には相当の改良が加えられている。例えばレースシーン。スタートゲートは実際同様の位置に変更され、1000メートルのレースなら向こう正面からスタートするようになった。また、内回り、外回りのコース区別が追加された点も見逃せない。実際の競馬に得意コースを持つ馬がいるように、ゲーム上でもスペシャリストが生まれる可能性があるのかも？

ちなみにセリ市は、繁殖牝馬セールや2歳馬の取り引きが年2回ずつ開催されるようになった。今までは一発勝負的なとこがあったが、これで買い忘れたり、めぼしい馬が出ていなくても焦って買う必要もなくなったわけだ。

外国種牡馬は40頭も登場することに！

今作では種牡馬が約200頭、繁殖牝馬が約350頭登場する。特に外国種牡馬は40頭も含まれているのだ。『96』では15頭のみだったので、これは大変な増加だ。その代表的なところでは、シアトリカル、ブロードラッシュ、ガルデなどがいる。ブロードラッシュはシリーズ初のヒムヤー系種牡馬でもあり、これでますます配合の楽しみが強化されたと言っていいだろう。

➡今回、騎手の勝負服は15種類の中から選択できる

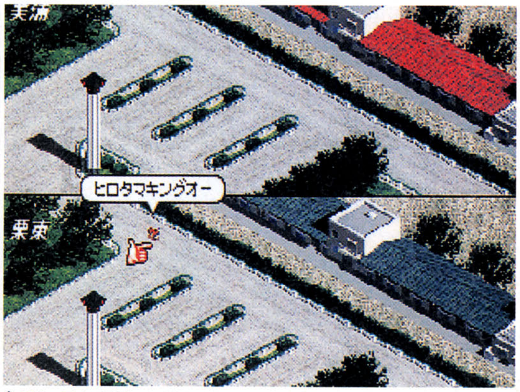


⬆おまかせ厩舎も健在。右は12週間分の調教履歴

⬆馬のグラッフィクはアニメーションする

⬆レースシーン。きれいでかなり見やすい

⬆大量に増えた種牡馬。どれを付けるか迷うところ



⬆美浦、栗東の厩舎が一画面で見れるようになった

●CD-ROM

ゲーム川柳
どう見ても　ローラは90　Eカップ（ナオキックス）

Jコード055191

GUNDAM THE BATTLE MASTER

対戦アクション／バンダイ

PS　97年6月20日　6800円

やってみました 一見大味に見えるが、操作性はとても良好。駆け引き要素が多いので、特に対戦プレイが燃える。

ザクでクインマンサを撃破する、なんてのも夢じゃない！

注目

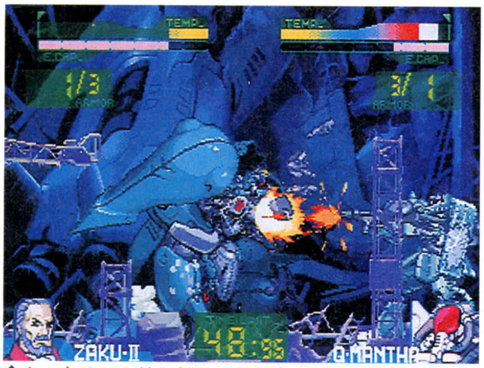
■時代を越えた大MSバトル！

ガンダムやクインマンサ、ジオング等など。『機動戦士ガンダム』シリーズに登場するモビルスーツが、時代を越えて戦う格闘がこのソフトだ。パイロットや世界観の設定はゲームオリジナルで、作品の舞台は、モビルスーツを略奪する賞金稼ぎが横行する近未来。ある日、軍から奪われたモビルアーマーを追って、10人のパイロットが激突するというストーリーだ。

■ゲージは奪わず、溜めるんです

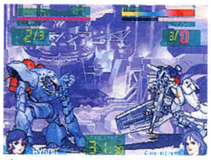
この作品の特徴は、通常の格闘と異なり、体力を奪うルールではないこと。まず相手にダメージを与えると「オーバーヒートゲージ」が溜まっていく。このゲージが最大値まで溜まればオーバーヒート。するとアーマーを1つ破壊でき、合計4回のオーバーヒートさせた方が勝ちとなる。しかし、このオーバーヒートゲージがくせもの。攻撃を受けない状態がしばらく続くと回復してしまう。したがって、効率よくゲージを溜めていかないと、いつまでたってもアーマーを破壊することはできないのだ。

またシステムに、空中を浮遊する「スラスター」や、その場で攻撃回避する「スウェー」など駆け引き要素が多いのも特徴。特に対戦プレイにおいて、熱くなれる作品だ。



⬆オーバーヒートゲージ下のエネルギーゲージが溜まると、いわゆるコマンド必殺技の「スペシャルアタック」が使用可能になる

⬆世界観やパイロットの設定は、ゲームオリジナル



⬆アーマーが破壊されると、装甲のグラフィックも変化

●CD-ROM

Jコード046370

西暦1999　ファラオの復活

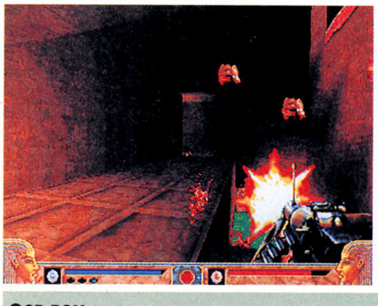
アクション／BMGジャパン

PS　97年7月3日　5800円

エジプトの遺跡を、エイリアンどもの墓場に変えてやる

注目

西暦1999年のエジプトが舞台、武器を片手に単身、エイリアンと戦い抜くのだ。主人公の目的は、遺跡のどこかにいるボスエイリアンを倒すこと。そのためにはザコエイリアンを次々と撃退しながら、迷路のような各ステージの遺跡を踏破していくのだ。場合によっては、遺跡から遺跡へ行ったり来たりすることもある。ゲームの進行は3D視点の流れるようなスクロールで行われ、臨場感はバツグン。あまりの滑らかさに、本当に迷宮内を探検しているような緊張感が味わえるのだ。



⬅武器をぶっ放して敵を倒しながら、遺跡内を探索する爽快感も魅力

●CD-ROM

五劫（ごこう）のすり切れ　妻はいま『ファンタステップ』に夢中。しかし、フラグ立て無視の妻のやり方では、行き詰まること度々。そんな時、ちょこちょこっとアドバイスして先へ進めると、私に感心することしきり。こうして『ダイナマイト刑事』では金的を食らって沈んだ夫の尊厳も、なんとか回復。よかった。（ゴリとパツキン）

Jコード056677

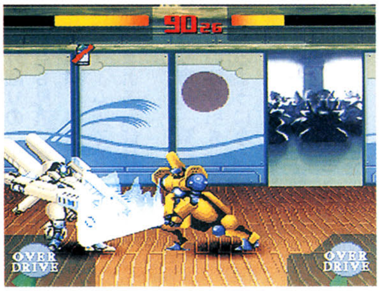
MAD STALKER -FULLMETAL FORCE-

アクション／ファミリーソフト

PS　97年7月3日　5800円

ロボット同士の格闘戦は、スピードと手数が決め手です

連続技が小気味よく決まるのが爽快な、ロボット同士の戦いを描いた格闘アクション。複数の敵を倒しながら進んでいくステージクリア型のモードと、6体のキャラクターを選択して1対1で戦う対戦モードと、毛色の異なる2つのモードが用意されているのがユニーク。操作はどちらも共通で、いわゆる普通の格闘アクションに近いスタイルだが、コマンド技などは簡略化されたものが多くとっつきやすい。キャラクターの動きも俊敏で、スピーディーなアクションを堪能することができる。



←お互いの攻撃が消し合う「相殺」の要素があり、駆け引きもなかなか熱い

●CD-ROM●メモリーカード対応

Jコード065382

スペースインベーダー

シューティング／タイトー

PS　97年7月31日　2800円

やってみました　へたに手を加えられたりしていないので、純粋に懐かしみながらプレイできるのが嬉しい。

往年のファンお待ちかね、インベーダーがPSを襲う!

78年に登場し日本中でブームを巻き起こした、シューティングの元祖『スペースインベーダー』。今もなお熱烈なファンも多いこの往年の名作が、ついにプレイステーションで登場する。選べるモードは、モノクロ、セロハン、アップライト、カラーの4種類。当時と寸分違わぬ完全移植になっていて、あの頃の思い出そのままに楽しめるのだ。また、エネルギーゲージなどの要素を加えた、オリジナル対戦モードも用意されている。

元祖攻略テクニック・ナゴヤ撃ちは、いまでも健在!!

『スペースインベーダー』と言えば欠かせないテクニックが、全国で大流行したナゴヤ撃ちだ。インベーダーが最下段まで降りてきた状態では攻撃を受けないので、安全に最前列を一気に撃破できる。どんなステージも楽にクリア可能な、完全無敵のウルトラテクニックなのだ。もちろん本作でもこのテクニックは使えるので、あの爽快感を再び味わってみよう。

⬆対戦モードでは、プレイヤーが相手のビーム砲を攻撃することができる

⬆「セロハン」にもっとも思い入れが深い人が多いんじゃないかな？

●CD-ROM●1～2人●メモリー カード1ブロック使用

Jコード062472

ポイッターズ ポイント

アクション／コナミ

PS　97年6月12日　4800円

ポリゴンの角があたって痛そうなブツケっこゲーム

4人での対戦が面白いパーティー向けのアクション。シンプルなルールで、フィールドに落ちているアイテムを拾っては、対戦相手にブツケまくるだけなのだ。試合は、未来のTVショーという設定で展開。プレイヤーは出演者として、「サイコグローブ」というアイテムを装着して大会に出場する。この「サイコグローブ」をはめると、投げたアイテムに炎や稲妻といった特殊な効果が加わる必殺投げができる。サイコグローブの種類は全部で70種類以上、その選択も重要な戦術の1つだ。

←サイコパワーを利用した必殺投げは超強力。ライバル達をフッ飛ばす

●CD-ROM

【特選・グッズ良品みっけ隊】

ゲームボーイのお風呂グッズ

●発売：すべて タカラ バストイレタリー事業部

ゲームボーイのグッズに囲まれて、楽しくお風呂タイム

ゲームボーイをかたどった、かわいいバスタイムグッズを紹介しよう。シャンプーは、画面の部分がウォーターゲームになっている。お風呂につかりながら遊んだりできるのだ。ヨッシーやドンキーコングなど、いろいろ種類があって、違うゲームが遊べるヨ。マリオやカービィが描かれたバススポンジは2種類。このスポンジで体を洗えば、お風呂嫌いの子供でも毎日のお風呂に入るのが楽しみになりそう。ミニゲームが遊べるキャップ付きの子供用歯ブラシもあるぞ。

➡4月から発売中の最新作。ヨッシーにうまくたまごを食べさせよう。シャンプーを使い終わっても、容器を取っておきたくなっちゃうよネ。価格580円

ゲームボーイシャンプー

ハミガキッズ ゲームボーイ

➡ドンキーはいつも歯を磨いているからあんなに丈夫？　価格は250円。現在はヨッシーやカービィの人形キャップ付「スーパーハミガキッズ」が発売中

←表はタオル生地になっているので、柔なお肌にも安心。釣り下げ用のひもも付いているぞ。各280円

ゲームボーイバススポンジ

ゲーム川柳

とりあえず　なんでも食うのは　だれに似た　(P-Tの母)

五劫のすり切れ　アニメの『ポケモン』が楽しすぎる！久しぶりに子供にもどって見ることができる。それでいて、大人にしかわからないシュールなギャグもちりばめてあって。ピカチュウがかわいすぎる！必見!!（トーン）

Jコード063282

HARD BLOW

育成シミュレーション＋ボクシング／EAV

PS　97年7月31日　5800円

やってみました　トレーニングでは地道な作業が続き、根気が必要。だが、派手な試合は格闘ファンも楽しめるはず。

目指すは世界王者。大切なのは地道なトレーニングだ

■トレーナーは気配りが大事

トレーナーと選手の両方で楽しめるボクシングの育成シミュレーション。まずはトレーナーとして選手を選ぶことから始まり、日々のトレーニングを指示していく。トレーニング項目はロードワークや腕立て、スパーリングなど全部で12種類と豊富に揃っている。それぞれにスタミナを上げたり、パンチ力を高めたりと効果が異なるので、選手のタイプも考えて鍛えなければならない。さらに試合前は計量にパスできるよう、体重を合わせるのも大事なポイント。たとえ調子がよくても、体重オーバーでは不戦敗となってしまうのだ。

■コンビネーションでKOを狙う

試合では多彩なパンチと防御テクニックで選手を操作。登録しておけばコンビネーションブローも使うことができ、迫力ある試合が味わえる。ランキングを上げるには自分より格上の選手に勝たなければならないが、まずは日本チャンプを目指し着実に勝っていこう。目標は当然、世界チャンピオンだ。

↑コマンド入力によって、カエル飛びパンチなど多彩な攻撃が可能。ファイトスタイルも選手によって変えられる

↑トレーニングを行っていくうちに選手の体が大きく、遅しくなっていくなど細かい点も面白い

●CD-ROM ●メモリー カード1ブロック使用

Jコード055697

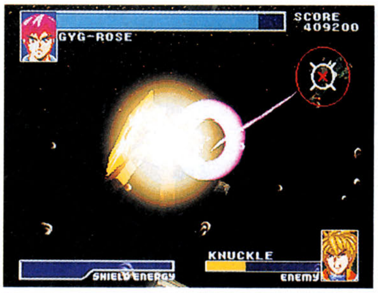
新戦記ヴァンゲイル

3Dロボット対戦／ユーメディア

PS　97年7月未定　5800円

ロボットが縦横無尽に駆け、大宇宙でバトルを展開する！

宇宙空間を舞台に、巨大ロボットに乗って戦う。そんなロボットアニメのような設定の、ロボット同士が1体1で戦う3D対戦の登場だ。プレイヤーは6種類の機体から1機を選び、自機を後方から見た視点で対戦する。攻撃方法は射撃による遠距離攻撃、ビームソードなどによる近接攻撃、破壊力の大きい特殊攻撃の3種類。ダッシュやシールド防御もあり、フィールドすべてを使った縦横無尽な攻撃が楽しめる。戦略よりも、いかにうまく攻撃するかがポイントで、射撃メインの戦闘が展開する。



↑ビームシールドを張った瞬間に反撃する、NEO-FORCEがヒット！

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

ゲーム川柳

振動パック　あぶないことを　想像し（コメット）

Jコード064165

TOTAL NBA '97

スポーツシミュレーション／SCEI

PS　97年6月27日　4800円

やってみました　選手達のなめらかな動きが良い。ボールの弾む音や、靴のきしむ音などの演出もリアルだ。

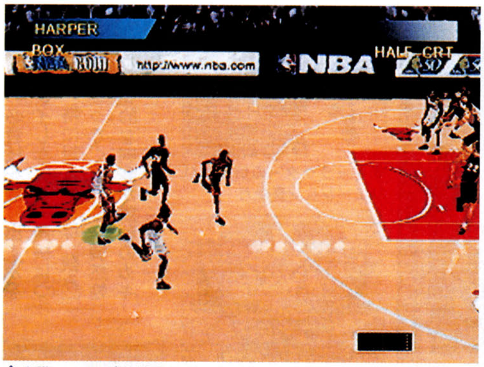
本格派バスケットボールは、アメリカンなノリがアツいぜ!!

■本場、NBAのバスケを体験

アメリカを代表するスポーツとして、日本でもかなりの人気を誇るバスケットボール。このソフトは、そんなバスケの本場、NBAの迫力ある試合が楽しめるソフトだ。NBA公認のため、チーム、選手名はすべて実名で登場。データも最新のものを使用しているので、こだわりのNBAファンでも存分に楽しむことができる。またエディットモードで、自分だけのオリジナル選手を作成してチームに投入することも可能だ。

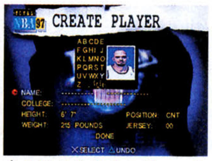
■本格的ながらもプレイはお手軽

選手の操作はとてもシンプル。プレイヤーは状況に合わせてパスやシュート、ブロックなどの動作をさせているだけで、選手は敵の間を縫うような難しいパスや、華麗なダンクシュートを決めてくれる。さすがNBAという感じのハイテクニックが次々と繰り出される様は、なかなか壮観だ。ポリゴンで描かれた選手達の動きがとてもなめらかなのも印象的。選手同士の攻防やぶつかり合いも、実に自然な動作で繰り広げられる。また、試合を盛り上げるアナウンサーの実況中継が非常にアツい。ゲームのリアルさを演出するとともに、プレイヤーをエキサイトさせる効果も抜群だ。



↑実際のテレビ中継を意識したカメラワーク。ハイテンションな実況中継と相まって、臨場感を一層盛り上げている

↑息をのむスーパープレイはリプレイで再現される



↑自分の分身をエディットして、NBAに送り込もう

●CD-ROM●メモリーカード1-3ブロック使用●マルチタップ対応

Jコード052728

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

格闘アクション／エス・エヌ・ケイ

PS　97年7月4日　5800円

毎年恒例SNK格闘の祭典、再びPSで開催される！

エス・エヌ・ケイの人気キャラクター達が3人1組で闘う対戦格闘。その最新作をプレイステーションに移植。前作の「避け」に変わる「緊急回避」や4種類の軌道があるジャンプなど、システムが大幅に変更されているのが今作の特徴だ。これにより、今までのシリーズとはひと味違った対戦の駆け引きが生み出されているのだ。また、新キャラクターも7人追加。ギース、クラウザー、Mr.ビッグの「ボスチーム」など、シリーズ最多の総勢27人が登場し、ますますにぎやかな顔ぶれになっている。

↑どのキャラクターも新技を習得し、その派手な演出も見どころの1つだ

●CD-ROM

五劫のすり切れ　今、世間では、プレイステーションがどうだ、サターンがこうだ、N64がああだ、とか言ってる状況ですが、結局のところ私が一番使用しているマシンはPCエンジン（DUO）です。多分あと2年はこの状況が続きそうで、時代に乗り遅れそうです。（シン）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード058025

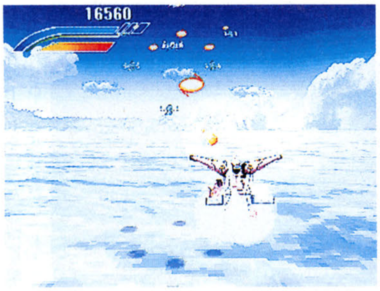
EOSイオス－Edge Of Skyhigh－

3Dシューティング／マイクロネット

PS　97年7月3日　5800円予定

イカした変形戦闘機を駆り、バリバリ敵を撃ち落とせ!!

人型ロボットから戦闘機に変形するメカ・EOSを駆り、6つのミッションをクリアしていく3Dシューティング。演出は派手めで、ロックオンレーザーで敵を一掃する爽快感が醍醐味だ。自機のパワーアップ要素はなく、敵の攻撃も激しいため、難易度はかなり高い。なお、自機やボスキャラクターなどのメカデザインを手がけているのは、『トップをねらえ!』や『新世紀エヴァンゲリオン』などにも関わっている増尾昭一氏。この変形メカを操れるだけでも、マニアにはたまらないかも。



←ステージに合わせて、戦闘機と人型ロボットを使い分けよう

●CD-ROM●アナログジョイスティック対応
●メモリーカード1ブロック使用

Jコード065188

オーバードライビン2

レース／EAV

PS　97年7月予定　5800円

やってみました　スピードに乗ってカーブに突っ込むと、よくコースアウトする。アクセルワークがかなり重要だ。

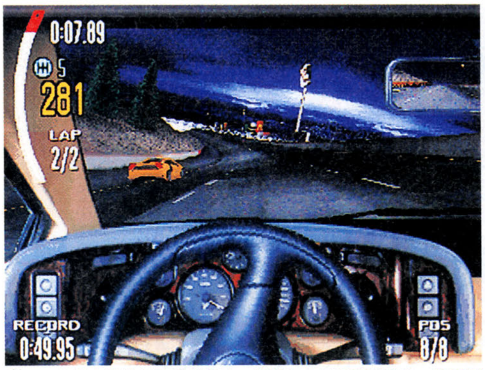
世界の高級車を運転して、ゴージャスなレースを楽しもう

■細部までシミュレートした作り

実在する8台の車が、いずれも実名で登場するレースゲーム。しかも登場するのは、フェラーリF50を始め、ロータスGT1やジャガーXJ220など、高級車が勢揃いでゴージャス極まりないのだ。もちろん排気量など、実車のそれぞれの性能もしっかりとシミュレートされている。また、本シリーズの特徴とも言える、実車のキャビネットを再現した視点も健在。本物のマシンを運転している感覚をとことん演出してくれるのだ。その凝りようは、もはやドライビングシミュレーターと言っても過言ではないだろう。

■レースの雰囲気はストイック

レースモードはシングルとノックアウト、トーナメントの3つ。これらのモードの中で、一風変わったシステムなのがノックアウトだ。これはコースを周回し、そのつど最下位のレーサーが抜けていくというバトルロイヤル形式。最後は1位と2位の、実力の伯仲した者同士で争う白熱のデッドヒートが展開されるのだ。レースの操作感覚は、ドリフト重視のタイプと違ってやや重い感じ。しっかりとしたライン取りとアクセルワークが必要で、全体的にストイックな臭いのするゲームと言える。



↑コースは全体的に直線が長く、高速レースが展開する。速度が出る分、カーブではしっかりとしたブレーキングが必要だ

↑登場する車は、すべて実名で登録されている

↑おまけムービーには古谷徹氏のナレーションが入る

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用
●ネジコン対応

Jコード067172

バーチャルボウリング
～テンピンアレイの奇跡～

ボウリング／日本物産

PS　97年7月31日　6800円

初めはガーター連発。徐々に上達する様はまさに現実!?

ボールを投げ込む位置、そして投球時のポジショニング決め。スピンはかけるか、パワーはどれくらいか? そんなボウリングの基本テクニックを土台にして作られたソフトが、この『バーチャルボウリング』だ。プレイヤーは自分の分身である選手の位置取りなどを決め、スローウィング中にタイミングよくボタンを押していく。ただ視点の分かりにくさのせいかわりと難しく、最初は戸惑う人も多いかも。ストライクを取れるポジショニングを見つけるまでは、ひたすら練習あるのみだ。

←パワーメーターの押しどころが一番のポイントだ。なかなか難しい

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用
●マルチタップ対応

Jコード063053

パズルアリーナ闘神伝

対戦パズル／タカラ

PS　97年6月20日　4800円

やってみました　基本ルールはオーソドックス。でも必殺の邪魔攻撃は、出すタイミングが重要なのだ。

パズル対決だって必殺技があれば、「負けないモンッ!」

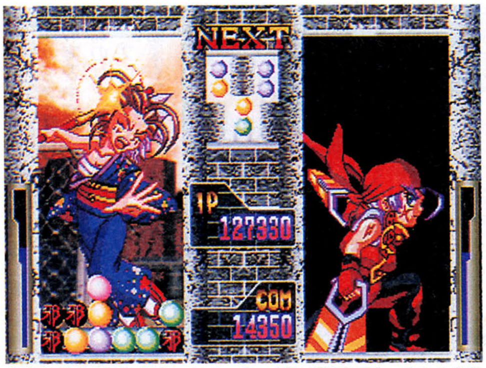
■『闘神伝』がパズルになって登場

タカラの人気3D格闘『闘神伝』シリーズのキャラクターが、デフォルメされて登場。落ちものパズルで対決するソフトが、この『パズルアリーナ闘神伝』だ。登場するキャラクターは、おなじみのエイジ、トレーシー、カインの他、『3』の藤雫や『URA』のリッパーを含めた計10人。基本的なルールは、一般的な落ちものパズルと変わらない。同じ色の球を3つ隣接させて消し、連鎖すれば相手陣地に邪魔球を送り込むことができる。

■ゲージを溜めれば必殺技炸裂!

この作品、ルール自体はオーソドックスなのだが、他の作品にない独自のシステムがある。それが「オーバードライブゲージ」だ。このゲージは、自陣の球を消すことによりどんどん溜まっていく。これを消費することで、相手への必殺技「邪魔攻撃」が出せるのだ。

この邪魔攻撃は、任意のタイミングで出せるところがポイント。また、必殺技はゲージ量によって3段階に変化する。どのタイミングで、どの必殺技を繰り出すかを考えてプレイしないと、勝機はつかめない。特に対人戦では「読み」が重要になってくるので、偶然性よりも瞬発的な判断が勝利のカギを握る。



↑落ちものパズルになっても、やっぱり『闘神伝』。だから必殺技は派手に、カッコよく決めてくれます

↑キャラクターの反応はバリエーション豊かだ

↑シリーズ初、キャラクターが2Dでゲームに登場

●CD-ROM
●メモリーカード対応

ゲーム川柳
裏技を　見つけてみたい　売る前に
(2時の乳)

五劫のすり切れ　『エネミー・ゼロ』を発売日に買って、ガイドブックも買ったのに、練習モードがクリアできずに、今では引出しの中で寝むらせたままです。(ディスカス)

Jコード061247

ときめきメモリアル対戦とっかえだま

パズル／コナミ

PS 97年6月19日 5800円

やってみました 前作より運の要素が強い。連鎖合戦がシーソーゲームになりやすいのは、好みが分かれるところ。

より激しい連鎖合戦に、アクションの楽しさも前作以上です

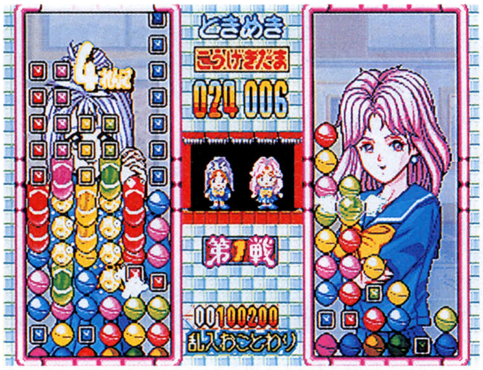
■再びパズルでときめけ！

『ぱずるだま』シリーズの後継として今年アーケードでリリースされた、『対戦とっかえだま』。ゲーム部分はそのままに、登場キャラクターを人気絶頂の恋愛シミュレーション『ときめきメモリアル』の女の子達にしたのが本作だ。

大きな連鎖を作って相手を妨害するという、最近の対戦パズルではおなじみのシステムだが、本作ではとにかく連鎖が起こりやすい。ちなみに連鎖時にはフィールドの背景で、選択したキャラクターのアニメーションが展開されるのだが、これを頻繁に見ることができる。その他、キャラクターがおしゃべりしながらルールを教えてくれるデモや、ストーリーモードの会話シーンなどもなかなか凝った作り。『ときめきメモリアル』ファンに大きくアピールした、賑やかな対戦パズルに仕上がっている。

■ハデでとっつきやすい連鎖合戦

ゲームのルールは少々風変わりで、上からたまが降ってくるのではなく、フィールドの下方からせり上がってくるたまをうまく並べ替え、色を揃えて消していくというもの。たまが消えるルールそのものは前作と同様なので、新システムに慣れるだけで前作以上にハデな連鎖合戦を存分に楽しめる。



↑相手の攻撃を逆利用すれば、いとも簡単に大連鎖ができる。当然のごとく、連鎖合戦はどんどん激化していきます

↑前作で好評のデモもパワーアップ。なかなか笑える

↑順番に問題を解いていくモード。けっこうハマる

●CD-ROM

Jコード057177

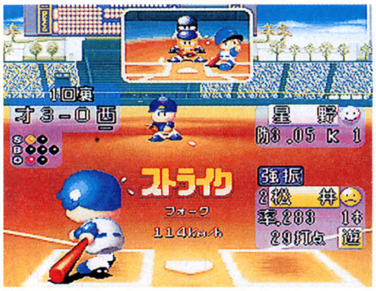
実況パワフルプロ野球'97 開幕版

野球／コナミ

PS 97年7月24日 5800円

自分で育てた選手達で、97年のペナントレースを戦え!!

配球の駆け引きや連携プレイなど、野球の醍醐味が楽しめるということで、主に野球通に親しまれている『実況パワフルプロ野球』シリーズ。この作品は、97年度開幕時のデータを使用した最新作。新外国人選手や話題のルーキー、そして移籍選手のデータが網羅されている。また3年間という期限の中で新人選手を育成する、サクセスモードもパワーアップ。今回は野手に加え、投手も作成できるようになった。作成した選手は試合でも使用可能なので、1チームまるまる改造することもできる。



←現実では6月の時点で西武とヤクルトが首位。ゲーム中ではどうなる!?

●CD-ROM

ゲーム川柳
たまごっち どこの店でも ぼったくり！（S・H）

Jコード063771

クエスト フォー フェイム

リズムギターゲーム／SCEI

PS 97年7月10日 6800円

やってみました 同梱のVピックを使うことで、ギタリストの気分に浸れる。が、多少ピッキングの技術が必要かも。

オレがギターを弾けば、エアロスミスも降参するゼ！

ライトハンド、スウィープピッキング……数あるギターテクニックを、誰でも簡単に楽しめる作品。プレイヤーは新人ギタリストという設定のもと、エアロスミスの曲を中心にしたロックのヒット曲のギターを担当する。と言っても実際には、流れる曲と画面下に表示される波形に従って、タイミングよくボタンを押すだけでいいのだ。ガレージやスタジオなどでの演奏で経験を積み重ね、最終的にエアロスミスとの共演を成功させる。

同梱のVピックを使えば、お手軽ギタリストが誕生！

このゲームには、Vピックと呼ばれるピック型の専用コントローラが同梱される。これは、実際にギターをプレイするように弾くだけで、音を簡単に鳴らせる仕組みになっている。画面下に表示されるピッキングマークに合わせて、タイミングよくカタカタと弾けばいいのだ。本物のギターを背負って弾けば、気分はもうプロのギタリスト!?

↑リフのテクニックが問われるクイズ番組。ここではピッキングマークが表示されないので、耳だけが頼りとなる

↑何はともあれ自分の部屋で猛練習。エフェクターに電源を入れて、さぁ曲に合わせて弾いてみろ！

●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用●Vピック同梱

Jコード060011

スーパーブラックバスX

フィッシングシミュレーション／スターフィッシュ

PS 97年7月中旬 5800円

4トーナメントを勝ち抜けば君も真のバスプロに

スーパーファミコンで多くのファンを得た、バス釣りソフトのシリーズ最新作。ローカルアマチュア、アマチュア、プロ、ワールドチャンピオンシップのアメリカ4トーナメントに勝ち抜いて、バスプロの頂点を目指すのだ。アメリカの人気バスプロ、ハンク・パーカー氏が監修しているだけあって、バスの習性やファイト時の駆け引きは実際同様にきめ細かく再現されている。また、1年間のバスの行動をCGムービーで観察できるモードは実際のバス釣りにも役立つ優れものだ。

←やけにリアルに海中を回遊するバスを見ると、リトリーブにも熱が入る

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

五劫（ごこう）のすり切れ　ギャルゲーでもサウンドノベルでも、後一歩で及ばなかったサターン購入。そんな私をとうとうその気にさせたのは『金田一少年の事件簿』だった…。本当、はじめちゃんってば金のかかる男だわ〜。（オチュー命）

Jコード060062

フォーメーションサッカー '97 ～The road to France～

スポーツ／ヒューマン

PS 97年6月27日予定 5800円予定

強豪チームの戦術を再現。目指すはフランスW杯制覇だ

人気シリーズ『フォーメーションサッカー』の最新作。前作で好評だったスピーディーな試合展開は健在で、臨場感溢れるプレイが堪能できる。今作は新開発の「ポジション・サポート・システム」に基づき、収録されている32カ国のチームそれぞれが、攻撃パターンを持っているのも特徴だ。このシステムはキーとなるポジションの選手がボールを持つと、他の選手がそれをフォローする動きを取るというもの。フォローする選手に合わせてボールを回せば、簡単に各チームの攻撃パターンが再現できる。

←各国の攻撃パターンは実際のチームを基に設定されており、ファンも納得

●CD-ROM

Jコード063762

BABY UNIVERSE

3Dカレイドスコープ／SCEI

PS 97年6月20日 4800円

POINT ポリゴンなどの幾何学映像を楽しむTVを使った万華鏡。これまでにない新しいジャンルだ。

TVの中で音と光が乱舞する、デジタル世代の新しい万華鏡

TV画面の中を音と光が乱舞する新感覚のソフト。それがこの3D万華鏡『BABY UNIVERSE』だ。この幻想的な万華鏡は、3Dポリゴンの素材「ジュエル」から構成されている。用意された16のジュエルから2つを選び、それを組み合わせデザインするのだ。映像は音楽にあわせてひとりでに変化するのだが、実際の万華鏡を回して楽しむように、コントローラーを使って好き勝手に変化させることもできる。その華麗な世界の奥行きや角度、はたまた色彩や重力などの変化はとても神秘的だ。また2次元の素材など、さまざまなモードも用意され、環境ソフトとして十二分に楽しめる。

さらに起動状態でプレイステーションの中身を音楽CDに変えれば、自分の好みの曲をバックグラウンドにして、この光の幻想世界を楽しむこともできる。音楽によって変化する映像は、そのジャンルや音質によって大きく変わってくる。まるで生物のようなクリエイティブな空間が広がるのだ。

↑平面映像の万華鏡である「サイケデリックスコープ」。

↑音楽の波形パターンから万華鏡を生み出す「サウンドスコープ」。音が形となる瞬間だ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

Jコード062448

ワールドサッカー ウイニングイレブン'97

スポーツ／コナミ

PS 97年6月5日 5800円

舞台は世界、実況は外国語。国際派のシリーズ最新作

TV中継並みのリアルタイム実況がゲーム中に流れる、『ウイニングイレブン』シリーズ。この作品はワールドカップを題材にした、シリーズ最新作だ。登場するのは、世界32カ国。日本代表チームもエントリーされている。選手のアクションをモーションキャプチャーで再現しているため、動きは本物のよう。また、スルーパスやフェイントといった各種テクニックも繰り出せる。なお世界大会ということで、実況は英語、フランス語、ドイツ語の3カ国語の中から選択可能となっている。

←実況は外国語なのでよく分からないが、興奮は伝わってくる

●CD-ROM

Jコード065331

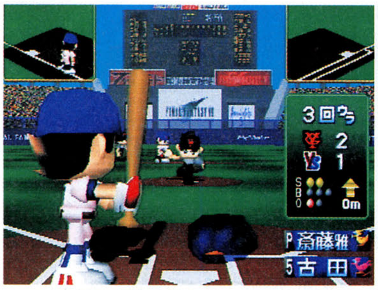
デジカルリーグ

野球／AQUES

PS 97年6月6日 5800円

多彩な投球と、シンプルなバッティングが魅力だ

97年度最新データを使用した野球ゲーム。実在するチームや選手、名古屋、大阪のドームを含むスタジアムが実名で登場する。特徴的なのは、2Dと3Dを融合させた投打システムだ。ピッチャーは、球のコースを左右だけでなく上下2ラインに振ることができる。バッティングでは、方向ボタン同時押しで内角打ち、外角打ちが可能。予想とは違う球がきても即座に対応できるのだ。このシステムの採用により、投手側は実に幅広い投球が選択可能で、打撃側も難しすぎないレベルに抑えられている。



←球場のスクリーンにはスクウェア製品の広告。チョコボも登場する

●CD-ROM

Jコード063631

FIFAサッカー97

スポーツ／EAV

PS 97年6月20日 5800円

世界のサッカー事情を網羅。豊富な選手データは魅力的！

特に海外のサッカー事情に詳しいファンに人気の高い『FIFAサッカー』シリーズの最新作。今回はなんと64のナショナルチームと、世界11リーグの193チームの実名データが搭載されている。カスタムチームの8つも含めると、4200名以上もの選手が収録されているのだから驚きだ。当然、各チームによって戦術も異なり、多彩な試合展開が堪能できる。ゲーム中はフォワード、ミッドフィルダー、ディフェンスのプレイゾーンの指示や、攻撃の布陣の選択も可能。戦略的な試合が楽しめる。

←チームエディット機能を使えば、世界の強豪を集めた最強チームも作れる

●CD-ROM●メモリーカード2～15ブロック使用
●マルチタップ対応

ゲーム川柳

スパロボに エヴァが出るけど ロボじゃない (たっち)

五劫（ごこう）のすり切れ 絵が気に入った!!と思うと年齢制限もの。年は足りてますが、勇気が足りないので買えそうにありません。きっと女で買う人って、そんなにいないのでしょう。と思い込むことにします。（アートマン）

PlayStation

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

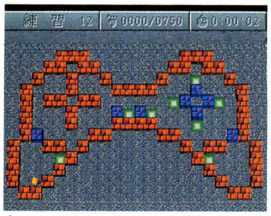
Jコード065005

倉庫番ベーシック

思考パズル／伊藤忠商事

PS　97年7月24日予定　3800円予定

息の長い人気を得ているパズル、『倉庫番』シリーズの最新作。ルールは簡単、荷物を特定の位置まで押していくだけ。今回は全280面が用意されている他、ステージエディット機能も搭載されている。



↑制限時間はない。じっくり考えよう

●CD-ROM●メモリード対応

【街角ゲーマーご意見箱】長く遊べるゲームがお気に入り

並木純一さん（23）

スーパーファミコン版の『ドラゴンクエストⅢ』がいいな。キャラクター全員に名前が付けられるところが好き。あと、歴史が好きだから『信長の野望』シリーズもよくやるよ。

↑プロミュージシャン志望の並木さんはライブハウスで活動中

Jコード064068

ボンビンアイランド The Bombing Islands

パズル／ケムコ

PS　97年7月18日　4800円

コミカルな動きのキッドクラウンが爆弾処理に挑む！

ケムコの人気キャラクター、キッドクラウンが主人公のパズル。プレイヤーはキッドを動かし、島に並んでいる爆弾を移動させて、一度の点火で全爆弾の一掃を目指す。爆弾の大きさは、爆発範囲の違う大・中・小の3種類。誘爆を狙えるようにうまく爆弾を移動させるのがコツだ。ステージによっては、一度通ると壊れてしまう床や一方通行のベルトコンベアなどのトラップがあるので、動かす前によく考えることも重要。頭を悩ます難しいステージもあるが、便利なヒント機能もついている。

←時間制限があるが、あせりは禁物！視点は左右上下と微調整できる

●CD-ROM●パスワードセーブ方式

Jコード054020

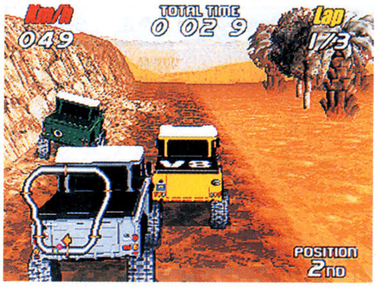
激突！四駆バトル

オフロードレース／ココナッツジャパンエンターテイメント

PS　97年7月24日予定　5800円

世界の名4WD車が登場！憧れの四駆が乗り放題だ!!

ジープ、ランドローバーといった4WD車が実名で登場する、四駆ファンにはたまらないオフロードレース。レースは起伏の激しいダートコースで行われ、四駆の特性を生かして爆走する。合計12ものコースが用意され、雪道、砂漠、泥道など、普通車が苦手とするような環境のものばかり。そのうえ、チェックポイントさえ通過すればどこを走っても問題はなく、好き放題の豪快なコース取りができるのだ。もちろん2人対戦もあり、その際の画面分割方式は縦でも横でも選べるようになっている。



←BGMには激しいロックサウンドを使用。車の爆音と相まってノリノリ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

ゲーム川柳

夏なのに　ゲーム狂いで　日に焼けず

（詠み人知らず）

Jコード048127

ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編

ロッククライミングシミュレーション／NET YOU

PS　97年7月25日　6800円

ロッククライミングをテーマにしたシミュレーション。両手両足をそれぞれ操作し、アルプスにそびえる前人未到の山に挑む。5つの峰が登場し、100以上ものステージが用意されている。

↑夏季と冬季では異なったスタイルに

●CD-ROM
●メモリーカード1ブロック使用

Jコード064921

週刊プロレス監修　プロレス戦国伝

プロレスシミュレーション／ケイエスエス

PS　97年6月　5800円

プロレス団体の社長兼、エースレスラーとなり、理想の団体を作り上げていく。全団体のベルトを奪取し、統一王者になるのが目標だが、異種格闘技戦など魅力的なカードで人気を高めることも大事な要素だ。

↑試合のルールも自分で決められる

●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用●マウス対応

Jコード039837

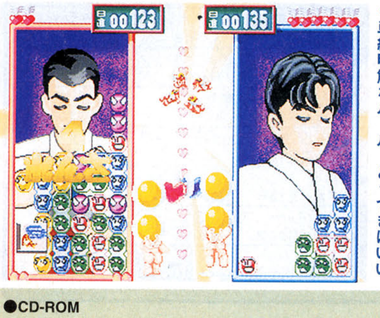
Stressless Lessonれすれす

パズルゲーム／マックスファイブ

PS　97年6月27日　4980円

落下型パズル＋恋愛モノ!? パズルでハートを射止めろ！

上方から落ちてくる玉を回転させて並べ、色を揃えて消していくという、オーソドックスなタイルの落下型パズル。目新しい点は、相手を邪魔することによりポイントを稼ぐことが、勝利の条件となっていること。もちろん連鎖を作ることで相手の邪魔もできるが、あくまでそれは2次的なものである、というのが新味があるのだ。ストーリーは恋愛仕立てで、パズルに勝っていくことで女の子のハートを射止められるというもの。それぞれの試合の内容がエンディングに反映するというのも面白い。



←4個を同色でつなげれば消えるという単純明解なルール。とっつきはいい

●CD-ROM

Jコード060411

インパクト　レーシング

シューティングレース／ココナッツジャパンエンターテイメント

PS　97年6月27日　6800円

ドライビングの技術以上に、射撃がうまくないとダメ!?

スピードを競い合うレースに、シューティングの要素をプラス。登場する車はどれもミサイルやマシンガンなどの武器を搭載し、コース上で激しい射撃戦を繰り広げるのだ。各コースには、規定時間内に4周するというルールの他、サブでミッションが用意され、クリアすることでボーナスステージへと進む。そこで規定数の敵車を撃破すれば、新たな武器を手に入れることができる。パワーアップを続けることで、敵車をバリバリと撃破させる爽快度が増し、レースにもいっそう熱が入る。

←前方を走る車の後をつけ、狙いを定めてミサイルをお見舞いするのだ

●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用
●パスワードコンティニューもあり

五劫のすり切れ

競馬好きのせいで、競馬ゲームを毎回、衝動買いしてしまう。今3本を並行してやっていて、正直わけがわからない。で、その代金は競馬のもうけ…なわけないんです、はあ。（ロンリー大学生）

Jコード049476

超人学園ゴウカイザー

対戦格闘／アーバンプラント

PS 97年 7月 18日 5800円

⬆超必殺技もあり、ゲームはかなり派手

●CD-ROM

OVA、ドラマCDも発売されている対戦格闘。基本はアーケードからの移植だが、3Dステージモード、ミニキャラモードなどのオリジナル要素も多数追加されている。アニメファンはオープニング必見。

Jコード067580

Cat The Ripper －13人目の探偵士－

3D探索型アドベンチャー／トンキンハウス

PS 95年 7月 未定 5800円

⬆迷宮を探索するシーンなどもある

●CD-ROM

推理作家として有名な山口雅也氏の小説、『13人目の探偵士』がゲーム化されて登場する。プレイヤーはパンクな警察官となり、パートナーとなる探偵と組んで連続殺人事件に挑んでいく。

Jコード063894

アライドジェネラル

歴史シミュレーション／エクシング

PS 97年 6月 13日 5800円

⬆ヘックス制の一般的なタイプだ

●CD-ROM
●メモリーカード8～14ブロック使用

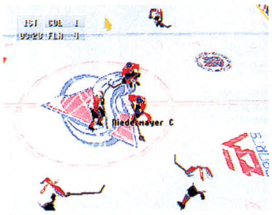
アメリカでヒットした『パンツァージェネラル』の続編。舞台は第二次世界大戦。連合国軍司令官となり、ドイツ軍率いる枢軸国軍と戦う。ノルウェー侵攻を成功させたり、歴史を覆すことも可能だ。

Jコード066125

NHL 97

スポーツ（アイスホッケー）／EAV

PS 97年 7月 11日予定 5800円



⬆簡単操作で高度なテクニックが出せる

●CD-ROM●メモリーカード2～15ブロック使用●マルチタップ対応8人プレイ可能

簡単な操作で、アイスホッケーの醍醐味を味わえるソフト。現実の試合でもよく見られる乱闘シーンを盛り込むなど、リアルさを追及した作りになっている。実況中継が挿入され、臨場感は満点だ。

Jコード058777

ボイスファンタジア 失われたボイスパワー

声優アドベンチャー／アスク講談社

PS 97年 7月 未定 6800円

⬆攻略のヒントも教えてくれる

●CD-ROM

3人の女性声優が実写で登場するアドベンチャー。プレイヤーは、ゲームの世界に閉じ込められた声優を救うため、冒険の旅に出かけていく。彼女達の趣味や趣向を基にイベントが構成されているのがウリ。

Jコード063932

QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡

恋愛アドベンチャークイズ／カプコン

PS 97年 6月 27日 5800円

⬆オリジナルの要素も追加される

●CD-ROM

同名アーケード作品のプレイステーション版。クイズに正解して女の子の好感度を上げるという、独特のシステムを採用。ストーリー性が重視されており、アドベンチャーのノリで楽しむことができる。

まだまだあるぞ！6月・7月発売のTVゲーム

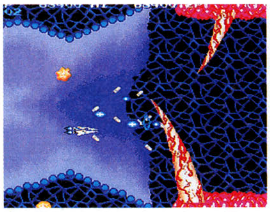
タイトル	機種	発売日	メーカー	価格
TETRIS X（PS・ザ・ベストfor Family）	PS	97年6月27日	ビーピーエス	2800円
ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説（PS・ザ・ベストfor Family）	PS	97年6月27日	バンダイ	2800円
ポポロクロイス物語（PS・ザ・ベスト）	PS	97年6月27日	SCEI	2800円
女神異聞録ペルソナ（PS・ザ・ベスト）	PS	97年6月27日	アトラス	2800円
COOL BOARDERS（PS・ザ・ベスト）	PS	97年6月27日	ウエップシステム	2800円
太陽のしっぽ WIRD,PURE,SIMPLE LIFE（PS・ザ・ベスト）	PS	97年6月27日	アートディンク	2800円
刻命館（PS・ザ・ベスト）	PS	97年6月27日	テクモ	5800円
OverBlood（PS・ザ・ベスト）	PS	97年6月27日	リバーヒルソフト	2800円
リッジレーサーレボリューション（PS・ザ・ベスト）	PS	97年6月27日	ナムコ	オープンプライス
THUNDER FORCE V（スペシャルパッケージ）	PS	97年7月11日	テクノソフト	7800円
Proof Club	PS	97年7月17日	ユタカ	5800円
チージィー	PS	97年7月25日	ジャレコ	5800円
Base Ball Navigator	PS	97年7月31日	エンジェル	5800円
ダークシードⅡ	PS	97年7月31日	ビー・ファクトリー	5800円
超光速グランドール（通常版）	PS	97年7月下旬	バンダイビジュアル	5800円
バウンダリーゲート	PS	97年7月未定	パック イン ソフト	5800円
ラングリッサーⅠ・Ⅱ（スペシャルパッケージ）	PS	97年7月未定	メサイヤ	6800円
ゲーム天国 極楽パック	SS	97年6月06日	ジャレコ	7800円
プラドルDISC特別編キャンペーンガール'97	SS	97年6月20日	Sada Soft	3000円
NiGHTS（サタコレ）	SS	97年6月20日	セガ・エンタープライゼス	2800円
デカスリート（サタコレ）	SS	97年6月20日	セガ・エンタープライゼス	2800円
セガラリー・チャンピオンシップ・プラス（サタコレ）	SS	97年6月20日	セガ・エンタープライゼス	2800円
Dの食卓（サタコレ）	SS	97年6月20日	アクレイムジャパン	2800円
サターンボンバーマン（サタコレ）	SS	97年6月20日	ハドソン	2800円
ぷよぷよ通（サタコレ）	SS	97年6月20日	コンパイル	2800円
プラドルDISC Vol.4黒田美礼	SS	97年6月27日	Sada Soft	3000円
桃太郎道中記	SS	97年7月	ハドソン	
バーチャコップ2 限定バーチャガンセット	SS	97年7月25日	セガ・エンタープライゼス	6800円
プラドルDISC Vol.5藤崎奈々子	SS	97年7月25日	Sada Soft	3000円
ファイターズヒストリー・ダイナマイト（拡張RAMカートリッジ同梱版）	SS	97年7月4日	セガ・エンタープライゼス	7800円
ラングリッサーⅣ（スペシャルパッケージ）	SS	97年7月下旬	メサイヤ	6800円
冒険活劇 モノモノ	SS	97年7月未定	翔泳社	5800円
ピンクなTAMAGOTCHセット	GB	97年7月11日	バンダイ	11000円
スーパービーダマンファイティングフェニックス	GB	97年7月11日	ハドソン	5800円
ポケット麻雀	GB	97年7月18日	ボトムアップ	3980円
ナムコギャラリー VOL.3	GB	97年7月25日	ナムコ	3980円

Jコード062481

沙羅曼蛇 デラックスパックプラス

シューティング／コナミ

PS 95年 7月 3日 5800円予定



⬆移植度はもちろんカンペキの一言だ

●CD-ROM

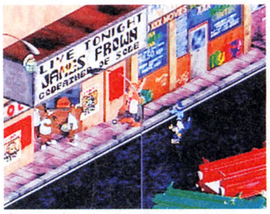
85年にリリースされ、多くのファンに支持された『沙羅曼蛇』とそのシリーズ作の3本を収録したオムニバス。今どきのシューティングとは違う、余分な贅肉のない作風には単純に熱中できてしまう。

Jコード046442

ファイロ&クロード

シューティング／BMGジャパン

PS 97年 6月 13日 4800円



⬆基本は撃って撃って撃ちまくるゲーム

●CD-ROM●2人同時プレイ可能

ゴリラの刑事ファイロとプータロー猫のクロードを操って、街のギャング団と銃撃戦を繰り広げる。普段はクォータービューだが、場所によってはプレイヤー視点のガンシューティングに切り替わる。

ゲーム川柳

めんどうと 買ってから気付く たまごっち（詠み人知らず）

五劫（ごこう）のすり切れ

最新のゲームをやりながら、「昔のゲームはおもしろかったなあ」と思う毎日。ああ、絶対、歳をとった。本当、歳をとった。（キジ・トリ）

ゆけゆけ!! トラブルメーカーズ

Jコード057827

アクション／エニックス

NINTENDO64　97年 6月 27日　8900円

やってみました　見た目よりもやや難易度は高め。豊富なアクションの修得に喜びを見出していくタイプのゲームだ。

飛んで跳ねて、つかんで振って。陽気で軽快なメイドロボの冒険です

アクション全部が重要！きっちり修得しよう

このゲームでは、やや特種な入力をすることでさまざまな例外的動作が取れる。空中でダッシュしたり、一時的に滑空したり、物につかまって飛び移ったり……。これらのアクションは、ステージクリアのためには必須であることもしばしばある。この豊富なアクションをマスターし、自分のモノにしながら進んで行くというのがこのゲーム最大の楽しさだと言えるだろう。

➡アクションの種類はかなり豊富。親切に教えてくれるので少しずつ覚えよう

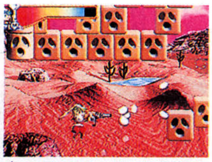
■武器を持たない主人公!?

一見するとオーソドックスなスタイルの2D型アクションに見える本作。NINTENDO64のゲームにしては珍しく、3Dスティックも使用しない普通のアクションだ。だがなんと風変わりなことに、主人公には直接敵を攻撃する力はないのだ。その代わりにできることは、「つかむ」動作。つかんで投げたり、つかんで振ってみたり、ときには武器をつかんで使用したりと、まずはつかむことからすべてのアクションが始まるという仕組み。単純な動作にいろいろなバリエーションを持たせることで、奥深さを出そうとしているというワケなのだ。

■肩ひじ張らず、お気楽にいこう

ゲームの主人公は女の子型のメイドロボ。出てくる敵も何だか憎めない連中ばかりで、そもそも敵を倒していくというシチュエーション自体が少なかったりする。アクションの難度は少々高めだが、ゲームの雰囲気はとっても明るめ。運動会での玉入れや100メートル走を興じるようなステージなども用意されており、さまざまな趣向で楽しませてくれる。

⬆アクションをマスターしていくと行動範囲が広がる



⬆武器を持って戦うシーンも用意されている

⬆つかんで振ると、いろいろなことが起きたりする

⬆全体的にはけっこうお気楽で、ギャグっぽい雰囲気

⬆この世界の住民「ネンドロ」達は、基本的には無害。会話だってできます

●カートリッジ●64M

ゲーム川柳　パソコンを　エロゲー以外に　つかわなきゃ（ゆうちょ）

雀豪シミュレーション 麻雀道64

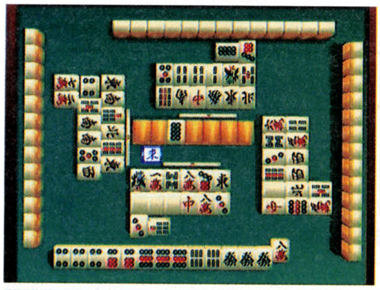
Jコード050156

麻雀／ビデオシステム

NINTENDO64　97年 7月 下旬　6980円

自分の打ち筋を染み込ませた雀士は強い？　それとも……

麻雀を打っていると相手のクセは分かるようになるが、意外と自分の打ち筋には気付かないもの。それを知ることができるのが、この作品だ。プレイヤーの分身となるキャラクターを選択、それを使用して対局を重ねていくと、自分そっくりの雀士ができあがる。このため、自分の打ち筋を研究するのにはもってこいだ。またデータをコントローラパックに記録できるので、友人のデータを借りてゲーム中で対局させるのも楽しいかも。なお麻雀ゲームとしては初めて、牌譜作成機能を搭載している。



⬅四人打ちの麻雀が楽しめる他、二人打ちをプレイできるモードも用意

●カートリッジ

スター・ウォーズ -帝国の影-

Jコード049751

シューティング／任天堂

NINTENDO64　97年 6月 14日　7800円

やってみました　ステージごとに操作方法が変わるで、とっつきにくさは感じるが、細やかに施された演出はさすが。

多彩なステージで、映画そのままの迫力と緊張感が味わえる

注目

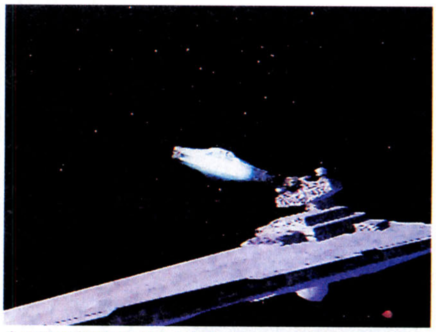
■おなじみのメンバーも登場

『特別編』が公開され、再び高い評価と人気を獲得した映画『スター・ウォーズ』。本作は映画の世界観がしっかりと表現されているシューティングだ。プレイヤーはハン・ソロの旧友であるダッシュ・レンダーを操り、反乱軍とともに帝国軍に戦いを挑んでいく。主人公はオリジナルのキャラクターだが、ソロを始めルーク・スカイウォーカーやレイア姫など、ファンには嬉しいメンバーも登場する。

■映画仕込みの演出は絶妙

映画のハイテンポな展開と同様、戦いのステージも目まぐるしく変化していく。最初のステージは、360度自由に飛行できる空中での3Dシューティング。映画の世界そのままの、臨場感あふれるドッグファイトが堪能できる。他にも反重力マシンでのカーチェイスや帝国軍との銃撃戦など、ゲームは多彩。敵の出現するタイミングや、巧みな視点設定はどのステージも抜群だ。さらに、映画仕込みのストーリー展開も見逃せない。

⬆全部で10ステージのストーリーが繰り広げられ、映画を彷彿させる名シーンも随所に散りばめられている



⬆2作目の映画に絡んだ内容で、ストーリーは展開する。映画同様、戦いの舞台は空中、地上、そして宇宙と多彩

●96M●カートリッジ●バックアップ機能付き

五劫（ごこう）のすり切れ　小学校の頃、ファミコンを買ってもらえなかった僕は、今になってゲームが止められなくなった。無菌室に入れられ、免疫能力のない人になった。僕は親を恨む。（鈴木まいり）

Jコード061166

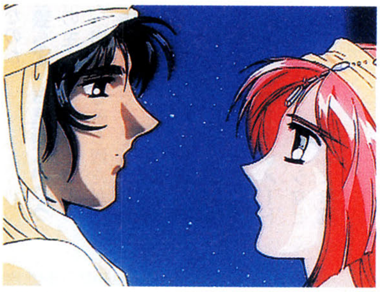
アルバレアの乙女

育成型恋愛シミュレーション／NECホームエレクトロニクス

PC-FX　97年6月27日　7800円

名誉ある「聖乙女」を目指し、勉強に恋愛にがんばろう！

剣と魔法の世界を舞台に、プレイヤーが女性の立場からアプローチする恋愛育成シミュレーション。ゲームの舞台となるアルバレア王国は、長い伝統と強さを誇る国家だ。その秘密は強力な聖騎士達と、彼らを束ね力を高める聖乙女の存在である。プレイヤーは次世代の聖乙女候補の1人となり、1週間単位に勉強やデートの予定を組んでいく。そして聖乙女になるため、また憧れの聖騎士の心を射止めるために、自分を磨くのだ。イベントでは、TVアニメばりの美しい画面が楽しめる。



←ビジュアルはPC-FXならでは美しさ。憧れの聖騎士と2ショットで

●CD-ROM

Jコード064076

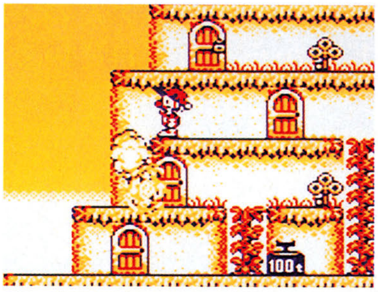
それゆけ!! キッド

アクション／ケムコ

GB　97年7月18日　3980円

たまには肩の力を抜いて、レトロ仕立てのゲームもいい

ちょっと懐かしいテイストの、横スクロールの面クリア型アクション。プレイヤーは主人公・キッドを操って、お城の中を行ったり来たり。敵をうまく避け、ときには攻撃をしながら、ステージ内に8個ある鍵を探し出すのが目的だ。城内にはさまざまなアイテムや仕掛けがあり、これを利用しないとクリアできない。つるはしで壁を壊したり、ジャンプできる床やワープする床を利用して敵を避けたり……。ゲームそのものはシンプルだが、こうしたパズル的な要素が味付けになっている。



←お手軽に遊べるライトさがウリ。ちょっとレトロなテイストは逆に新鮮!?

●カートリッジ

Jコード062588

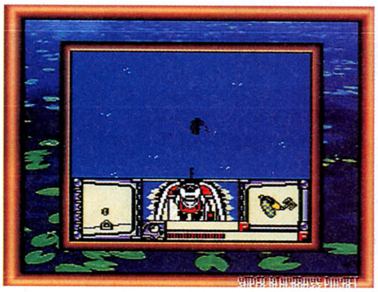
スーパーブラックバスpocket2

フィッシングシミュレーション／スターフィッシュ

GB　97年6月20日　3980円

ナリは小さくても、バス釣りの醍醐味をギッシリ凝縮!!

人気バスフィッシングシリーズのゲームボーイ版第2弾。ゲーム内容は前作と一緒で、ローカルアマチュアからチャンピオンシップまで、4つのトーナメントを勝ち抜いていくのが目的だ。今作はこのシナリオモードの他に、念願の2人対戦モードが追加されている。分割画面でお互いの動きを横目に、大物を釣って自慢したりなんかして大いに盛り上がろう。また、釣れた場所に印が付けられる「マーカーブイ機能」や「リトリーブ評価」、「リアルタイムアドバイス」など、便利な機能が満載。



←かわいらしく描かれていても、バス特有の激しい動きを見せてくれるぞ

●8M●バッテリーバックアップカートリッジ
●スーパーゲームボーイ対応

Jコード043737

となりのプリンセス ロルフィー

アドベンチャー／NECホームエレクトロニクス

PC-FX　97年7月25日　7800円

人気アニメーター、只野和子さんデザインの主人公が繰り広げるアドベンチャー。落ちこぼれの魔法使いを人間界で生活させ、立派な王女に育てるのだ。友達の悩みを解決したりすることで成長していく。

↑中学校の2学期を中心に物語は進む

●CD-ROM

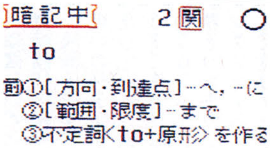
Jコード067024

合格ボーイシリーズ 高校入試でる順中学英単語1700

教育／イマジニア

GB　97年6月27日　2480円

旺文社発刊の「中学英単語1700」を収録した教育ソフト。単語を調べる閲覧モード、学習用の暗記モード、試験形式のテストモードが用意されている。また、単語は入試で出やすい順番で収録されている。



↑これさえあれば勉強も楽になる

●ソフト+ドリル+絵馬セット(2980円)

【ゲーム食堂】

ポケモンカードガム

●トップ製菓株式会社●60円

低年齢層から、最近は大人まで、相変わらず人気絶好調の『ポケットモンスター』。そのキャラクターカードが2枚入ったガムがこれ。おなじみのかわいいイラストと能力表もついているぞ。ポケモンフリークには必須のアイテムだっ！

↑アップル味のガム2枚入り。甘くてなかなかおいしい

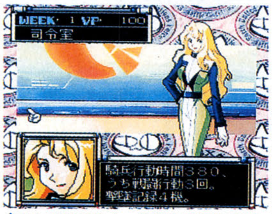
Jコード043729

惑星攻機隊りとるキャッツ

シミュレーション／NECホームエレクトロニクス

PC-FX　97年7月4日　7800円

地球連合軍の特殊部隊で繰り広げられる育成シミュレーション。政府高官の娘など、個性的な4人の少女を訓練し、戦闘の指揮を執る。キャラクターデザインは、人気アニメーターの石田敦子さんが担当。



↑少女だけでなく、部隊の成長も大事

●CD-ROM

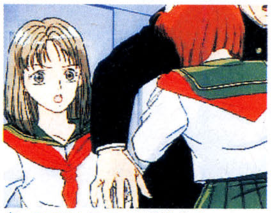
Jコード022853

続・初恋物語　修学旅行

恋愛シミュレーション／徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス

PC-FX　97年6月6日　8800円

プレイヤーは高校2年、学級委員の男の子。この立場を利用して修学旅行の班編成や席順などを操作、旅行中に初恋相手との仲を深めていくのだ。原画・作画は漫画やアニメで活躍中の垣野内成美氏が担当。



↑女の子は全部で11人登場する

●CD-ROM2枚組

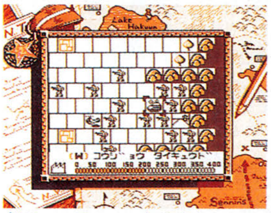
Jコード067539

ゲームボーイウォーズ

シミュレーション／ハドソン

GB　97年6月27日　4200円

7年前に大ヒットした戦略シミュレーションが復活。好評だったシンプルなユニット構成や、ユニット間のバランスなどはそのままに、思考のスピードが格段にアップした。難易度も上がり、やり応えは十分。



↑新たに50面のマップが搭載されている

●バッテリーバックアップカートリッジ

ゲーム川柳

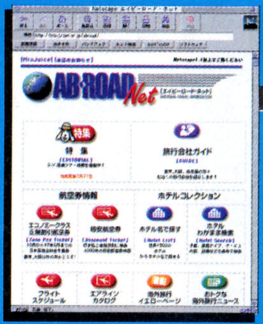
ときメモは　ミニスカはいても　ルーズなし（清純派女子高生）

見て、使って、トクをする

リクルートのインターネット。

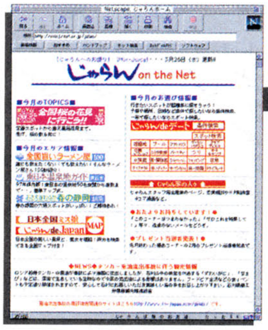
MIXJUICE RECRUIT CO.,LTD.

リクルートのインターネット情報サービス
http://www.recruit.co.jp/



海外旅行探しなら

自由旅行をサポートする、
格安旅行券や世界のホテル情報
AB·ROAD Net



レジャー情報なら

旅にまつわる全国エリア情報と
遊びのスポット
じゃらん on the Net

ゲーム探しなら

ゲーム機／パソコンゲームの
ディープな記事&レビュー
じゅげむ ON LINE

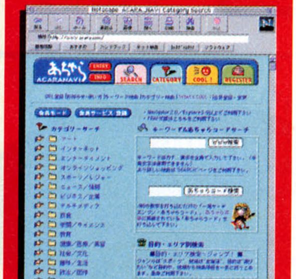
個人情報探しなら

売る·買う·出会う
個人発―インターネット掲示板
じゃマール ON THE NET

転職情報探しなら Digital B-ing　**キャリア**発見なら Sim-Career　**U·Iターン**探しなら ふるふるネット　**スクール**探しなら 仕事の教室　**不動産**情報なら 住宅情報
部屋探しならふぉれんと らくらく部屋探し　**新卒就職**情報探しなら RECRUIT GUIDE　**起業·独立**するなら アントレNET　**バイト**探しなら フロム·エーON LINE　**クルマ**探しなら CARSENSOR
本を探すなら ダ·ヴィンチホームページ　**個人のページ**なら Plinkers　**パソコンソフト**探しなら PON　**育児**情報なら ぷくぷく　**美容グッズ**の通販なら naturei ほか

あちゃらNAVI

インターネットの情報検索が、かんたん、便利！
http://www.acara.com/



SEARCH ▶ ハワイのホテルを探したい！産地直送のお茶を買いたい！
希望条件に合った情報を探している人

CATEGORY ▶ 海外旅行に行きたい！いいモノを安く買いたい！経済情報を集めたい！
特定条件に関する情報を探している人

COOL ▶ 得する情報・面白い情報・役立つ情報を見つけたい！
便利で役立つ情報を探している人

一発アクセスあちゃらコード
4ケタ数字を打つだけで、あちゃら本誌に掲載されているホームページに簡単にアクセスできる。

会員サービス【エージェントサーチサービス】カテゴリーと内容を登録しておけば、あなたのかわりに情報を検索。
【Your Bookmark（検索履歴）サービス】検索履歴を保存できる。必要な時に必要な情報がいつでも見られる便利なサービス。
【メーリングサービス】登録した条件の情報をメールで連絡。【あちゃらNAVINews】新着情報と特選情報をお知らせ。

START PAGE サービス開始！

あなたのオリジナルのスタートページがつくれます。

詳しくはアクセスしてね！ **http://www.recruit.co.jp/stpage**

きりいゆうこの

インターネットを散歩しよう

ホームページらしんばん

桐井裕子(きりいゆうこ)
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界に
もぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。
ネコが大好きな楽天家。

飼いネコがかなり高齢になって病気が心配…なんていう時にもインターネットはとても便利。
オンラインでペットの相談もできちゃうんです。
動物園のホームページや人があまり飼っていない珍しいペットに関するサイトもいっぱいあって、
あっという間に時間がすぎるかも。

動物が大好きな人が作ったにぎやかなオンライン雑誌

動物と一緒に暮らすと、毎日ちょっとしたことでシアワセを感じたりします。ネコでもイヌでも、また最近増えてきた珍しい小動物でも、しぐさや表情を見ていると飽きることがありません。わたしも雌のネコを1匹飼っているのですが、やっぱり外で野良ネコや犬の散歩に出会ったりすると、思わず顔がほころんでしまいます。

そこで今月のテーマは半ば強引にペットと動物に決めてしまったのですが、予想通り、ウェブには関連するホームページがいっぱい！自分のペットを紹介する個人のページや、獣医師さんがつくる相談サイトなど色々そろっていて、あらゆる種類の情報を得ることができます。その中からチョイスして紹介するのはこの「ペット大好き！」のホームページ。毎日新聞社から出ている「AMUSE」という雑誌の連載記事から生まれたオンラインマガジンで、お役立ち情報からプレゼントコーナーまで楽しい記事がいっぱいです。情報によっては毎日更新しているものもあり、ペットを飼っている人、動物が好きな人ならブックマークに登録しておいてソンはありません。

動物が飼える家を探すならここの住宅情報はピカイチ

このサイトには便利な情報と遊びのコンテンツがバランスよく含まれているのですが、編集に獣医師さんも参加しているため、相談コーナーはとても充実しています。身近な動物だけでなく、ウサギ、魚、ハムスター、フェレットなど様々な生き物の相談を受け付けていて、なんと爬虫類についてのコーナーもありました。相談はオンラインで送ることができますので、飼っているペットに気がかりなことがあればぜひ活用してみましょう。また、ペットと一緒に泊まれるホテルやペンション、ペットが飼える住宅のガイドも便利です。特に住宅ガイドは貴重で、かなりの数の物件がピックアップされています。

楽しい企画としてはイヌとネコの種類別人気ランキングや純血種を解説するコーナーなどがありますが、なんといっても笑えるのが「動物おみくじ」。神社のおみくじ風にペットの運勢が出てくるのですが、試しにネコおみくじを引いてみると〝高所で寝るは落下に注意〟なんて書いてあってユーモアたっぷり。動物好きの編集者の気持ちが伝わってくるあったかいサイトなんです。

日本語OK

ペット大好き！
http://www.mmjp.or.jp/pet-daisuki/
カラフルなイラストのトップページ。各コーナーにはもちろん動物の写真がいっぱいです。記事の内容は特集と連載に分かれていますが、自由に書きこみができる掲示板もあります

日本語OK

犬と猫のカタログは必見！りりしいアビシニアンの姿に思わず見とれてしまいました。毎月1種類づつ純血種を紹介しています。リアルタイムに結果がわかる人気投票もあります

日本語OK

この月の特集に、海外から犬を持ち込む場合の手続きを扱ったコーナーがありました。体験談を豊富に掲載してあり、とても読み応えがあり、狂犬病についても触れられています

TOKYO CATS 日本語OK
http://www.big.or.jp/~toru/index.html/index.html
街角にたわむれる野良ネコたちの写真を掲載するフォトギャラリー

Veterinarians & Pet lovers' World ! 日本語OK
http://www.pet-vet.or.jp/
ペットの犬や猫その他の動物についての相談に獣医師が答えてくれる

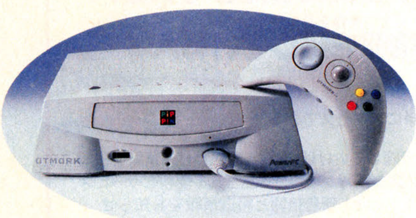
Michelle樹's HomePage 日本語OK
http://www.infomadonna.ne.jp/~michelle/
動物のイラストがいっぱい！里親探しやアルバムのコーナーもあり

北海道野生王国マップ 日本語OK
http://www.aaapc.co.jp/hokkaido/yasei/index.htp
北海道の野生動植物とその観察地域をイラストでガイドするサイト

せれすてぃある　あいらんど 日本語OK
http://www.tt.rim.or.jp/~emiko-h/
ハムスター中心に動物のほほえましい話とキュートなイラスト満載！

上野動物園 日本語OK
http://www.999.com/uenozoo/index.html
動物紹介だけでなく飼育記録も掲載されている上野動物園のサイト

エキゾチックペットガイド 日本語OK
http://www.bekkoame.or.jp/~okatetsu/
フェレットやモモンガなどちょっと珍しいペットに関するリンク集



ピピン@アットマークで見よう、
ペットのホームページ。
テレビで見よう、インターネット。

PiPPiN™
atmark™
ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

特別ネットワークセット
64,800円（税別）
特別ネットワークセット
●ピピン@アットマーク本体
●付属コントローラ
●専用モデム
●Pippin用CD-ROMソフト5本

ご購入価格
本体◆49,800円 （ピピン@アットマーク本体、コントローラ、Pippin用CD-ROMソフトテレビワークス、PEASE）
ATMARKモデム◆12,800円　ATMARKネットワークCD-ROMセット◆5,800円
ATMARKキーボード◆9,800円　ATMARKフロッピーユニット◆12,000円

◆フリーダイヤルでのお申込み
お近くに取扱店がない場合
0120-567-565
受付時間 9：00～21：00

●商品についてのお問合わせ
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
サポートセンター
03-3864-5588

Bandai Digital Entertainment
株式会社バンダイ・デジタル・エンタテインメント

最新ソフトからハード購入ガイドまで17ページ
パソコン情報満載!

ぱそじゅげ

『ぱそじゅげ』とは
じゅげむパソコンページのコトです

MENU

今月はこのパソコンを狙えSpecial ……218
相場師エモやんが購入法教えます!!

マルチメディアMONTHLY NEWS ……222
コマンド&コンカー大会レポート

月刊PC★STATION ……224
今月はISDNの巻

パソコンカレンダー ……226
7月以降の新作スケジュール

パソコン情報ページ ……227
6月発売のPCゲーム47本

夏です。海です。ちとはやい?
今月の特集テーマは「お買いもの」
家でごろごろもいいけど、クーラーのきいた涼しいお店で
パソコンやゲームをじっくりえらんでみるってのもイイかも。
あ、新作情報ページもチェックしてねー。

イラスト/R研究所

いくぜ一発買いだ！ ボーナス！

今月は このパソコンを 狙え

Special 相場師エモやんの

ボーナス時期。普段は手を出しづらいパソコンも、この時期なら狙いやすい。ショップの方もボーナス商戦で価格を下げてくるし、新機種が出て旧型が安くなるのもこの時期だ。上手な買い物でボーナスを有効に活用しよう！

一 価格は足で稼ぐべし

いきなり店に入って「○○と○○をくれ」なんていうのは絶対ダメ。できるだけ多くの店を回って、少しでも安くなる店を探すようにしよう。

二 最初から価格の話をするべからず

店員をつかまえていきなり「これ、いくらになる？」なんて聞いているシーンを見かけるけれど、これは逆効果。まずは何をしたいのか、とか性能は？　なんていう話から始めよう。

三 知らないことは「知らない」と言うべし

店員に質問されたとき、知ったかぶりは最悪。相手はプロ、すぐに見抜かれて、足元を見られる結果になってしまう。恥ずかしがらず、知らないことは「知らない」と言おう。

四 詳しい友人と行動すべし

知り合いに詳しい人間がいるなら、頼んで一緒に行動するといい。うまくすれば昼食くらいおごっても、おつりがくるくらい違うはずだ。

五 送料もバカにならないと知るべし

車で持ち帰りならともかく、送ってもらう場合には送料がかかる。これが意外とバカにならなくて、数千円のオーダーで差がつくこともしばしば。送料も価格のうちだ。

六 型落ちをあなどるべからず

新機種が出れば、必ず出る型落ち機種。店の方でも、これらの機種は早く処分したいので値を下げるところが多い。最新スペックではないけれど、価格で見れば相当お得だ。

七 店員を恐れるべからず

店員に話し掛けられたときはチャンス。そういう場合、店員にノルマが課せられていて、達成できていない可能性がある。交渉次第では、表示価格よりかなり安くできるはずだ。

八 雨の日は狙い目と知るべし

雨の日は客足が鈍り、店の売り上げが落ちる。こういう日は1台でも多く売るため、値引率も晴れの日より大きくなることが多い。「雨の日特価」を掲げる店なども狙い目。

九 キーマンを探すべし

店によっては、価格を決める権限を持つ責任者が決まっていることもある。最初からそうした人物を見つけることができれば、交渉もずっと楽に。胸のバッチなどでチェックしよう。

十 雑誌情報も活用すべし

あらかじめ、雑誌の広告で価格を調べておくのも手。大体の相場を把握できるし、実際に店に行ったとき、広告の値段よりも高いということはありえないので、予算をたてやすい。

実践その1 じっくりホームページ作成コース

スタイリッシュな実力派

COMPAQ PRESARIO 3060

CPU	MMX Pentium 166MHz
RAM	32MB EDO
HDD	3.8GB
CD-ROM	8倍速4連装
モデム	33.6Kbps内蔵
モニター	12.1インチダブルブライトTFT液晶パネル
スピーカー	JBLスピーカー使用

標準価格　オープン
表示価格　¥308,000
購入価格　¥278,000

30000円引!

本体

ワンポイント

本体にバンドルされているソフトのチェックも重要。これらを別に買おうと思ったら、かなりの出費になってしまう。もちろん、不要なソフトもあるだろう。バンドルされている数よりも、自分に必要なソフトがどれだけ入っているかで選ぶべきだ。単体売りのソフトが表示価格より安くなることはほとんどない、ということも覚えておこう。

●検討パソコンリスト

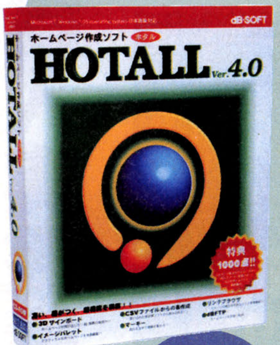
機種	標準価格	表示価格
PRESARIO8770(COMPAQ)	OPEN	¥385,000
Aptiba H5FM(IBM)	OPEN	¥238,000
Aptiba B86(IBM)	OPEN	¥248,000
BREZZA 5200MB(東芝)	¥468,000	¥298,000
PC9821 V166/S5C2(NEC)	¥333,000	¥254,000

トータルバランスに優れたホームページ作成ソフト

db-SOFT HOTALL Ver4.0
(ホタル)

3Dサインボード搭載
HP素材集付

標準価格　¥17,800
表示価格　¥12,800
購入価格　¥12,800

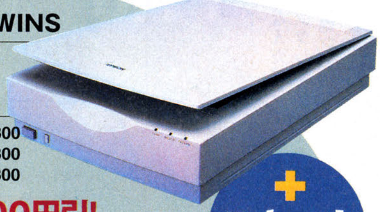


＋ソフト

エプソン GT-5000WINS

SCSI接続
256階調
300dpi

標準価格　¥59,800
表示価格　¥39,800
購入価格　¥32,800



7000円引!

フラットベットタイプの定番スキャナ

＋スキャナ

小型、高性能のすごいヤツ

SONY サイバーショットDSC-F1
(ソニー)

画素数　35万画素
記録枚数　高画質30枚／エコノミー108枚
重量　280g

標準価格　¥88,000
表示価格　¥59,800
購入価格　¥57,500

接続キット　DSKIT-PC2W
標準価格　¥9,800
表示価格　¥9,800
購入価格　¥8,800

3,300円引!

＋デジタルカメラ

合計
表示価格
¥430,200
購入価格
¥389,900

まとめて 40,300円引きに成功やったぜ!

エモやんの「目的別パソコン購入実践講座」

エモやん動く！　前ページの十ヶ条を実践するため、自らアキバに繰り出したエモやん。はたしてその結末は？

○月×日（晴れ）⦶

なんとなくインターネットでホームページでも作ってみたくなった。んじゃ、せっかくだし、新しいマシンでも買ってみるフリしようか。そう思い、早速機種の選定を開始。雑誌広告などを見ながら、どうせだったらオシャレなのがいいよなぁ、とか、性能対価格比で見ればやっぱ型落ちだよな、なんてことを考える。実は、この瞬間が一番楽しいのかもしれない。

○月×日（曇）◎

先日作成したメモを片手にアキバの街へ。でも、今日は情報収集が目的なのだ。一日かけて大小さまざまな店の店頭価格をチェックし、メモに記入。すでに姿を消している機種もあり、それらは検討対象から消えていった。

一日かけて情報を集め、帰りに大型店で最終候補に残った機種のカタログをもらって帰宅、最終検討にはいる。性能や価格の他、できるだけ1つの店でまとめて購入できるように検討。その方が、別々に買うより値引き交渉がしやすいためだ。大体のセンを、本体＋デジカメ＋スキャナ＋ソフトで40万以内の予算で設定した。店頭表示価格を合計すると42～43万ぐらいになるが、相場師の本能が大丈夫だと告げている。あとは交渉テクニック次第というところだ。

○月×日（雨）●

朝から小雨がパラついている。オレ的には絶好の買い物日和だ。いざ鎌倉！　という意気込みで編集部からだと鎌倉とは反対方向に位置するアキバの街に着くと、案の定、人の数は少なめ。よっしゃ、読み通りだ。

さて、ここからが腕の見せどころ。事前にチェックしておいた店に入ってみる。ここは、店員が各自の判断で販売価格を決定しているようなので交渉もしやすいし、価格もかなり安めだ。しばらく展示品を見ていると、店員が声をかけてきた。

「何かお探しですか？」「インターネットやるのに、新しいマシンとホームページ作るシステム一式揃えようと思ってるんですけど」と丁寧に話す。これがおすすめですよ、と見せられたのは、最新スペックのマシン一式。もちろん値段も高い。そんなにいいマシンは必要ないから、とかいいながら、あらかじめチェックしておいたマシンをチラチラみていると、それに気づいたのか「あ、それじゃこれなんかどうですか？　新機種じゃないけど、その分安くできますよ」しばらくスペックなどの話をしたあと価格交渉へ。提示された値段は、予算よりちょい高め。難色を示していると、店員は電卓を叩きはじめた。よしよし、今度はいい数字が出てきそうだ。再提示された値段は十分に納得できる価格だったけれど、本当にこの機種、この価格でOKなのか、自分の中でもう1回だけ考えてみる。「ちょっと、ほかのマシンも見せて下さいね」これが、時間稼ぎには一番有効。ひととおり見てまわったけれど、やはり問題はなさそうだ。「うん、やっぱりさっきの」「ありがとうございます」「あ、でも、ボーナス出るのが来週なんで、今持ち合わせがないんですけど、名刺もらえません？」名刺に機種と価格を書いてもらった。これで今回の買い物のフリは終了。本気になったら、名刺を持ってもう一度店に行くとしよう。

まだまだいくぜ！ 目的別パソコン購入実践講座

実践その2 お外でネットサーフィンコース

今ハヤリのモバイルコンピューティングをカッコよく決めてみたい人にはこのコース。

機種選択のポイントは携帯性。人気機種のリブレットも値段が落ち着いてきているし、DC20は新機種の登場で価格が大きく下がっている。電話は32K通信が可能なPHS。これでも合計重量は1.2kgナリ！

携帯性で選ぶならやっぱりコレ！

本体

東芝 Libretto50 CTモデル

CPU	Pentium 75MHz
RAM	16MB
HDD	810MB
重量	850g
標準価格	¥228,000
表示価格	¥178,000
購入価格	¥166,000

12000円引！

＋データカード

PHSとの接続に必須

NTTパーソナル DC-1S

標準価格	¥19,800
表示価格	¥10,000
購入価格	¥9,800

200円引！

あわせて13,500円お得！

＋デジタルカメラ

軽くて小さい人気シリーズ

Kodak DC20

画素数	27万画素
記録枚数	標準8枚／スナップ16枚
重量	110g
	パソコン接続ソフト・ケーブル付属
標準価格	¥39,800
表示価格	¥15,800
購入価格	¥14,500

1300円引！

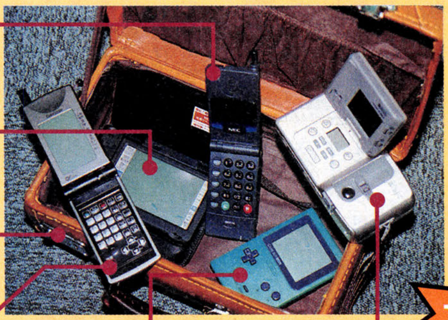
＋PHS

高速性重視の32Kデータ通信対応

NTTパーソナル 313S

連続待受時間	約550時間
連続通話時間	約6時間
重量	80g
標準価格	¥37,900
表示価格	¥5,800
購入価格	¥5,800

マジ私物！初公開 エモやんモバイルセット!!



上のセットなら万全なんだけどそれぞれが全然リンクしてないハッタリなマイ装備ッス

- **ケータイ** DOCOMO 予備バッテリも装備
- **ザウルス** PI-7000 住所録をフル活用
- **愛用カバン** 365日持ち歩くぞ!!
- **PHS** データスコープ メール受信も可
- **ゲームボーイ** いつでもポケモン！
- **デジカメ** DC-2L 突然の撮影もOK

現役店員がナイショで語る、あんな客、こんな客
アキバ店員暗黒座談会

アキバのショップで働く店員さん。彼らに、どんな客が嫌われるのか聞いてみた。思い当たるフシのある方、改めた方がいいですぞ。

―値引きしたくないお客さんっていうのは、どんなタイプですか？

A「口が臭いヤツ」

B「うわ（笑）」

A「もう、相手をするのもイヤで、絶対値引きなんかしてやんない。せめて歯磨いて、風呂入ってから来いっていいたい」

B「高圧的に出る相手もイヤですね。あと、最初からタメロとか。自分より年のいった方に多いですけど、仮にも商談なんだから相手の心象悪くしたら負けです」

C「アベック」（一同爆笑）

A「逆に、女の子だけだと親切になっちゃったり」

C「そうそう。だから、女の子がアキバに行くんなら、ひとりか、女の子同士で行くのがいいんじゃないかな」

A「何が欲しいのか、はっきりしない人」

B「あ、いるいる。僕はWindowsマシンのフロア担当なんだけど、お客さんに『何かお探しですか？』って聞いたら『パソコン』。うちはパソコンショップなんだってば（笑）。『どういった機種でしょう？』『Windowsマシン』だからぁ、ここはWindowsフロアなんだから、そんなことはわかってるんだってば（笑）」

―ズバリ、安く買うコツは？

C「平日、雨、午後3時」

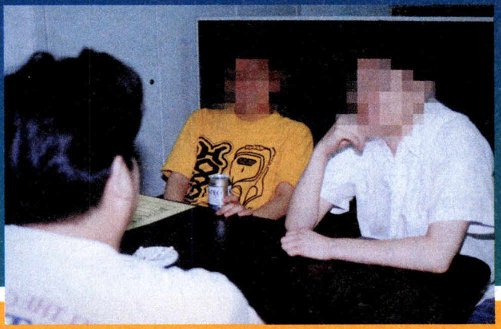
A「雨の日は客足が遠のくから、午後3時ごろに売り上げを見てノルマに危機感を感じると（笑）夕方には人も増えてくるしね」

B「休日、雨、お昼前」

C「休日の場合、午後から混みだすから、その前が勝負」

B「とにかく、売る方も人間なんで、その心理をうまく突いていくのがポイントですね」

（一同、大きくうなずく）



※プライバシー保護のため音声は変えてあり、さらにイメージ映像です。

天国Side

家でワープロができるんもええけど、やっぱ隠れてエ○ROMやホームページ見てる時が天国ですわ。えっ!!こういう天国とちゃう？失礼しました…。

まろ酒井
新婚6カ月。結婚前にマックを購入。奥さんの目を盗んではパソコンに向かう日々を過ごす。

現在のマシン購入検討中の時、占いで「今が決断の時！」と出たので速攻で購入したら翌週に値上がりしていた。底値だったのね。ラッキー！

高山おやびん
PB145が最初のマシンで現在はPerforma275がお部屋インテリア（？）としても活躍中

じゅげむ編集 天国と地獄

5年前、Mac LCを友人から中古30万で購入。モニタ+ビデオキャプチャボード付き、安い！と思ったけど…今考えるとどう考えても高い！くぅ～

塚ール
パソコン歴は小5からと古いが、使用マシン歴はぴゅう太とかMSX"1"とかヘボいのばかり。

スカジーケーブルのコネクターの組み合わせは何種類あるスカ？オスだメスだハーフだフルだと、間違って買ったケーブル締めて3万円てとこすね。

トホホK（本誌デスク）
マックはSEからの長いつきあい。机の中の40MBのハードディスクを見るたび涙が出ます。

地獄Side

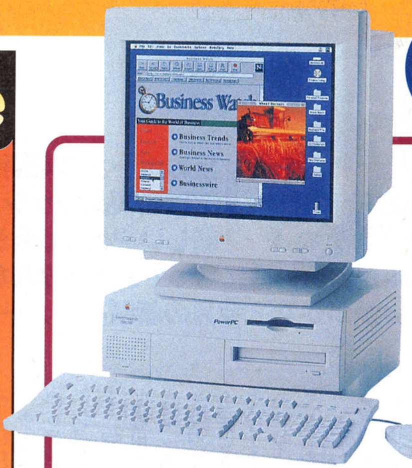
相場を読むことがいい買い物のコツ

「これを買え」よりも「こう買え」に重点をおいた相場師スペシャル、いかがだったかな？少しでも購入時の役に立てばうれしいんだけど。実践結果なんかも教えてほしい。せっかくのボーナスだし、有効に使おう！

ぱそじゅげ

実践その3 らくがきアーティストコース

これからCGに挑戦したいと思ってる人にはこのコース。本体には、それなりにいいものを選びたい。また、手描きの場合タブレットも必須。選択肢が限られるので、機種の選定には手間取らなかった。



CGやるならパワフルなマシンで！

モニタ
Apple
Apple Vision1710

標準価格 OPEN
表示価格 ¥69,800
購入価格 ¥65,800

4,000円引！

本体
Apple
Power Macintosh 7300/180

CPU PowerPC604e 180MHz
RAM 16MB
HD 2GB

標準価格 OPEN
表示価格 ¥320,000
購入価格 ¥248,000

メモリ(+32MB) ¥22,000(購入価格)

72000円引！

＋タブレット
手描き入力デバイスの定番

ワコム
ArtPadⅡADBPro+ Painter4.0J

標準価格 ¥98,000(キャンペーン価格)
表示価格 ¥68,000
購入価格 ¥62,000

6000円引！

＋プリンタ
低価格、高性能が評判のカラープリンタ

エプソン
MJ-830C

印字方式 MACH方式
解像度 720･360dpi
用紙サイズ A4

標準価格 ¥39,800
表示価格 ¥29,800
購入価格 ¥29,800
（ケーブルをサービス）

しめて82,000円引きナリ。チーン！

ワンポイント
本体同様、周辺機器にバンドルされているソフトもチェック。個々に買うよりずっとお得だ。

実践その4 なりきりミュージシャンコース

部屋にマックとキーボード。なんとなくカッコいいよね。音楽関連は上を見るとキリがないので、入門用ならこれくらい、というシステムを選んでみた。必要に応じてソフトなどを購入すればOKだ。

本体
オールインワンの標準機

Apple
Performer5430

CPU PowerPC603e 160MHz
RAM 16MB
HD 1.6GB

標準価格 OPEN
表示価格 ¥198,000
購入価格 ¥169,000

29000円引！

＋MIDI
ローランド
ミュージ郎SC-88ST

対応規格 GM、GS
音源・ソフト同梱パック

標準価格 ¥59,800
表示価格 ¥49,800
購入価格 ¥46,800

3000円引！

MIDI音源のスタンダード

＋スピーカー
やっぱり音響メーカーのスピーカー

DIATONE
DS-31P

アンプ出力 7W+7W

標準価格 ¥10,000
表示価格 ¥5,380
購入価格 ¥5,380

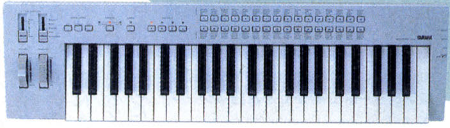
＋キーボード
YAMAHA
CBXK3

ベロシティ付49鍵標準鍵盤
MIDI対応

標準価格 ¥39,000
表示価格 ¥24,800
購入価格 ¥23,500

1300円引！

入門用におススメ



33,300円安くなったぜラッキ～★

●表示価格は全て5月30日に編集部エモやんが独自に調査したものです。

Monthly News マルチメディア

夏のボーナス時期に向けて、ハードウェアは新製品ラッシュ！　パソコン本体も新しいPentiumチップの登場で旧モデルがお買い得になってます。みんなのお買いモノ予定はいかがかな？今月の新製品ニュースにも注目してね。

『コマンド&コンカー完全日本語版』発売記念イベント

手に汗にぎるリアルタイム対戦 その日秋葉原は戦場になった

ロングセラーの最強シミュレーション、ついに日本語版登場

ヴァージンインタラクティブから好評発売中の戦略シミュレーションゲーム『コマンド&コンカー　完全日本語版』(Windows95専用)。5月31日と6月1日には、この発売を記念した同ゲームの一大イベントが開催され、会場となった秋葉原のT-ZONEミナミ電脳宮殿は、多くのシミュレーションゲーマーで埋め尽くされた。

『コマンド&コンカー』は95年にアメリカ発売されて以来、世界中で200万本以上を売り上げた超人気ソフトだ。リアルタイム性とマウスクリックで簡単に移動、攻撃できるシステムを取り入れ、各国でロングセラーになっている。国連平和維持機構(GDI)か国際テロリスト集団(NOD)のどちらかを選び、敵を倒すことがゲームの目的だ。

両軍は武器から戦略まで強烈な個性を持っているため、どちらを選ぶかでシナリオもかなり違ってくる。当日の会場でもプレイヤーの個性がこの戦略性におもしろいほど重なり、盛り上がる大きな要素になっていた。

参加自由の対戦で、電脳宮殿はたちまち近未来の戦場に変身！

対戦は先着順に行われ、なんとヴァージンの日本語版プロデューサーもジャッジやプレイヤーで参加するという、一見和気あいあいとした雰囲気。ところがこのプロデューサーたちが強いの強くないのって、彼らがホンキで戦うとまるで歯が立たないのだ(まぁ当然と言えばそうなんだけどね)。一般ユーザーの中にはすでに英語版を相当やりこんでいる人もいたが、かなり苦戦していた。それでもシミュレーションの醍醐味はやはり対戦。みんなシングルプレイでは味わえない心地よい緊張感に酔っていたぞ。なお、会場にはヴァージンを初めとする各メーカの洋ゲーも用意され、自由にプレイが楽しめた。

➡35以上ものミッションが美しいSVGAのグラフィックで登場する。ゲームスピードは自分に合わせて変更可能だ

⬇参加者の中にはなんと小学生らしき少年の姿も！おもしろいゲームに年齢は関係ないのだ

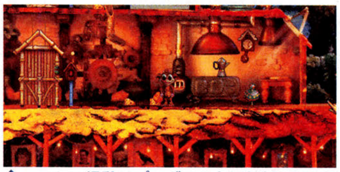
⬅ジョイスティックやマウスを熱心に操る外国人スタッフ。人気タイトル体験コーナーは来場者を含め常に満席状態だった

究極のバーチャルペットは世界中で大好評

開発者が語る「クリーチャーズ」の人工生命

ヴァージンインタラクティブから発売中の『クリーチャーズ』は、学習能力を持ち進化する人工生命"ノーム"を育てるという、本格的な育成シミュレーションだ。去る6月4日にこのソフトの開発者、サイバーライフ・テクノロジー社のトビー・シンプソン氏が来日し、ソフトの楽しい遊び方や人工生命技術の魅力を語ってくれた。

シンプソン氏によると、同社のウェブサイトには1日5万件ものアクセスがあり、ノームの新種や病気の治療についても続々とメールが寄せられているとのこと。将来的にはデジタルDNAをさらに改良し、人に限りなく近い人工生命を目指すそうだ。



⬆ノームの行動はプログラムされたものではない。周囲の環境から学習する能力があるのだ

⬆20年後には人間と同じレベルの人工生命をコンピュータで動かせると語るシンプソン氏

パソコンでマリーの世界のおさらいができる

『マリーのアトリエ』データライブラリーCD-ROM発売

東芝EMI(株)は、プレイステーション用RPG『マリーのアトリエ』のCD-ROMデータ集を販売する。ゲームで使われた画像だけでなく、原画や各ステージエリアの解説、BGMも豊富に収録される予定だ。登場キャラクターの紹介コーナーにはセリフ付きのスライド機能もあり。また、このゲームのポイントであるアイテムについても個別にバッチリ紹介されているぞ。価格は3800円(税別)、発売は8月20日の予定だ。プレイした人もまだの人も、ぜひ参考にしてみよう。

➡自分の図鑑にないアイテムも見つかるかも。もう一度トライしたくなるね

Command&Conquer is a registered trademark of Westwood Studios,Inc.©1995,1996,1997 Westwood Studios,Inc.All rights reserved.hosi 1996 Virgin Interactive Entertainment(Europe)Ltd.Published by Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.All rights reserved. ©1996 Millennium Interactive Ltd. CyberLife® is a registered trademark of Millennium Interactive Ltd. Published and distributed under exclusive license from Millennium Interactive Ltd. by Warner Interactive. A Time Warner Company.

ぱそじゅげ

パソコンゲーム Top10

1位 ↑8 DIABLO

●WIN95●BLIZZARD ENTERTAINMENT
●ロールプレイング●並行輸入価格

2242p.

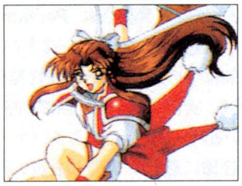
入る度に変化するダンジョンで悪魔の手先どもをなぎ倒せ!

『ウォークラフト』のBlizzardが開発した大ヒットRPG。マルチプレイで友人とパーティが組めることや、Blizzardのゲーム専用ネット「battle.net」での対戦が魅力になっている。

2位 NEW ファーランドサーガ~時の道標~

●WIN95●TGL●シミュレーションRPG
●97年5月30日●9800円

2033p.

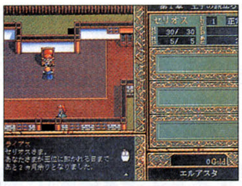


TGLの人気シリーズ『ファーランドストーリー』の姉妹作。かわいくてコミカルなキャラクターが魅力のファンタジーRPGだ。

3位 ↑7 新英雄伝説 プレミアム版

●WIN95●日本ファルコム●ロールプレイング
●97年4月25日●9800円

1330p.



日本ファルコムの名作RPG『英雄伝説』1作目をWindows95に完全移植。マウスで操作できるなどの変更が加えられている。

4位 ↓2 信長の野望・将星録

●WIN95●光栄●歴史シミュレーション
●97年3月21日●11800円

1178p.

5位 ↓1 Winning Post 3

●WIN95●光栄●競馬シミュレーション
●97年4月4日●11800円

988p.

6位 ↓5 ルナティックドーン Passage of The Book

●WIN95●アートディンク●ロールプレイング
●97年3月21日●7800円

836p.

7位 NEW 野球道3

●WIN95●日本クリエイト●シミュレーション
●97年3月20日●10800円

741p.

8位 NEW ナムコヒストリーVol.1

●WIN95●ナムコ●バラエティ●97年4月25日
●5200円

570p.

9位 ↓3 無人島物語R

●WIN95/3.1●ケイエスエス●シミュレーション
●97年4月25日●9800円※15歳以上推奨

494p.

10 NEW 毛利元就~誓いの三矢~

●WIN95●光栄●歴史シミュレーション
●97年5月23日●9800円

475p.

先月のぱそじゅげでも特集した『DIABLO』が堂々の第1位を獲得。パソコンゲーマーならぜひやってみるべし!ネットワークプレイがアツいよ。

TOPICS ATOK8搭載のマック購入で一太郎がお買い得に

ジャストシステムは、ATOK8 for Macintoshがインストールされたマックの購入者を対象に、「一太郎Ver.5 for Macintoshキャッシュバックキャンペーン」を行っている。対象機種はPower Macintosh 4400/200のATOK8搭載モデル。このモデルに同梱されているチラシのシールを、一太郎Ver.5 for Macintosh(標準価格58000円)のユーザー登録ハガキに貼付して送ると、郵便為替で3000円をキャッシュバックしてくれる。実施期間は今年の12月末日まで。一太郎をおトクに入手するチャンスだね。

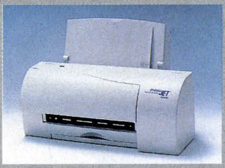
TOPICS ロドニーグッズのオンラインショップがオープン!

インターリンク・プランニングは、『パラッパラッパー』のキャラを中心にロドニー・グリーンブラットのイラスト入りグッズを販売する「Rodney Fun Shop」を開始した。注文にはIDとパスワードが必要だが、発行手数料や会費は無料だ。

http://launcher.g-search.or.jp/interlink/rodney/shop/

新製品 富士通からフォトカラー対応のプリンタが新発売

富士通は、6色フォトカラー対応のインクジェットプリンタ「PrintiaJET XJ-610」を発売した。別売りのフォトカラーインクを追加セットすることで画質が滑らかになり、パソコンに取り込んだ写真も美しくプリントできる。ドライバソフトからインク残量を確認できるなど操作性もよい。



TOPICS 竹本泉ファン待望のオフィシャルホームページ登場

コミック・ゲームファンに人気の漫画家竹本泉の公認ホームページ「ひまわりはうす」がスタートした。オリジナルグッズの通販や直筆イラスト入り色紙プレゼントなどの他、ファンによる交流コーナーもある。URLは

http://www.bekkoame.or.jp/~neuron-net/

新製品 東芝が、家族で楽しめるDVD対応パソコンを発売

DVD-ROMドライブを搭載し、テレビに簡単に接続して使える本格的なホームパソコン「Vision Connect」が東芝から発売された。Pentium(133MHz)、Windows95、20の添付ソフトと普通のパソコン並みの仕様で、リビングにピッタリなコンパクト設計。インターネットなどの通信もOKだ。

新製品 アップルの新サブノートIBMとの共同開発で登場

アップルコンピュータは、PowerBookシリーズの新機種「PowerBook 2400c/180」の販売を開始した。日本のユーザーに合わせて開発され、PowerPC603e/180MHzのCPU、SVGAカラーTFT液晶を始めとする高機能と、B5サイズでバッテリ装着時約1.98kgというコンパクトさを両立。

新製品 5ケタの郵便番号を新番号に変換するソフト登場

来年の2月から郵便番号が7ケタに変更されることに合わせ、データベースなどの住所録にある5ケタの郵便番号を7ケタに変換するソフトウェア「KUIN II郵便番号オプション」が富士通から発売される。富士通の汎用コンピュータとWindows95のワークステーション上で動く、いわゆる企業や官庁向けのソフトだ。新郵便番号制度では、住所情報をバーコード化して印字し、一定数以上を差し出すと割引になるシステムも導入されるため、このソフトはバーコード作成機能も用意している。

新製品 PCカードタイプのISDN用TAがアイワから発売

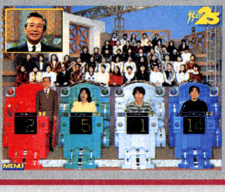
アイワからPCカードタイプのISDN用TA(ターミナルアダプタ)「TM-J1280」が発売された。Windows95とMacintoshの両方に対応し、通信状態を表示するLEDインジケータや、通信をしない時に消費電力を節約するパワーセーブモードなどを搭載している。

Jコード065960

先取り パネルクイズアタック25

●富士通パソコンシステムズ ●予価6660円
●9月12日発売予定 ●WIN95/MAC

人気クイズ番組「パネルクイズアタック25」がゲームソフトになるぞ。児玉清と相馬宏美の声と映像で進行するため、臨場感バツグン。予選から本番までをそっくり再現するモードの他、クイズだけを楽しむこともできる。難易度も本物並みだ。



Jコード066842

先取り TEO ―もうひとつの地球― フィンフィン レム川のほとり

●富士通パレックス ●5800円
●7月18日発売予定 ●WIN95

不思議な生き物フィンフィンとコミュニケーションする『TEO ―もうひとつの地球―』の新たな追加ソフト『レム川のほとり』が登場する。今回はなんと泳ぐフィンフィンが見られるぞ。基本セットとパックした『わくわくセット』(16,800円)も同時発売する。

©朝日放送株式会社・株式会社富士通パソコンシステムズ 1997 ©1996 BLIZZARD ENTERTAINMENT ©TGL 1997 ©日本ファルコム

徹底して高性能な本体に多彩な機能が付いたBREZZAの最高モデル

今月はBREZZA 5200MB/PV1010JAを買え!

相場師エモやんの
今月はこのパソコンを狙え!

相場師エモやん
●本誌編集。パソコン販売店勤務の経歴を持ち、あやしい情報網はいまだ健在。週末は必ずアキバに出没するとか。

スペック

CPUはPentium 200MHz。Windows95インストール済み。32MBのメインメモリを標準搭載し、最大128MBまで増設可能。外部キャッシュメモリ256KB、3.0GBのハードディスクと8倍速CD-ROMドライブを内蔵。3Dアクセラレータに S3社のViRGEを搭載し、ビデオRAMは2MBのDRAM。TVチューナ内蔵。サブウーハーと2ウェイスピーカを内蔵した17インチディスプレイ、キーボード、マウス、ゲームパッドが付属。液晶インタッチパネルおよびインタッチリモコン装備。

●問い合わせ先
東芝PC　FAXサービス
・東京03-3252-3100
・大阪06-643-3100

※この写真は後継上位機種INFINIA7230J1のものです

ってなワケで今月は相場師スペシャルをやっちゃいましたがココでももう一発。実際、このボーナス商戦時期に各社新ラインアップ登場とあって従来機種は大きく値崩れしてます。マジで買いです。とにかくお店に出かけるべしッス！　ちなみに来月のパソコン特集は「簡単ホームページの作り方」。じゅげむ読者のHPも紹介しますのでお楽しみに〜。

今月はズバリ24万8000円で買うべし

今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	スタンバイ(大阪)
NEC PC-9821XC16S7A3	245,000	262,000	248,000
NEC PC-9821XA20/W30	—	218,000	228,000
富士通 DESKPOWER SⅡ165	248,000	247,999	219,800
COMPAQ PRESARIO 4190/15インチ	277,999	278,000	—
Apple Macintosh Performa5440	257,999	258,000	249,800

この実売価格は6月12日現在、編集部独自の調査によるものです。

あこがれのハイエンドモデルを手に入れるチャンス！

BREZZAは以前にこのコーナーで紹介済みだが、今回は前回の上位機種であるハイエンドモデルをオススメしようと思う。

実は、インテルの新しいプロセッサであるPentium IIの搭載パソコンが次々と発表され、PentiumやMMX Pentium搭載マシンの価格がかなり下がってきているのだ。そのため、発売当時には手の届かなかった高性能機種を購入するチャンスでもある。実際、こういった値ごろ感が高まって品切れをおこしているパソコンショップも多いが、その中でBREZZAは比較的在庫に恵まれ、非常にお買い得だ。

Pentium IIが出るといっても、Pentium 200MHzのCPUはパーソナルユースでは申し分ないスペック。メモリも最初から32MBなので余裕十分だ。BREZZAのウリである可動式の「インタッチパネル」は、この最上位機種では液晶画面が付いてより見やすくなっている。標準価格468000円で今はこの実売価格。多機能マシンを購入するいい機会かもしれない。

ぱそじゅげ

マルチメディアソフトPICK UP

アニメやゲームのデータ集にはスクリーンセーバーが付いていることが多いよね。もしパソコンを複数台持っていたら、1台をスクリーンセーバー専用にしてみるのもおもしろいよ(笑)

コレクターの心をくすぐるガンダムWの新データベース

ガンダムWデジタルメモリアルズ

●サンライズ　●5800円(税別)
●7月中旬発売予定　●Hybrid

オフィシャルイラスト集「ガンダムWメモリアルズ」がCD-ROMになって登場する。書籍版に収録されなかったセル画イラスト、キャラクター設定資料、用語解説などを収録。デジタルならではのボイスデータも満載で、ヒイロやデュオ、リリーナといったキャラの名セリフはもちろん、パソコン用のメッセージボイスやBGMを楽しめるぞ。

ファン必携のデータ集登場 CD-ROMで超必殺技を磨け!

キング・オブ・ファイターズ96パーフェクトファイル

●ポニーキャニオン　●6800円
●発売中　●Hybrid

八神庵と草薙京のオリジナル原画を使用したマウスパッド付きという、超豪華なCD-ROMデータ集。29人のキャラクターごとに超必殺技の解説アニメーションを収録し、新たなイラストやサウンドファイル、効果音が書き下ろされている。この他、壁紙21点や、京と庵のクールなスクリーンセーバーなどもあり、まさに充実の内容だ。

サーキットを彩る美女たちはこうして誕生するのだ!

レースクィーンオーディション

●CMZ　●4800円
●発売中　●Mac&Win95

サーキットに華を添えるレースクィーンたち。タレントデビューする女の子も多いが、このCD-ROMはそのオーディション風景を完全収録したタイトルだ。最終選考に残った16人を密着取材！それぞれの個人データはもちろん、ムービーデータ30分、フォト135枚を贅沢に使って、彼女たちの表情やしぐさをあますところなく見せてくれるぞ。

インターネットで遊ぼ

TEOプロジェクトの新サイト

手塚プロダクションによるTEOのパイロットアニメや、惑星TEOのサイドストーリーも登場する。
http://www.ch-teo.com/

『TEOーもうひとつの地球ー』にはすでにユーザー向けホームページがあるが、新たなTEO関連のサイト「Channel TEO」がオープンした。手塚眞氏を中心に、多彩なゲストを交えて人工生命や動物に関する話題を紹介するサロン的なサイトだ。

今月のじゅげむホームページ

先月に引き続き「マリーのアトリエ公式ページ」をご紹介。今やじゅげむホームページの中でも一番人気のこのコーナー、マリーファンなら一度は見るべし!? その他連載記事は毎月15日、30日に更新中です。

[http://www.recruit.co.jp/jugemu/]

©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日　©SNK 1995, 1996/PONY CANYON

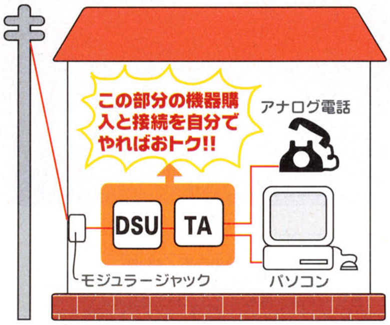
今月のキーワード ISDN

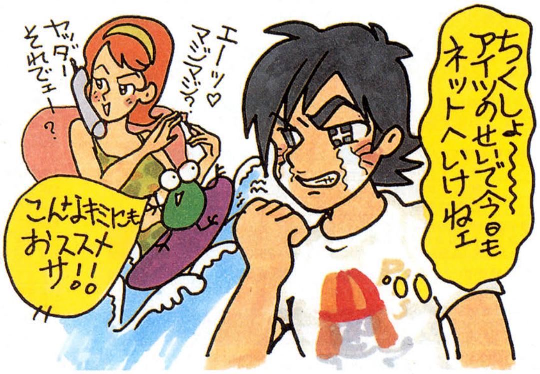
身近になったデジタル通信

普通の家庭に引かれているアナログ回線は、もともと「声を送ること」だけを基準に作られたものだ。そのためデータ通信に使うと色々な理由でエラーが起こり、たとえ最速のモデムを使っていても実際の転送速度は遅くなってしまう。そこで、インターネットブームの影響もあり、電話もFAXもデータ通信も全部デジタル信号で送るシステムが注目されるようになった。これがISDNで、現在NTTが「INSネット64」の名前でサービスを提供している。

具体的にどんな利点があるかというと、まず回線の速度、質ともにアナログと比べて段違いに良いこと。特に速さは一般的に3～6倍になり、通話料金がアナログと同じであることを考えると非常におトクだ。また、これが結構ポイントなのだが、1回線の契約で2回線を同時に使えるのがうれしい。つまり、誰かが電話をしていても心置きなくネットサーフィンできるわけなのだ（ただし通話料金は2回線分なので注意）。

気になるのは導入時にかかる費用だが、実はアナログ回線から変更するのならかなり安くなる。ISDNを使うためにはDSU（デジタルサービスユニット）とTA（ターミナルアダプタ）という機器が必要になるが、これは自分で購入して比較的簡単にパソコンや電話に取り付けられるため、NTTとの契約料と工事費を最低2800円に抑えられるのだ。DSUとTAの価格も下がってきているし、全部で約4～5万円といったところだろうか。基本料金は月2830円で、プッシュ回線の電話を2本引くより、当然安い。





おもしろグッズ調査団

電磁波をオシャレにカットしよう

OAエプロンは、パソコンオペレーターや妊婦さんを電磁波や静電気から守るもの。だけど、ブルーやピンクのジミ～なものが多くて、いかにも事務服って感じ。そりゃ実用性第一なんだろうけど…と思っていたら、こーんなカワイイ柄物を見つけました。これならオフィスも華やぐってもんです。在宅ワークの人にもオススメだよ。

←色・柄はもちろん、前結びのギャルソン風等、デザインもおしゃれ OAエプロン　APR-301BL（右）・APR-302CH（左）／サンワサプライ(株)

俺のプロパティ

文・小林宗明

ロクに使いもせずに批判するヤツは消えろ!

唐突ながら最初に言わせてもらうと、小林のポリシーはずいぶん昔から「アンチMS」だ。じつはこれは何を隠そう「ダブルミーニング」というヤツなんだが、片方は言わなくても分かるよな?　「窓」とか「職場」なんて名前のソフト作ってる会社のことだよ。ただ、俺もこういう仕事だからAT互換機も持ってるし、例の「窓」だって買っちゃってるよ。「偉そうなこと言ってる割には一貫性がない」だと?　ふざけるんじゃない。ロクに使いもせずに批判するほうがよっぽど愚か者だっつーんだ。俺はちゃんと使ってみてから批判するわけ。だから堂々とアンチが名乗れるんだよ。

つーわけで、今回のコンセプトは「俺たるものアンチMSであれ」なんだけど、この場合のMSは別にマイクロソフトのことじゃないからな。あ、伏せてたのに会社名言っちまったじゃねぇか。まぁいいや。俺は細かいことは気にしないんだよ。

じゃあそのもう片方のMSが何かって言うとだな、じつはメインストリームっつーわけよ。あわてて辞書ひかなくても俺が教えてやるさ。いわゆる「本流」ってヤツだよ。

アンチ・メインストリームと言っても、オルタナティブってのともちょっと違うんだな。ほら、オルタナティブっつーのは「傍流」だろ?　俺の場合「本流を選択しない代わりに傍流を選ぶ」というわけではなくて、あくまでも「本流を真っ向から拒絶する」という姿勢なわけ。でもな、さっきも言ったように買わずに批判するだけじゃ真の「アンチ」とは言えないんだよ。だから「たまごっち」も買うだけで育てないし、プリクラも撮るけどどこにも貼らない。「エヴァンゲリオン」も全話見るけどむやみに語らない。俺は少なくとも実行してるぞ。

あとは……そうだな、締め切り前に原稿を書き上げるけど、すぐには編集者に渡さないってのもいいな。早速実行するか。

男の料理 一汁一菜

温野菜のタラモサラダ

材料●たらこ／マヨネーズ／グリーンジャイアントの冷凍野菜食品（今回は「ブロッコリー」を使用）

作り方●たらこを房から丁寧に出す／同量のマヨネーズを加えてよく混ぜる／ボイルした冷凍野菜食品にこれをかけて出来上がり

ぱそじゅげ

SUPERじゅげむカレンダー

ご注意

今月号で初登場のソフトは赤い字で掲載されています
発売日などの情報は6月16日現在のものです

97年7月以降に発売予定のPCゲームソフトを集めました。

- NBAパワーダンカーズ／コナミ／価格未定
- 激闘！八八艦隊海戦史／ジェネラル・サポート／価格未定
- 幻想水滸伝／コナミ／¥6800
- シムシティ3000／マクシス／価格未定
- TACTICAL TANK CORPS DX／ジー・エー・エム／¥12800
- ときめきメモリアル～forever with you～／コナミ／価格未定
- 麻雀MASTER／コナミ／価格未定
- ミッドナイト・ラン～ロードファイター2～／コナミ／価格未定
- メジャーリーグベースボール'98／シエラ・パイオニア／¥7800

WIN95&PC9821

7月発売のソフト
- 25日　ファンタズム2-切り裂かれたパズル-(仮)完全日本語版／シエラ・パイオニア／¥11800

WIN&WIN95

7月発売のソフト
- 13日　パネルウォーク for Windows／ありがた屋／¥5800
- 25日　お父さんのための将棋／伊藤忠商事／¥3980
- 未定　生命の雫～条約に守られしものたち～／Witty Wolf／価格未定

8月発売のソフト
- 15日　石田芳夫の「即戦力の定石」／ジー・エー・エム／¥9800

発売日未定のソフト
- クレイジーモンキー／Witty Wolf／価格未定
- 初めての囲碁／ジー・エー・エム／価格未定
- 役立つ手筋／ジー・エー・エム／価格未定

DOS/V

97年発売のソフト
- 97年未定 ハート オブ ダークネス[日本語版]／ヴァージンインタラクティブ／価格未定

FM-TOWNS

発売日未定のソフト
- 太平洋の嵐 2／ジー・エー・エム／¥12800

PIPPIN&MAC

97年発売のソフト
- 97年未定 卒業R～Graduation Real／バンダイビジュアル／¥5800

WIN95&DOS/V

8月発売のソフト
- 未定　Armored Fist 2：MIA2 Abrams／マイクロマウス／¥9800
- 未定　コマンチ3日本語版／マイクロマウス／¥10800

MAC&WIN&WIN95

97年発売のソフト
- 97年秋 RIVEN The Sequel to MYST／サンソフト／価格未定

MAC&WIN95

7月発売のソフト
- 未定　どきどきON AIR／ボトムアップ／¥9800

8月発売のソフト
- 未定　天楼都市（仮）／ケイエスエス／¥9800

9月発売のソフト
- 12日　パネルクイズアタック25／富士通パソコンシステムズ／¥6660

97年発売のソフト
- 97年夏 ピナ／オープンブック9003／価格未定
- 97年秋 incarnatia／ソニー・ミュージックエンタテインメント／¥6800

98年発売のソフト
- 98年春 上海ダイナスティ／アクティビジョン・ジャパン／価格未定

- 25日　688 (I) Hunter/Killer（EA-Express）／EAV／価格未定
- 25日　お父さんのための釣り／伊藤忠商事／¥3980
- 25日　魔法使いになる方法　夢見る星の物語／TGL／価格未定
- 上旬　ロードス島戦記-灰色の魔女-／マイクロキャビン／¥6800
- 未定　アサシン2015／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 未定　新世紀エヴァンゲリオン／ガイナックス／¥14800
- 未定　楽しい詰碁第4巻／ジー・エー・エム／¥7800
- 未定　西陣パチンコ三昧　第二巻／ケイエスエス／¥9800
- 未定　ヨーダストーリー日本語版／マイクロマウス／¥5500

8月発売のソフト
- 5日　RAVAGE D.C.X プロローグ／NECインターチャネル／¥1480
- 6日　ラヴェイジ ディー、シー、エックス／ウイネット／¥6800
- 8日　えこのKIDS～風が吹けば桶屋が儲かる～／TGL／¥6800
- 8日　TUNNEL B1（仮称）／イマジニア／¥9800
- 8日　花火職人になろうの普及版／魔法株式会社／¥7000
- 未定　Balls of Steel／ゲームバンク／¥4800

9月発売のソフト
- 5日　PUZZLE BOBBLE／NECインターチャネル／¥1980
- 未定　INTERSTATE'76／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 未定　Jedi Knight／マイクロマウス／¥10800
- 未定　StarWars Shadow of the Empire／マイクロマウス／価格未定
- 未定　ZERO DIVIDE／ゲームバンク／¥7800
- 未定　ロードス島戦記Ⅱ-五色の魔竜-／マイクロキャビン／¥6800

10月以降発売のソフト
- 10月.未定 adidasィ Power Soccer(仮称)／ゲームバンク／¥7800
- 10月.未定 電影少女／バンプレスト／¥9800
- 10月.未定 ビストロ～洋食屋経営シミュレーション～(仮)／ピー・エス・ディー／¥7800
- 10月.未定 BLUE HEAT 背徳の天使達／東芝EMI／¥9800
- 11月.下旬 楽しい詰碁第5巻／ジー・エー・エム／¥7800
- 11月.未定 DARKREIGN／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 11月.未定 BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 12月.未定 APOCALYPSE／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 12月.未定 SCREAMIN' DEMONS OVER EUROPE／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 12月.未定 NETSTORM／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 12月.未定 HEABY GEAR／アクティビジョン・ジャパン／価格未定

97年発売のソフト
- 97年春 麻雀・MEMORIES（仮）／ウィザード／¥8800
- 97年春 ロマンレーヌ Le Roman de La Reine a Gertruds／ユタカ／¥9800
- 97年夏 快刀乱麻／イマジニア／価格未定
- 97年夏 QUAKE／ゲームバンク／価格未定
- 97年夏 クォヴァディス～イベルカーツ戦役～／グラムス／¥8800
- 97年夏 スカイターゲット／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 97年夏 ダライアス外伝／ゲームバンク／価格未定
- 97年夏 ツタンカーメンの遺言（仮）／ウィザード／価格未定
- 97年夏 マジック：ザ・ギャザリング～完全日本語版～／メディアクエスト／¥9800
- 97年夏 ミステリーセレクションNo.8『道化師殺人事件』／リバーヒルソフト／¥6800
- 97年夏 The Last Express(ラスト・エクスプレス)／ゲームバンク／価格未定
- 97年秋 NHL Open Ice(NHLオープンアイス)／ゲームバンク／¥7800
- 97年秋 トゥルー・ラブストーリー／アスキー／価格未定
- 97年秋 トランスポートタイクーンDX(仮)／伊藤忠商事／価格未定
- 97年秋 High Stakes Owner's Club／シャングリ・ラ／価格未定
- 97年秋 マンクスTT－スーパーバイクー／セガ・エンタープライゼス／¥8800
- 97年秋 The Curse of Monkey Island／マイクロマウス／¥9800
- 97年秋 EUROPEAN AIR WAR／メディアクエスト／¥8800
- 97年秋 The Rebellion／マイクロマウス／¥9800
- 97年冬 ウィーザードリィ・日の本異聞伝／アスキー／価格未定
- 97年未定 イース eternal／日本ファルコム／価格未定
- 97年未定 F1運営シミュレーション／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 97年未定 シュヴァルツシルトEX for Windows95(仮)／NECインターチャネル／価格未定
- 97年未定 新テーマパーク～遊園地をつくろう～／EAV／価格未定
- 97年未定 太平洋の嵐(続編)／仮称／ジー・エー・エム／価格未定
- 97年未定 ハート オブ ダークネス[日本語版]／ヴァージンインタラクティブ／価格未定
- 97年未定 パチ夫くん(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 97年未定 A Fork in the Tale(フォーク・イン・ザ・テール)／ゲームバンク／価格未定

98年発売のソフト
- 98年春 ゾーク・グランド・インクイジター／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 98年春 沈黙の艦隊／ジー・エー・エム／¥12800

発売日未定のソフト
- ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～／コナミ／価格未定

PC9801&9821

発売日未定のソフト
- 囲碁Ⅳ／アスキー／¥14800

PC9821

7月発売のソフト
- 18日　シュヴァルツシルトGX／NECインターチャネル／¥9800

マッキントッシュ

7月発売のソフト
- 18日　パズルボブル2／インナーブレイン／¥7800
- 未定　TIE Fighter Collectors's CD Mac／マイクロマウス／¥9800

97年発売のソフト
- 97年秋 すべての道はローマに通ずる／伊藤忠商事／価格未定
- 97年未定 ハート オブ ダークネス[日本語版]／ヴァージンインタラクティブ／価格未定

発売日未定のソフト
- 宇宙のランデヴー～RAMA～／シエラ・パイオニア／¥9800

MAC&WIN

7月発売のソフト
- 25日　ラヴ・セラピー／バンダイビジュアル／¥7800

9月発売のソフト
- 5日　Catz Your Computer Petz／NECインターチャネル／¥1980

97年発売のソフト
- 97年夏 Over the Reich～ヨーロッパ空戦史～／グラムス／¥9800

WINDOWS

7月発売のソフト
- 11日　サラブレッドブリーダー97 for Windows／ヘクト／¥9800
- 11日　将棋倶楽部 for Windows／ヘクト／¥5800
- 25日　カジノデラックス2／シエラ・パイオニア／¥3500

8月発売のソフト
- 5日　一発くん／NECインターチャネル／¥980
- 未定　ビーバス＆バットヘッド／バンダイビジュアル／¥5800

9月発売のソフト
- 5日　エーベルージュ スペシャル／富士通パレックス／¥9800

97年発売のソフト
- 97年秋 FPS GOLF（仮）／シエラ・パイオニア／価格未定
- 97年秋 THE LAST DYNASTY／伊藤忠商事／価格未定
- 97年未定 マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800

発売日未定のソフト
- 3D ウルトラミニゴルフ／シエラ・パイオニア／価格未定
- 宇宙のランデヴー～RAMA～／シエラ・パイオニア／¥9800

WIN95

7月発売のソフト
- 4日　Triple Play 98（EA-Express）／EAV／¥6800
- 11日　Super CASINO Special／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥8800
- 11日　ソーサリアン Forever／日本ファルコム／¥7800
- 11日　ターゲットギア／伊藤忠商事／¥8800
- 11日　Dungeon Keeper（EA-Express）／EAV／¥7800
- 11日　ニャンだーLife／メディアラボ／¥9800
- 11日　はいぱぁセキュリティーズW／パック・イン・ソフト／価格未定
- 11日　ムーンドラゴン／ガイアエンタテインメント／¥7800
- 17日　NBA Hang Time／ゲームバンク／¥7800
- 17日　闘神伝2／ゲームバンク／¥7800
- 18日　すべての道はローマに通づる／伊藤忠商事／¥8800
- 18日　TEO-もうひとつの地球-フィンフィン レム川のほとり／富士通パレックス／¥5800
- 18日　TEO-もうひとつの地球-フィンフィンわくわくセット／富士通パレックス／¥16800
- 18日　花火職人になろうの豪華版／魔法株式会社／¥11800

Jコード065200

WhiteDiamond(ホワイトダイアモンド)

ロマンティック恋愛RPG/システムソフト

WIN95 97年6月27日 6800円

POINT 『機動戦艦ナデシコ』のデザインなどで人気の、麻宮騎亜氏の描く女性と冒険の日々をすごせる。

1人の女性に1つの物語がある、恋愛要素を取り入れたロールプレイング

■ファンタジーと恋愛の出会い

恋愛要素を取り入れた、マルチシナリオのファンタジーロールプレイング。プレイヤーはローバンド国の若き騎士。彼がランスウェル王国に、「黒のオーブ」というアイテムを護送する任務につくところから物語は始まる。そして任務の途中でいきなり、正体不明の男に襲われその「黒のオーブ」を奪われてしまうのだ。プレイヤーはランスウェルでの滞在期間を使って、このアイテムを探しだし、同時にいろいろな女性と出会い仲を深めていくのである。

■マルチストーリーが魅力

恋愛の対象となる女性は8人。彼女達にはそれぞれ固有のストーリーが設定されており、独自の生活を送っている。このゲームには時間概念があるので、行動する度に時間を消費する。だから女の子との仲を進展させるには、時間の浪費を省いて、彼女の生活スケジュールにあわせて出会いの場を作るしかない。彼女達に頼まれる冒険をこなしながら、彼女達の好みに合わせて自分のパラメーターを育てていくのだ。もちろんストーリーをさらに進めれば、愛情値をさらに上げることができる。全体的に世界感とシステムがカッチリと作り上げられた作品なので安心して遊ぶことができる。

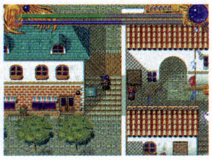
なお、重要なイベントではアニメーションビジュアルシーンがインサートされるなど演出面での充実ぶりも注目の1つだ。また恋愛の対象となる女性キャラクターには有名声優陣を配役。キャラクターデザインには、アニメ『サイレントメビウス』や『機動戦艦ナデシコ』などで人気を博している、漫画家の麻宮騎亜氏を起用している。

➡戦闘はアクション形式。ちびキャラクターがハデに暴れまわる

⬆イベントは美麗な映像で進行。アニメファン必見！

⬆冒頭、主人公達を襲い「黒のオーブ」を奪った男

⬆壁紙集などのオマケも入っていてお得だ



⬆行動するたびに右上の時計が時を刻んでいく

⬆メインキャラとの会話。彼女はケガをした主人公を介抱してくれたのだ

●CD-ROM

ゲーム川柳

ドク薬を 置こうと思って 飲みほした (トバルの鬼)

Jコード059901

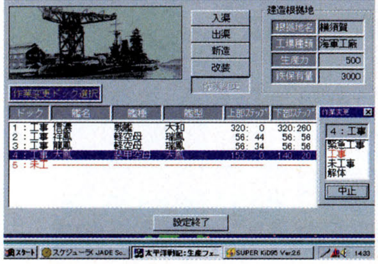
大平洋戦記 Win95

シミュレーション/ジェネラル・サポート

WIN95 97年6月27日 14800円

最大728ターンにも及ぶ、壮大なキャンペーンが待つ！

PC-98で人気を博した戦略シミュレーションを移植。太平洋戦争の開戦から終戦までを舞台とした、スケールの大きな作品だ。プレイヤーは日本の陸海軍を指揮、185箇所ある敵の根拠地を占領することが目的だ。移植にあたっての変更点はかなり多く、特に敵の思考力が強化され、同時に高すぎた敵搭乗員の錬度向上率が低めに設定されている。また、従来の7シナリオの他、日本軍優勢の架空シナリオを追加。火龍、キ109などの航空機、天竜対空型などの艦船も新たに追加されている。



⬅通常の兵器だけでなく、震電改などの幻の機体も開発できる

●CD-ROM●PC98版の「グランドマップ」をメーカーに送付すれば7800円で購入可

Jコード067261

たまごっちCD-ROM

育成シミュレーション/花王

WIN95 97年6月16日 2480円(コンビニ販売)

やってみました 手軽にお世話ごっこする楽しさは、本家「たまごっち」と何ら変わらない。

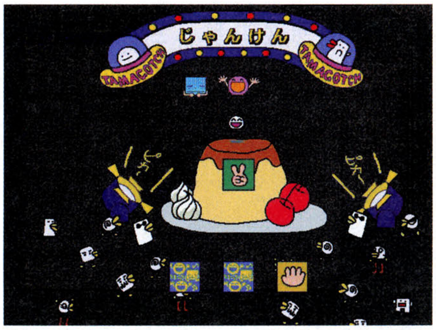
パソコンの中で「たまごっち」を飼ってみるのもいいかも

■WIN95にたまごっち来襲！

店頭に並ぶやいなや即売り切れ。ワイドショーや週刊誌でも話題もちきりの、携帯ペット「たまごっち」がパソコン用ソフトとして登場する。プレイ方法は本家「たまごっち」とまったく同じで、卵から生まれた不思議な生物「たまごっち」を育てていく。1度インストールしてしまえば、タスクバーの通知領域のアイコンに登録される。だから他のアプリケーションを起動中に呼び出して、様子を見ることもできるのだ。

■オマケもいろいろ充実してます

WIN95版ではオリジナルの機能が4つ。1つ目は「たまごっち」に好きな名前がつけられること。2つ目は、2日間ごはんをやり続ける「自動エサやり機」機能が加わったこと。3つ目は、たまごっちの家のデザインが変えられること。4つ目は、今まで育てたたまごっちのメモリアル、「ヒストリー館」がいつでも見られることだ。この他にもスクリーンセーバーなどのオマケも充実している。



⬆ミニゲームは、「こっちむいてほい」と「じゃんけん」の2種類が用意されている。機嫌をとるのにはゲームが一番

⬆「たまごっち」はウィンドウの中を自由に動き回る。家のデザインや、壁紙の設定もいろいろ変えられるよ

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD36M以上

五劫(ごこう)のすり切れ 彼女が初めて家に来た時、部屋を真っ暗にして『バイオハザード』をやった。一番最初のゾンビが出てきた所で彼女は泣いて、帰ってしまった。それ以来、彼女は家に来てくれない。(シャングリラ)

Jコード059048

クリーチャーズ～ノームたちの世界～　完全日本語版

育成シミュレーション／ヴァージンインタラクティブ

WIN95　97年6月27日　6800円

やってみました　とにかく行動が現実的なので、眺めているだけでも楽しい。世話が焼ける分、愛着もすぐわく。

遺伝子を授かったノームは、まさに究極のデジタルペット！

■人工生命を持つ新種のペット

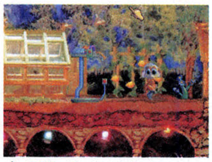
このソフトは、最近人気のデジタルペットをデスクトップ上で飼育できる「育てゲーム」だ。飼育するのは、卵から生まれる仮想生物の「ノーム」。このノームのすごいところは、1匹ごとに異なるデジタル遺伝子が組み込まれていることだ。しかも、それは人工生命の研究者とコンピューター科学者が開発したという、ハイテクを駆使した本格的なもの。つまり、このノーム達は、実際の生物に近い頭脳と心を持っているペットというわけだ。

■家族のように今日から接しよう

そんなノームを育てるには、こと細かな気配りと愛情が大切だ。卵からふ化したら、根気よく言葉を教えてあげ、行動パターンを覚えさせることからすべてが始まる。ときには誉め、もし悪いことをしたらときには体罰を持って教育しなければならない。そう、まるで赤ん坊を相手にしている感じで、お気に入りのノームに育て上げていくのだ。本当に手のかかるペットだが、こちらの命令どおりにオモチャで遊んだり、楽器を演奏したり、悪い生物を退治してくれるようになったらもうとりこ。愛らしくて、もうかたときもノームから目が離せなくなるはずだ。

⬆できれば2匹同時に育てて、遊び相手を確保してあげよう。雄と雌なら、うまくいけば繁殖してこどもを産んでくれるぞ

⬆生まれたばかりのノームは、とっても好奇心旺盛



⬆背伸びしたり寝そべったり、一挙一動がかわいい

●CD-ROM●ペンティアム60MHz以上推奨●メモリ8M以上●要HD40M以上

Jコード065412

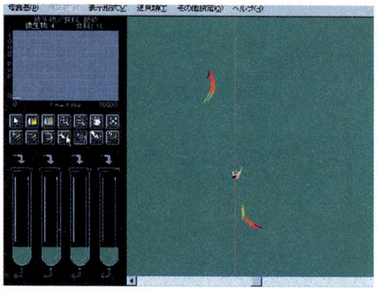
微生物進化論　ダーウィンポンド

育成シミュレーション／ADVAN-G

WIN95　97年6月27日　5800円

微生物の飼育なんて、まるで化学者になった気分

近頃流行している、犬や猫などのデジタルペットを飼育する育てゲーム。このソフトは、細菌のような微生物を飼育するという一風変わったものだ。プレイヤーは生物学者になった気分で、徘徊している微生物達に刺激を加えたり、エサを与えたり、突然変異を試みたりしながらどんどん繁殖させていくのだ。何しろ相手は、食べることと繁殖することだけを目的にしているはかないやつら。自分で考えて行動するなんてことはしないので、細心の注意をはらい、見守ってあげることが大切になる。



⬅いくら微生物といえども、自分で飼うとなれば愛着がわくというものだ

●CD-ROM●ペンティアム推奨●メモリ16M以上

ゲーム川柳

さくらだけ　何故にうごかぬ　うちのセガ（サクラ大戦やりたい）

【たまに読むならこんな本】

國府田マリ子のゲームミュージアム

●國府田マリ子　さとDUE　バーガー鈴木　責任編集●発行：オフトコミュニケーションズ　発売：主婦の友社●本体1165円

人気声優、國府田マリ子とリスナーとの心の交流

『ツインビーPARADISE』などのゲームでも活躍中の声優、國府田マリ子。彼女がパーソナリティを務めるラジオ番組、『國府田マリ子のゲームミュージアム』を追ったのがこの本だ。収録の様子を追ったドキュメントや裏話などが盛り込まれ、番組制作スタッフの苦労が伝わってくる。番組内の『GAME MUSIC COUNTDOWN』はゲームファンなら要チェック。

➡番組の制作者、そしてリスナー達、両サイドの番組への愛情が伝わってくるようだ

Jコード066656

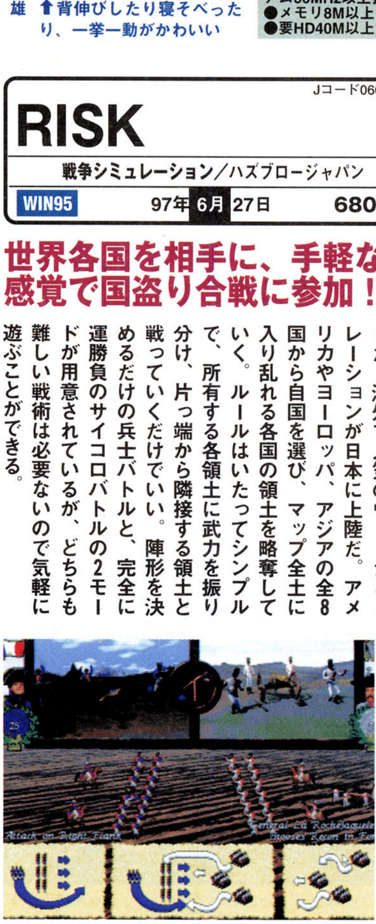
RISK

戦争シミュレーション／ハズブロージャパン

WIN95　97年6月27日　6800円

世界各国を相手に、手軽な感覚で国盗り合戦に参加！

動乱のナポレオン時代を舞台にした、海外で人気のウォーシミュレーションが日本に上陸だ。アメリカやヨーロッパ、アジアの全8国から自国を選び、マップ全土に入り乱れる各国の領土を略奪していく。ルールはいたってシンプルで、所有する各領土に武力を振り分け、片っ端から隣接する領土と戦っていくだけでいい。陣形を決めるだけの兵士バトルと、完全に運勝負のサイコロバトルの2モードが用意されているが、どちらも難しい戦術は必要ないので気軽に遊ぶことができる。



⬅兵士バトルでは、美麗なCGムービーで迫力の軍団対決を鑑賞できる

●CD-ROM 2枚組●ペンティアム66MHz推奨●メモリ16M以上

Jコード064271

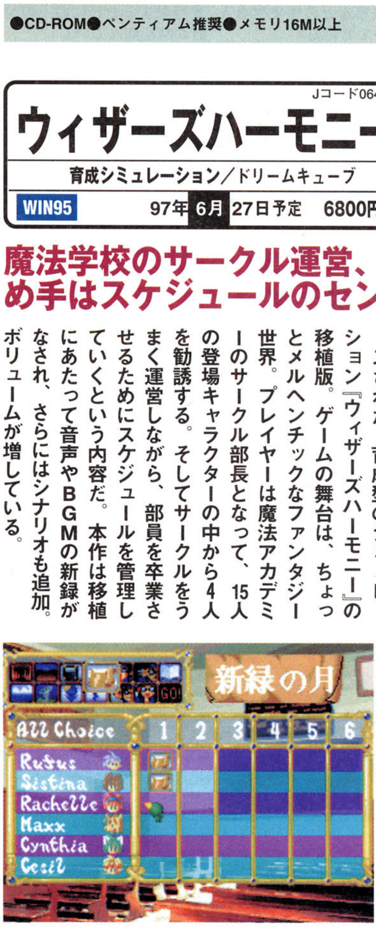
ウィザーズハーモニー

育成シミュレーション／ドリームキューブ

WIN95　97年6月27日予定　6800円予定

魔法学校のサークル運営、決め手はスケジュールのセンス

95年末にコンシューマ機でリリースされた、育成型のシミュレーション『ウィザーズハーモニー』の移植版。ゲームの舞台は、ちょっとメルヘンチックなファンタジー世界。プレイヤーは魔法アカデミーのサークル部長となって、15人の登場キャラクターの中から4人を勧誘する。そしてサークルをうまく運営しながら、部員を卒業させるためにスケジュールを管理していくという内容だ。本作は移植にあたって音声やBGMの新録がなされ、さらにはシナリオも追加。ボリュームが増している。



⬅キャラクターごとの相性に気をつけて、うまく育成していこう

●CD-ROM

五劫(ごこう)のすり切れ　大学の研究室では「市長」と呼ばれ、家では「馬主」となる私。次の肩書きは「戦国大名」か「ニュータイプ」？（マナ）

Jコード060020

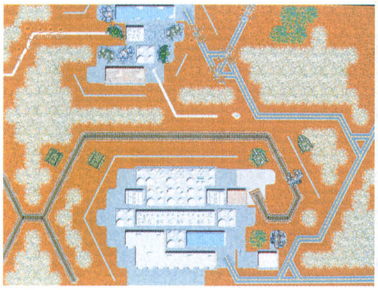
リンクデバイサー2074

シミュレーション/ジー・エー・エム

WIN95　97年6月27日　価格未定

パワードスーツ隊を率いて地球政府の弾圧に抵抗せよ

遥か未来の地球を舞台に、スペースコロニーと地球政府との闘いを描いたSFシミュレーション。戦闘のメインとなるのは、リンクデバイサーと呼ばれるパワードスーツで、プレイヤーはコロニー側のリンクデバイサー隊の隊長となって部隊を指揮して戦っていく。各パワードスーツへの指令は、まず命令フェイズで行動内容を指示し、実行フェイズでリアルタイムに処理されるという2ステップで行われるという半リアルタイム制を導入。緊迫感のある闘いの演出を狙ったシステムとなっている。



←ヘックス方式のオーソドックスな画面。効果的な装備と布陣を考えろ

●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ16M以上

Jコード063011

シムチューン日本語版

ミュージックアートシミュレーション/マクシス

やってみました　楽器を担当するバグが、自分の描いた図形に沿って音を出しながら動くさまが何とも愛らしい。

WIN95　97年6月20日　8800円

音を発する生物達の指揮者になって、大作曲家を目指そう!

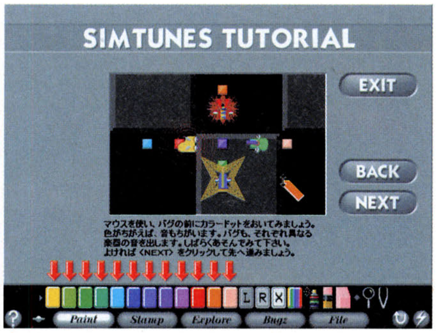
■バグ=楽器、ドット=音符

バグと呼ばれる小さな生物を操って、自分だけのオリジナル曲を作り出す。そんな、ちょっと風変わりな作曲ゲームがこの『シムチューン』。この世界に存在するのは、バグとバグが理解できる言葉・ドットのみ。ドットは画面上に四角いマスになって表示され、8つの色が各音階に対応している。プレイヤーはそのドットを画面上に置いて道を作り、そこをバグに歩かせるのだ。バグはそれぞれに楽器を担当していて、ドットの音階に従って音を発する、という仕組み。

■作曲に慣れたら作画に挑戦!

作曲ではカラフルなドットを配置していくわけだが、その作業と同時に作画も楽しめてしまう。つまり、細かいマスをうまくつなげて、点描画の要領で絵を描いていくわけだ。バグの動きはすべてプレイヤーが管理できるので、描いた絵に沿って動かすことができる。曲作りを楽しみながら曲のテーマに合わせた作画を行う、そんなオリジナル作品を作れるわけだ。

↑ドットを置いて作曲開始。ドットの線の長さが音符の長さ、空白は休符となる。うまく配置していい曲を作ろう



↑作曲・作画をするにあたってのさまざまなテクニックは、チュートリアルモードで1から伝授してくれる

●CD-ROM

ゲーム川柳

3人で　どうして動く　戦艦ミカサ
（サクラ大戦探偵事務所）

Jコード062642

竜機伝承2

シミュレーションRPG/ケイエスエス

WIN95　97年6月27日予定　9800円予定

親密になる女の子次第で、ストーリーが変わる!

ビジュアルシーンはアニメーションで動き、そして要所でキャラクターがしゃべる。そんなコンシューマ機のロールプレイングのような作りが人気を呼んだ『竜機伝承』。本作は、その第2弾にあたる。シミュレーションの要素が盛り込まれた戦闘シーンなど、基本スタイルはそのまま。今回は、ストーリー性などがパワーアップしている。さらに、ヒロイン達との相性によってシナリオやエンディングが変化するという新要素も導入。一度クリアしても、またプレイしたくなりそうだ。

←上田祐司氏や岩男潤子さんといった、豪華声優陣を起用している

●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ12M以上

Jコード065447

ヒーローズ　オブ　マイト&マジックII

シミュレーション/イマジニア

やってみました　練り上げられたゲームシステムによって、戦略性はレベルが高い。ネットワーク対戦も魅力だ。

WIN95　97年6月20日予定　9800円予定

多くのヒーロー達が剣と魔法と怪物を駆使して戦う!

ファンタジー世界を舞台に、あまたのヒーローがクリーチャー(怪物)を率いて戦う戦略シミュレーション。シナリオをクリアしていくタイプのシミュレーションで、ゲームのモードは2種類ある。数多くのシナリオを攻略する「スタンダード」と、「善」か「悪」どちらかについて連続シナリオを戦う「キャンペーンモード」が楽しめる。

まずプレイヤーはヒーローキャラクターを操って、宝物を発見したり敵を倒して資金を稼ぐ。今度はその金を元手に、さまざまな能力を持つクリーチャーを雇っていく。こうして自分の軍団を作り上げ、敵のヒーロー達と戦って勢力を広げるのだ。そのためには軍勢の強化や戦闘の他にも、街や城に設備投資して強化するのも忘れてはならない。全体的に戦略性の高いシミュレーションと言える。

また、シナリオはエディターで自作することができるし、インターネットを使った最大6人による通信対戦もある。長く遊べるための配慮が多い点も嬉しい。

↑戦闘はグラフィカルに展開。最初は少数の怪物しかいないが、金貨や宝を集めそれを支払って軍団を作っていく

↑マップ画面で敵や宝物を捜し出して出陣。36通りすべてのシナリオで違うマップが用意されているのだ!

●CD-ROM

五劫（ごこう）のすり切れ　『ザ・コンビニ』おもしろいけど、町を独占する前に、メモリーが独占されて他のゲームができん。ピンボー学生には2000円だってキツイ。（メグミのダンナ）

Jコード033260

STAR TREK Generetions

アクション・アドベンチャー／メディアクエスト

WIN95　97年 6月 20日　8800円

やってみました　音声の演出やムービーが多く盛り込まれ、原作の雰囲気がしっかり再現されているのが嬉しい。

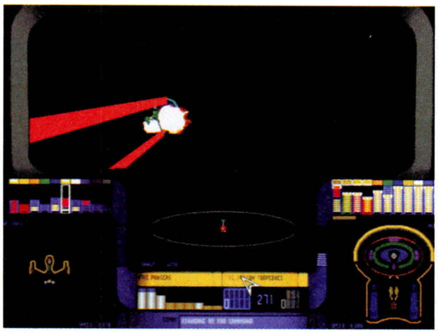
映画の名シーンをゲームでもう1度体験してみる

■次世代のクルーの活躍を描く

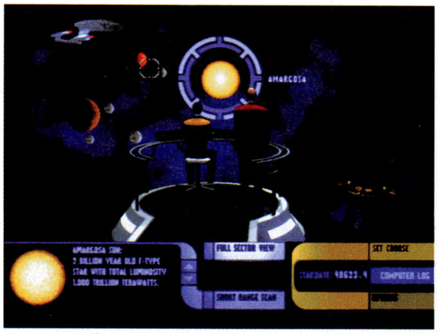
SFドラマの原点であり、いまだ衰えぬ強い人気を持つ『スタートレック』。その新シリーズである、『スタートレック・ネクストジェネレーションズ』の映画版をゲーム化したのが本作だ。惑星ネクサスを破壊しようとする邪悪な科学者、ソーランの計画を阻止するため、USSエンタープライズ号を操って宇宙を渡り歩いていくのがゲームの目的。ストーリーは映画『STAR TREK Generations』に沿った内容だが、さらにゲームオリジナルのムービーシーンなども追加されており、ファンには嬉しい内容となっている。

■映画のシーンを追体験

ゲームのシチュエーションは多岐に渡る。航行の決定を行い、艦隊同士の戦闘を指揮。さらにはクルーを直接操作して、敵地に乗り込み探検していく、3Dタイプのアクションシーンまで用意されているのだ。原作映画の各シーンを再現することに徹した作りと言えるだろう。



⬆『スタートレック』といえばやはり外せない要素の1つ、艦隊同士の戦闘シーンもアリ。ファンにはたまらない内容



⬆惑星航行シーン。移動先を指定すると、この画面の状態で航行が行われる。手がかりを得るため銀河を駆けろ

●CD-ROM●4倍速ドライブ対応●ペンティアム90MHz以上●メモリ16M●SVGAグラフィックス●MMX対応

Jコード063266

ソーサリアンForever プレミアム版

アクションロールプレイング／日本ファルコム

WIN95　97年 6月 27日　9800円

『イース』に並ぶ、日本ファルコム往年の代表作が復活

パソコンでブームを巻き起こした、自由度の高さがウリのファンタジーロールプレイングが、ウィンドウズ95用として復活。ゲームは小さなシナリオがいくつも詰まった内容で、プレイヤーはキャラクターを作成してパーティーを組む。そして冒険したいストーリーを選択して挑むという形式だ。町では装備を整える他に、魔法の道具を作ったりキャラクターを成長させたりできる。各シナリオはアドベンチャー色が濃厚で、アイテムを見つけたり会話をしたりしながら謎を解いていくことになる。

⬅手直しされた部分もあるが、基本はそのまま。レトロっぽさがたまらない

●CD-ROM

ゲーム川柳

PSに　移植しないかな　エヴァ・ナデシコ
（エヴァバリスX）

Jコード063495

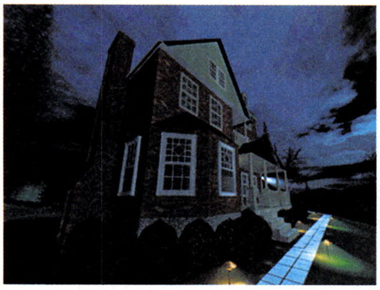
AMBER Journeys Beyond 日本語版

アドベンチャー／アテイン

WIN95　97年 6月　10800円

行く場所のない魂が見せる超常現象の世界へようこそ

250以上の緻密な3DCGアニメーションとリアルな環境サウンドで贈るアドベンチャー『AMBER』の日本語版。主人公は、超常現象の研究に没頭するロキシー女史の様子がおかしいという知らせを受ける。彼女の住む山奥の一軒家に出向いた主人公は、思いがけない超自然の世界に足を踏み入れるのだ。ゲームのストーリーは、幽霊が出没すると言われる宿で制作者夫妻が実際に体験したことが原点になっていて、リアリティ満点。超常現象に縁のない人にも、神秘的な世界を垣間見せてくれる。



⬅神秘的な世界を、CGアートと繊細なサウンドで表現している

●CD-ROM

Jコード064157

大逆鱗II

RPG／ゲームバンク

WIN95　97年 6月 19日　7800円

邪魔な壁なら掘って進め!? ひたすら続くダンジョン探索

『ザナドゥ』などで知られるプログラマー、木屋善夫氏プロデュースのロールプレイング『大逆鱗』に続編が登場。基本的には、ひたすらダンジョンに潜ってアイテムを探しつつ、成長していくことが目的となる。前作ではなんと100万階ものダンジョンが用意されていたが、今作ではそんなダンジョンが複数用意され、さらに遊びごたえがアップした。敵との戦闘はリアルタイムで、敵をかわしつつ壁を掘って進むという大技も使えるため、ゲームの展開はスピーディー。軽快に遊べてしまう。

⬅壁をボコボコ掘って進める。とは言え、敵と戦わないと強くはなれない

●CD-ROM

Jコード053252

ファーランドストーリー～四つの封印～

シミュレーションRPG／TGL

WIN95　97年 6月 20日　12800円

あのコミカルバトルを、もう一度最初から楽しめる

『ファーランドストーリー』シリーズの第1作目と、次作品『ファーランドストーリー伝記』を1本のゲームにまとめたリメイク版。シナリオの改編やアニメーションムービーの挿入によって、PC-98版をプレイしたことのあるユーザーでも十分に楽しめる内容だ。シリーズ最大の特徴、コミカルバトルでも、キャラクターのかけ声などか聞けるようになっている。キャラクターもかわいく、シミュレーションロールプレイングとしての難易度も高くないので、手軽に楽しむにはぴったりのソフトだ。

⬅戦闘シーンでは、登場キャラクターを1つのユニットとして操作していく

●CD-ROM●メモリ16M以上

五劫（ごこう）のすり切れ　釧路の“まこと屋”っておもちゃ屋はすごい。ファミコンやメガドラの新品がたーくさん売ってる。でもイナカだからぜんぜん売れない。東京なら…。（ブースカ）

WINDOWS

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード＆テーブル
ギャンブル
バラエティ

Marble Drop

Jコード063029

戦略パズルゲーム／マクシス

WIN95　97年6月27日　7800円

先読みがすべての戦略パズル 適当なんて通用しないゼ!!

マーブルという色の付いたボールをレールに転がして、同じ色のトレイに並べていくパズルゲーム。まずスタートホールにマーブルを投下したら、あとはマーブルの行方を見ているだけだ。ただしステージ上には、テレポーターやブランコなど機械的に動くいろいろな仕掛けが配置されている。確実にカラートレイに並べるためには、仕掛けの動きを考えて、マーブルの軌道を先読みしてからマーブルを投下する必要があるのだ。ルールはとても簡単なので、ちょっとした気分転換にも最適だ。

⬆複数のマーブルを投下してちゃんとトレイに辿り着くと、けっこう嬉しい

●CD-ROM

電脳戦機バーチャロン

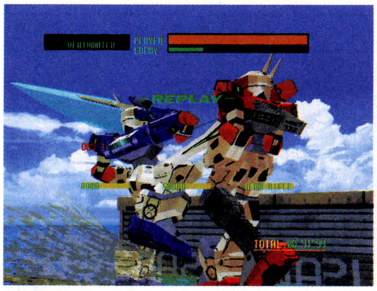
Jコード060763

対戦ロボット・バトル／セガ・エンタープライゼス

WIN95　97年6月13日　8800円

8体のバーチャロイドが今、ウィンドウズで起動する!!

95年末に登場し、現在でもヒットしている『電脳戦機バーチャロン』。本作は、そのウインドウズ95版となる。ゲーム内容はアーケード版と同じ。バーチャロイドと呼ばれる戦闘ロボットを操作し、遠距離では銃撃戦、近距離では白兵戦を繰り広げる。3Dフィールド内を自由に移動することが可能で、従来の対戦格闘アクションとは一線を画した立体的なバトルを楽しむことができる。なおウインドウズ95版では、キーボードやパッドでの操作の他に、専用のツインスティックでのプレイも楽しめる。



⬆グラフィックのクオリティは、アーケード版と比べても遜色はない

●CD-ROM●MMX Pentium専用●メモリ32M以上●要HD10M以上●セガPCツインスティック（6400円）対応

Microsoft® GEX™ for Windows®95

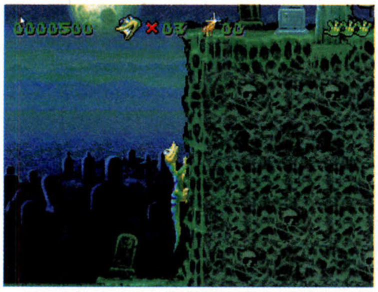
Jコード060631

アクション／マイクロソフト

WIN95　97年6月6日　オープン価格

ヤモリのゲックス君の武器は 長～いシッポと長い舌

テレビの中に引きずり込まれたヤモリのゲックスを操って、平和な世界への脱出を目指す。ゲームは5つのワールドで構成されているが、最初に入ることができるのは1つのワールドだけ。各ワールドにあるリモコンを手に入れると、次のワールドへ行くことができるようになる。ゲームの目的は全ワールドを制覇し、悪の帝王を倒すこと。シッポを使って攻撃したり、舌を使ってアパワーアップアイテムを取ったり、壁を這って前進したりと、ヤモリならではのアクションを駆使して出口を目指そう。



⬆行き詰まったときは、壁を這ったり、ブロックを壊したりして道を切り開け

●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ8M以上●要HD10M以上

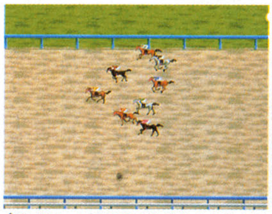
お父さんのための競馬

Jコード065978

競馬シミュレーション／伊藤忠商事

WIN95　97年6月20日　3980円

『お父さんのためのPCゲーム』シリーズ第4弾。種牡馬、繁殖牝馬を購入し、競走馬を育成する。最終目的は全GI制覇。インストールからプレイ中の操作まで、すべてが簡単に行える親切設計だ。



⬆育成ゲーム未経験のお父さんも安心だ

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD10M以上

アルファーリンク・ファブニル会戦＆デジタルコレクション

Jコード066885

SF戦略シミュレーション／伊藤忠商事

WIN95　97年6月27日　7800円

人気シミュレーション『アルファーリンク』に外伝シナリオが登場。システム同梱なので、このソフト単体でも遊ぶことができる。また、未公開CGなどを収録したデジタルコレクションもついている。

⬆ファンなら見逃せない映像の数々

●なし

スラムティルト

Jコード061760

ピンボール／ココナッツジャパンエンターテイメント

WIN95　97年6月20日　9800円

47種類もの多彩なモードで ピンボールを遊びつくそう

個性豊かな4つのテーブルを収録したピンボールゲーム。各テーブルの一定条件をクリアすると、最大8ボールが乱れ飛ぶスーパーマルチモードに挑戦できる。ただし条件をクリアするのはかなり難しいので、テーブルの特徴をつかんで攻略することが必要だ。ゲームモードは47種類。このモードには、アニメーションモードや磁石を使ったモードも用意されている。なお、解説書はピンボール用語やモードについての詳しい説明がされているので、初心者でも安心して楽しめそうだ。

⬆独自のテーマを持ったテーブル。テーブルによって攻略法もまったく違う

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD18M以上

Train Simulator 京浜急行電鉄本線・久里浜線

Jコード065757

電車の運転シミュレーション／（株）音楽館

WIN95　97年6月18日　5800円

運転手気分が味わえる、電車の運転シミュレーション最新作。第8弾となる今回は、京浜急行線にスポットを当てている。実際の運転映像や走行データを基にしているので、リアルなプレイが体験できる。

⬆神奈川県民にはなじみ深い路線だ

●CD-ROM●ドライブ4倍速以上対応●ペンティアム100MHz推奨●メモリ16M以上●要HD16M以上

シヴィライゼーションII シナリオ ～完全日本語版～

Jコード057339

シナリオ集／メディアクエスト

WIN　97年6月6日　5300円

国家を運営し、文明を発達させていく『シヴィライゼーション』シリーズ。本作は、『II』の追加シナリオ集だ。ナポレオンやアレクサンダー大王が活躍した時代のシナリオなど、20種類以上が用意されている。

⬆ユーザーが作成したシナリオも収録

●CD-ROM●CPU:486以上●メモリ8M以上●要『シヴィライゼーションII 完全日本語版』

ゲーム川柳

嫁さんの 目を盗みつつ ゲームをし（恐妻家1号）

五劫のすり切れ　カミさんとけんかした次の日、仕事から帰ったらゲーム機が、湯舟につかってた。唯一しまい込んでたバーチャルボーイを眼にあてて…泣いた。（赤色は、眼にしみた）

Jコード057096

The Settlers II

シミュレーション／アートディンク

DOS/V　97年6月27日　8800円予定

ローマに帰れる日を夢見て、部下と一緒に無人島を開拓

数々の栄誉を受けた、海外の秀作シミュレーションが日本語版で登場。プレイヤーはローマ帝国時代の無人島を舞台に、生き延びるためのさまざまな開拓を行う。難破した船の部下達に命令して、道路の整備や畑の開墾、さらに豚の飼育まで、種々のコマンドが用意されている。しかもそれぞれが関連し合い、畑で採れた麦を豚に与えて数を増やし、豚を肉に加工して部下達に与えたりする。実際の生活をミニチュア化したような、リアルさがポイントなのだ。操作が簡単で分かりやすいのもいい。

←ストックされる食物や道具がなくなる前に、開拓を進めないとダメ

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD30M以上

Jコード055000

THE LAS VEGAS

テーブルゲーム／イマジニア

WIN95　97年6月27日　7800円

ブラックジャック、ルーレット、ポーカーなど6種類のカジノゲームを収録。ラスベガスのホテル・カジノ情報、周辺の観光案内など、実写ムービーを駆使したインフォメーションも充実している。

↑初心者のためにレッスンモードもある

●CD-ROM●メモリ8M以上

Jコード066036

Microsoft® Soccer

スポーツ／マイクロソフト

WIN95　97年6月6日　オープン価格

世界92カ国の代表チームが登場する本格派サッカーゲーム。スピードやスタミナ、積極性、シュート、パスの正確性などパラメーターの設定が14と豊富。フォーメーションも指定でき、戦略的にも楽しめる。

↑サポーターの歓声が試合を盛り上げる

●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ8M以上●要HD30M以上

Jコード066770

NETWORK Q RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES（バンドル版）

追加モジュール／イマジニア

DOS/V　97年6月27日　10800円

昨年発売された『NETWORK Q RAC RALLY CHAMPIONSHIP』の追加モジュール。紅葉を眺めつつ走るコースや、ヘアピンカーブの連続するコースなど、新たに10コースが追加されている。

↑極端に視界が狭くなる夜間走行も

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD1M以上

Jコード065811

もうぢやスペシャルパック

パズル／富士通パソコンシステムズ

WIN95　97年6月25日　5800円

日本円を扱った落ち物パズル。五円と五円をくっつけて十円、というようにお金の位を上げ、千円札に両替することで次々に消していく。なお、電話回線やインターネットを介しての遠隔対戦もできる。

↑2人対戦など6つのモードを用意

●CD-ROM

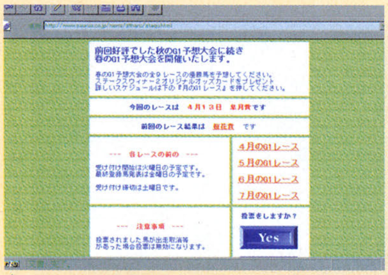
【おもしろホームページ】

SAURUS

http://www.saurus.co.jp

競馬が好きな人は必見のホームページかもね

ザウルスと言えば、ジョッキーレース『ステークスウィナー』シリーズ。もちろん、ホームページの目玉もこのソフトだ。オリジナルオッズカードが当たるGI予想大会や、新作ソフトの企画募集など、ユーザー参加型の楽しい企画が用意されている。また、ユーザーがコミュニケーションできる場があったり、アンケートが実施されたりと、メーカーとユーザーの距離を近くに感じさせてくれるホームページだ。



↑GIレースの勝ち馬を予想して、『ステークスウィナー2』のオッズカードを当てよう

©SAURUS Corporation All Rights Reserved.

【おさら通信】

Beat Bug Age #1 ショッキングピーチ

●インナーブレイン●Power Mac/Win95 Hybrid●3800円

執拗なフェティシズムを表現した前衛的音像作品

巷で高い評価を受けているコーザ・ノストラのプロデューサー・桜井鉄太郎氏が総合プロデュースを担当した、CD-ROM映像作品シリーズの第1作。ストーリーは、バラバラにされたヒロイン・マリアの身体のパーツを捜し出し、元どおりにするというもの。前衛的な映像とサイケデリックな音楽で、身体のパーツに執着するフェティシズムという異様な世界を表現している。

↑和田淳子氏と白尾一博氏が映像監督を、元バール兄弟の窪田晴男氏が音楽を手がけている

Jコード065501

JET STREAM 2nd APPROACH

旅客機シミュレータ／アクアシステム

PC9821　DOS/V　97年6月6日　12800円

大型ジェット旅客機やセスナ機を操って、東海道の大空が散歩できる。機体の操縦には、フラップやラダーなどがあって本格的。計器や内装が本物を再現していることもあって、リアルなフライトが楽しめる。

↑東京タワーなど、実際の建造物が登場

●CD-ROM●メモリ5M以上●要HD10M以上

【街角ゲーマーご意見箱】

歴史物の中でもこれが一番ハマる

小島正義さん（21）

生まれて初めてハマったのは、サターンの『三國志IV』。小説の『三國志』が好きで興味を持って、プレイしたのがきっかけ。キャラクターの成長もあるし、人間ドラマが感じられるので、とても面白かったです。

↑小島さんはバンドを組んでいて、ドラムを担当しているそう

ゲーム川柳

ひさしぶり　カートで復活　緑色（XABY）

五劫（ごこう）のすり切れ　3Dアクションには手を出すまい、と決めていたのに、『ベルデセルバ戦記』で…もういや…。（とうとうソニックまで）

【ゲーム食堂】
マリオカート64キャンディ
●ナガサキヤ●100円

↑1箱にカートが1個入っている。連結もOKだ！

『マリオカート64』の組み立てカートが入ったお得なキャンディ。カートの種類は、マリオ、ヨッシーなど人気の6キャラクターが揃う。スターターにセットすれば、レバー操作でダッシュ。連結して一斉スタートも可能だ。

【ゲーム食堂】
バーチャファイターキッズ™ ノックファイトセット
●ロッテ●160円

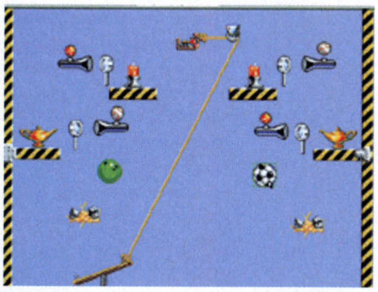
箱型のステージをトントン叩いて人形を戦わせる「ノックファイトセット」。このチョコ菓子の中には、人形1体・ステージ1個・シール1枚が入っている。人形は全部で10種類。全キャラクターの人形を集めて、熱戦を再現してみよう。

↑嬉しいことに人形は彩色済み。顔が最高にかわいい

Jコード066796
インクレディブルマシーン3
パズル／サイベル
MAC　97年6月27日　8800円

絶対無理！と思ったその時、ふっとひらめく怒涛の達成感

アメリカ生まれの純思考型パズル『インクレディブル・マシーン』の3作目が、日本語版で登場。ゲームのルールは、シリーズ共通の独自のもの。ドミノ倒しで見かけるような奇想天外な仕掛けを、アイテムを組み合わせて完成させ、ステージごとの課題を満たすのが目的だ。例えば、ネズミの前にチーズを置いてネズミを走らせ、行く手に玉を置いてネズミに押させ、玉の落ちる先に板を置き……という具合に、連鎖的に動く仕掛けを作るのだ。難しい数学の問題を解いていくような快感が病みつきに。


←アイテムの数やステージ数もグンと増し、やりがいもさらに増えました

●CD-ROM ●メモリ8M以上 ● 要HD43M以上 ●パワーマック対応

Jコード065749
Train Simulator 京浜急行電鉄本線・久里浜線
電車の運転シミュレーション／（株）音楽館
MAC　97年6月18日　5800円

↑潮の香り漂う街中を散歩する気分だ

●CD-ROM●ドライブ4倍速以上対応●メモリ8M以上●要HD15M以上●パワーマック対応

電車の運転シミュレーションシリーズ第8弾。今作は、東京湾沿岸を走る京浜急行電鉄本線・久里浜線をフィーチャーしている。実際の運転映像や走行データを基にしており、運転手気分が満喫できる。

Jコード063487
AMBER Journeys Beyond 日本語版
アドベンチャー／アテイン
MAC　97年6月　10800円

↑リアルな映像とサウンド効果に注目

●CD-ROM

3DCGによるアニメーションによって、超自然の世界にアプローチするアドベンチャー。山深い湖畔の一軒家で起こるさまざまな不思議な現象の正体を、プレイヤーが解き明かすことになる。

ゲーム川柳

入院し　点滴つながれ　サラ恋し
（豊中サラ改）

その他の6月発売PCゲーム

RAC RALLY CHAMPIONSHIP X-MILES	DOS/V	97年6月27日	イマジニア	4800円
タイムゲート（TIME GATE）	MAC	97年6月27日	ケイエスエス	11400円
OBSIDIAN（日本語版）	MAC	97年6月27日	メディアカイト	9800円
シムパーク日本語版	MAC	97年6月6日	マクシス	9800円
ゴールド シヴィライゼーションⅡ	WIN	97年6月13日	メディアクエスト	12800円
ベトナム　1968　Vol.1　for Windows	WIN	97年6月26日	ありがた屋	7800円
タイムゲート（TIME GATE）	WIN	97年6月27日	ケイエスエス	11400円
ぷるんぱ～きせかえ　ワン・ツー・チェンジ！～	WIN	97年6月27日	Witty　Wolf	4800円
碁キチくん　第5弾	WIN	97年6月未定	ジー・エー・エム	14800円
THE LAST REPORT　ザラストレポート	WIN95	97年6月	ショウエイシステム	9800円
特別篇公開記念スペシャルパック2	WIN95	97年6月13日	マイクロマウス	3980円
唐沢なをきの大富豪	WIN95	97年6月27日	ボトムアップ	3980円
シンジケートウォーズ	WIN95	97年6月27日	EAV	7800円
Microsoft(R) Flight Simulator for Windows(R)95 Version 6.0日本語版	WIN95	97年6月6日	マイクロソフト	オープン価格

【特選おさら通信】
Disc Station Vol.15（夏号）
●コンパイル●発売中●1980円（込）●CD-ROM＋本●Windows95専用●要DirectX対応ハード

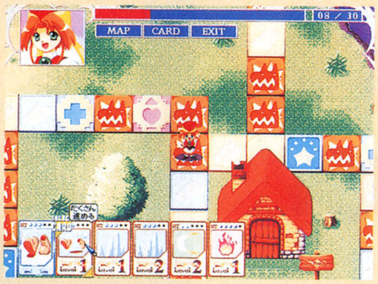
こんなに盛りだくさんで1980円はかなりお得!!

コンパイルの『Disc Station』シリーズも、ついに15号目。今回はゲーム5本、『魔導物語』などのアニメ3本、次号予告などの映像データが4本と、ボリューム満点の内容だ。特にオススメは、ボードタイプのRPG『フロートランドのおはなし』。1人用のストーリーモードと4人まで対戦可能のパーティーモードを用意。友達と楽しく盛り上がれること間違いなしだ。ちなみにローソン、ファミリー・マート、ホットスパー、サンクスの各コンビニ、全国書店で入手できるぞ。

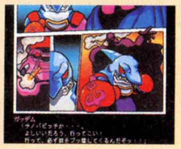
CONTENTS

1：フロートランドのおとぎばなし（ボードタイプRPG）
2：JUMP HERO 外伝3　トビッきりアドベンチャー（ADV）
3：あっぷるそーす　ぼくらの無人（ADV）
4：大海鮮（STG）
5：なぞぷよ（PZL）
6：のーコネ　ハートランド（投稿コーナー）
7：DSアニメVol.3
　1.「究極の歌唱力」（魔導物語）
　2.「シンクロ」（幻世）
　3.「林田王子様」（JUMP HERO）
8：映像データ
　1. DS次号予告　2. 元祖ぷよまん本舗宮島店ご案内
　3. 韓国DS TVCF　4. MOVIE CREATIVE STAFF

今回の目玉！『フロートランドのおとぎばなし』



↑操作は、画面下部に並んだカードをクリックするだけ。ルールもすごろく形式なので、分かりやすい


←↓『大海鮮』は、マウスで照準を合わせ、クリックで攻撃する

↑『JUMP HERO 外伝3』には、ジャンプヒーローのおなじみキャラが登場

©COMPILE 1997

五劫のすり切れ　私、当年とって38歳。「じゅげむ」読者の平均年齢は何才ぐらいでしょうか？ゲームを楽しむのに年齢は関係ないとは思いますが、やはり少し気になります。（ミドルエイジゲーマー）

ム・オブ・ザ・イヤー

『Japan Game of the Year』は、ゲーム専門雑誌18誌の協力により、みなさんの声をゲームの世界に強く反映させるために制定されました。グランプリをはじめとする各賞は、純粋に読者のみなさんからの投票により選出されます。実施要項をよく読んで、ふるってご参加ください。なお、投票してくださった方のなかから、抽選で下記のような豪華商品を差し上げます。

■ノミネート作品

No.	作品名	メーカー	機種
41	スーパーマリオ64	任天堂	N64
42	スーパードンキーコング3 謎のクレミス島	任天堂	SFC
43	スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	エニックス	SFC
44	スターオーシャン	エニックス	SFC
45	スタジオP	アジェンダ	PS
46	ストリートファイターZERO2	カプコン	PS/SS
47	スマッシュコート	ナムコ	PS
48	蒼穹紅蓮隊	エレクトロニック・アーツ・ビクター	SS
49	ソウルエッジ	ナムコ	PS
50	ダイナマイト刑事	セガ	SS
51	太陽のしっぽ	アートディンク	PS
52	タクティクス・オウガ	リバーヒルソフト	SS
53	デアラングリッサーFX	NECホームエレクトロニクス/NCS	PC-FX
54	デイトナUSA CIRCUIT EDITION	セガ	SS
55	デカスリート	セガ	SS
56	てきぱきワーキン▽ラブ	NECホームエレクトロニクス	PCエンジン
57	デジタルピンボール　ネクロノミコン	カゼ	SS
58	DIGITAL DANCE MIX～安室奈美恵	セガ	SS
59	デストラクションダービー2	SCE(SCEI)	PS
60	天外魔境 第四の黙示録	ハドソン	SS
61	天地無用！魎皇鬼FX	NECインターチャネル	PC-FX
62	電脳戦機バーチャロン	セガ	SS
63	トゥーム・レイダース	ビクターインタラクティブソフトウェア(ビクターソフト)	PS/SS
64	同級生2	NECアベニュー	PC-FX
65	同級生～if～	NECインターチャネル	SS
66	トゥルー・ラブストーリー	アスキー	PS
67	プライベートコレクション～ときめきメモリアル～	コナミ	PS
68	ときめきメモリアルforever with you	コナミ	SS
69	ときめきメモリアルSelection藤崎詩織	コナミ	PS/SS
70	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	コナミ	PS/SS
71	TOBALNo.1	スクウェア	PS
72	ToPoLo	アートディンク	PS
73	ドラゴンナイト4	バンプレスト	PS
74	ドラゴンナイト4	NECアベニュー	PC-FX
75	トレジャーハンターG	スクウェア	SFC
76	NiGHTS(ナイツ)	セガ	SS
77	謎王	バンダイビジュアル	PS
78	ナムコミュージアムVOL.5	ナムコ	PS
79	NOëL	パイオニアLDC	PS
80	野々村病院の人々	エルフ	SS
81	バーチャコップ2	セガ	SS
82	バーチャファイターキッズ	セガ	SS
83	パイロットウイングス64	任天堂	N64
84	バザールでござーるのゲームでござーる	NECホームエレクトロニクス	PCエンジン
85	バトルアスリーテス大運動会	インクリメントP	SS
86	バトルバ	日本ビクター	SS
87	花組対戦コラムス	セガ	SS
88	パラッパラッパー	SCE	PS
89	はるかぜ戦隊Vフォース	ピング	PS
90	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	任天堂	SFC
91	FIGHTERS MEGAMiX	セガ	SS
92	ファイティングバイパーズ	セガ	SS
93	ファイナルファンタジーVII	スクウェア	PS
94	FORMULA1	SCEI	PS
95	不思議のダンジョン 風来のシレンGB-月影村の怪物	チュンソフト	GB
96	ブシドーブレード	スクウェア	PS
97	ぷよぷよSUN	コンパイル	SS
98	ブラストドーザー	任天堂	N64
99	プリンセスメーカー ゆめみる妖精	SCE	PS
100	ブルーブレイカー	NECホームエレクトロニクス	PC-FX
101	牧場物語	パック・イン・ビデオ	SFC
102	ポポロクロイス物語	SCE	PS
103	ポリスノーツ	コナミ	SS
104	マーヴェラス～もうひとつの宝島～	任天堂	SFC
105	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	バンダイビジュアル	PS
106	マジカルドロップ2	セガ	SS
107	魔導物語I～炎の卒園児～	NECアベニュー	PCエンジン
108	マリオカート64	任天堂	N64
109	ミニ四駆 シャイニングスコーピオンレッツ&ゴー!!	アスキー	SFC
110	女神異聞録PERSONA～ペルソナ～	アトラス	PS
111	ラングリッサーIII	日本コンピュータシステム/メサイヤ	SS
112	リフレインラブ	リバーヒルソフト	PS
113	ROOMMATE　井上涼子	データム・ポリスター	SS
114	ルナ　シルバースターストーリー	角川書店・ゲームアーツ	SS
115	RAGE RACER	ナムコ	PS
116	レイストーム	タイトー	PS
117	ワールドスタジアムEX	ナムコ	PS
118	ワイルドアームズ	SCE	PS
119	湾岸デッドヒート リアルアレンジ	パック・イン・ビデオ	SS
120	ワンダープロジェクトJ2 コルロの森のジョゼット	エニックス	N64

※ノミネート一覧はノミネート番号、作品名、メーカー名、機種名の順になっています。※2機種で発売されているタイトルのうち、ノミネート選考委員会の厳正なる協議により、ゲーム性に大きな差がないと判断された作品は、原則として一つの作品として扱わせていただきます。※PS＝プレイステーション、SS＝セガサターン、N64＝ニンテンドウ64、SFC＝スーパーファミコン、GB＝ゲームボーイ

記入例

郵便番号：〒000-00
住　所：○○県△△△市○○○町1-2-3
氏　名：一番太郎
年　齢：22歳
性　別：男
職　業：学生
電話番号：000-000-××××

投票用紙
(1)グランプリ ■2作品
(2)フレッシュ賞 ■1作品
(3)ビジュアル賞 ■1作品
(4)サウンド賞 ■1作品
希望商品番号

投票用紙は必ず裏全面にノリをつけて貼って下さい。
注)フレッシュ賞、ビジュアル賞、サウンド賞は、グランプリ候補と同じタイトルに投票することができます。

投票用紙

(1)グランプリ ■2作品

(2)フレッシュ賞 ■1作品

(3)ビジュアル賞 ■1作品

(4)サウンド賞 ■1作品

希望商品番号

JAPAN GAME of the YEAR 1997

第2回 日本ゲー

あなたが選ぶ！今年のベスト・タイトル！

実施要項

『Japan Game of the Year '97』は、夢と感動を与えるソフトウェアの質的向上を促し、その社会的地位の向上を図り、わが国のエンターテインメント・ソフトウェアの健全な育成と業界の発展促進を目的としています。
※家庭用ゲーム機以外のハード、パソコンのみを対象に発売されているソフト、および業務用ゲーム機のみで稼動しているソフトは対象外といたします。

賞
グランプリ
1タイトル（読者投票1位の作品）：トロフィー／賞状
準グランプリ
1タイトル（読者投票2位の作品）：トロフィー／賞状

特別賞3賞
フレッシュ賞
1タイトル(新しいユニークな試みを行っている作品)：トロフィー／賞状
ビジュアル賞
1タイトル（映像的に優れた作品）：トロフィー／賞状
サウンド賞
1タイトル（音響・音楽的に優れた作品）：トロフィー／賞状

ノミネート作品
1996年4月1日から1997年3月31日に日本国内で発表された家庭用ゲーム、エンターテインメント・ソフトウェアを対象に、参加各雑誌の読者人気データ上位の作品を選び、さらに各誌編集部の推薦によるものを加えた計120タイトルをノミネート作品としています。

投票方法
右下の投票用紙を切り取って、ノミネート作品の中から
（1）何回もプレイするほど気に入った作品をグランプリ候補として2作品
（2）新鮮だった作品をフレッシュ賞として1作品
（3）画面がリアルできれいだった作品をビジュアル賞として1作品
（4）効果音、声、音楽が感動的だったという作品をサウンド賞として1作品
を選び作品番号、希望商品番号を記入。必ず裏面全面にノリをつけて官製ハガキに貼り、ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を明記して投函してください。

投票期間
1997年6月13日～7月20日（当日消印有効）

選考方法
読者投票による各作品の得票数を厳正に集計し、その結果を各賞受賞作品の選考基準といたします。

発表
1997年9月発売の参加各誌誌上にて発表いたします。

あて先
〒104-91　東京都京橋郵便局私書箱73号
『日本ゲーム・オブ・ザ・イヤー』事務局

1	アークザラッドⅡ	SCE	PS
2	I.Q～インテリジェントキューブ～	SCE	PS
3	アイドル雀士スーチーパイⅡ／Ⅱ Limited	ジャレコ	PS/SS
4	ADVANCED WORLD WAR千年帝国の興亡・LAST OF THE MILLENNIUM・	セガ	SS
5	アンジェリークSpecial 2	NECホームエレクトロニクス	PC-FX
6	ESPN StreetGames	SCEI	PS
7	糸井重里のバス釣りNo.1	任天堂	SFC
8	EVE burst error	シーズウェア／イマジニア	SS
9	ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	コナミ	PS
10	ウェーブレース64	任天堂	N64
11	栄光のセントアンドリュース	セタ	N64
12	エターナルメロディ	メディアワークス	PS/SS
13	エネミー・ゼロ	ワープ	SS
14	機動戦士ガンダム外伝Ⅰ 戦慄のブルー	バンダイ	SS
15	機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者	バンダイ	SS
16	銀河お嬢様伝説ユナRemix	ハドソン	SS
17	KING'S FIELDⅢ	フロム・ソフトウェア	PS
18	COOL BOARDERS	ウエップシステム	PS
19	クーロンズ・ゲート～九龍風水傳～	SME	PS
20	クラッシュ・バンディクー	SCE	PS
21	Christmas NiGHTS 冬季限定版	セガ	SS
22	クロックタワー2（セカンド）	ヒューマン	PS
23	ゲームボーイギャラリー(ゲーム&ウォッチコレクション)	任天堂	GB
24	刻命館	テクモ	PS
25	サイキックフォース	タイトー	PS
26	サイバーボッツ	カプコン	SS
27	サウンドノベルツクール	アスキー	SFC
28	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	SNK	SS
29	サクラ大戦	セガ	SS
30	サクラ大戦　花組通信	セガ	SS
31	三國志Ⅴ	光栄	PS/SS
32	三國無双	光栄	PS
33	Jリーグエキサイトステージ'96	エポック社	SFC
34	実況Jリーグパーフェクトストライカー	コナミ	N64
35	実況パワフルプロ野球4	コナミ	N64
36	シャイニング・ザ・ホーリィアーク	ソニック	SS
37	Jumping Flash!2 アロハ男爵大弱りの巻	SCE	PS
38	新スーパーロボット大戦	バンプレスト	PS
39	新世紀エヴァンゲリオン2nd impression	セガ	SS
40	新日本プロレスリング闘魂烈伝2	トミー	PS

プレゼント

※実際の商品とは多少異なることがあります。

[4]ソニー ICレコーダー 20名様

テープではなくICメモリーに声を記録する新世代録音機

[1]パイオニア DVDプレイヤー 2名様

これ一台でDVDとLDを再生できるコンパチ・タイプ

[2]カシオ デジタルカメラ プリンター・セット 5名様

オリジナル・シールが簡単にできるカメラとプリンターのセット

[3]こども商品券（旧おもちゃ券）2万円分 20名様

ゲーム機でもソフトでもお好きなものを2万円分買える

Japan Game of the Year 特製 プレミアム・テレホンカード

抽選にもれた方の中から、さらに抽選で1000名様に差し上げます。

※雑誌名は五十音順になっています。

ゲーム専門雑誌18誌連合企画

主催：Japan Game of the Year 実行委員会

GREAT SATURN Z
SATURN FAN
月刊ゲームウォーカー GameWalker
SATURN V
GAME Navi
じゅげむ
SEGA SATURN MAGAZINE（セガサターンマガジン）
週刊テレビゲーマー TVGamer

WARP INC.

日本初、音だけで構成されたゲーム

『リアルサウンド～風のリグレット～』

ビジュアルは、あなたのまぶたの裏に……。

『Dの食卓』『エネミー・ゼロ』の飯野賢治氏が、またまた**新しい試み**の作品をリリース。『リアルサウンド～風のリグレット～』と名づけられた最新作は、ビジュアルが**まったく存在せず、**サウンドのみで構成されるというユニークなスタイル。

その『リアルサウンド～』を、いち早く、じゅげむ読者代表に**体験プレイ**してもらった。かたや大学生代表の佐藤桃子さん、かたや主婦代表の中井恵美子さん。ともに「落ちゲー」ファンというふたりが、就職活動や家事の合間をぬって挑戦してくれた。その前に、まずストーリーを説明しておこう。

主人公・野々村博司のガールフレンド・桜井泉水（いずみ）が**突如失踪**。博司は街で偶然出会った謎の女の子・高村奈々と、泉水捜しに故郷の街に出かける。**プレイヤーは野々村博司**となってゲームに参加、泉水や奈々との会話によってゲームが進行する。要所ごとの設問の選択によって**ストーリー展開**が変化していくシステムだ。さて、プレイ途中のふたりの感想はどうだろうか

中井　ゲームというよりドラマですよね。

佐藤　こんなの初めて、ドキドキします。

中井　画面に何も出ず、音だけなので、**目のやり場には困る**けど、かえって意識がゲームに集中するみたい。

佐藤　音もすっごくリアルなのが驚き。部屋を暗くして、何も見えなくしちゃえば自然と**情景がまぶたの裏に**浮かんできそうなくらい。

中井　早く続きやりたいなぁ。

というわけで、ふたたびゲームをスタート。ディスク2、3と進むにつれ、ふたりのストーリーは徐々にちがったものに。最後のディスク4になると、息もつかせぬ展開となり、**ふたりは沈黙したまま**コントローラを握りしめていた……。ゲームを終えたところで大きく一息つく。

佐藤　なんか、**せつない後味**ですね。

中井　なにげなしに選択したことが、後々になってストーリーに大きく影響してくるみたい。プレイヤーによって、相手の**言葉のニュアンス**をどうとらえるかがちがうから、やる人によっても、けっこうストーリーが変わるんじゃない？

佐藤　もしもあの時ちがった選択をしていたら、どうなってたんだろうって、**後悔**しません？　**後戻りできないから、**なおさら……。全部のパターンを知りたくなりますよ、絶対に。

中井　結末はどのくらいあるのかしらね。

佐藤　**テレビドラマみたいに**「どーなった？」なんて、友達とストーリー展開を教えっこしたりすると、きっと盛り上がりますよね……。

この後も、お互いのストーリーや登場人物について話題はつきない。ちなみに脚本は『東京ラフ・ストーリー』の坂元裕二、音楽は『ムーンライダース』の鈴木慶一。サウンドゲームだからこその作りこみが、奥行きと味わいを与えている『リアルサウンド～風のリグレット～』

あなたのまぶたには、どんなビジュアルが浮かぶだろうか。ぜひ、お試しあれ。

向かって左側が大学生代表、佐藤桃子さん。右は主婦代表、中井恵美子さん。

BUY
8/6

絶対
サターン
ザバイブル

絶対プレイステーション読本の好評に続き、サターンに堂々登場！ファン必携本

jugemu mook

アーケードに吠えろ!

アーケードゲームをすみからすみまで完全フォロー!
これがじゅげむのおすすめゲームだ!!

前人気大爆発の『ヴァンパイア セイヴァー』がついに稼動開始! これを逃しちゃ"アーケードに吠えろ"の名がすたる! というわけで前半は『セイヴァー』の魅力を大紹介!! 後半にはタイトープライベートショーリポートも!

ヴァンパイア セイヴァー

■カプコン■対戦格闘■稼働中

ジェダ&キュービィ

➡蜂女キュービィと今回の主役とも言える冥王ジェダ

⬅必殺技扱いの投げ。相手を掴んで、血でできた球体に閉じこめてしまう……

ネロ=ファティカ

⬇今回もスペシャルストックゲージによって必殺技がES必殺技にパワーアップ!

ES必殺技

⬅リリスの挑発とバレッタの特殊動作。レバーを下に入れてみよう

バレッタ&リリス

➡モリガンの"分身"であるリリスとダークストーカーの心を持つ人間、バレッタ。さて、あなたのお好みは……?

⬅モリガンとひとつになるため戦うリリスと、実はダークハンターのバレッタ

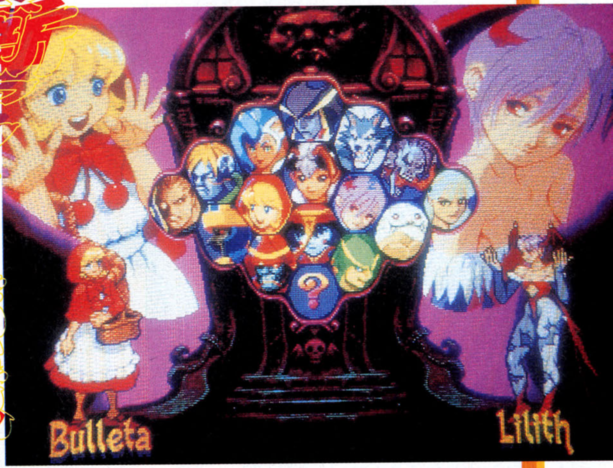
新キャラ&新アクション満載!

もうこれはただの"続編"ではないっ!!

期待度No.1 ついに稼働開始

タイトル発表以来、絶大な前人気を誇っていた『ヴァンパイア セイヴァー』がいよいよ稼動。読者諸氏はもうプレイされただろうか? これでもかこれでもか、と詰めこまれた演出効果やグラフィックパターンなど、まさに見る者を魅了する作品に仕上がっている。このページで紹介している新キャラ4人のほかにも、前作よりパイロン、フォボス、ドノヴァンを除いた全員が引き続き参戦。ただし、ゲームシステムの変化により様々な変更が加わっているキャラもいるので注意しよう。

さて、今回の戦いの舞台は前作と違い、なんと魔界。復活した冥王ジェダにより、世界を救うための礎、「価値ある魂」を持つ者として召喚されたダークストーカーたちはそれぞれの理由で戦い続ける。



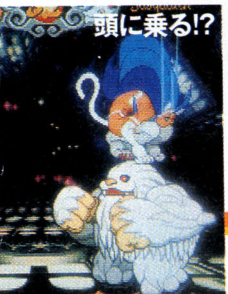
⬅横っ跳びしながらマシンガンを乱射するバレッタ。これこそが彼女の本性なのだろうか!? 目がコワイ……

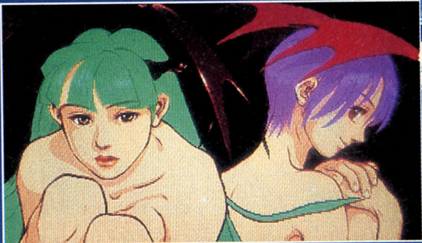
⬅新システム「ダークフォース」ではレイレイのお札(姉のリンリン)がはがれ、暴走!?

⬇フェリシアの新追い打ち攻撃。これら追い打ち攻撃も必殺技扱いなので、ES化させることができるのだ

旧キャラにももちろん新たなアクションが!!

⬅こちらもフェリシア。なんと今回、彼女は相手の頭に着地(?)できる!!



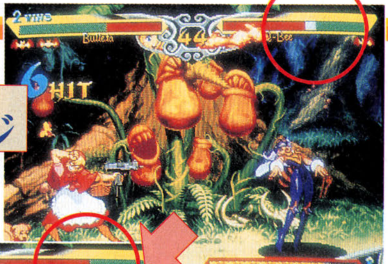


➡モリガンとリリスは表裏一体。リリスがモリガンとひとつになると何が起こるのか。気になる……

オープニングも大迫力!

⬆おなじみのダークストーカーズも登場。『ハンター』で培った能力はどのくらいパワーアップしているのか

インパクトダメージゲージ



➡このように2種類のダメージが蓄積されていく。で、時間が経つと…
⬇ダメージを受けたら時間を稼ぐのも重要かも

ダメージを受けた際、ゲージには赤と白で表示される。実は赤い部分が実際のダメージで、白い部分は時間と共に回復するダメージ。連続攻撃を仕掛けないとすぐに回復されてしまうのだ。

ラウンド制の排除

『セイヴァー』では、格闘ゲームにつきものの「ラウンド」という概念が排除された。相手のゲージを0にしても、それは全体力の半分を奪ったに過ぎないのだ。ダウンしたあと、すぐに戦いが続くので注意！

➡コウモリマークは2つからスタート。これが全体力

⬆ゲージを0にすると「ダウン」。コウモリマークが1つ減る

⬇そしてすぐに立ち上がって戦い続行。自分の体力やタイムは変化しない！

アドバンシングガード

多段ヒット技をガード中にボタンを連打すると相手を弾き飛ばすことができる。パンチでもキックでもいいが、弱・中・強で弾き飛ばす距離が変化する。

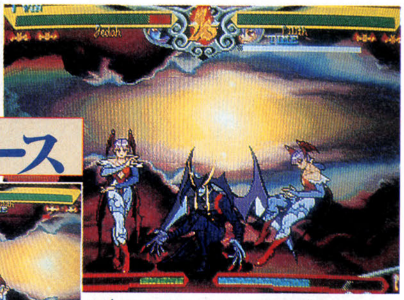
⬆……と、相手を弾き飛ばせる。画面端に追い込まれたら使おう

⬆ガガガっとガードしている最中にダダダっとボタンを押す

まずは新システムに慣れることからはじめよう!

ダークフォース

➡ジェダは「飛行」。空中でも自由に必殺技が出せる



同威力のパンチとキックを同時押しすることで発動する新システム。それぞれのキャラの能力が様々にパワーアップする。

⬅⬆押すボタンによって能力が変化するキャラも。例えばリリスは「分身」だが、強だと相手の背後に、弱や中だと自分の前に出現

チェーンコンボ

⬆パンチのあとには同威力のキックがつながるようになっている……のも前作と同じ

⬆タイミングよく弱・中・強と押すだけでOK

⬇おなじみチェーンコンボも健在。通常技で連続技を！

今月のプレゼントっ!

(株)カプコン　開発本部
広告宣伝担当　藤原由香氏

今回のプレゼントは『セイヴァー』の入荷告知ポスターだっ！　これを貼ればゲームセンター気分。CP-システムⅡを持っている人は『セイヴァー』を買ったら貼ろう。

➡これを2名様にプレゼント。いつものように「アー吠え・セイヴァーポスターくれ」係までハガキ送ってね

吠えろ談義

愛よ、勇気よ、希望よ！ バレッタに吠えろ!!

松本：出ましたねぇ。『ヴァンパイア セイヴァー』。今回もアニメーションパターンが鬼のように多いみたいですけど、どのくらいなんでしょうねぇ？　中でも、あのジェダって新キャラ、強キックでカマ使いますよ。許されるんですかねぇ。……って、どうしたんですか？　植竹さん。

植竹：バレッタだ。

松本：は？

植竹：決めた。バレッタを使う。

松本：……あのぉ〜？

植竹：おや、竹石&佐藤コンビが取材で忙しいのでピンチヒッターとして登場した松本君じゃないか。どうした？

松本：説明的ですねぇ。

植竹：細かいことはほっときなさい。で、何？

松本：何って『セイヴァー』ですよぉ。

植竹：『セイヴァー』と言ったらバレッタだろう。誰もが「赤ずきん○ャ○ャ」を思いだすあの外見、そして性格が「やっ○ちゃん」より凶悪という意外性！素晴らしいと思わんかね、ワトソン君。

松本：松本です！　確かにキョーレツな赤ずきんがいましたけど「○ャ○ャ」って何です？

植竹：ガーン！　知らないのか。

松本：でもあのキャラ、凄かったですね。ミサイルを乱射しまくったり（ダークフォース）。シビレちゃいましたよ。

植竹：「○ャ○ャ」を知らない奴にバレッタを語る資格などないっ！……と言いたいところだが、まぁいいだろう。ミサイルよりもEX必殺技のリンゴ……アップルフォーユーってのか？　アレのほうが面白かったぞ。

松本：ああ、あれってガードできないんですか？

植竹：なんか投げ技扱いらしいから、ジャンプして逃げたりすればいいんじゃないかな？

松本：あ、なるほど……って、残り行数も少ないのにバレッタの話しかしてませんよ！　いったいどうするんですか!?

植竹：大丈夫、策はある。タイトルを見てみなさい。ほぉら、内容にピッタリだ。

松本：何を言ってるんですか。……ああっ、いつの間に(笑)!?

©CAPCOM CO.,LTD.1997 ALL RIGHTS RESERVED.

吠えろ NEWS TOPICS

⬅プレス発表会では、『Gダライアス』の魅力についての解説も行なわれた
⬇一足先に感動の『Gダラ』体験！

Gダライアス

⬆超巨大ボスが繰り出す変幻自在の攻撃。この迫力に付いてこれるか？

遂に始動『Gダライアス』!! 『サイドバイサイド2』も熱いぜ！

去る6月3日、東京は赤坂プリンスホテルにて、タイトーのプライベートショーが開催された。事前の出展作品案内によると、遂に『Gダライアス』が登場するという。待ちに待ったこの瞬間を逃す「アー吠え」班ではない！ 逸る気持ちを抑えつつ、会場に駆けつけた。

早速、お目当ての『Gダライアス』をプレイ！ でっかいボスが手前に奥に自在に移動、意表を突く攻撃を繰り出す。こりゃ面白い！ しかしこれだけではない、この日は実車が登場するレース「サイドバイサイド2」も同時に出展。熱いカーバトルで来場者の注目を集めていた。両作とも近日中のリリース予定とのこと。お楽しみに！ また、会場では、メインステージで「タイトーSTGヒストリー」を上映。タイトーの社史の長さを改めて実感させる映像に来場者も足を止めていた。

⬇新作プライズも同時に出展されていたぞ！

⬆イントロ当てクイズ『きらめきスターロード』

「タイトーSTGヒストリー」を上映 歴史的映像に歓喜の涙

タイトープライベートショーをREPORT!!

⬅パチンコタイプのメダルゲーム機『炎のインベーダー』も合わせて出展

➡会場には、この夏リリースを予定しているタイトーの新タイトルがズラリと勢揃い。圧巻！

SPECIALポスタープレゼント

⬅⬇このカッコイイ非売品ポスターが欲しい人はバンバン応募してくれたまえ！

本当に太っ腹なタイトー横内さんからみんなにスペシャルなプレゼント！ レポートでも紹介した『Gダライアス』と『サイドバイサイド2』のB全サイズポスターを各5枚用意しました。

⬆前作同様のコクピットタイプ。最大4人までの通信対戦が可能だ！

サイドバイサイド2

⬅「セリカ」や「RX-7」など、国産6社10種の実車が登場する

安室・MAX SPEEDと写る!!

今月のNEWフレーム

今月のNEWフレーム情報は、SNKの『NEOプリントスペシャル』用から、「安室奈美恵」「MAX」「SPEED」のバージョンを紹介！ 「MAX」「SPEED」はメンバー全員と写る以外にも、お気に入りのメンバーとのツーショットも楽しめるぞ！

⬆画像はどれも、フレーム専用の撮り下ろしショットばかり。無論、本邦初公開モノだ！
➡このカーテンが目印

MUSIC CD 樋口智恵子のフェイ=イェンが帰ってきた

⬇Cyber Troopers Virtual-On Episode #16「COUNTERPOINT 009a」東芝EMIから発売中。TYCY-5553

アーケードゲームの『バーチャロン』とはまったく違うイメージで爆走するアルバムシリーズの第2弾がついに登場。歌とCDドラマで綴るオリジナル・フェイ=イェンの物語だ。今回、Dr.ワタリも登場し、ついにフェイ=イェンが消えた理由が判明!? 『電脳戦機バーチャロン』の明日はどっちだ!?

もうすぐ街で会える新作ゲーム COMING SOON!

ついに姿を現した、SNKの人気格闘シリーズ最新作『KOF'97』と、カネコの『ギャルズパニックS』、彩京の『ソルディバイド』の3本を紹介!

ザ・キング・オブ・ファイターズ97
SNK 対戦格闘

←新キャラ、矢吹真吾。草薙京の後輩らしい

→七枷社(ななかせやしろ)率いる新バンドチーム

あの『KOF』最新作がついに発表! 前大会のラストで自我の崩壊を起こした八神庵。彼は本大会では神楽ちづるによって単独エントリーされている。物語のカギを握る彼の動向は? 新キャラ、新チームも参戦し闘いはますます白熱する!!

↑「'95」までの攻撃避けを採用した「エクストラモード」もある!

ギャルズパニックS
カネコ アクションパズル

↑ルールは簡単。ラインで囲んで自分のエリアを拡大するだけ!

カネコから、ちょっとエッチなアクションパズル『ギャルズパニックS』が登場! 登場する女の子は12人+α。クリア時の達成度によって女の子の脱衣シーンは3段階に変化! そして最終段階では女の子がアニメーションしてしまうのだ!

→囲んだ部分のグラフィックを見ることができ、80%以上囲めばクリア!

↑なかにはこんなデンジャラスなものもある! 注意せよ!

ソルディバイド
彩京 シューティング

ファンタジー世界を舞台とした、一風変わった彩京のシューティングゲーム『ソルディバイド』。ショットだけでなく「斬り攻撃」というアクションゲームさながらの攻撃方法もあり、ゲーム性も今までのシューティングとはひと味違う。1コインクリアできた人のみ、2周目がプレイできるのだ。(知ってた?)

↑序盤はステージが選択可能! どこからいこうか?
→「魔法攻撃」。MPは時間で回復するので、ためらわず使え!

人生体験マシーン「どうし手相なるの?」
診断(マシン)

手相を元に、あなたの「もしも」をシミュレート!

無限の可能性を秘めたアナタの人生。手相を元に、もしもこんな人生を歩んだら……、なーんていうバーチャルライフをシミュレートしてしまおうというのがこのマシンだ。まずは手相を診断して、選択式の「体験問題」に答える。すると、男性なら仮想の職業、女性なら今後の恋愛チャンスや、理想の結婚相手、カップルならふたりの結婚後などをリアルにシミュレートしてくれちゃう。途中のストーリー進行時に、自分の手相に合わない選択をすると、物語は思わぬ方向へ変化。あぁ、あの時こうしていれば……ということを体験させてくれるのだ!

↓仮想人生の結末は診断レポートに表示。なぜそうなのかも教えてくれる

→選択肢によってストーリーは刻々と変わる

↑「もしもの職業」。豊富なストーリーがあるのだ!

全アイテムを揃えて帝国華撃団 結成!
プライズ景品

根強い人気「サクラ大戦」グッズを紹介!

↓プライズの定番アイテムである「ぬいぐるみ」はおさえておきたい

今月は、今なお根強い人気を誇る「サクラ大戦」モノのアイテムを2点ご紹介! まずは、10月に発売が予定されている『メタルフィギュア　サクラ大戦』。花組の6人と帝撃3人娘の全9キャラが、約6㎝のメタル製フィギュアになって登場。また、12月には、『帝撃サクラ大戦　ぬいぐるみ』もリリースされる。こちらは花組の6人と、戦斗服のさくらを加えた全7種。出荷時期はまだ先だが、今から店員さんにリクエストしておくのもいいかもね。

↓キャラクターのイメージをそのまま、重量感のあるメタル製フィギュアに再現

読者も吠えろ

喜び、怒り、哀しみ、楽しみ。アーケードに関することをみんなで吠えろ!

●『トップスケーター』のサウンドが良すぎる! この曲を聴きながらプレイしてるとトリップしちまいそうだ。ペニーワイズのアルバムを買いに走るっス!(岡山市・野々口智之)

●『トップスケーター』は確かに面白いが、僕は何度も落ちて「くるぶし」を打った。痛いよー! でも、本当のスケボーでコケるよりましか。(長野県・コウ)

★いやー、俺もショーで見たときからハマってるんだ。だから取材も積極的だよ!(竹石)

●私の家の近くのゲームセンターにくる高校生らしき男の子たちはとってもマナーが悪い。まわりの人に迷惑かけんな!(神奈川県・ギスモ)

★マナーが悪いっていうハガキはとても多いです。ゲームセンターはみんなの場所。まわりの人のことも考えよう。(佐藤)

●母に格ゲーやってるとこ見られた。顔がこわいと言われた。ショック。(大阪府・ピコリン)

★私もよく「目が本気」とか言われる。画面を凝視しなくちゃ遊べないからねぇ。(植竹)

●対戦勝ちゼリフを決めてますか? 僕は「まだ、20%だけど」です。(東京都・千代田V)

★私は白ケン、黒バレッタ。えっ違う? セリフは選び方忘れちゃうんだ。(植竹)

©SNK 1997画面は開発中のものです ©1997 KANEKO CO.,LTD. ©1997 PSIKYO ©TATSUMI ELECTRONICS CO.,LTD. 1997
©TAITO CORP.1997 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ©RED 1996

攻略 ウラ技 ワンポイントテク G FILE ゲームファイル

ゲーム秘密情報局、それがG-FILE。毎月あちこちから入手したネタを皆様に流しています。つっこんだ攻略からウラ技まで、今月もお役立ち情報満載!!

ワンポイントテク ランナバウト

●やのまんゲームズ●カーアクション●PS●5800円●発売中

バイクなら警察の道路封鎖もスイスイ!!

ゲームに登場する車両の中でも、最も耐久力が低く、最高速もあまり出ないバイク。だがそんなバイクにも、走る上での強みはある！ それは小回りのきく軽快な走り、そして何より狭い道でも強気で走れるということだ。今回は、そんなバイクの特性を生かした、警察の道路封鎖抜けの技を紹介。あくまでも一例なので、これをヒントにガンガン走ろう。

隙間を突破して…

⬆ダウンタウンでのとある道路封鎖。2台のパトカーの隙間を狙って、恐れずに突進せよ！

スムーズに逃走

⬆突破直後、すぐに急カーブが出現。でも小回りのきくバイクなら、減速せずに抜けられるのだ

CHECK 特定の車両だけが通り抜け可能な道

コース中には、特定の車両だけが走れる道が存在する。今回は中でも、ダウンタウンにあるバイクのみ通過可能なポイントを紹介！ 他にもあるので、いろいろと探し回って見よう。

⬅街の出口に最も近いバッテリー地点。その近くのパイプガードは、ご覧の通り進入できる

ウラ技 スカルファング ～空牙外伝～

●データイースト●シューティング●SS●5800円●発売中

➡アーケードモードでのコマンドは、方向キーを左4回→右2回→左+Cボタンの順に押す

乱射しながら機体を回転！

チャージゲージ満タン時に特定のコマンドを入力すると、自機がグルリと回転しながら弾を乱射する攻撃が発動する。コマンドは比較的簡単で、方向キーを下に4回→上に2回の順に押してから、最後に下とCボタンを同時に押せばいい。ただしこの攻撃を発動させるには、ゲーム難易度ノーマル以上・ファイターパイロットでのプレイが最低条件だ。

攻略 あすか120% エクセレント Burning Fest

●ファミリーソフト●格闘●PS●5800円●発売中

さらに先ゆく小ネタ集

今回は対戦で役立つ連続技と、ワンポイントテクニックなどを紹介。連続技は大道芸的なものが中心だが、環の連続技は強烈に威力があり実用度は高い。また意外と気付きにくいが、今作はかなりの技が最終奥義でキャンセル可能だぞ。

⬅前作のウラ技も健在。タイトルで「上下左右×○」と入力。L2でスロー、L1でアタリ判定が出る

難易度の高めな連続技

キャラ名	技の流れ
虎美	後入れ立ち小→後入れ屈大→ダッシュ小→ジャンプ中→ジャンプ大→ジャンプ前入れ大→飛び膝踵落とし
可莉奈	屈中→メガヒート→立ち弱or立ち中→メガヒート→カウンターなど
環	投げ→(ジャンプ大〔上り〕→ジャンプ大〔下り〕)×2～3→立ち大→ロブ落とし
めぐみ	(立ち大→ジャンプカウンター)×1～2→立ち大→ボンボンアッパー

最終奥技でキャンセル可能な技

- 通常技全般(必殺技でキャンセル不可の技もほぼ可能)
- ダッシュ攻撃全般(めぐみのダッシュ小等は不可)
- カウンター攻撃
- 攻撃V／迎撃V(環の必殺技)

ウラ技 NOT TREASURE HUNTER

●アクティアート●アドベンチャー●PS●5800円●発売中

パワーアップモード発動！

オープニングの「わたしは、ジェームスアークライト……」と言っているデモ中に、セレクトとR1ボタンを同時に押してみよう。すると主人公の体力が99、さらに拳銃の弾数が99とパワーアップした状態から始まるのだ。またデモ中の同じタイミングで、セレクト→上→下→△→×の順に入力すると、通常では条件を満たさないと出ない選択肢を出せる。

ウラ技 ゼロヨンチャンプDoozy-J

●メディアリング●レース・アドベンチャー・育成シミュレーション●SS●6800円●発売中

名前入力でレースが有利に！

ゲーム中のプレイネームを入力する際に、特定の名前を入力することでさまざまな変化が起こるぞ。まずは名前を「うっひょぉ！」にしてみよう。すると、レース中にスタートを押すことで使えるロケットエンジンを、最初から所持した状態になる。他にも「ちゃりちゃり」と入力すると、ゲームスタート時の所持金がフル状態になるぞ。

ウラ技 ランニング・ハイ

●システムサコム●レース●PS●5800円●発売中

全キャラ・全コースが使用可

タイトル画面で、方向キーを下、下、上、上、左、右、左、右の順に押してからスタートを押してみよう！ すると特別メニュー画面に行ける。そこでは「MARQUITOWN」しか選択できないが、レースを中断することで通常メニュー画面に戻れる。しかも同時に全コースをクリアした状態になっていて、全キャラ・全コースを自由に選択できるぞ。

今月の1本

TOBAL 2

●スクウェア●格闘●ＰＳ●5800円●発売中

メモリーカードバトラーを始めよう!!

リプレイデータからモンスターを作り出し、そのモンスター同士の戦闘を見たり、自分で操作したりする。メモリーカードバトラーと名付けられたそんな遊びを、メモリーカードさえあれば簡単に楽しむことができるぞ。遊び方の詳しい手順については、表にしてまとめたのでそちらを参照してくれ！

➡作り出されたモンスターは、クエストモードでの能力とは違う。最強の戦士を探し出せ！

メモリーカードバトラープレイ手順

①	タイトル画面にて「オプション」を選択。
②	オプションモードで「リプレイ」を選択。
③	「試合を記録する」をＯＮにする。
④	とにかくトーナメントかＶＳを戦って、試合をメモリーカードに保存する。
⑤	タイトル画面にて、セレクトボタンを押しながらスタートボタンを同時押しする。そしてトーナメントかＶＳ、どちらかのモードを選択。
⑥	キャラクター選択カーソルをチュージの左側に動かす。「記録した試合からモンスターをつくる」「別のメモリーカードからモンスターをロード」という項目が出ればＯＫ。

＊すでに試合を保存したデータを持っているならば、1～4の作業は省略可能。メモリーカードを差して、5・6の作業から行えばいい。

記録した試合からモンスターを作る

手順通りリプレイデータを選ぶと、そのデータからモンスターが作り出される。もしそのモンスターをすでに捕獲してあるなら、自分で操作できるぞ。

別のメモリーカードからモンスターをロード

自分のものだけでなく、別のメモリーカードからもリプレイデータを読み出せる。このモードで、友達とのモンスター対決を楽しむことができるわけだ。

ワンポイントテク

マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～

●ガスト●ロールプレイング●PS●5800円●発売中

➡妖精は、マリーが作ったことのない物や、材料が足りないと作製ができないのを忘れずに

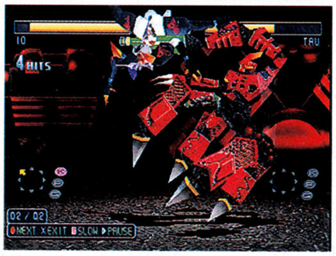
妖精を使った金持ち大作戦

中盤以降で妖精を雇えるようになったら、紺色の妖精を４人雇う。そしてその後、エルフィン洞窟への採取と研磨剤、中和剤（赤）、コメートの作製をやらせよう。これで自動的にコメートが大量生産されるので、あとはアカデミーで売るだけで大金持ちに！　さらに妖精を雇ってヴィラント山へ採取に行かせたり、コメートの作製人数を増やすのもいい。

ウラ技

ZERO DIVIDE2

●ズーム●格闘●ＰＳ●5800円●発売中



➡ＲＥＰＬＡＹ再生中に△ボタンを押すことで、簡易キー表示が出現するなんてウラ技もある

最新ウラ情報第１弾！

まずはNOXとEVE、この２体の使用条件の紹介。これはコンティニュー回数などに関係なく、とにかくエンディングを見ればＯＫだ。そして以上の条件を満たせば、さらにキャラクターの色替えができるようになる。やり方は、キャラクターを選択するときにセレクトを押しながら○やＲ１ボタンを押すだけ。各ボタンに対応した８つの色から選択できる。

ウラ技

機動戦艦ナデシコ ～やっぱり最後は『愛が勝つ』？～

●セガ・エンタープライゼス●アドベンチャー●ＳＳ●5800円●発売中

➡この画面でゲームＣＤを再生すると、「なぜなにナデシコ」というおまけ音声が聞ける

おまけ要素がいっぱい

１人の女性とハッピーエンディングを迎えると、その後のオプション内におまけ項目が追加される。これは、後日談を聞けたり、エンディングを自由に見ることができたりするものだ。さらにクリア人数によって出現するおまけ項目もあり、例えば１人クリアだとハイスコアアタックモード、２人クリアだとゲキガンガーシナリオを楽しめたりする。

ウラ技

DISRUPTOR・ディスラプター

●インタープレイ●シューティング●ＰＳ●5800円●発売中

大団円の戦いを即プレイ

ゲームの最終ミッションである、大統領の要塞基地での決戦だけを楽しもう！　今回はそのパスワードを公開。まず難易度ノーマル状態でプレイしたいなら、「×、×、×、○、○、△、○、×、○、□、×、○」を、あえて難易度ハードで挑戦したいなら「×、△、□、△、△、△、○、□、□、□、×、○」と入力すればＯＫだ。

攻略

アンジェリークSpecial2

●光栄●ネオロマンス●ＰＳ/ＳＳ●5800円●発売中

守護聖の好みのタイプは？

守護聖、教官、協力者には好みのタイプがある。そして各タイプと一致すると、特別なイベントが発生したりするのだ。今回は中でも、守護聖と教官のタイプを紹介。クラヴィス、ゼフェル、ルヴァ、ティムカが元気、ランディ、オスカー、オリヴィエ、セイランが勝気、ジュリアス、リュミエール、マルセル、ヴィクトールが温和タイプという具合だ。

ウラ技

セイバーマリオネットJ BATTLE SABERS

●バンダイビジュアル●3D純愛格闘アクション●ＰＳ●5800円●発売中

梅幸、玉三郎がマイキャラに

梅幸、玉三郎がいつでも使用可能となるウラ技紹介。やり方は簡単。キャラクターセレクト画面にて、「Ｌ１、Ｒ１、Ｌ２、Ｒ２」というコマンドを続けて３回入力すればいい。１Ｐ、２Ｐどちらのプレイでも使用可能となるぞ。なお、難易度ハードの１Ｐプレイをノーコンティニューでクリアすると、エンディング後に上記のコマンドが表示される。

©1997 YANOMAN GAMES©1997 CLIMAX/©Family Soft Co.,LTD.©Fill in Cafe Co.,Ltd./©19961997 DATA EAST CORP./©1997 スクウェア/ドリームファクトリーキャラクター：1997 スクウェア/ドリームファクトリーキャラクター、バードスタジオ/集英社/©ジーベック/ナデシコ制作委員会・テレビ東京©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997/©ZOOM/©GUST CO.,LTD.1997Illustration：桜瀬琥姫/©1996 Universal Interactive Studios,Inc.Source code:1996 Insomniac Games,Inc.All rights reserved.Disruptor and the Disruptor logo are trademarks of Universal Interactive Studios,Inc.All rights reserved.Disruptor is distributed by Interplay.

爆安！ アイ信 マルチメディア館 年中無休！

AISHIN MULTIMEDIA MUSEUM

SEGA SATURN

スーパーロボット大戦F	超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか	ソニック ジャム	マジカルドロップIII	マーヴル スーパーヒーローズ
¥6,069	¥6,069	¥4,284	¥5,176	¥5,176

人気ソフト

●ゲーム天国……¥5,176
●太平洋の嵐2……¥6,069
●わくわく7……¥5,176
●新説サムライスピリッツ武士道烈伝……¥6,069
●提督の決断III……¥8,746
●政界立志伝……¥4,730
●紫炎龍……¥5,176
●大戦略STRONG STYLE……¥6,069
●インパクトレーシング……¥6,069
●エンジェルグラフティS……¥6,069
●落ちゲー・デザイナー作ってポン！……¥5,176
●サンダーフォースV……¥6,069
●デジタルアンジュ……¥5,176
●JリーグGO GO GOAL！……¥5,176
●スカルファング……¥5,176
●D－ZHIRD……¥5,176
●エーベルージュ……¥6,069
●フィッシング甲子園II……¥6,069
●龍的五千年……¥6,069
●GROOVE ON FIGHT……¥5,176
●機動戦艦ナデシコ……¥5,176
●ステークスウィナー2……¥5,176
●下級生……¥6,961
●機動戦士Zガンダム前編……¥6,069
●スカイターゲット……¥5,176
●花組対戦コラムス……¥5,176
●グレイテストナイン '97……¥5,176
●新テーマパーク……¥5,176
●サクラ大戦……¥6,069
●EVE……¥6,961
●雀帝 バトルコスプレイヤー……¥6,069
●クォヴァディス2 オヴァン・レイ……¥6,069
●新世紀エヴァンゲリオン・セカンドインプレッション……¥6,069
●ザ・コンビニ……¥5,176
●マジカルホッパーズ……¥6,069
●シーバスフィッシング2……¥5,176
●ぷよぷよSUN……¥4,284
●蒼穹紅蓮隊……¥5,176
●ウルフファング・SS……¥5,176
●Jリーグビクトリーゴール '97……¥5,176
●野々村病院の人々……¥6,069
●大航海時代II……¥6,069
●首都高バトル '97……¥5,176
●パズルボブル3……¥5,176
●機動戦士ガンダム外伝III……¥4,284
●幻のブラックバス……¥5,176
●三国志リターンズ……¥6,069
●峠キングザスピリッツ2……¥5,176
●信長の野望 バリューセット……¥11,151

ハード

●本体……¥20,370
●パワーメモリー……¥4,536
●ツインスティック……¥5,785
●メディアカード……¥2,000
●みてねっとカード……¥2,500
●キーボード……¥8,190
●SANKYO FF……¥5,481
●SBOMマルチタップ……¥3,105
●セガサターン専用モデム……¥15,540
●S端子ケーブル……¥1,890

CD-ROM

W95 エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド	H ガンダムW デジタルメモリアルズ	P おたくのVIDEO-CD	W95 竜機伝承2	W95 たまごっち
¥13,986	¥5,481	¥6,426	¥9,261	¥2,646

人気ソフト

●W95 DIABLO……¥7,392
●W95 野球道3……¥9,072
●W95 RPGツクール95……¥8,715
●W 偽典・女神転生……¥11,151
●W95 信長の野望 将星録……¥11,130
●H 電流イライラ棒……¥3,392
●W95 デスクトップのメイドさん……¥4,284
●H スーパーロボット伝説東北新社編……¥8,316
●W95 サクラ大戦電脳アクセサリー集……¥3,759
●H GADGET 完全版……¥5,565
●W95 水滸伝……¥8,805
●W95 天下統一……¥7,875
●W95 大航海時代III……¥8,805
●W95 ガンダム タクティクス……¥7,350
●W95 ナムコ・ヒストリー……¥4,919
●H 銀河英雄伝説スクリーンセイバー……¥2,499
●W95 THE T－FILES……¥3,476
●W95 ガンダムバーチャルモデラーPRO……¥18,690
●W95 新・英雄伝説……¥6,962
●W95 スーパーパズルファイターII X……¥4,830
●W95 天城紫苑……¥8,232
●M 天城紫苑……¥8,232
●W95 エバーブルーム……¥8,747
●H ガンダム模型講座……¥3,591
●H エヴァDAILY SELECTION……¥4,200
●H Cat's Forest……¥5,177
●W95 魔法使いTai！……¥3,402
●H スレイヤーズはいぱあ……¥6,426
●W95 Little Lovers……¥8,295
●H 江口寿史人体ポーズ集2……¥3,675
●H COMIC ON3……¥3,591
●W95 OBSIDIAN……¥8,746
●W95 クロックタワー……¥5,670
●W95 A-10 キューバ！……¥7,350
●W95 ウィニングポスト3……¥11,151
●H 闘魂バトルロイヤルデジタル玉手箱……¥4,536
●W95 Jリーグプロフェッショナルサッカー……¥8,316
●W95 コマンチ3……¥8,232
●W95 ブリッツ シュトラーセ……¥9,240
●M Racing Days R……¥7,854
●W95 パンツァードラクーン……¥8,295
●W95 レイヤーセレクション……¥5,145
●W95 ソニック・ザ・ヘッジホッグ・ザ・スクリーンセイバー……¥3,570
●W95 バーチャコップ……¥8,295
●W プラトゥーンリーダー……¥9,261
●M FINAL DOOM……¥6,552
●W95 ラストガーディアン2……¥7,392
●H エヴァンゲリオンSS……¥6,300
●H エヴァンゲリオンコレクターズ5……¥6,426
●W95 アンタリア創世紀……¥9,030
●W95 ああっ女神さま……¥8,190
●W95 アイドル実物大SPECIAL3・4……¥4,576
●W 無人島物語R……¥9,261
●H 魔法少女プリティサミーDAY AFTER……¥4,536
●W95 たまごっち……¥2,646
●W95 ルナティックドーン～前途への道標～……¥7,350
●H ラブセラピー……¥7,371
●W95 三国演義X三国正史……¥9,261
●W95 電脳戦機バーチャロン……¥8,316
●W95 雷電97……¥6,426

アニメアダルト

W95 愛が見えはじめたら	W95 発情生	W95 暗闇	W95 な・い・しょ	W 亜紀子HARD
¥5,712	¥6,552	¥5,712	¥6,552	¥7,392

人気ソフト

●H 復讐……¥6,552
●H アイスクリーム……¥6,552
●H かおりクライマックス……¥6,552
●98 YU－NO……¥7,717
●W Graffiti……¥8,232
●W 格闘コスプレお雀娘……¥6,468
●W ア・ラ・ベ・ス・ク……¥6,552
●W 無人島物語R……¥8,232
●W まじょっ子ぱらだいす……¥7,392
●W まぺっとぽっくす……¥6,720
●W 亜紀子GOLD……¥4,032
●W モラトリアムプラス……¥7,392
●W 晴れのちときどき胸騒さわぎ……¥6,552
●W95 放課後恋愛クラブ……¥7,392
●W95 鬼畜王ランス……¥7,140
●W95 ランスIV……¥4,032
●W95 Hiすくーる Jam……¥6,300
●W95 遺作……¥7,392
●W95 ジン～永遠の勇士～……¥5,712
●W95 女卍～水角蛇淫之章～……¥6,552
●W95 淫心魅娘（いんしんみこ）……¥7,392
●W95 はいぱぁセキュリティーズW……¥5,712
●W95 CARD……¥6,552
●W95 めぐり逢い……¥7,140
●W95 EDEN（えでん）……¥6,552
●W95 ぱすてるノート……¥6,552
●W95 超・天然隊……¥7,392
●W95 新学園退魔伝レイコ……¥7,392
●W95 教育実習 女子校生マニアックス……¥7,392
●W95 ガイナロックーRー……¥7,392
●W95 ぷりてぃ・きゃっと/リリイとカイルの大冒険……¥6,552
●W95 お兄ちゃんへ……¥5,712
●W95 魔女狩りの夜に……¥7,392
●W95 や・く・そ・く……¥6,552
●W95 亜美～傷心の天使～……¥8,232
●W95 超らぶらぶじゃん……¥6,552
●W95 奴隷婦（かせいふ）……¥6,552
●W95 バーバラ DON'T STOP……¥7,392
●W95 文化祭2……¥7,392
●W95 妖女乱舞2……¥7,392
●W95 VRデート☆五月倶楽部2……¥7,392
●W95 人形使い2……¥9,232
●W95 イヴ・バーストエラー……¥6,552
●W95 脳力者～のうりょくしゃ～……¥6,552
●W95 ToHeart……¥7,392
●W95 同棲……¥6,552
●W95 クエント～忘れ得ぬ日々に～……¥7,392
●W95 ストレンジ・ワールド……¥7,392
●W95 revEnge……¥6,552
●W95 淫欲の迷宮……¥6,552
●W95 ちよみちゃん forMe……¥7,392
●W95 寿……¥6,552
●W95 猟奇の檻 第2章……¥7,392
●W95 狂拳伝説クレイジーナックル……¥7,392
●W95 ときめいて誘惑……¥6,552
●W95 あっとホーム……¥5,712
●W95 エクドラード～鏡の中の王国～……¥7,560
●W95 メイド物語……¥6,552
●W95 女郎蜘蛛～呪縛の牝奴隷達～……¥6,300
●W95 マジカルディープ☆ワン……¥6,552
●W95 学園性白書……¥6,552

アダルト

H 生クリーム2	H YBマガジン12	V 小沢まどかスーパーベスト／スイートハート	V 教えてあげる/光月夜也	V 夕樹舞子コレクション1
¥3,276	¥3,276	¥4,536	¥3,685	¥3,685

人気ソフト

●V 顔射好きな女たち……¥3,591
●V 獣～けだもの～……¥3,685
●V OLワイセツ事情……¥3,591
●V レズビアンズ……¥3,591
●V しゃぶリンピック……¥3,402
●V 朝岡実嶺を犯る……¥3,591
●V LA女子校生ビデオ 創刊号……¥3,685
●V 激5 青木リカ……¥3,685
●V ときめき同級生6……¥4,252
●V くりぃむレモン10……¥3,591
●V セーラーズクラブ……¥4,356
●V 淫虐の瞬間 監禁モデル……¥3,685
●V 淫虐の瞬間 援女子校生……¥3,685
●V 幼な妻……¥3,591
●V 発情OL……¥3,591
●V とろける淫液……¥3,591
●V 奴隷秘書13……¥3,496
●V インモラル天使23……¥3,496
●V ゴックンむれむれチアガール……¥3,591
●V ムーンライトセレナーデ……¥3,685
●W95 秘書っ娘クラブ……¥6,552
●W95/M VIRTUAL CITYあいだもも……¥3,192
●W95/M 愛しのバニーガール……¥4,872
●W95/M 究極痴漢バイブルタッチ3……¥5,712
●H パリジェンヌの戯れ……¥4,032
●H Honey5 三井れいか……¥3,192
●W95/M スーパーブラック嗚咽……¥3,192
●W95/M クラスメイト2……¥5,712
●H 下着フェチ伝説……¥4,032
●W95/M 官能女体倶楽部5……¥3,192
●H ギリッギリ 留美……¥4,032
●H YBシアター3……¥3,276
●H アングラ1……¥5,460
●W95/M どえっち女子校生……¥3,276
●W95/M 同級生2「そして、それから…」……¥4,956
●W95/M 大病淫～みだら検診カルテ～……¥3,276
●W95/M 強犯～極悪レイプ事件簿……¥4,116
●H ナースの秘密2……¥5,712
●W95/M 奴隷秘書蹂躙……¥4,872
●H レイパー……¥4,032
●H ボディメークアップ……¥4,032
●H PYU2……¥4,032
●W95/M 変態歯科助手ワイセツ日記……¥4,872
●W95/M パンストフリーク2……¥5,712
●H 激凍 ボンデージマニア……¥4,032
●H ボディトーク6……¥3,276
●H インモラル5……¥4,116
●H ときめき熟女2……¥3,528
●H ときめき熟女1……¥3,528
●H マル新盗撮3 ハイスクールスケッチ……¥5,712
●W95/M HyperErectMagazine……¥4,872
●H SHY BEST COLLECTION6……¥3,192
●H レースクイーンオーディション……¥4,032
●H THEレイプFILE1……¥5,712
●H マル禁発情地帯2……¥4,032
●H フェラマニア2……¥4,032
●H AVメモリアル Chapter5……¥4,116
●H AVDirector'sCut6……¥3,276
●H アダルトビデオ安見れ大王……¥3,276
●H 舐る14……¥4,032
●H アナーキー6……¥3,276

DVD

グリマーマン
特価 ¥3,570

バットマン フォーエヴァー
特価 ¥3,570

人気ソフト

●ザ・シークレット・サービス……¥4,935
●ジュマンジ……¥4,935
●イレイザー……¥3,570
●ロッキー……¥3,570
●暗殺者……¥3,570
●アウトブレイク……¥3,570
●ボディガード……¥3,570
●エグゼクティブデシジョン……¥3,570
●沈黙の戦艦……¥3,570
●リーサルウェポン……¥3,570
●ブレードランナー……¥3,570
●松本 恵……¥3,990
●松田 千奈……¥3,990
●斎藤 陽子……¥3,990
●木下 優……¥3,990
●水着でドキ！ 黒田 美礼……¥3,990
●21のプレイメイト……¥5,040
●ゲッタウェイ……¥3,990
●三枝 実央……¥4,935
●ティンカップ……¥3,570
●バットマン……¥3,570
●デモリションマン……¥3,570
●グレムリン……¥3,570
●不法侵入……¥3,990

PRISONER（プリズナー）
特価 ¥3,990

監禁女学園・バスジャック
特価 ¥4,935

人気ソフト

●光月夜也 SuperSellection……¥5,985
●SCREAM……¥5,985
●色情的仮想電子通信円盤……¥4,935
●犯されまくったセーラー服2……¥6,090
●獣欲コマンドーリア……¥4,935
●ペロペロピンク1……¥5,145
●さすらい……¥6,090
●犯されまくったセーラー服……¥6,090
●人妻女教師犯される……¥6,090
●北の国から愛の旅路1……¥6,090
●好きよ！おじさま……¥3,990
●ルネッサンス……¥4,935
●インタラクティブ口全ワイセツ……¥4,935
●星野ひかる大全集1……¥2,940
●桃艶かぐや姫・危機一髪……¥4,935
●アナル プール パーティー……¥5,040
●セックス イン ブラック＆ホワイト……¥5,040
●テティー トループ……¥5,040
●スタッフ ユアー アス2……¥5,040
●レイン ウーマン セブン……¥5,040
●ラウンチナイン……¥5,040
●ヨムヨム アイ ラヴ カム……¥5,040
●クロスカントリーヴァケィション……¥5,040
●ナッツ アバウト バッツ……¥5,040

NINTENDO64

時空戦士テュロック
特価 ¥8,190

ゆけゆけトラブルメーカーズ
特価 ¥8,410

人気ソフト

●スターフォックス64……¥8,190
●スーパーマリオ64……¥9,240
●実況パワフルプロ野球4……¥8,410
●ウエーブレース64……¥8,925
●麻雀MASTER……¥7,329
●パイロットウイングス……¥6,279
●最強羽生将棋……¥6,279
●超空間ナイタープロ野球キング……¥7,329
●ブラストドーザー……¥6,426
●Jリーグライブ64……¥7,329
●栄光のセントアンドリュース……¥7,329
●ワンダープロジェクトJ2……¥2,940
●ヒューマングランプリ……¥7,329
●スター・ウォーズ……???
●64大相撲……???
●The麻雀64……¥9,240
●レブ・リミット……¥9,240
●森田将棋64……???
●ソニック ウイングス アサルト……¥9,240
●マルチレーシングチャンピオンシップ……¥8,410
●本体……¥17,325
●コントローラーブロス……¥2,625
●コントローラーパック……¥1,050
●振動パック……¥1,470

お申込み方法

TEL又はハガキで御注文後、以下の方法でお支払い下さい。着日・時間指定もできます。また、アダルト商品は完全密送しております。

現金書留・銀行振込

商品代金＋消費税＋送料となります。商品確保、発送は書留到着、銀行振込確認後となります。

代金引換

商品代金＋送料＋手数料となります。商品到着時に上記金額と引換に商品をお受け取り下さい。沖縄や離島の場合は、代引はご利用出来ません。

送　料（発送1回につき）

東京・埼玉・千葉・神奈川……500円
関東・東北・中部・近畿……1,000円
北海道・九州・中国・四国……1,500円
沖縄・離島（代金引換不可）……TEL

ご注意

表示価格はすべて消費税込みです。価格は変更される場合がありますのでご了承下さい。

お申し込み・お問い合わせはマルチメディア館のフリーダイヤル

10:30～20:00
フリーダイヤル 0120-553-701（ゴーゴーミナマルチ）
24時間受付 FAX 03-3987-3742
住所 〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4
振込先 富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社 アイ信」

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（1000タイトル以上）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

資料請求券 寿現夢 ⑧

PLAY STATION

ときめきメモリアル 対戦とっかえだま	ファイナルファンタジー タクティクス	タイムクライシス	ワールドサッカー ウイニングイレブン'97	GUNDAM THE BATTLE MASTER	QUIZななないろDREAMS 虹色町の奇跡
¥5,800	¥6,800	¥7,800	¥5,800	¥6,800	¥5,800

人気ソフト

●大海信長伝GE・TENII……¥6,800
●バウンティソード ファースト……¥5,800
●ポイッターズポイント……¥4,800
●アライドジェネラル……¥5,800
●メタルエンジェル3……¥6,500
●FIFAサッカー97……¥7,800
●あかずの間……¥5,800
●新説サムライスピリッツ武士道烈伝……¥6,800
●ZERODIVIDE2……¥5,800
●スーパーブラックバスX……¥5,800
●フォーメーションサッカー '97……¥5,800
●初恋ばれんたいん……¥5,800
●ファーランドストーリー……¥6,800
●ゼロヨンチャンプ……¥6,800
●パズルアリーナ闘神伝……¥4,800
●ネクストキング 恋の千年王国……¥6,800
●ロボ・ピット2……¥5,800
●エースコンバット2……¥5,800
●エーベルージュ……¥6,800
●がんばれ森川君2号……¥4,800
●DEKA4駆……¥5,800
●シュレディンガーの猫……¥5,800
●BABY UNIVERSE……¥4,800
●G・O・D pure……¥5,800
●信長秘録……¥5,800
●ファイロ＆クロード……¥4,800
●ケイン・ザ・バンパイア……¥5,800
●新戦記ヴァンゲイル……¥5,800
●ファイナルファンタジーVII……¥6,800
●クーロンズゲート……¥7,800
●I・Q……¥4,800
●パラッパラッパー……¥4,800
●クラッシュバンディクー……¥4,800
●イワトビペンギン……¥4,800
●トゥームレイダース……¥5,800
●トゥルー・ラブストーリー……¥5,800
●PAL……¥6,800
●パーラープロ……¥5,200
●ザ・コンビニ……¥5,800
●新スーパーロボット大戦……¥6,800
●新テーマパーク……¥5,800
●フェーダ2……¥5,800
●アランドラ……¥5,800
●ベルデセルバ戦記……¥5,800
●ネオリュード……¥6,800
●レイストーム……¥5,800
●レイジレーサー……¥5,800
●悪魔城ドラキュラX……¥5,800
●三国志V……¥9,800
●ランニングハイ……¥5,800
●プレイスタジアム2……¥5,800
●ガンダム0079……¥7,800
●ストリートゲームス '97……¥5,800
●ステークスウィナー2……¥5,800
●ブリーディング スタッド……¥5,800
●ライアット・スターズ……¥6,800
●雷電ディー・エックス……¥5,800
●バイオハザード……¥5,800
●提督の決断III……¥9,800
●マリーのアトリエ……¥5,800
●クロックタワー2……¥5,800
●マクロス デジタルミッション VF-X……¥6,800
●ソウルエッジ……¥5,800
●戦闘国家 改……¥5,800
●首都高バトルR……¥5,800
●キャロムショット……¥5,800
●三国志孔明伝……¥7,800
●ナムコミュージアム VOL. 5……¥5,800
●三国無双……¥5,800
●鉄拳2……¥5,800
●ぷよぷよ通 決定盤……¥4,800
●ストリートファイターZERO2……¥5,800
●ノエル……¥6,800
●ときめきメモリアル……¥6,800
●ギャロップレーサー……¥5,800
●ワールドスタジアムEX……¥5,800
●スマッシュコート……¥5,800
●DX日本特急旅行ゲーム……¥5,800
●プリンセスメーカー ゆめみる妖精……¥5,800
●SDガンダム ジーセンチュリー……¥6,800
●スーパーロボットシューティング……¥6,800
●リフレインラブ……¥6,000
●ファイターズインパクト……¥5,800
●ダカール97……¥5,800
●フォーミュラ・サーカス……¥5,800
●フェイド・トゥ・ブラック……¥5,800
●ザ・心理ゲーム2……¥5,800
●聖痕のジョカ……¥5,800
●ジアンソルブド……¥7,800
●あすか120%エクセレント……¥5,800

ハード

●AVアダプター（SCOH-5500専用）……¥1,200
●S端子変換ケーブル……¥3,000
●360ブロックハイパーメモリー……¥7,980
●ワイヤレスデュアルショット……¥3,980
●120ブロックメモリーカード……¥4,980
●プレイステーション本体……¥19,800
●メモリーカード……¥2,000
●ホリパッドPS……¥1,900
●アスキーパッドVジュニア……¥1,900
●コントローラ……¥2,500

エロティカ・ヘブン

あなたの欲望、満たします　18歳以上OK!

案内人◎内藤みか

梅雨で心身ジトジトよね〜。
こんな時期は、女の子達とも、クールに愛を育てましょ。
深層心理やアクションetc、
エッチにスパイスをプラスしたゲームを、お試しアレ！

クラス替えにドキドキ！ の学園AVG
To Heart

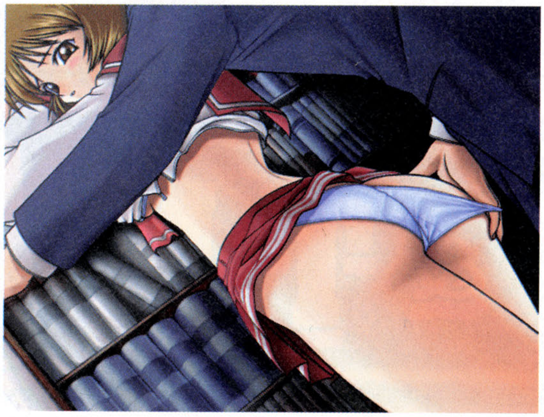
●リーフ●WINDOWS95版●8800円●発売中

発売直後から大人気のTo Heartは、かなり精巧な恋愛AVGよ。三月〜五月という期末テストやクラス替えの時期に、同じ学校の女の子達とワイワイ騒ぎながら、淡い恋心を本気に変化させていくゲームなの。いっしょに補習を受けたり、お弁当を食べたりと画面は青春真っ直中！　十人近い女の子が、あなたの周囲に現れてはいろいろなことを話しかけてくるんだけど、ウハウハと全員に甘い顔をしてちゃダメ。次々デートがバッティングして、身体がいくつあっても足りないわよ（笑）。恋愛の成長にリアルさを追求しているこのゲーム、ほんの少し会話や行動がズレるだけで、その後の展開が微妙に変化してくるの。だから、選択肢が出てきたら、じ〜っくりと、恋の駆け引きを楽しんでちょうだいネ☆

放課後はヒマ？ 一緒に帰ろ？

➡おとなしい顔をしてるクセに、お尻を突き出す姿は一人前ね
⬇タレ目＆ロリ顔系の女の子が多い、ファンシーなゲームよ☆

➡図書館だろうと教室だろうと、発情しちゃえば男と女。パンティーだってこんなにアラワ



こんな人はどうぞ!
- 学園生活が恋しい人
- 女の子のココロを知りたい人
- 無遅刻無欠勤な人

肉感センセイが、Hな個人授業よ☆
AKIKO HARD

●レッドゾーン●WIN&WIN95版●8800円●97年6月27日予定

あの亜紀子シリーズが、超ハードになってニューリリースよ。不正を働くプロフェッサーをやっつけるために、亜紀子が学園に派遣されるところから、物語は始まるの。でも悪役はもちろんのこと、生徒達までヤラシー目で彼女を上から下まで舐め回すもんだから、ついつい使命を忘れてしまいそうになるの（笑）。前作の『女医／美奈子』で好評のあっつ〜いヴォイスで、お耳からもアナタをアンアン刺激しちゃう☆　画像もかなり肉感的で、女体のあたたかさまで、ビンビン伝わってきちゃうのよ。心ゆくまで彼女達の興奮に付き合ってあげてねッ！

この声と、この身で感じさせちゃう！

こんな人はどうぞ!
- 学園ドラマが好きな人
- アクションドラマが好きな人
- 18禁映画も好きな人

⬆あちらこちらから手が伸びて…ためらいながらも、欲望のウズに溺れてしまうのよね

⬆女同士はツボをわかりあってるの。感じると、脚も大きく開いちゃう☆
⬅やらしそーなオジサンに、縛られて、身も心も恥ずかしさに震えちゃう

⬅いままで知らなかった禁断の世界を教えて欲あげる、それが教師の特権よ!

官能女体倶楽部 5

男たちには理解できない女体の神秘をDigital Dateで解明する官能女体シリーズ。クリトリスは興奮するとカタクなるのか、女の絶頂とはいかなるモノなのか、官能的なデータが克明にあなたの脳裏に刻まれる、その時あなたの股間が女体の神秘につつまれる。

6:13 in store Mac&Win CD-ROM
5EH-022・¥3,800（税抜）

スーパーブラック嗚咽

淫らに濡れた女たちのうめき声が、狂おしいほどに伝わってくる新シリーズ誕生！！あなたのSEX感が変わってしまうほどのイヤラシイ女たちが次から次へとモニターに映し出される。暗闇に隠された女のベールが今暴かれる。

6:20 in store Mac&Win CD-ROM
5EH-023・¥3,800（税抜）

愛しのバニーガール

キュートでカワイイ愛しのバニー、お尻のしっぽがたまらなくセクシー、アミタイはいて耳つけて、男たちを挑発しまくる淫乱うさぎ娘たち。バニーガールたちの淫れた私生活はピョンピョンはねた、変態FUCK？

6:27 in store Mac&Win CD-ROM
5GH-024・¥5,800（税抜）

SHY & TMA

女の性が、男の性を発情させる
DIGITALの中に見た欲情の世界
SHY&TMAが贈る自信満々の10タイトル
今月のNEW RELEASE, CD-ROM&VIDEO-CD

OLワイセツ情事

ヤッてもヤッてもヤリたりない淫乱OLたちが、濡れまくり、淫れまくる。快楽を貪り続け、場所を選ばず情事にふける、貪欲なOLたちの私生活を赤裸々に収録。

6:27 in store VIDEO CD
FEVC-048・¥3,800（税抜）

巨乳アイドル大放出3

歴代の巨乳、美乳アイドルたちの絶頂Movieを1枚に収録したVIDEO-CD第3弾！！たわわに揺れるフカフカのお乳を揉んで、挟んで、ぶっかけて、イッて、イカせて、歓喜する巨乳アイドルたちの狂おしいほどのエクスタシーは止まらない。

6:27 in store VIDEO CD
VC-015・¥3,800（税抜）

▶通信販売のお知らせ◀

店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分（税抜価格）を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい。（送料、消費税はサービスとさせて頂きます。）入金確認後、一週間以内に商品を発送いたします。尚、不良品以外の返品は出来ませんのでご了承下さい。

▶オリジナルテレカプレゼント◀

当社発売のCD-ROMに付いている応募券3枚をユーザー登録カードに貼って下記の住所までお送り下さい。永遠のスーパーアイドル「あいだももちゃん」のTMAオリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。

▶インターネット◀

TMAの商品についてはインターネットでも紹介しています。　メール・アドレス　http://WWW.tma.co.jp

販売
TMA【発売】
シャイ企画／（株）TMA
株式会社トータル・メディア・エージェンシー
〒162　東京都新宿区西五軒町6-10 秋山ビル4F
☎ 03-5228-6171　FAX 03-5228-6173

VIRTUAL CITY あいだもも

6:27 in store

FECD-015・¥3,800(税抜)

CD-ROM Mac&Win

平成のAVクイーン、あいだももちゃんのCD-ROMが初登場！官能に染まった街で妄想は無限に広がる。エロスに満ちた夜が訪れ街は発情し、あいだももの官能は頂点に達する!!

舐る15流出素人生肉

TMAに投稿されてきた素人たちの生のデータをリアルに再現、その生々しい素材は、目を覆うほどで過激かつワイセツなモノばかり。まさに淫乱女たちのオンパレード。シャブッて、悶えて舐めまくるシリーズ第15弾こう御期待。

6:6 in store

5IH-021・¥4,800(税抜)

CD-ROM Mac&Win

IN DIGITAL EROTIC CARNIVAL

SUPER BIZARRE

シャイレーベル初の本格的ビザール系ビデオCD。熟れ頃の官能BODYの4人の美女たちがボンテージファッションやきわどいランジェリーに身を包み荒々しい男たちの手で縛られ、モノのように扱われていく。恥辱に顔を歪め、苦悶にのけぞり、やがて押し寄せる快楽の波に飲み込まれる女たちの姿をあますところなく収録しています。

6:6 in store

FEVC-045・¥3,800(税抜)

VIDEO CD

朝岡美嶺を犯る

一流中の一流女優のハードなシーンを集め、さらに好みのシチュエーションを選んで女優をいたぶるメニューが加わったVIDEO-CDの新シリーズ。記念すべき第1弾のエジキは朝岡美嶺ちゃん。綺麗な顔を紅潮させて恥辱に耐える姿は必見です。

6:13 in store

FEVC-046・¥3,800(税抜)

VIDEO CD

レズビアンズ

シャイ作品の中からレズの絡みばかりをピックアップした異色作品。ねぶり合い、こすり合い、背徳の悦びに打ち震える女たちの姿をたっぷり収録しています。女性も楽しめるレズビアンの美しい世界をデジタル映像の高画質でお届けしています。

6:20 in store

FEVC-047・¥3,800(税抜)

VIDEO CD

●KUKIインフォメーション　ユーザーズサロン:@Nifty-Serve トップメニューからコマンド“GO SGAMEVC”を。
●通信販売のご案内 ◆アダルトCD-ROMや各種アダルトグッズ満載の秘密のカタログをご希望の方はおハガキに「カタログ希望」と明記の上お送りください。また、通信販売でCD-ROMをお求めになりたい方は右記までお問い合せください。〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョワレ代官山2F JOYCLUB通販部「じゅげむ」係　Tel 03-5458-6969 Fax 03-5458-8743
株式会社KUKI デジタルエンターテイメント事業部　〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョワレ代官山B1　Tel 03-3476-8661　Fax 03-5458-7291

URL http://www.kuki.co.jp/ Visit! KUKI TOWER　URL http://www.kuki.co.jp/ Visit! KUKI TOWER　URL http://www.kuki.co.jp/ Visit! KUKI TOWER　Japaneseアダルトの高品位コンテンツにアクセス! Adults Limited Cyber Zone THE CITY

花の記憶
～第三章～
やっぱりオカズにゃ困らない・・・
今度は、どんなシチュエーション？
S スーパー E エロティック A アドベンチャー G ゲーム
for Win95
7月18日発売
予価 ¥8,800(税抜)
FOSTER
SUPER EROTIC ADVENTURE GAMES
フォスター
〒136 東京都江東区亀戸2－42－6－605

PlayStation・NINTENDO64・SEGASATURN

毎月当たるハード&ソフト

ハードだよん よりどりみどり

ハードは毎月3機種を！

「じゅげむセレクション」からセレクト

今月のソフト

1 『mr. BONES』
(セガ・エンタープライゼス／SS用)
3名様

2 『攻殻機動隊 ~GHOST IN THE SHELL~』
(SCEI／PS用)
3名様

5 SEGASATURN 1名様

4 NINTENDO64 1名様

3 PlayStation 1名様

締め切りは7月29日
当日消印有効だョ!

じゅげむ プレゼント&アンケート

切手いらずが大評判のじゅげむのアンケートはがき。ざくっと書き込みビシッと切り取ってバシッと出せば、ズバッとプレゼントも当たっちゃう！ こりゃ～出さない手はないですぜ！

PRESENT

※当選者の発表は10月号にて

7 『花火職人になろう』マウスパッド

5名様

これからの季節にはピッタシ？　7月には普及版、豪華版も発売される、打ち上げ花火シミュレーションのマウスパッド。(提供／魔法)

6 『街』プロモビデオ&特製クリアケース

5名様

期待のサウンドノベル最新作のグッズをセットで。ビデオには撮影風景も収録。クリアケース片手にコーヒー牛乳でキミも完璧な『街』フリーク！(提供／チュンソフト)

8 『ゆけゆけ!! トラブルメーカーズ』

5名様

つかんでは投げ、つかんでは揺さぶる、といった豊富なアクションが魅力のN64用ゲーム。(提供／エニックス)

9 『PAL[神犬伝説]』シャープペン&カードセット

5名様

『未来忍者』『ゼイラム』の雨宮慶太プロデュースのRPG、特製キャラカードはレア化必至？（提供／東北新社）

11 『糸井重里のバス釣りNo.1』オリジナルルアー

3名様

キャンペーンでしか当たらないグッズを特別にプレゼント。旧カールおじさんで有名な、ひこねのりお氏のカエルとクマをデザインしたルアーだゾ。(提供／任天堂)

10 『ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ』サイン入りCD

5名様

こちらはサントラCD。鈴木真仁氏の唄う、OP&EDテーマのアレンジバージョンを含む、全38トラックを収録。(提供／TDK)

14 『機動戦艦ナデシコ』ポスター

3名様

サターン版は好評発売中だけど、こちらは、終了後の今となっては貴重！なTV放送時のポスターだ。（提供／セガ・エンタープライゼス）

15 『ステークスウィナー2 最強馬伝説』PS版

3名様

前号の「コレで遊べ！」でも紹介した、ジョッキーアクションPS版。種付け育成モードもあって、楽しめるゾ。(提供／ザウルス)

13 『デジタルアンジュ ~電脳天使SS~』ポスター

3名様

カワイイ天使達とのウハウハな生活に、人類の未来がかかってる？　サターン用、世紀末美少女アドベンチャーのポスターを。(提供／徳間書店インターメディア)

12 『マスター・オブ・モンスターズ ー暁の賢者達ー』ポスター&テレカ

5名様

元祖ファンタジーシミュレーション最新作がPS に登場。アニメ調に若返ったマスター達のイラストに注目のセットだ。(提供／東芝EMI)

17 『フォトジェニック』着せ替えスタンドポップ

5名様

この夏にはPS、SS版も発売予定の恋愛フォトシミュレーション。登場する女のコ3人がキャイ～ン可愛いってな感じの着せ替えセットに！…くれぐれも悪用禁止。(提供／サンソフト)

16 『みんなのGOLF』体験版

50名様

誰でも楽しめるシンプルなシステム、美しくリアルなコースが魅力のゴルフゲーム。ナーイショッ！な大量体験版プレゼント！(提供／SCEI)

19 電撃文庫

各5名様

人気ゲームが小説に。脚本のあかほりさとる氏が、それぞれのキャラの過去を描いた『サクラ大戦前夜』他、『バトルアスリーテス大運動会①』『ルームメイト井上涼子の場合』の3冊を各5名様に。(提供／メディアワークス)

18 AOKI BROTHERS The Riding ポストカード

10名様

ナムコがスポンサードするバイクレーサー、世界選手権でも活躍する青木3兄弟のレースシーンを収めた、貴重なポストカードセット12枚組。(提供／ナムコ)

22 『アランドラ』ボディーピロー

2名様

これってナニ？　抱き枕です。実物は相当デカイです。それにしても「悪夢と戦うRPG」にはピッタシカンカンのアイテムだよネ。いい夢見れるかナ？(提供／SCEI)

21 『シルクロード』

5名様

シルクロードのあらゆる情報を満載のCD-ROMブックが登場。Win&Mac両対応。インターネット(http://www.aaapc.co.jp/qp/)では最高10万円が当たるクイズも実施中。(提供／富士通パレックス)

20 ポケワン&りゅう太くん

各5名様

卵から恐竜を育てる「りゅう太くん」と、目指せトップブリーダー！子犬を育てる「ポケワン」。(提供／日本フレックス)

25 『新 英雄伝説』

5名様

本格派ファンタジーRPGのシリーズ第一作が、多数のビジュアルシーンを追加してWin95で登場だ。(提供／日本ファルコム)

24 キカイダー01&あしたのジョー

各1名様

もはやお馴染みリアルアクションヒーローズ。兄01の登場でキカイダーブラザーズ大復活！ジョーはコート姿とトランクス姿の着せ替えが可能！(提供／メディコム・トイ)

©石森プロ・東映
©高森朝雄・ちばてつや／講談社

23 キーホルダー プチメイズ

各5名様

任天堂キャラクターをあしらった、500円玉をしまえるキーホルダー。でもパズルを解かないと取り出せないのダ。(提供／テンヨー)

アンケート —— このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも

（このページの右側にあるハガキを使ってください。）

QUESTON

Q1 テレビゲームは、どのくらいの頻度で遊びますか？

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 それ以下

Q2 今月号を購入する際、どの記事に興味を引かれましたか？（複数解答可）

＜特集記事＞

01 夏の買いゲーベスト16

（以下、特に良かったタイトルがある場合には選んで下さい）

02 ラストブロンクス
03 リアルサウンド～風のリグレット～
04 ときめきメモリアルドラマシリーズ Vol.1～虹色の青春～
05 ラングリッサーIV
06 同級生2
07 mr.BONES
08 サガ フロンティア-SaGa Frontier-
09 ストリートファイター EX plus α
10 モンスターファーム
11 攻殻機動隊～GHOST IN THE SHELL～
12 バーチャル飛龍の拳
13 ZERO DIVIDE2
14 雷弩機兵(ライドギア)ガイブレイブ
15 ゲームで発見!! たまごっち
16 真説サムライスピリッツ 武士道烈伝
17 マルチレーシング チャンピオンシップ
18 買い物大作戦
19 大人にもわかるポケモン大百科
20 ゲーム直訳大辞典
21 今月はこのパソコンを狙えSpecial
22 リアルサウンドOFFICIAL BOOK
23 SONIC JAM ハイパーガイド
24 特別企画：ゲームスクール特集『行け行け！ 体験入学』

＜連載記事＞

01 FRONTLINE
02 ゲームの天才-薗部博之
03 じゅげむ DATA BANK
04 月刊スクウェア
05 じゅげむNEWS PRESS
06 先取り!!GAME情報局
07 SUPERじゅげむカレンダー
08 プレイステーション・ビート
09 SATURN LIFE
10 ハードウェアガイド
11 じゅげむBOOKS赤丸チェック
12 ときめきおもちゃ箱
13 エヴァ漬
14 宇宙銀狐団 航海作戦指令書
15 小林真文のあの方と私
16 じゅげむ100選
17 飯野賢治の世界ふらふら日記
18 岡本吉起のきまぐれらくがき帖
19 BOOKS・CD・イベントガイド
20 GEM団三世'97
21 今月はコレで遊べ！
22 6月・7月発売のTVゲーム情報
23 マルチメディア Monthly News
24 月刊PC STATION
25 6月発売のPCゲーム情報
26 アーケードに吠えろ！
27 G FILE(ゲームファイル)
28 エロティカ・ヘブン
29 プレゼント＆アンケート
30 欄外投稿 五劫のすり切れ
31 欄外投稿 ゲーム川柳
32 行ってみた！聞いてみた！シエラパイオニアの巻
33 行ってみた！聞いてみた！デジキューブの巻

Q3 Q4 読後おもしろかった記事、つまらなかった記事をQ2のリストの中から選んでください（複数解答可）

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。（以下の機種名の中からお答え下さい）

＜機種＞

01 スーパーファミコン
02 サターン
03 プレイステーション
04 NINTENDO64
05 3DO
06 PC—FX
07 ネオジオ
08 ネオジオCD/CDZ
09 ゲームボーイ
10 PC98シリーズ
11 マッキントッシュ
12 ピピン
13 WINDOWSマシン
14 X68シリーズ
15 その他

Q6 じゅげむのココをこうして欲しい！ と思う点を3つあげてください

01 値段を安く
02 月2回刊に
03 攻略の充実
04 グラビアの充実
05 パソコン情報の充実
06 アダルトページの廃止
07 アダルトページの充実
08 付録の充実

Q7 過去一カ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか？

01 毎号買っている
02 時々買っている
03 初めて買った

Q9 よく読むゲーム雑誌を3つあげてください（複数回答可）

01 週刊ファミ通
02 月刊ファミ通Bros.
03 ファミマガ64
04 攻略の帝王
05 Vジャンプ
06 電撃王
07 電撃NINTENDO64
08 電撃プレイステーション
09 電撃G'sエンジン
10 電撃SEGA SATURN
11 プレイステーションマガジン
12 THE プレイステーション
13 ハイパープレイステーション
14 ファミ通PS
15 サターンマガジン
16 サターンファン
17 GREAT SATURN Z
18 ゲーメスト
19 GAME NAVI
20 TV Gamer
21 GAME WALKER
22 ゲーム批評
23 その他

●『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"、読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください！裏技も大歓迎！

6月号「毎月当たるハード＆ソフト」当選者発表

1 がんばれ森川君2号 3名
〈青森県〉 白銀洋祐
〈石川県〉 石田真也
〈宮崎県〉 中尾洋海

2 下級生 3名
〈岩手県〉 阿部洋祐
〈佐賀県〉 占野益健
〈千葉県〉 根岸伸治

3 PlayStation 1名
〈徳島県〉 中崎貴徳

4 NINTENDO64 1名
〈長野県〉 渡辺 誠

5 SEGASATURN 1名
〈東京都〉 加瀬久義

（敬称略）

※その他の賞品の当選者発表は発送をもって代えさせていただきます。
※プレゼント発送は7月上旬の予定です。
（一部遅れる地域もあります）

Next Issue

じゅげむ9月号は7月30日(水)発売！

●夏といえば…水着、花火、肝試し…etc.
日本の夏、ゲームの夏。

●メタルギアソリッドを始め新作続々！ 今、コナミが熱い
コナミのBIGウェーブ!!

●祝！ さくまあきら氏ゲーム進出10周年 記念ソフト『怪物パラ☆ダイス』に超豪華メンバー集結！
座談会『ゲーム業界この10年、そしてこれから』

●今さら？ムズい？ …何も知らないアナタに贈る
即完成！これが私のホームページ

●復活！東大大学院出身SGW教授の
ゲーム世界を科学する！GAME空想科学読本

ダービースタリオン　みんなのGOLF
マーヴル・スーパーヒーローズ
VIRUS　COOL BOARDERS2 etc...

☆大好評 CDサイズブック「SaGaフロンティア」

告！ スタッフ募集!!

じゅげむ編集部で、働いてみませんか？
募集職種は●編集補助●広告制作補助●資料整理●単行本編集補助ほか
経験者は優遇しますが、初心者でも意欲によっては採用します。ゲームも好きだが、人も好き！さらに仕事はもっと好き！という人は大歓迎です。興味をもった人は履歴書（写真貼付）と職務経歴書を編集部採用担当までお送りください。電話による問い合わせは03-5472-8412まで。基本給は月17万円より（経験者別途相談）

住所が変わりました！ じゅげむ編集部は、5月末にお引っ越しいたしました。読者ページへの投稿、プレゼントの応募などの際にはご注意ください。
新住所： 〒105 東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル 株式会社リクルート じゅげむ編集部

『五劫のすり切れ』『ゲーム川柳』 投稿大募集!! 情報ページの大人気欄外コーナー投稿募集中！

ニフティサーブからの応募 「GO SFULABO」と入力して「Futurelabo.station」にアクセス。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」に、アップロードするだけ！詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください。

じゅげむホームページからの応募 「じゅげむon LINE」【http://www.recruit.co.jp/jugemu/】にアクセスして、「じゅげむに投稿しよう!投稿コーナー」をクリック。「五劫のすり切れ」専用フォームに入力の上、投稿してください。

もちろん、右のアンケートハガキや官製ハガキでの応募も受け付け中。ネタはペンネーム込みの150文字以内で。ドシドシ応募待ってま～ッス♥

リクルートの情報誌の次号告知が無料でFAXやインターネットでご覧になれます！
首都圏発行の19種類の情報誌について、現在発売号の特集や内容、次号告知を紹介しています。ぜひご利用ください。
●インターネット：リクルートマガジンプラザ【http://www.recruit.co.jp/mplaza】 ●FAX：リクルート情報FAXサービス【03-5972-5842】

STAFF

編・集・後・記

神戸のあの事件の報道を聞いていると、犯人はミステリー好き、ゲーム好きの匂いがしてくる。逮捕された犯人の部屋にゲームがいっぱい、なんてことになると、またゲーム批判が始まるんだろうなぁ…。（まなぶ）

連敗続きの巨人にファンとしては心配。しかしその一方で私は『グレイテストナイン'97』で巨人を破って早くも優勝しそう。これってファンとしてあるまじき行為なのだろうか…。（高山）

サターンユーザーのみなさん、お待たせしました！ 今月のCD-BOOKは『リアルサウンド』&『SONIC JAM』の豪華版。おまけにジャムのプレゼント付き！じゅげむ読者でよかったでしょ？（ゆきこ）

最近のお気に入りは「THE YELLOW MONKEY」の『LOVE LOVE SHOW』。これはサラリーマンを元気にする演歌ですなー。あんな風にカラッと物事に取り組めると人生楽しいよね。ちと見習うか。（小島）

SWトイの為に鳥食いまくるも、未だ全種揃わず…そんな小物好きの私ゆえ、ジャムは入魂！乞う応募！ 最後に、情報ページ進行、ヘアカタログ、いつも無理言ってスンマセン。池ちゃんお疲れ様でした！（塚）

E3でアトランタに行って来ました、なんと帰りにハワイで2日も過ごし、久しぶりの真っ黒顔です（すいません）。E3の詳しい内容については7/30号ですのでお楽しみに。（最近つかれていると噂のしんた）

じゅげむ編集部がお引っ越ししました。広くなってとても居心地の良いフロアです♥が、個人的にはお引っ越し以来、公私ともに絶不調です！方位とか悪いのかなぁ。こんな私に誰がすた！←ん!?（落合）

今号でじゅげむを去ることになりました。じゅげむに入って早二年、編集部のみなさんには本当に可愛がっていただきました。これからも体に気をつけて頑張ってください！（いけ）

Publisher
木村義夫

Editor-in-Chief
倉田 学

Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
酒井宏明
可部恵子
小島幸博
森 思朗
江守敦史
飯塚 哲
福田和宏

Media Planning Manager
高橋信太郎

Media Planning Staff
檜山忠史
武重康平
落合立子
堀内麻紀
冨田裕美子
青木 充

Creative Staff
成田 聖

Quality Control Staff
村上秀都
田崎香織

Assistant Editor
池田有紀子

Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博

Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美

Writing Staffs
●株式会社レッカ社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
関屋智子
堀野和宏
吉原健吾
鈴木和人
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
株式会社シービーズプロジェクト
遠藤英樹
大岡まさひ
岡安 学
城戸芳充
小林宗明
里田実彦
内藤みか
直井裕太
堀慎二郎
前川陽子
元宮秀介
山下 章
山田 功
山田一郎

Art Director
坪井 碇(BGS)

Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
中西知子
佐藤雄治
田中由美
遠山実
スタジオトイズ
株式会社OURS
佐藤ヒロコ
岡庭ヒトミ
佐藤レイ子
どんどん大嶋
木下雅子

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月30日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1～12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。（お申し込みの前に在庫をお問い合わせください）
料金は1冊につき、定価+送料100円です。
5月号まで：定価480円+100円で580円（2冊なら1160円）
6月号より：定価490円+100円で590円となります。

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート **口座番号**00160-8-194838
（ご入金の確認後に配送の手配をいたしますので、1週間ほどお時間をいただきます。）

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。手数料は不要です。
次のいずれかの方法でお申し込みください
電話／フリーダイヤル 0120-022-844 月～金（祝休）10：00～17：30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。
1. お名前・ふりがな　2. 送付先住所（詳しく）
3. 電話番号　4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称（JCB/VISA/MASTER/OMC）
7. カード番号（12桁）　8. カード有効期限
9. カード名義（申込者と異なる場合）
宛先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ （株）リクルート予約購読TM係

WAKIGA［ワ・キ・ガ］［wʌ́kigə］

＼いよッ、日本一／

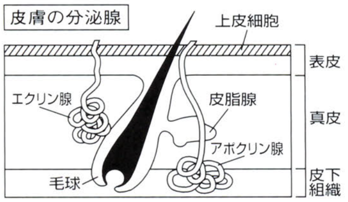
「吸引法」「超音波法」でワキガは、治りません。
後悔のない完全治療をめざすなら、
神奈川クリニックの「組織削除法」を。

ワキガ退治じゃ

なぜワキガになるのかを正しく知ることが解決の鍵

ワキガの原因は明らかだ。脇の下には、アポクリン汗腺、エクリン汗腺、皮脂腺といった分泌腺がある。このなかで栄養分の高いアポクリン汗腺からの分泌物が、皮膚についている細菌によって分解されて悪臭を生むのだ。さらに、皮脂腺とエクリン汗腺からの分泌物との相乗作用が悪臭をさらにひどくし、拡散するという働きをしていることが分かっている。“ニオイの元”を除去しない限り、ワキガを治すことは出来ないのである。

皮膚の分泌腺

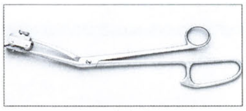


正しいワキガの治療法 間違ったワキガの治療法

ワキガの治療法として世間に「超音波法」「吸引法」「切除法」「セン除法」といったさまざまなものがあるが、医学的にハッキリ言えることは、これらはすべて根本治療ではないことに注意してほしい。現在のワキガ治療で、最も根本的で効果があるのは『組織削除法』と呼ばれる治療法だ。最新の設備と高度な技術が不可欠だが、傷跡はわずか1センチほどで次第に目立たなくなる程度の大きさ。翌日からデスクワーク程度ならこなせる、きわめて完成度の高い治療法だ。もちろん「神奈川クリニック」では、この治療法を採用している。

ワキガの最新・最高の治療法 覚えておいてほしい「組織削除法」

“神奈川クリニックの組織削除法”とは、脇の下のシワに沿って1センチほどカットし、アポクリン汗腺、エクリン汗腺、皮脂腺を取り除くものだ。ニオイの元を専用の精密な器具で完全に取り除いてしまうので、確かな効果が実証されている。ワキガ臭の強い場合でも、高い効果がある。また、この治療法に適した局所麻酔を行うため、手術中も痛みはない。入院の必要はなく、手術時間は60分程度。また美容外科的にもすぐれていることは、傷あとを残さないように丁寧にしながら、きちんと分泌腺を除去することである。



“組織削除器”

ニオイの程度が軽いワキガ、多汗症の治療も神奈川クリニックなら安心

ニオイの程度が軽いワキガの方には「小切開法」がある。基本的な治療法は、組織削除法と同じ。独自の器具でアポクリン汗腺を除去する。組織削除法より傷あとが小さく、手術時間も短く、回復も早いのが特徴だ。また、脇の下の汗の量が多く、汗じみや黄ばみで悩んでいる人のための「多汗症治療」も行っている。これも基本的な治療法は、組織削除法と同じ。なお、神奈川クリニックでは他院の治療で再発や傷あとが醜く残ってしまったという人の相談も受け付けている。

悩んでいるなんて馬鹿馬鹿しい気になっているなら、まず相談

神奈川クリニックは、日本美容外科学会で、ワキガ、多汗症についての研究発表を数多く行っている。しかも年間3万人以上の方々からご相談を受けている。つまり、研究でも、臨床でも、技術でも、日本でトップレベルのワキガ・多汗症治療クリニックなのだ。もし、あなたが本気で治そうと決意したなら即神奈川クリニックへ相談すべきだ。汗ばむ季節を前に、とにかく行動こそ、大切だ。

神奈川クリニックの「組織削除法」のまとめ

❶アポクリン汗腺、エクリン汗腺、皮脂腺といったニオイの根源をすっかり取り除くワキガの根絶療法である❷先進の医療と高度な技術が必要であり、神奈川クリニックでは、確かな実績を誇っている❸傷あとは、脇の下のシワに沿って1センチほど。1ヵ月ほどするとほとんど目立たなくなる❹手術時間は60分程度。この手術に適した局所麻酔で手術中の痛みはない❺入院の必要はなく、翌日からデスクワーク程度なら可能

24時間、全国どこからでもかけられる… 神奈川クリニック

フリーダイヤル相談システム

フリーダイヤル式　無料チャンネル電話情報提供相談システム

0120-013929

まずは、この無料フリーダイヤルにお電話をしてください。音声ガイダンスに従って操作していただければOKです。プッシュ式でも、ダイヤル式でもご利用になれます。

91 男性カウンセラーに直接相談
直接、男性のカウンセラーにご相談したい方は「91」をどうぞ!

95 ワキガ・多汗症治療についてのテープ案内
テープによる案内で、ワキガ、多汗症治療について詳しく知りたい方は「95」をどうぞ!

98 FAXサービス
ファックスで、手術法や費用など手術に関する情報を知りたい方は「98」をどうぞ!

カウンセラーによる　全国共通24時間無料相談フリーダイヤル

0120-860929

男性カウンセラーへのより具体的なご相談は、この無料フリーダイヤルにお電話ください。

善は急げ!の“医療クレジット”をご用意。

神奈川クリニックでは、新しい時代の医療クレジットをご用意しています。このクレジットは、❶クレジットを組んだことが誰にもわからない秘密厳守❷頭金や保証人不要❸審査不要❹お支払いは翌月末から…という、即、実行を実現できる積極的な男性の味方。学割もあります。

私たちが応援します

泌尿器科美容外科診療部長
伊沢克巳先生（いざわかつみ）
東京医科歯科大学医学部卒業

泌尿器科美容外科診療部長
片田光晴先生（かただみつはる）
聖マリアンナ医科大学医学部卒業

形成・泌尿 美容外科 神奈川クリニック

●診療時間/朝9時～夜9時 ●年中無休 ●完全予約制 ●ローン可 ●学割有り

■渋谷本院／東京都渋谷区神南1-14-3 OHBA BLD.1、2、3F TEL／03-5321-8470
■新宿 新宿南口 横浜 札幌 仙台 高崎 水戸 大宮 西船橋 池袋 名古屋 大阪 岡山 広島 福岡 熊本

手術費用一覧	
小切開法	¥200,000
組織削除法	¥350,000
多汗症治療	¥350,000

じゃマ〜ル

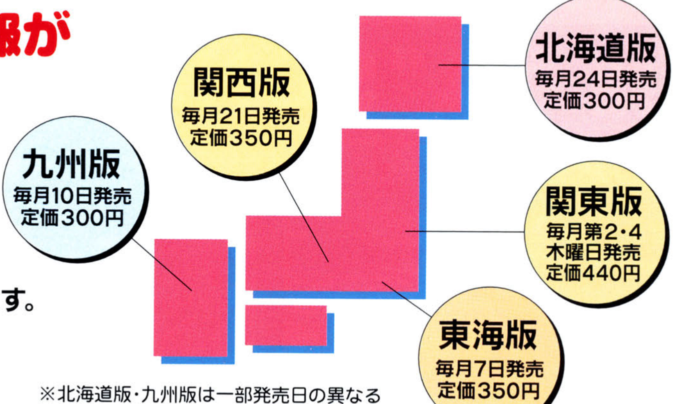
売る・買う・出会う、個人情報マガジン

個人売買
仲間募集
友人探し
が、これ1冊で!!

じゃマ〜ルは全国で発売中です！

あなたの発信する個人情報が全国のじゃマ〜ルに掲載！

まずはお近くのお店でじゃマ〜ルを購入し、
巻末の原稿用紙を使って申し込みます。
その際に、どのエリア版に掲載したいのか
指定するだけで「1版だけに掲載」から
「5版全てに掲載」まで自由に選ぶことができます。
あなたの目的に応じて上手に利用すれば、
いいモノ・いいヒト・いいコトとの
出会いのチャンスもますます広がります。



※北海道版・九州版は一部発売日の異なる地域があります。※定価はすべて税込です。

住所や電話番号を掲載しなくても大丈夫

アクセスは3タイプ

手紙転送サービス
じゃメール
編集部経由での郵便転送サービス。読者からの反応を編集部で受け取り、情報発信者に転送するシステムです。

留守番電話サービス
じゃマッテル
情報に反応したい読者は自由にメッセージを吹き込むことができ、掲載者はいつでもメッセージを確認することができます。

当人同士で直接やりとり
ダイレクトアクセス
原稿内に住所や電話番号を掲載して、当人同士で直接やりとりすることもできます。

アクセスサービスはすべて無料です。

まだある、おトク情報！

- 無料で掲載できる原稿用紙つき
- 世界各国の個人情報誌への掲載もOK
- インターネットにも登場しました。

http://www.recruit.co.jp/JAMAR/

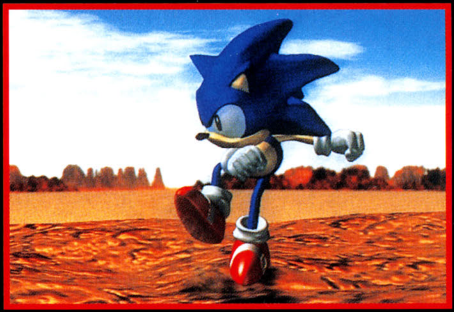
◆じゃマ〜ルは、各発売エリアの駅売店、書店、コンビニエンスストア他で好評発売中です。　発行 フロムエー（リクルート）　発売 RECRUIT

SEGASATURN

© SEGA ENTERPRISES,LTD.1997

全世界で大ブレイクした超音速アクションゲーム「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」が長い沈黙を破り、ついにセガサターンに登場!!本家ソニックチームが手掛けるプロジェクトソニック第1弾は、過去にメガドライブで発売されたシリーズの代表4作品をカップリング。セガサターン版オリジナル要素も加わり、ファンならずとも必見の1本だ!!

手始めは“SONIC”シリーズの集大成だ!



「ソニックワールド」開館!

この「ソニック ジャム」に追加された新要素のひとつが「ソニックワールド」だ。ポリゴンで構成されたフィールドの中をソニックが縦横無尽に走り回り、キャラクターの歴史やゲーム年表、イラスト、サウンドなど、各シリーズの資料を閲覧することができる。

親切機能も満載だ!

収録された4タイトル「ソニック・ザ・ヘッジホッグ1～3」「ソニック&ナックルズ」のすべてのゲームでタイムアタックやスペシャルステージのみを遊ぶモードも新たに追加。また「ソニック&ナックルズ」の特色であった「ロックオン・システム」の機能ももちろん再現されている。まさに至れり尽くせりだ!

そしてさらには…?

このソフトのために新たに制作されたオリジナルのオープニングCGムービーもある。セガサターンでは意外にも初めての登場となるCGレンダリング・ソニックの姿は必見だ! そのほか「ソニック1」でスピンダッシュが可能になっていたり、PLAYしたACTはオートセーブ機能によりいつでも遊べる。

'97年末、最新作もベールを脱ぐ…

ソニックジャム:好評発売中 4,800円 [アクション]

SEGASATURN™

希望小売価格 ¥20,000(税別)

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1040

差出有効期間
平成10年3月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋2-12-11
電池ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部行

君もじゅげむに参加しよう!!

『五劫のすり切れ』などへの投稿にお使い下さい。

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすり切れ(200字程度)
- □ G FILE (裏技・ワンポイントテク等など)
- □ アーケードに吠えろ
- □ ゲーム川柳
- □ その他 ( )

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい!

じゅげむ 97年8月

●G FILEへ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1041

差出有効期間
平成10年3月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋2-12-11
電池ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
読者コーナー 行

じゅげむは君のハガキが作る!!

GEM団'97などへの投稿にお使い下さい。

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 読者GooBooレビュー
- □ VOI & OPI『女性ゲーマーの主張』
- □ Maniac Mansion ( )
- □ 買ってにしやがれ
- □ その他 ( )

お名前 (ペンネームは7文字まで): (県名:)

じゅげむ 97年8月

ソフトみじん斬り
『エースコンバット2』(プレイステーション版)についてお答え下さい

Q1 『エースコンバット2』の良かった点、悪かった点を教えてくださいさい。
良かった点（　　　）
悪かった点（　　　）

Q2 貴方の好きなミッションを教えてください。
ミッション名（　　　）
理由（　　　）

Q3 一番、爽快感を感じたのはどんな飛行方や攻撃方をした時ですか？
理由（　　　）

Q4 別売りのコントローラー（ネジコンやアナログスティックなど）でプレイされた方、操作性はどうでしたか？
コントローラー名（　　　）
良かった点（　　　）
悪かった点（　　　）

Q5 このゲームををあなたの好きな飛行機マンガ、映画に例えると何に近いですか？
作品名（　　　）コメント（　　　）

Q6 ゲームに登場する飛行機で一番好きな物は？　また今後登場してほしい機体は？
好きな機体（　　　）理由（　　　）
今後、登場してほしい機体（　　　）

■GEM団内のコーナーで好きなものに○を、嫌いなものに×を付けてください
（　）アンジュの花園スペシャル　（　）Maniac Mansion
（　）買ってにしやがれVer3.0　（　）VOICE＆OPINION
（　）I llustrike　（　）ビバマン／M鍋／ウラ技／GEM向
（　）その他（　　　）

■GEM団に一言（　　　）

【フリガナ】
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号（　）　-　●Fax.（　）　-

●職業・学校 番号　1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.大学生　5.浪人生　6.短大生　7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター　10.自営業　11.主婦　12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらい遊びますか？

Q2 買う前に興味を引かれた記事は？〈特集〉〈連載〉

Q3 読んでみておもしろかった記事は？〈特集〉〈連載〉

Q4 読んでみてつまらなかった記事は？〈特集〉〈連載〉

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 じゅげむのココを変えたい!と思う点を3つあげてください

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本

Q8 じゅげむの購入状況は?

Q9 じゅげむ以外によく読むゲーム雑誌を3つあげてください

Q10 以下の機種で発売を楽しみにしているゲームソフトをひとつお答えください
【タイトル】
【ハード】（○で囲む）N64　SS　PS　SFC

Q11 以下の機種で97年5月・6月・7月に発売されたソフトで面白かったものとその感想を教えて下さい
【タイトル】
【ハード】N64　SS　PS　SFC（○で囲む）
●気に入った点：
●不満だった点：

Q12 『じゅげむ』へご意見をお寄せください

今月のじゅげむは100点満点で(　　)点

【フリガナ】
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号（　）　-　●Fax.（　）　-

●職業・学校 番号　1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.大学生　5.浪人生　6.短大生　7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター　10.自営業　11.主婦　12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
0120-012235 受付時間 月〜金 10:00〜17:00(祝祭日除く)

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

●セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧になれます。http;//www.sega.co.jp
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

じゅげむ 1997 8

平成9年8月1日発行（毎月1回1日発行）第3巻8号 通巻28号
発行人 木村義夫 編集人 倉田学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル6F
広告局●03-5472-8402 編集局●03-5472-8412 販売局●03-5472-8414

定価490円 本体467円

あの風が、ぼくらを変えた。

7月18日、発売。 SEGASATURN セガサターン CD-ROM4枚組 ¥6,400（税別）

［企画・監督］飯野 賢治 ［脚本］坂元 裕二 ［音楽］鈴木 慶一 ［声の出演］柏原 崇・菅野美穂・篠原涼子

（このソフトは画面をまったく使わない、音だけでプレイするゲームです。）

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

W A R P.

©1997 WARP INC.

雑誌05107-8 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷

T1105107080494